BUG TOO!™

もっともっとジャンプして、
ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ



バグ・トゥー!

JUMP'EM STOMP'EM SQUASH'EM

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1997

GS-9128 672-4169

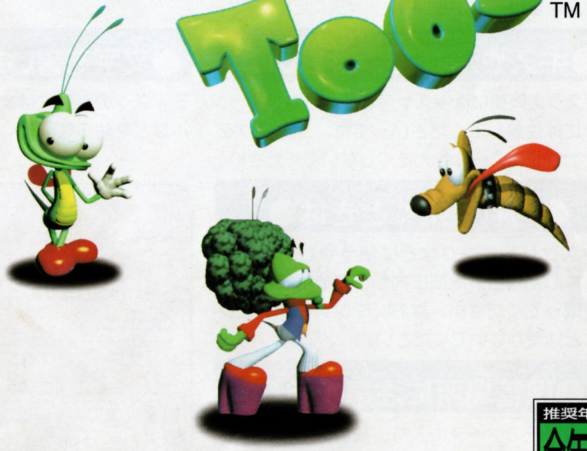
株式会社 セガ・エンタープライゼス

COMPACT disc 取扱説明書

SEGA SATURN™

もっともっとジャンプして、
ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ

BUG TOO!™



推奨年齢 全年齢

バグ・トゥー! JUMP'EM STOMP'EM SQUASH'EM

SEGA™

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

⚠注意 セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

BUG TOO! TM



このたびはセガサターン専用ソフト
「BUG TOO! もっともっとジャンプして、ふんづけちゃって、べっちゃんこ」
をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

CONTENTS

The BUG TOO! Times ➜ 4
BUG TOO! Here Comes!! ➜ 5
ゲームの始め方 ➜ 6・7
ゲーム画面の見方 ➜ 8
操作方法 ➜ 9・10・11
ゲームのルール ➜ 12
ゲームステージの構成 ➜ 13
"BUG"とハッピーなフレンドたち ➜ 14
キャラクター能力について ➜ 15
アイテム紹介 ➜ 16
ステージ紹介 ➜ 17
ボーナスステージ&アドバイス ➜ 18

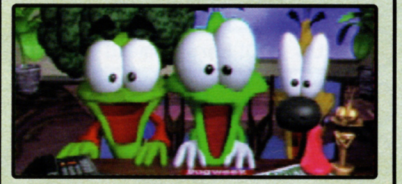
このゲームはバックアップ対応です。バックアップの使用量が「1」必要となります。
また、ゲーム結果が自動的に本体のバックアップRAMにセーブされますので、タイトル画面以外で電源スイッチやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れることがあります。

The BUG TOO! Times

このページをよむと「BUG TOO!」のオープニングストーリーがわかっちゃうぞ。

皆さんご存じの映画界のスーパースター"BUG"が、2人(匹?)の仲間とともに、またまた日本に上陸〜!!!





あの映画界のスター"BUG"が再来日する模様です。"BUG"は根気強い交渉を続けた結果、愛犬"MAGGOT DOG"と"SUPERFLY"の2人とともに、ついに新たな6つの契約を獲得しました。今回のプロデューサーは、Mr.ローチ氏。スターの栄冠であるブリッピー賞を、"BUG"とその仲間たちにもたらすことができるのでしょうか!?

プロデューサーのMr.ローチが熱くコメント!!

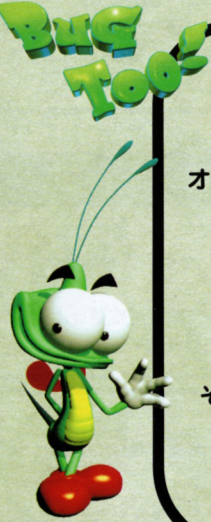


ヘイ!! スターの皆さん!! アンタたちにわざわざ集まってもらったのは、すっげ〜ビッグニュースがあるからなんだぜ!!

アクション映画を作るのがオレの仕事。そしてアンタたちはオレの大切なアクションスターだ!! 今回はデカ〜イ話をいっぺんに6本もまとめてきたぜ!! クランクインもクランクアップも今日中だ!! どうした!? ヘイ!! ナニをボサッとしてんだ!! 移動だ!! アクションだっ!!

BUG TOO! Here Comes!!

つぎのページからは、ゲームのせつめいです。ゲームスタートまえにちゃんとよもうネ。



やあ、みんな!!
ボクが"BUG"だぞ。
えっ、ナニ?
オマエなんか知らないって!?
今をときめく
ハリウッドスターを
知らないなんて
チョット遅れてるネ〜。
オッケ〜!
それじゃあ、今回は特別に
ボクがイロイロ
とみんなに
説明してあげよう!!

主演のバグさんのコメント◆



◆緊迫の撮影現場



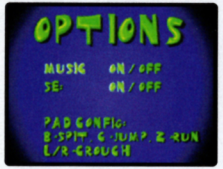
◆マゴット・ドッグさん(右)とスーパーフライさん(左)が共演

ゲームの始め方 その❶



タイトル画面とモードメニュー

タイトル画面に「PRESS START BUTTON」と表示されてからスタートボタンを押すと、モードメニューが出るぞ。
モードメニューは「START GAME」と「OPTIONS」の2つ。
方向ボタン⬆⬇でモードメニューを選んで、Ⓒボタンで決定しよう。



OPTIONS オプションズ

モードメニューで「OPTIONS」を選ぶと左の画面になって、音楽・効果音の設定とコントロールパッドの操作設定を変更できるんだ。
方向ボタン⬆⬇で項目を選んで、⬅➡で設定を変更しよう。
Ⓑボタンを押すと、モードメニューに戻れるぞ。

●MUSIC
ゲーム中の音楽の「ON／OFF」を切り換えられる。「OFF」だと音楽がなしになる。

●SE:
ゲーム中の効果音の「ON／OFF」を切り換えられる。「OFF」だと効果音がなしになる。

●PAD CONFIG:
コントロールパッドのボタン（A・B・C・Zのみ）の操作設定を変更できるんだ。

ゲームの始め方 その❷



プレイヤー人数セレクト

2P側にコントロールパッドを接続している時に、「START GAME」を選ぶと、プレイヤー人数セレクト画面になるぞ。
「ONE PLAYER」だと1人プレイ、「TWO PLAYERS」だと2人のプレイヤーによる交代プレイになる。
方向ボタン⬆⬇でメニューを選んで、Ⓒボタンで決定しよう。



キャラクターセレクト画面

プレイヤーが操作するキャラクターを選択するぞ。
1Pと2Pが方向ボタン⬅➡でキャラクターを選んで、1PがⒸボタンを押すと1Pと2Pのキャラクターが決定される。
プレイヤーが決まったらゲームスタート。シーン(SCENE)1～3のどこからでも始められるので、キャラクターを操作して、好きなシーンの入り口に進もう。



ステージセレクト画面

ステージを1つでもクリアしてからゲームを再び始めると、キャラクターセレクトの後にステージセレクト画面になる。
1度クリアしていれば、どのステージからでもプレイを始められるので、方向ボタン⬆⬇でステージを選んで、Ⓒボタンで決定しよう。

ゲーム画面の見方



●ヒットポイント

モンスターやトラップからダメージを受けると、ビンの中のヒットポイントが1つずつ減っちゃうんだ。残りヒットポイントが1になると表示が赤くなって、ヒットポイントがなくなっちゃうと「ダウン」しちゃうので注意だぞ。

●プライズの数

プライズのグラフィックは、"BUG"だと「シュガーキューブ」に、"MAGGOT DOG"だと「ホネ」に、"SUPERFLY"だと「クリスタルボール」に変わるんだ。

さらに、プライズをステージ中のすべてのシーンで100コ集めると、ステージボスを倒した後にボーナスステージに進むことができるぞ。

●ライフ

プレイヤーがダウンしちゃうと、ライフが1つずつ減っちゃうんだ。ライフの残り数が0の時にダウンしちゃうと、コンティニュー画面になるぞ。

操作方法 その❶



●ゲーム中に「A・B・C・スタートボタン」を同時に押すとタイトル画面に戻れます。

方向ボタン	⬆⬇⬅➡で、奥・手前・左・右へキャラクターが移動する
Bボタン	スピットワッドを手に入れると、スピットアタックができる
Cボタン	ジャンプする（走りながらだと大ジャンプになる）
Zボタン	Zボタンを押しながら移動すると、走ることができる
L・Rボタン	その場にしゃがむことができる（L・Rのどちらのボタンでもできる）
スタートボタン	ポーズをかけてゲームを一時中断する／もう一度押すとポーズ解除

P.9〜11の操作方法の説明は、すべて初期設定の時の説明になっているので注意しよう。

操作方法 その❷

歩く



方向ボタンでキャラクターを移動させられるぞ。
方向ボタンの◀▶で左右に移動、方向ボタンの▼で画面の手前側に移動、方向ボタンの▲で画面の奥側に移動できるぞ。

ジャンプ



Cボタンを押すとジャンプができるぞ。
ジャンプして敵をふんづけてやっつけたり、障害物を飛び越えたりしよう。敵をふんづけた時に、Cボタンを押したままにすると高くジャンプできるよ。

走る



Zボタンを押しながら方向ボタンでキャラクターを移動させると、走れるぞ。
歩いて移動してたら1発でダウンになっちゃうキケン地帯を、急いで駆け抜けたい時などに使うと便利だ。

ロングジャンプ



Zボタンと方向ボタンで走っている時にジャンプすると、普通より長い距離を跳べるロングジャンプができるぞ。
ロングジャンプを使わないと行けない場所もたくさん登場してくるぞ。

操作方法 その❸

フワフワ飛び



Cボタンでジャンプした後にもう1度Cボタンを押すと(Cボタンは押したままにする)、チョットの間だけ空中にフワフワ浮かぶことができるぞ。
ロングジャンプ中に使うと効果大だ。

スピットアタック



「スピットワッド」というアイテムを手に入れるとできるようになる攻撃だぞ。
スピットワッドが手に入ったら、Bボタンでペッペッとスピットを発射して攻撃。ジャンプ攻撃より便利だぞ。

しゃがむ



LかRボタンを押すとその場にしゃがむことができるぞ。飛んできた物を避けたり、天井が迫ってきた時に使おう。
しゃがみながらの移動やスピットアタックはできないので注意しよう。

レバーやスイッチを動かす



どうしても先に進めないような場所の近くには、レバーやスイッチがあるぞ。
レバーやスイッチを見つけたら近づいてタッチしてみよう。きっと何かが起こるに違いないぞ。

ゲームのルール



チェックポイント

"足ながダディ・O" は、ボクたちの心強い味方なんだ。
彼を見つけたら必ずタッチして、「CHECK POINT」と書いたフダを出してもらおう。こうしておけば、この後にダウンしちゃっても、そこからプレイを再開できるようになるぞ。



コンティニューとゲームオーバー

ライフの残り数が0の時にダウンしちゃうと、コンティニュー画面になるぞ。
ゲームを続きから再開したい時は「YES」を、ゲームを終わりにする時は「NO」を方向ボタン◀▶で選んで、画面のカウントが0になる前にスタートボタンを押そう。
ゲームの再開は、ダウンしちゃったシーンの最初からだぞ。



シーンのクリア

シーンのゴールである「BUG STOP(バグストップ)」に乗ると、そのシーンをクリア（COMPLETE）したことになる。
1つのステージのシーンをすべてクリアして、ステージボスを倒すとステージクリア。次のステージへと進めるようになるぞ。

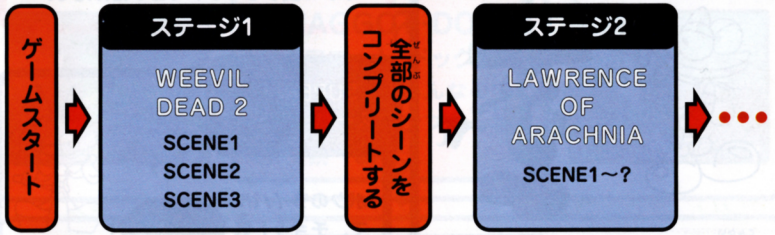
ゲームステージの構成



ステージとシーン

『BUG TOO!』に登場するステージは、「シーン(SCENE)」と呼ばれるいくつかのラウンドで構成されているんだ。
各ステージには2〜5のシーンがあって、同じステージのシーンならどのシーンからトライしてもOKだぞ。

ステージの構成



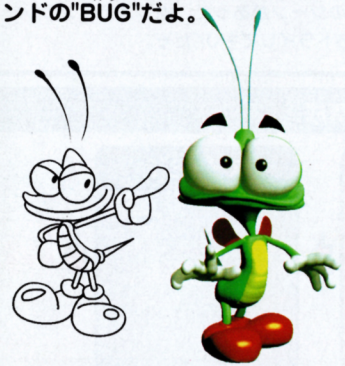
シーンをクリアすると、そのシーンの入口に「COMPLETE」マークがついていくぞ。
1つのステージの全部のシーンにマークをつければステージクリアだ。

「プライズ」を100コずつ集めて1つのステージのすべてのシーンをクリアするか、アイテムの「コイン」を手に入れると、ボーナスステージに進むことができるぞ。（→P.18）

"BUG"とハッピーなフレンドたち

BUG バグ

ボクがみんなのゴキゲンなフレンドの"BUG"だよ。



今回は、プロデューサーのMr.ローチにまんまとのせられちゃったけど、映画スターの栄冠「ブリッピー賞」目指してガンバルぞ。
昆虫だからってナメちゃいけないぞ。ナンてったって、映画の本場・アメリカの映画スターなんだからネ。

MAGGOT・DOG マゴット・ドッグ



ボクの愛するペットであり相棒だぞ。

SUPERFIY スーパーフライ

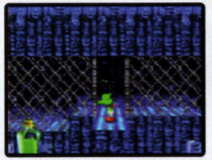


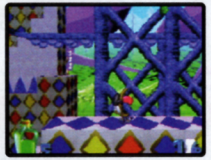
ボクのライバルで、チョット気取り屋なんだ。アフロとパンタロンとロンドンブーツでキメる、1970年代を愛するヤツ。

キャラクターの能力について

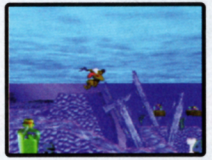


BUG
【バグ】
走るスピードもジャンプ力も標準的。クセがないから一番操作しやすいよ。





MAGGOT·DOG
【マゴット·ドッグ】
走るスピードがみんなの中で一番速い。ジャンプも一番遠くまで跳べるんだ。



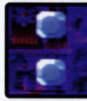


SUPERFLY
【スーパーフライ】
ジャンプ中のフワフワ飛びでは、みんなの中で一番長く飛んでいられるんだ。



アイテム紹介

プライズ



ステージの全シーンで100コずつ集めるとボーナスステージに進める。
こまめに取って進んでいこう。

ハート



ヒットポイントを1ポイントだけ回復できるぞ。
ちなみに、"BUG"たちの最大ヒットポイントは12ポイントだ。

1UP



ライフの残り数が1upする。
このゲームをクリアするには、1upを確実にしていくのが一番の近道だぞ。

バグジュース



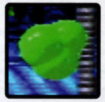
ヒットポイントが完全に回復できる重要アイテムだぞ。
その名前の通り、"BUG"の大好物のジュースなんだ。

コイン



このアイテムにタッチした瞬間に、ボーナスステージへ進むことができるぞ。
行くのが難しい場所によくある。

スピットワッド



スピットを飛ばして攻撃できる。
●グリーン／単発攻撃
●レッド／ダブル攻撃
●ブルー／3連発攻撃

クラッパボード



コンティニューの残り回数が1回増える。
超貴重なアイテムなので、見つけたら必ず手に入れよう。

トロフィー



ボーナスステージにだけ登場するアイテムだぞ。
10コ集めるとライフの残り数が1upする。

ステージ紹介

WEEVIL DEAD 2
ウィービー・デッド・2



ステージ1は、ホラームービーが舞台になってるぞ。
●SCENE1～3

FLEE WEE'S BIG ADVENTURE
フリーウィーズ・ビック・アドベンチャー

ステージ4は、ポップなコメディーアドベンチャー。
●SCENE1～3

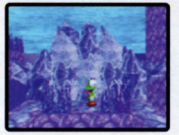


LAWRENCE OF ARACHNIA
ローレンス・オフ・アラクニア

ステージ2は、古代遺跡のセットが用意されている。
●SCENE1～5



SWATTERWORLD
スワッターワールド



ステージ5は、海中アドベンチャーの雰囲気。
●SCENE1～2

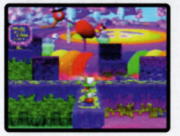
ANTENNAE DAY 4
アンテナ・デイ・4



ステージ3は、宇宙空間を舞台にしたSFムービーだ。
●SCENE1～5

CICADA NIGHT FEVER
セカーダ・ナイト・フィーバー

ステージ6は、ハデハデ映画のハデハデな世界だぞ。
●SCENE1～2



ボーナスステージ&アドバイス



トロフィーを手に入れろ

『BUG TOO!』には数えきれないくらい多くのボーナスステージが登場するぞ。
ボーナスステージでの目的は、ブリッピー賞のトロフィーを手に入れること。トロフィーを10コ集めると、ライフの残り数が1upするんだ。

ボーナスステージでのキャラクターの操作方法は、ステージによって違うんだ。
普通のステージと同じだったり、フワフワ飛びでず〜っと飛んでいられたり…ホントにボーナスステージはたくさんあるから、いろいろためしてみよう!!

BUGからチョットアドバイス

●ふんづけるのは真上から

敵をふんづける時は真上から乗るような感じで飛び込もう。間合いをチョットでも間違えるとダメージを受けちゃうぞ。とくに「手前から奥／奥から手前」の時は注意しよう。

●「しゃがんで避ける」も大事なテクニック

一度しゃがんでキケンをやりすごすとダメージを受けないですむこともある。
あわてて進むことばかり考えず、たまには「しゃがんで避ける」もためしてみよう。



新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で　セガ ジョイジョイテレフォン

札　幌	011-842-8181	名古屋	052-704-8181
仙　台	022-285-8181	大　阪	06-333-8181
東　京	03-3743-8181	広　島	082-292-8181
		福　岡	092-521-8181

FAXで　セガ ファックス クラブ

東　京　03-5950-7790
大　阪　06-948-0606

❶ファックスの受話器を使ってコール。
❷音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

＊プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

インターネットで　セガ ホームページ

パソコンなどお持ちの接続端末で
このURLにアクセスしてください。
http://www.sega.co.jp

番号をよく確かめて、
正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス　本　社　〒144 東京都大田区羽田1−2−12

この商品に関するお問い合わせ先　お客様相談センター　フリーダイヤル 0120−012235
受付時間　月〜金　10:00〜17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation
TRUEMOTION®