KEMCO

KSC-DG



DEJAVU

悪夢は、本当にやってきた――――。

このたびはケムコアドベンチャーシリーズ第１弾「ディジャブ」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

ICOM
ICOM SIMULATIONS, INC
DEJA VU : A Nightmare Comes True.
c 1985, 1988 ICOM SIMULATIONS INC.
Required Credits, Copyrights and Trademark Notices.

任天堂 ファミリーコンピュータ™ ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



主人公「俺」
氏名……「？」
年齢……「？」
職業……「？」

使用上の注意

1.ご使用後はＡＣアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
2.精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
3.端子に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
4.シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
5.テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
6.長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

ゲームを始める前に

コントローラーの操作 …… 3
スクリーン …… 4
コマンド …… 6
移動スクリーン …… 8
ノート …… 9
セルフ・セーブ …… 10
捜査手帳 …… 11



Starting

●ゲームを始める前に

「ディジャブ」は謎に包まれたハードボイルドタッチのアドベンチャーゲームです。
あなたに要求されるのは、観察力・判断力・推理力。
冷静に、慎重にいろいろなヒントをつかみ、謎を解きあかして、
あなたの無実を証明してください。

〔ポイント1〕
基本はとにかく「調べる」事です。
目に見える物、動ける所はくまなく調べてみましょう。

〔ポイント2〕
ゲームを進めていく上で出会った人物の話も重要なヒントです。
ただし、敵もいるので注意が必要。

〔ポイント3〕
いろいろ集めたデータや証拠品をもとに推理してみます。
但し、自分にとって不利な物を持っていると危険な目に遭う事も。

〔ポイント4〕
行き詰まったら、一度元へ戻ってみる事も大切です。
重要なヒントを見逃したり、忘れているかもしれません。

●コントローラの使い方
十字キー……アイコン(カーソル)の移動やコマンドの選択
Aボタン……コマンドの決定
Bボタン……コマンドのキャンセル
セレクトorスタートボタン……文字の表示スピードを変更します。
(ゲーム中いつでも使えます。)



Screen

●スクリーン

メインスクリーン

あなたの目前の景色です。
選んだコマンドを使いたい所に
アイコンを合わせてAボタンを
押します。

コマンド

あなたの出来る行動の全てです。
十字キーで使いたいコマンドにアイコンを
実行したい場所や物にアイコンを合わせて
Aボタンを押します。

移動スクリーン

あなたの周りの動ける場所を表示します。
メインスクリーン以外の場所に移動したりする
時はコマンドを選んでからこのスクリーン内に
アイコンを合わせてAボタンを押します。

ノート

手にいれたアドレスや物を表示します。コマンドの「とる」で取った物が表示されます。

ノートコマンド

ノートをめくるコマンドです。前ページと後ろページのものを見たい時や使いたい時等に使います。

セルフコマンド

あなた自身に何かをする時に使います。



セーブ

いままでのゲームを記録します。後日同じところからゲームを続ける事ができます。

★こまかくセーブする事が大切。



Commands
● コマンド

しらべる

目前に見えている物やノートの中の持ち物を詳しく調べます。

はなす

目前に現れた人物から話を聞きます。

たたく

目前にいる人物を殴ったり、目前やノートの中の持ち物をたたきます。

あける

目前にあるドアや引出しを開けたり、さいふ・コートなどの物の中身をあける時に使います。

しめる

目前のドアや引出し等を閉めます。
メインスクリーンに見えている以外の物を閉めたい時はアイコンを移動スクリーンの閉めたい所に合わせます。

とる

目前にある物やノートの中の「あける」コマンドであけた中身を取ります。

すてる

ノートの中の持ち物で自分に不利な物や必要のない物を捨てます。

つかう

ノートの中にある持ち物を使います。
目前にある物を使いたい時は一度「とる」コマンドで手に入れなければ使う事はできません。
また、財布やコートの中にある物を使いたい時は一度「あける」コマンドで中身をあけてから使います。

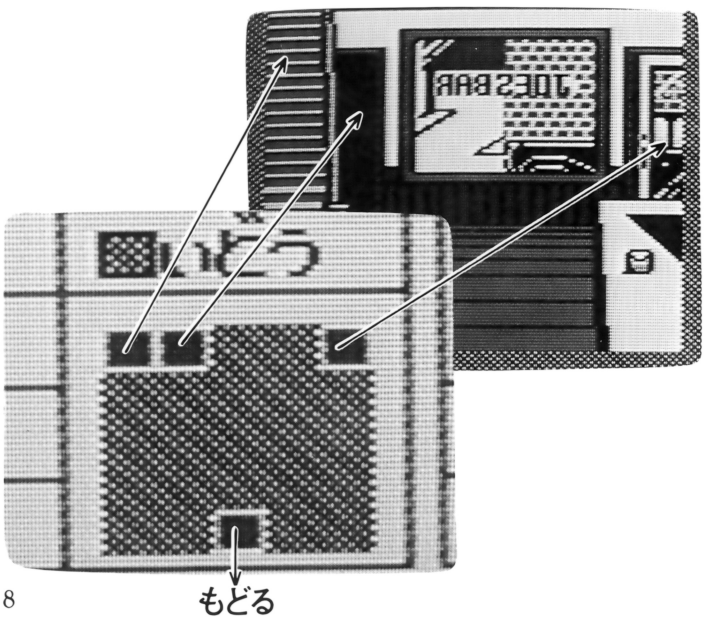
いどう

場所を移動する時に使います。
目前に見えている所に移動する時はメインスクリーン・移動スクリーンの移動したい所に、メインスクリーン以外の場所へ移動する時は移動スクリーンの移動したい所にアイコンを合わせます。

Move·Screen

●移動スクリーン

移動スクリーンは、基本的にあなたを中心とした周りの動ける場所を表示します。
但し、状況によって異なる場合がありますので注意してください。
ここに一例を挙げて御紹介します





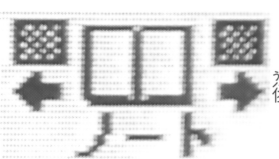
Note
●ノート

手に入れた物を表示する他このような使い道があります。

「アドレス」
手にいれた情報の中で住所があるとこのアドレスページに記録されます。タクシー等で行き先を告げる時に使います。

「持ち物」
手にいれた物が表示されます。

「その他」
財布や机等をあけた時の中身も表示されます。この中身をとるコマンドで指定すると、持物リストに入れることができます。



前のページに戻る　後ろのページに進む



Self·Save Continue

●セルフ　セーブ　コンティニュー

セルフ

セルフコマンドは、自分自身で何かをしたり、自分自身にコマンドを使うものです。
例：使う→サングラス→セルフ→サングラスをかける。

コンティニュー

ゲームオーバーになった時、コンティニューを選ぶと、ゲームオーバーになる直前から再びプレイできる機能です。ただし、電源を落としたり、リセットボタンを押すとコンティニューは、使えなくなります。

セーブ

セーブは、そこまでのゲームの進行状態を記録し、あとで同じところから初めるためのものです。
セーブには、FILE１～３の３つのFILEが用意されています。これは、１つのゲームカセットで最大３人の人がプレイできるように配慮されたものでFILE１でセーブをした人は、あとのセーブもすべてFILE１にすることになります。

DEJAVU

捜査手帳（そうさてちょう）



●Personal Reminders

Youre photograph	Name（名前）	
	Address（住所）	
	Telephone	
	Blood Type（血液型）	A・B・O・AB

●Business

Office & Occupation（勤務先・職業）		Telephone	
Driving Licence			
Passport No.			
Social Security No.			
Credit Card No.			

DIARY

SUN

MON

TUE

WED

THU

FRY

SAT

DIARY

SUN

MON

TUE

WED

THU

FRY

SAT

SUN

MON

TUE

WED

THU

FRY

SAT

DIARY

SUN

MON

TUE

WED

THU

FRY

SAT

SUN

MON

TUE

WED

THU

FRY

SAT

CLUES LIST

Clues(手掛り)	Information(情報)

Progress(進行状況)	Memo(メモ)

CLUES LIST

Clues(手掛り)	Information(情報)

Progress(進行状況)	Memo(メモ)

■Memo

■Memo

Memo

■Memo

テレフォンサービス

札　幌 011-221-2698　大　阪 06－229-3258
仙　台 022-221-8195　呉　 0823-24-9999
東　京 03－242-3401　松　山 0899-45-0346
名古屋 052-581-2340　福　岡 092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける。

コトブキシステム株式会社

本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区 〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737
TEL(0823)21－3300

本商品は、連射機能の使用はできません。

メモリバックアップ(記憶)機能付カセット取扱注意

このカセットには、電源を切ってもゲームの途中経過を記憶しておく機能が付いています。取り扱いを誤ると、記憶内容が消えてしまう場合がありますので、下記の注意を必ず守って下さい。

1. 電源を切る時は、ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら電源スイッチをOFFして下さい。
2. ファミコン本体の電源を入れたまま、絶対にカセットの抜き差しをしないで下さい。
3. むやみに電源スイッチをON、OFFしないで下さい。
4. カセットはまっすぐに差し込み、ゲーム中はカセットに触れないで下さい。


FAMICOM FAMILY