電車でGO!2™

PlayStation



LET'S GO BY TRAIN! 2

TAITO®

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「電車でGO!2」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「解説書」は大切に保管して下さるようお願いいたします。

電車でGO!2™

目次

2 路線紹介
4 運転方法
10 運転概論
12 信 号
13 標 識
14 業務内容
15 アーケードモード
16 入門編
17 鉄道資料館
19 ゲーム設定/ランキングを見る
20 ロード・セーブ



メモリーカードについて

このゲームはメモリーカードに対応しています。データをセーブするためには、1ブロック以上空きのあるメモリーカード(別売)が必要です。なお、ゲーム中のカードの抜き差しはデータ破損の恐れがありますのでご遠慮下さい。

特製コントローラ TCPP20002[(株)タイトー]対応

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応(振動のみ)

特製コントローラ SLPH00051[(株)タイトー]対応

特製コントローラ TCPP20001[(株)タイトー]対応

SLPM 86141

運転士はキミだ。

秋田新幹線
(秋田〜大曲)

東北新幹線
(盛岡〜新花巻)

ほくほく線
(直江津〜六日町)

鹿児島本線
(博多〜小倉)

京浜東北線
(品川〜上野)

大阪環状線
(大阪〜西九条〜天王寺)



1 路線紹介

Rosen Syoukai

東北・秋田新幹線　ほくほく線　京浜東北線
大阪環状線　鹿児島本線

Tōhoku-Akita Shinkansen・Hokuhoku Line
Keihintōhoku Line Kitayuki・Osaka Loop Line
Kagoshima-Line

東北・秋田新幹線
（秋田～大曲、盛岡～新花巻）



秋田新幹線は、奥羽本線の秋田～大曲間および田沢湖線の大曲～盛岡間を新幹線用に改造して作られた。元々が在来線というミニ規格の新幹線であるため、最高速度は130km/h程度に押さえられている。盛岡～東京間はフル規格の東北新幹線で、「やまびこ・こまち」の最高速は275km/h。

ほくほく線
（直江津～六日町）



上越新幹線から乗り継ぐ北陸方面への短絡線として、信越本線犀潟～上越線六日町間に建設され、列車のほとんどが信越本線直江津や上越線越後湯沢に乗り入れる。ほくほく線には踏切が無く、特急はくたかは140km/hでの走行が認められている。線内を走る普通・快速列車はHK100のみ。

京浜東北線
（品川～上野）



大宮～東京～横浜～大船間を、東北本線～東海道本線～根岸線を通して走る水色の電車で、中距離電車が通過する駅に停まっていく。東京をまたいで通るため上り／下りの呼称は使用せず、大宮方面行きを北行、大船方面行きを南行と呼ぶ。現在は103系に代わって209系だけで運行されている。

大阪環状線
（大阪～西九条～天王寺）



東京の山手線同様、大阪の街をぐるりと一周する環状線。山手線は1周約1時間だが、大阪環状線は約40分で1周する。各駅停車用でオレンジ色の103系をはじめ、大和路快速用の221系、関空快速用の223系の他、野田付近からは新大阪方面からの特急電車281／381系が乗り入れてくる。

鹿児島本線
（博多～小倉）



鹿児島本線は門司港～鹿児島までを指すが、ゲームでは九州第1の都市・福岡（博多）～第2の都市・北九州（小倉）までの走行。JR九州の車両は個性派ぞろいであり、普通・快速用の415／811／813系、特急用の485／783／787／883系と、全てが違う形をしている。



プロフェッショナルモードについて

ゲーム中にセレクトボタンを押すと画面上の距離メーターが隠れ、より高い難易度でゲームを楽しむことができます。もう一度セレクトボタンを押すと、距離メーター表示に戻ります。



ポーズ中のメニュー

ゲーム中にポーズをかけると、以下のメニューが表示されます。

運転再開……ポーズを解除してゲームを再開します。

運転中止……ゲームを中止してタイトル画面に戻ります。

始発駅に戻る……始発駅からやり直します。

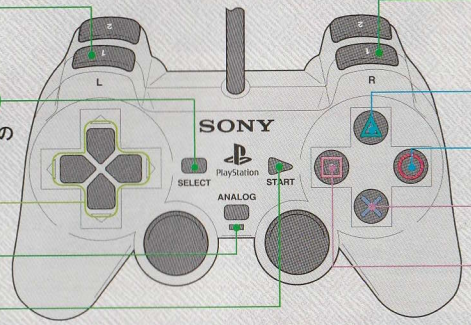
2 運転方法
Unten Houhou

ツーハンドル型 ワンハンドル型
電車でGO!コントローラ
ワンハンドルマスコン マメコン
Two Handle Type One Handle Type
Densya de Go! Controler One Handle Type's Mascon Mamecon

ツーハンドル型(初期設定)の場合

2本のハンドルを使用して走る形式を再現した操作方法です。

アナログコントローラ



L1ボタン
マスコンを"切"にする

セレクトボタン
プロフェッショナルモードのON／OFF

方向キー

LED

スタートボタン
ゲームのポーズ(一時停止)／解除

R1ボタン
ブレーキを"解除"にする

△ボタン

○ボタン

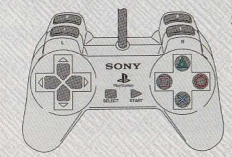
×ボタン

□ボタン

※マスコンとブレーキは押しっぱなしでも調整できます。
※「ゲーム設定」で他のボタン配列にも変更できます。

> **!** 本製品では、LEDの点灯／消灯に関わらずコントローラが振動します。振動させたくない場合は、「ゲーム設定」(P.19参照)で振動設定を変更してください。

コントローラ



通常のコントローラも同様にご使用になれます。

マスコン操作

方向キー上
押す度にレベルダウン

マスコンメーター



方向キー下
押す度にレベルアップ

レベルが高いほど、速いスピードが出せるようになります。各レベルには最高速度が定められています。

ブレーキ操作

□ボタン
押す度に制動力増加

ブレーキメーター



×ボタン
押す度に制動力減少

ブレーキのかかり具合を調節します。制動力の数値が大きいほどブレーキが強くかかっている状態を表します。

特殊操作

△ボタン
非常ブレーキ
非常時にのみ使用する強力なブレーキです。
指示のないときに使用すると減点の対象となります。

○ボタン
警笛を鳴らす
走行中、警笛を鳴らすように求められることがあります。
その場合はすみやかにボタンを押してください。

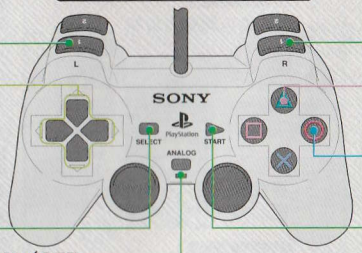


選択／オプション画面の操作

スタートボタン	方向キー	L1／R1ボタン	×ボタン	○ボタン
ゲーム開始／デモのスキップ	カーソルの移動	ページの送り(□ボタンも同)	選択のキャンセル／前画面に残る	選択の決定

ワンハンドル型（"オプション"で設定可）の場合

1本のハンドルを使用して走る形式を再現した操作方法です。



アナログコントローラ

L1ボタン
マスコンを"切"、
ブレーキを"解除"にする

方向キー
方向キー上 ･･･ 制動力増加、
マスコンレベルダウン
方向キー下 ･･･ 制動力減少、
マスコンレベルアップ

セレクトボタン
プロフェッショナルモードのON／OFF

R1ボタン
マスコンを"切"、
ブレーキを"解除"にする

△ボタン
非常ブレーキ

○ボタン
警笛を鳴らす

スタートボタン
ゲームのポーズ
（一時停止）／解除

LED

マスコン操作



コントローラ

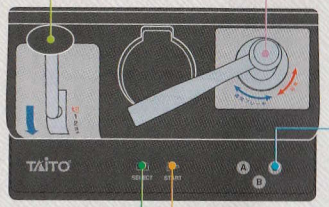


通常のコントローラも同様にご使用になれます。

- マスコンとブレーキは、それぞれ押しっぱなしでも調整できます。
- タイトル／オプション画面時の操作方法は、ツーハンドル型の場合と同じです。

「電車でGO!コントローラ（別売）」を使用する場合

プレイステーションの電源が入っていない状態で、
「電車でGO!コントローラ」をプレイステーション本体のコントローラ端子1に接続してください。



マスコン

ブレーキ

Cボタン
警笛を鳴らします。

セレクトボタン
プロフェッショナルモード
ON／OFF

スタートボタン
ゲーム中に押すとポーズ
（一時停止）します。

マスコン
切、1～5の6段階
手前に倒すほど、電車のスピードが上がります。

ブレーキ
解除、1～8、非常の10段階
左に回しきるとブレーキ解除。右に回すほど、ブレーキの制動力が強くなります。ブレーキレベルが8を越えると非常ブレーキとなります。

「電車でGO! コントローラ」は、ツーハンドル方式専用です。

選択／オプション画面の操作

マスコン	Aボタン	Bボタン	Cボタン	スタートボタン
手前に倒す度に、選択肢のカーソルが1つ下に移動	ページ送り	選択のキャンセル／前の画面に戻る	選択の決定	ゲームを開始／デモのスキップ

! このコントローラを使用する場合は、必ず「ゲーム設定」で［電車でGO!コントローラ］を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

「電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ(別売)」を使用する場合

プレイステーションの電源が入っていない状態で、「電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ」をプレイステーション本体のコントローラ端子1に接続してください。



マスコン

ブレーキ～切～スピードの15段階

"切"を中心に、奥方向に倒すほどブレーキの制動力が強くなり、手前に倒すほど電車のスピードが上がります。

「電車でGO! コントローラ・ワンハンドルタイプ」は、ワンハンドル方式専用です。

選択／オプション画面の操作

マスコン	Aボタン	Bボタン	Cボタン	スタートボタン
項目の選択 "加速"部分が、各選択肢に対応	ページ送り	選択のキャンセル／前の画面に戻る	選択の決定	ゲームを開始／デモのスキップ

このコントローラを使用する場合は、必ず「ゲーム設定」で[電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ]を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

「電車でGO! マメコン(別売)」を使用する場合

プレイステーションの電源が入っていない状態で、「電車でGO!マメコン」をプレイステーション本体のコントローラ端子1に接続してください。



マスコンレバー

切、1～5の6段階

手前に倒すほど、電車のスピードが上がります。

ブレーキダイアル

解除、1～8、非常の10段階

左に回しきるとブレーキ解除。右に回すほど、ブレーキの制動力が強くなります。ブレーキレベルが8を越えると非常ブレーキとなります。

「電車でGO! マメコン」は、ツーハンドル方式専用です。

選択／オプション画面の操作

マスコン	Aボタン	Bボタン	Cボタン	スタートボタン
手前に倒す度に、選択肢のカーソルが1つ下に移動	ページ送り	選択のキャンセル／前の画面に戻る	選択の決定	ゲームを開始／デモのスキップ

このコントローラを使用する場合は、必ず「ゲーム設定」で[電車でGO!マメコン]を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

3 運転概論
Unten Gairon

運転の基本的な流れ 計器の見方
Unten no Kihonteki na Nagare　Keiki no Mikata

運転の基本的な流れ

車内信号の点灯を待ち、ブレーキを全解除。すみやかにマスコンを全開にして発車させます。
車内信号点灯前の発車は厳禁です。



出発進行



適度なスピードまで加速したら、マスコンを完全に切り、惰性で列車を進行。スピードが出過ぎたらブレーキで調整します。勾配や信号・標識の指示に従い、速度を調整してください。

加速～惰行

駅に停車すると、そこまでの運転が評価されます。規定外の運転があった場合は、その程度に応じて持ち時間がマイナスされます。持ち時間0でゲームオーバーになります。



運転評価

制動



停車駅が近づいたら、ブレーキで減速を開始。急制動やオーバーランに注意しながら、規定のラインに停車します。「次駅到着時刻」を過ぎると、「持ち時間」が減り始めます。

※ゲームオーバーになっても運転継続（コンティニュー）が可能です。

計器の見方（ツーハンドル型／ノーマルメーターの場合）



運転席

1 次駅到着時刻
次の駅に停車・あるいは通過する目標の時刻。

2 現在時刻
走行中の現在時刻。

3 待ち時間
0になるとゲームオーバー。

4 速度メーター
列車の現在のスピード。（違うタイプに変更可能）

5 距離メーター
現在地点から停止位置までの距離。（表示形式を変更可能）

6 走行中の区間
出発した駅と次の停車駅。

7 マスコンメーター
マスコンのレベル表示。切・1～5の6段階。

8 ブレーキメーター
ブレーキのレベル表示。解除・1～8・非常の10段階。

※「ゲーム設定」で、速度メーターをお好みの表示形式（ノーマル／デカデジ）に変更することができます。

定通（定刻通過）について



通過駅のある電車では、その駅を定刻通りに通過できたかが問われることになります。

- ほどほどに早く通過した場合は何も起こりません。
- 1秒の誤差もなく通過できればボーナス時間を獲得できます。
- 遅れた場合は、その駅を通過するまで持ち時間が減り続けます。

4 信号 Shingou

減速／注意／警戒信号　中継信号
Gensoku / Chuui / Keikai Singou　Tyuukei Singou

走行中に表示される信号は、以下の意味を持ちます。また、信号は運行状況に合わせて変化します。

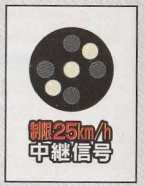
減速／注意／警戒信号

電車を減速させる必要がある場合に表示されます。表示が消えるまでに、指定の速度まで減速してください。間に合わないと減点になります。進行信号が出たら再び加速を開始してもかまいません。

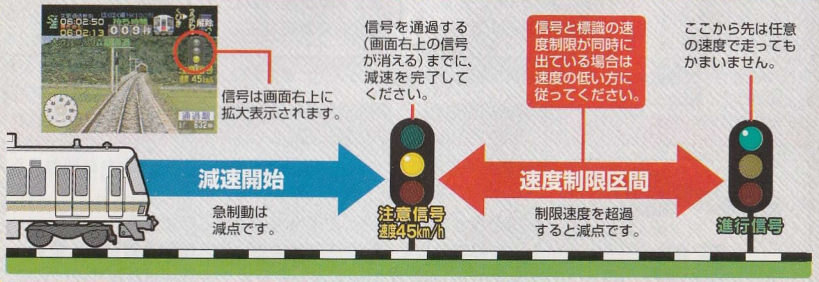


中継信号

前方の見通しが悪い線路に設置されており、その先にある信号の状態が表示されます。指示にしたがって運行の速度を調節してください。



信号の見方



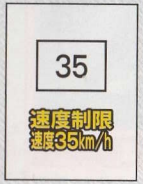
5 標識 Hyoushiki

速度制限　勾配　セクション
Sokudo Seigen　Koubai　Section

走行中に表示される標識は、以下の意味を持ちます。

速度制限

この標識が点滅したら、すみやかに指定の速度に合わせてください。速度の調整は、点滅が止まるまでに行なう必要があります。

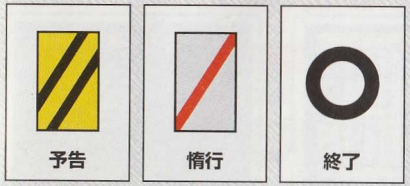


勾配（こうばい）

線路の傾斜を表します。「下り勾配」は速度が上がり、「上り勾配」は速度が落ちますので、状況によっては速度の調整が必要になります。



セクション



惰行標識が見えたら、終了標識が出るまでマスコンを切って惰行を続けてください。力行でも違反にはなりませんが、終了前に停車すると減点になります。

※この標識は拡大表示されません。

違反による持ち時間のペナルティについて

ゲーム中、上手く停車できなかったり、標識に従えなかったりすると、ペナルティとして持ち時間から一定の点数が差し引かれます。

- 信号の制限速度を超過（あるいはATS作動）
- 速度制限標識の指示を無視
- 走行中の非常ブレーキ
- 駅構内での再加速



違反行為の中でも、上記のような違反は一気に大量の持ち時間を引かれてしまう可能性が高いので、注意深く運転しましょう。

6 業務内容
Gyoumu Naiyou

アーケードモード 入門編 鉄道資料館
ゲーム設定 ランキングを見る ロード・セーブ
Arcade Mode Nyuumonhen Tetsudou Shiryoukan
Game Settei Ranking wo Miru Load・Save

メインメニュー表示中に、プレイしたいモードを方向キーで選択し、◉ボタンで決定してください。



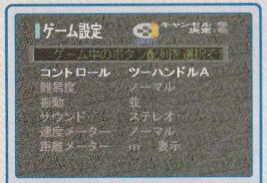
アーケードモード
10種類の中から、好きな路線を選んで走るモード。



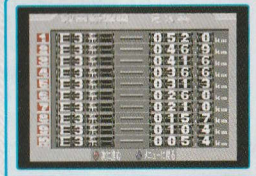
入門編
電車の基本的な走らせ方、停車のさせ方を学ぶモード。



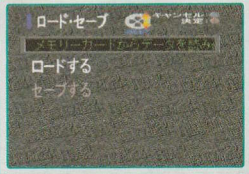
鉄道資料館
電車の写真や映像を鑑賞するモード。



ゲーム設定
ゲームのプレイ環境の設定を行なうモード。



ランキングを見る
上位スコアを一覧するモード。



ロード・セーブ
データの書き込み等、メモリーカードへアクセスするモード。

アーケードモード 7
Arcade Mode

電車選択画面 プレイ開始
ネームエントリー
Densya Sentaku Gamen Play Kaishi
Name Entry

好きな電車を選んで、終着駅を目指します。



電車選択画面
アーケードモードの選択後、運転したい電車を選択してください。⊗ボタンでメインメニューに戻ります。



プレイ開始
ルールにしたがって電車を運行させてください。持ち時間が無くなるとゲームオーバーです。



ネームエントリー
高得点を取ると、プレイヤーの名前をメモリーカードに登録できます。

電車選択画面の見方

1・車両名 ……その電車の型番と名前です。
2・運転区間 ……このゲームでの出発駅と終着駅です。
3・難易度 ……その路線の難易度です。
●の数が多いほど難しくなります。



4・クリア内容表示 ……その路線のクリア状況が表示されます。銅色の★がコンティニューありクリア、銀色の★がコンティニューなしクリア、金色の★がベリーハードかつコンティニューなしでクリアです。

8 入門編
Beginner's Course

練習開始　電車の進め方　練習終了
Renshuu Kaishi　Densya no Susumekata
Renshuu Shuuryou

ほくほく線「直江津→黒井→犀潟」間を使用して、運転の基礎を学ぶことができます。



練習開始

入門モードを始めると、画面内の鉄ちゃんが各操作を指示してきますので、それに従って運転してください。



電車の進め方

鉄ちゃんの指示に従うまではポーズ（一時停止）状態が続きます。指示通りの操作を行なうと次のステップに進みます。



練習終了

指示通りの操作によって、定通／定位置停車を行なうことができます。走行が終了するとタイトル画面に戻ります。



ボーナスポイントについて



ゲーム中に特定の条件を満たすと、持ち時間にボーナスポイントが加算されます。

- 駅での停車位置に誤差がなかった場合（再加速・非常ブレーキを使用した場合は除く）
- 特定のポイントで警笛を鳴らした場合
- セクション（P.13参照）を惰行で走り抜けた場合
- ボーナスゲームに成功した場合

9 鉄道資料館
Tetsudou Shiryoukan

写真フロア　スライドショーの見方
モデルフロア　映像フロア　音楽フロア
Syashin Floor　Slide Show no Mikata
Model Floor　Eizo Floor　Ongaku Floor

電車の資料を見るモードです。ゲームをクリアするたびに展示内容は充実していきます。

写真フロア

鉄道に関する写真を見ることができます。
地域選択後、写真メニューから見たい画像を方向キーで選択し、◉ボタンで決定してください。セレクトボタンで写真以外の表示を消すことができます。また、✕ボタンで写真選択メニューに戻ります。



写真表示画面

スライドショーの見方

現在獲得している写真をひと通り自動表示する機能です。スライドショー実行中にボタンを押すと、写真一枚当たりの表示時間を変えるメニューが表示されますので、お好みの時間を選択してください。

表示時間 長い……1枚を約7秒間表示します。
表示時間 普通……1枚を約4秒間表示します。（初期設定）
表示時間 短い……1枚を約1秒間表示します。
メニューに戻る……地域選択メニューに戻ります。



スライドメニュー

モデルフロア

ゲームに使用されている電車を立体的に見ることができます。地域選択後、モデルメニューから、見たい電車を方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。画面の指示に従って操作すると色々な角度から電車を眺められます。✕ボタンで前画面に戻ります。



モデル表示画面

映像フロア

色々な電車の映像や、ゲームに使用されているムービーを見ることができます。地域選択後、見たい映像を方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。✕ボタンで前画面に戻ります。



映像表示画面

音楽フロア

ゲームに使用されている音楽や音声を聞くことができます。[音楽]、[ボイス]、[効果音]から聞きたいグループを方向キー上下で選択し、方向キー左右で内容を選んでください。◎ボタンで演奏開始です。✕ボタンで資料館メニューに戻ります。



音楽選択メニュー

ゲーム設定メニュー　ランキング画面
Game Settei Menu　Ranking Gamen

ゲーム設定/ランキングを見る 10
Game Settei　Ranking wo Miru

ゲームのプレイ環境の設定が行なえます。

方向キーで設定したい項目を選択し、◎ボタンで決定してください。
▣ボタンで設定内容を変更できます。✕ボタンで前のステップに戻ります。

コントロール・・・・・ゲームに使用するボタンの配列を6種類の中から選択できます。また、特殊コントローラを使用する場合の設定もここで行ないます。

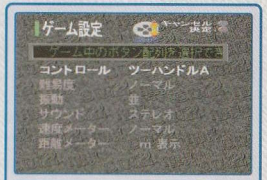
難易度・・・・・・・・・ゲームの難易度を4段階から選択できます。初期設定は「ノーマル」です。

振動・・・・・・・・・・・「デュアルショック」使用の場合のみ、振動の強さを設定できます。初期設定は「並」です。

サウンド・・・・・・・・サウンドの出力をステレオ/モノラルから選択できます。

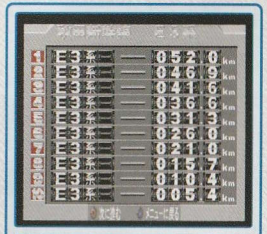
速度メーター・・・・・表示をノーマル(初期設定)/デカデジ/非表示の中から選択できます。

距離メーター・・・・・表示をm(初期設定)/cm/非表示の中から選択できます。



ゲーム設定メニュー

「アーケードモード」のランキングを見ることができます。
◎ボタンで他の路線のランキングに切り替えられます。
✕ボタンでメインメニューに戻ります。



ランキング画面

11 ロード・セーブ
Load And Save

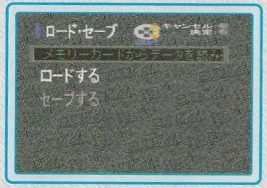
ロード　セーブ
Load　Save

メモリーカードへのアクセスが行なえます。

◉ボタンで決定、⊗ボタンで前のステップに戻ります。

ロードする……データが入っている方のメモリーカード差込口を指定してください。

セーブする……データを書き込みたい方のメモリーカード差込口を指定してください。



タイトー・プレイステーション用ソフト 好評発売中!

ミリオンセラーで超人気!!



電車でGO!　SLPS 01150　標準価格 ¥5,800(税抜)

「運転手はキミだ。」あらゆるメディアで超ブレイク!!
究極の電車運転ゲームが、キミの部屋にやってくる!!





©TAITO CORP.1996.1997

電車でGO!コントローラ
『電車でGO!』のプレイを実車感覚にグレードアップ!!



この「電車でGO！コントローラ」は、新幹線も大阪環状線も運転できることでおなじみの続編「電車でGO！2」にも完全対応。これはもう買うしかない！

SLPH 00051
標準価格 ¥5,800(税抜)
※体験版には対応しておりません。
特製コントローラ SLPH00051 (株)タイトー対応

電車でGO!コントローラ
ワンハンドルタイプ



ファン待望の新感覚マスコン登場！ツーハンドル型とは全く異なる操作感に、キミの電GOが2度楽しめる！
もちろん「電車でGO!」「電車でGO!2」の両方に使用できます。

TCPP-20001
標準価格 ¥5,800(税抜)
※体験版には対応しておりません。
特製コントローラ TCPP20001 (株)タイトー対応



パズルボブル４

SLPS 01492
標準価格 ￥4,800(税抜)

標準価格 ¥4,800(税抜)

アナログコントローラ DUAL SHOCK 対応

- タイトー定番パズルゲーム・第４弾!!
- 今度のパズボブは「滑車」でパズル性がさらにアップ!!
- 対戦に「連鎖」が登場!! よりダイナミックな戦いに!!
- もちろん、「DUAL SHOCK」の振動機能に対応!!



©TAITO CORP.1994.1998



アルカノイドリターンズ

SLPS 00948
標準価格 ￥4,800(税抜)

標準価格 ¥4,800(税抜)

- アーケード版の完全移植＋新たなフィーチャーを加えたアレンジ版、さらに対戦アルカノイドを一挙収録!!
- すべてを制覇したエキスパートのために、ラウンド作成ツール「エディットモード」を搭載!!



©TAITO CORP.1996.1997



プチカラット

SLPS 01435
標準価格 ￥4,800(税抜)

標準価格 ¥4,800(税抜)

アナログコントローラ DUAL SHOCK 対応

- ぶつけて・消して・ちぎっちゃえ!!「ブロック崩し」感覚の新型パズルゲーム登場!!
- 対戦モードに加え、段位認定やタイムアタックなど多彩なゲームモードを搭載!!
- 「DUAL SHOCK」の振動に対応!!かなり震える!!



©TAITO CORP.1997.1998



ぽっぷんぽっぷ

SLPS 01636
標準価格 ￥4,800(税抜)

標準価格 ¥4,800(税抜)

アナログコントローラ DUAL SHOCK 対応

- タイトーがまたまた送り出すニュー・パズル!!スペース・インベーダー＋パズルゲームの新感覚!!
- 業務用のゲームに加え、新作ストーリーや段位認定モードが楽しめる!! お子様にもオススメ!!
- そして、８人のタイトーキャラが新たに登場!!



©TAITO CORP.1998



スペースインベーダー2000

SLPM 86153
標準価格 ￥2,000(税抜)

- かつて日本中を席巻したインベーダーが今、プレイステーションによみがえる!!
- 本家をしのぐ圧倒的なスピード感・「対戦モード」＆コンマー秒の戦い「タイムアタックモード」を搭載!!
- 「電車でGO!2」と「Gダライアス」の体験版付き。

アナログコントローラ DUAL SHOCK 対応



©TAITO CORP.1998



パズルボブル3DX (the Best版)

SLPS 91075
標準価格 ￥2,800(税抜)

- 今度は、なんと８人＋αのキャラクターと多彩なバトル!!
- アーケード版の完全移植に加え、エンドレスバトルの「とことん対戦」＋1025種のラウンド「コレクションモード」、さらに禁断のラウンド制作ツール「エディットモード」が!!

the Best for Family



©TAITO CORP.1996.1997



レイストーム (the Best版)

SLPS 91050
標準価格 ￥2,800(税抜)

- 3D空間を最大限に活かし、かつてない壮麗な映像と奥深いゲーム性を実現!!
- アーケード版の完全移植に加え、新たなラウンド構成の「エクストラモード」登場!!
- 誰でも必ずエンディングへ!!可変オプションモード搭載!!

the Best



©TAITO CORP.1996.1998

全国を熱狂の渦に巻き込んだ、テレビCMでお馴染みの

♪電車で 電車で 電車で 電車で GO! GO! GO! GO! ♪

のニューバージョンがZUNTATA RECORDS初のシングルCDとなって登場!!

「電車で電車でGO!GO!GO!2000」「LOVE特急こまち」

ZUNTATA-J.A.M.
ZTTD-0001 ¥1,050-(税込み)

1998.12.18 ON SALE



「電車でGO!/SIDE BY SIDE」

(「電車で電車でGO!GO!GO!」のオリジナル曲、'97 LIVE ヴァージョン、カラオケを収録!)

ZUNTATA-J.A.M.
ZTTL-0018 ¥2,550-(税込み)

絶賛発売中!!

ZUNTATA RECORDS

CDに関するお問い合わせは
(株)タイトー AV営業部レーベル課 TEL:0120-73-2000

企画・制作・発売元:(株)タイトー ZUNTATA RECORDS
販売元:(株)SME・インターメディア

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

LET'S GO BY TRAIN! 2



ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

〒223-8570　神奈川県 横浜市 港北区 高田町50 タイトービル タイトーゲームソフト修理係
TEL:045-593-7115(土曜・日曜・祝日を除く 14:00～17:00)

おたよりのあて先

タイトーソフトに対するおたより、ファンレターは、下記のあて先までお送り下さい。なお、住所・氏名・年齢・電話番号はお忘れなくご記入下さい。

〒223-8570　神奈川県 横浜市 港北区 高田町50 タイトービル 株式会社タイトーCP販売部販売課
※ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

最新のタイトー情報!!

タイトーホームページ
http://www.taito.co.jp/

株式会社タイトー®
本社：〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3

制作協力：株式会社ジェイアール東日本企画

SLPM 86141

©TAITO CORP.1996,1997,1998 MADE IN JAPAN
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.