ファミリーコンピュータ™



ドンキーコング™3

HVC-DT

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝**ファミリーコンピュータ カセット・ドンキーコング3(HVC-DT)**〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

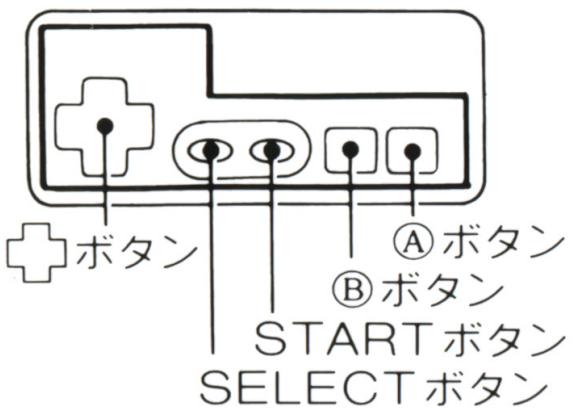
１．使用上の注意……P１
２．コントローラー各部の名称と操作の説明……P２～３
３．遊び方……P４～９

1.使用上の注意

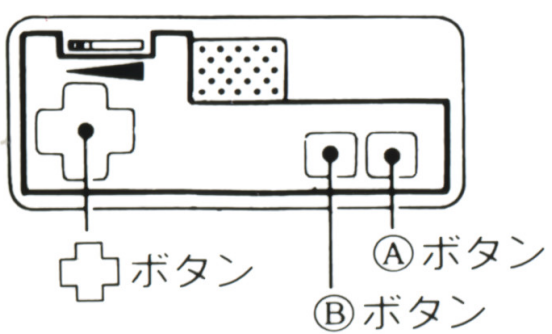
1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明

●Ⅰコントローラー



●Ⅱコントローラー

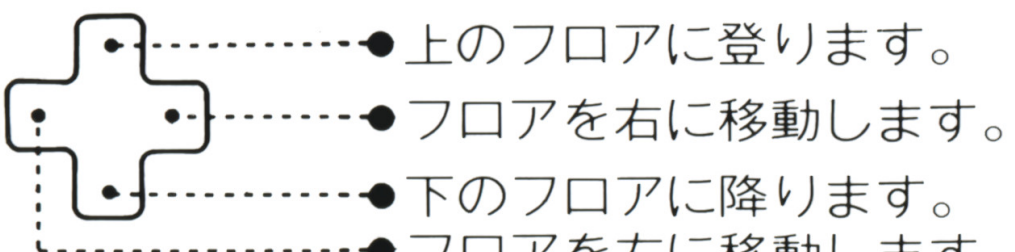


＊1-PLAYERの場合はⅠコントローラーを使用してください。

＊2-PLAYERの場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

●ボタン

スタンリーを操作します。



●Ⓑボタン

スプレーを発射します。
（Ⓐボタンでも発射できます）



●SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと✳印が移動します。希望するゲームに合わせてください。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。

次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

※最高得点は、リセットスイッチを押したり、電源スイッチをOFFにすると消去されます。

※GAME **A**は初心者用、GAME **B**は上級者用に設定されています。

3.遊び方

フラワーガーデンで暴れだしたドンキーコングやハチ等を退治するゲームです。
スプレーを持ったスタンリーを操作して、ドンキーコングを最上段まで追いつめたり、すべてのハチを退治してください。
ラウンドが進むと、ハチの他にもいろいろなおじゃま虫が登場してきます。

■主な登場キャラクタ

おじゃまの クリービー	おやバチ ベスピー	こバチ バズビー
		



スタンリー



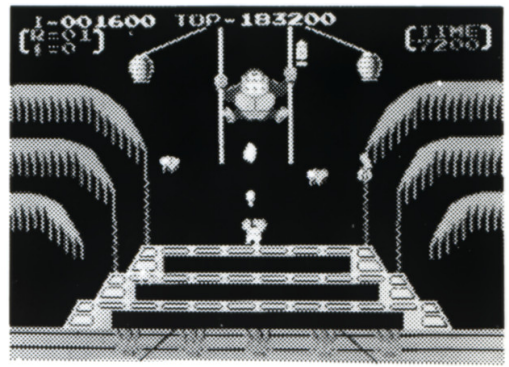
ドンキーコング

■遊び方

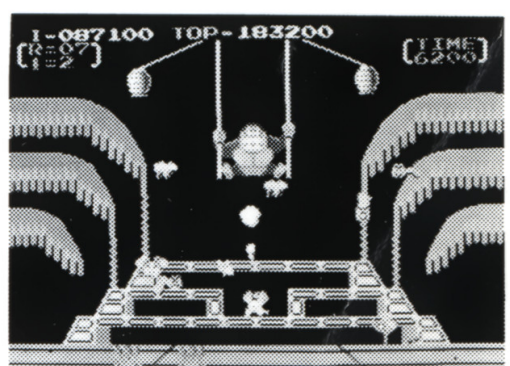
①スプレーを連射してドンキーコングを押し上げたり、ハチ等を撃ち落としてください。

②つるにパワースプレーが取り付けられています。ドンキーコングをその位置まで押し上げると、パワースプレーが落ちて来ますので、スタンリーが危くなった時、手に入れて逆襲してください。

※パワースプレーは、使うと一定時間でその効果がなくなります。



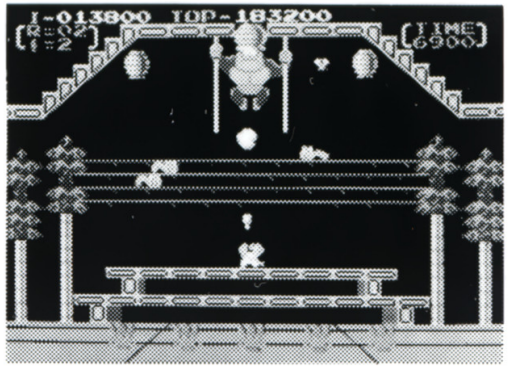
③ハチの攻撃はいろいろと種類があり、それぞれ得点が異なっています。
また、おやバチ・ベスピーは2度撃たないとやっつけられません。そのうえ最後は破裂してしまい、四方に破片をまき散らして攻撃して来ますので要注意です。



④ハチは画面下にある花を取りにやって来ます。
巣へ帰りつく前に逃がさず撃ち落としてください。
守りきった花はBONUS得点になります。

⑤ヤシの木からは〝おじゃまのクリーピー〟がのんびりと攻撃(こうげき)してきます。動きはゆっくりですが、やられてもすぐ息を吹き返してしまいます。
木の上にいるのはバックをさせ、フロアにいるのは気絶させてください。クリーピーが気絶している間は、前を通過することができます。

⑥画面は１面・２面・３面があり、３面目をクリアすると１面目に戻ります。

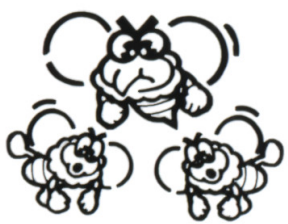


※スプレーをうつタイミングによって、画面中央のツルが消えることもありますがゲームに支障はありません。

■スコア

- 花を守ると、BONUS（ボーナス） 500点×花の残り数
  花を5つ全部守ると、PERFECT（パーフェクト） 3000点
- TIME（タイム） BONUS（ボーナス）点
  面画をクリアした時のTIME（タイム）がSCORE（スコア）に加算されます。

※時間がたつにつれてTIME（タイム）はどんどん減っていきます。



護衛（ごえい）（2匹）
1000点



護衛（ごえい）（1匹）
700点



花を持ったバズビー
400点



ベスピー
400点



アタッカー
200点



バズビー
100点

※この他にもラウンドが進むと新しいおじゃま虫が登場します。

■エキストラスコア

SCORE(スコア)が50000点を越えると、控(ひか)えのスタンリーが１人追加されます。

■ミス

次の場合はミスになります。
ミスになるとスタンリーは１人減り、全部いなくなるとGAME(ゲーム) OVER(オーバー)。

- ハチ等に当たった時
- クリーピーに当たった時
- バズビーの投げるやりに当たった時
- ドンキーコングにフロアを占領(せんりょう)された時
- ドンキーコングの投げるココナッツに当った時
- TIME(タイム)が０(ゼロ)になった時

■ラウンド数とスタンリーの数について



テレビ画面の左上に表示されます。

ROUND(面　)
プレイヤーのテクニックのバロメーターになります。

スタンリーの残数がわかります。

MEMO

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL（075）541—6111番（代表）
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL（03）254—1781番（代表）
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL（06）271—5514番（代表）
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL（052）571—2506番（代表）
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL（011）621—0513番（代表）
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL（0862）52—1821番（代表）

© Nintendo 1984