

Light and Shadow Production, 60, rue de Wattignies, 75012 Paris, France.
* Felix the Cat TM & © 2001 Felix the Cat Productions, Inc. All rights reserved.

Nintendo

GAME BOY COLOR™

CGB-BFHP-EUR

Baby Felix HALLOWEEN

INSTRUCTION BOOKLET

FELIX THE CAT PRODUCTIONS, INC.

LSP light&shadow production

ONLY FOR GAME BOY COLOR

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO ®, GAME BOY™ AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT.ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA GAME BOY.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU GAME BOY SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

English ••••••••••••••2
Français ••••••••••••••7
Deutsch ••••••••••••••12
Español ••••••••••••••17
Italiano ••••••••••••••22
Nederlands ••••••••••27
Credits••••••••••••••••32

THE STORY

Halloween,
Baby Felix, disguised as a Cow-Boy, and his girlfriend Kitty, dressed up as a cute Witch, enter an abandoned house.
The doors close behind them and a voice tells them, " You must save your friends who have made the same mistake as you, they are now prisoners in one of the rooms inside this house.
If you find the magic keys to open the last door in the house ... you will be able to free your friends ".

Rediscover the story by undertaking this fantastic voyage through time in the company of our two inseparable friends ...

STARTING

1. Game Boy™ Color must be switchd off. Never insert or remove a game pak when the console is switched on.
2. Insert the " Baby Felix " game pak in the slit of Game Boy™ Color designed for this purpose. Press firmly to lock it.
3. Switch on the console.
4. Select the language required with the help of the control and press on start to confirm.
5. After the presentation screen, press on start for access to the principal menu.

HOW TO PLAY ?

Right : run towards the right.
Left : run towards the left.
Top : climb on a block
Down : crouch
Down with Left or Right : Crawl
Up with Left or right : Climb



Select : change weapon during game
Start : pause.

A Button : *jump*

B Button : *attack the enemies (tip of the hat, wave of the magic wand, catapult).*
Two attacks are available: Quick press = standard hit
Press and hold for 1 second = super hit*
* The super hit has the same effect as two standard hits

MAIN MENU

Use the control pad to select the option of your choice :

- **New game :** to start a new match
- **Password :** to go back to a saved match. Just enter the password delivered at the end of each world.
- **Options :** to activate /deactivate the music and passwords, consult the credits and choose your level difficulty (Easy, Medium, Hard)

THE CHARACTERS



Baby Felix :

Disguised as a cow-boy, he can either tip his hat at his enemies or pelt them with stones using his catapult



Baby Kitty:

Dressed as a cute witch, her only weapon is her magic wand. However, she can aim it more or less far, depending on your choice.

PASSWORDS

The password is composed of 5 icons representing one of the heads of the 7 characters of the game. Every face have also one letter to help the player to remember the code. They are used to return to a saved match.

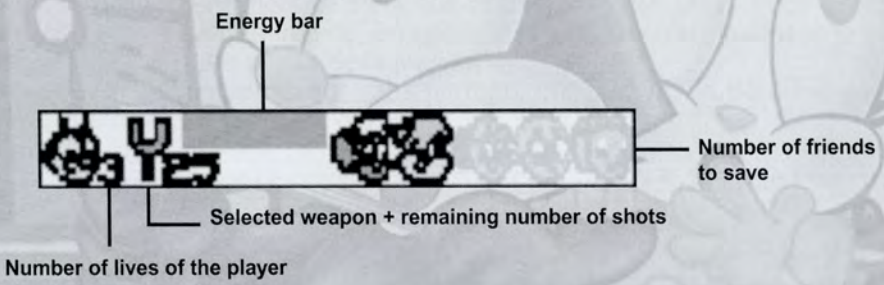
How to load a saved match:

- When you are on a face, press up or down to select the right one.
- Press right or left to choose another face.
- To validate the password, press on Start.
- To go back to the principal menu, press on B Button.

How to surf on the different menus

- To move / to choose an option: **Control Pad**
- To select / to validate an option: **A Button**
- To cancel / to go back: **B Button**

THE CONTROL PANEL



BONUSES



Stone: add 5 stones to the remaining number of munitions (only for Baby Felix)

Ray: add 5 rays to the remaining number of munitions (only for Baby Kitty).

First-aid kit: the player's energy gauge fill to the maximum.

Red heart: the energy gauge rises by 20%

Mini Felix head (or mini Kitty head): an extra life

Technical Support

hotline number for customer support at

Big Ben Interactive UK : 02380 623 200.

L'HISTOIRE

Halloween,
Baby Félix déguisé en Cow-Boy et sa belle Kitty déguisée en adorable Sorcière, pénètrent dans une maison abandonnée.
Les portes se referment alors derrière eux et une voix leur dit : " vous devez sauver vos amis qui ont fait la même erreur que vous, ils sont maintenant retenus prisonniers dans une des pièces de la maison.
Retrouvez les clés magiques qui vous permettront d'ouvrir la dernière porte de la maison...et alors vous libérerez vos amis ".

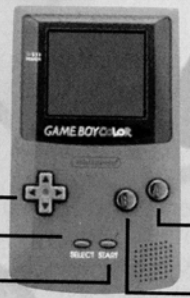
Redécouvre l'histoire par ce voyage fantastique à travers le temps en compagnie de nos deux inséparables...

Démarrage

1. La Game Boy™ Color doit être éteinte. Ne jamais insérer ou enlever la cartouche de jeu (game pak) lorsque la console est allumée.
2. Insérer la cartouche de jeu " Baby Felix " dans la fente de la Game Boy™ Color prévue à cet effet. Appuyer fermement pour bien la verrouiller.
3. Allumer la console.
4. Sélectionner la langue souhaitée à l'aide du pavé directionnel et appuyer sur start pour confirmer.
5. Après l'écran de présentation, appuyer sur start pour accéder au menu principal.

Commandes du jeu

Droite : courir vers la droite.
Gauche : courir vers la gauche.
Haut : Grimper sur un bloc
Bas: se baisser
Bas : se baisser
Bas + gauche ou droite : ramper
Haut + gauche ou droite : grimper



Select : changer d'arme pendant le jeu

Start : pause.

Bouton A : *sauter*

Bouton B : attaquer les ennemis (coup de chapeau, coup de baguette magique, lance-pierre).
2 attaques sont disponibles : Pression rapide, tir standard
*Pression maintenue pendant 1 seconde, super tir**

* Le super tir a le même effet que deux tirs standards.

MENU PRINCIPAL

Utiliser le pavé directionnel pour sélectionner l'option de votre choix :

- **Nouveau jeu :** débuter une nouvelle partie
- **Mot de passe :** permet de reprendre une partie sauvegardée. Pour cela il suffit d'entrer le mot de passe délivré à la fin de chaque monde.
- **Options :** pour activer /désactiver la musique et les bruitages, consulter les credits et choisir le niveau de difficulté du jeu (Facile, Moyen, Difficile)

LES PERSONNAGES



Baby Felix :

Déguisé en cow-boy, il peut soit donner un coup de chapeau à ses adversaires, soit les mitrailler de pierres grâce à son lance-pierres.



Baby Kitty:

Déguisée en adorable sorcière, elle n'a qu'une arme sa baguette magique. Toutefois elle peut tirer plus ou moins loin selon votre choix.

MOTS DE PASSE

Le mot de passe est composé de 5 icônes représentant une des têtes des 7 personnages présent dans l'univers du jeu. Chaque tête est associée à une lettre, ce qui est plus facile à mémoriser.
Il permettent de récupérer une partie sauvegardée.

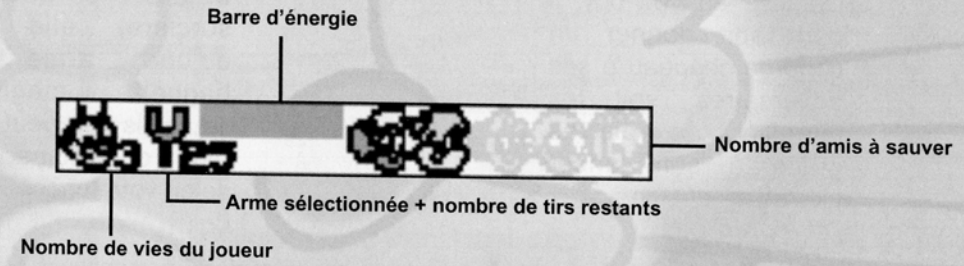
Comment charger une partie sauvegardée

- Quand le curseur est placé sur une des têtes, utilise la flèche haut ou bas pour sélectionner le bon personnage.
- Appuie sur la flèche gauche ou droite, pour sélectionner un autre personnage.
- Pour valider le mot de passe, appuie sur Start.
- Pour retourner au menu principal, appuie sur le Bouton B.

Comment naviguer dans les différents menus ?

- Se déplacer / choisir une option : **pavé directionnel**
- Sélectionner / valider une option : **bouton A**
- Annuler / revenir en arrière : **bouton B**

Le TABLEAU DE BORD



LES BONUS

Pierre : ajoute 5 pierres au nombre de munitions restantes (uniquement pour Baby Felix)

Etoile : ajoute 5 rayons au nombre de munitions restantes (uniquement pour BabyKitty)

Trousse de soin : le jauge d'énergie du joueur se remplie au maximum

Cœur rouge : la jauge d'énergie remonte de 20%

Mini tete de Felix (ou mini tête de Kitty) : une vie supplémentaire

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème en jouant, vous pouvez contacter notre service technique.

Coordonnées du service technique :
Téléphone : France (métropolitaine) : 08 25 15 00 27 (0,98 F TTC la minute)
Benelux/Suisse : +33(1) 41 06 59 93
Horaires : Le lundi/merdi/jeudi et vendredi: 16h30-19h / Le mercredi: 14h-19h / Le samedi: 14h-18h
Télécopie : 01 41 06 44 48
Email : lsp@loisir.net
Courrier :
Cyber Press Publishing
Hotline LSP
6 Boulevard du Général Leclerc
92115 Clichy Cedex

NOTE : le service technique ne donne pas de solutions de jeu
Pour cela contactez nos services audiotel ou minitel :
TRUCS,ASTUCES, SOLUTIONS DE JEU ET CONCOURS
08 92 68 66 08*
3615 LSP*

Die Geschichte

Halloween,
Der als Cowboy verkleidete Baby Félix und seine als entzückende Hexe verkleidete Kitty dringen in ein verlassenes Haus ein.
Die Türen schließen sich hinter ihnen und eine Stimme sagt ihnen : „Ihr müsst Eure Freunde retten, die den gleichen Fehler gemacht haben wie Ihr, sie sind jetzt in einem der Räume des Hauses gefangen.
Findet die Zauberschlüssel, mit denen Ihr die letzte Haustür öffnen könnt... und befreit Eure Freunde".

Entdecke die ganze Geschichte auf dieser phantastischen Reise durch die Zeit in Begleitung unserer beiden Unzertrennlichen....

START

1. Schalte deinen Nintendo Game Boy™ Color aus. Schiebe niemals ein Spielmodul in das Gerät und entferne auch keins, solange das Gerät eingeschaltet ist.
2. Stecke das Modul " Inspector Gadget® " auf der Rückseite deines Game Boy™ Color (Aufkleberseite nach außen) in den dafür vorgesehenen Schacht Drücke das Spielmodul fest, damit sie richtig einrastet.
3. Schalte das Gerät ein.
4. Die gewünschte Sprache mit dem Steuerkreuz wählen und zur Auswahl auf Start drücken.
5. Nach dem Präsentationsbildschirm auf Start drücken, um auf das Hauptmenü zuzugreifen.

Wie funktionniert das Spiel ?



HAUPTMENÜ

Das Steuer Kreuz benutzen, um die Option Ihrer Wahl auszuwählen:

- **Neues Spiel :** eine neue Partie beginnen
- **Passwort :** ermöglicht, eine gespeicherte Partie fortzusetzen. Dazu braucht man nur das am Ende jeder Welt angezeigte Passwort einzugeben.
- **Optionen :** zum Aktivieren / Deaktivieren der Musik und der Geräusche, die Kredite abfragen und den Schwierigkeitsgrad des Spiels wählen (einfach, mittel, schwierig).

DIE FIGUREN



Baby Felix :

Als Cowboy verkleidet kann er seinen Gegnern entweder mit dem Hut schlagen oder sie mit seiner Steinschleuder mit Steinen bewerfen.



Baby Kitty:

Als entzückende Hexe verkleidet hat sie nur eine Waffe, ihren Zauberstab. Jedoch kann sie nach Belieben mehr oder weniger weit zielen.

KENNWÖRTER

Das Passwort besteht aus 5 Symbolen, die einen der Köpfe der in der Spielwelt vorhandenen 7 Figuren darstellen. Jeder Kopf ist einem Buchstaben zugeordnet, was leichter zu behalten ist.
Sie ermöglichen, eine gespeicherte Partie wieder anzuzeigen.

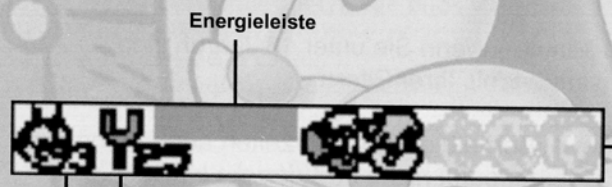
Wie man einen gespeicherte Partie lädt:

- Wenn der Cursor auf einem der Köpfe steht, mit dem Pfeil oben oder unten die richtige Figur auswählen.
- Auf den Pfeil links oder rechts drücken, um eine andere Figur auszuwählen.
- Zum Bestätigen des Passworts auf Start drücken.
- Für die Rückkehr zum Hauptmenü auf den B-Knopf drücken.

Wie navigiert man in den einzelnen Menüs ?

- Sich versetzen / eine Option wählen : **Steuer Kreuz**
- Eine Option auswählen / bestätigen : **A-Knopf**
- Annullieren / zurückkehren : **B-Knopf**

DAS STEUERPULT



DIE BONUSSE



Stein : fügt den restlichen Munitionen 5 Steine hinzu (nur für Baby Felix)

Stern : fügt den restlichen Munitionen 5 Strahlen hinzu (nur für BabyKitty)

Verbandstasche : der Energiepegel des Spielers füllt sich komplett

Rotes Herz : der Energiepegel steigt um 20% an

Minikopf von Felix (oder Minikopf von Kitty) : ein zusätzliches Leben

Technische Unterstützung

Bigben Interactive stellt Ihnen Montag bis Freitag von 15.00 bis 20.00 Uhr (ausser an Feiertagen)eine Hotline zur Verfügung:

Die Rufnummer für alle Produktspezifischen Anfragen lautet:

0190772220 (DM 2,42 pro Minute) Wenn Sie unter 18 Jahren sind, holen Sie sich bitte das Einverständnis Ihrer Eltern.

Wenn Sie diese Rufnummern außerhalb der o.g. Uhrzeiten anrufen, hören Sie das "Besetzt" Zeichen. Das bedeutet nicht, daß das die Hotline tatsächlich besetzt ist - wir haben lediglich auf eine Ansage verzichtet, um Ihnen unnötige Gebühren zu ersparen.

Besuchen Sie auch unsere Internetseite (fertig ab Juli 2001):
www.bigben-interactive.de

LA HISTORIA

Halloween,
Baby Felix disfrazado de Vaquero y su hermosa Kitty disfrazada de adorable Bruja, penetran en una casa abandonada.
Las puertas se cierran entonces detrás de ellos y una voz les dice: " deben salvar a sus amigos que han cometido el mismo error que ustedes, y ahora son prisioneros en una de las habitaciones de la casa.
Encuentren las llaves mágicas que les permitirán abrir la última puerta de la casa... y de este modo liberarán a sus amigos ".

Redescubre la historia mediante este viaje fantástico a través del tiempo en compañía de nuestros dos inseparables...

Para Empezar

1. La Game Boy™ Color debe estar apagada. Nunca debe insertar o quitar el cartucho de juego cuando la consola está encendida.
2. Inserte el cartucho de juego " Inspector Gadget® " en la ranura de la Game Boy™ Color prevista al efecto. Pulse fuertemente hasta bloquearlo.
3. Encienda la consola.
4. Seleccione el idioma deseado con el panel de control y pulse la tecla start para confirmarlo.
5. Pulse la tecla start para salir de la pantalla de presentación y acceder al menú principal.

Cómo jugar :

Derecha : correr hacia la derecha.
Izquierda : correr hacia la izquierda.
Arriba : trepar sobre un bloque
Abajo : agacharse
Abajo + izquierda o derecha : arrastrarse
Arriba + izquierda o derecha : trepar



Select: cambiar de arma durante el juego

Start : pausa

Botón A : *saltar*

Botón B : *atacar a los enemigos (golpe con sombrero, golpe con varilla mágica, lanza-piedras).*

2 ataques están disponibles :
Presión rápida, tiro estándar
Presión mantenida durante 1 segundo, super disparo*
* El super disparo tiene el mismo efecto que dos disparos estándares.

Menú Principal

Utilizar el miniteclado direccional para seleccionar la opción de su elección:

- **Nuevo juego:** comenzar una nueva partida
- **Contraseña:** permite retomar una partida salvaguardada. Para ello basta con ingresar la contraseña otorgada al final de cada mundo.
- **Opciones:** para activar /desactivar la música y los ruidos, consultar los créditos y elegir el nivel de dificultad del juego (Fácil, Mediano, Difícil)

LOS PERSONAJES



Baby Felix :

Disfrazado de cow-boy, puede ya sea darles un golpe de sombrero a sus adversarios, o bien ametrallarlos con piedras gracias a su lanza-piedras.



Baby Kitty:

Disfrazada de adorable bruja, sólo tiene un arma, su varilla mágica. Sin embargo puede disparar más o menos lejos según su elección.

CONTRASENAS

La contraseña está compuesta de 5 iconos que representan una de las cabezas de los 7 personajes presentes en el universo del juego. Cada cabeza está asociada a una letra, lo que es más fácil de memorizar. Permiten recuperar una partida salvaguardada.

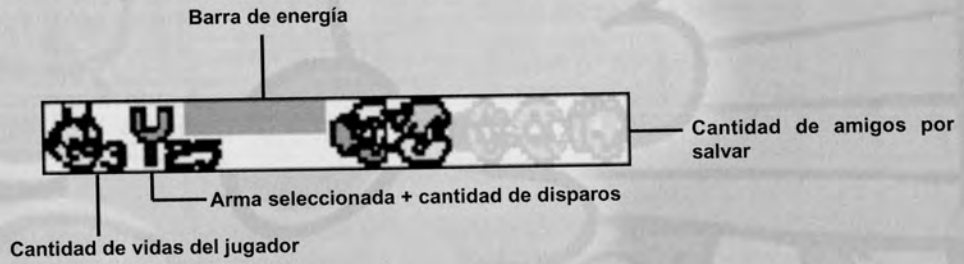
Cómo cargar una partida salvaguardada:

- Cuando el cursor está colocado en una de las cabezas, utiliza la flecha hacia arriba o hacia abajo para seleccionar al personaje correcto.
- Pulsa la flecha izquierda o derecha, para seleccionar otro personaje.
- Para validar la contraseña, pulsa Start.
- Para regresar al menú principal, pulsa el Botón B

¿Cómo navegar en los diferentes menus?

- Desplazarse / elegir una opción: **Panel de Control**
- Seleccionar / validar una opción: **Botón A**
- Anular / volver atrás : **Botón B**

El tablero de a bordo



LOS BONUS



Piedra : añade 5 piedras a la cantidad de municiones restantes (únicamente para Felix)

Estrella : añade 5 rayos a la cantidad de municiones restantes (únicamente para BabyKitty)

Botiquín de primeros auxilios : el nivel de energía del jugador se llena al máximo

Corazón rojo : el nivel de energía sube al 20%

Minicabeza de Felix (o minicabeza de Kitty) : una vida suplementaria

Soporte Técnico

Virgin website is www.virgin.es

Hotline address

Virgin Interactive
Paseo de la Castellana 9-11
28046 Madrid
Tlf. 91 789 35 50
Fax: 91 789 35 60
Email: virgin@virgin.es
Monday to Thursday (from 9.00 to 14.00 and from 15.00 to 18.30h)
Friday (from 9.00 to 15.00)

LA STORIA

Halloween,
Baby Felix travestito da Cow-Boy e la sua bella Kitty travestita da adorabile Strega, si addentrano in una casa abbandonata.
Le porte si richiudono allora dietro di loro e una voce sussurra loro : " dovete salvare i vostri amici che hanno commesso il vostro stesso errore, essi ora sono tenuti prigionieri in una delle stanze della casa.
Ritrovate le chiavi magiche che vi consentiranno di aprire l'ultima porta della casa...e allora libererete i vostri amici ".

Riscoprite la storia attraverso questo viaggio fantastico nel tempo in compagnia dei nostri due inseparabili...

AVVIO

1. La Game Boy™ Color deve essere spenta. Non inserire o levare mai la cassetta di gioco quando la console è accesa.
2. Inserire la cartuccia di gioco " Inspector Gadget® " nell'apposito slot della Game Boy™ Color. Schiacciare forte per bloccarla bene.
3. Accendere la console.
4. Selezionare la lingua desiderata con il pulsantiera di commando e cliccare su start per confermare.
5. Dopo la schermata di presentazione, cliccare su start per accedere al menu principale.

COME GIOCARE?



Destra : correre verso la destra.
Sinistra : correre verso la sinistra.
Alto: Arrampicarsi su un blocco
Basso: abbassarsi
Basso + sinistra o destra : strisciare
Alto + sinistra coc destra: arrampicr

Select : cambiare arma durante il gioco
Start : pause

Pulsante A : *saltare*

Pulsante B : *attaccare i nemici (scappellata, colpo di bacchetta magica, lanciapietre).*
2 attacchi sono disponibili : Pressione rapida, tiro standard
Pressione mantenuta per 1 secondo, super tiro*
* Il super tiro ha lo stesso effetto di due tiri standard

Menu Principale

Utilizzare il pulsantiera di comando per selezionare l'opzione desiderata :

- **Nuovo gioco :** cominciare una nuova partita
- **Password :** consente di riprendere una partita salvata. A tal fine è sufficiente inserire la password rilasciata alla fine di ogni mondo.
- **Opzioni :** per attivare /disattivare la musica e gli effetti sonori, consultare i punti e scegliere il livello di difficoltà del gioco (Facile, Medio, Difficile)

I PERSONAGGI



Baby Felix :

Travestito da cow-boy, o può dare una scappellata ai suoi avversari, o può mitragliarli di pietre grazie al suo lanciapietre.



Baby Kitty:

Travestita da adorabile strega, ha soltanto un'arma : la sua bacchetta magica. Tuttavia può colpire più o meno lontano a seconda della propria scelta.

PASSWORDS

La password è composta da 5 icone che rappresentano una delle teste dei 7 personaggi presente nell'universo del gioco. Ogni testa è associata a una lettera, cosi è più facile da memorizzare.
La password consente di ricuperare una partita salvata.

Come caricare una partita salvata :

- Quando il cursore è posizionato su una testa, utilizzare la freccia alto o basso per selezionare il personaggio buono.
- Premere la freccia sinistra o destra, per selezionare un altro personaggio.
- Per confermare la password, premere Start.
- Per ritornare al menu principale, premere il Pulsante B.

Come navigare nei vari menu ?

- Spostarsi / scegliere un'opzione : **pulsantiera di commando**
- Selezionare / confermare un'opzione : **pulsante A**
- Annullare / tornare indietro : **pulsante B**

LA BARRA DI STATO



I BONUS



Pietra : aggiunge 5 pietre al numero di munizioni rimanenti (esclusivamente per Baby Felix)

Stella : aggiunge 5 raggi al numero di munizioni rimanenti (esclusivamente per BabyKitty)

Borsa di medicazione : la barra di energia del giocatore si riempie al massimo

Cuore rosso : la barra di energia aumenta del 20%

Mini testa di Felix (o mini testa di Kitty) : una vita supplementare

Assistenza tecnica

Tel : 051/755600
Lunedi - Venerdi (10.00-12.00/15.00-17.30)
Fax : 051/753418
e-mail : assistenza@cto.it

HET VERHAAL

Halloween,
Baby Félix verkleed als cowboy en zijn mooie vriendin Kitty, verkleed als een allerliefste Heks, dringen een afgelegen huis binnen.
De deuren slaan achter hen dicht en een stem zegt: "jullie moeten jullie vrienden redden die dezelfde fout als jullie begaan zijn, ze worden nu gevangen gehouden in één van de kamers van het huis ".
Vind de magische sleutels waarmee jullie de laatste deur van het huis kunnen openen en bevrijd vervolgens al jullie vrienden".

Ontdek via dit fantastische reisavontuur opnieuw de eeuwig durende legendes vergezeld van onze twee onafscheidelijke vrienden...

Het spel starten

1. De Game Boy™ Color dient uitgeschakeld te zijn. Voer nooit een nieuwe spelcassette in of verwijder nooit een spelcassette indien het computerspel ingeschakeld is..
2. Breng de spelcassette " Inspector Gadget® " in de daartoe bestemde opening van de Game Boy™ Color aan. Druk de spelcassette stevig aan om het te vergrendelen..
3. Schakel het computerspel in..
4. Bepaal de taalkeuze met behulp van het vierpuntsdruktoets en druk op start om te bevestigen.
5. Druk na het presentatiescherm op start voor toegang tot het hoofdmenu.

Hoe speel ik het spel :



Rechts : naar rechts hollen..
Links : naar links hollen.
Boven: op een blok klimmen
Beneden: bukken
Beneden + links of rechts: kruipen
Boven + links of rechts: klimmen

Select: tijdens het spel van wapen veranderen
Start : pause.

A-Knop : *springen*

B-Knop : de vijanden aanvallen (klap met hoed, toverstaf , of katapult).
2 mogelijke aanvallen: Kort indrukken, gewoon schieten
*Minstens 1 seconde indrukken, super schietpoging**

* De super schietpoging heeft hetzelfde effect als twee keer standaard schieten.

HOOFDMENU

Gebruik het vier punts druk toest om de door u gekozen optie te selecteren:

- **Nieuw spel :** een nieuw spel beginnen
- **Wachtwoord :** maakt het mogelijk een spel vast te leggen. Het volstaat hiertoe het aan het eind van elke speelwereld vrijgegeven paswoord in te voeren.
- **Opties :** voor het activeren /deactiveren van de muziek en de geluidseffecten., de spelcredits raad te plegen, het spelniveau te kiezen (Eenvoudig, Gemiddeld, Moeilijk).

DE PERSONAGES



Baby Felix :

Verkleed als cowboy kan hij een klap met zijn hoed uitdelen aan de tegenstanders of deze met zijn katapult met stenen belagen.



Baby Kitty:

Verkleed als een allerliefste heks, kan zij slechts haar toverstaf inzetten als wapen. Zij kan echter van ver of van dichtbij schieten, naar gelang uw keuze.

WACHTWOORDEN

Het paswoord bestaat uit pictogrammen die de hoofden van de 7 personages voorstellen die in de spelwereld voorkomen. Ieder hoofd is verbonden met een letter, om de code eenvoudig te kunnen onthouden.
Met behulp van het paswoord kunt u een opgeslagen spel oproepen.

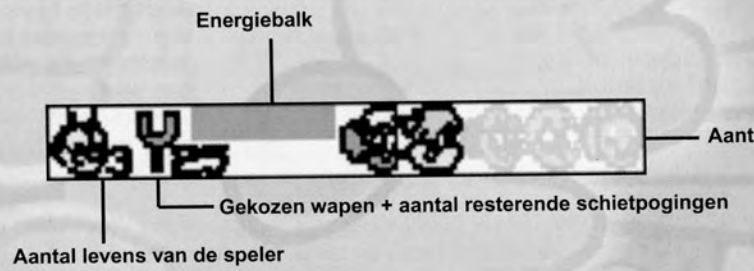
Opladen van een vastgelegd spel:

- Gebruik, als de cursor op één van de hoofden staat, de bovenste of onderste pijl om het juiste personage te selecteren.
- Druk op de linker of rechter pijl, om een ander personage uit te kiezen.
- Druk op Start om het paswoord te bevestigen.
- Druk op de B-Knop, om terug te keren naar het hoofdmenu.

De menus doorbladeren :

- Zich verplaatsen / een optie kiezen : **vierpuntsdruktoets**
- Een optie selecteren / bevestigen : **A-Knop**
- Annuleren / terug naar vorige keuze : **B-Knop**

HET BESTURINGPANEEL



BONUSSEN



Steen : voegt 5 stenen toe aan de resterende munitie (uitsluitend voor Baby Felix)

Ster : voegt 5 stralen toe aan de resterende munitie (uitsluitende voor Baby Kitty)

Verbandtrommel : De energiemeter van de speler wordt tot het maximale niveau aangevuld.

Rood hart : de energiemeter stijgt met 20%

Mini hoofd van Felix (of mini hoofd van Kitty) : een extra leven

Ondersteuning

Vervolgens kun je contact opnemen met onze technische dienst via het nummer : +33(1) 41 06 59 93

CREDITS

Felix the Cat Productions, Inc.

Baby Felix and all characters appearing along Baby Felix, created by Don Oriolo

Executive Producers :
Don Oriolo
Walter Calmette

Art direction from Felix the Cat Productions, Inc :
Jay Thompson

Designers :
Robert Wetterauw Jr
Jenn Henning

Coordinator :
Michael Oriolo

LSP

VP Publishing :
Olivier Goulon

Marketing Director :
Albéric Guigou

Development Director :
Gérald Bonnet

Producer :
Brice Davin

Product Manager :
Cécile Lamaure

Communication Manager :
Karine Goethals

Art Director :
Marianne Pujol

AD Assistant :
Sarah Fouquet

Artist :
Cedric Le Foll

Special Thanks to :
Jean-Claude Goulon
Jérôme Sicart
Alexandra Raymond
Arnaud Rossi
Nelly Melloul
Jean-François Moine
Sylvain Bougon
Sylvie Souply
Mila and Chiara

Bit Managers

Isidro Gilabert
Ruben Gomez
Julio Moruno
Emma Bravo
Alberto Gonzalez
Jordi Galceran
Cesar Gilabert

Special Thanks to :
Ricardo Fernandez
Daniel Lopez
Nacho Garcia
Sebastian Gomez
Luis Pons

011031