BOKTAI 2: SOLAR BOY DJANGO

Este selo garante que a Nintendo aprovou a qualidade deste produto e que este está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifica-te da existência deste selo, no sentido de serem perfeitamente compatíveis com o teu produto Nintendo.

Original Nintendo Seal of Quality ™

Obrigado por escolheres o jogo BOKTAI®2 SOLAR BOY DJANGO para o sistema Nintendo® Game Boy Advance™.

Lê atentamente este manual de instruções para assegurar a máxima diversão com o teu novo jogo. Guarda-o para futura referência.

PRECAUÇÕES A TER COM O TEU CARTUCHO:

1) Se jogares por períodos longos, faz um intervalo de 10 a 15 minutos de hora a hora.
2) Tratando-se de um equipamento de elevada precisão, não deverá ser usado em ambientes excessivamente frios ou quentes, nem se deve sujeitar a manuseamento descuidado ou choques. Não tentes desmontar a cassete.
3) Não toques nos terminais, nem deixes entrar água, sob risco de avarias irreparáveis na cassete e/ou Game Boy.
4) Não limpes a cassete com solventes voláteis tais como benzina, diluentes ou álcool.
5) Antes de introduzir ou retirar a cassete, certifica-te sempre que o teu Game Boy Advance está desligado.
6) Guarda a cassete na respectiva caixa de protecção, sempre que deixes de a usar.

© 2003, 2005 Konami Computer Entertainment Japan.
BOKTAI 2 é uma marca registada da Konami Computer Entertainment Japan.

GBA LINK CABLE

ESTE CARTUCHO DE JOGO INCLUI UM MODO MULTIJOGADOR QUE REQUER UM CABO GAME LINK™ DO GAME BOY ADVANCE.

CONDIÇÕES DE GARANTIA

CONCENTRA - Produtos Para Crianças, S.A., como distribuidor exclusivo da **NINTENDO** para Portugal, proporciona-te uma **garantia de 2 anos** para todos os produtos Nintendo que comprares em **AGENTES AUTORIZADOS NINTENDO.**

Em caso de avaria, ou qualquer dúvida, contacta o telefone **21 940 58 79.**

Sempre que um produto Nintendo apresente uma avaria técnica e esteja dentro do prazo de garantia, e desde que aquela não se deva a negligência, acidente, utilização inadequada do produto, ou tentativa de reparação por técnico não autorizado por **CONCENTRA - Produtos Para Crianças, S.A.**, responsabilizar-nos-emos pela sua reparação ou troca. O Consumidor, durante o período de garantia de 2 anos estipulado por lei, deverá denunciar qualquer defeito no prazo de 2 meses a contar da data em que tenha detectado tal conformidade, de modo a que se possa proceder à reparação ou troca do produto em questão, desde que acompanhado pela respectiva PROVA DE COMPRA.
Entende-se por Prova de Compra a factura onde conste o produto, data de aquisição, nº de contribuinte e nome do Agente Autorizado Nintendo. Após terminar a garantia, em caso de avaria ou qualquer dúvida, não hesites, contacta sempre o nosso Serviço de Apoio ao Consumidor. Teremos todo o prazer em resolver o teu problema.

CONTEÚDO

JOGAR AO SOL: CUIDADOS 02
O Jogo 03
A Energia Solar e o Sensor Solar 03
Controlos 04
Começar o Jogo 05
Gravar o Jogo 06
Acções 07
Ligação do Cabo Link do Game Boy Advance 09
Palavras Passe 10

JOGAR NO SOL: CUIDADOS

Diversão ao Sol
Boktai 2 é um novo conceito de jogo que requer um bom uso do Sol. Sem o Sol não existiria vida na Terra, mas para o bem da tua saúde, toma atenção às seguintes indicações.

Tem cuidado nos dias de grande calor!
Tens que ter mais cuidados nos dias de calor e quando a humidade é alta. É especialmente importante que tenhas cuidado após um aumento de temperatura ou de humidade, como por exemplo quando acaba de chover. Veste roupas apropriadas à temperatura. As roupas leves que deixam a pele respirar são as melhores. Certifica-te que recuperas a água que perdeste ao fazer algum desporto. Se te sentires cansado ou se não te sentires bem, não jogues ao sol. Podes ficar ainda pior, com dores de cabeça ou tonto. Se sentires algum destes sintomas, pára de jogar imediatamente e descansa num local fresco e à sombra. Se os sintomas persistirem, consulta um médico.

Cuidado com o Sol forte!
Nos dias de sol, principalmente entre Março e Setembro, certifica-te que usas protector solar e um chapéu quando jogas no exterior para evitar exposição prolongada ao sol. Tem cuidados especiais na praia, montanhas e locais cobertos de neve.

Dicas para Jogar Boktai 2
Se o sol forte - como durante uma tarde de verão - entrar no Sensor Solar durante muito tempo, a Pistola Solar sobreaquece. Se isso acontecer, tens que encontrar um local à sombra e mais fresco para que a Pistola Solar volte à sua temperatura normal. Se a tua pistola sobreaquecer quando estiveres rodeado de inimigos, podes-te encontrar numa situação complicada. Este jogo não requer sempre um sol forte. Se verificares a Barra de Energia Solar, podes ver que mesmo em locais não directos ao sol, a energia reflecte-se nas paredes e chão. A solução é encontrar um local ideal para jogar Boktai 2 à vontade. Não te esqueças também que os vidros enfraquecem os raios solares. Durante um dia de verão, o sol que passa por um vidro deve ser suficiente para jogar. (No entanto existem alguns vidros que filtram por completo os raios solares.)

O Jogo

Arrastar os bosses inimigos e purifica-los!
O objectivo de Boktai 2 é arrastar os Vampiros - a raça dos Imortais - para for a das suas Masmorras até à luz do Sol para os purificar e trazer de novo o Sol ao mundo. Evitando as inúmeras armadilhas e perigos colocadas nas masmorras, o teu objectivo é perseguir os bosses inimigos, derrota-los, coloca-los de novo nos seus caixões e purifica-los no Pile Driver.

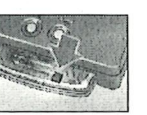
Seguimento do Jogo
1. Entra numa Masmorra e procura o boss.
2. Derrota o boss e coloca-o no seu caixão.
3. Arrasta o caixão até ao Pile Driver.
4. Usa o Pile Driver e a energia solar para purificar o boss.
5. Segue para a Masmorra seguinte.

O Sol é teu aliado!
Vais precisar do sol enquanto jogas Boktai 2. O Sensor Solar que se encontra no cartucho do jogo é sensível à luz do sol que se encontra no ambiente e envia essa luz solar (energia solar) para o jogo em tempo real. A luz forte do sol enche mais rapidamente a barra de energia, e a luz fraca será menos efectiva.

Boktai 2 e o Relógio Interno do Jogo
Com o relógio interno que se encontra no cartucho, o ecrã e o conteúdo de Boktai 2 muda do tempo de dia para o tempo da noite, tal como no mundo real. Os Mortos Vivos, tão activos durante a noite, levam o seu tempo de dia a povoar as Masmorras.

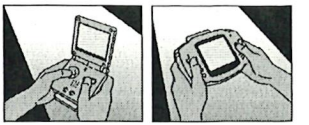
A Energia Solar e o Sensor Solar

A tua Fonte de Energia
O Sensor Solar está embutido na parte superior e de trás do cartucho, como mostra a imagem. Mantém o sensor inclinado para que os raios solares entrem o melhor possível e consigas ter energia solar.



Quando é que Precisas de Energia Solar?
Precisa da energia solar para carregar a tua única arma, a Pistola Solar, e para activar o Pile Driver durante as batalhas com os bosses. A energia solar detectada pelo sensor também pode alterar o percurso do jogo em várias formas.

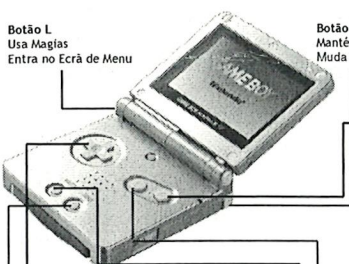
Manter o Sensor Solar
A quantidade de luz solar detectada pelo Sensor Solar é afectado pela forma como é exposto. Quando usas um Game Boy Advance SP, onde o cartucho fica por baixo, certifica-te que o sensor solar não está à sombra*.



Não te Esqueças
Se o sensor solar detectar muita luz solar dentro de um certo período de tempo, a Pistola Solar pode sobreaquecer e parar o seu funcionamento por algum tempo.

Atenção!
- Não deixes que o Sensor Solar se molhe, e não guardes o cartucho em locais muito quentes ou frios.
- Não tentes desmontar ou modificar o Sensor Solar.
- Toma cuidados como usar um chapéu, óculos de sol, protector solar, etc. para evitar dores de cabeça e proteger a tua saúde quando jogas ao sol.

Controlos



Botão L
Usa Magias
Entra no Ecrã de Menu

Botão R
Mantém pressionado o Botão R e usa o +Controlo para ver a área.
Muda os Ecrãs de Menu

Botão A
Carrega a Pistola Solar com energia solar
Vê os painéis
Abre os cofres
Cria um som na parede quando estás encostado
Agarra um caixão
Fala com outras personagens
Confirma uma selecção
Vê as linhas seguintes dos textos

Botão B
Ataca
Passa depressa as mensagens
Cancela as selecções

+Controlo
Move a personagem
Aponta a Pistola Solar
Olha à tua volta (+ Botão R)
Mantém pressionado para te encostares à parede
Selecciona itens

START
Entra no Ecrã de Pausa
(o jogo pode ser gravado aqui)
Confirma as selecções

SELECT
Mantém pressionado e pressiona o botão R para mudar de arma.
Mantém pressionado e pressiona o Botão L para mudar de magia.
Altera as barras diferentes.

Começar o Jogo

Quando começas o jogo pela primeira vez:

1. Definir o Sensor Solar
Introduz o cartucho no Game Boy Advance e liga-o (ON). O Ecrã do Sensor Solar é exibido. Segue as instruções, impendido a luz de entrar no Sensor Solar, que se encontra localizado na parte de cima do cartucho, e pressiona o Botão A.

> **Atenção!**
> Se o Sensor Solar e o Relógio não forem correctamente configurados, o jogo pode não funcionar correctamente.

2. Definir o Relógio

+Controlo	Move o cursor e o tempo
Botão A	Define
Botão B	Voltar atrás

3. Define a tua Localização

+Controlo	Escolhe a região
Botão L/R	Escolhe a área
Botão A	Confirma a selecção
Botão B	Voltar atrás/cancelar

4. Ecrã de Título
Pressiona START ou o Botão A no Ecrã de Título para entrar no Menu Principal:

GAME START	Começa o jogo
OPTIONS	Altera as opções do jogo
SOLAR SENSOR SETTINGS	Reconfigura o sensor solar
LOCATION SETTINGS	Altera a localização
HELP	Informação sobre o sensor solar
LINK BATTLE AND CROSSOVER BATTLE	Joga com os teus amigos, troca itens ou copia Emblemas
SOUND	Desbloqueado quando atinges certas condições

5. Começar um Jogo Novo
Selecciona GAME START para entrar no Ecrã de Selecção de Dados. Selecciona DATA.1 ou DATA.2 e segue as instruções do ecrã para criar novos dados.

- Introduzir uma palavra-chave de Boktai

Se introduzires uma palavra-chave do Boktai anterior (o primeiro jogo), as habilidades da tua personagem e os tipos de itens que tens ao início do jogo são alterados. As conversas de algumas outras personagens também são diferentes.

6. **Define o Nome da Personagem**

+Controlo	Move o cursor
Botão A	Introduz um caracter
Botão B	Voltar atrás/cancelar
START	Move o cursor para END

7. **Confirma as Definições**
Se estiveres de acordo com as definições, selecciona YES (Sim).

- **Continuar um jogo gravado**

Escolhe os dados gravados no Ecrã "Game Start". Só podes gravar um jogo de cada vez. Se já existirem dados gravados, e se fores começar um jogo novo, os dados antigos serão eliminados e a nova gravação é feita por cima.

Gravar o Jogo

Podes gravar o jogo em qualquer altura da tua aventura em Boktai 2.

- Existem excepções, como durante os eventos.
- Os dados gravados reflectem as condições que tinhas quando entraste na área actual.

Gravar Dados

Pressiona START para fazer pausa no jogo e entrar no Ecrã de Pausa. Escolhe SAVE no menu para gravar. Espera até que a mensagem SAVED apareça no ecrã antes de desligar o Game Boy Advance.

Se ficares sem vida...
Se a tua Barra de Vida ficar reduzida a zeros por um inimigo ou outra causa, a tua personagem cai e a mensagem CONTINUE? aparece no ecrã.

Escolhe YES (Sim) para voltar à aventura. Recomeças o jogo no mesmo ponto onde entraste na área com a tua personagem antes perderes.

Escolhe NO (Não) para terminar o jogo. Desta forma perdes todos os dados que coleccionaste após o último ponto de gravação.

Acções

Move: +Controlo
Pressiona o +Controlo na direcção que queres mover.

Selecciona os controlos direccionais que melhor se adaptam a ti. Se os controlos na diagonal forem difíceis de usar, configura os controlos direccionais no Ecrã de Opções. Alteração de Controlos: pressiona START durante o jogo para ir ao Ecrã de Pausa e selecciona OPTIONS e depois CONTROLS.

Arrasta o Caixão: Mantém pressionado o Botão A
Mantém pressionado o Botão A perto de um caixão para o agarrar. Se soltares o Botão A ou se fores atacado por um inimigo, o cofre é largado.

Encosta-te Contra uma Parede: +Controlo
Encosta-te a uma parede para passares despercebido das múmias e de outros inimigos com pouca visão. Também te podes mover quando estás encostado à parede. Pressiona o Botão R enquanto estás encostado para virar o ecrã na tua direcção. Este movimento é ideal para ver os inimigos em todas as direcções.

Toca numa Parede: Botão A quando estás encostado
Pressiona o Botão A quando estás encostado à parede para fazer um som e atrair a atenção de um inimigo.

Empurra: Mantém pressiona a direcção no +Controlo
Podes empurrar caixas de madeira e outros blocos moviveis. Mantém pressionado o +Controlo na direcção em que queres empurrar o bloco.

Carrega: Botão A
Pressiona o Botão A numa área exterior de uma masmorra ou sobre um feixe de luz para carregar a tua Pistola Solar com energia.

Apanha Itens: Botão A
Pressiona o Botão A perto dos tesouros para apanhar o item. Pressiona SELECT para ir ao Ecrã de Item e usar os itens que já coleccionaste.

Olha à Volta: +Controlo enquanto pressionas o Botão R
Mantém pressionado o Botão R e usa o +Controlo para olhar à tua volta. Esta técnica é útil para encontrar os inimigos e outros caminhos.

Multi-Jogador

LINK BATTLE

Regras
Para 2-4 jogadores. Cada jogador joga por si. O jogador que ganhar mais pontos multijogador dentro do tempo limite ganha.

O que são os Pontos Multijogador?
Os Pontos Multijogador são calculados a partir do número de moedas coleccionadas, número de jogadores rivais derrotados e o número de vezes que a tua vida chega a zeros.

Moedas
Nos jogos link estão disponíveis cinco moedas. No início do jogo cada jogador tem uma moeda com as restantes a estarem com os inimigos. Os inimigos e os jogadores rivais deixam as suas moedas quando são derrotados. Apanha as moedas para as coleccionares.

Jogo Link
1. Com os cabos todos ligados, liga (ON) o Game Boy Advance e selecciona LINK no Ecrã de Título. A seguir selecciona LINK BATTLE no Menu.

2. Escolhe o estilo da batalha e as armas.

3. O Ecrã de Entrada aparece. Durante o loading, os nomes dos jogadores são exibidos a vermelho, azul, amarelo e verde assim como os seus status.

Com todos os jogadores ligados, o Jogador 1 selecciona START.

ENTRY	Entrada do jogador realizada
WAIT	A estabelecer a ligação
NOT LINKED	Não está ligado

Os jogadores 2-4 entram no Modo Standby.

DEFINIÇÃO DAS REGRAS EM MULTIJGADOR

Joga para ganhar Energia Solar
Podes activar esta opção para jogar pela energia que os jogadores tenham coleccionado nas suas Estações Solares. (Esta opção não pode ser activada quando um ou mais jogadores não tiverem energia suficiente.)

Tempo Limite (Time Limit)
Define o tempo limite para o jogo multijogador.

Nível (Stage)
Escolhe o nível para jogarem em multijogador. Selecciona RANDOM para o nível ser seleccionado ao acaso.

- Depois de definir as regras, pressiona START para iniciar o jogo.
- jogo acaba quando o tempo de jogo termina. O Ecrã de Resultados é exibido.
- A seguir podes recomeçar a batalha.
- Selecciona YES para ir ao Ecrã de Selecção de Estilo de Jogo e continuar a jogar.
- Se seleccionares NO, os pontos totais são exibidos.

Se acumulares pontos, podes troca-los por itens no jogo principal. (Se o modo "Play for Solar Energy" estiver activado (on), a energia na tua estação solar é aumentada.) Os dados são gravados e o jogo Link termina.

LINK SHOPPING

Este é um modo de jogo para dois jogadores que permite comprar e vender armas que foste adquirindo no jogo usando Soll (Energia Solar). Este modo fica disponível durante o jogo e quando a loja de armas abrir.

Ligação do Cabo Game Link do Game Boy Advance

Equipamento Necessário	
Game Boy Advance	Um por Jogador
Cartucho Boktai 2	Um por Jogador
Cabo Game Link	
2 Jogadores	1
3 Jogadores	2
4 Jogadores	3

Como Ligar o Cabo Game Link

1. Certifica-te que cada Game Boy Advance está desligado (OFF) antes de introduzir o cartucho Boktai 2 em cada sistema.
2. Liga o Cabo Game Link em cada Tomada de Expansão Externa dos Game Boy Advance.
3. Liga (ON) cada sistema.
4. Segue as instruções no ecrã.

Se dois ou três jogadores estiverem a jogar, não ligues sistemas e cabos que não vão ser utilizados. O jogador que tiver a tomada pequena ligada no seu Game Boy Advance é o Jogador 1 (1P).

ATENÇÃO

Podes vir a encontrar dificuldades na transferência de informação ou verificar mau funcionamento em qualquer das situações seguintes:

- Quando estiveres a usar quaisquer outros cabos além dos cabos Game Link do Game Boy Advance.
- Quando qualquer cabo Game Link não estiver totalmente introduzido em qualquer sistema de jogo.
- Quando qualquer cabo Game Link for removido durante a transferência de informação.
- Quando qualquer cabo Game Link estiver incorrectamente ligado a qualquer sistema de jogo.

Palavras-Chave

Se tiveres acesso à internet, podes introduzir palavras-chave (que recebes depois de terminar o jogo) na página oficial da Konami Computer Entertainment Japan no Ecrã de Entrada e assim podes ver a avaliação da tua prestação no jogo!

Consulta a página de internet para obter mais informações sobre o jogo e palavras-chave.
http://www.konami.jp/zoktai