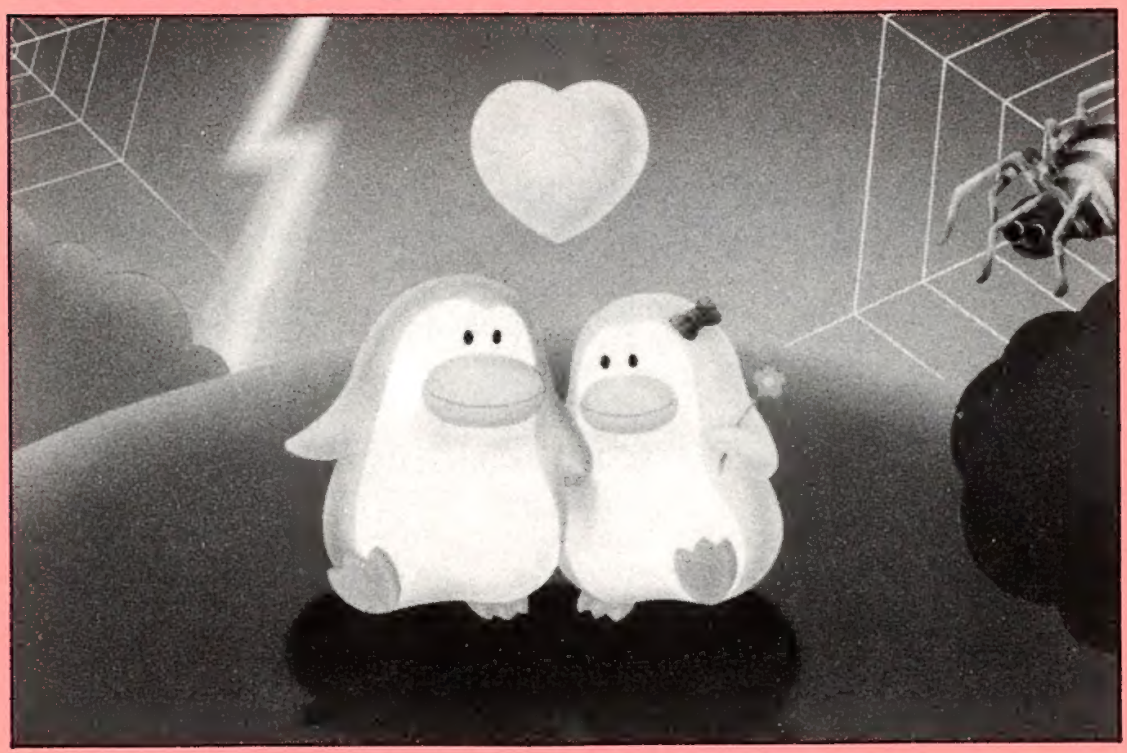
任天堂 ファミリーコンピュータ™・シリーズ

HFC-BI

バイナリィランド

BINARYLAND



取扱説明書

HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

このたびは、ハドソンのファミリーコンピュータ・シリーズ“バイナリィランド(HFC-BI)”をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

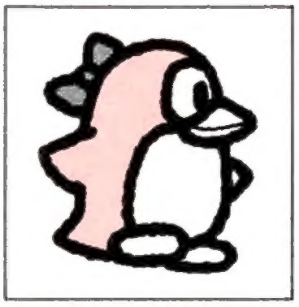
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

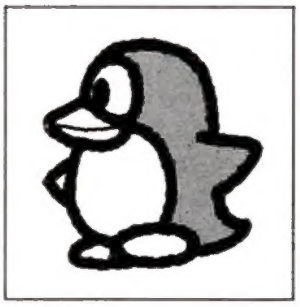
1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

1 ゲームストーリー

ペンギンのグリン(男の子)とマロン(女の子)はとっても仲よし。ところが、ある日魔法の森のなかにある、鏡の迷路に閉じこめられてしまったのだ。この迷路のなかでは、なんでも左右逆に動いてしまう。だからグリンが右に動けば、マロンは左に動いてしまうのだ。しかも迷路のなかには、ひっかかると身動きできなくなるクモの巣がいっぱい。こわ〜いクモやファイアボールもウロウロしているぞ。この迷路から2人が脱け出す方法はたったひとつ。2人同時に出口にたどりつけばいいんだけれど、なかなか思いどおりに動けないから大変だ。さあ、迷路をぬけだして、無事に2人で外に出ることができるかな?



▲マロン



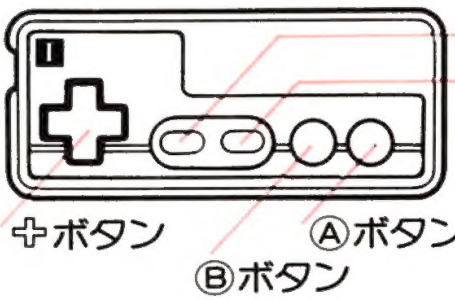
▲グリン

目　次

1 ゲームストーリー……P1
2 コントローラーの使い方……P2
3 遊び方……P4
4 登場キャラクター……P5
5 ボーナスラウンド……P6
6 テクニック……P7

2 コントローラーの使い方

●Ⅰコントローラー



※Ⅱコントローラーは使用しません。

●SELECTボタン

タイトル画面が出ているときに、このボタンでグリンとマロンのどちらを中心に操作するかを決めます。



●STARTボタン

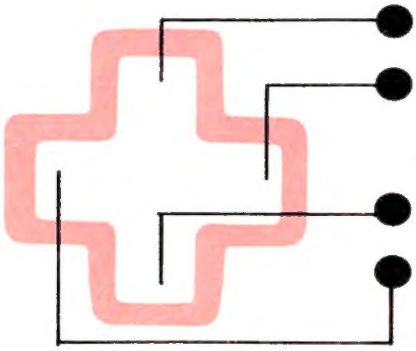
このボタンを押すとゲームがはじまります。

《ポーズ機能》
ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一時ストップさせることができます。もう一度ボタンを押すと、前の状態からゲームが続けられます。

※プログラム上、テレビによって、文字の一部が欠ける場合があります。

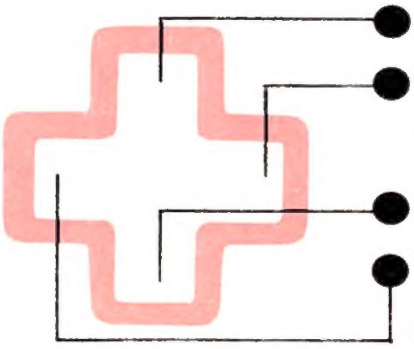
●✣ボタン

《1、SELECTボタンでグリンを選んだ場合》



●2人を上に移動させます。
●グリンを右に、マロンを左に移動させます。
●2人を下に移動させます。
●グリンを左に、マロンを右に移動させます。

《2、SELECTボタンでマロンを選んだ場合》



●2人を上に移動させます。
●マロンを右に、グリンを左に移動させます。
●2人を下に移動させます。
●マロンを左に、グリンを右に移動させます。

●ⒶⒷボタン

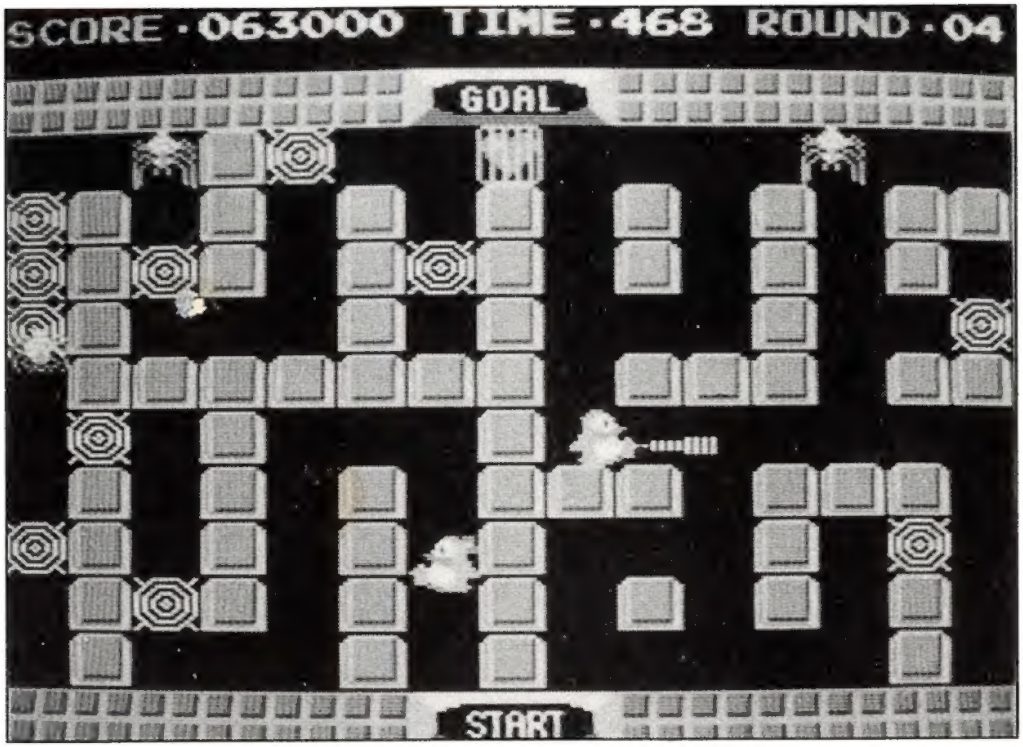
どちらも、スプレーを発射させることができます。スプレーは、いままで2人が動いていた方向へ、2人同時に発射します。

《ハイスコア登録》



ベスト5までに入ると、名前を登録することができます。Aボタンを押すと、▲マークのところにアルファベット順に文字が出てきますので（Bボタンは逆の順番）、✣ボタンの左右を押して、▲を移動させながら登録してください。

3 遊び方



ゲームストーリーのところでも紹介したように、キミの目的は、２人を同時に出口にたどりつかせることだ。無事に出口にたどりつかせれば、つぎのラウンドに進むことができるぞ。ただし、一定の時間内に出口にたどりつけなければアウト。タイム内にゴールすると、残りタイムが得点に加算されるぞ(ただし下２ケタは切り捨て)。ラウンドが進むとタイムが少なくなるので大変だ。もちろん迷路内の敵にも十分注意しなければならない。クモの巣にひっかかると動けなくなるし、クモやファイアボールにつかまると、それだけで死んでしまうぞ。また、トリにさわると２人の場所が入れ替わってしまうので、頭のなかはもうゴチャゴチャ。

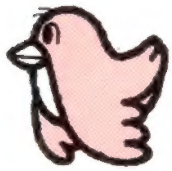
4 登場キャラクター



◀くもの巣(100点)
スプレーでやっつけろ!!
でも、ひっかかると動けなくなるよ。



◀くも(200点)
スプレーでやっつけられるが、
つかまると１人へるから気をつけて。



◀トリ
やっつけることはできない。
さわるとグリンとマロンの位置が
入れ替わる。(９面から登場)



◀ファイアーボール
やっつけることはできない。
さわると１人へるヨ!!(14面から登場)

《ボーナスキャラクター》
下の４つは、ゲーム中にときどきでてくる。その上を通るだけで得点になるぞ。



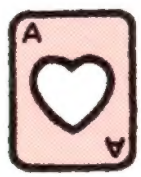
◀ケーキ(500点)



▲たてごと(2000点)

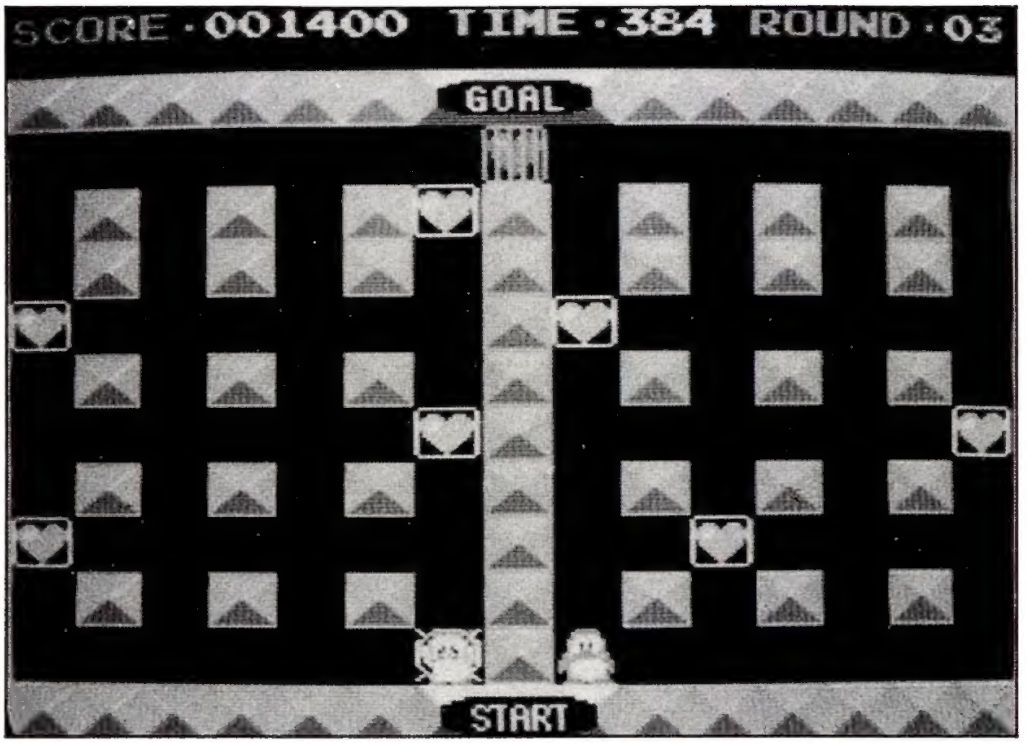


◀かさ(1000点)

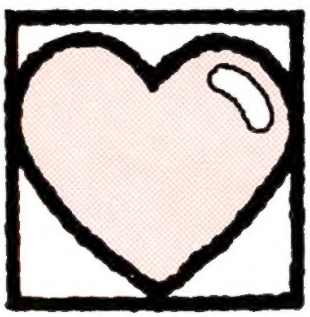


◀ハートの
エース(5000点)

5 ボーナスラウンド



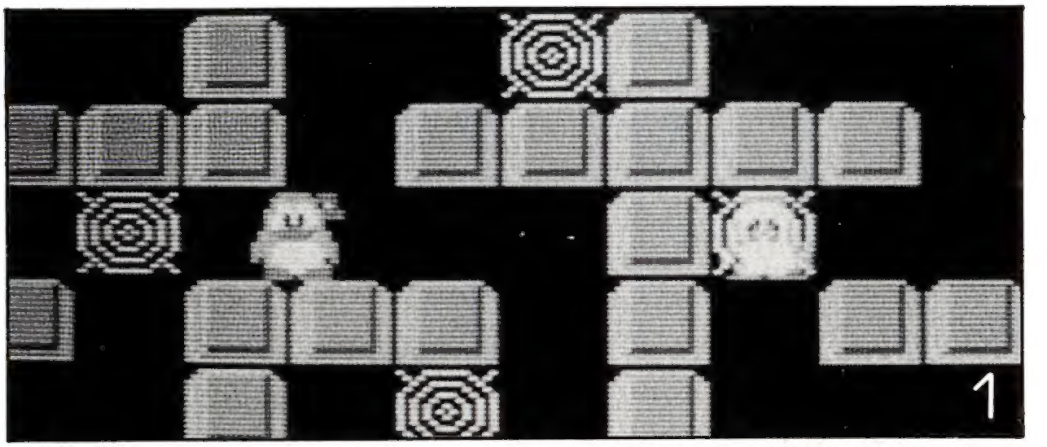
ラウンド3はボーナスラウンドだ。このラウンドでは、１人がはじめからクモの巣にひっかかっているので、スプレーで助けだして、いっしょに出口をめざさなければならない。また、途中にはハートがたくさん落ちているので、全部集めて出口にたどりつくと、5万点のスペシャルボーナスがもらえるぞ。ただし時間が短いので、もたもたしていると出口にたどりつけないぞ。ハートは1つ800点。もちろん出口にたどりついたときの残りタイムも加算されるのでがんばろう。

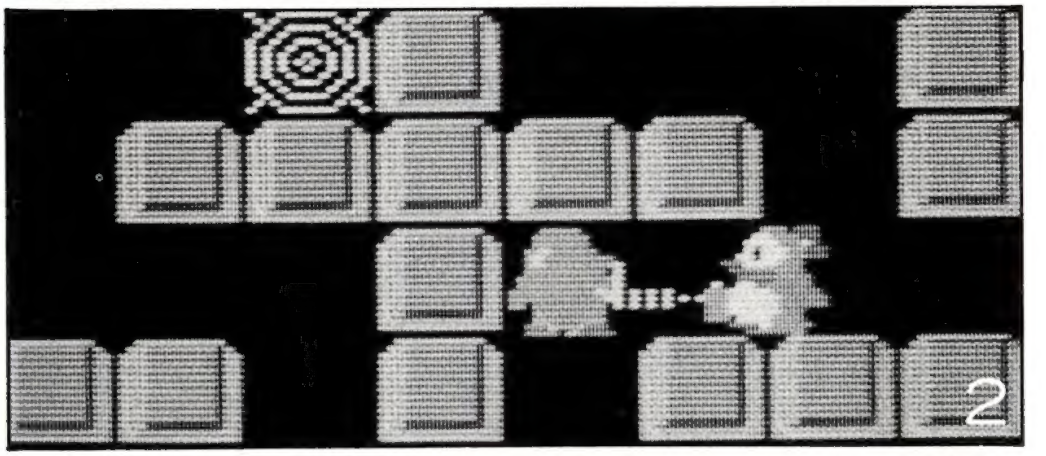


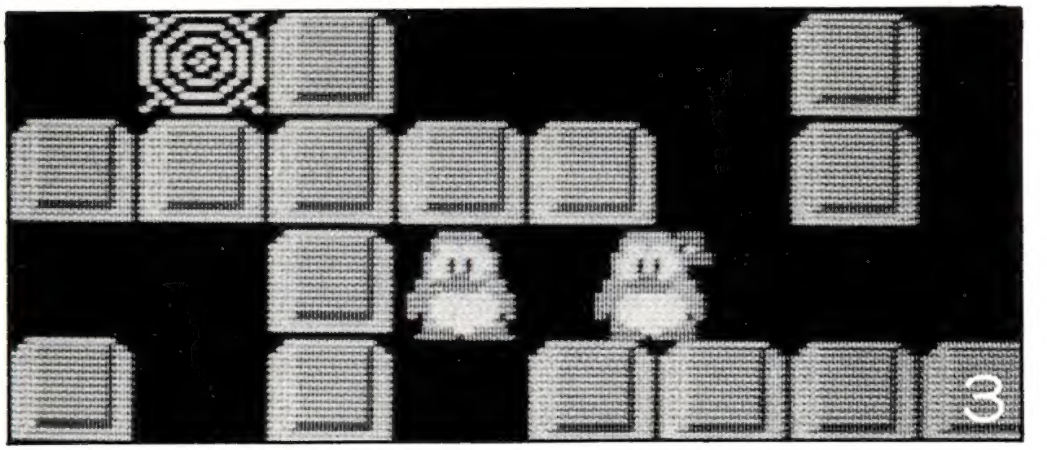
▲ハート

6 テクニック

その1●くもの巣脱出

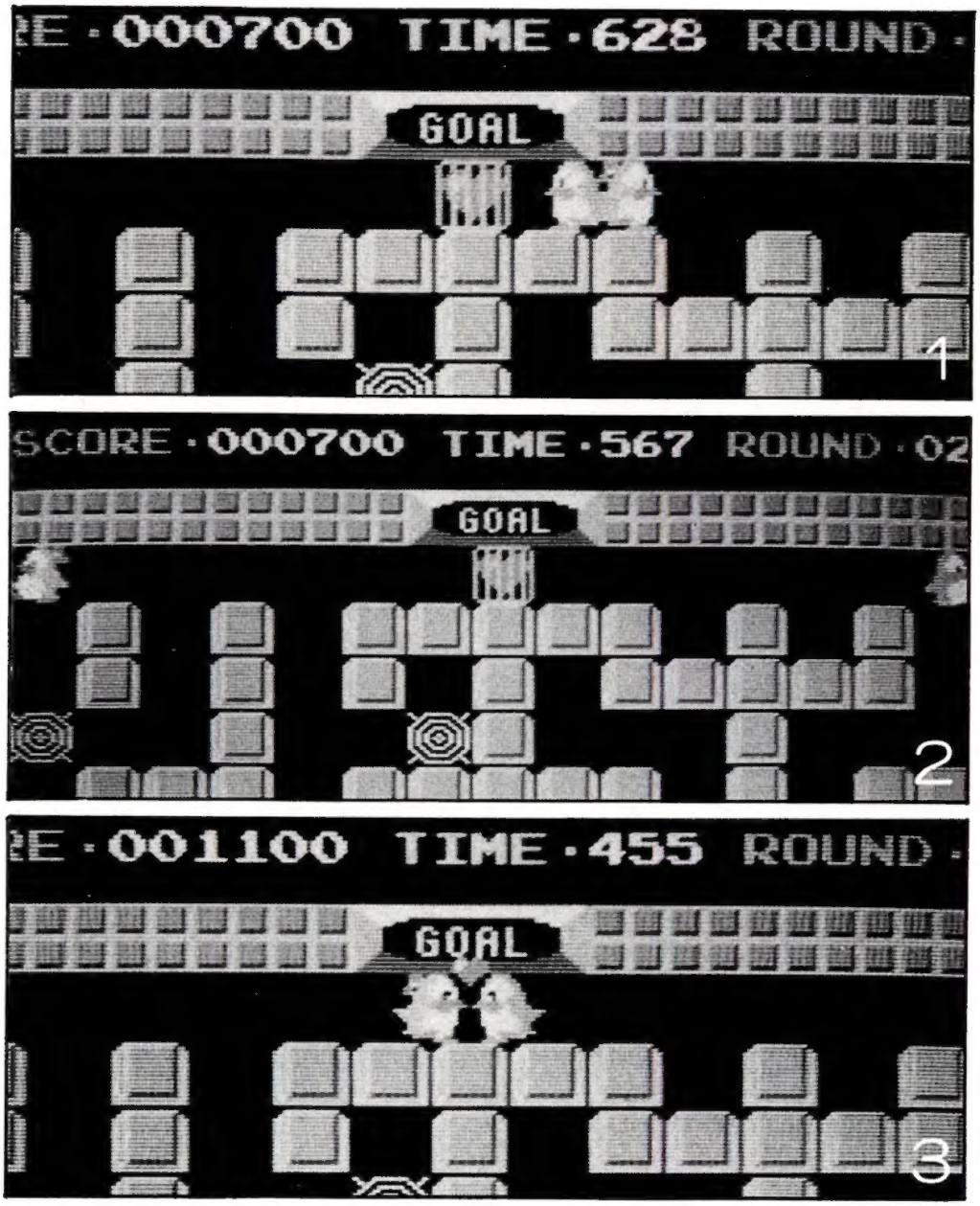






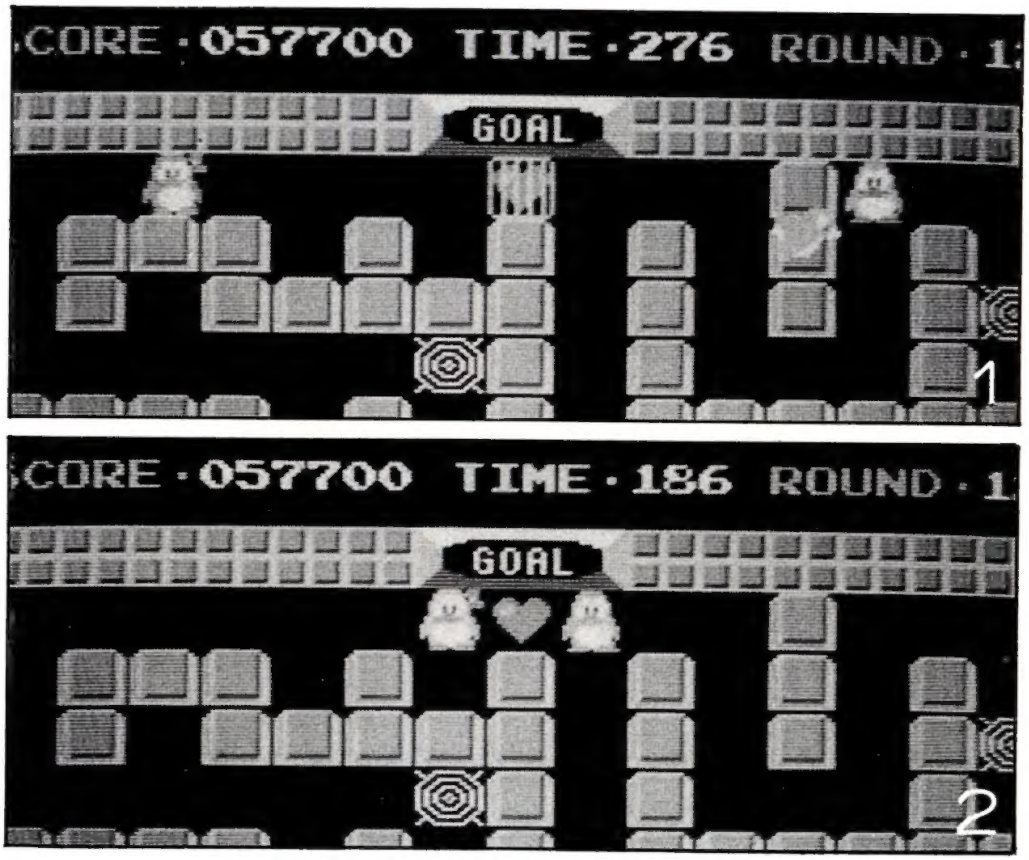
▲くもの巣にひっかかってしまった(写真1)。とにかく脱出しなければならないが、身動きできない。こんなときにはもう1匹のペンギンのスプレーで、助け出してあげよう(写真2・3)。

その2●2人同時にゴールさせる



▲2人のタイミングが合わずに、なかなか同時に出口に入れない（写真1）。こんなときには、一度2人を左右にひきはなして、出口までの2人の距離を同じにする(写真2)。この状態で出口に向かえば、無事に脱出することができるぞ(写真3)。

その3●トリの力を借りて脱出



▲最上段まで2人がたどりついて、出口までの距離は同じ。でもブロックがじゃまでこのままではゴールできない(写真1)。こんなときにはトリにさわってみよう。2人の場所が入れ替わるときに、同時に出口をとおるので、脱出できてしまうのだ(写真2)。

◇　　◇　　◇

※このほかいろいろなテクニックや隠れキャラクターもあるけれど、それは秘密。キミ自身でさがしてみてね。もちろんハドソンでは、この件に関するご質問には、絶対にお答えできません。

HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

●ハドソン札幌　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル　☎011-841-4622●ハドソン東北　〒980　宮城県仙台市宮町1丁目4番28号　☎0222-23-3801●ハドソン金沢　〒920　石川県金沢市本町2丁目1番28号　☎0762-23-1263●ハドソン東京　〒162　東京都新宿区市ヶ谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　☎03-260-4622●ハドソン名古屋　〒460 名古屋市中区栄4丁目2番10号 小浅ビル6階　☎052-261-3169●ハドソン大阪　〒556 大阪府大阪市浪速区下寺2丁目3番2号 ☎06-644-4571 ●ハドソン福岡　〒812 福岡市博多区博多駅東2-4-30　いわきビル内　☎092-474-9065●ハドソン沖縄　〒901-21 沖縄県浦添市大平8-10　☎0988-79-3361

©1985 HUDSON SOFT and ©MOMO