NES CLASSICS

GAME BOY ADVANCE™

AGB-FBMP-NEU6

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

Licensed to
Nintendo®



BOMBERMAN™

INSTRUCTION BOOKLET
SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING
MANUAL DE INSTRUCCIONES
MANUALE DI ISTRUZIONI

Art.-Nr. 1524184 M · 06.04/Ing. [0404/EU6/AGB]

This seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Product.



Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez une console de jeu, des cartouches ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

IMPORTANT: Please carefully read the separate Consumer Information and Precautions booklet included with this product before using your Game Boy Advance™, Game Pak, or accessory. The booklet also contains important warranty and hotline information.

WICHTIG: Bitte lies die beiliegenden Verbraucherinformationen und Warnhinweise sehr sorgfältig durch, bevor du deinen Game Boy Advance™, dein Spielmodul oder Zubehör in Betrieb nimmst. Dieses Heft enthält wichtige Informationen zur Garantieleistung und zur Nintendo Konsumentenberatung.

IMPORTANT : Lisez attentivement les Informations Consommateurs et les Précautions d'Emploi incluses avec ce produit avant toute utilisation de votre Game Boy Advance™, d'une cartouche de jeu, ou d'un accessoire. Ce livret contient également des informations sur la garantie et sur le Service Consommateurs.

BELANGRIJK: lees, voordat u de Game Boy Advance™, de spelcassette of het accessoire gebruikt, aandachtig de apart bijgesloten consumenteninformatie en voorzorgmaatregelen door. Deze handleiding bevat belangrijke informatie met betrekking tot de garantie en de Nintendo helpdesk.

IMPORTANTE: lee con atención el manual de precauciones e información al consumidor que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, un cartucho o un accesorio Nintendo®. El manual también contiene información importante sobre la garantía y la línea de atención al cliente.

IMPORTANTE: Prima di utilizzare il Game Boy Advance™, le cassette di gioco o gli accessori, leggere attentamente il Libretto di Avvertenze e Precauzioni per i Consumatori accluso. Il libretto contiene anche importanti indicazioni sulla garanzia, l'assistenza e il servizio informazioni.

VIKTIGT: Innan du använder Game Boy Advance™, spelkassetter eller tillbehör bör du läsa igenom medföljande konsument- och säkerhetsinformation noga. Broschyren innehåller även viktig information om garantin samt telefonsupport.

VIGTIGT: Læs venligst det medfølgende hæfte om Kundevejledning og Sikkerhedsregler nøje, inden du tager din Game Boy Advance™, spillekassette eller dit tilbehør i brug. Dette hæfte indeholder også vigtig information om garanti, samt oplysninger om vores hotline.

TÄRKEÄÄ: Lue huolellisesti tuotteen mukana toimitettu kuluttajatietoa ja varoituksia sisältävä opas ennen Game Boy Advance™, pelikasetin tai lisävarusteen käyttöä. Oppaassa on tärkeää tietoa teknisestä tuesta.

VIKTIG: Vennligst les nøye gjennom den separate brosjyren Forbrukerinformasjon og forholdsregler som leveres sammen med dette produktet, før du tar Game Boy Advance™, Game Pak eller tilbehøret i bruk. Brosjyren omfatter også viktig informasjon om telefonhjelp.

Thank you for selecting the BOMBERMAN™ Game Pak for the Nintendo® Game Boy Advance™ System.

Merci d'avoir choisi le jeu BOMBERMAN™ pour la console de jeu Nintendo® Game Boy Advance™.

Please read this instruction booklet thoroughly to ensure maximum enjoyment of your new game. Always save this book for future reference.

Wir schlagen vor, dass du dir diese Spielanleitung gründlich durchliest, damit du an deinem neuen Spiel viel Freude hast. Hebe dir dieses Heft für späteres Nachschlagen auf.

Nous vous conseillons de lire attentivement le mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu ! Gardez ensuite le manuel pour vous y référer plus tard.

Lees deze handleiding goed door om zoveel mogelijk plezier van dit spel te hebben en bewaar hem ook om er later iets in op te zoeken.

Lee el manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. Por favor, guárdalo como referencia.

Leggere attentamente questo manuale di istruzioni per poter trarre il massimo divertimento dal gioco. Conservarlo come riferimento.

Läs noga igenom instruktionerna innan du börjar spela och spara häftet för framtida bruk.

Læs venligst den medfølgende folder nøje for at sikre dig, at du behandler dit nye spil korrekt. Gem folderen til senere brug.

Lue nämä käyttöohjeet huolellisesti, niin nautit pelistäsi varmasti. Säästä vihkonen vastaisuuden varalle.

Vennligst les instruksjonen nøye for å oppnå full utnyttelse av spillet. Ta vare på boken til senere bruk.

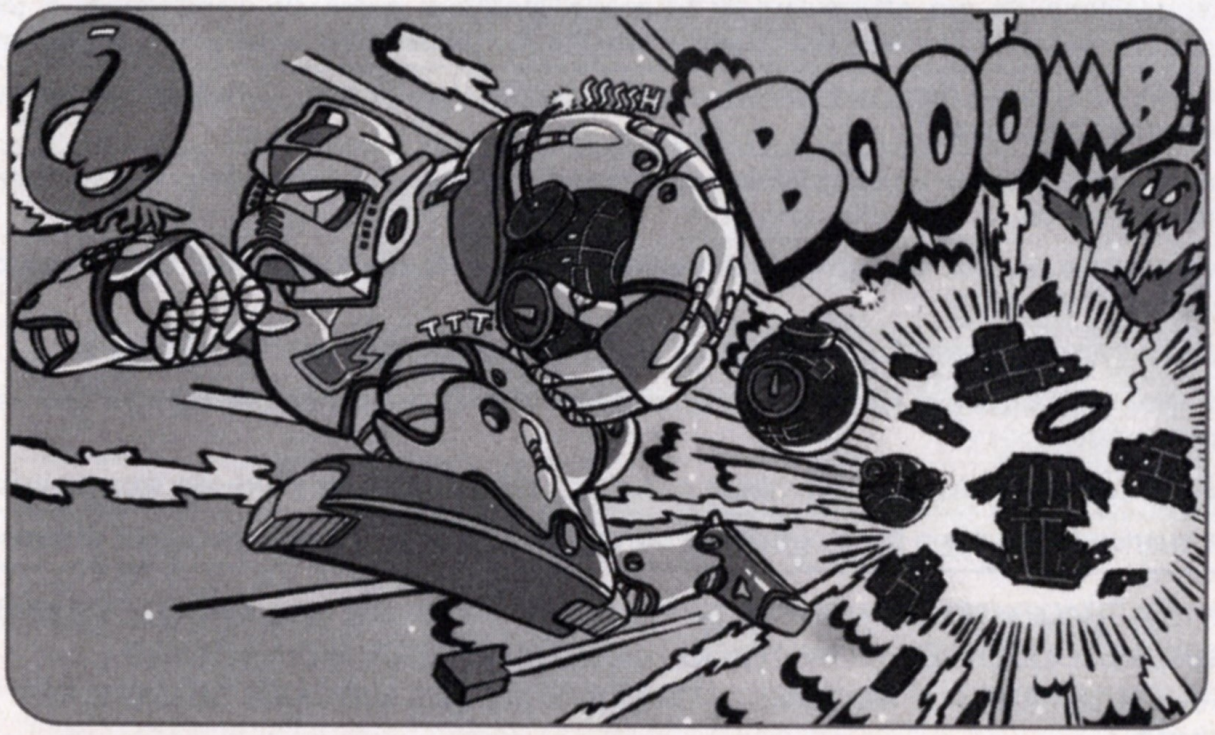
BOMBERMAN IS A TRADEMARK OF HUDSON SOFT. / BOMBERMAN EST UNE MARQUE DE HUDSON SOFT.
© 1987 HUDSON SOFT. LICENSED TO NINTENDO. / LICENCE DETENUE PAR NINTENDO.
TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. / TM ET ® SONT DES MARQUES DE NINTENDO.
© 2004 NINTENDO.

CONTENTS / SOMMAIRE

English 4
Deutsch 16
Français 28
Nederlands 40
Español 52
Italiano 64

CONTENTS

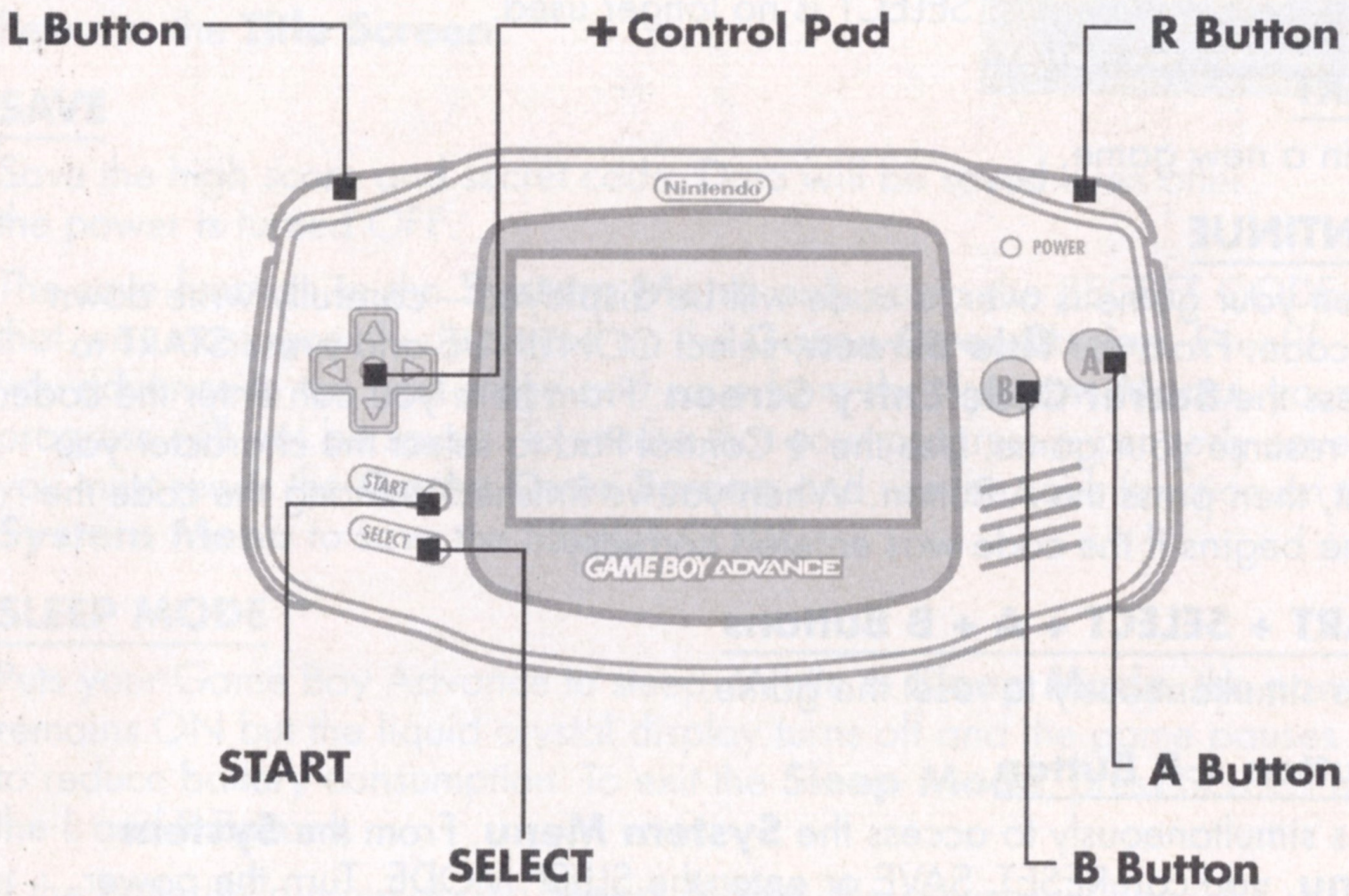
Controls 5
System Menu 7
How to Play 8
Playing the Game 9
Enemies 11
Hints and Tips 12



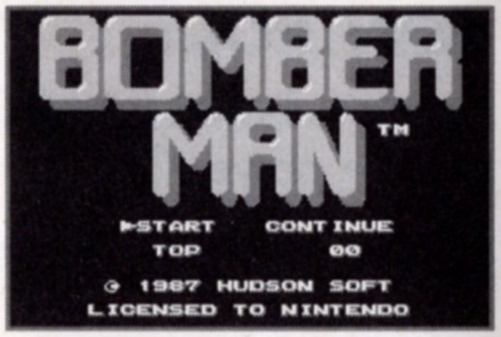
Deep below the surface of the earth, Bomberman toiled for years under the rule of evil taskmasters. Now he's planning a daring escape! Drop bombs to blow up brick walls and ruthless enemies, then make a break for the surface!

CONTROLS

Insert the BOMBERMAN™ Game Pak into the Game Boy Advance™ and turn the power ON.



SELECT



Press SELECT at the **Title Screen** to choose between START in order to begin a new game or CONTINUE in order to continue a previous game.

Once the game begins, SELECT is no longer used.

START

Begin a new game.

CONTINUE

When your game is over, a code will be displayed – carefully write down this code. From the **Title Screen**, select CONTINUE and press START to access the **Secret Code Entry Screen**. From here you can enter the code and resume your game. Use the ✚ Control Pad to select the character you want, then press the A Button. When you've finished entering the code the game begins if the code was entered correctly.

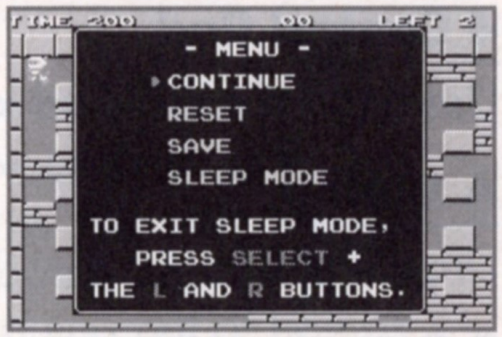
START + SELECT + A + B Buttons

Press simultaneously to reset the game.

L Button + R Button

Press simultaneously to access the **System Menu**. From the **System Menu**, you can RESET, SAVE or enter the SLEEP MODE. Turn the power ON while holding the L and R Buttons to access a menu from which you can DELETE ALL SAVED DATA!

SYSTEM MENU



CONTINUE

Continue your game.

RESET

Return to the **Title Screen**.

SAVE

Save the high score and secret code. Data will be saved even after the power is turned OFF.

The save function in the **System Menu** only saves the SECRET CODE that was most recently displayed on the **Game Over Screen**. Even if you advance to the next stage and save from the **System Menu**, your progress will not be saved. To ensure that your progress is properly saved, you must reach the **Game Over Screen** and use the save function on the **System Menu** to save the SECRET CODE.

SLEEP MODE

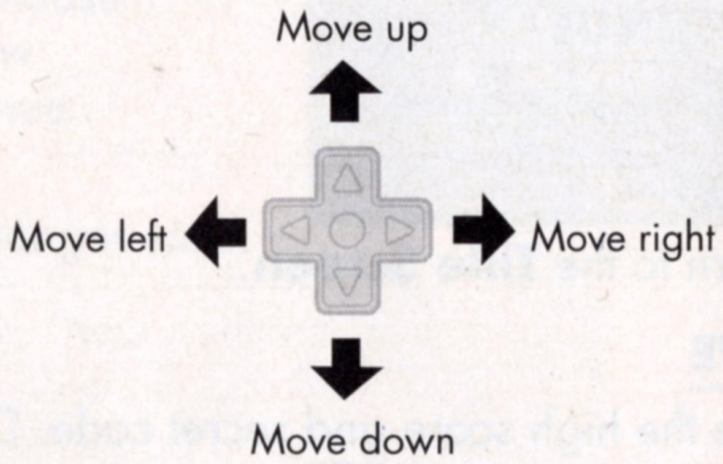
Puts your Game Boy Advance to sleep. While in **Sleep Mode**, the power remains ON but the liquid crystal display turns off and the game pauses to reduce battery consumption. To exit the **Sleep Mode**, press SELECT and the L and R Buttons.

If the batteries run out during **Sleep Mode**, the power will turn OFF.

HOW TO PLAY

✚ Control Pad

Use the ✚ Control Pad to move.



A Button

Drop bombs.

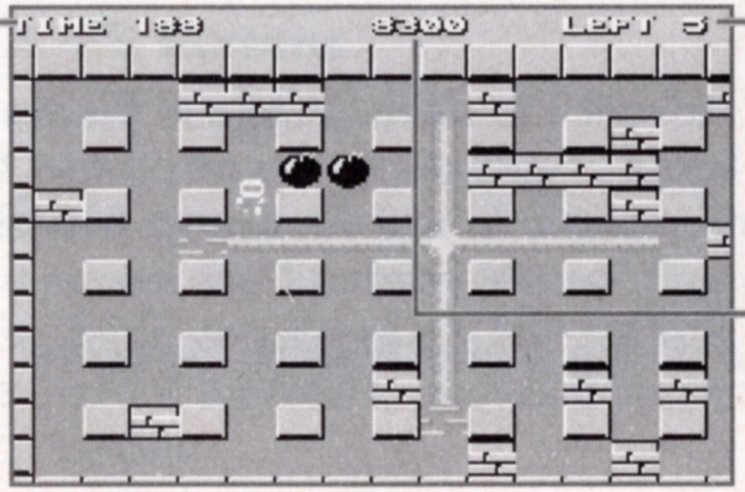
B Button

Detonate bombs.

Only available if you've acquired the remote detonation power-up panel.

In-game Display

TIME:
Time remaining. Complete the level before the counter reaches zero, or you'll lose a life.



LEFT:
Lives remaining.

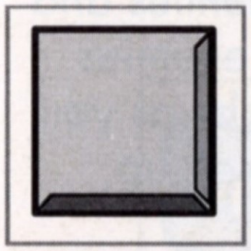
Number:
The number indicates your current score.

PLAYING THE GAME



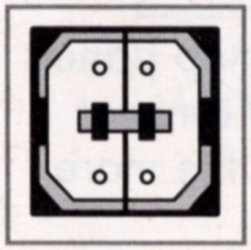
Bombs

Bombs are Bomberman's one and only method of attack. Beware – bombs will explode only a few seconds after you drop them. At the beginning of the game, you can only drop one bomb at a time. When one bomb blows up, you can drop another. Don't worry about running out of bombs – you have an unlimited supply – but beware of their explosive power. When a bomb blows up, searing flames spread in four directions – stay clear of the blast radius or hide behind a concrete block to avoid getting scorched.



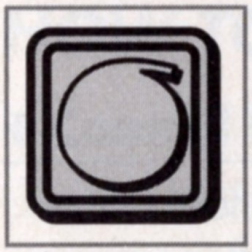
Concrete Walls

Concrete walls cannot be destroyed by bombs. They are placed in a grid pattern throughout the level. Take shelter behind concrete walls to avoid bomb explosions, or use them to outmanoeuvre enemies.



Clearing a Level

To advance to the next level, you must destroy all of the enemies, find the exit, and reach it before time expires. The exit is hidden behind a brick wall – blast brick walls with your bombs to find it. Once you've defeated all of the enemies, run to the exit to complete the stage!



Power-up Panels

Blowing up a brick wall will occasionally reveal a hidden power-up panel. Collect these panels to earn bonus points and upgrade your abilities. Each type of power-up panel grants a different ability – for example, the power-up panel with a picture of a bomb on it increases the number of bombs you can drop at one time. Other power-up panels increase the blast radius of your bombs, speed up your movement, and give you the ability to detonate your bombs remotely.

Bonus Levels

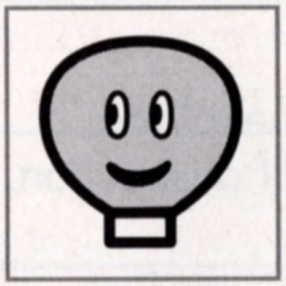
Clear five levels to earn an opportunity to play a bonus level. In a bonus level, you're immune to damage from enemies and bomb blasts – your only goal is to destroy as many enemies as you can before time runs out. Drop as many bombs as you want without having to worry about blowing yourself up, and see how many points you can rack up!

Points

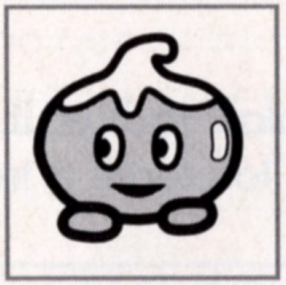
Destroy enemies with your bombs and collect power-up panels to earn points. Each enemy type is worth a different amount of points – the more difficult the enemy you defeat, the more points you'll earn!

ENEMIES

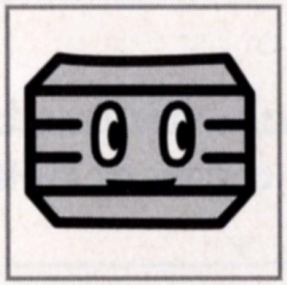
Avoid contact with these enemies at all costs – if they catch you, you'll lose a life!



Valcom –
100 points



O'Neal –
200 points



Dahl –
400 points



Minvo –
800 points



Doria –
1,000 points



Ovape –
2,000 points



Pass –
4,000 points



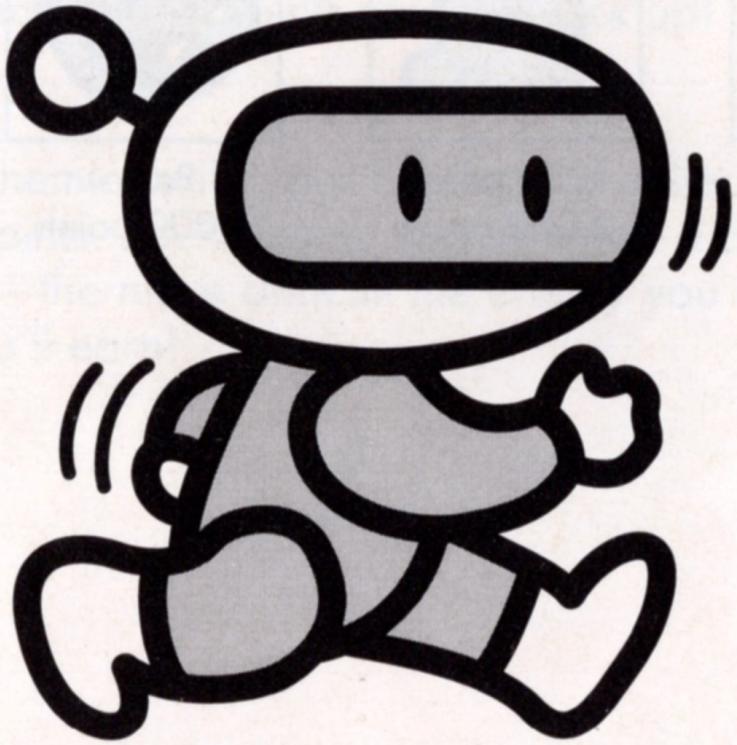
Pontan –
8,000 points

HINTS AND TIPS

Beware of dropping a bomb near an exit – if it is hit by a bomb blast, enemies will swarm out of it!

Search for power-up panels to increase your bomb-blasting powers!

If a bomb is caught in another bomb's blast radius, it will explode. Drop several bombs in a row or pattern to create a trail of destruction.



NOTES

The PEGI age rating system:

Age rating categories:



Note: There are some local variations!

Content descriptors:



BAD LANGUAGE



DISCRIMINATION



DRUGS



FEAR



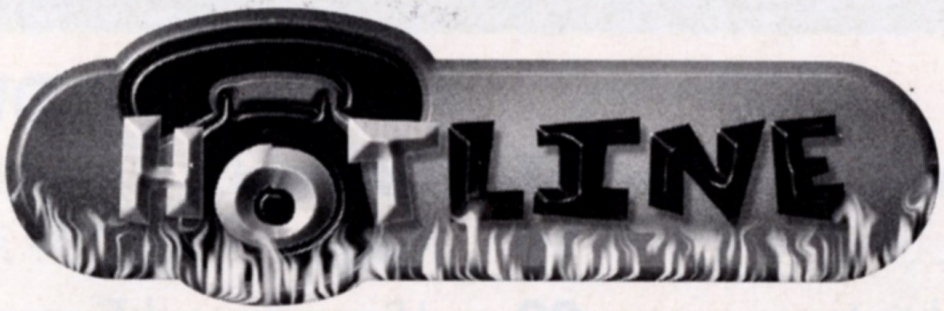
SEXUAL CONTENT



VIOLENCE

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system visit:

http://www.pegi.info



Call our 24 hour automated games hotline
for assistance on selected Nintendo software.
The games on this line are being updated frequently.

To call the automated hotline, dial

09067 53 50 40

(touch-tone phones only, please dial carefully).

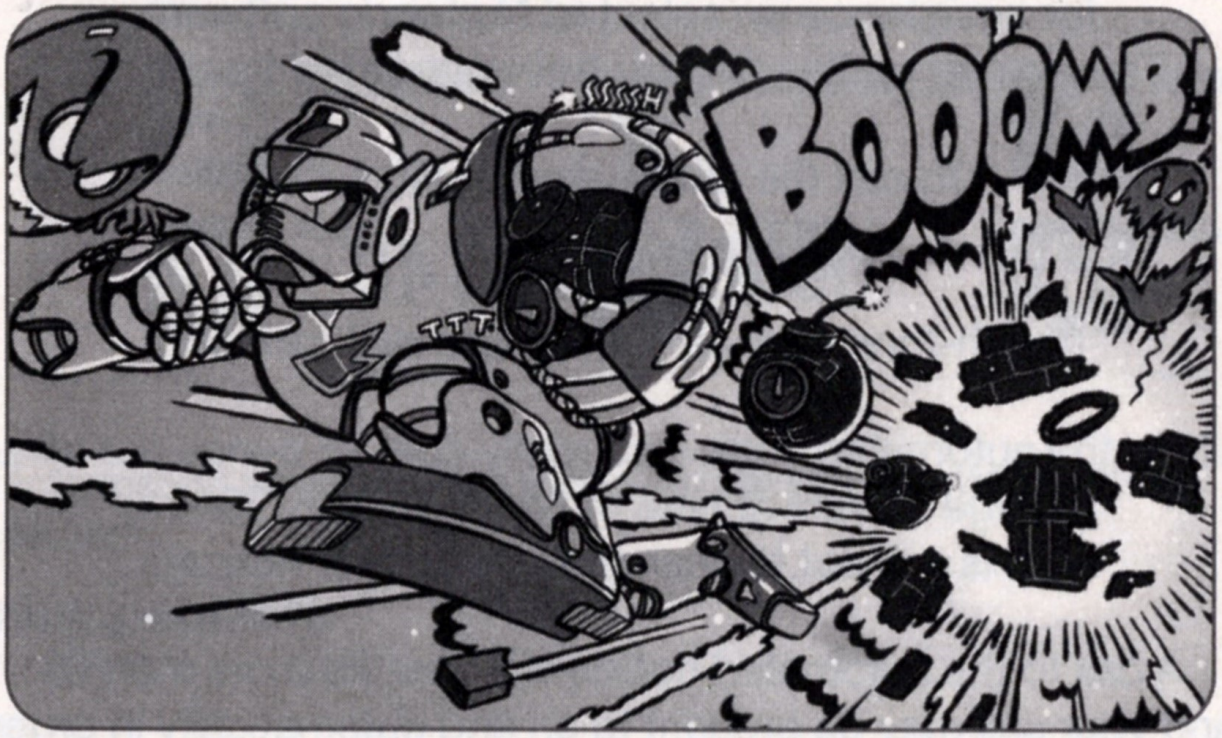
Calls to the automated hotline currently cost 75 pence per minute
(charge correct at time of printing – May 2004 –
but is subject to change without prior notice).

A call to the automated hotline will cost no more than £3
and your call may be brought to an end automatically in order
to ensure that this cost is not exceeded.

You must gain the permission of the person responsible for paying
the telephone bill before phoning the automated hotline.

INHALT

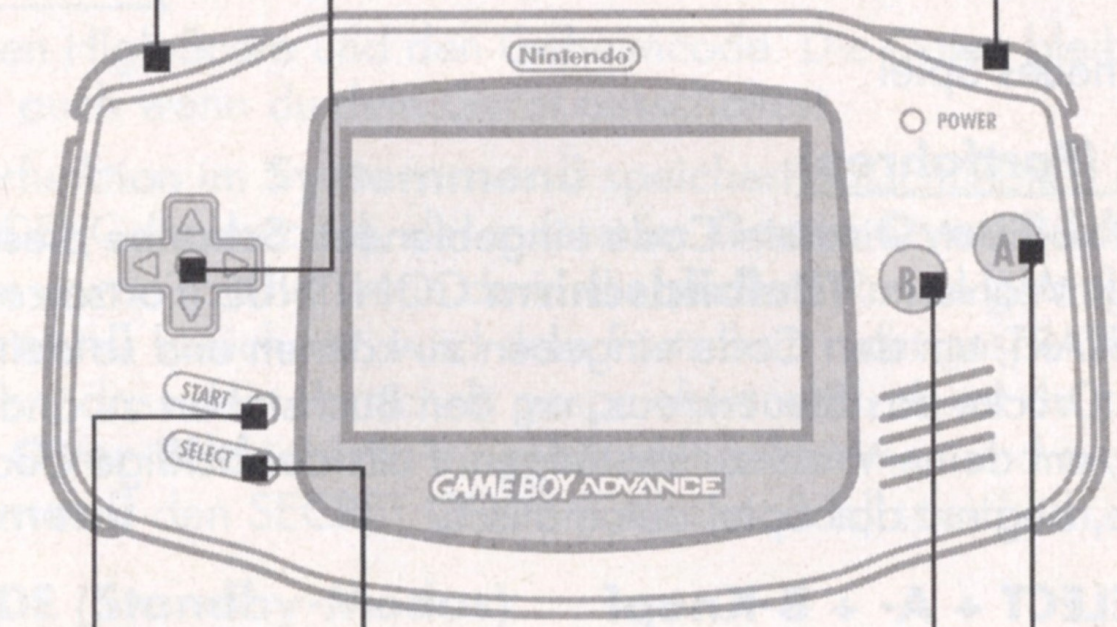
Steuerung **17**
Systemmenü **19**
So spielst du richtig! **20**
Das Spiel **21**
Gegner **23**
Hinweise und Tipps **24**



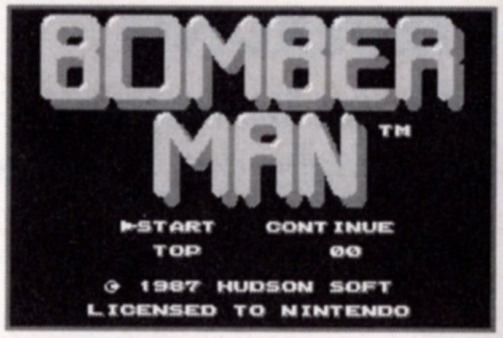
Tief im Innern der Erde musste Bomberman sich jahrelang für seinen gemeinen Arbeitgeber plagen. Nun bereitet er seine Flucht vor! Lege Bomben, um Ziegelsteinblöcke und gnadenlose Gegner in Staub zu verwandeln und arbeite dich zur Erdoberfläche vor!

STEUERUNG

Lege das BOMBERMAN™-Spielmodul in dein Game Boy Advance™-System und schalte das Gerät ein.



SELECT



Drücke im **Titelbildschirm** SELECT und wähle anschließend START aus, um ein neues Spiel zu beginnen. Möchtest du ein gespeichertes Spiel fortsetzen, wähle CONTINUE (Fortfahren) aus.

Wurde das Spiel gestartet, hat SELECT keine Funktion mehr.

START

Beginne ein neues Spiel

CONTINUE (Fortfahren)

Ist dein Spiel vorüber, wird ein Code eingeblendet. Schreibe diesen Code sorgfältig auf! Wähle im **Titelbildschirm** CONTINUE (Fortsetzen) aus und drücke START, um den Code eingeben zu können und so dein Spiel fortzusetzen. Drücke das Steuerkreuz, um den Buchstaben zu ändern und den A-Knopf, um deine Wahl zu bestätigen. Falls der richtige Code eingegeben wurde, beginnt das Spiel automatisch.

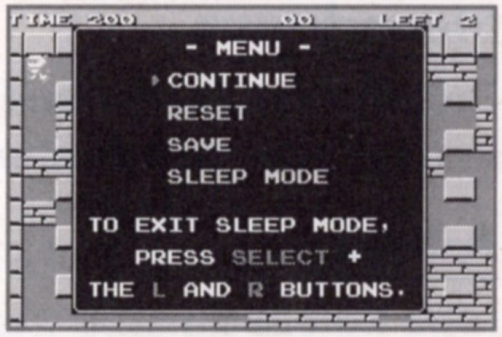
START + SELECT + A- + B-Knopf

Drücke die obenstehenden Knöpfe, um einen Reset durchzuführen.

L- + R-Taste

Drücke die L- und die R-Taste gleichzeitig, um ins **Systemmenü** zu gelangen. Im **Systemmenü** kannst du RESET, SAVE (Speichern) oder SLEEP MODE (Standby-Modus) auswählen. Halte beim Einschalten die L- und R-Taste gedrückt, um ein Menü aufzurufen, in dem du alle Spielstände löschen kannst (DELETE ALL SAVED DATA)!

SYSTEMMENÜ



CONTINUE (Fortsetzen)

Setze dein Spiel fort.

RESET

Kehre zum **Titelbildschirm** zurück.

SAVE (Speichern)

Speichere den High-Score und den Geheimcode. Die Daten bleiben gespeichert, auch wenn du dein Gerät ausschaltest.

Die Speicherfunktion im **Systemmenü** speichert ausschließlich den SECRET CODE (Geheimcode), der zuletzt im **Game Over-Bildschirm** eingeblendet wurde. Selbst wenn du in die nächste Runde gelangst und im **Systemmenü** speicherst, wird dein Fortschritt nicht gespeichert. Um sicherzustellen, dass dein Fortschritt gespeichert wird, musst du zunächst den **Game Over-Bildschirm** eingeblendet bekommen und anschließend im **Systemmenü** den SECRET CODE (Geheimcode) speichern.

SLEEP MODE (Standby-Modus)

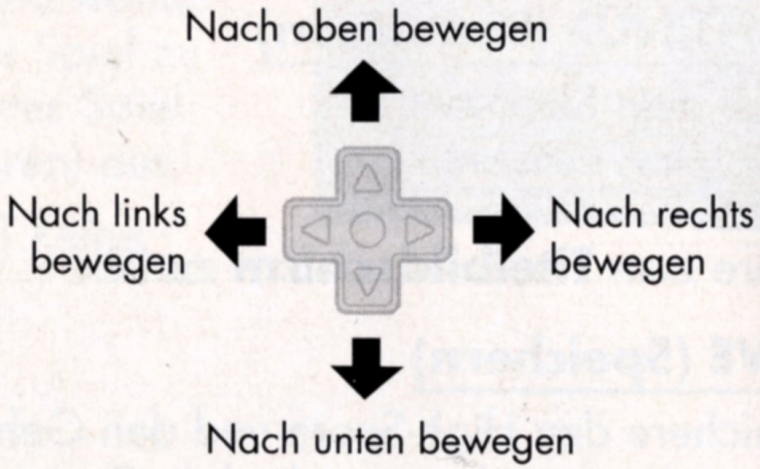
Schaltet deinen Game Boy Advance in den **Standby-Modus**. Im **Standby-Modus** bleibt das Gerät eingeschaltet, aber der Flüssigkristallbildschirm schaltet sich aus und das Spiel wird pausiert, um Batterie zu sparen. Drücke SELECT und die L- sowie R-Taste, um den Standby-Modus zu verlassen.

Falls die Batterien erschöpft sind, während der **Standby-Modus** aktiv ist, schaltet sich das Gerät aus.

SO SPIELST DU RICHTIG!

Steuerkreuz

Drücke das Steuerkreuz, um Bomberman zu bewegen.



A-Knopf

Lege Bomben

B-Knopf

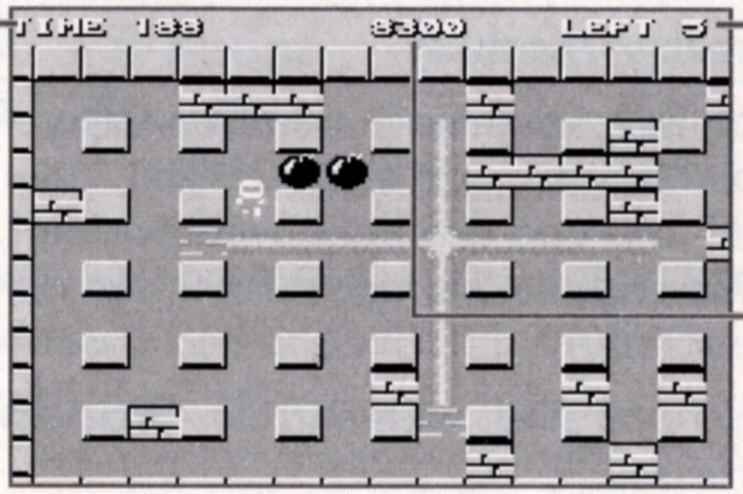
Bomben zünden.

Du kannst die Bomben nur zünden, wenn du die Fernzündekontrolltafel gefunden hast.

Einblendungen im Spiel

TIME (Zeit)

Absolviere den Level, ehe die Zeit abgelaufen ist. Andernfalls verlierst du ein Leben!



LEFT (Restliche Leben)

Gibt an, wie viele Leben du noch hast.

Zahl

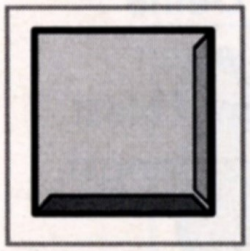
Die Zahl zeigt deine aktuelle Punktzahl an.

DAS SPIEL



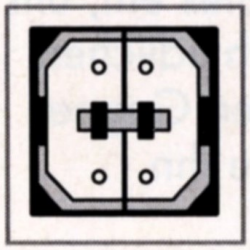
Bomben

Bomben sind die einzige Angriffsmöglichkeit von Bomberman. Pass auf, die Bomben explodieren einige Sekunden nachdem sie gelegt wurden. Zu Beginn des Spiels kannst du nur eine Bombe legen. Sobald diese Bombe explodiert ist, kannst du die nächste legen. Mach dir keine Sorgen, dass dir die Bomben ausgehen, du hast eine unbegrenzte Anzahl zur Verfügung. Du solltest vielmehr auf ihren Explosionsradius achten! Bei einer Explosion schießen Flammen in vier Richtungen. Bleib außerhalb ihrer Reichweite oder geh hinter einem massiven Block in Deckung, um nicht verbrannt zu werden.



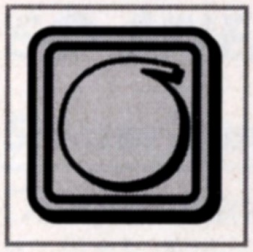
Massive Blöcke

Massive Blöcke können von Bomben nicht zerstört werden. Die Blöcke sind gitterförmig auf dem Spielfeld angebracht. Geh hinter diesen massiven Blöcken in Deckung, um Explosionen unbeschadet zu überstehen oder überliste mit ihrer Hilfe Gegner.



Beenden eines Levels

Um einen Level erfolgreich abzuschließen, musst du alle Gegner besiegen und den Ausgang finden, ehe das Zeitlimit abgelaufen ist. Der Ausgang ist hinter einem Ziegelsteinblock versteckt. Setze die Bomben ein, um ihn zu finden! Wenn du alle Gegner besiegt hast, musst du schnell zum Ausgang laufen, um den Level abzuschließen.



Goodies

Manchmal verstecken sich hinter den Ziegelsteinblöcken auch Goodies. Sammle sie ein, um Bonuspunkte oder eine Verbesserung deiner Fähigkeiten zu erhalten. Jedes Goody verbessert eine andere Fähigkeit, z. B. erhöht das Goody mit dem Bomben-Symbol die Fähigkeit wie viele Bomben gleichzeitig gelegt werden können. Weitere Goodies verbessern den Flammenradius der Explosion, erhöhen deine Laufgeschwindigkeit oder geben dir die Möglichkeit, Bomben mittels Fernzünder explodieren zu lassen.

Bonuslevel

Schließe fünf Level erfolgreich ab, um ein Bonuslevel zu spielen. In einem Bonuslevel bist du unverwundbar. Deine Aufgabe ist es, so viele Gegner wie möglich zu besiegen ehe die Zeit abläuft. Lege so viele Bomben, wie du möchtest, ohne darauf zu achten, ob du dich selbst in die Luft sprengst. Wie viele Punkte kannst du erreichen?

Punkte

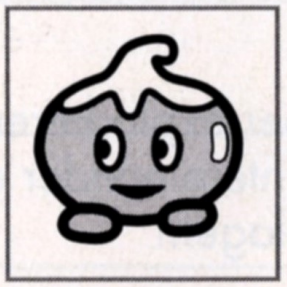
Besiege Gegner mit den Bomben und sammle Goodies ein, um Punkte zu erlangen. Jeder Gegner hat einen unterschiedlichen Wert, wenn er besiegt wird. Je schwieriger es ist, den Gegner zu besiegen, desto mehr Punkte erhältst du, wenn du ihn besiegst.

GEGNER

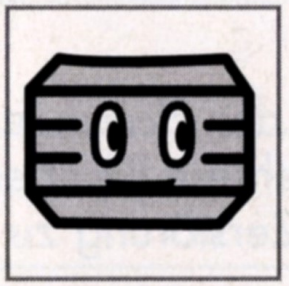
Vermeide unter allen Umständen Kontakt mit den Gegnern.
Andernfalls verlierst du ein Leben!



Valcom –
100 Punkte



O'Neal –
200 Punkte



Dahl –
400 Punkte



Minvo –
800 Punkte



Doria –
1000 Punkte



Ovape –
2000 Punkte



Pass –
4000 Punkte



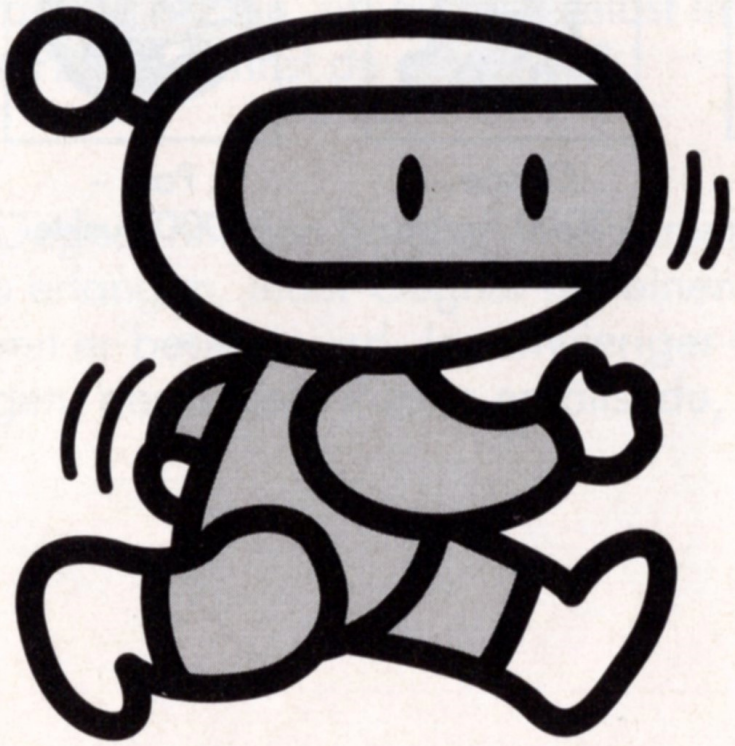
Pontan –
8000 Punkte

HINWEISE UND TIPPS

Gib Acht, dass du beim Ausgang keine Bombe legst. Trifft die Flamme der Explosion den Ausgang, kommen Gegner hervor!

Suche nach Goodies, die deinen Explosionsradius vergrößern!

Wird eine Bombe von den Flammen einer explodierenden Bombe getroffen, explodiert sie! Lege mehrere Bomben hintereinander oder in einem Muster, um eine Schneise der Zerstörung zu schlagen!



NOTIZEN

ÖSTERREICH / SCHWEIZ

Alterseinstufung gemäß PEGI

Alterseinstufungen



Hinweis: Es gibt länderspezifische Abweichungen!

Inhaltsbeschreibung



VULGÄRSPRACHE



DISKRIMINIERENDE INHALTE



DROGENMISSBRAUCH



ANGSTVERURSACHENDE INHALTE



SEXUELLE INHALTE



GEWALTDARSTELLUNG

Weitere Informationen zum europäischen Einstufungssystem (PEGI) sind auf folgender Internetseite zu finden:

http://www.pegi.info

DEUTSCHLAND

Wichtige Kundeninformation zur USK-Altersfreigabe:

Lieber Kunde,
das von Ihnen erworbene Produkt wurde gemäß § 14 JuSchG von der USK geprüft und eingestuft. Für dieses Produkt haben die Obersten Landesjugendschutzbehörden aufgrund der geringen Größe der bedruckbaren Oberfläche des Datenträgers auf die Notwendigkeit eines USK-Kennzeichens auf dem Datenträger abgesehen, sofern das Produkt von der USK mit „Ohne Altersbeschränkung“ oder „Freigegeben ab 6 Jahren“ eingestuft wurde. Bei einer Altersfreigabe ab 12 Jahren finden Sie einen entsprechenden Hinweis auf dem Datenträger. Darüber hinaus informieren die nachstehenden USK-Kennzeichen auf der Verpackung, für welche Altersgruppe das Produkt freigegeben ist.



Weitere Informationen zur USK-Altersfreigabe gemäß § 14 JuSchG finden Sie unter:

http://www.usk.de sowie http://www.nintendo.de

SERVICE

Bei der Nintendo **Konsumentenberatung** gibt es unter der Rufnummer **0180 – 5 00 58 06** (0,12 € pro Minute) Antworten zu allgemeinen und technischen Fragen rund um Nintendo.

Bei Spielefragen hilft die Nintendo **Spieleberatung** unter der Rufnummer **0190 – 00 00 00** (ein Anruf kostet max. 1,50 € aus dem deutschen Festnetz) gerne weiter.

Beide Hotlines sind von Montag bis Freitag von 13 bis 17 Uhr erreichbar.

SERVICE 24:7

Zusätzlich zu den beiden Live-Hotlines haben wir noch weitere Service-Angebote, die von montags bis sonntags, 24 Stunden täglich genutzt werden können:

Consumer Service Online: Ob technische Daten, Infos zu original Nintendo-Zubehör und -Ersatzteilen, Erklärung der diversen Anschlussmöglichkeiten der Nintendo-Geräte und Hilfe bei der Durchführung einer Fehlersuche – Informationen dazu und selbstverständlich vieles mehr erfährt man unter **www.nintendo.de**.

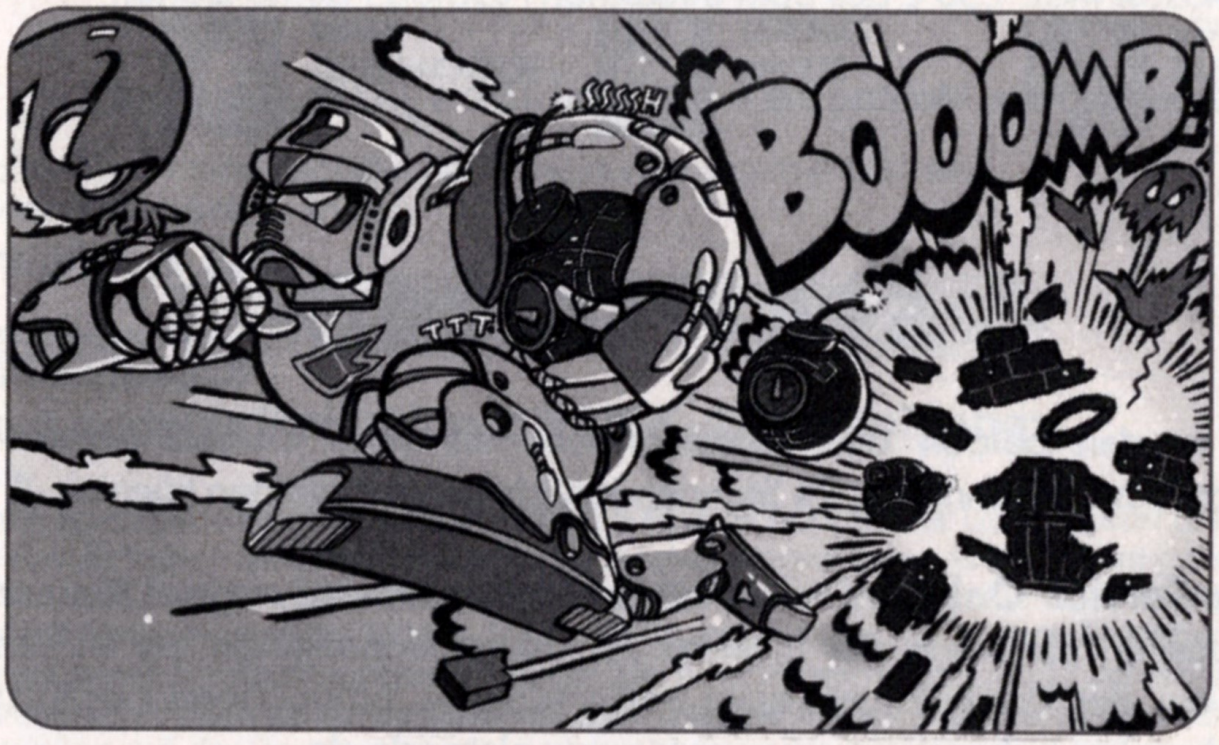
Nintendo Fax-Abruf: Unter der Fax-Nummer **0190 – 17 00 00** (Talkline, 0,62 € pro Minute) können Tipps und Spielhilfen zu vielen Nintendo-Titeln abgerufen werden.

Nintendo Helpline: Auch unter der Rufnummer **0190 – 10 10 00** (legion, 0,62 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz) erhält man Tipps und Spielhilfen zu zahlreichen Nintendo-Titeln.

NINTENDO GAMECUBE Helpline: Die Rufnummer **0190 – 91 20 20** (legion, 1,24 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz) hält Informationen speziell zu diversen NINTENDO GAMECUBE-Titeln bereit.

SOMMAIRE

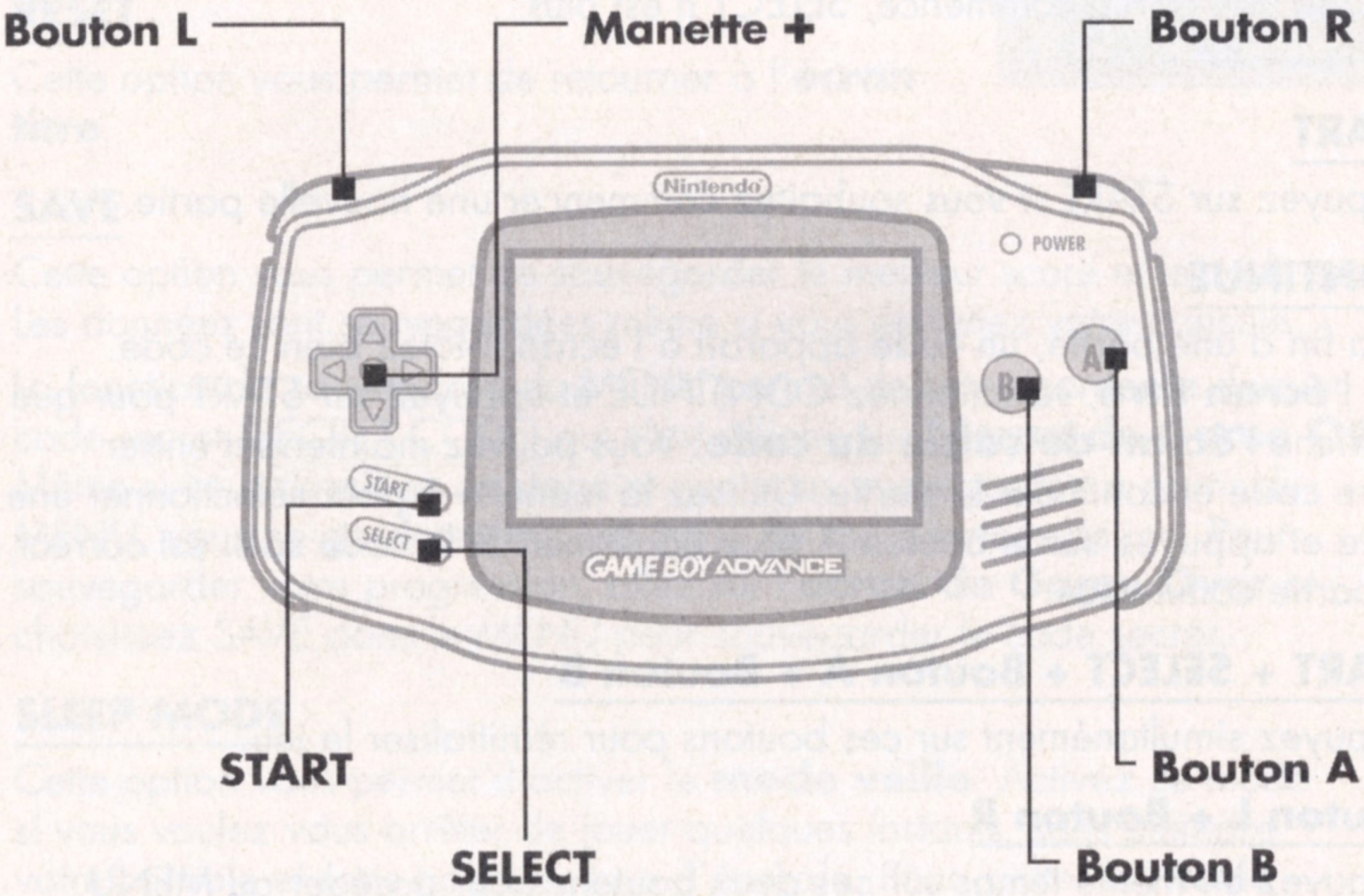
Commandes **29**
Menu **31**
Jouer **32**
Règles de base **33**
Ennemis **35**
Astuces **36**



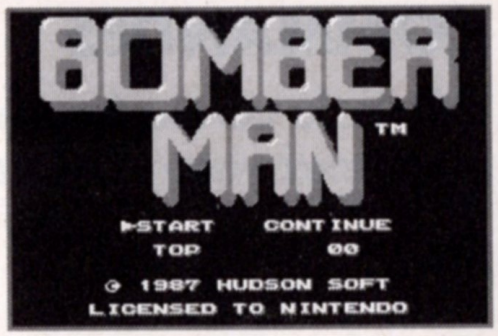
Dans les profondeurs souterraines de la terre, Bomberman est depuis maintes et maintes années l'esclave de tyrans cruels et perfides. Aujourd'hui, il en a assez : il veut s'évader ! Posez des bombes pour vous débarrasser des ennemis qui vous traquent et vous frayer un chemin ! Regagnez la surface de la terre et retrouvez votre liberté !

COMMANDES

Insérez la cartouche de jeu BOMBERMAN™ dans votre Game Boy Advance™ et allumez votre console.



SELECT



Sur l'**écran titre**, appuyez sur SELECT et sélectionnez START pour commencer une nouvelle partie, ou sélectionnez CONTINUE pour continuer une partie sauvegardée.

Quand une partie commence, SELECT n'est plus utilisé.

START

Appuyez sur START si vous souhaitez commencer une nouvelle partie.

CONTINUE

A la fin d'une partie, un code apparaît à l'écran. Notez bien ce code. Sur l'**écran titre**, sélectionnez CONTINUE et appuyez sur START pour que s'affiche l'**écran de saisie du code**. Vous pouvez maintenant entrer votre code et continuer la partie. Utilisez la manette ✚ pour sélectionner une lettre et appuyez sur le bouton A pour confirmer. Si le code saisi est correct, la partie commence.

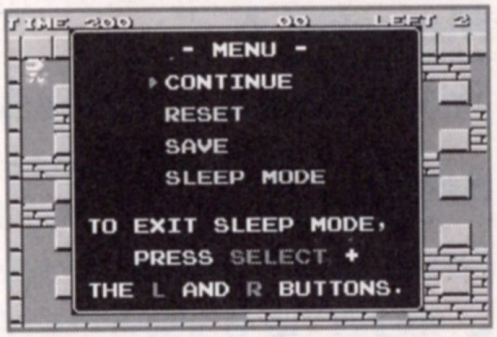
START + SELECT + Bouton A + Bouton B

Appuyez simultanément sur ces boutons pour réinitialiser le jeu.

Bouton L + Bouton R

Appuyez en même temps sur ces deux boutons pour accéder au MENU. A partir de ce MENU, vous pouvez réinitialiser votre jeu (RESET), sauvegarder (SAVE) ou activer le **mode veille** (SLEEP MODE). Maintenez les boutons L et R enfoncés au moment d'allumer votre console pour que s'affiche un écran où vous pouvez effacer toutes vos données de jeu.

MENU



CONTINUE

Cette option vous permet de revenir à l'écran précédent.

RESET

Cette option vous permet de retourner à l'**écran titre**.

SAVE

Cette option vous permet de sauvegarder le meilleur score et le code secret. Les données sont sauvegardées même si vous éteignez votre console.

La fonction de sauvegarde du MENU permet de sauvegarder le dernier code secret (SECRET CODE) qui s'est affiché sur l'**écran de Game Over**. Même si vous terminez un stage et que vous sauvegardez à partir du MENU, vous ne garderez aucune trace de vos données de jeu. Pour sauvegarder votre progression, allez sur l'**écran de Game Over** et choisissez SAVE dans le MENU pour sauvegarder le code secret.

SLEEP MODE

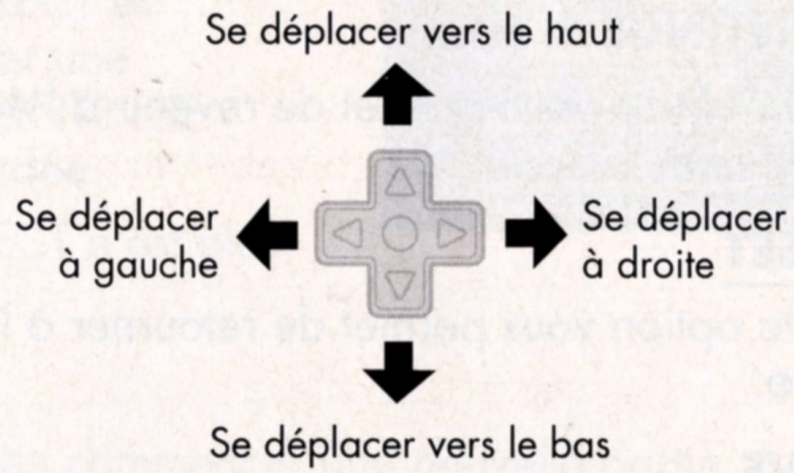
Cette option vous permet d'activer le **mode veille**. Activez ce mode si vous voulez vous arrêter de jouer quelques instants, sans éteindre votre console et sans gaspiller trop d'énergie. Pour quitter le **mode veille**, appuyez simultanément sur SELECT et les boutons L et R.

Si les piles s'épuisent, la console s'éteint.

JOUER

Manette +

Se déplacer.



Bouton A

Poser une bombe.

Bouton B

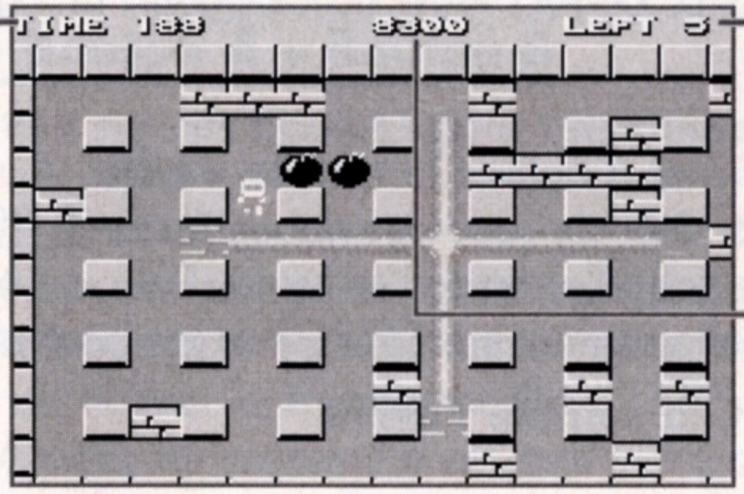
Faire sauter une bombe.

Disponible uniquement si vous avez acquis le panneau du détonateur.

Ecran de jeu

Temps :

Le temps qu'il vous reste pour terminer le stage. Si vous ne le terminez pas avant la fin du compte à rebours, vous perdez une vie.



Vies :

Ce nombre indique combien de vies il vous reste.

Compteur :

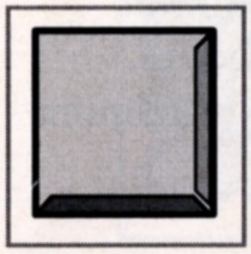
Ce nombre est votre score actuel.

REGLES DE BASE



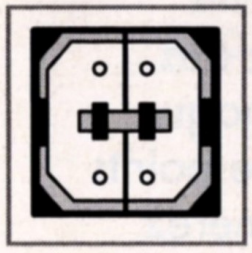
Bombes

Les bombes sont le seul moyen que Bomberman a d'attaquer. Comme les bombes explosent quelques secondes après avoir été posées, vous devez être très prudent ! Au début du jeu, vous ne pouvez poser qu'une seule bombe à la fois. Vous devez donc attendre que la bombe explose avant d'en poser une autre. Utilisez autant de bombes que vous le souhaitez : vos réserves sont infinies ! Veillez cependant à ne pas rester dans la zone où la bombe a été posée ! Quand une bombe explose, des flammes sont projetées dans quatre directions : protégez-vous en allant vite vous cacher derrière un bloc de béton !



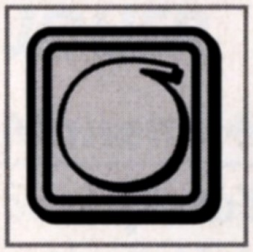
Murs en béton

Ces murs résistent aux bombes ; ils ne peuvent pas être détruits. Ce type de mur est présent dans tous les niveaux. Utilisez-les pour vous protéger des bombes ou de vos ennemis.



Terminer un niveau

Pour passer au niveau suivant, vous devez détruire tous les ennemis, trouver la brèche grâce à vos bombes et sortir avant la fin du compte à rebours. La sortie est cachée derrière un mur de briques !



Panneaux

En détruisant les murs de briques, vous révèlerez parfois des panneaux qui étaient cachés. Collectez ces panneaux pour gagner des points bonus et augmenter vos capacités. Chaque type de panneau améliore une capacité spécifique. Par exemple, le panneau sur lequel une bombe est représentée augmente le nombre de bombes que vous pouvez poser simultanément. D'autres panneaux améliorent la portée de vos bombes ou votre vitesse de déplacement. Certains vous permettent même de faire exploser des bombes à distance !

Niveaux bonus

Si vous terminez cinq niveaux, vous débloquerez un niveau bonus. Dans un niveau bonus, vous êtes invulnérable aux bombes et aux attaques ennemies. L'objectif est d'éliminer un maximum d'ennemis avant la fin du compte à rebours. Posez autant de bombes que possible et gagnez un maximum de points !

Points

Détruisez vos ennemis avec vos bombes et collectez des panneaux pour cumuler un maximum de points ! Chaque type d'ennemi vous permet de gagner un nombre de points spécifique : plus fort sera l'ennemi et plus vous gagnerez de points !

ENNEMIS

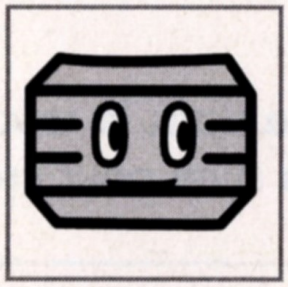
Evitez tout contact avec ces ennemis, car vous perdrez une vie s'ils vous attrapent !



Valcom –
100 points



O'Neal –
200 points



Dahl –
400 points



Minvo –
800 points



Doria –
1000 points



Ovape –
2000 points



Pass –
4000 points



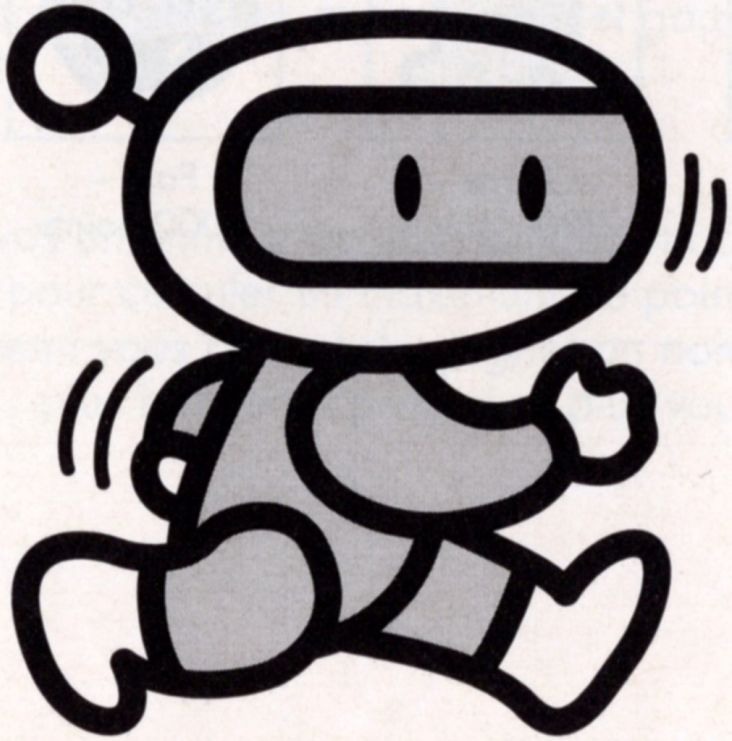
Pontan –
8000 points

ASTUCES

Evitez de poser des bombes près des sorties, sinon les ennemis risquent d'accourir en masse !

Cherchez les panneaux pour améliorer vos capacités !

Si une bombe est posée dans le rayon d'une autre bombe, elle explose. Posez des bombes à la suite pour créer une ligne de feu !



NOTES

La signalétique PEGI :

Catégories de la signalétique :



Note : il existe des variations locales !

Descripteurs de contenu :



LANGAGE CHOQUANT



DISCRIMINATION



DROGUE



EPOUVANTE



CONTENU SEXUEL



VIOLENCE

Pour plus d'informations sur la signalétique PEGI (Pan European Game Information), veuillez consulter le site :

http://www.pegi.info

FRANCE

[0703/NFR/AGB]

DES QUESTIONS SUR UN JEU NINTENDO ?

APPELEZ-NOUS !

SOS NINTENDO

08.92.68.77.55*

7 jours / 7 – 24 heures / 24

Par Minitel : **3615 NINTENDO****

Par Courrier : NINTENDO France
Service Consommateurs
6 Bd de l'Oise
95031 Cergy Pontoise Cedex

* 0,34 Euro / mn – France Métropolitaine uniquement
** 0,35 Euro / mn

BELGIQUE / LUXEMBOURG

[0503/NBE-FR/AGB]

DES QUESTIONS SUR UN JEU NINTENDO ?

APPELLE LE NINTENDO HELPDESK !

Aussi géant soit un jeu, c'est tout de suite un peu moins drôle quand tu te retrouves bloqué. Pour t'éviter ce genre de mésaventure il n'y a qu'une chose à faire : appelle le Nintendo Helpdesk !

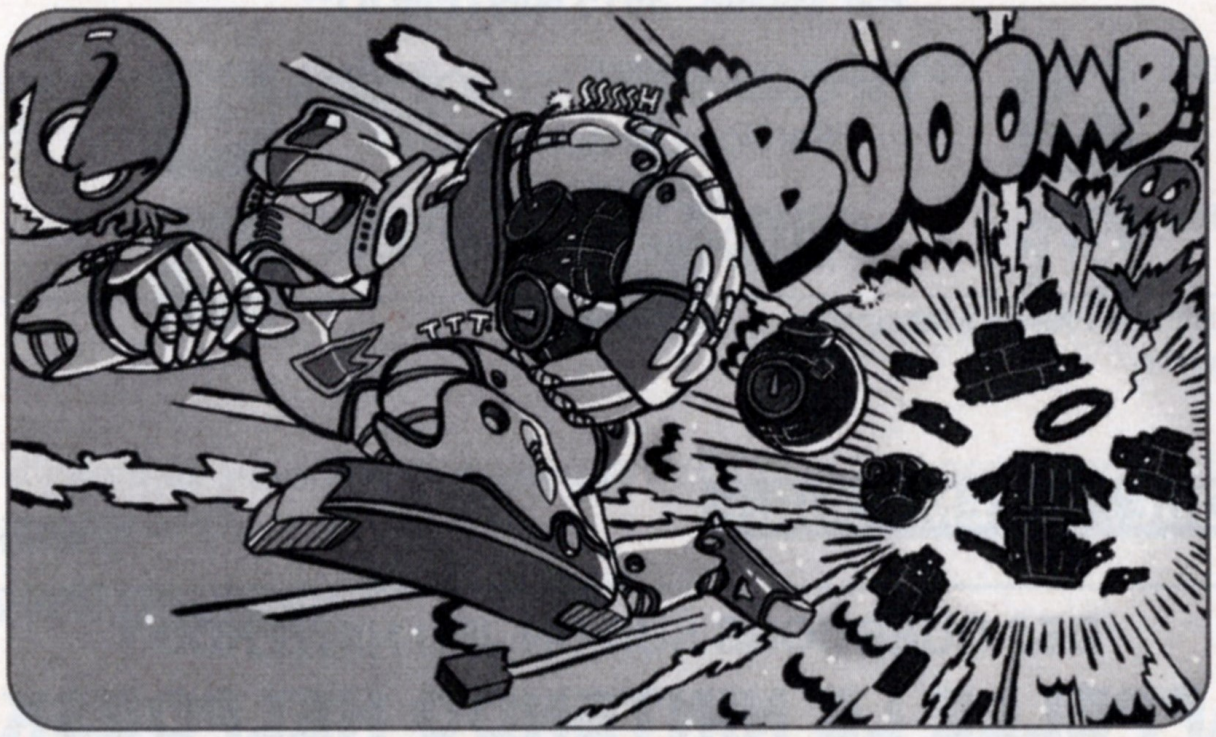
Belgique :

0900 - 10800 (0,45 Euro par min.)

Des astuces et des informations sur les principaux jeux,
24h/24h via un répondeur et la possibilité de parler
avec un spécialiste du lundi au vendredi de 10.00 à 18.00 heures.

INHOUD

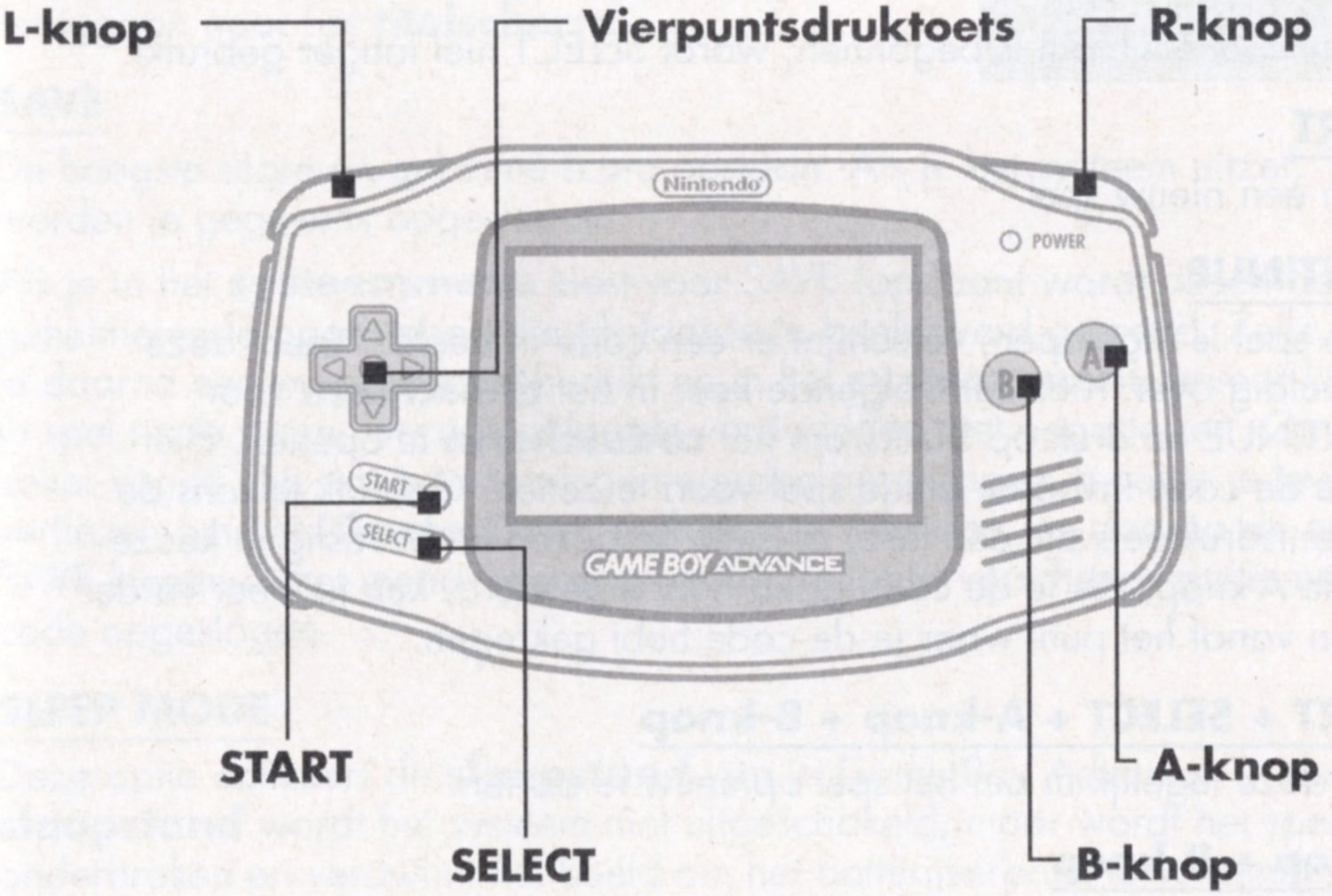
De besturing **41**
Het systeemmenu **43**
De knoppenfuncties **44**
De spelregels **45**
De vijanden **47**
Hints en tips **48**



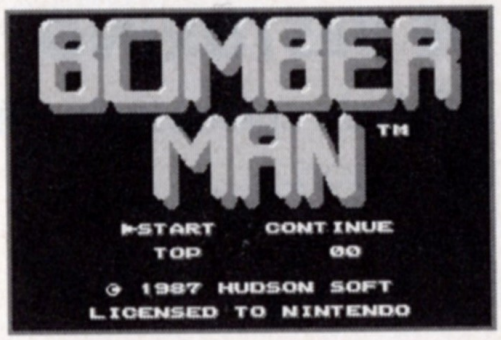
Diep onder het oppervlak van de aarde, ging Bomberman jarenlang gebukt onder het regime van kwaadaardige heersers. Maar nu staat hij op het punt op explosieve wijze te ontsnappen! Gebruik bommen om muren en vijanden op te blazen, en knal je een weg naar het oppervlak!

DE BESTURING

Steek de spelcassette van BOMBERMAN™ in je Game Boy Advance™ en zet deze aan.



SELECT



Druk in het **titelscherm** op SELECT om te kiezen voor START of CONTINUE. Kies voor START om een nieuw spel te beginnen of voor CONTINUE om verder te spelen met een eerder begonnen spel.

Als het spel eenmaal is begonnen, wordt SELECT niet langer gebruikt.

START

Begin een nieuw spel.

CONTINUE

Als je spel is afgelopen, verschijnt er een code in beeld. Neem deze zorgvuldig over. Kies een volgende keer in het **titelscherm** voor CONTINUE en druk op START om het **codescherm** te openen. Hier kun je de code invoeren om je spel voort te zetten. Gebruik telkens de vierpuntsdruktoets om een letter of cijfer te kiezen en bevestig je keuze met de A-knop. Als je de code goed hebt ingevoerd, kun je weer verder spelen vanaf het punt waar je de code hebt gekregen.

START + SELECT + A-knop + B-knop

Druk deze tegelijk in om het spel opnieuw te starten.

L-knop + R-knop

Druk deze knoppen tegelijkertijd in om het **systeemmenu** te openen. In dit menu kun je het spel opnieuw starten (RESET), opslaan (SAVE) of de slaapstand activeren (SLEEP MODE). Als je het spel aanzet terwijl je de L-knop en R-knop houdt ingedrukt, open je een menu waarin je alle opgeslagen spelgegevens kunt wissen (DELETE ALL SAVED DATA!).

HET SYSTEEMMENU



CONTINUE

Je spel voortzetten.

RESET

Teruggaan naar het **titelscherm**.

SAVE

De hoogste score en geheime score opslaan. Als je het systeem uitzet, worden je gegevens opgeslagen.

Als je in het **systeemmenu** kiest voor SAVE (opslaan) wordt alleen de geheime code opgeslagen die als laatste in beeld werd getoond. Zelfs als je daarna een volgend level bereikt en in het **systeemmenu** ervoor kiest je spel op te slaan, worden je laatste vorderingen niet opgeslagen. Om er zeker van te zijn dat je vorderingen worden opgeslagen, moet je je levens verliezen om het **'Game Over'-scherm** te bereiken, en daarna de optie SAVE kiezen in het menu. Hierdoor wordt de laatst verschenen geheime code opgeslagen.

SLEEP MODE

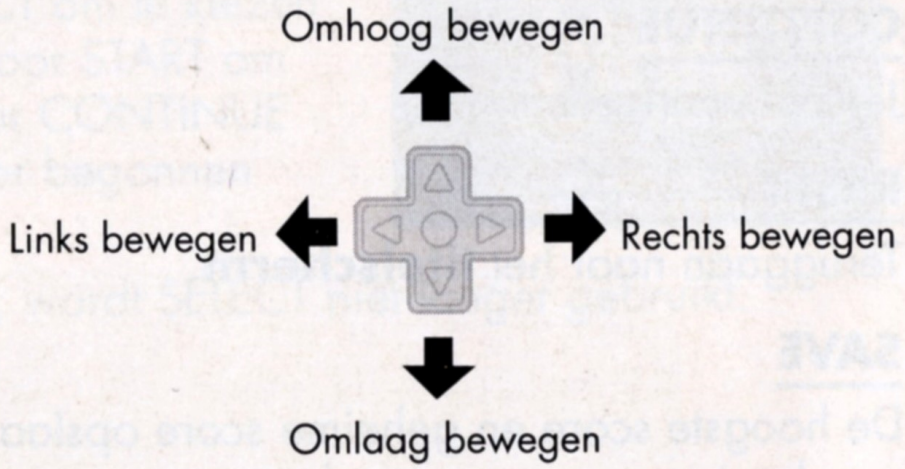
Deze optie activeert de **slaapstand** van je Game Boy Advance. In de **slaapstand** wordt het systeem niet uitgeschakeld, maar wordt het spel onderbroken en verdwijnt het beeld om het batterijverbruik te verminderen. Om de **slaapstand** te deactiveren moet je tegelijkertijd op SELECT, de L-knop en de R-knop drukken.

Als de batterijen leeg raken terwijl de **slaapstand** is geactiveerd, zal het systeem worden uitgeschakeld.

DE KNOPPENFUNCTIES

Vierpuntsdruktoets

Gebruik de vierpuntsdruktoets om te bewegen.



A-knop

Bommen plaatsen.

B-knop

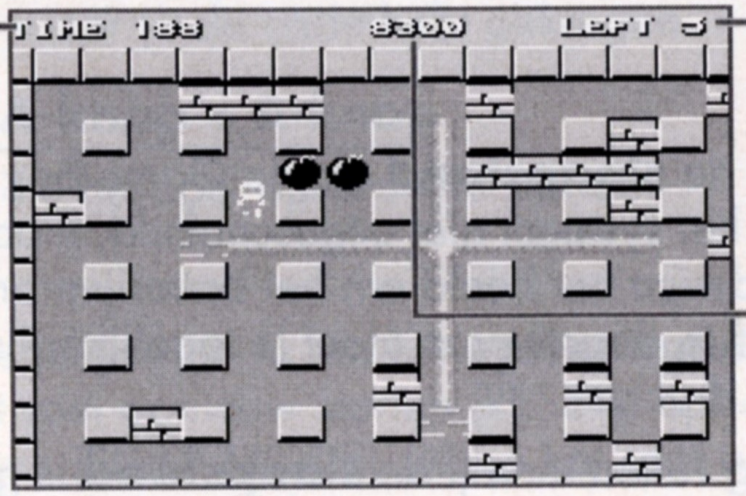
Bommen laten ontploffen.

Deze functie is alleen beschikbaar als je de ontstekings-power-up bezit.

Informatie in beeld

TIME:

De resterende tijd. Voltooi het level voordat de tijd tot nul is teruggelopen, anders verlies je een leven.



Levens:

De resterende levens.

Score:

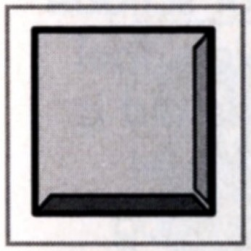
Dit getal geeft aan hoeveel punten je hebt verdiend.

DE SPELREGELS



Bommen

Bomberman kan alleen aanvallen met bommen. Pas op, een bom zal enkele seconden nadat je deze hebt geplaatst ontploffen. Als het spel begint, kun je maar één bom tegelijk plaatsen. Pas als deze is ontploft, kun je een volgende plaatsen. Je hoeft niet bang te zijn dat je bommen opraken, je voorraad is onuitputtelijk. Houd wel rekening met de explosieve kracht van bommen. Bij een bomexplosie schieten vlammen in vier richtingen. Blijf buiten het bereik van de bommen of schuil achter een betonnen muur om te voorkomen dat je wordt geroosterd.



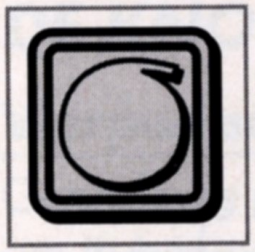
Betonnen muren

Betonnen muren kunnen niet met bommen worden vernietigd. Deze muren vormen in elk level een bepaald patroon. Je kunt achter betonnen muren schuilen voor bomexplosies, of ze gebruiken om vijanden af te schudden.



Een level voltooien

Om verder te gaan naar een volgend level moet je alle vijanden verslaan, de uitgang vinden, en deze bereiken voordat de tijd is verstreken. De uitgang zit verstopt achter een stenen muur, knal dit soort muren kapot met bommen om de uitgang te vinden. Als je alle vijanden hebt verslagen, moet je naar de uitgang rennen om een level te voltooien!



Power-up-icoontjes

Door muren op te blazen kun je verborgen Power-up-icoontjes vinden. Verzamel deze icoontjes om bonuspunten te verdienen en je vaardigheden te versterken. Elk soort power-up-icoon versterkt een andere vaardigheid. Een power-up-icoontje met een plaatje van een bom erop vergroot bijvoorbeeld het aantal bommen dat je gelijktijdig kunt plaatsen. Andere power-up-icoontjes vergroten het bereik van je bommen en de snelheid waarmee je beweegt, of ze geven je het vermogen om bommen op afstand tot ontploffing te brengen.

Bonuslevels

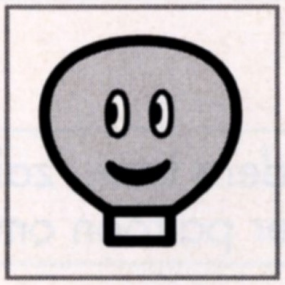
Als je vijf levels hebt voltooid, krijg je de kans een bonuslevel te spelen. In zo'n bonuslevel ben je onschadelijk voor schade die vijanden en bomexplosies je toebrengen – je enige doel is om zoveel mogelijk vijanden te verslaan voordat de tijd is verstreken. Gooi zoveel bommen als je wilt – je hoeft niet bang te zijn jezelf op te blazen – en probeer een zo hoog mogelijke score te halen!

Punten

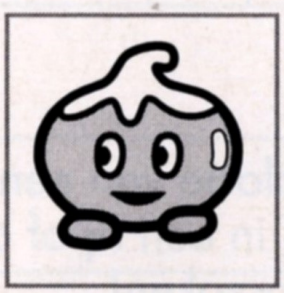
Versla vijanden met je bommen en verzamel power-up-icoontjes om punten te verdienen. Elke vijand is een bepaald aantal punten waard. Naarmate een vijand moeilijker is te verslaan, verdien je er meer punten mee!

DE VIJANDEN

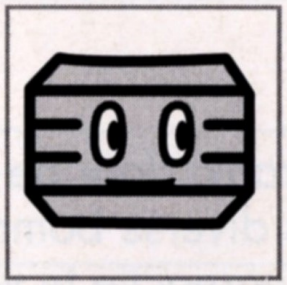
Vermijd koste wat het kost om in aanraking te komen met deze vijanden – als ze je vangen, verlies je een leven!



Valcom –
100 punten



O'Neal –
200 punten



Dahl –
400 punten



Minvo –
800 punten



Doria –
1000 punten



Ovape –
2000 punten



Pass –
4000 punten



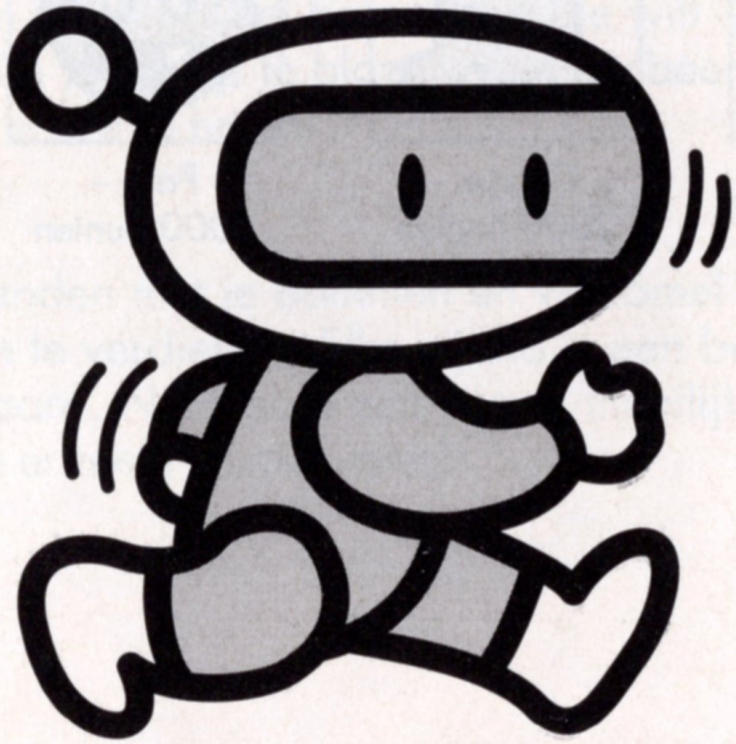
Pontan –
8000 punten

HINTS EN TIPS

Plaats je bommen niet te dicht bij de uitgang. Als deze door een bomexplosie wordt geraakt, komen er vijanden uit tevoorschijn!

Ga op zoek naar power-up-icoontjes om je explosieve krachten te versterken!

Als een bom wordt geraakt door de explosie van een andere bom, zal deze ontploffen. Plaats diverse bommen in een rij of ander patroon om een vernietigende kettingreactie te veroorzaken!



NOTITIES

Het PEGI classificatiesysteem:

Leeftijds-categorie:



Let op: de beoordeling kan in bepaalde landen enigszins afwijken.

Inhouds-pictogrammen:



GROF TAALGEBRUIK



DISCRIMINATIE



DRUGS- EN/OF ALCOHOLMIS-BRUIK



ANGST



SEKS



GEWELD

Voor meer informatie over het Pan European Game Information (PEGI) classificatiesysteem:

http://www.pegi.info

NEDERLAND

[0503/NNL/AGB]

VRAGEN OVER NINTENDO VIDEOGAMES?

BEL DE NINTENDO HELPDESK!

Hoe leuk videogames ook zijn, als het niet lukt om verder te komen is de lol er snel af.
Gelukkig hoeft dat nooit lang te duren. Bel gewoon de Nintendo Helpdesk!

Nederland:

0909-NINTENDO (0,45 Euro per min.)

of

0909-0490444 (0,45 Euro per min.)

Je kunt hier 24 uur per dag terecht bij een sprekende computer, voor informatie en tips over de belangrijkste games. De Nintendo Speladviseurs zijn van maandag t/m vrijdag bereikbaar tussen 10.00 en 18.00 uur.
Informatie over Nintendo en de nieuwste producten vind je on line:

www.nintendo.nl

BELGIË

[0503/NBE-NL/AGB]

VRAGEN OVER NINTENDO VIDEOGAMES?

BEL DE NINTENDO HELPDESK!

Hoe leuk videogames ook zijn, als het niet lukt om verder te komen is de lol er snel af.
Gelukkig hoeft dat nooit lang te duren. Bel gewoon de Nintendo Helpdesk!

België:

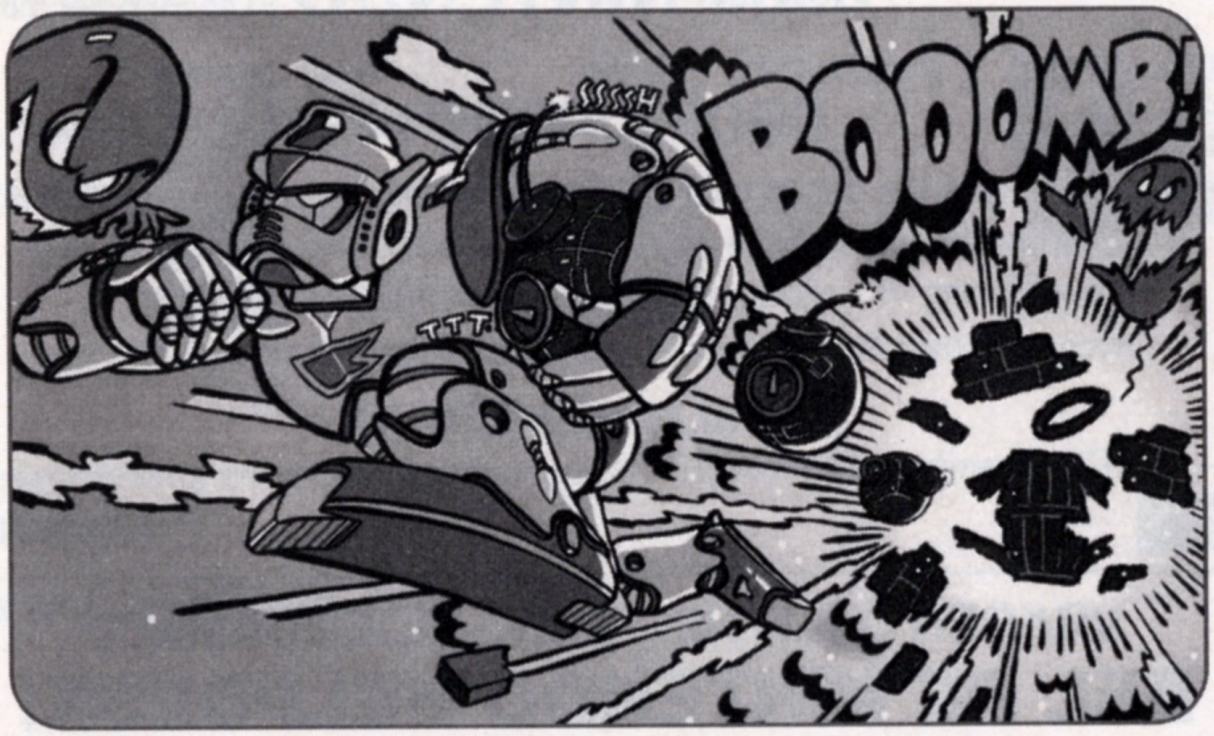
0900-10800 (0,45 Euro per min.)

Je kunt hier 24 uur per dag terecht bij een sprekende computer, voor informatie en tips over de belangrijkste games. De Nintendo Speladviseurs zijn van maandag t/m vrijdag bereikbaar tussen 10.00 en 18.00 uur.
Informatie over Nintendo en de nieuwste producten vind je on line:

www.nintendo.be

ÍNDICE

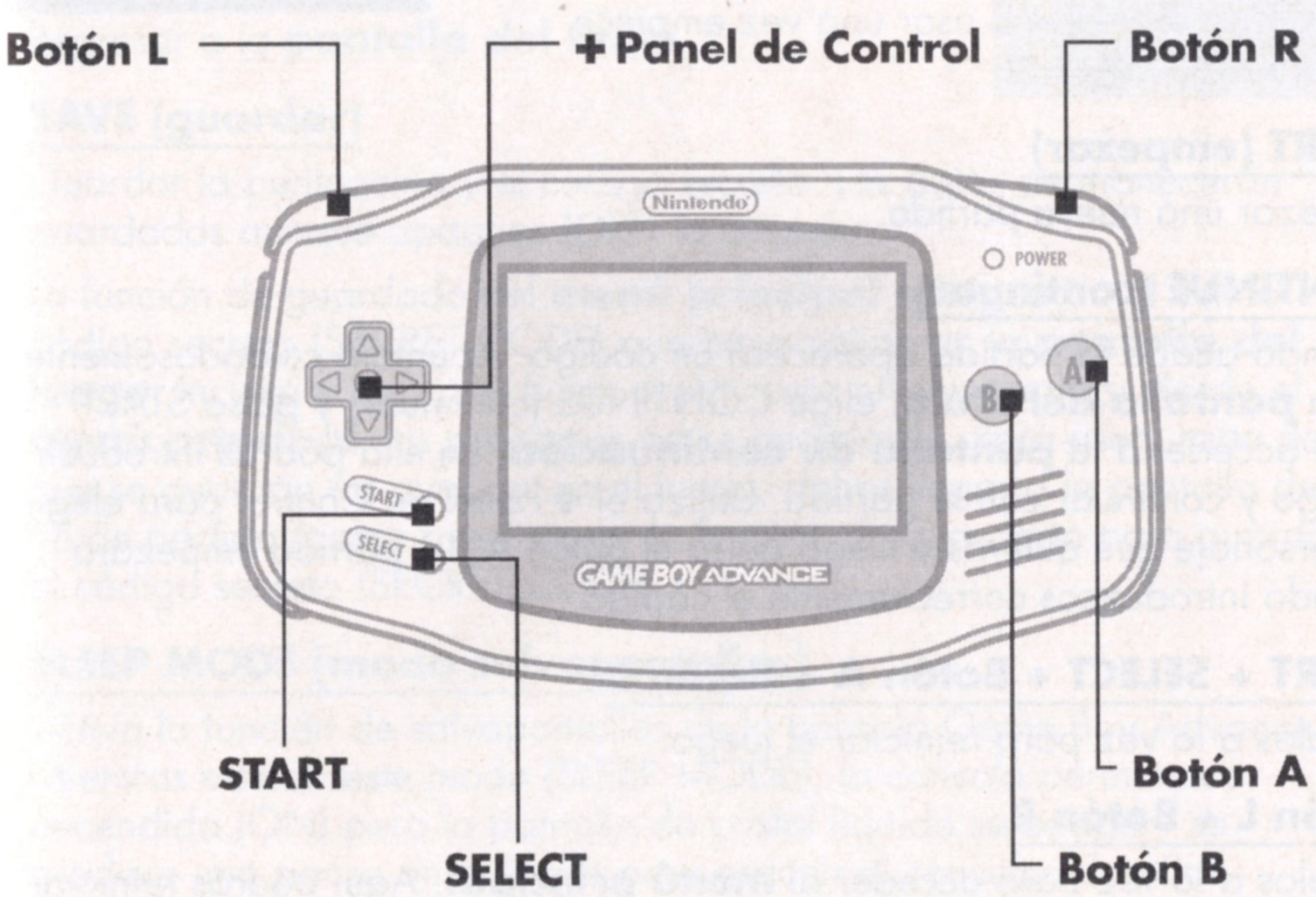
Los controles **53**
El menú principal **55**
Cómo jugar **56**
El juego **57**
Enemigos **59**
Trucos y consejos **60**



Bomberman ha trabajado duramente durante años en las profundidades de la Tierra bajo el yugo de malvados tiranos. ¡Ahora ha decidido fugarse! Suelta bombas para volar las paredes de ladrillos y deshacerte de tus despiadados enemigos y así conseguir la libertad.

LOS CONTROLES

Inserta el cartucho de BOMBERMAN™ en la consola Game Boy Advance™ y enciéndela (ON).



SELECT



Pulsa SELECT en la **pantalla del título** para elegir entre START (empezar) para iniciar una nueva partida o CONTINUE (continuar) para continuar una partida anterior.

SELECT no se vuelve a usar una vez empiece la partida.

START (empezar)

Empezar una nueva partida.

CONTINUE (continuar)

Cuando acabe la partida aparecerá un código. Apúntalo cuidadosamente. En la **pantalla del título**, elige CONTINUE (continuar) y pulsa START para acceder a la **pantalla de continuación**. En ella podrás introducir el código y continuar con tu partida. Utiliza el ✚ Panel de Control para elegir el personaje que quieras y luego pulsa el Botón A. La partida empezará cuando introduzcas correctamente el código.

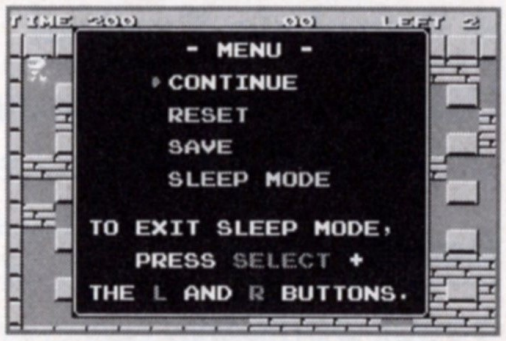
START + SELECT + Botón A + Botón B

Púlsalos a la vez para reiniciar el juego.

Botón L + Botón R

Púlsalos a la vez para acceder al **menú principal**. Aquí podrás reiniciar (RESET), guardar (SAVE) o acceder al modo salvapantallas (SLEEP MODE). Mantén pulsados los Botones L y R mientras enciendes la consola (ON) para acceder al menú desde el que puedes borrar todos los datos guardados (DELETE ALL SAVED DATA).

EL MENÚ PRINCIPAL



CONTINUE (continuar)

Continuar la partida.

RESET (reiniciar)

Regresar a la **pantalla del título**.

SAVE (guardar)

Guardar la puntuación y el código secreto. Los datos permanecerán guardados aunque apagues (OFF) la consola.

La función de guardado del **menú principal** sólo guarda el último código secreto (SECRET CODE) que haya salido en la **pantalla del juego**. Incluso si avanzas hasta el siguiente nivel y guardas desde el **menú principal**, tus progresos no se guardarán. Para asegurarte de que se guardan tus avances en el juego, debes llegar a la pantalla de fin de partida (game over) y usar la función de guardado para guardar el código secreto (SECRET CODE).

SLEEP MODE (modo salvapantallas)

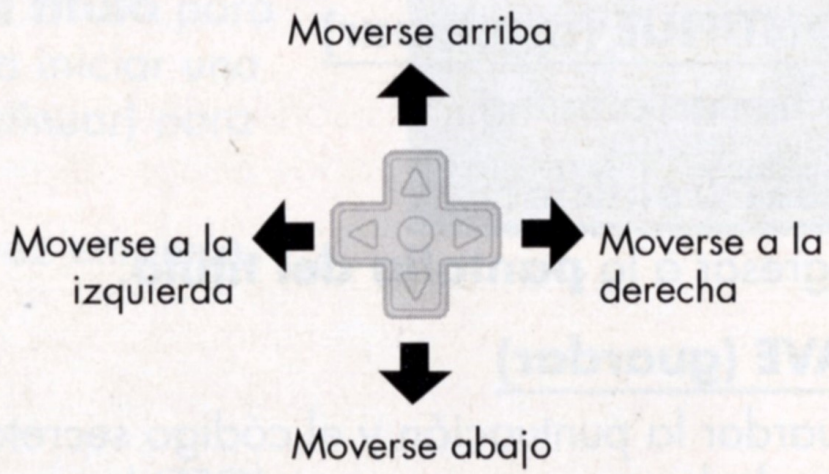
Activa la función de salvapantallas de la consola Game Boy Advance. Mientras esté en este modo (SLEEP MODE), la consola permanece encendida (ON) pero la pantalla de cristal líquido se apaga y se produce una pausa en el juego para reducir el consumo de pilas. Para salir del **modo salvapantallas** (SLEEP MODE), pulsa SELECT y los Botones L y R.

Si se acaban las pilas durante el **modo salvapantallas** (SLEEP MODE), la consola se apagará.

CÓMO JUGAR

✚ Panel de Control

Usa el ✚ Panel de Control para moverte.



Botón A

Soltar bombas.

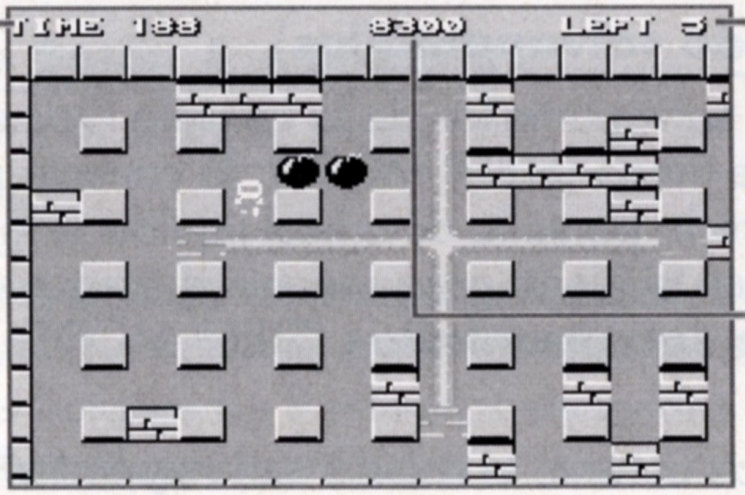
Botón B

Detonar bombas.

Sólo estará disponible si has conseguido el panel de detonación remota.

La pantalla

TIME:
Tiempo que queda. Acaba el nivel antes de que el contador llegue a cero o perderás una vida.



LEFT:
Vidas que te quedan.

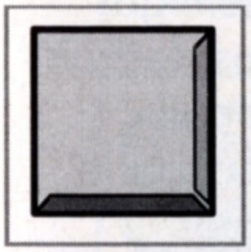
Puntuación:
Este número indica tu puntuación actual.

EL JUEGO



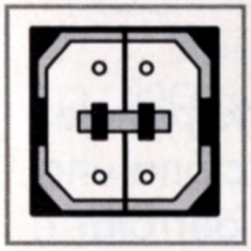
Bombas

Las bombas son la única arma de Bomberman. Pero cuidado: explotarán a los pocos segundos de que las dejes. Al principio del juego sólo podrás soltar una bomba cada vez. Cuando explote esa bomba, podrás soltar otra. No temas quedarte sin bombas; el suministro es ilimitado. Pero ojo con su poder explosivo. Cuando explota una bomba se produce una deflagración en cuatro direcciones. Aléjate del radio de la explosión o escóndete detrás de un bloque para no saltar por los aires.



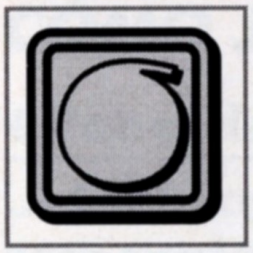
Paredes de hormigón

Las paredes de hormigón no pueden destruirse con bombas. Forman un patrón cuadriculado por todo el nivel. Refúgiate tras estas paredes de hormigón para evitar las explosiones de las bombas o úsalas para huir de tus enemigos.



Pasar el nivel

Para avanzar al siguiente nivel debes eliminar a todos los enemigos, encontrar la salida y usarla antes de que acabe el tiempo. La salida está escondida tras una pared de ladrillos, así que tendrás que ir destruyéndolas con tus bombas hasta encontrarla. Una vez hayas derrotado a todos los enemigos, corre hasta la salida para acabar el nivel.



Paneles extra

A veces, al reventar una pared de ladrillos aparecerá un panel extra escondido. Hazte con estos paneles para conseguir puntos extra y mejorar tus habilidades. Cada tipo de panel proporciona una habilidad distinta. Por ejemplo, el panel con el dibujo de una bomba aumenta el número de bombas que puedes soltar a la vez. Otros paneles aumentan el radio de alcance de las bombas o la velocidad de tus movimientos, o te dan la oportunidad de detonar las bombas de forma remota.

Niveles extra

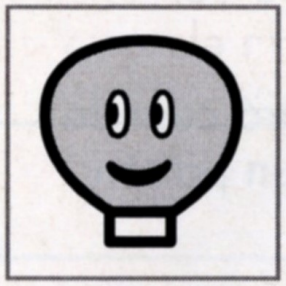
Si superas cinco niveles obtendrás la posibilidad de jugar un nivel extra. En los niveles extra eres inmune a los enemigos y las explosiones de las bombas. Tu único objetivo es destruir tantos enemigos como puedas antes de que se acabe el tiempo. Suelta tantas bombas como quieras sin preocuparte por saltar en pedazos e intenta conseguir tantos puntos como puedas.

Puntos

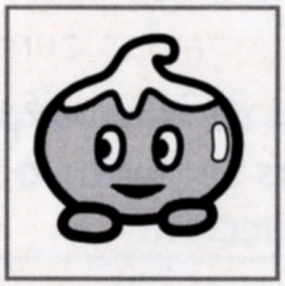
Destruye a los enemigos con tus bombas y recoge los paneles extra para conseguir puntos. Cada enemigo proporciona una cantidad de puntos distinta. ¡Cuanto más difícil sea derrotar a ese enemigo, más puntos obtendrás!

ENEMIGOS

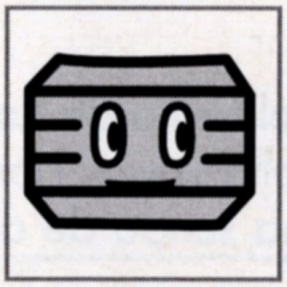
Evita a toda costa el contacto con estos enemigos. ¡Si te atrapan, perderás una vida!



Valcom –
100 puntos



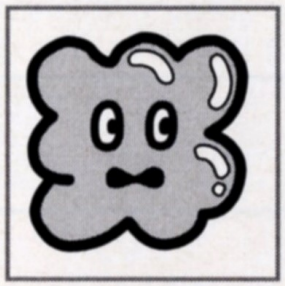
O'Neal –
200 puntos



Dahl –
400 puntos



Minvo –
800 puntos



Doria –
1000 puntos



Ovape –
2000 puntos



Pass –
4000 puntos



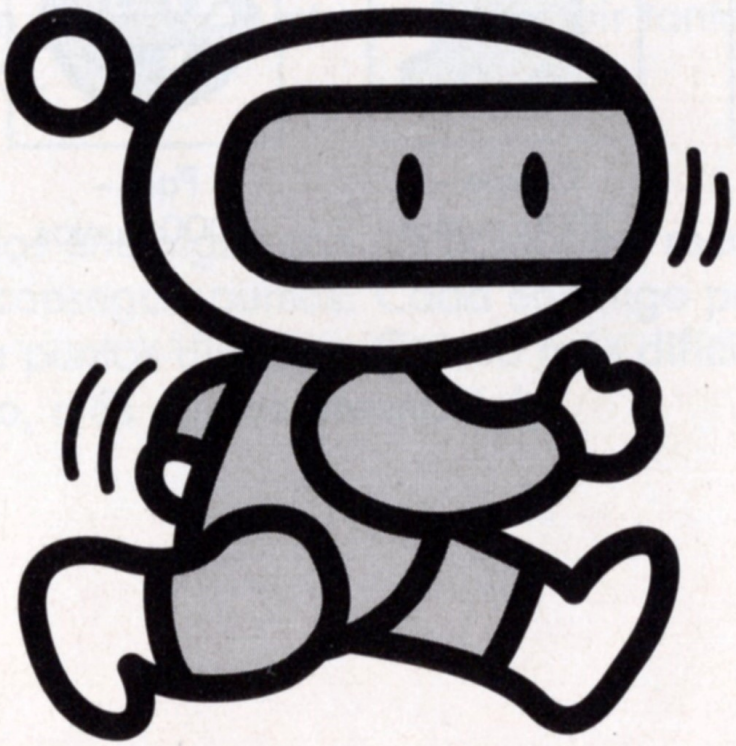
Pontan –
8000 puntos

TRUCOS Y CONSEJOS

Ten cuidado al soltar una bomba cerca de una salida. ¡Si está dentro del radio de explosión empezarán a salir enemigos de ella!

¡Busca los paneles extra para aumentar el poder destructor de tus bombas!

Si hay una bomba en el radio de acción de otra, explotará cuando explote la primera. Suelta varias bombas seguidas o en un patrón concreto para crear una senda de destrucción.



NOTAS

El sistema de clasificación por edades PEGI

Categorías de clasificación por edades:



Nota: pueden darse variaciones en cada país.

Descripciones de contenido:



LENGUAJE PARA ADULTOS



DISCRIMINACIÓN



DROGAS



MIEDO



CONTENIDO SEXUAL



VIOLENCIA

Para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information), visite:

http://www.pegi.info

WWW.NINTENDO.ES

Si necesitas algún tipo de ayuda para este producto, te recordamos que está a tu disposición un servicio en internet que te permite acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo deseas, entra en nuestra página web:

www.nintendo.es

y rellena un pequeño formulario para convertirte automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo.

Si necesitas cualquier otro tipo de información, puedes llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

902 11 70 45

SERVICIO AUTOMATICO DE INFORMACION DE JUEGOS DE NINTENDO ESPAÑA S.A.

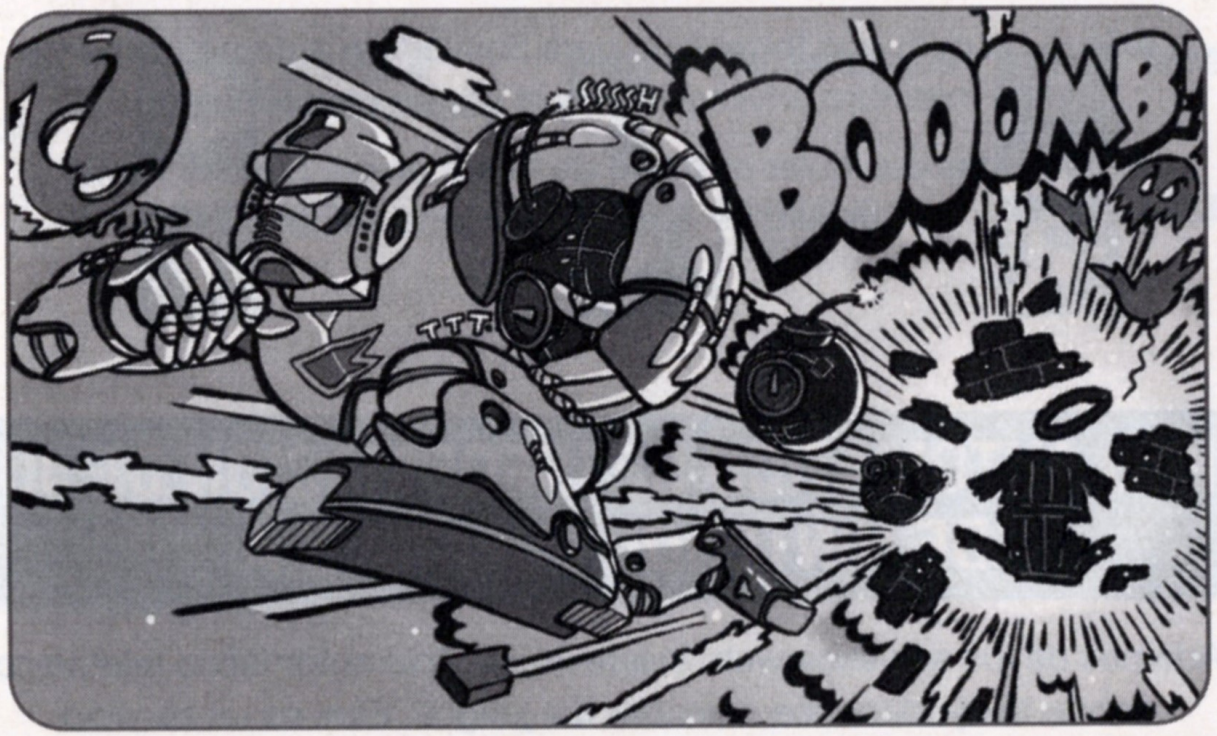
Además de los servicios web, existe un servicio automático telefónico donde te ayudaremos a acabar tus juegos. Este es un servicio que podrás utilizar las 24 horas del día, los 7 días de la semana.

El teléfono para acceder a este servicio es:

902 88 78 78

INDICE

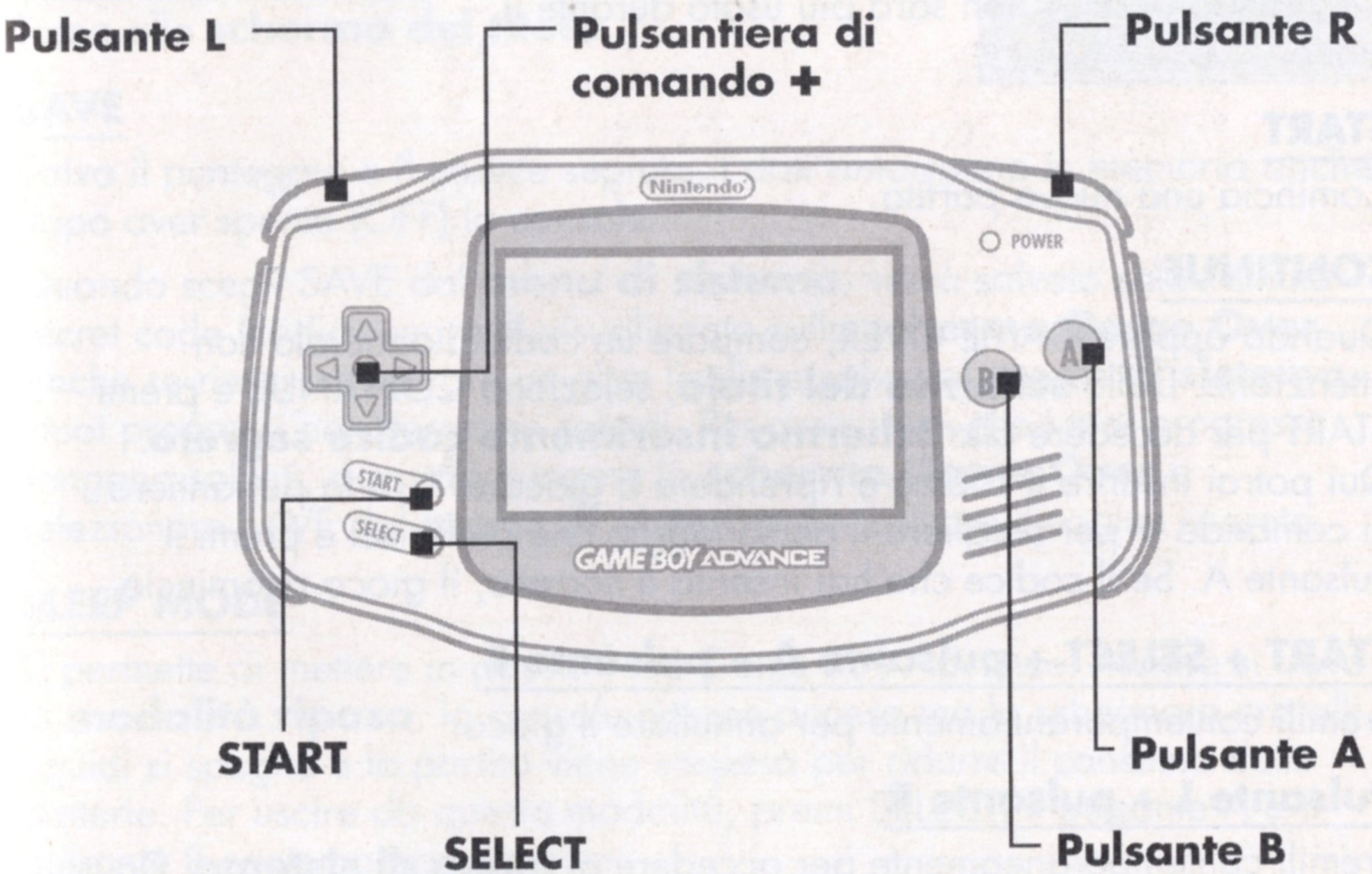
Comandi **65**
Menu di sistema **67**
Come si gioca **68**
Durante il gioco **69**
Nemici **71**
Suggerimenti e aiuti **72**



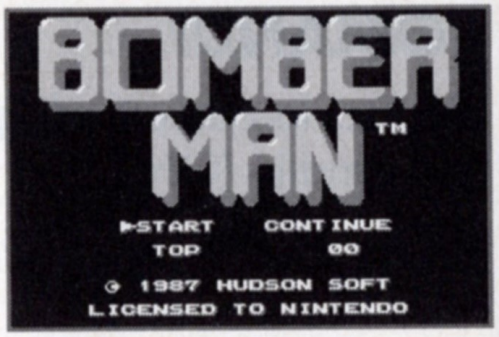
Nelle viscere della terra, Bomberman è stato per anni assoggettato alla tirannia di malvagie creature. Ora sta mettendo a punto un audace piano per fuggire! Piazza delle bombe per far saltare in aria muri di mattoni e spietati nemici e riconquista la libertà raggiungendo la superficie!

COMANDI

Inserisci la cassetta di gioco BOMBERMAN™ nel Game Boy Advance™ e accendilo (ON).



SELECT



Premi SELECT dallo **schermo del titolo** per scegliere tra START (inizia) e cominciare una nuova partita o CONTINUE (continua) per continuare una partita già cominciata.

Il comando SELECT non sarà più usato durante il gioco.

START

Comincia una nuova partita.

CONTINUE

Quando appare GAME OVER, compare un codice: annotalo con attenzione. Dallo **schermo del titolo**, seleziona CONTINUE e premi START per accedere allo **schermo inserimento codice segreto**. Qui potrai inserire il codice e riprendere a giocare. Usa la pulsantiera di comando ✚ per scegliere il personaggio che preferisci e premi il pulsante A. Se il codice che hai inserito è corretto, il gioco ricomincia.

START + SELECT + pulsante A + pulsante B

Premili contemporaneamente per annullare il gioco.

Pulsante L + pulsante R

Premili contemporaneamente per accedere al **menu di sistema**. Da qui puoi scegliere RESET (annulla) per annullare il gioco, SAVE (salva) per salvare i dati di gioco o SLEEP MODE (**modalità riposo**) per attivare la **modalità riposo**. Accendi la console (ON) mentre tieni premuti il pulsante L e il pulsante R per entrare nel menu dal quale, scegliendo DELETE ALL SAVED DATA (cancella tutti i dati salvati), puoi cancellare tutti i dati di gioco salvati!

MENU DI SISTEMA



CONTINUE

Continua la partita.

RESET

Torna allo **schermo del titolo**.

SAVE

Salva il punteggio e il codice segreto. I dati rimarranno in memoria anche dopo aver spento (OFF) la console.

Quando scegli SAVE dal **menu di sistema**, verrà salvato solo l'ultimo secret code (codice segreto) visualizzato sullo **schermo Game Over**. Anche se riesci a superare un altro livello e salvi dal **menu di sistema**, i tuoi progressi non verranno salvati. Per assicurarti che i tuoi progressi vengano salvati, devi raggiungere lo **schermo Game Over** e selezionare SAVE dal **menu di sistema** per salvare il codice segreto.

SLEEP MODE

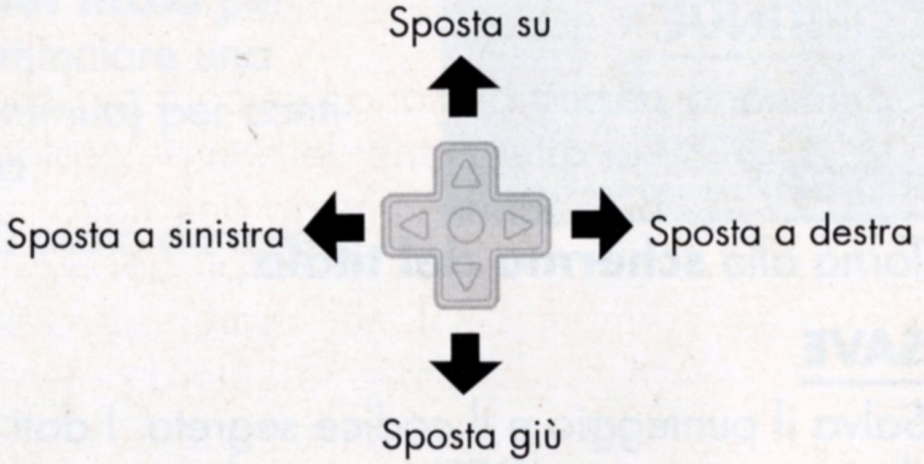
Ti permette di mettere in pausa il tuo Game Boy Advance. Mentre si trova in **modalità riposo**, la console rimane accesa ma lo schermo a cristalli liquidi si spegne e la partita viene sospesa per ridurre il consumo delle batterie. Per uscire da questa modalità, premi SELECT, il pulsante A e il pulsante B contemporaneamente.

Se le batterie si esauriscono durante la **modalità riposo**, la console si spegne.

COME SI GIOCA

Pulsantiera di comando +

Usa la pulsantiera di comando + per spostarti.



Pulsante A

Lancia bombe

Pulsante B

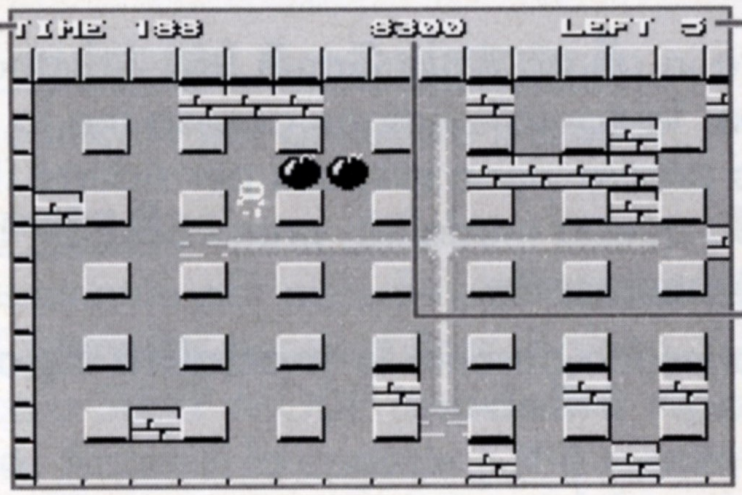
Fai detonare le bombe.

Potrai farle detonare solo se hai trovato il pannello di detonazione a distanza.

Schermo di gioco

TIME:

Tempo rimanente. Completa il livello prima che il tempo scada, altrimenti perderai una vita.



LEFT:

Indica le vite che ti rimangono.

Numero:

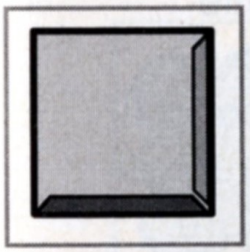
Il numero indica il tuo punteggio attuale.

DURANTE IL GIOCO



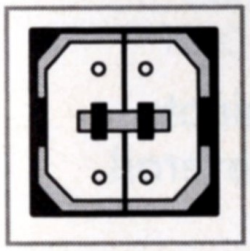
Bombe

Le bombe sono l'unica arma che Bomberman ha a disposizione. Fai attenzione: le bombe esplodono pochi secondi dopo averle piazzate. All'inizio del gioco, potrai piazzare solo una bomba alla volta, dopo l'esplosione potrai piazzarne un'altra. Non ti fare scrupoli nell'usare le bombe, ne hai una quantità infinita, ma fai attenzione al loro potere esplosivo. Quando una bomba esplode, le fiamme che ne fuoriescono si propagano in tutt'e quattro le direzioni. Portati al di fuori del loro raggio di esplosione o nasconditi dietro a un muro di cemento per evitare di perdere una vita.



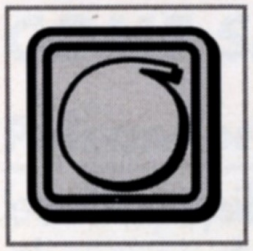
Muri di cemento

I muri di cemento non possono essere distrutti dalle bombe. Sono piazzati in tutto il riquadro in un ordine regolare, a griglia. Rifugiati dietro i muri di cemento per evitare le esplosioni oppure sfruttali per sfuggire al nemico.



Superare un livello

Per andare al livello successivo devi sconfiggere tutti i nemici, trovare l'uscita e raggiungerla prima che il tempo scada. Dopo aver sconfitto tutti i nemici, corri verso l'uscita per accedere al livello successivo.



Pannelli abilità

A volte, facendo esplodere muri di mattoni, appariranno dei pannelli abilità. Toccali per guadagnare punti extra e per migliorare le tue capacità. Ciascun tipo di pannello ti dà un'abilità differente: per esempio, il pannello abilità con l'immagine di una bomba aumenta il numero di bombe che puoi piazzare contemporaneamente. Altri pannelli abilità fanno aumentare il raggio di esplosione delle tue bombe, la tua velocità, oppure ti danno la possibilità di detonare le bombe a distanza.

Livelli bonus

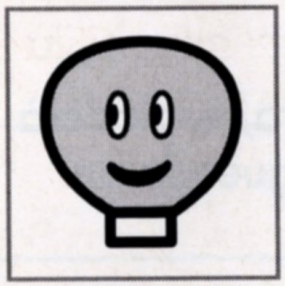
Superando cinque livelli, potrai avere un livello bonus. In questo livello, sarai immune agli attacchi nemici e alle esplosioni delle bombe. Il tuo solo scopo sarà quello di distruggere quanti più nemici possibile prima che scada il tempo. Piazza tutte le bombe che vuoi senza preoccuparti di saltare in aria e vedi quanti punti riesci a racimolare.

Punti

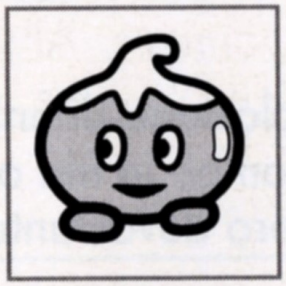
Per accumulare punti, distruggi i nemici e raccogli i pannelli abilità. Ogni tipo di nemico vale un determinato numero di punti, più è difficile batterlo, più punti riceverai!

NEMICI

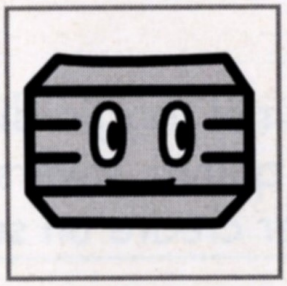
Evita a tutti i costi il contatto con questi nemici: se ti prendono, ti tolgono una vita!



Valcom –
100 punti



O'Neal –
200 punti



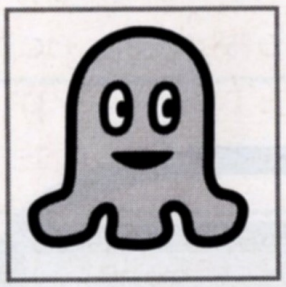
Dahl –
400 punti



Minvo –
800 punti



Doria –
1000 punti



Ovape –
2000 punti



Pass –
4000 punti



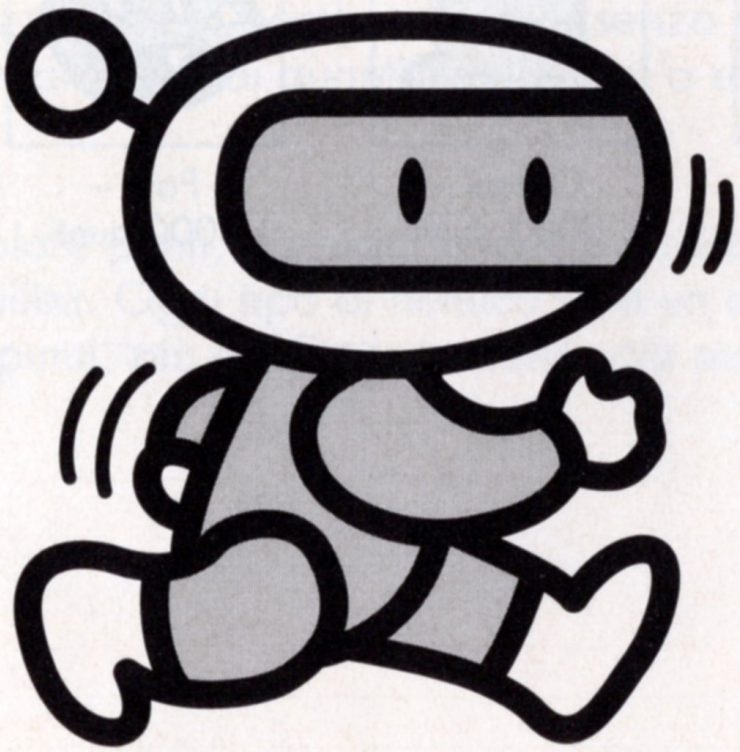
Pontan –
8000 punti

SUGGERIMENTI E AIUTI

Fai attenzione a non piazzare una bomba vicino all'uscita, se viene colpita dall'esplosione, ne usciranno nemici a frotte!

Cerca i pannelli abilità per aumentare il potere distruttivo delle tue bombe!

Se una bomba si trova nel raggio di esplosione di un'altra, esploderà anche questa. Piazza, quindi, diverse bombe in fila o seguendo un determinato schema per creare un sentiero devastante.



NOTE

Sistema di classificazione per età PEGI

Categorie di classificazione per età



NOTA: Vi sono differenze locali.

Descrizione del contenuto



LINGUAGGIO VOLGARE



DISCRIMINAZIONE



DROGA



PAURA



CONTENUTO SESSUALMENTE ESPLICITO



VIOLENZA

Per maggiori informazioni sul sistema di classificazione PEGI (Pan European Game Information) visitare il sito:

http://www.pegi.info

SERVIZIO INFORMAZIONI

Se hai bisogno di qualsiasi tipo
di informazione sui nostri prodotti, puoi chiamare
il Servizio Informazioni al numero:

199 191 199*

Non è un servizio a pagamento. La tariffa telefonica minima
applicata è di €0,0465 al minuto IVA esclusa
(costo riferito all'operatore telefonico Telecom Italia SpA).

SERVIZIO INFORMAZIONI SUI GIOCHI

Un eccezionale servizio automatico offre preziose informazioni
che ti saranno utili per riuscire a completare i giochi.
Il servizio è disponibile 7 giorni su 7, 24 ore al giorno,
ed è accessibile solo ai maggiori di 18 anni.
Il numero per accedere a questo servizio è:

166 619 019

Il servizio costa €0,4917 al minuto IVA esclusa.
L'abilitazione alle chiamate a questo numero è da richiedere
espressamente al proprio operatore telefonico.

* Le tariffe per le chiamate al numero 199 191 199 variano a seconda
degli operatori telefonici utilizzati. Per ulteriori informazioni sulle tariffe
in vigore si prega di rivolgersi ai singoli operatori telefonici.
Tali tariffe sono soggette a modifiche da parte degli operatori in base
alle variazioni delle normative vigenti.

Deutschland:
Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Großostheim, http://www.nintendo.de
Konsumentenberatung: 0180-5005806, Spieleberatung: 0190-000000

Österreich:
Stadlbauer Marketing + Vertriebs Ges.m.b.H., Handelszentrum 6, A-5101 Bergheim, Tel.: A-0662-88921-30

Schweiz/Suisse:
Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel, Tel.: CH-061-3199818, Hotline: CH-061-3199836

UK and Ireland:
Nintendo UK, 188 Bath Road, Slough, Berkshire, SL1 3GA, U.K., Nintendo Service Centre: 0870 60 60 247

France:
Nintendo France SARL, Immeuble "Le Montaigne" 6 Bd de L' Oise, 95031 Cergy Pontoise Cedex
www.nintendo.fr, tel.: 08 92 68 77 55 (34 cpm) ou 3615 NINTENDO (35 cpm)

Nederland:
Nintendo Benelux B.V., Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, www.nintendo.nl
Technische Dienst: 030-6097166, Nintendo Helpdesk: 0909-NINTENDO of 0909-0490444 (45 cpm)

Belgium, Luxembourg:
Nintendo Benelux B.V., Belgium Branch, Frankrijklei 31–33, B-2000 Antwerpen, www.nintendo.be
Nintendo Helpdesk: 0900-10800 (45 cpm)

España:
Nintendo España, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D, Miniparc 1-El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid), http://www.nintendo.es, Servicio de Atención al Consumidor: 902 11 70 45
Servicio Automático de Información de Juegos de Nintendo España S.A.: 902 88 78 78

Italia:
Nintendo Italia, Sede Secondaria Italiana
Via Pellizza da Volpedo 51/53, 20092 Cinisello Balsamo (Milano)
Centro Assistenza: 199 191 199, Informazioni di gioco: 166 619 019

Sverige:
Bergsala AB Sweden
+46 (0) 300 50900, www.nintendo.se, Club Nintendo Sweden +46 (0) 900-2070707

Danmark:
Bergsala A/S Denmark
+45 70 21 11 06, www.nintendo.dk, Club Nintendo Denmark +45 90131319

Suomi:
Amo Oy, Valimotie 4, 00380 Helsinki, puh 09-5607 260, www.nintendo-fi.com
nintendo@amo.fi, Nintendo Hotline: 09-5607 2666

Norge:
UNSACO AS, Nedre Rommen 5, 0988 Oslo, Norway, www.nintendo.no, mail: post@nintendo.no

Nintendo®

PRINTED IN GERMANY
IMPRIME EN ALLEMAGNE