任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

DFC-24

FAMICOM FAMILY

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書



大怪獣 ゴダラス™

データイースト株式会社

このたびはデータイースト・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「大怪獣デブラス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に取扱方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。



目次

大怪獣、現わる！……1〜2
ゲームを始める前に……3
コントローラーの使い方……4
ゲームの目的……5
画面の見方……5〜6
移動……7
攻撃……8
ユニット……9
兵器ユニット……10〜12
地形データ……13
セーブの方法……14
戦略の立て方……15〜16



199X年、TOKYO南方の海に巨大な隕石が落ちた。それから、2ヵ月後……。

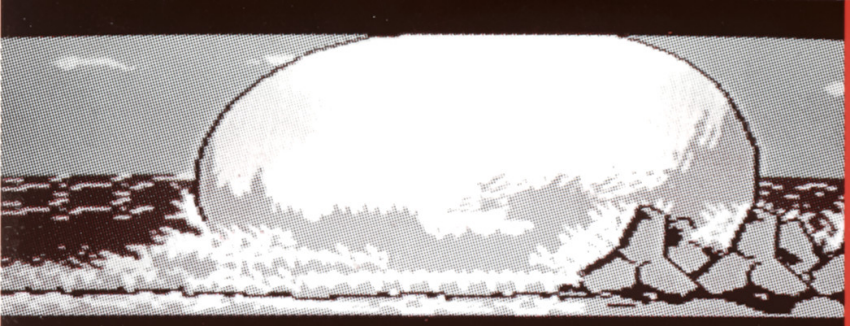
『臨時ニュースです！今日未明、九十八里海岸で巨大なタマゴが発見されました。どうやら、先日の超大型台風によって打ち上げられたようです！』

それは古代鳥獣ヤセギュルウスのタマゴだった。しかもまだ生きている！政府はフミ山麓に巨大ふ化装置を建設、古代鳥獣を蘇らせることに決定した。厳重体制のもと、トレーラーによるタマゴ移動作戦を開始した。

その時、南方の海に落ちた隕石が突然浮上した！中から巨大怪獣デブラスが出現。タマゴを追うように都心に向かった。こうして輸送を開始した防衛隊との間で激しい攻防が始まった!!

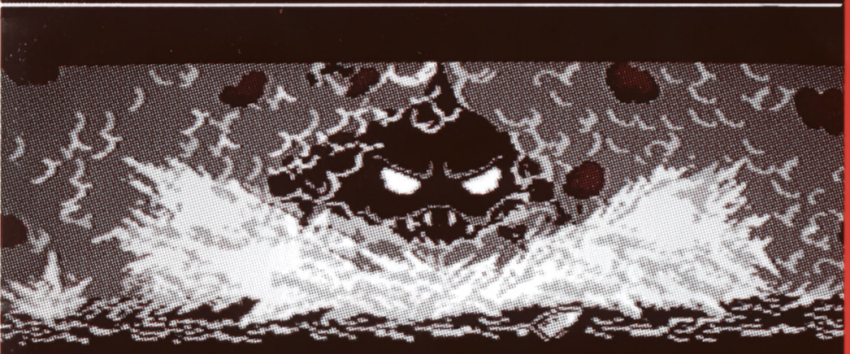
大怪獣、現わる！

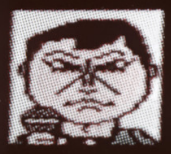
だいかいじゅう　あら





たいふうが　さったあと、TOKYOわんに
きょだいなタマゴが、うちあげられた。





そのころ、なんぽうにおちた　いんせきが、
とつじょあらわれ、なかから　。。。
きょだいかいじゅうが、あらわれた。





デブラスは、タマゴを　おうように
TOKYOに　むかった。

ゲームを始める前に

ゲームの準備

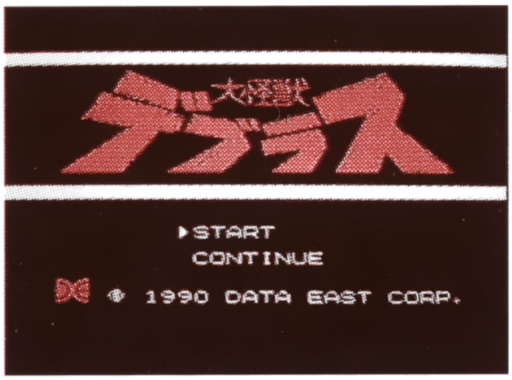
電源を入れると「▶START」、
「▶CONTINUE」の表示がでます。

「▶START」

はじめてゲームをする時に選びます。Aボタンで、デモ画面が始まります。

「▶CONTINUE」

前の続きからゲームを始める時に選びます。Aボタンを押すと、セーブしていたシナリオのタイトルが表示されます。Aボタンで、再スタートです。

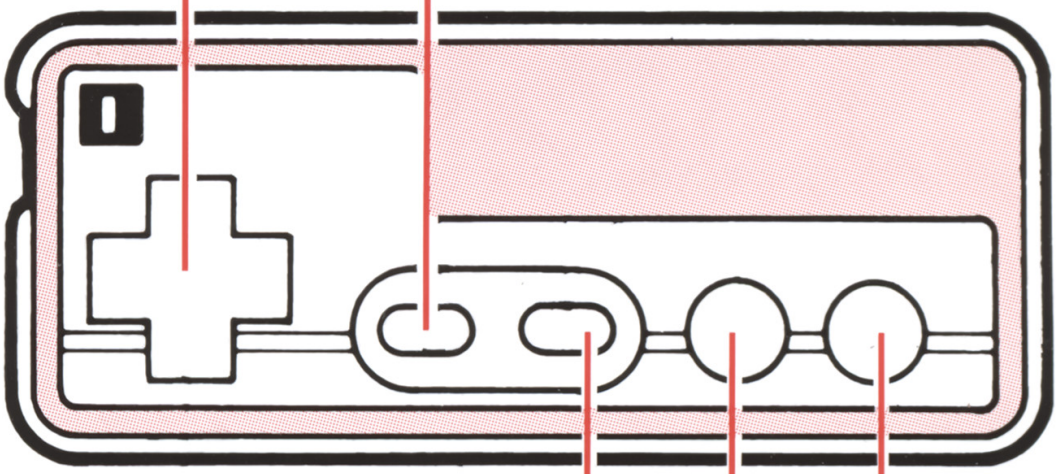




コントローラーの使い方

✜ボタン＝主にコマンドの選択、
マップ上での移動。

セレクト＝怪獣側にターン
チェンジをしたり、セーブ
するときに使用します。



スタート＝ゲームを
始めます。

Bボタン＝キャンセル。

Aボタン＝コマンドの決定、
メッセージの送り。

※ゲーム中はスタートボタン、コントローラーIIは使用しません。

ゲームの目的

①タマゴを守りながら、輸送車をマップ上のゴール地点まで無事に運ぶのが目的です。当然デブラスは攻撃してきますので、反撃したり、足止めにしたりなどの戦略が必要です。

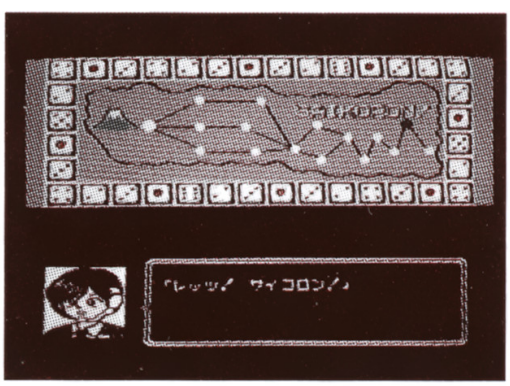
②ステージによってはオペレータの指示に従って、デブラスの侵攻をくい止めて下さい。



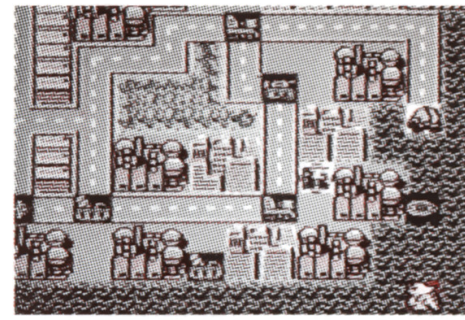
画面の見方

サイコロン

タマゴ輸送車が移動できる距離(コマ数)を決めるのに使います。サイコロンが動きだしたら、Aボタンを押して止めて下さい。カーソルが止まった所の数がタマゴ輸送車を動かせる距離です。



マップ画面



マップ画面でBボタンを押すと、行動可能なユニットへカーソルが移動します。

ステータスウィンドウ

(カーソル上にあるユニットの情報)

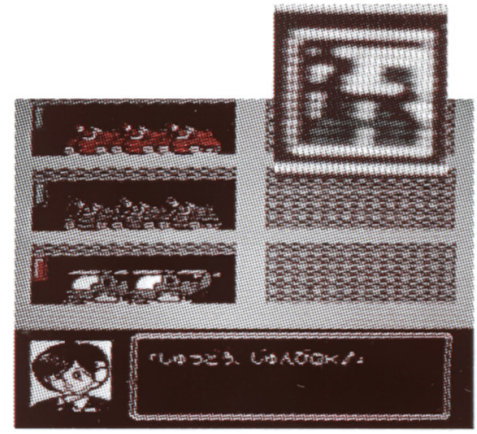


ユニット名
地形
進めるコマ数
ヒットポイント
アタックポイント
防御力

※ヒットポイント、攻撃力、防御力のゲージ数はあくまでも目安です。(くわしくはP-10へ)

※ユニットのタイプによって移動するのに必要な消費歩数(移動コスト)が決まっています。(くわしくはP-13へ)

補給基地画面



ユニットはマップ上にあるだけではありません。基地にもユニットが待機しています。

●外に出したいユニットを✣ボタンで選び、Aボタンで決定します。ブルーゲージ(青色)は出動できます。レッドゲージ(赤色)は整備中のため出動できません。

●Bボタンでキャンセル。

移動

●青色のユニットにカーソルを合わせ、Aボタンを押します。

●「うごく」、「おしえて」から「うごく」を選びます。「おしえて」はユニットの特性、攻撃力等を表示します。

（くわしくはP-10へ）

●✣ボタンで移動します。

●移動したい所でAボタンを押します。「おわる」で移動終了。「もどる」でやり直し。「やってやる！」はデブラスと接触したときの攻撃コマンドです。（くわしくは次のページへ）

●Bボタンか✣ボタンで次のユニットを選び、同じ操作を繰り返します。

●すべての移動可能なユニットの移動が終わるとデブラスの移動が始まります。

　また、セレクトボタンを押し、「▶かいじゅうのばん」を選ぶとターンチェンジで、デブラスの移動が始まります。

攻撃

攻撃は、デブラスに接触した場合に行えます。戦闘の結果はそのユニットの攻撃力、防御力、地形効果で決定します。



★注意

デブラスは、攻撃を受けるとヒットポイントが下がり、移動できる距離(コマ数)が短くなります。しかし攻撃をやめると、デブラスはすぐに回復します。

間接攻撃

デブラスと接触しなくても攻撃できる方法です。デブラスの攻撃を受けないので大変有利ですが、使えるユニットは限られています。

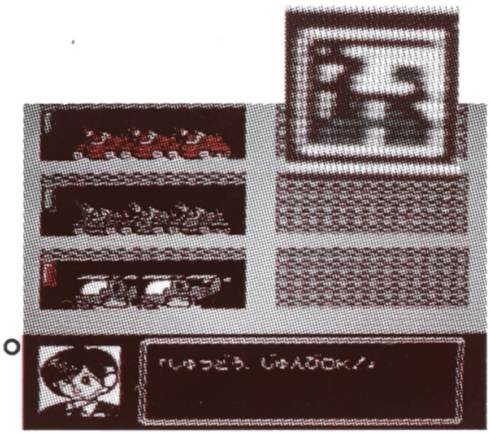
ユニット

タマゴトレーラー



サイコロンで移動量を決定。道の上しか走れません。デブラスに追いつかれるとゲームオーバー。デブラスのルートをさけて移動しましょう。

補給基地



ここに傷ついたユニットを収容すると、１ターン後には整備されて出動できます。ただし一度収容すると、そのターン内では動かせないので注意。

ゴール



この場所にタマゴを運ぶとステージクリア。ステージによってはタマゴの輸送とは違う目的もあります。その場合、ゴールは出てきません。

兵器ユニット

各兵器ユニットの能力や状態は「▶おしえて！」コマンドを選べば、詳しく知ることができます。データの読み方はここにいくつか紹介している例を参考にして下さい。また、武器はオペレータが最適のものを自動的に選びます。

F-2J(エフ・ツー・ジェイ)	対地対空共に有効。HPに注意して！	
HP	100	
まもるちから	15	
うごくちから	12	
兵器のせめるちから	対地攻撃力	対空攻撃力
カツミサイル	90	00
キーンミサイル	00	90

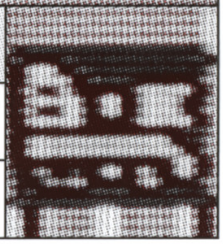
T-88(ティー・はちはち)	旧型だけどがんじょうさっ！	
HP	100	
まもるちから	30	
うごくちから	5	
兵器のせめるちから	対地攻撃力	対空攻撃力
105ミリほう	75	00
7ミリきじゅう	00	20

C-GUN(クルガン)　対地攻撃はこいつにおまかせ！

HP	100
まもるちから	25
うごくちから	6



兵器のせめるちから	対地攻撃力	対空攻撃力
SAMランチャー	90	00
7ミリきじゅう	00	20

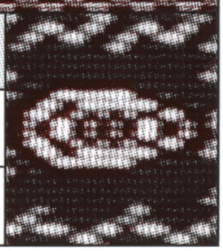


HARU(はるやすみ)　水の上での防衛はまかせろ！

HP	100
まもるちから	60
うごくちから	5



兵器のせめるちから	対地攻撃力	対空攻撃力
テリヤキホウ	86	00
バルバルカン	00	75

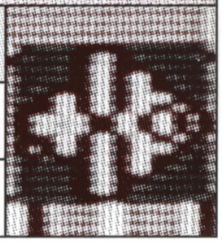


AH-1(エー・エイチ・ワン)　空から川や海を守る！

HP	100
まもるちから	12
うごくちから	8



兵器のせめるちから	対地攻撃力	対空攻撃力
TOTOミサイル	60	00
20ミリバルカン	00	60



BRABO(ブラボー)　対空攻撃で真価を発揮！



HP	100	
まもるちから	20	
うごくちから	6	
兵器のせめるちから	対地攻撃力	対空攻撃力
スコーンミサイル	50	85

CHARI(チャーリー)　防御は弱いが対地のとどめだ！



HP	100	
まもるちから	15	
うごくちから	6	
兵器のせめるちから	対地攻撃力	対空攻撃力
バリバリミサイル	85	30

SUKI(スキヤキ)　間接攻撃ができるぞ！

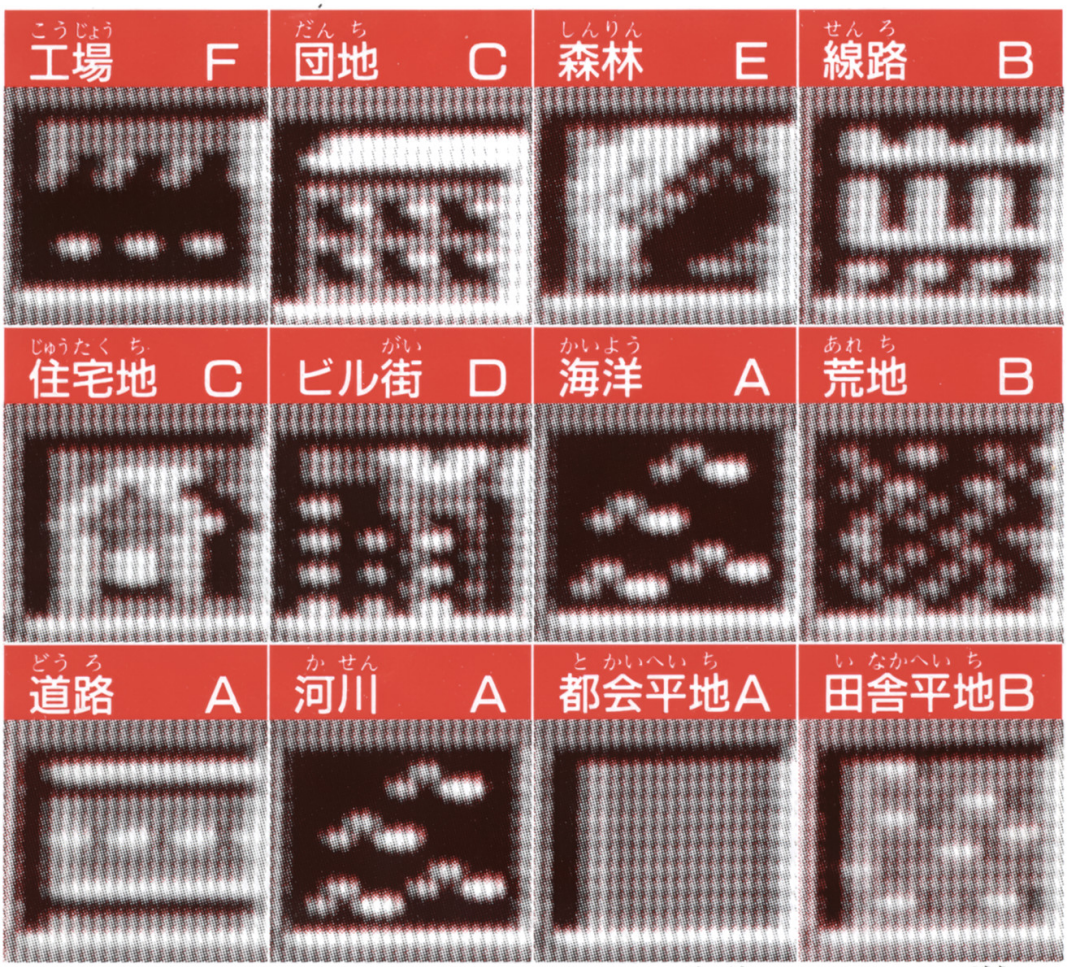


HP	100	
まもるちから	40	
うごくちから	4	
兵器のせめるちから	対地攻撃力	対空攻撃力
スキヤキ	100	100
しゃていきょり	3	

地形データ

地形効果の度合

地形によっては攻撃されたときのダメージ度が違う場合があります。ダメージ度の高いところでは、全滅の危険性が高くなります。たとえば、道路から攻撃するよりも、工場の中から攻撃する方が有利です。(Aはダメージが高い、Fはダメージが低い)



また、ユニットの種類によって地形ごとの移動コストが違います。コストのかからないルートを選びましょう。

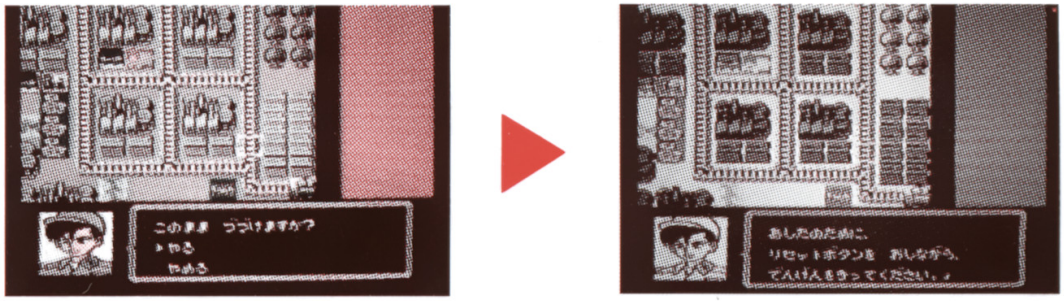
セーブの方法

●自分のターンの時にセレクトボタンを押し、「▶セーブしちゃう！」を選ぶと3本のファイルが出てきます。何もセーブされていないものは「カラ」と表示されています。

●希望するファイルをカーソルで選び、Aボタンを押すとセーブされます。このとき、選んだファイルにあった古いデータはすべて消えてしまいます。

●セーブ終了後、そのままゲームを続ける場合は「▶やる」を選びます。「▶おわる」で終了。

●セーブした場所からやり直したい場合は、一度リセットボタンを押し、「▶CONTINUE」を選んでから、希望するファイルを選びます。



ワンポイント・アドバイス

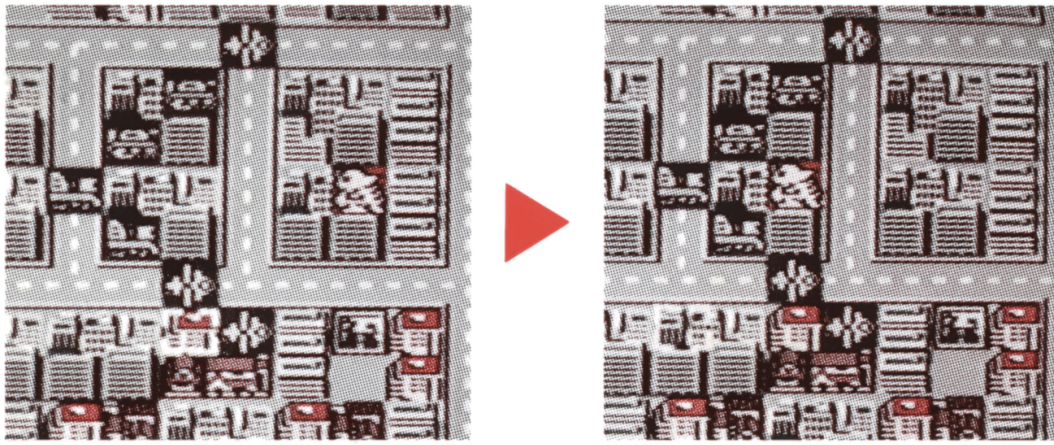
セーブしたファイルには、マップ名とターン数が表示されますので、同じマップで何本かセーブした場合などにターン数を目安にすると便利です。

セーブするときはリセットボタンを押しながら、スイッチを切って下さい。

戦略の立て方

デブラスはななめに歩けない！

デブラスはタマゴに向かってまっしぐらに歩くので、そのあいだにユニットでバリケードを作ろう。この場合、デブラスはナナメに歩けないので、図のように効率よく配置しよう。



補給基地をうまく使おう

デブラスと戦ったユニットは、整備のため必ず補給基地にいれよう。もし整備せずに戦うと全滅しちゃうからね。やられたユニットと整備済みのユニットを交互に出しながら戦うと、ユニットを減らさずにデブラスを足止めにできるぞ！この場合、基地の近くで戦うのがコツ！ただし、補給基地をやられると、中にあるユニットも全滅だから、注意しよう。

デブラスが通れない所もある。

デブラスはどんな地形でもかまわずに歩けるが、ところどころ通り抜けできない場所がある。そこを利用してバリケードを作れば、デブラスの侵攻をくい止められるぞ!!



「ふみさん」のファイルは大切にしよう!

せっかくたどりついた最終画面。「ふみさん」の思い出は大切にしようね。何かよいことがあるかもしれないし……!?

使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。また、絶対に分解はしないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
- ベンジン・シンナー・アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約1時間ごとに10〜15分の小休止をしてください。また、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると残像現象(画面焼け)が生ずるため、接続しないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

未来を創造する、電子技術の
DATA EAST データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL. 03-398-5317・5425
故障の際は、お買い求めのお店、もしくは弊社サービス課までご郵送ください。
© 1990 DATA EAST CORP. MADE IN JAPAN