NBF-CY

CRAZY CLIMBER™

クレイジー・クライマー

取扱説明書



©1986
Nihon Bussan Co.,Ltd.

04

任天堂 ファミリー コンピュータ™

Nichibutsu

このたびはニチブツ・ファミリーコンピュータカセット『**クレイジー・クライマー**』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ゲームを楽しくプレイしていただく為にご使用の前にこの『取扱説明書』をよくお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

目　次

1 使用上の注意 ―― P1
2 ゲーム紹介 ―― P2
3 操作方法 ―― P3
4 隠しアイテム ―― P8
5 キャラクター紹介 ―― P9
6 プレゼントのお知らせ ―― P13

あのクレイジー・クライマーが帰ってきた!

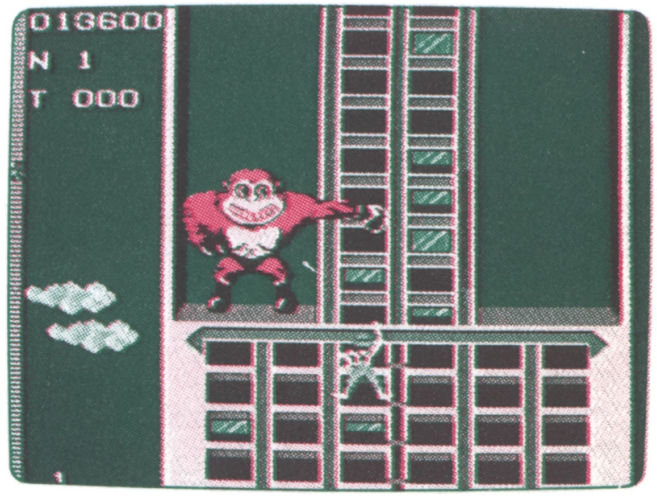
今を去ること6年前、世界中のビルをひたすら登りつづけたクライマー…。そして今、彼は再び冒険を始めた。いったい何が彼をそうさせるのか? ニチブツがお送りするほのぼのコミカルアクションゲーム、ついに新登場!

1 使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

2 ゲーム紹介

"オッ"と上からの落下物に気をつけろ！
がんばれ、左右によけろ!! 屋上は近い。ガンバレクライマー!!



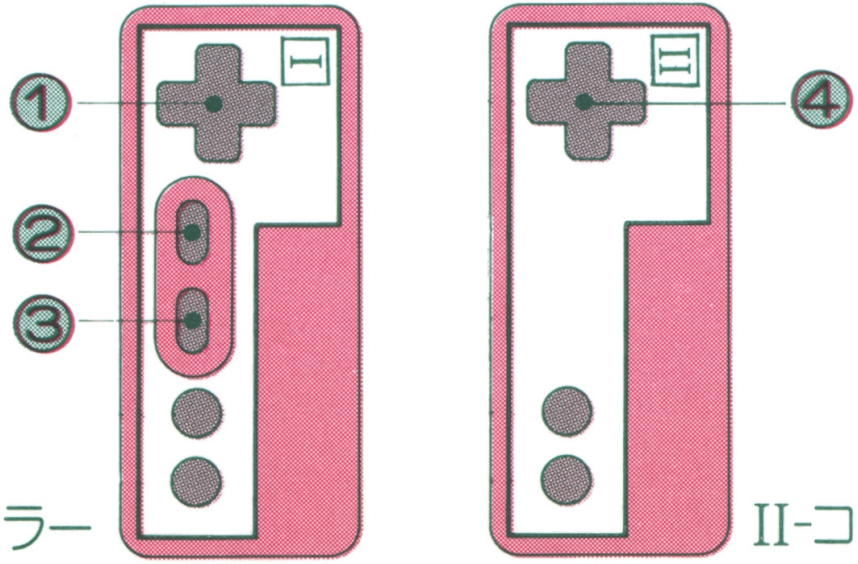
クライマーを操作して超高層ビルを登ってください。おじゃまマン、鉄球、ゴリラなどいろんな敵がジャマをします。植木ばち、鉄骨に当たると減点、はずれカンバン・ゴリラなどに当たれば落とされます。途中に隠されたパワーアップ・アイテムをとると敵から逃げられたり、やっつけられたり、いろんな能力を身につけることができます。ビルの屋上にうまく登ってヘリコプターにつかまれば1パターンクリア。さらに、他のビルに挑戦!!

3 操作方法

このゲームはスクロール画面(通常のゲーム画面)と固定画面(隠し部屋)とでは操作方法が異なっています。次の要領で正しい操作を行ってください。

〔このゲームは一人用です。〕

●スクロール画面



I-コントローラー　　II-コントローラー

左図のように✚ボタンを上にして
I-コントローラーを左手に
II-コントローラーを右手に
持ってご使用ください。

①十ボタン(Iコントローラー)

ボタンを押す方向にプレイヤーの左腕が動きます。

②SELECTボタン

タイトル画面でこのボタンを押すと、矢印が移動します。
STARTかCONTINUEかを選んで下さい。
※CONTINUEを選んだ場合はP7を参照。

③STARTボタン

タイトル画面でこのボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップしもう一度押すと再スタートします。

④十ボタン(IIコントローラー側)

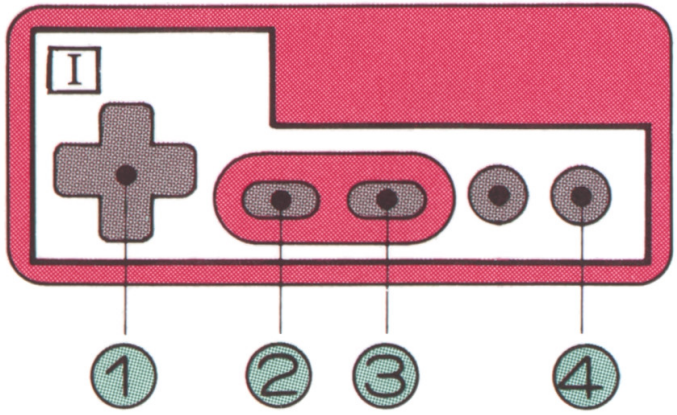
ボタンを押す方向にプレイヤーの右腕が動きます。
また①と④との組み合わせにより、プレイヤーはビルを登ったり左右に移動することができます。
※ＡＢボタンは使用しません。

●操作例

上にのぼる				左(右)に移動		ふんばる	
							
I	II	I	II	I	II	I	II
							
交互に上の操作を繰り返す				右に移動する場合は逆にI・IIとも右に押す。		ボタンを押し続けていると敵の落下物にその場で耐えられる。ただし一部の敵に対しては無効。	

窓ワクに両手がついていると落下物によって一つずつ手が離されます。両手とも離れてしまうと、下に落ちてプレイヤー・アウト。ただし、ある敵(大きな敵など)には1回触れるだけでプレイヤー・アウトになる場合もありますのでご注意。

● 固定画面



この画面では左図の様にコントローラーを持ちかえて下さい。
また、IIコントローラーとBボタンは使用しません。



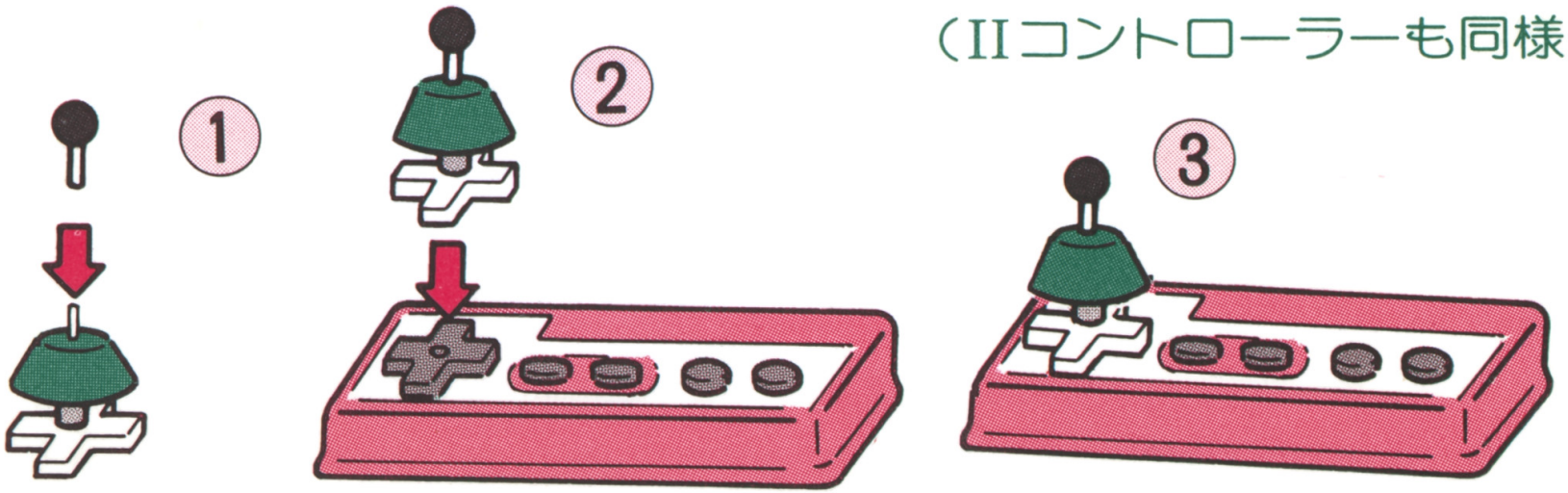
①✚ボタン――――プレイヤーが移動します。
②SELECTボタン―スクロール画面と同様。
③STARTボタン――スクロール画面と同様。
④Aボタン――――ボタンを押すとプレイヤーがジャンプします。

●コンティニュー・モード

タイトル画面でCONTINUEを選んでスタートするとプレイヤーのやられたパターンの初めからゲームを続けることができます。
ただし9パターン以上はコンティニューすることができません。

●専用クライマー・スティックの取付け方

同封のクライマー・スティックを次の手順で取り付けて下さい。
（IIコントローラーも同様）



4 隠しアイテム

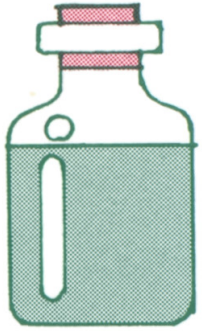
ゲーム中にあることをすると隠しアイテムが現れ、プレイヤーがパワーアップされます。次のアイテムは、ほんの一例です。

★ルーペ



隠しアイテムが見えるようになる。

★クスリ



一定時間
無敵になる。

★カギ



隠し部屋のトビラを開けられる。

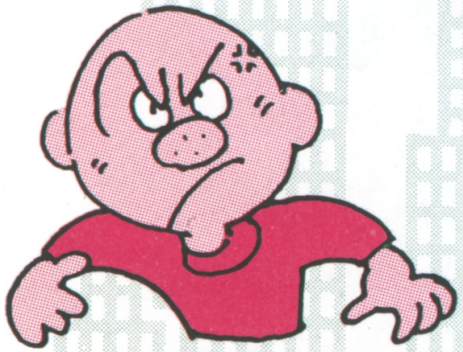
★プロペラ



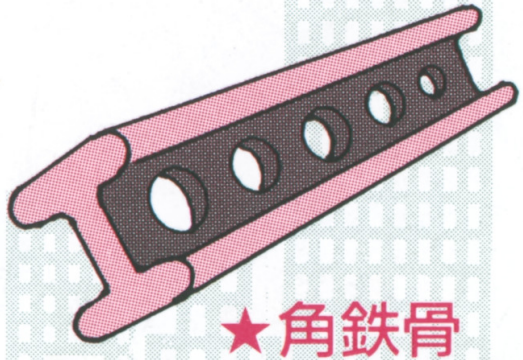
プレイヤーの頭に付けて上にのぼることができる。

※アイテムは並用できません。

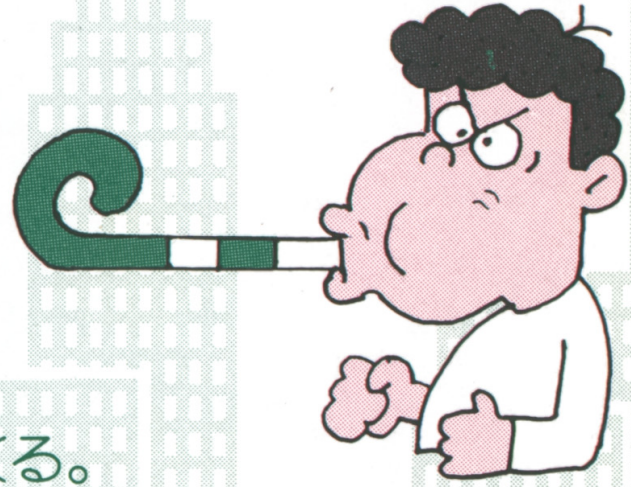
5 キャラクター紹介



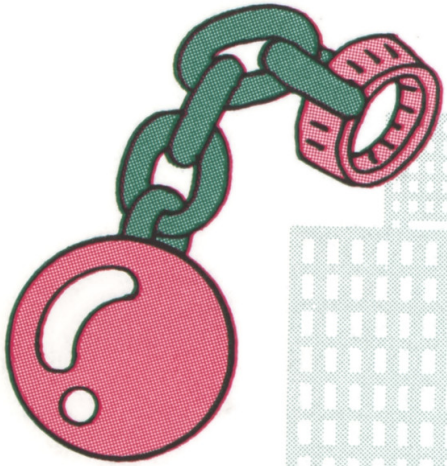
★おじゃまマン
窓からいろんな
ものを落としてくる。



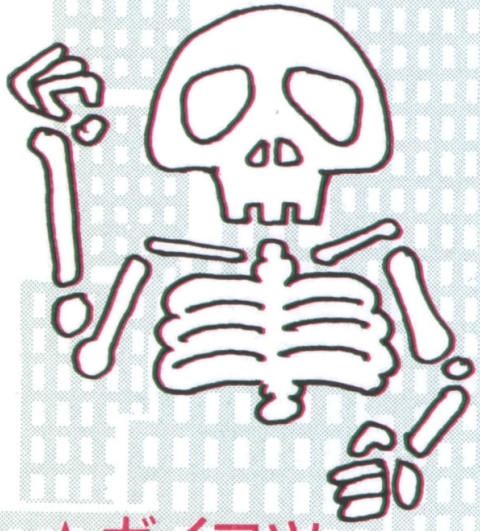
★角鉄骨
途中で建物に
ぶつかって
向きを変えてくる。



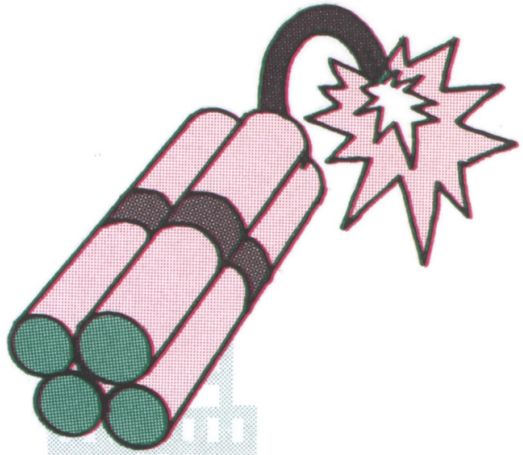
★笛吹きマン
笛に当たると
やられてしまう。



★鉄 球
足にからんで下の方にひきずりおろしてしまう。



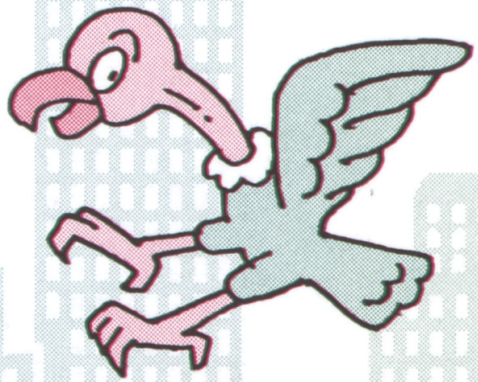
★ガイコツ
窓からモノを落としてくる。



★ダイナマイト
途中で爆発!!
爆風にまきこまれないようにね。

★ハズレカンバン
いきなり上から
落ちてくる。触れると
アウト。

CRAZY CLIMBER



★しらけ鳥
フンや卵を
落としてくる。

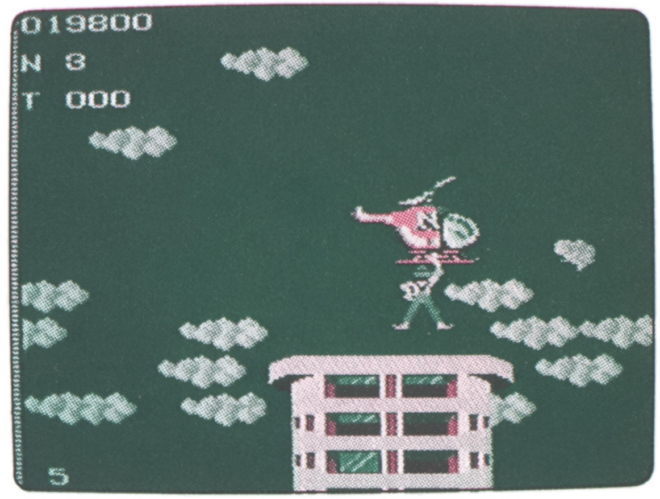


★おそうじマン
モップに当たると
落とされるよ。

●キャラクターの数は、まだまだこんなものじゃない。

■ ビルの中には隠し部屋に入るカギが隠されています。カギを取ると隠し部屋のトビラが現れます。

■ 隠し部屋にはメダルが隠されていてそれを取ることでそのビルを完全にクリアーしたことになります。8パターンまでにメダルを8個集めると9パターン以上のスペシャル・パターンに行くことができます。ただし1パターンにメダルが一個とは限りません。



君はこの隠されたスペシャル・パターンを見ることができるだろうか?

6 テレフォンカード・プレゼントのお知らせ

ゲームの中に3種類の数字が隠されています。正解者の中から抽選で1000名様にイラスト入りテレフォン・カードをプレゼントします。

●応募方法　市販の郵便はがきに住所、氏名、年令、電話番号、答えを書いて応募シールを貼ってご応募ください。
＊アンケートはがきや応募シールの貼ってないものは無効です。

●応　募　先　〒530 大阪市北区天神橋1−12−9
日本物産株式会社 企画・開発部
「クレイジー・クライマー・プレゼント」係

●締め切り日　昭和62年1月31日

応募シール
CRAZY CLIMBER

Nichibutsu
日本物産株式会社
〒530 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
TEL(06)353−5211
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは上記まで

ファミリーコンピュータインフォメーション
TEL(06)351−3841

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。