ゲームボーイ専用カートリッジ DMG-BSA

# ベースボール




## 取扱説明書

対戦型
1人でも遊べます

# Baseball

Nintendo®

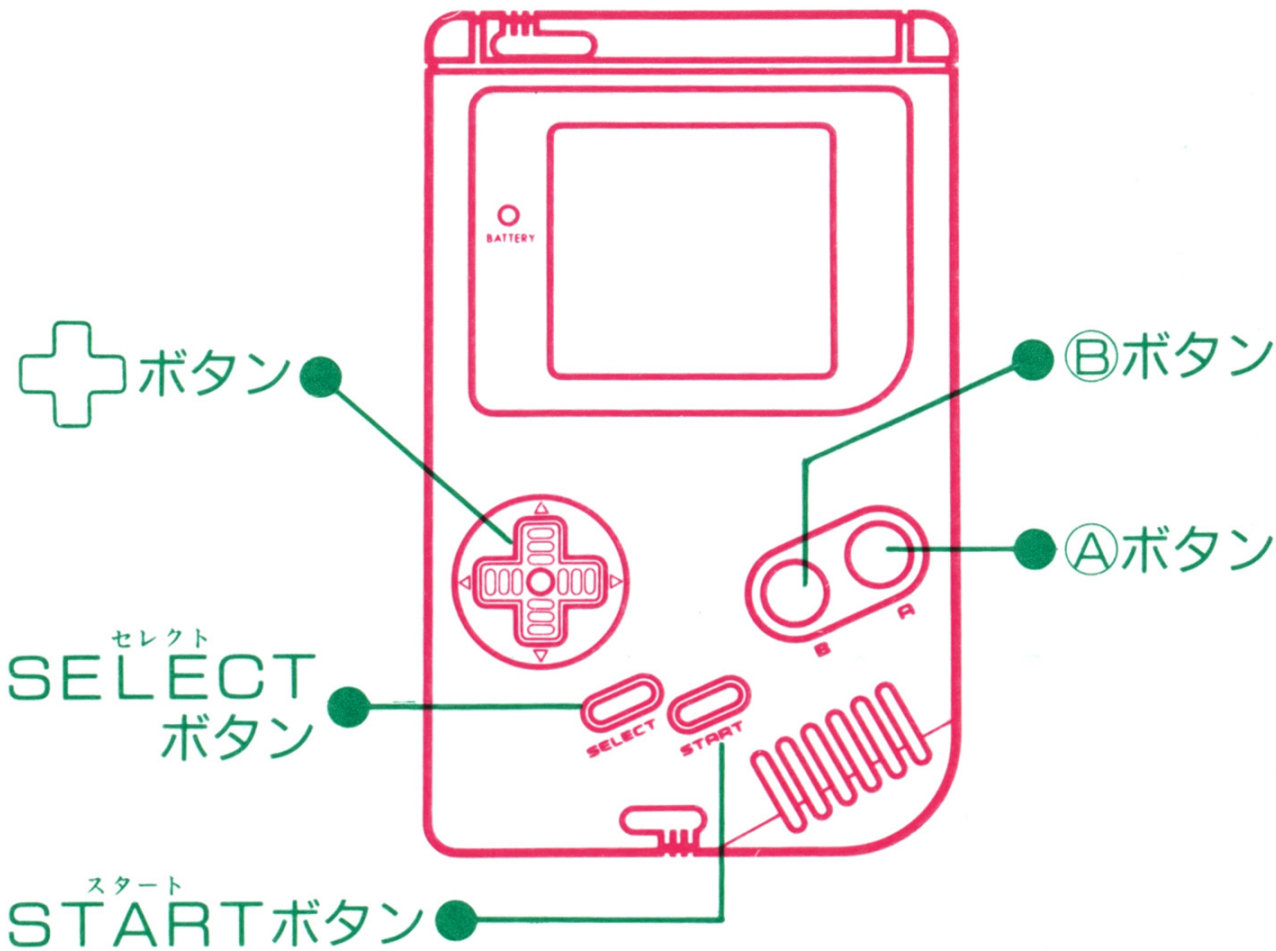
このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ**「ベースボール」**をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

## もくじ


1. コントローラーの名称とゲームの概要…… 1
2. ゲームの遊び方…… 2
3. 2-PLAYERゲームの遊び方…… 12
4. プレイのこつ…… 14
5. 特別ルール…… 14
6. 選手名鑑…… 15

# 1.コントローラー各部の名称とゲームの概要




「ベースボール」は、投げる・打つ・守る・走るなどの動作が、実戦と同じようにできる楽しい野球ゲームです。USAとJPNの2つのモードと、タイプの違う2つのチームが選択でき、個性派選手揃いでバリエーションも豊富。1-PLAYERゲームのときはコンピュータが相手、2-PLAYERゲームなら友達と対戦することができます。さあ、あなたも、プレイボール！

# 2.ゲームの遊び方

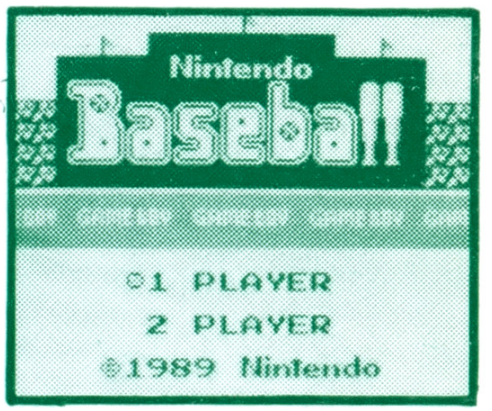
## ●ゲームプレイ前の設定

### 1 ゲーム開始

ゲームボーイのカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると「Nintendo」の表示につづいてタイトル画面が現われます。つづいて現われる画面の表示に従い、監督になったつもりでモードや先発投手などを設定しましょう。

### 2 タイトル画面

- タイトル画面が現われたら、1-PLAYERか2-PLAYERかを選択します。
- 1-PLAYER／2-PLAYERを選択・決定すると、ゲームモード選択画面になります。



タイトル画面

専用通信ケーブルが本体に接続されていないと、2-PLAYERを選択することはできません。

### ■ボタン操作

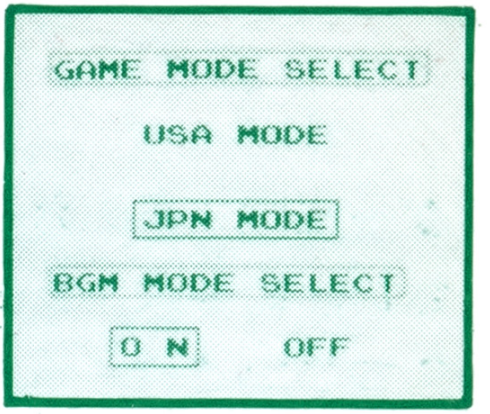

または


を押す……1-PLAYER(1人用)
2-PLAYER(2人通信用)の選択



またはⒶボタンを押す…決定

## 3 ゲームモード選択画面 (GAME MODE SELECT)



ゲームモード選択画面

● ゲームモードを設定しましょう。ゲームモードにはUSA MODE(アメリカ仕様)とJPN MODE(日本仕様)があります。

USAモードの画面は、ボールカウント表示が大リーグで使用されている表示方法です。B(ボール)・S(ストライク)・O(アウト)の順に並んでいます。また球速表示がMILE表示になります。

● ゲームモードを選択・決定すると、チームおよび攻守選択画面になります。

## ■ボタン操作


または

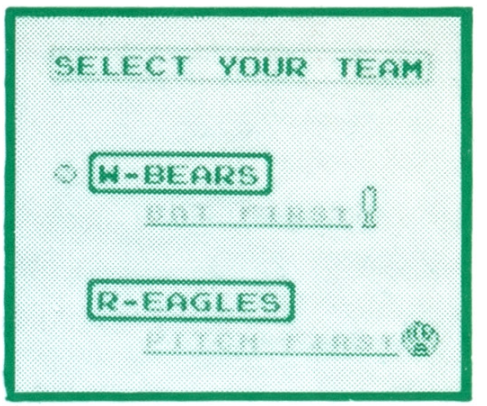

を押す……ゲームモード選択
USA MODE
JPN MODE


……BGMの有無選択
ON＝BGMあり
OFF＝BGMなし



またはⒶボタンを押す …決定

## 4 チーム選択画面（SELECT YOUR TEAM）



チーム選択画面

- 次の2つの中からチームを選択しましょう。先攻・後攻はチームにより自動的に決定されます。
  **W−BEARS**は白いユニフォームの先攻チームです。（BAT FIRST）
  **R−EAGLES**は黒いユニフォームの後攻チームです。（PITCH FIRST）
- チームを決定すると、あなたのチームの選手が画面に表示されます。（2-PLAYERゲーム時は、どちらかがチームを決定すると、もう一人はその敵方のチームに自動的に決定されます。）
- 両チームが決定すると、先発ピッチャー選択画面になります。

## ■ボタン操作

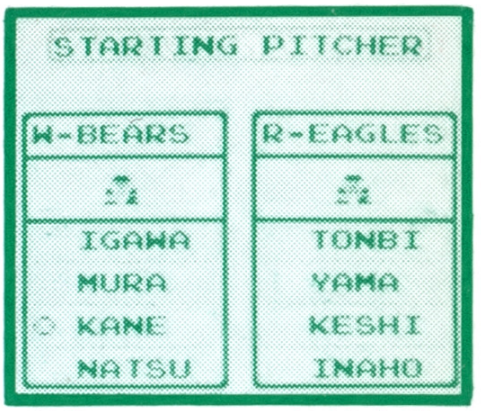

または


を押す……チーム選択
W−BEARS
R−EAGLES



またはⒶボタンを押す…決定

## 5 先発ピッチャー選択画面



先発ピッチャー選択画面

- 選手ラインナップの中から先発ピッチャーを選択します。
- 先発ピッチャーは、自分とコンピュータ（2-PLAYERゲーム時は相手プレイヤー）が共に決定して、初めて両軍のピッチャーが表示されます。
- 先発ピッチャーを選択・決定すると、いよいよプレイボールです。

## ■ボタン操作


または


……ピッチャー選択

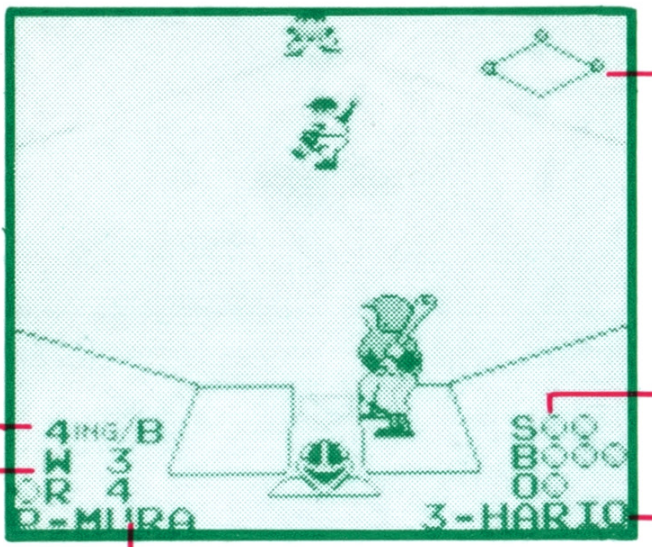


またはⒶボタン……決定

## ●試合中の操作

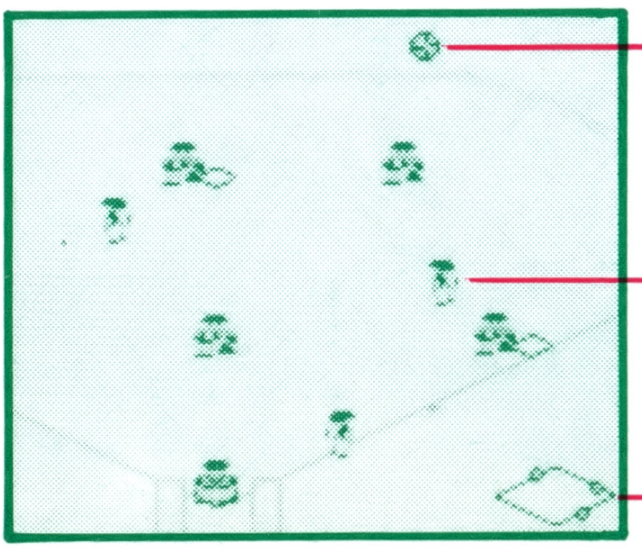
このゲームは大きく分けて、ピッチャーとバッターが対面する**「ピッチング画面」**と、打球を野手が追いかけたり、ランナーが盗塁したりする**「フィールド画面」**の2つの画面で構成されています。

## ●ピッチング画面（JPNモードの画面です）




- ランナー表示
- ボールカウント
- 打者の打順と名前
- 投手名
- スコア（⚾印は現在の攻撃側チーム）
- イニング　表・裏表示（T：表、B：裏）

## ●フィールド画面



- ボール
- ランナー
- ランナー表示

# ①ピッチング画面での操作

## 〔ピッチャー(投手)〕

### ★投球

1)  ……プレート上の左右移動、および投げられたボールの横変化コントロール。

2)Ⓐボタン…1回押すとセットポジション。
(プレート位置の決定)
2回押しで投げる。

3)  ……球速 ⬆方向を押すたびに遅くなります。
⬇方向を押すたびに速くなります。

4) 

……1回押すと、「TIME」がかかります。
2回押すと、ピッチャー交代用員が表示されます。
3回押しで、「TIME」が解除されます。

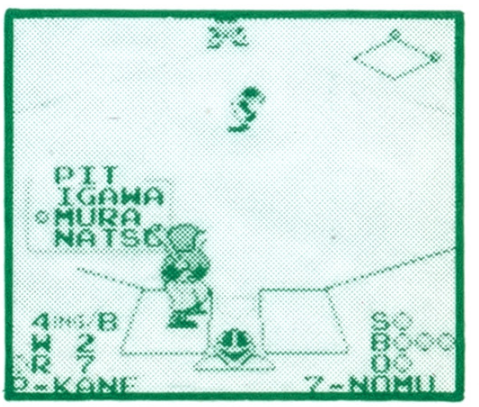
### ★ピッチャー交代

1)スタートボタンを2回押し、交代要員の表示を出します。

2)  または 

で選択。

3)Ⓐボタンで決定します。



ピッチャー交代表示

## ★けん制

1)Ⓑボタンでフィールド画面へ一旦切り替えます。

2)3塁 

とⒶボタンを同時に押すとけん制球を投げられます。

## 〔バッター(打者)〕

## ★打つ

1)  ……バッターボックス内で矢印の方向に移動できます。

2)Ⓐボタン…押すと打つ動作になります。(押すタイミングを短くするとバントもできます。)

3) 

……1回押すと、「TIME」がかかります。
2回押すと、代打要員が表示されます。
3回押しで、「TIME」が解除されます。

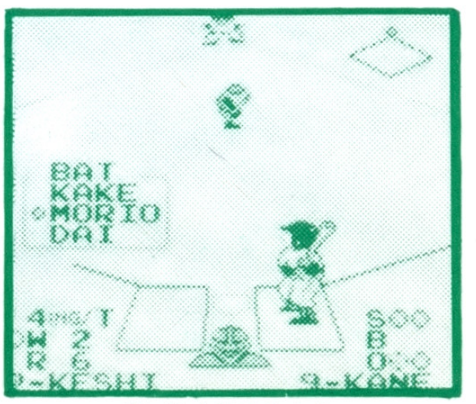
## ★代打

1) 

……1回押すと、「TIME」がかかります。

2) 

……2回押し、代打要員の表示を出します。



代打要員表示

3)  または 

……選択します。

4) **Ⓐボタン**…決定します。

### 〔ランナー(走者)〕

ランナーの操作については、次のフィールド画面の**〔ランナー(走者)〕**の項を参照してください。

## ②フィールド画面での操作

フィールド画面上の野手は、内野手と外野手とで若干の特徴があり、送球にも違いがあります。

- **内野手**：遠投力はないが、送球スピードは速い。
- **外野手**：遠投力はあるが、送球スピードは遅い。

### 〔内野手〕

### ★ボールを持っていない内野手の操作


……移動します。

＊ボールに野手が重なると自動的に捕球したことになります。また、誰かがボールを捕球すると、ボールをどこかへ投げるまで他の野手を動かすことはできません。

## ★ボールを持っている内野手の操作

2塁
3塁  1塁＋Ⓐボタン … ✚ボタンの入っている塁へ送球できます。
本塁

2塁
3塁  1塁＋Ⓑボタン … ✚ボタンの入っている塁へボールを持って走る。(走っている途中で✚ボタン＋Ⓐボタンで塁への送球もできます。)
本塁

＊内野手は自動的にベースカバーに入ります。一旦ベースカバーに入った内野手は操作できません。ただし、ボールを持っている内野手は操作が可能です。

＊ボールを持った野手とランナーが重なるとタッチアウトとなります。

## 〔外野手〕

外野手は内野手のようにⒷボタンで塁を目指して走ることはできませんが、その他の操作は内野手と同じです。

## ★ボールを持っていないとき

 ……矢印の方向に移動できます。

## ★ボールを持っているとき




＋Ⓐボタン…十字ボタンの入っている塁へ送球できます。

## 〔ランナー(走者)〕

### ●進塁




＋Ⓑボタン…十字ボタンの入っている塁へ進塁できます。

### ●帰塁




＋Ⓐボタン…十字ボタンの入っている塁へ戻ります。

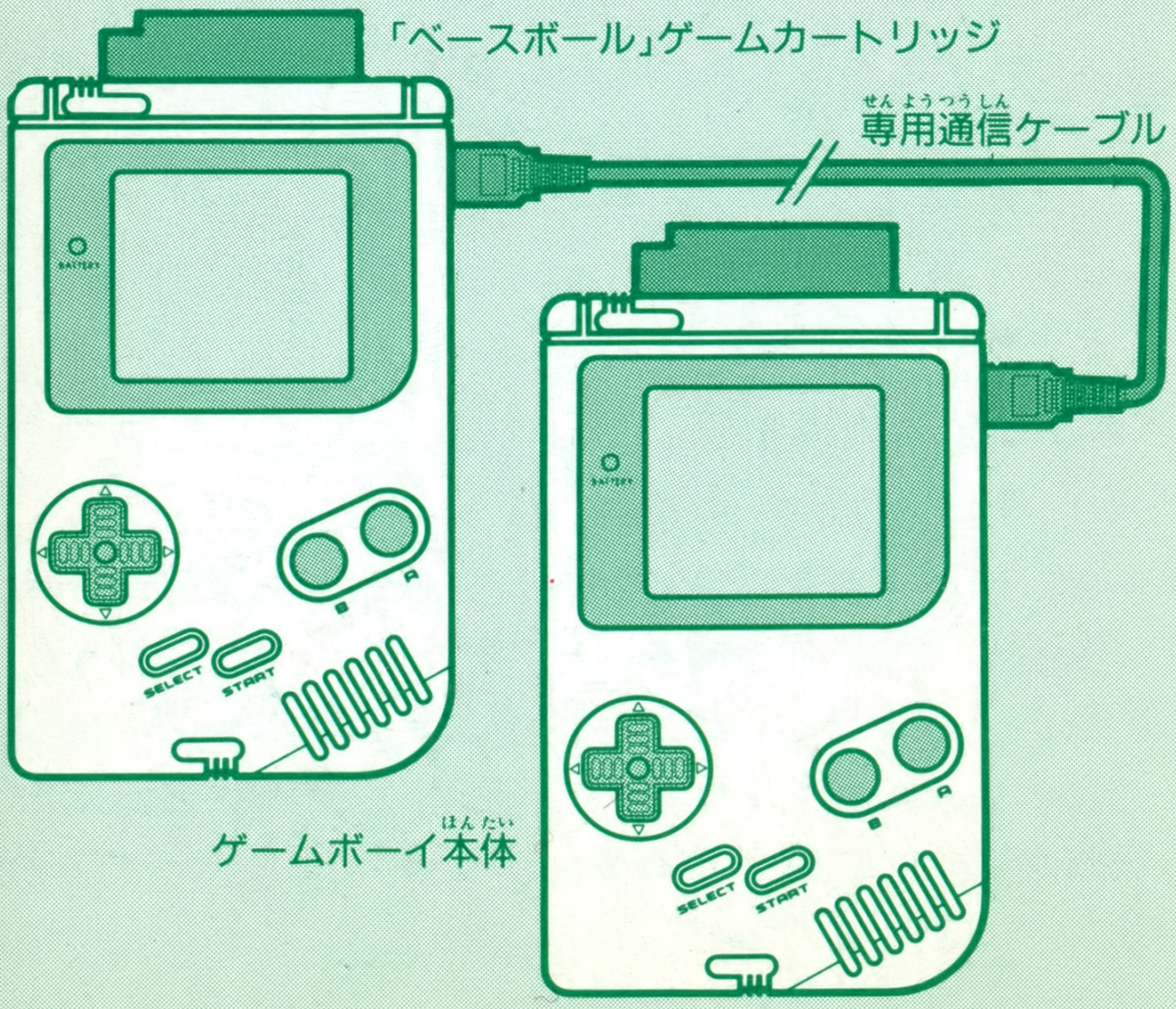
＊盗塁したいときは、ピッチング画面で進塁の操作をすると、盗塁できます。

＊ランナーは目指す塁の手前まで走ると自動的に滑り込むことがあります。一旦ランナーが滑り込んだら、帰塁することはできません。

# 3.2-PLAYER(プレイヤー)ゲームの遊(あそ)び方(かた)

「ベースボール」は専用通信ケーブルでつなぎ、2人同時プレイで遊べます。それには次の用意が必要です。

- ゲームボーイ本体……2台
- 「ベースボール」カートリッジ……2個
- 専用通信ケーブル……1本

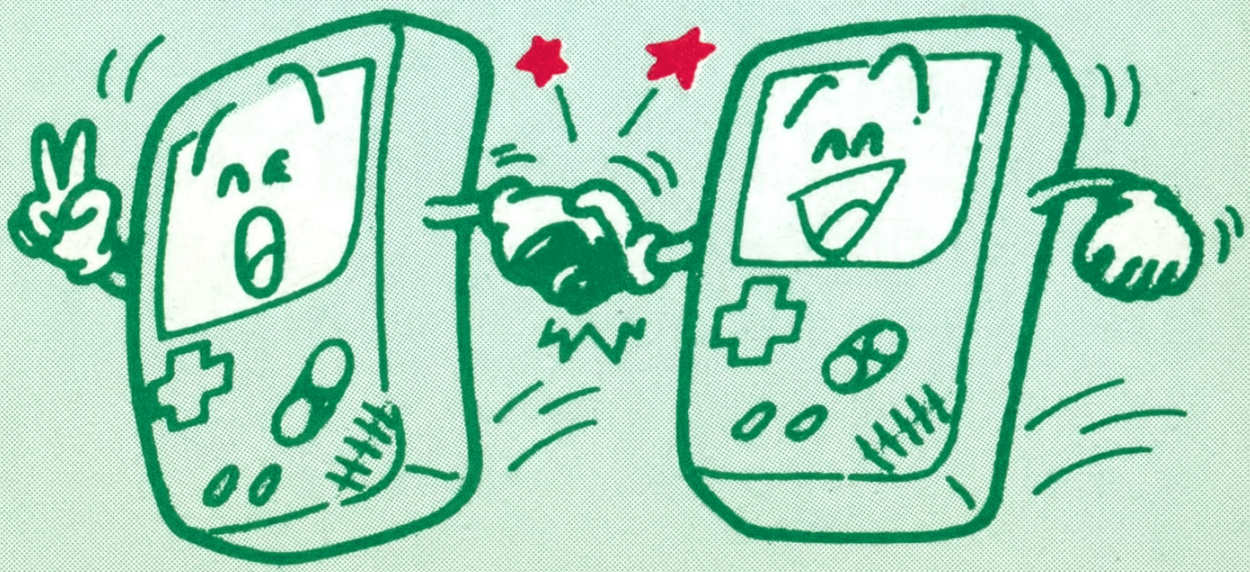


①左の図のようにケーブルを接続し、カートリッジが正常にセットされていることが確認できたら、本体の電源スイッチをONにしてください。

②両方の本体がタイトル画面を表示していることを確認したうえで、2人のうちどちらかが「2-PLAYER」を選択し、決定してください。

③その後の操作は「2.ゲームの遊び方」を参照してください。

**注意**：①がきちんとできていなかったり、ゲーム途中でケーブルを抜いたり、差し直したりすると、ゲームが作動しなくなります。絶対に行わないでください。



# 4.プレイのコツ

このゲームでは内・外野手共に、プレイヤーが✚ボタンを操作しなくてもボールを追いかけるオート守備を採用していますが、オートで捕れない球も自分で操作する事で捕れる事があります。コツをおぼえるまで練習してみてください。
他に、バントと盗塁を組み合せると送りバントが出来たり、スクイズも可能です。

# 5.「BASEBALL」の特別ルール

- 1-PLAYERゲーム時は、投手が投球モーションに入らないと盗塁の操作ができません。
- 四死球を受けた時盗塁していても認められず、元の塁へ戻されます。
- 得点差が10点以上になると次の回へは進まず、コールドゲームで試合終了となります。
- 延長戦は10イニングまでとし、それでも同点の場合は引き分けとなります。

# 6.選手名鑑

この「BASEBALL」では、USA MODE、JPN MODE各2チーム計4チーム設定されております。

- USA MODE
  - W－BEARS ⟶ 先攻チーム
  - R－EAGLES → 後攻チーム
- JPN MODE
  - W－BEARS ⟶ 先攻チーム
  - R－EAGLES → 後攻チーム

USA MODEの投手はJPN MODEの投手に比べて、球が速く、スタミナがあるかわりに、変化球は投げにくくなっています。また、打者はJPN MODEより左打者が多いという特徴を持っています。お好きなモードでプレイしてください。では、ここでそれら4チームの全選手を紹介しておきましょう。プレイの時の参考にしてください。

## ■表の見方

- 打撃……A～Eまであり、Aが最もヒットの出る率が高い。
- 器用さ……A～Cまであり、バントの成功率を表わす。
- スタミナ…A～Cまであり、Aは打たれ強く、Cはバテやすい。
- スピード…A～Cまであり、Aが最も速い球を平均して投げる投手を表わしている。
- 変化……A～Cまであり、カーブ、シュートの切れを表わす。

※投手はどの選手でも打撃はEランク、器用さはAランク、AVEは.150となっています。

# W-BEARS〈ホワイト・ベアーズ〉

強力クリーンアップとエースMARIOの攻撃型チーム！

| 打　者 | AVE（割.分.厘） | タイプ | 打撃 | 器用さ |
|---|---|---|---|---|
| ①MIKE | .301 | 左 | B | A |
| ②TOM | .278 | 右 | D | A |
| ③JIM | .333 | 右 | A | C |
| ④JOHN | .341 | 右 | A | C |
| ⑤BOB | .326 | 左 | B | C |
| ⑥RICK | .291 | 右 | C | C |
| ⑦DAVID | .270 | 右 | D | B |
| ⑧EDDIE | .248 | 右 | E | B |
| 代打JACK | .292 | 右 | C | C |
| 代打ALAN | .280 | 左 | C | B |
| 代打FRED | .266 | 左 | D | A |

| 投　手 | タイプ | スタミナ | スピード | 変化 |
|---|---|---|---|---|
| MARIO | 右上手投げ | A | B | C |
| PAUL | 右下手投げ | B | B | B |
| ERIC | 左上手投げ | B | A | C |
| JIMMY | 左下手投げ | A | B | B |

# R-EAGLES 〈レッド・イーグルス〉

左打者中心の打撃陣、速球左腕RANDYを持つ個性派チーム

| 打　者 | AVE (割.分.厘) | タイプ | 打撃 | 器用さ |
|---|---|---|---|---|
| ①JOE | .295 | 左 | B | B |
| ②LOUIS | .286 | 右 | C | A |
| ③TEDDY | .323 | 左 | B | C |
| ④STEVE | .358 | 左 | A | C |
| ⑤PETER | .301 | 左 | B | C |
| ⑥SCOTT | .282 | 右 | C | B |
| ⑦BRIAN | .264 | 左 | D | B |
| ⑧JEFF | .247 | 右 | E | B |
| 代打DUKE | .290 | 右 | C | C |
| 代打JASON | .285 | 左 | C | B |
| 代打MAC | .271 | 左 | D | A |

| 投　手 | タイプ | スタミナ | スピード | 変化 |
|---|---|---|---|---|
| LUIGI | 右上手投げ | B | A | C |
| PHIL | 右下手投げ | B | B | B |
| RANDY | 左上手投げ | A | B | C |
| SAM | 左下手投げ | A | B | B |

# W-BEARS〈ホワイト・ベアーズ〉

ダイナマイト打線爆発！ 上位打線はスター選手目白押し。

| 打　者 | AVE (割.分.厘) | タイプ | 打撃 | 器用さ |
|---|---|---|---|---|
| ①WAKA | .301 | 左 | B | A |
| ②MICHI | .278 | 右 | D | A |
| ③WAN | .333 | 左 | A | C |
| ④CHO | .341 | 右 | A | C |
| ⑤KOHJI | .326 | 右 | B | C |
| ⑥BUCHI | .291 | 右 | C | C |
| ⑦ISAO | .270 | 左 | D | B |
| ⑧YOSHI | .248 | 右 | E | B |
| 代打KAKE | .292 | 左 | C | C |
| 代打MORIO | .280 | 右 | C | B |
| 代打DAI | .266 | 右 | D | A |

| 投　手 | タイプ | スタミナ | スピード | 変化 |
|---|---|---|---|---|
| IGAWA | 右上手投げ | B | C | B |
| MURA | 右下手投げ | A | C | A |
| KANE | 左上手投げ | C | B | B |
| NATSU | 左下手投げ | A | C | A |

# R-EAGLES〈レッド・イーグルス〉

剛腕INAHOとそれを支えるいぶし銀の打線！

| 打　者 | AVE（割.分.厘） | タイプ | 打撃 | 器用さ |
|---|---|---|---|---|
| ①FUKU | .295 | 左 | B | B |
| ②JIROH | .286 | 右 | C | A |
| ③HARIO | .323 | 左 | B | C |
| ④FUTO | .358 | 右 | A | C |
| ⑤KADO | .301 | 左 | B | C |
| ⑥OCHI | .282 | 右 | C | B |
| ⑦NOMU | .264 | 右 | D | B |
| ⑧TOYO | .247 | 右 | E | B |
| 代打HIDE | .290 | 左 | C | C |
| 代打ERITO | .285 | 右 | C | B |
| 代打IROSE | .271 | 左 | D | A |

| 投　手 | タイプ | スタミナ | スピード | 変化 |
|---|---|---|---|---|
| TONBI | 右上手投げ | B | C | B |
| YAMA | 右下手投げ | B | C | A |
| KESHI | 左上手投げ | A | C | B |
| INAHO | 左下手投げ | C | B | A |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| W-BEARS [ ] | | | | | | | | | | |
| R-EAGLES [ ] | | | | | | | | | | |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| W-BEARS [ ] | | | | | | | | | | |
| R-EAGLES [ ] | | | | | | | | | | |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| W-BEARS [ ] | | | | | | | | | | |
| R-EAGLES [ ] | | | | | | | | | | |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| W-BEARS [ ] | | | | | | | | | | |
| R-EAGLES [ ] | | | | | | | | | | |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| W-BEARS [ ] | | | | | | | | | | |
| R-EAGLES [ ] | | | | | | | | | | |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| W-BEARS [ ] | | | | | | | | | | |
| R-EAGLES [ ] | | | | | | | | | | |

## 使用上の注意

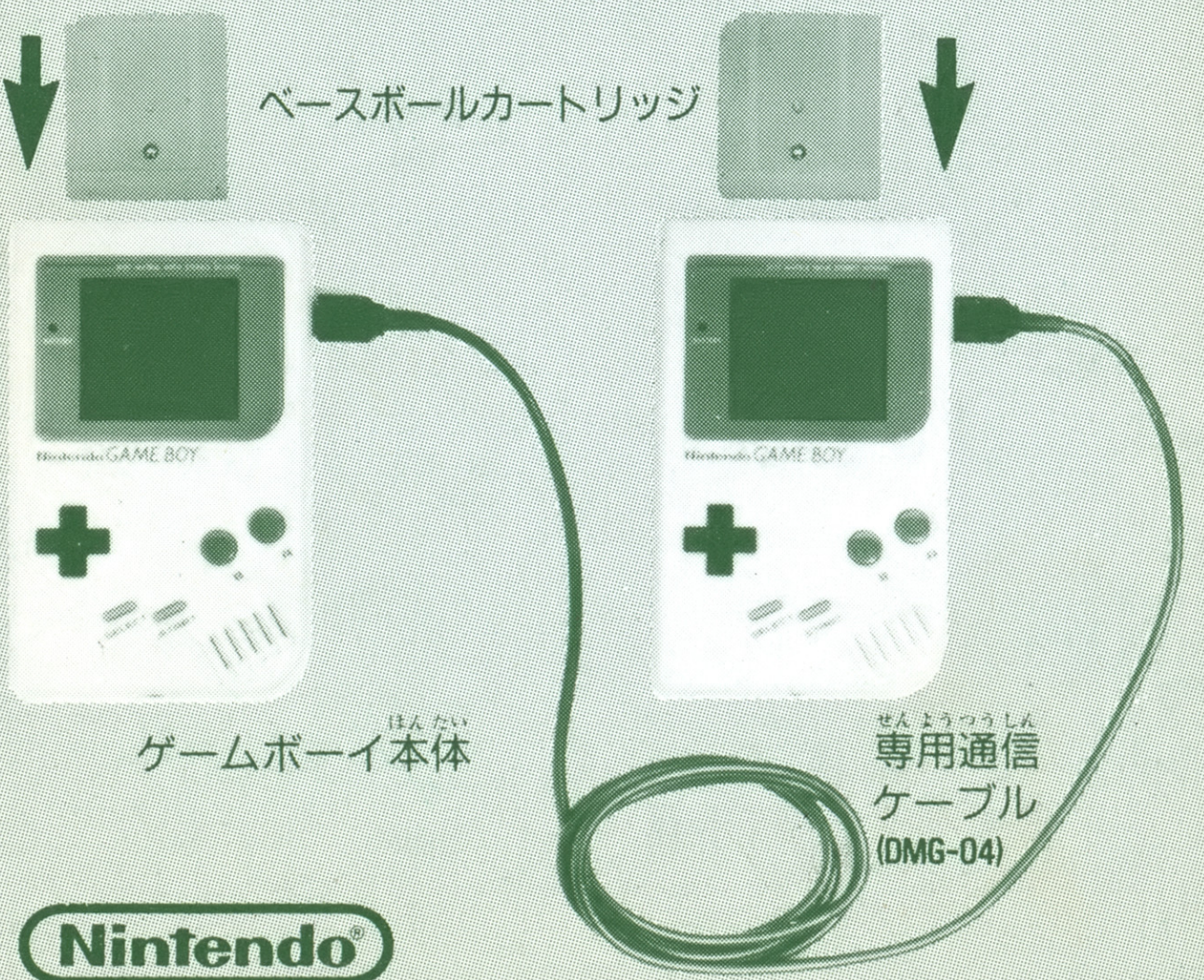
1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
4)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。


# 任天堂株式会社

本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL(075)541-6113(代)
東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL(03) 254-1781(代)
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号
TEL(06) 245-4155(代)
名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL(052)571-2506(代)
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL(011)621-0513(代)
岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL(0862)52-1821(代)

# 2人で遊べば、楽しさ10倍!!

カートリッジ「ベースボール」をセットしたゲームボーイ本体に、専用通信ケーブル(別売希望小売価格※1,500円)を接続すると、ファミコンでは味わえなかった面白いゲームが、楽しめます。




Nintendo®

DMG-C890328

※消費税込み