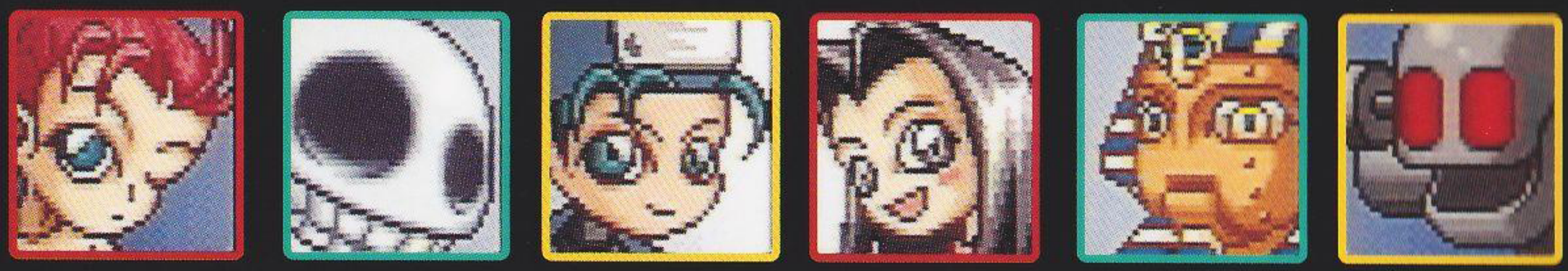
PlayStation

A.I.U.ブロキッズ

Athena



ブロキッズ



For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

特製コントローラ SLPH-00015[(株)ナムコ]対応

マウス 対応

SLPS 00205

ごあいさつ

このたびはプレイステーション「ブロキッズ」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。

あの昔懐かしい「ブロック崩し」に32ビット機の表現力を加えて、斬新なアレンジを満載したのがこの「ブロキッズ」なのです。

従来の「ブロック崩し」にはなかった美しいグラフィック、かわいらしいキャラクターたちが紡ぎ出すほのぼのとした世界観、テンポよく小気味よい操作性などが全く新しいゲームの魅力を引き出しています。

不思議な世界「コリントス」であなたを待ち受けているのは幸福でしょうか？ それとも……。

CONTENTS

ストーリー紹介 03

操作方法（標準コントローラ） 04

操作方法（マウス・ボリュームコントローラ） 07

ようこそコリントスへ 08

モード説明 10

ステージ説明 11

オプションモードでの設定 12

オートマチック機能 13

得点について 14

アイテムについて 15

キャラクター紹介 16

テクニック講座 18

使用上のご注意／健康上のご注意 20



ストーリー紹介

とろとろしたまどろみと夢のあいだを流れる不思議な世界〈コリントス〉……ここには世界のどこかにあるという「5つのクリスタル」を集めると、どんな望みも叶うという噂があります。しかし、それらのクリスタルを守る恐ろしい（？）魔物がいるとも云われています。

何のまちがいか、この世界に召還されてしまった少年クリル。彼は故郷に帰りたい一心で、この世界に古くから伝わる「ブロック魔法」を修得し、願いをかなえるクリスタルを集める旅に出ます。

「ブロック魔法」とは、相手の体をブロックにイメージし、内部から破壊してしまうという、使い方によっては恐ろしい力を発揮する魔法です。

クリルの前には数々の難敵が立ちはだかっています。彼らもまた、クリスタルを集めようと必死です。

クリスタルをめぐっての熱い闘いが今、まさに始まろうとしています。

操作方法<標準コントローラ>

コントローラ



Type.A



Start	ポーズがかかり、ポーズメニューが表示されます。
Select	視点の切り替え
方向キー左右	パドル移動（パドル・スピード１速）
R1かR2ボタン	パドル・スピード2速
R1＋R2ボタン	パドル・スピード3速
◎ボタン	ジャンプ／決定ボタン
⊗ボタン	キャンセル

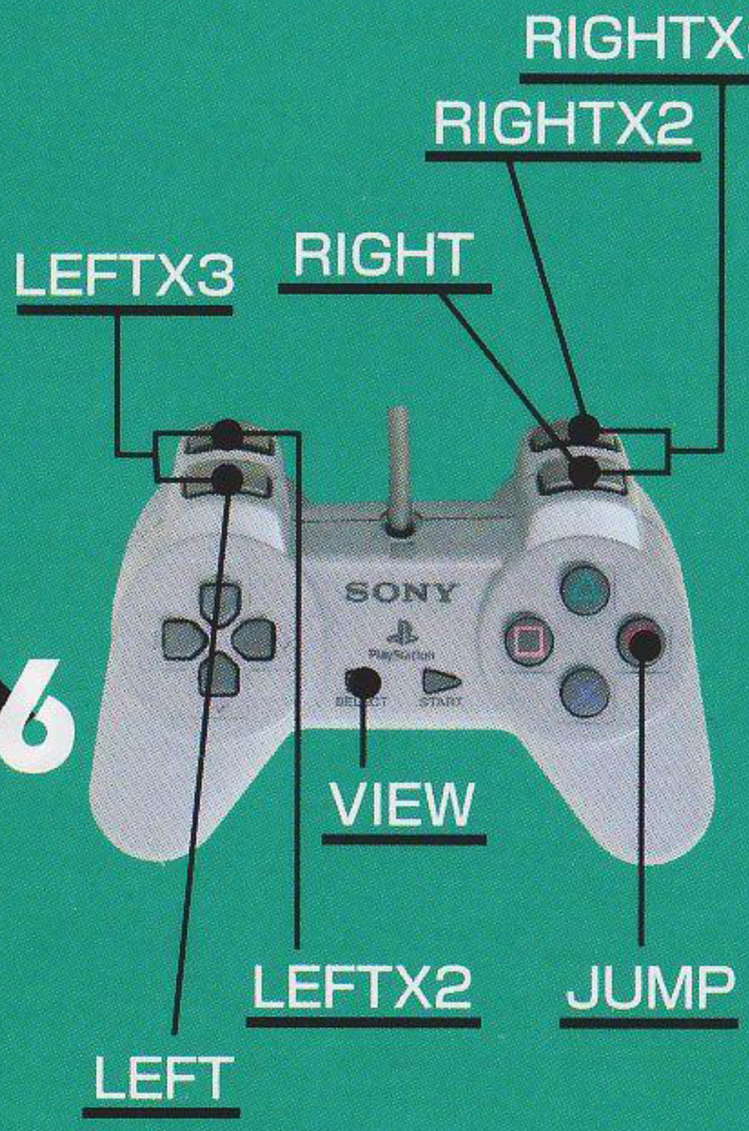
■変更しないかぎり、ゲーム・スタート時には、レバー・タイプAのオートマチックになります。

Type.B



Start	ポーズがかかり、ポーズメニューが表示されます。
Select	視点の切り替え
方向キー左右	パドル移動（パドル・スピード１速）
方向キー上下	パドル・スピード3速（上で右高速移動、下で左高速移動。）
◎ボタン	ジャンプ／決定ボタン
⊗ボタン	キャンセル

Type.C



Start	ポーズがかかり、ポーズメニューが表示されます。
Select	視点の切り替え
L1ボタン	パドル左移動（パドル・スピード1速）
L2ボタン	パドル左移動（パドル・スピード2速）
L1＋L2ボタン	パドル左移動（パドル・スピード3速）
R1ボタン	パドル右移動（パドル・スピード1速）
R2ボタン	パドル右移動（パドル・スピード2速）
R1＋R2ボタン	パドル右移動（パドル・スピード3速）
◎ボタン	ジャンプ／決定ボタン
⊗ボタン	キャンセル

■ゲーム開始前のオプションモード（12P参照）でレバータイプの選択が可能です。
変更しない限りはタイプAでスタートです。

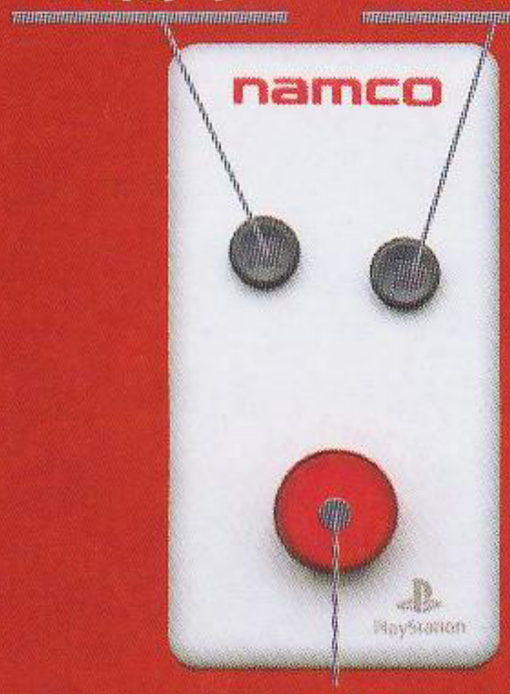
■レバータイプ・オプション「オートマチック」パドルのスピードが自動的に変化します。
オートマチックはレバー・タイプA・Cのみ選択可能です。
オートマチックを選択した場合、L・Rボタンでのスピード可変はできません。

操作方法 <マウス・ボリュームコントローラ>



Mouse

マウス左右移動	パドル移動
左ボタン	ジャンプ／決定
右ボタン	押しつづけると、ポーズがかかります。／キャンセル



Volume controller

ボリューム	パドル移動
Aボタン	ジャンプ／決定ボタン
Bボタン	押しつづけると、ポーズがかかります。／キャンセル

©NAMCO LTD.

ようこそコリントスへ

<ゲームをはじめるまで>



1 タイトル画面でスタートボタンを押します。



2 するとモード選択画面になります。方向キーの左右でモードを選び、◎ボタンで決定です。

■オプションモードについては12Pを参照なさってください。



3

チャレンジモード・アドベンチャーモードを選ぶと、キャラクター選択画面になります。
任意のキャラクターを方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。



4

さあ、ゲームスタートです。画面上のブロックをすべて消すと次の面に進みます。

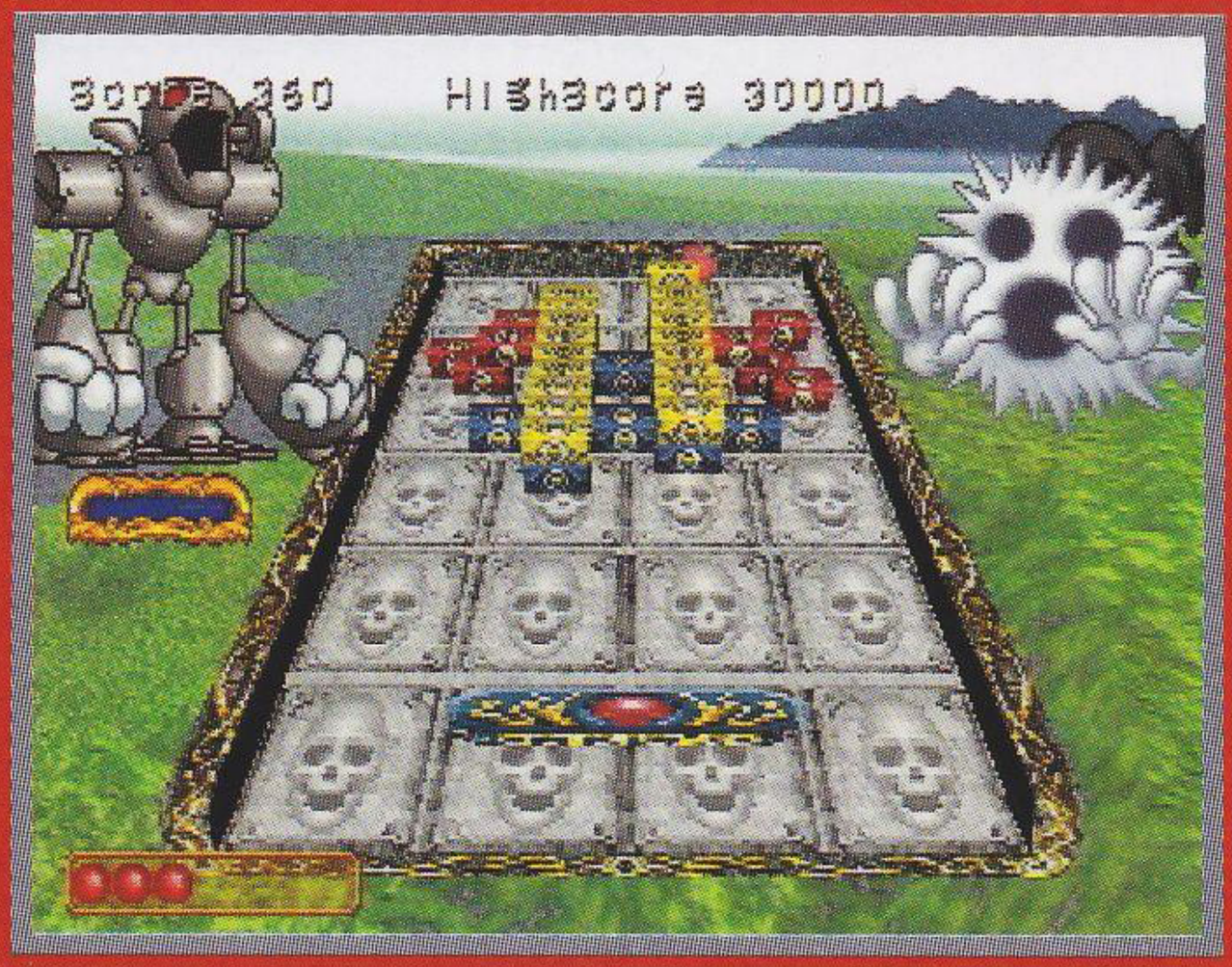


5

自分の持ちボールがすべてなくなるとゲームオーバーです。その面の最初からコンティニューになります。

■なお、「ブロキッズ」はバックアップで途中の面から再開する事はできません。

モード説明



チャレンジモード

合計100面のステージをクリアするのが目的です。

アドベンチャーモード

次々と現れる敵キャラクターを打ち負かし、5つのクリスタルを集めるのが目的です。
すべての面をクリアすると、キャラクターごとに感動的な（？）エンディングが見られます。

■オプションモードは12P参照

Stage explanation

ステージ説明



Regular Stage 通常ステージ

パドルを操り、フィールド上のブロックをすべて消すとステージクリア！



Bonus Stage ボーナスステージ

魔法陣の周りを回っているザコキャラをいくつか消すとボスキャラの登場です。ボスキャラにうまくボールを当てて、倒してください。

オプションモード設定

視点やコントローラの設定をするためのモードです。



コントローラタイプ設定

コントローラのタイプ（4P参照）を選択してから、表示される指示に従って設定します。

視点設定

トップヴュー・フロントヴュー・パドルヴューの３タイプから選びます。





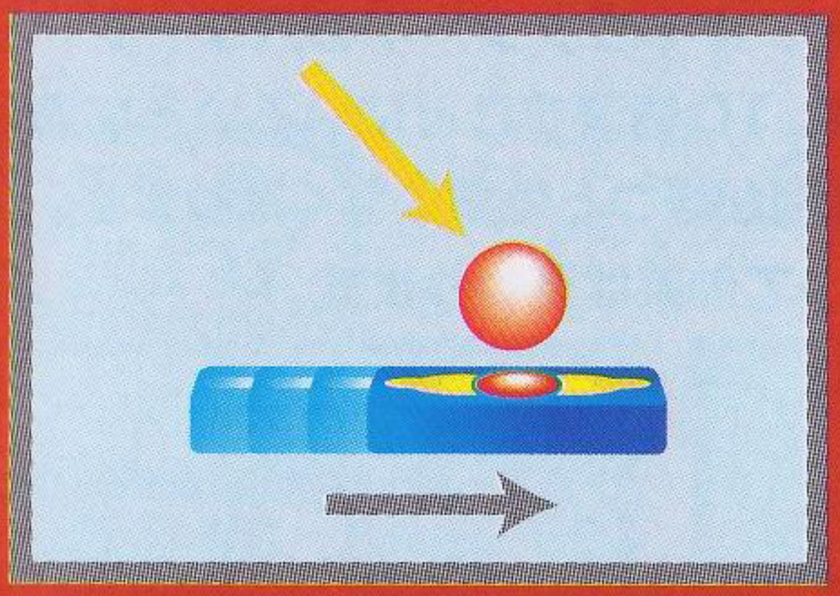


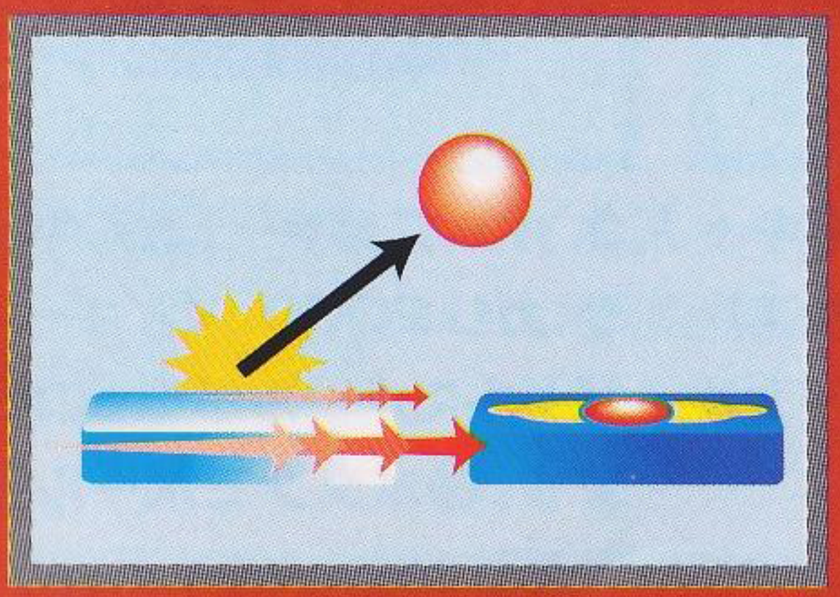
オートマチック機能



Automatic Type.1

コントローラタイプA・Cでのみ、「オートマチック」の設定ができます。





Automatic Type.2

「オートマチック」を起動させると、パドルとボールの距離により自動的にパドルのスピードが変化します。距離が離れるに従ってパドルは速くなり、近づくに従って遅くなります。パドルのスピードコントロールを省くことによって、パドルの移動のみに集中できます。

なお、ステージ中のブロックが少なくなると、ボールの基本速度は速くなっていきます。ボールを失うと元の速さに戻ります。

得点について

ブロックについて

ブロックをくずした時、色によって得点が加算されます。


20点

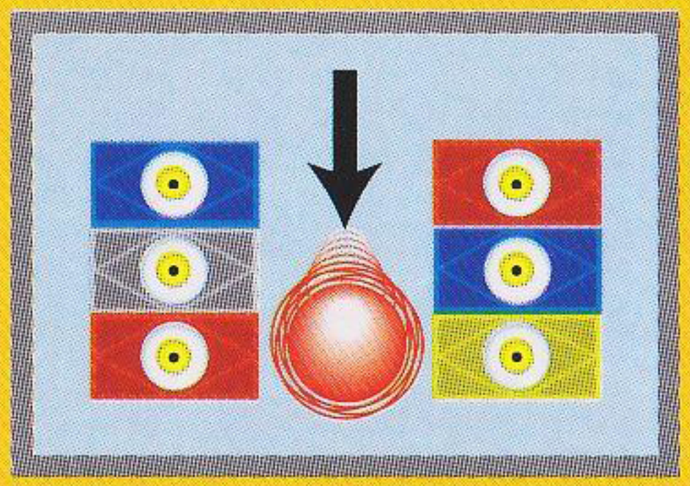

50点


30点

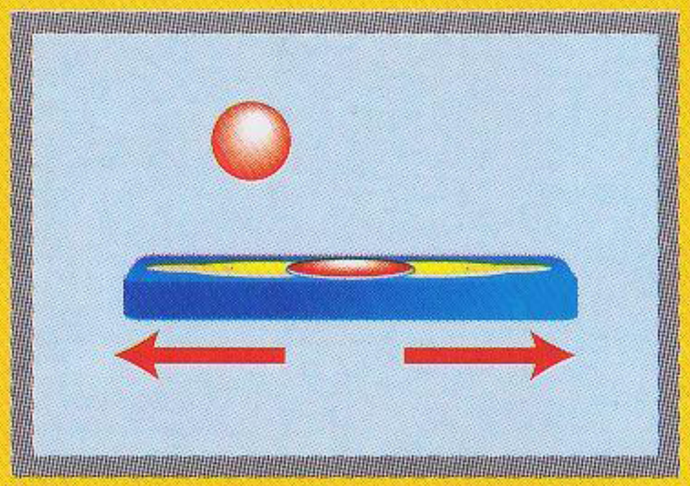

100点

14 赤ブロックの秘密

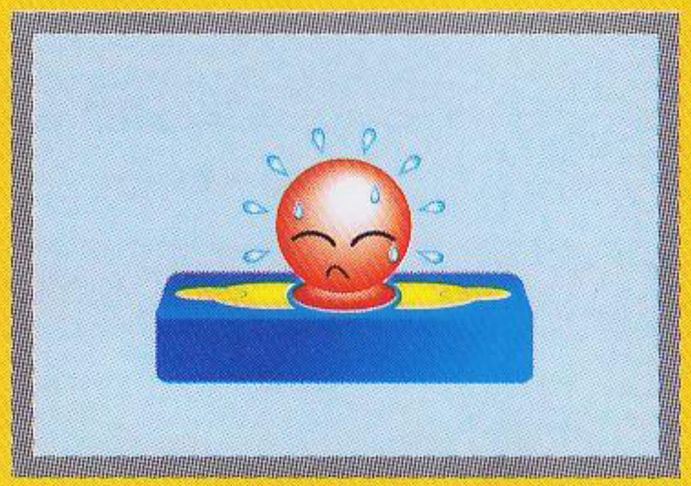
赤ブロックを消すと、キャラクター下のパワーゲージが上がっていきます。10個消すごとにいろいろな効果が現れます。一定時間が経つと効果はなくなります。（キャラクターによって効果は変わります。）



1. ファイヤーボール（適用キャラ：クリル、マミカ）
ボールが大きくなり、ブロックを貫通します。



2. X2プラス（適用キャラ：ユキちゃん、コロサス）
パドルの横幅がブロック4個分になります。



3. キャプチャー（適用キャラ：ガリ2000、マイキー）
パドルにボールがくっつきます。◉ボタンでボールを発射します。

アイテムについて

アイテムは、黄色ブロックを5つ消すと落下してきます。落ちてきたアイテムをうまく取るとそれぞれに違った効果が現れます。一定時間が経つか、ボールをミスしたりすると効果はなくなります。



スピードダウン
ボールのスピードが落ちます。



1UP
持ちボールが1個増えます。



スピードアップ
ボールのスピードが上がります。



Yプラス
パドルがフィールド奥に前進します。



Xプラス
パドルの幅がのびます。



Yマイナス
パドルがフィールド手前に後退します。



Xマイナス
パドルの幅が縮みます。

■また、ここに紹介した以外にも様々な効果のあるアイテムが現れます。

characters



クリル

なんの間違いか、別の世界からこの世界に飛ばされてきてしまった男の子。元の世界に帰るため、ブロック魔法を憶え、クリスタルを探す旅に出る。



マミカ

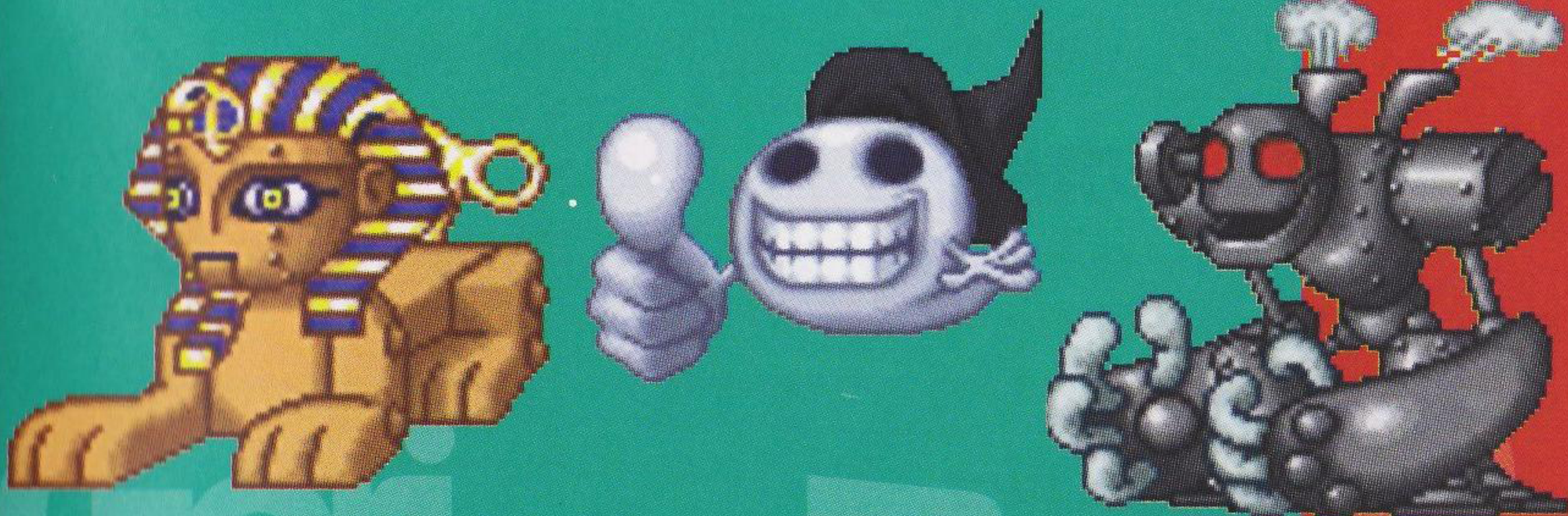
クリルがこの世界に飛ばされてきたとき、その村にいた女の子。
クリルを慕い別れたくないがために、彼よりも先にクリスタルを集めて隠してしまおうとたくらむ。
ちょっとおちゃめなどこにでもいる（？）女の子。



ユキちゃん

自分のサメ肌を気にするマーメイド。
サメ肌を治すため、クリスタルを集める冒険に出かける。その結末が残酷な最後に結びつこうとは…。

キャラクター紹介



ガリ2000

ガリのゼンマイが巻かれ始めた。またしても偉大なるファラオの眠りを妨げる者が現われたのだ。ガリは雄叫びと共にゼンマイを回し始めた。偉大なるファラオの魂を守るために…。

マイキー

マイキーは陽気なゴースト。何故か自分の足を探す旅に出る。(理由不明)

コロサス

機械都市の番人。都市のエネルギー源である、新しいクリスタルを得るために旅をする。

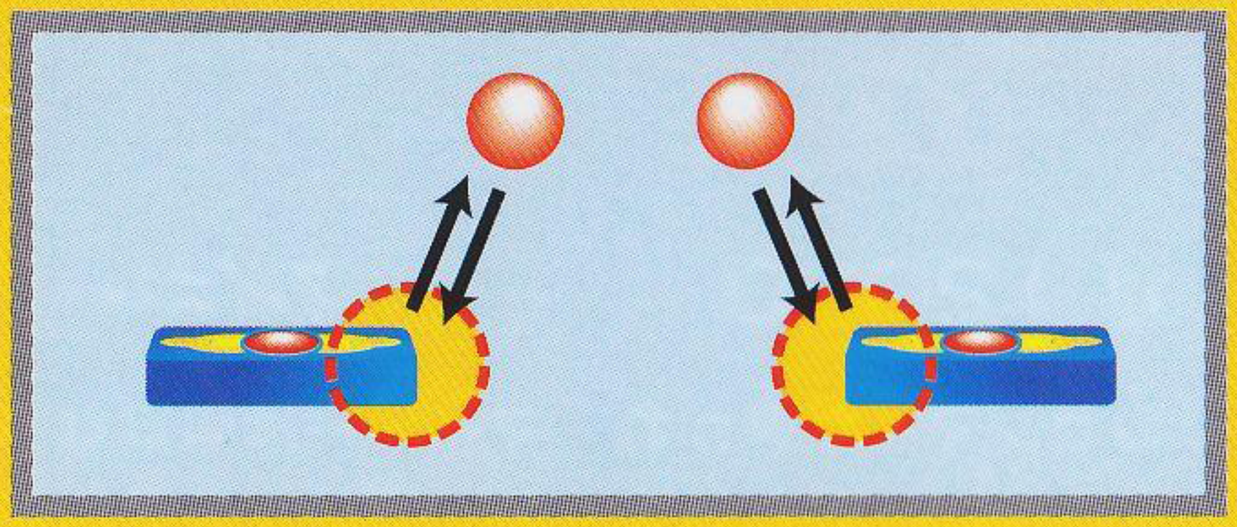
テクニック講座

Secret 1 パドルの秘密.1

ボールがパドルに当たる場所によって、ボールが打ち返される角度が異なります。

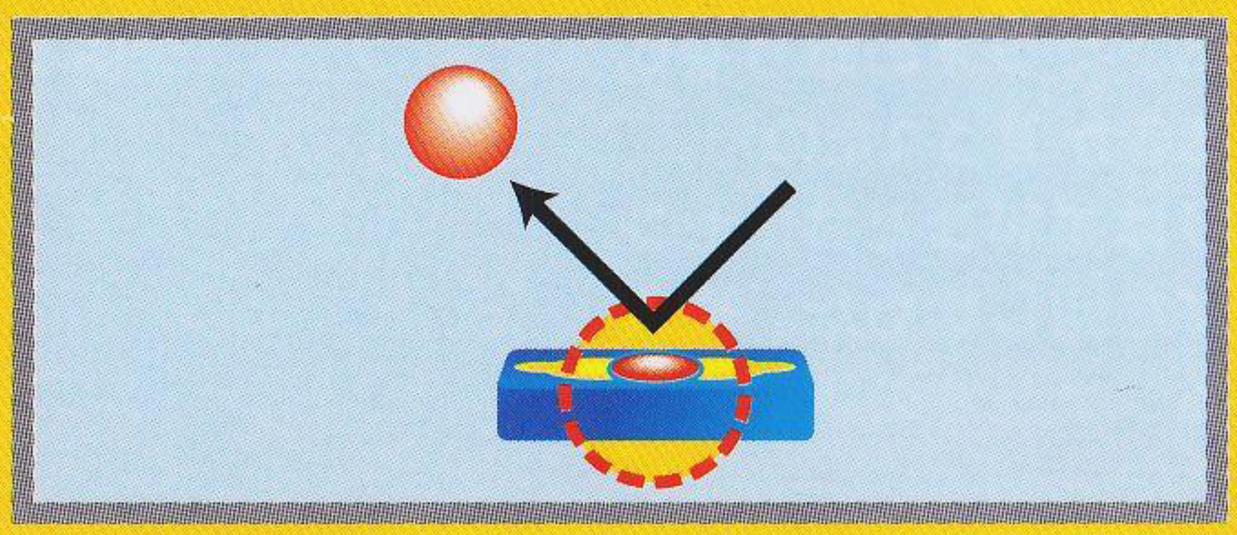
パドルの両端

ボールの進入角度の180°に打ち返されます。



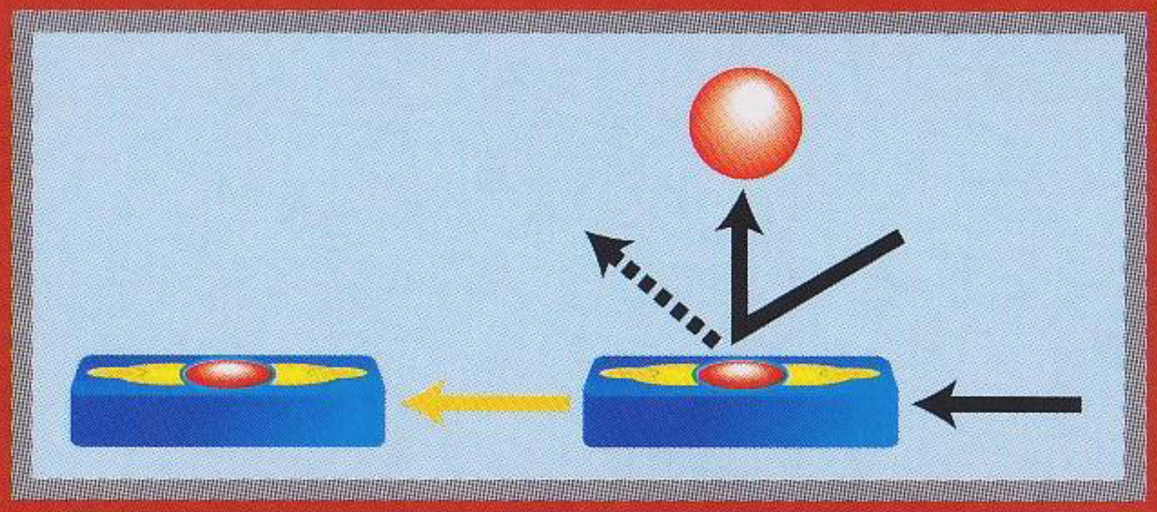
パドルの真中

ボールの進入角度と同じ角度に打ち返されます。



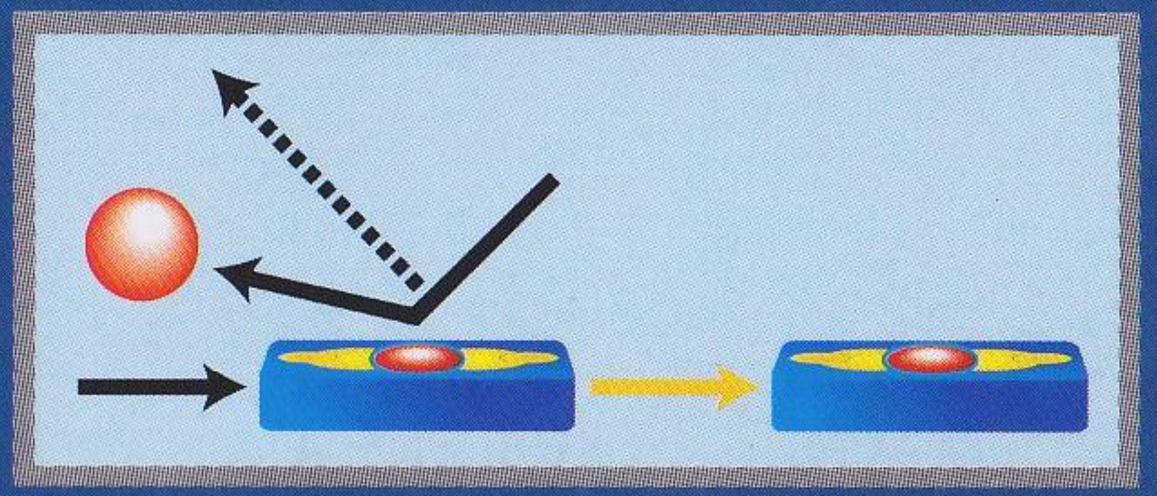
Secret 2
パドルの秘密.2 <スピン>

右図のようにボールがパドルに当った時、ボールに「スピン」がかかり、パドルの移動量がボールの打ち返される角度に影響します。



Secret 3
パドルの秘密.3 <バックスピン>

右図のようにボールがパドルに当った時、ボールに「バックスピン」がかかります。パドルの移動量がボールの打ち返される角度に影響し、ボールの速度も落ちます。





20

＜お問い合わせ＞
Athena
株式会社アテナ
〒160 東京都新宿区坂町28-6 坂町Mビル3F
©Athena

使用上のご注意

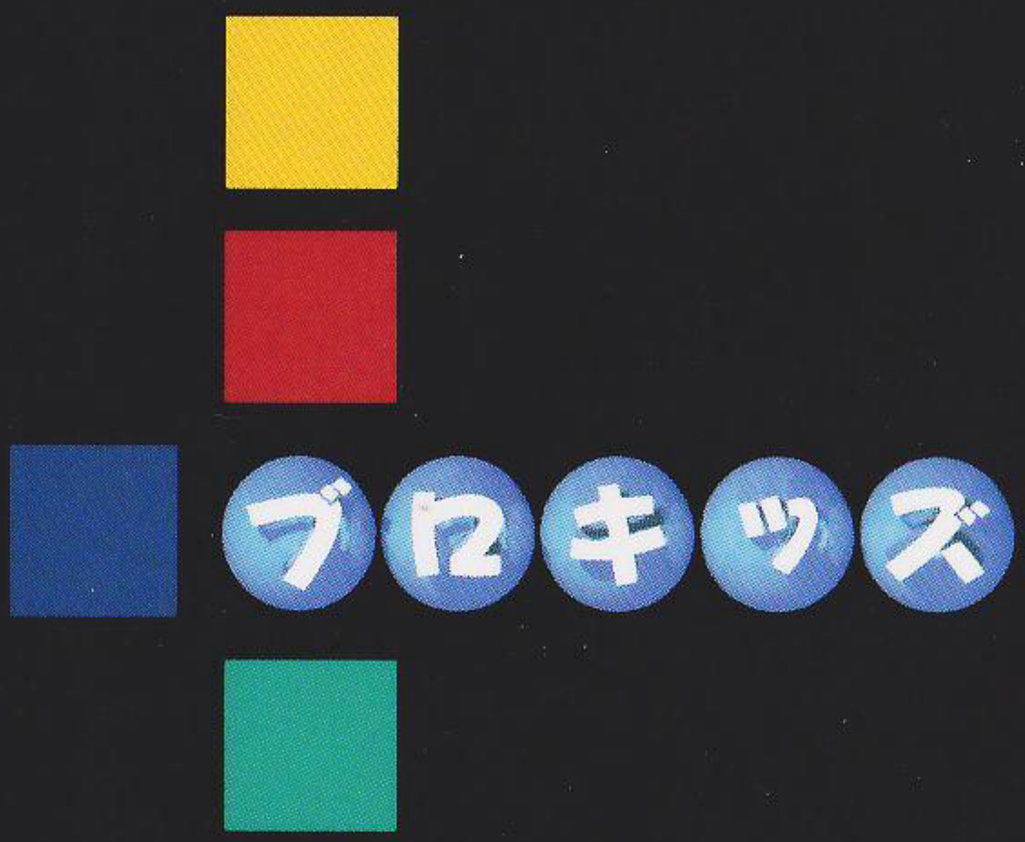
●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



Athena
株式会社アテナ
〒160 東京都新宿区坂町28-6
坂町Mビル3F

SLPS 00205

©1996 Athena
"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved.
Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.