SUPER Famicom®

SHVC-AEFJ-JPN

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

A FANTASIC THEATER

ELFARIA

THE QUEST OF THE MELD



エルファリアII

取扱説明書

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

このたびは、ハドソンのスーパーファミコンソフト『エルファリアII』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意など、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

使用上のご注意

●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

●長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらす等、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

●スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

A FANTASTIC THEATER

ELFARIA

THE QUEST OF THE MELD

CONTENTS

●ゲームストーリー ……4
●おもな登場キャラクター ……6
●エルファリアの世界 ……8
●このゲームの特長 ……10
●操作方法 ……12
●ゲームの遊び方 ……14
●ゲームの始め方 ……14
●フィールドマップとワールドマップ …15
●コマンド画面 ……16
●セミオートバトルについて ……28
●レベルアップのしかた ……30
●町中の施設 ……30
●アイテム ……32
●武器 ……33
●武器の持つ能力 ……34
●マーク一覧 ……36
●モンスター ……37
●冒険ワンポイントアドバイス ……38

ELFA
THE QUEST

GAME STORY

禁断の森におおわれた エルファリアの物語

古代より、エルファリアの国には【ラ】と呼ばれる不思議な力が満ちていた。はるかなる昔、【ラ】の力によって人とエルフが争い、世界を破滅させてしまいかけたことがあった。

人は、【ラ】の力を使って魔物を生み出し、エルフは【ラ】の力で新しい武器を作る【メルド】の秘術を駆使して、はてしない争いを続けた。これが伝説の「魔法戦争」である。

いまから100年まえ。ゾーラという魔法使いが、禁断の魔法を使い世界を手中にしようとした。

そこで立ち上がったのが、パインをはじめとする16人の勇者たちだった。



RIA II
OF THE MELD



パインたちは見事ゾーラを討ち滅ぼしたが、ゾーラの残党は「魔物製造機」を暴走させ、大爆発を起こしてしまった。

【ラ】の力はバランスを崩し、奇妙な森がとつぜん現れた。

森は町をのみこみ、エルファリア全土へと広がっていった。そこで、ふたたびパインは立ち上がり、森へ入っていった。ただちに、森は止まったが、パインは戻ってこなかった。

「【ラ】の力をあやつる【メルド】をやめよ」という言葉だけを残して……。

そして、いま。人々は動きを止めた不気味な森を「禁断の森」と呼び、その森に囲まれながらも繁栄を続けてきた。

英雄パインが100年まえに残した言葉を広める者として、【メルド禁止官】が現れ、パインの名のもとに世界を支配している。【メルド】はもちろん、不完全な【メルド】といわれる【チャージ】さえも、世界を乱す悪行とされ、その技術を持つものはつぎつぎに処刑されていく。そんな禁止官のやり方に疑問を持つものたちも、またおなじように……。

物語はここから始まる。

おもな登場キャラクター



キバ

ザザの町に住む主人公の少年。水の勇者。魔物を狩るハンターの仕事をしている。気が強く、ケンカっぱやいが、その半面、純情でやさしい一面も持っている。

シャンゴ

謎につつまれた土の勇者。数年前、記憶喪失でさまよっているところをキバの父に救われた。

ルーク

聖獣グリフの子ども。風の勇者。エルルに導かれ旅に出る。

RIA II
OF THE MELD

リーファ

エルフの少女。火の勇者。いいなずけのキールを追って旅に出た途中で、ルークに出会い、行動をともにする。しっかり者でキバに負けず気が強い。

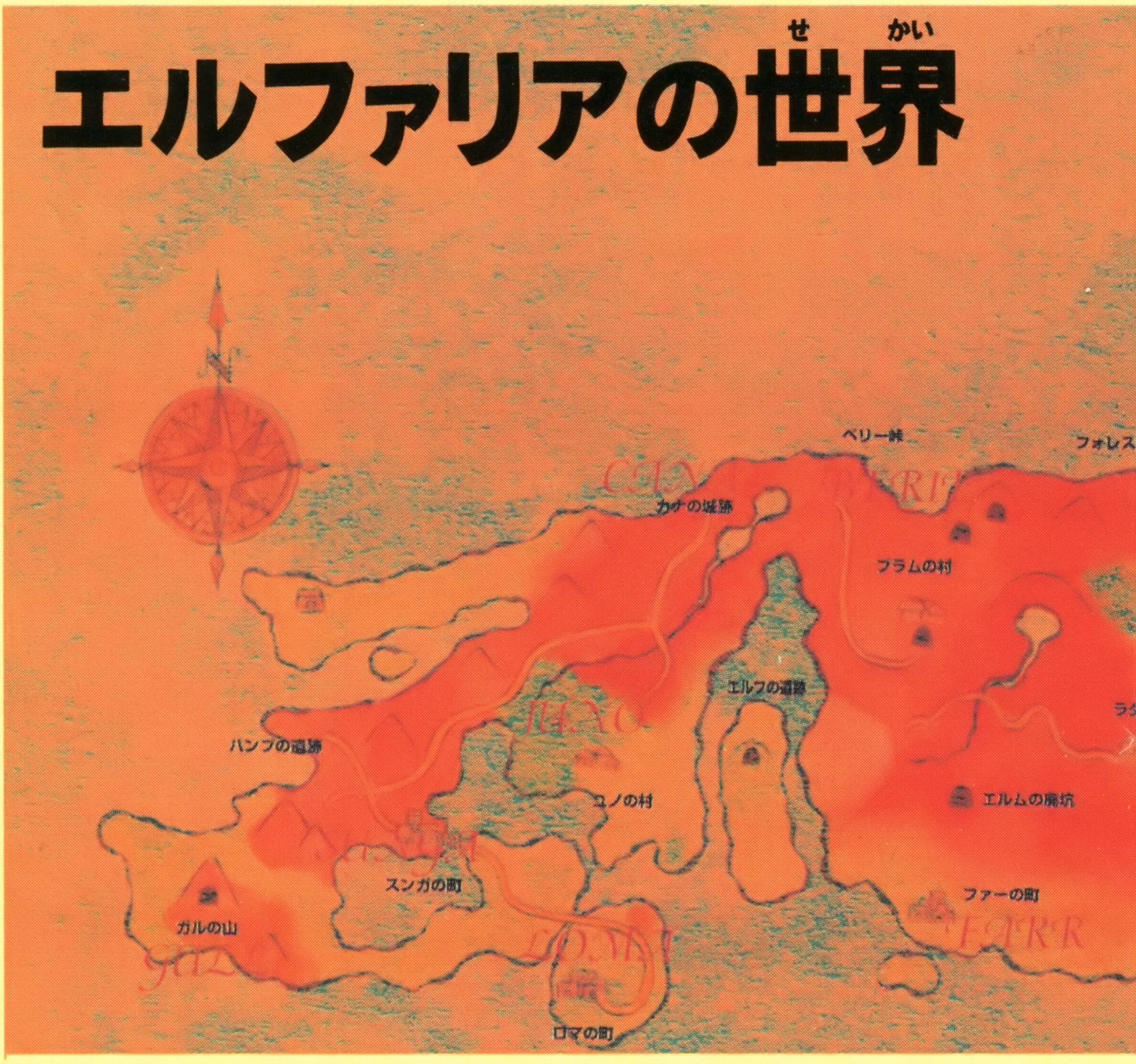
キール

リーファのいいなずけのエルフの少年。人間に復讐するため力を求めて旅立つ。

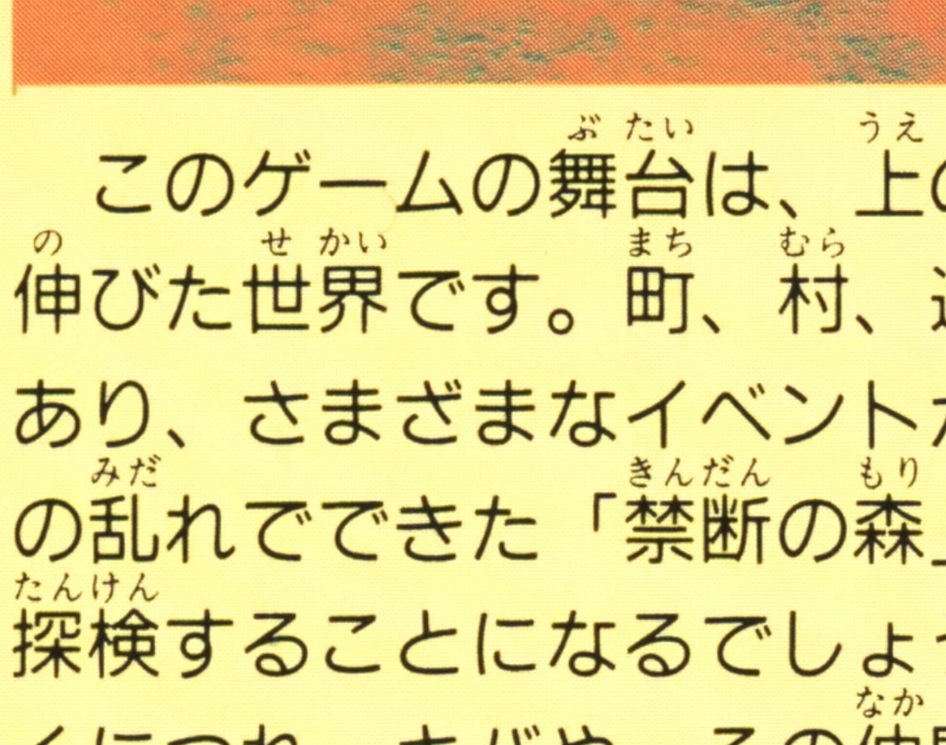
ゲドラー

メルド禁止官の大神官。自分はパインの代行者と告げ、メルドを禁じる。

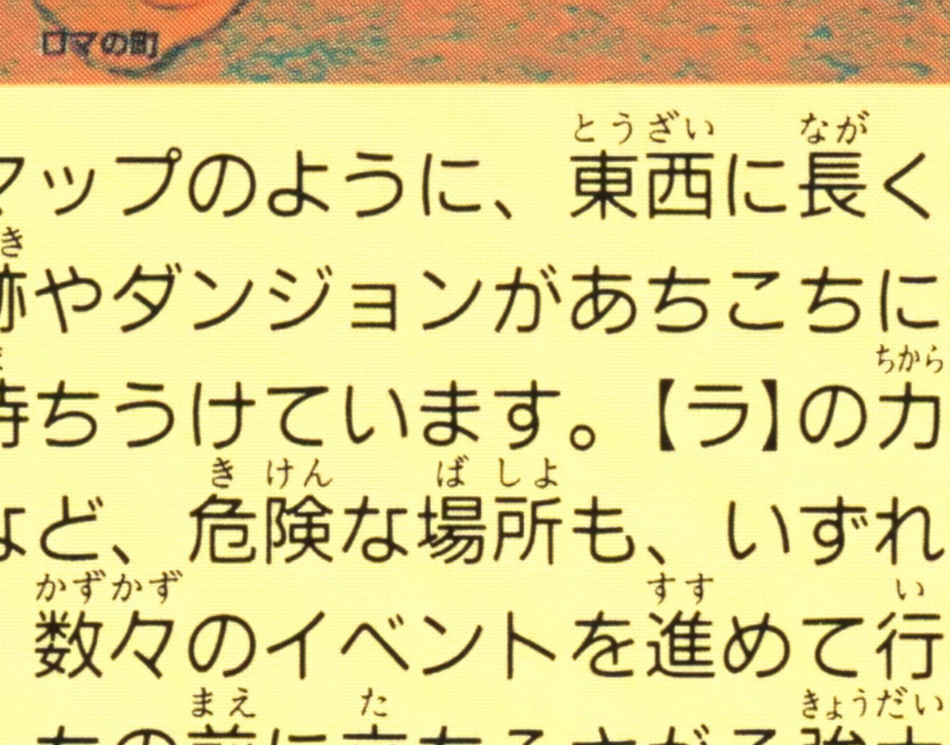
エルファリアの世界



このゲームの舞台は、上のマップのように、東西に長く伸びた世界です。町、村、遺跡やダンジョンがあちこちにあり、さまざまなイベントが待ちうけています。【ラ】の力の乱れでできた「禁断の森」など、危険な場所も、いずれ探検することになるでしょう。数々のイベントを進めて行くにつれ、キバや、その仲間たちの前に立ちふさがる強大な敵や運命が明らかになってくるはずです。

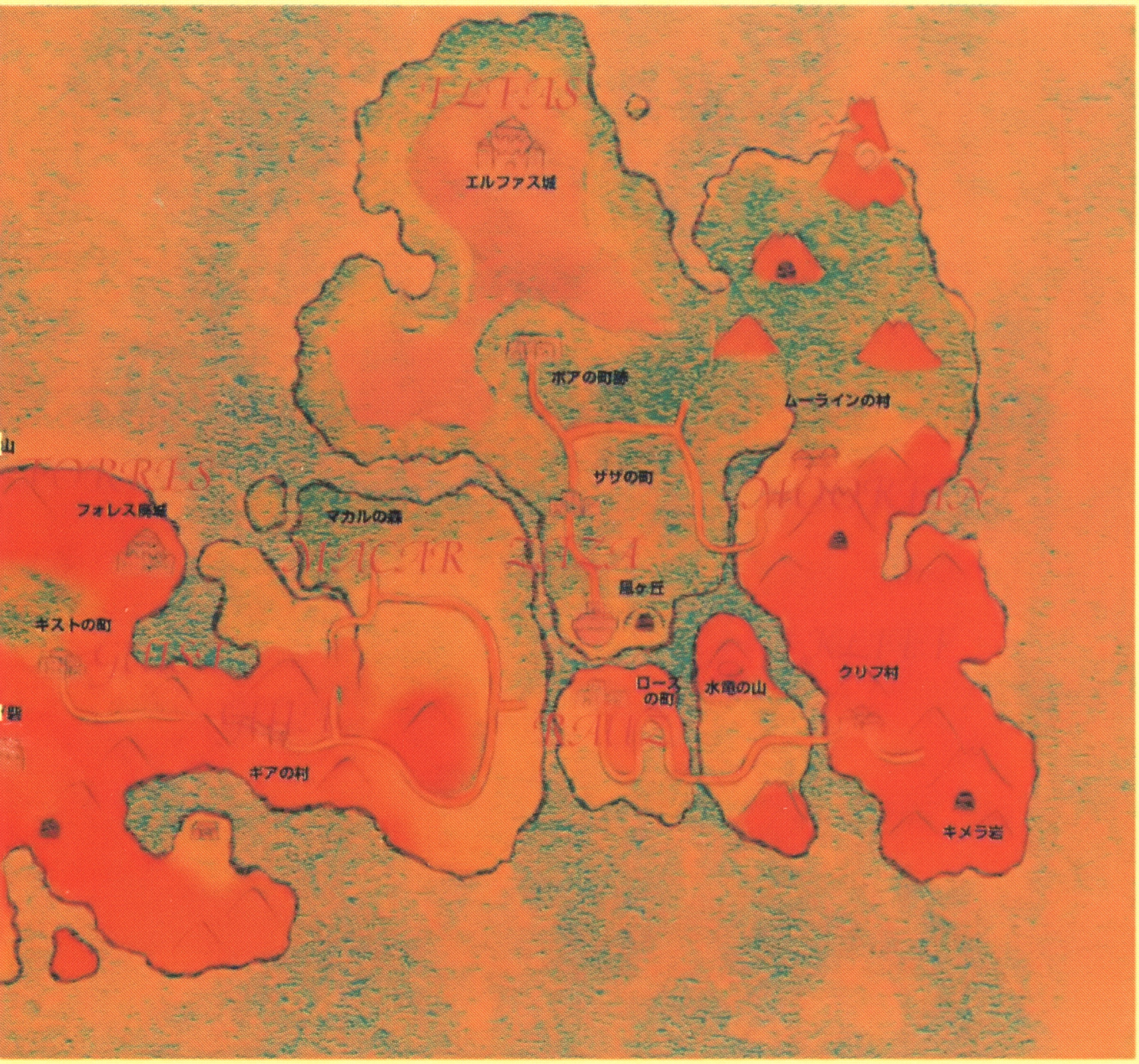


▲モンスターに占領された町は暗雲が立ち込め暗い雰囲気です。



▲見事モンスターから町を解放すると雲も晴れ明るくなります。

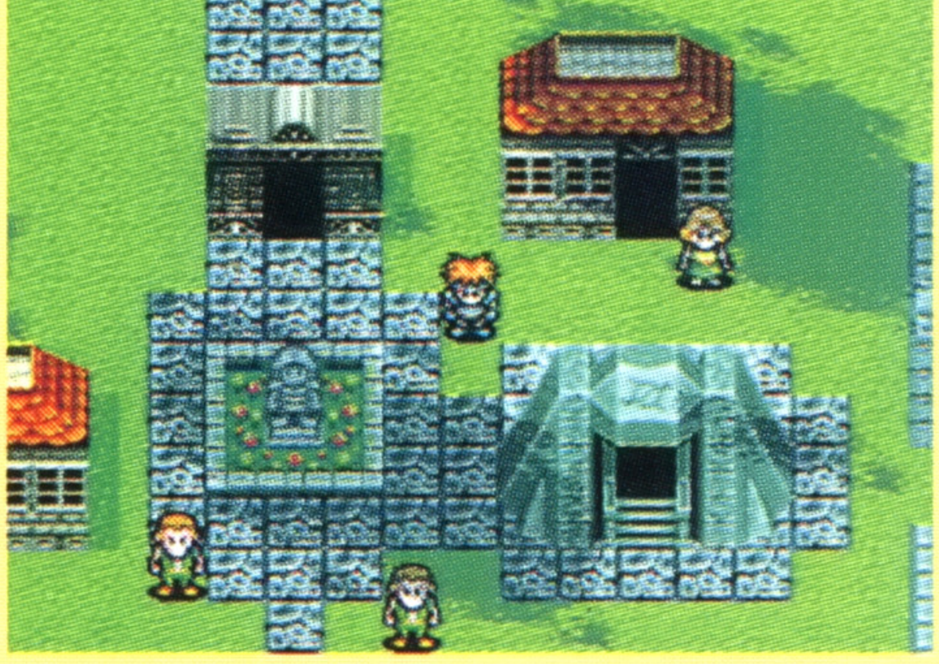
RIA II
OF THE MELD



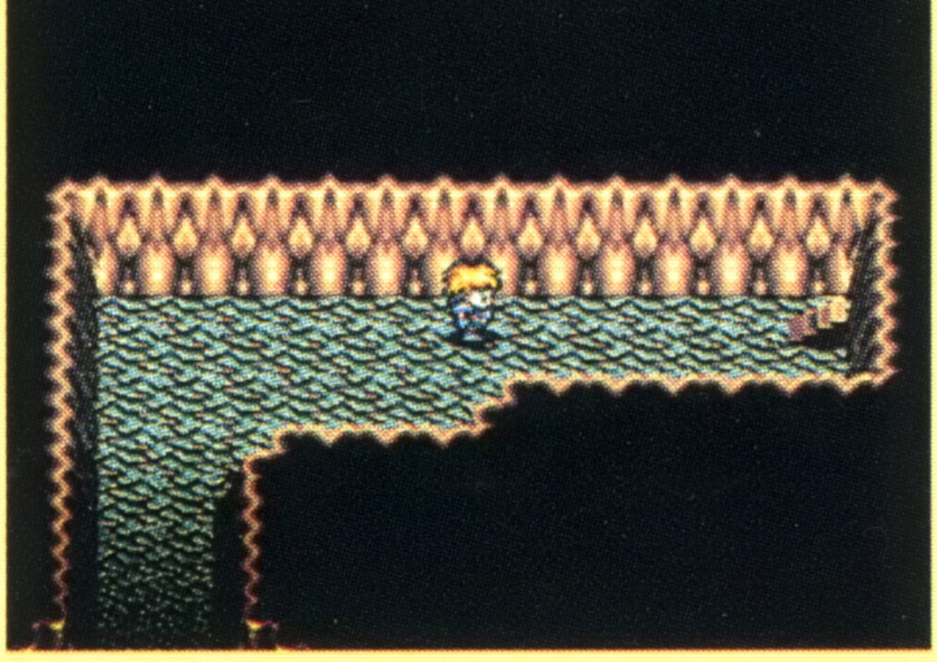
【ラ】の力を武器に練り込み、新しい武器を作り出す【メルド】や、アイテムの能力を武器に込め、より強力にする【チャージ】などの技術も、最初は使えませんが、いずれ覚えるでしょう。



▲フィールド



▲町中



▲ダンジョン

このゲームの特長

1 【ラ】の力

このエルファリアの世界は、【ラ】と呼ばれる不思議な力に満たされた世界です。ラとは、生命力や魔力の根源といわれ、傷ついた体を癒したり、時間をあやつるほどの力を持っています。

ゲーム中にも、ラの力で武器を作り出す【メルド】や、ラの力を使って生み出した魔物などが登場し、ラの力は物語の重要なテーマとなっています。

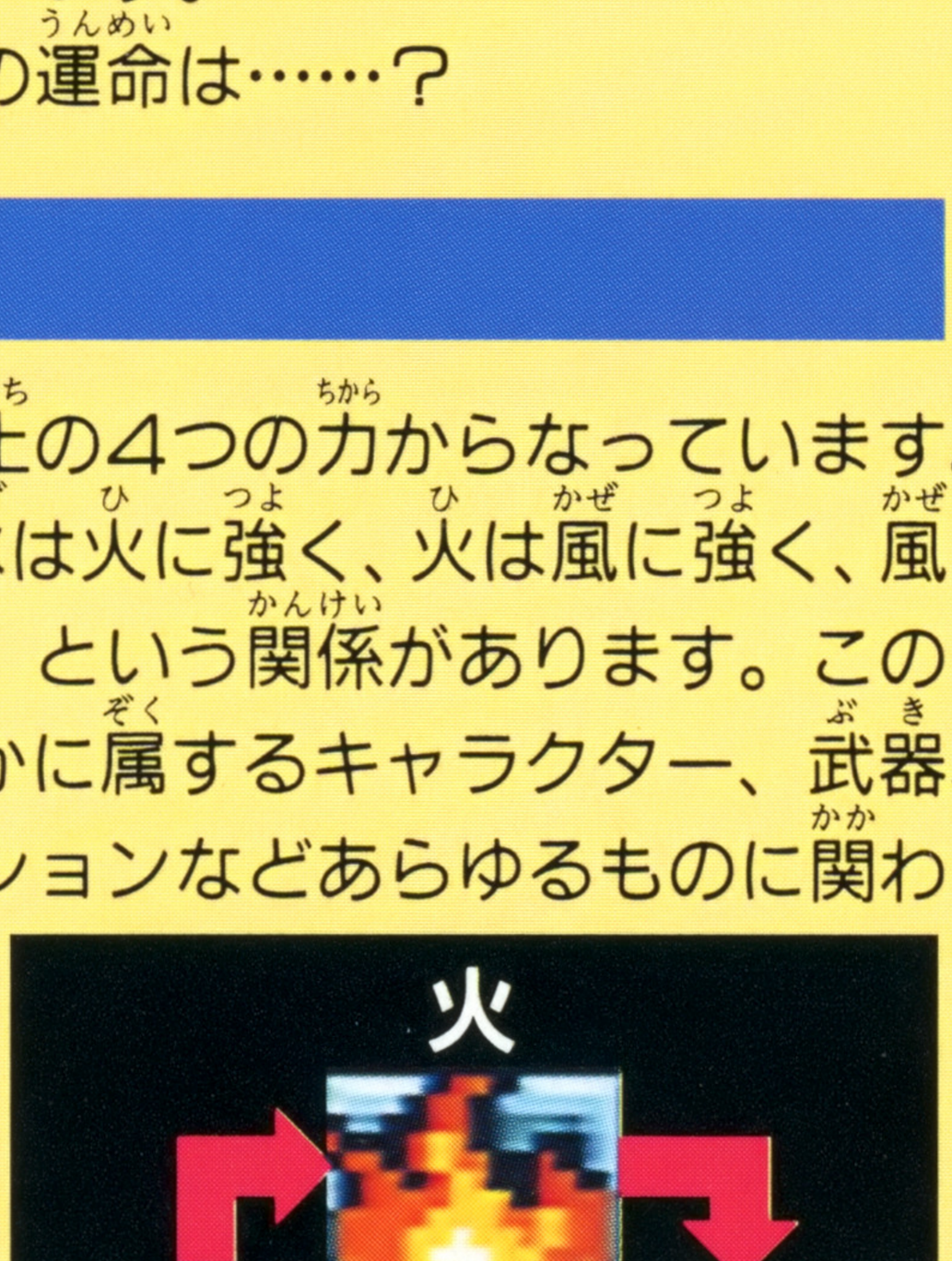
ラが乱れたエルファリアの運命は……？

2 4つの属性

ラの力は、水、火、風、土の4つの力からなっています。4つの力は下図のように、水は火に強く、火は風に強く、風は土に強く、土は水に強い、という関係があります。この関係は、その4つのいずれかに属するキャラクター、武器、お守り、魔法、フォーメーションなどあらゆるものに関わってきます。

たとえば、水の勇者が水の武器で攻撃し、後衛が水の魔法を唱えると、火のモンスターには大楽勝。でも、もし相手が土のモンスターだと逆に大苦戦です。

たまに「無」と表示される、どれにも属さないモンスターも現れます。この場合は、属性の力関係とは関係なくなります。



3 セミオートバトル

　このゲームでの戦闘は、基本的にプレイヤーは見ているだけでOKの、オートバトルです。武器や魔法を使いたい場合は、十字ボタンの上下でその技を選べば、使うことができる、スピーディーで便利なシステムです。



▲細かいコマンド選択がないので楽に戦闘を進めることができます。

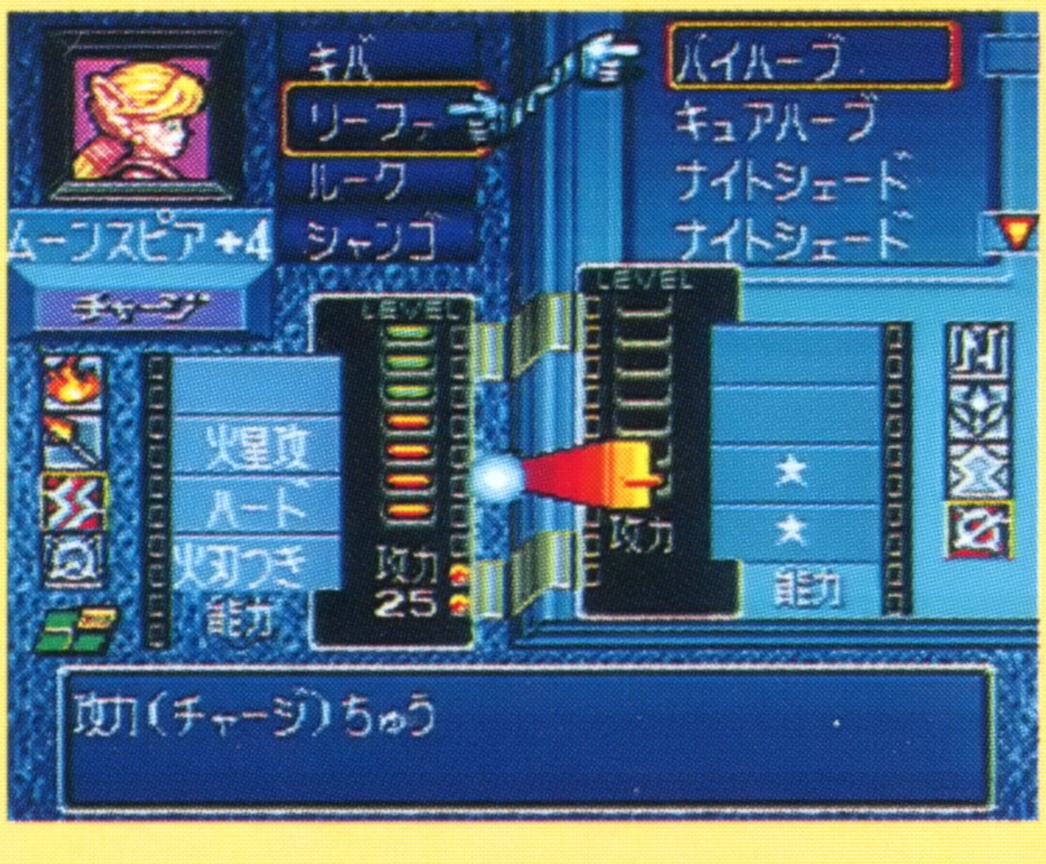
▼敵、味方ともに細かい動作が見ているだけで楽しい戦闘シーンです。



4 【チャージ】と【メルド】

　ラの力のところで少しふれましたが、このゲームには、ラの力を武器に練り込み、まったく新しい強力な武器を生み出す【メルド】システムと、アイテムの持つ能力、攻撃力を武器に注ぎ込むような感じで武器をパワーアップさせる〝チャージ〟という2つのシステムが登場します。

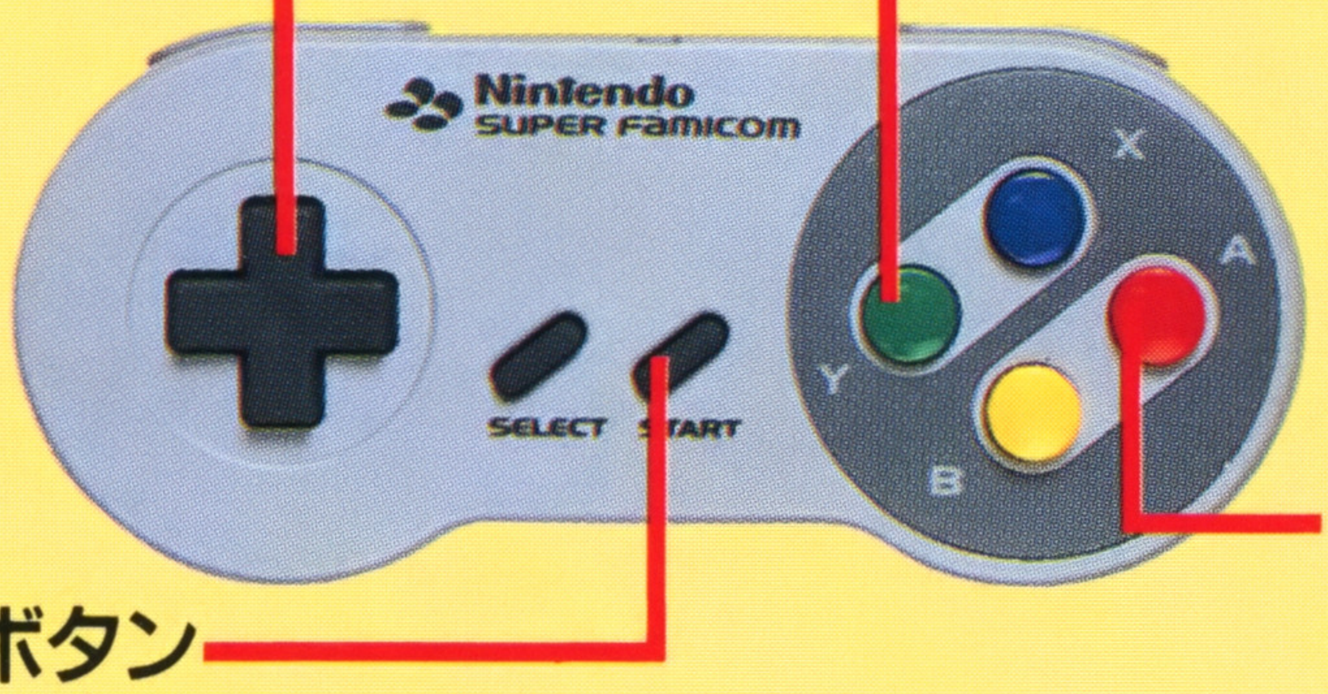
　この2つは、ゲームを進めていくうちに起こるイベントで習得でき、使えるようになります。





操作方法

フィールドマップ／ワールドマップ



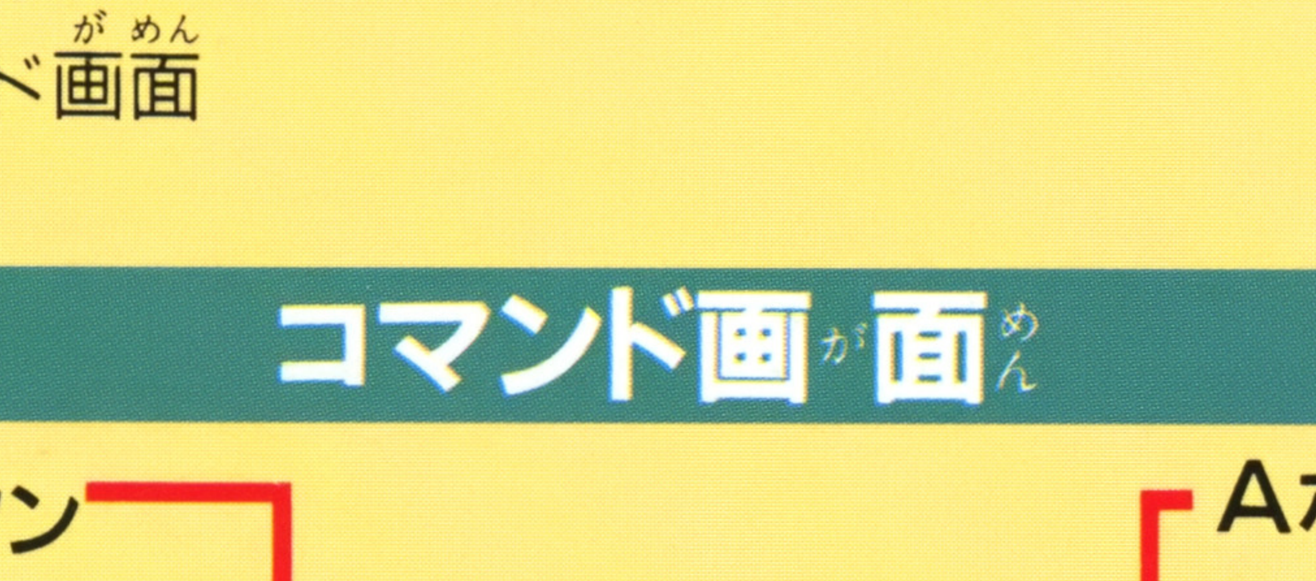
十字ボタン
- キャラクターの移動

Yボタン
- コマンド画面を開く

スタートボタン
- コマンド画面を開く

Aボタン
- 話す
- 調べる

コマンド画面



十字ボタン
- コマンドの選択

Aボタン
- コマンドの決定

Bボタン
- コマンドのキャンセル



◀コマンド画面

戦闘画面



Xボタン
- 逃げる

十字ボタン
- 左右で命令するキャラの選択
- 上下で使う技や魔法の選択

スタートボタン
- ポーズ
- ポーズ解除



▲戦闘画面

ゲームの遊び方

[ゲームの始め方]

カセットをセットし、電源を入れると、タイトル画面が表示されます。ここで、「LOAD」か「NEW-GAME」を選んでスタートボタンまたはAボタンを押します。「LOAD」を選ぶと、ファイル選択画面が表示されます。



▲タイトル画面



▲ファイル選択画面

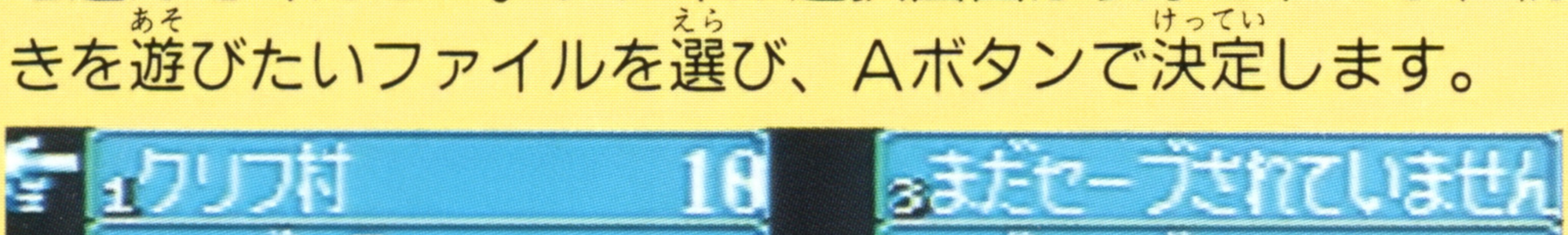
はじめてゲームをする場合

最初から遊びたい場合は、「NEW-GAME」を選びます。すぐにオープニングが始まります。



前回の続きをする場合

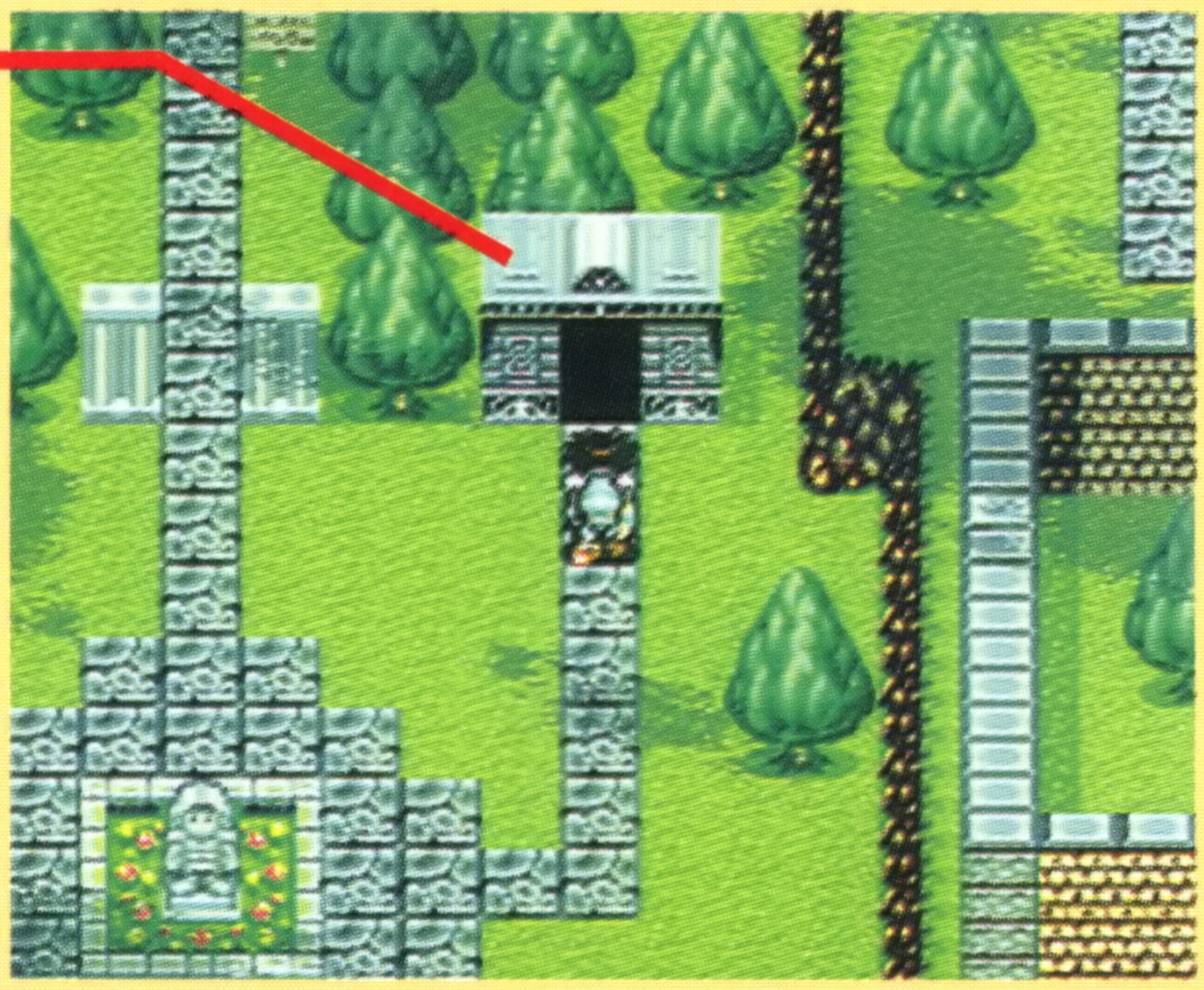
前回の続きからゲームを再開したい場合は「LOAD」を選んでください。ファイル選択画面が表示されたら、続きを遊びたいファイルを選び、Aボタンで決定します。



セーブした場所　　セーブの回数

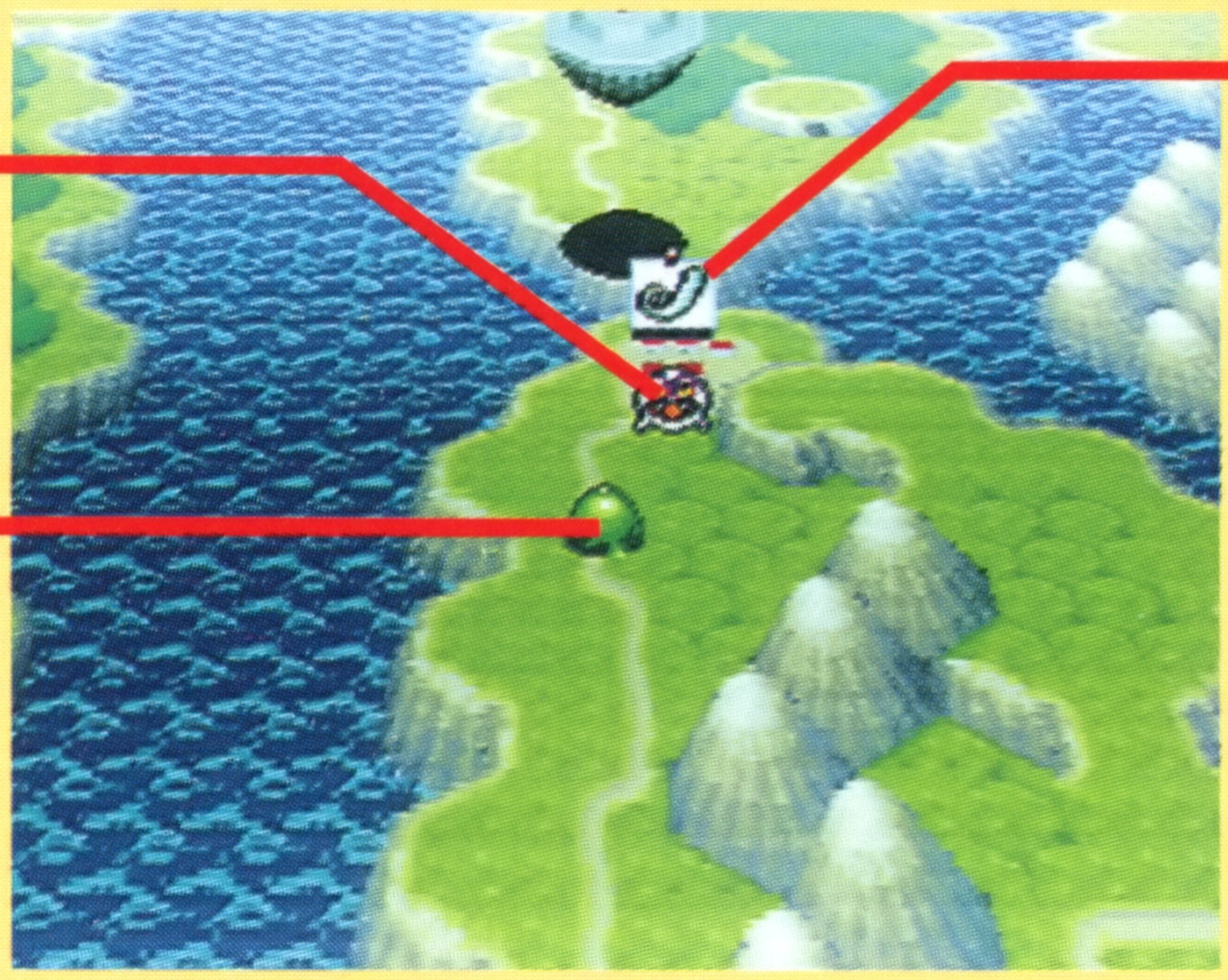
[フィールドマップとワールドマップ]

フィールドマップ



町などの中ではフィールドマップで移動します。また、町や村には、体力やステータスを回復してくれる「ラの泉」があります。

ワールドマップ





イベントマーク

▲イベントが待ち受けています。



宝物マーク

▲宝物が隠されていることを示しています。



占領マーク

▲モンスターに占領されている町です。

町などを出るとワールドマップに切り替わります。中に入れるポイントの上空にはさまざまな情報を伝えるマーク（上記参照）が表示されています。

[コマンド画面]



①各キャラクターの名前、現在のHP／最大HP、現在のMP／最大MPが表示されています。

②それぞれの属性です。

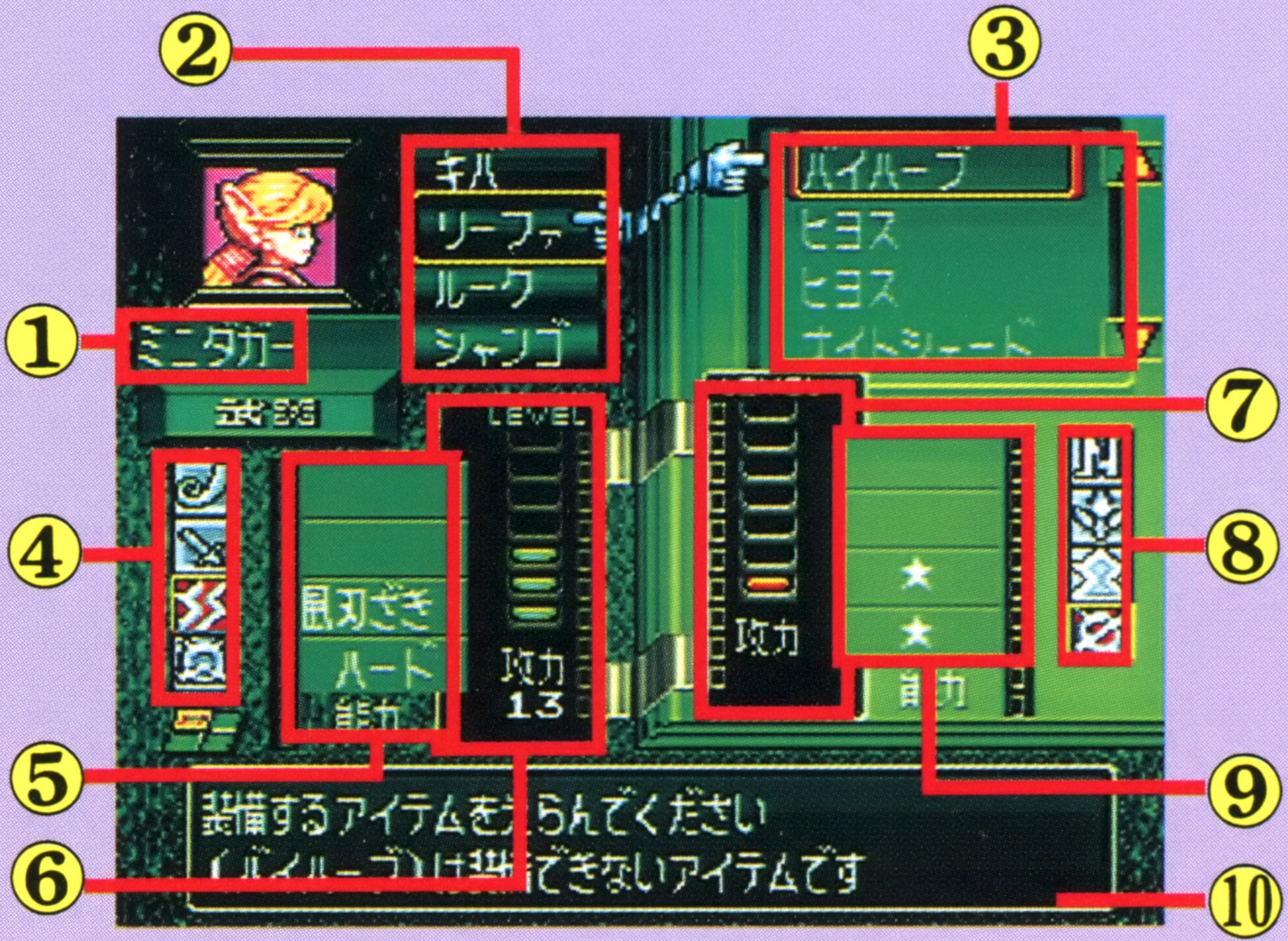
③パーティの現在のフォーメーションです。

④8つのコマンド画面をここから選び、見ることができます。（最初は【チャージ】と【メルド】を使うことができません）。

⑥コマンド画面の説明が表示されます。

武器

コマンド画面で「武器」を選び、Aボタンを押します。装備させたいキャラクターを選びAボタンを押し、つぎに武器を選びAボタンを押すと装備します。



①現在装備している武器が表示されます。

②パーティの仲間4人の名前が表示されています。

③持っている武器、アイテムが表示されます。十字ボタンの上下で、スクロールします。武器以外のアイテムとそのキャラクターには装備できない武器はグレーで表示され、装備可能な武器は白い文字で表示されます。

④現在装備している武器の属性、形状、チャージが可能か、メルドが可能か、マークで表示されています。☞P36

⑤現在装備している武器の能力です。

⑥現在装備している武器の攻力です。

⑦⑧⑨新しく装備する武器の情報です。それぞれ、上記の④⑤⑥に対応しています。

⑩キャラが選択した武器を装備できるか表示されます。

お守り

コマンド画面で「お守り」を選び、Aボタンを押します。装備させたいキャラクターを選んでAボタンを押し、つぎにお守りを選びAボタンで装備させます。



①現在装備しているお守りが表示されます。

②パーティの仲間4人の名前が表示されています。

③持っている武器、アイテムが表示されます。

④～⑨現在装備しているお守りと、新しく装備するお守りについての情報です。武器の見方（☞P17）と同じです。

⑩キャラが選択したアイテムがお守りとして装備できるかが表示されます。お守りを選択した場合は、そのお守りの説明が表示されます。

お守りについて　戦闘時にキャラクターの能力などを補助するために装備するアイテムです。形状としては、指輪、お守り、オーブの3タイプがあり、効力としては、属性補助のお守りと、ステータス補助のお守りの2種類があります。属性補助は、装備したキャラクターにその属性を付加する働きがあり、ステータス補助は、つよさなどのステータスを強化する働きがあります。

アイテム

コマンド画面で「アイテム」を選び、Aボタンを押します。アイテムを使うキャラクターを選んでAボタンを押し、つぎにアイテムを選びAボタンで決定します。つぎに「つかう」か「すてる」を選びます。

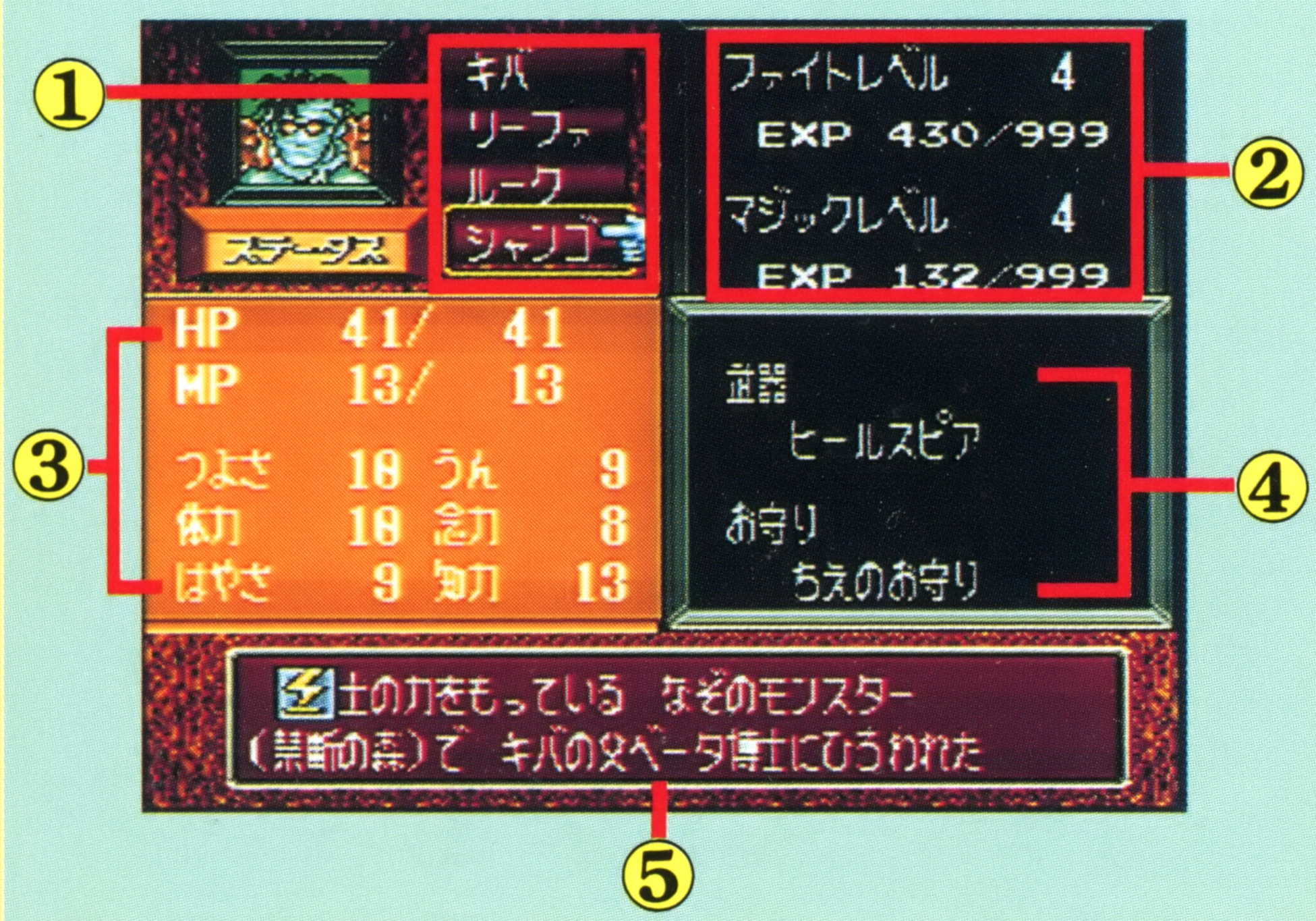


①パーティの仲間4人の名前が表示されています。
②持っているアイテムが表示されます。
③アイテムを使うキャラクターのステータスが表示されています。
④⑤⑥選択したアイテムの情報です。武器の見方と同じです。
⑦選択したアイテムの説明が表示されます。

「つかう」と「すてる」 上記の画面でアイテムを選んで「つかう」か「すてる」の選択画面になったとき、「すてる」を選んでAボタンを押すとそのアイテムを捨てられます。アイテムは一定数以上持っていると新しいアイテムを取得できなくなるので、必要のないアイテムはこうして捨てておきましょう（新しいアイテムを取得するときに古いアイテムと「いれかえる」こともできます）。また、アイテムの中に本がある場合、「つかう」を選ぶとその本を何度でも読むことができます。

ステータス

コマンド画面で「ステータス」を選び、Aボタンを押すと、パーティのキャラクター4人の現在の状態を細かく表示したステータス画面になります。



①パーティの仲間4人の名前が表示されています。
②選択したキャラクターの現在のファイトレベル、現在のファイトレベルの経験値／次のレベルまでに必要な値、現在のマジックレベル、現在のマジックレベルの経験値／次のレベルまでに必要な値、が表示されます。
③選択したキャラの現在のHP／最大HP、現在のMP／最大MP、つよさ(攻撃力)、うん(命中率)、体力(防御力)、念力(魔法攻撃力)、はやさ(攻撃速度)、知力(魔法防御力)の数値が表示されます。
④選択したキャラクターが現在装備している武器とお守りが表示されます。
⑤選択したキャラクターの属性と説明、目的やヒントが表示されます。

セーブ

コマンド画面で「セーブ」を選び、Aボタンを押すと、冒険の記録を4か所までセーブすることができ、次に遊ぶときに前回の続きから始められます。



①このカーソルでセーブするファイルを選択します。
②最後にセーブした場所と、セーブした回数(100を超えると表示は0にもどります)が表示されます。

セーブできるポイント

1 ラの泉

各町や村にある「ラの泉」で、セーブすることができます。



2 エルザードの間

洞窟やダンジョンにある「エルザードの間」でもセーブ可能です。



3 ワールドマップ

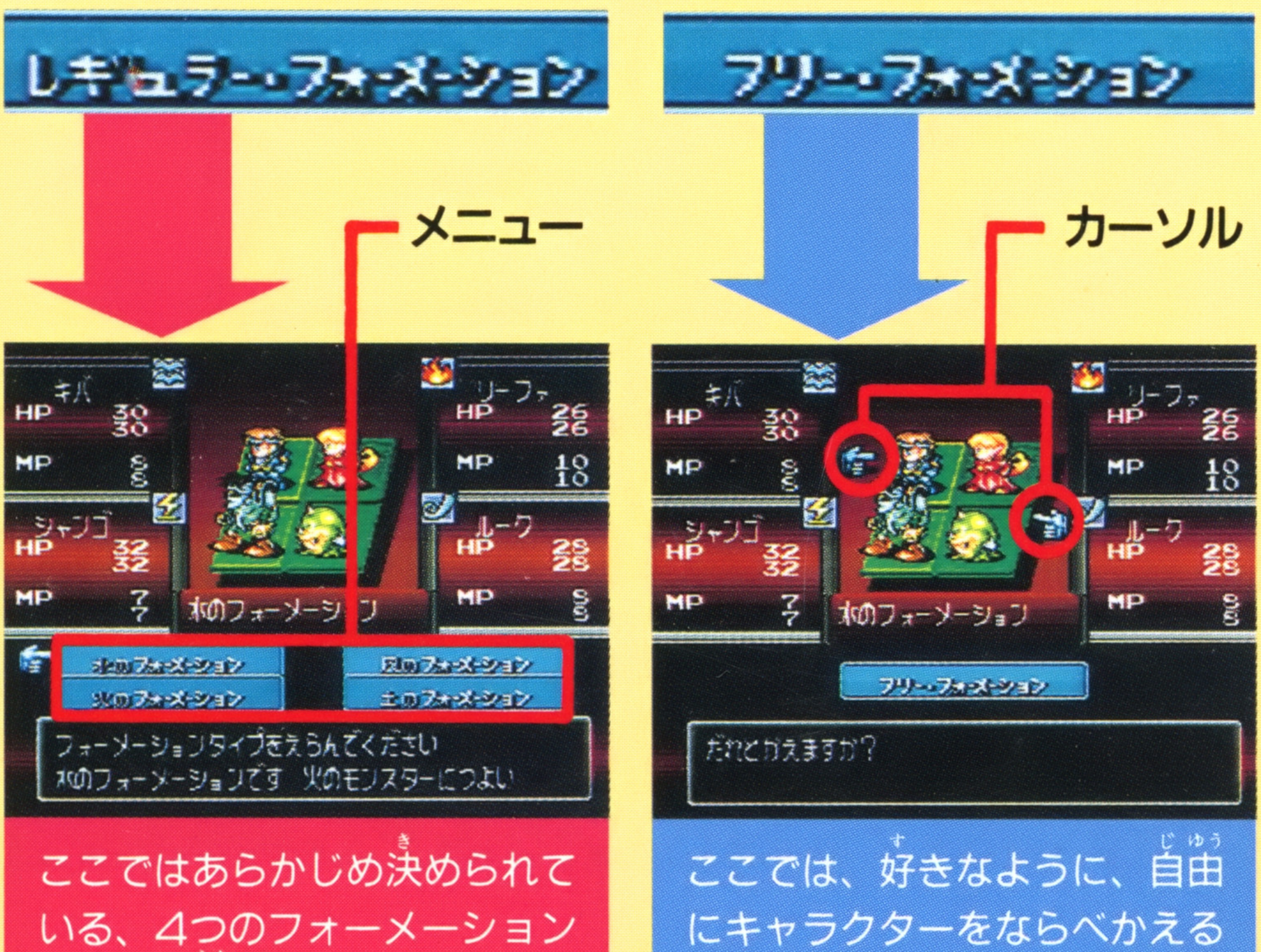
ワールドマップ上では、どこでもセーブすることができます。



フォーメーション

コマンド画面で「フォーメーション」を選び、Aボタンを押すと、フォーメーション画面になります。レギュラーフォーメーションかフリーフォーメーションを選び、Aボタンを押します。

レギュラー、フリーのどちらかを選択します



ここではあらかじめ決められている、4つのフォーメーションから1つ選びます。

ここでは、好きなように、自由にキャラクターをならべかえることができます。

フォーメーションについて

戦闘に突入したとき、最初に味方がどのフォーメーションをとっているか、敵はどの属性なのかが表示され、有利か不利かが表示されます。敵の属性にあわせて、的確なフォーメーションを選択し、できるだけ有利な戦いに持っていきましょう。

ただし、この有利、不利は、属性どうしの相性のことで、総合的な戦力の評価ではありません。武器が弱かったり、レベルが低かったりすれば、有利なフォーメーションでも苦戦をしいられます。

レギュラーフォーメーション

あらかじめ設定された以下の4つのフォーメーションから1つを選び、Aボタンで決定します。目的のフォーメーションになったら、Bボタンを押してもとの画面にもどってください。ゲームにもどると、最後に設定したフォーメーションの状態になっています。

水

「水のフォーメーション」を選んでAボタンを押すとキバがリーダーのフォーメーションになります。火の属性を持つ敵に有利です。

火

「火のフォーメーション」を選んでAボタンを押すとリーファがリーダーのフォーメーションになります。風の属性を持つ敵に有利です。

風

「風のフォーメーション」を選んでAボタンを押すとルークがリーダーのフォーメーションになります。土の属性を持つ敵に有効です。

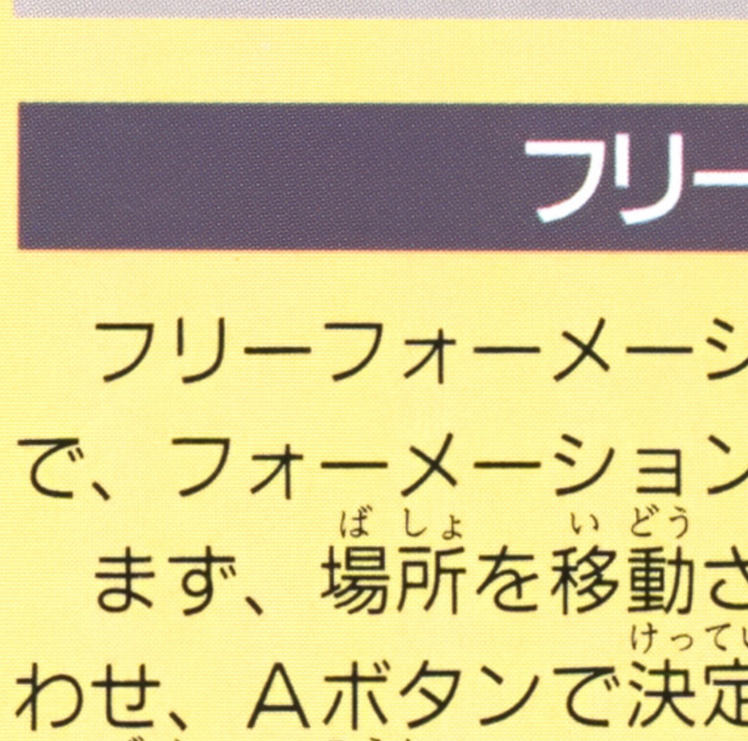
土

「土のフォーメーション」を選んでAボタンを押すとシャンゴがリーダーのフォーメーションになります。水の属性を持つ敵に有効です。

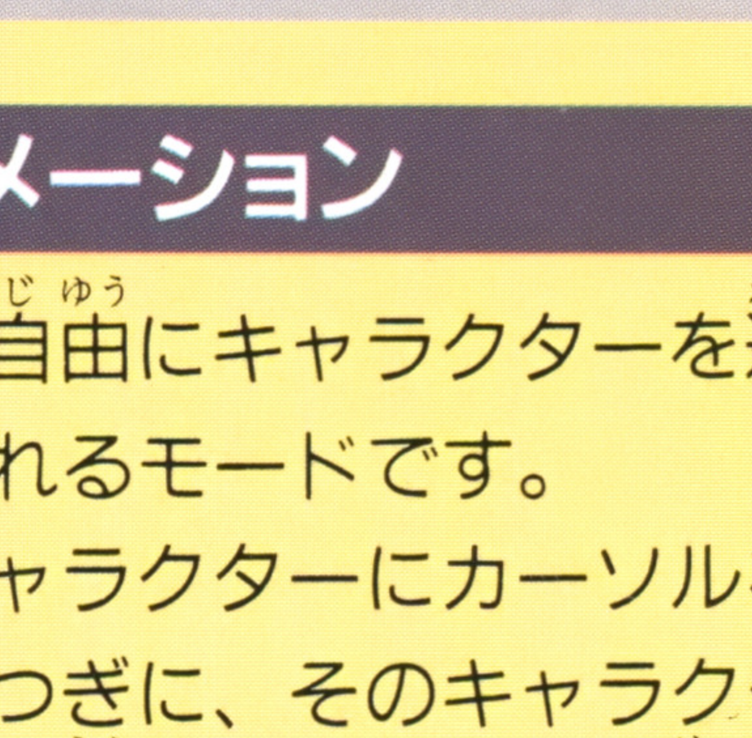
フリーフォーメーション

フリーフォーメーションは、自由にキャラクターを選んで、フォーメーションを決められるモードです。

まず、場所を移動させたいキャラクターにカーソルをあわせ、Aボタンで決定します。つぎに、そのキャラクターと場所を交代するキャラクターを選び、Aボタンで決定すると、2人の位置が入れ替わります。



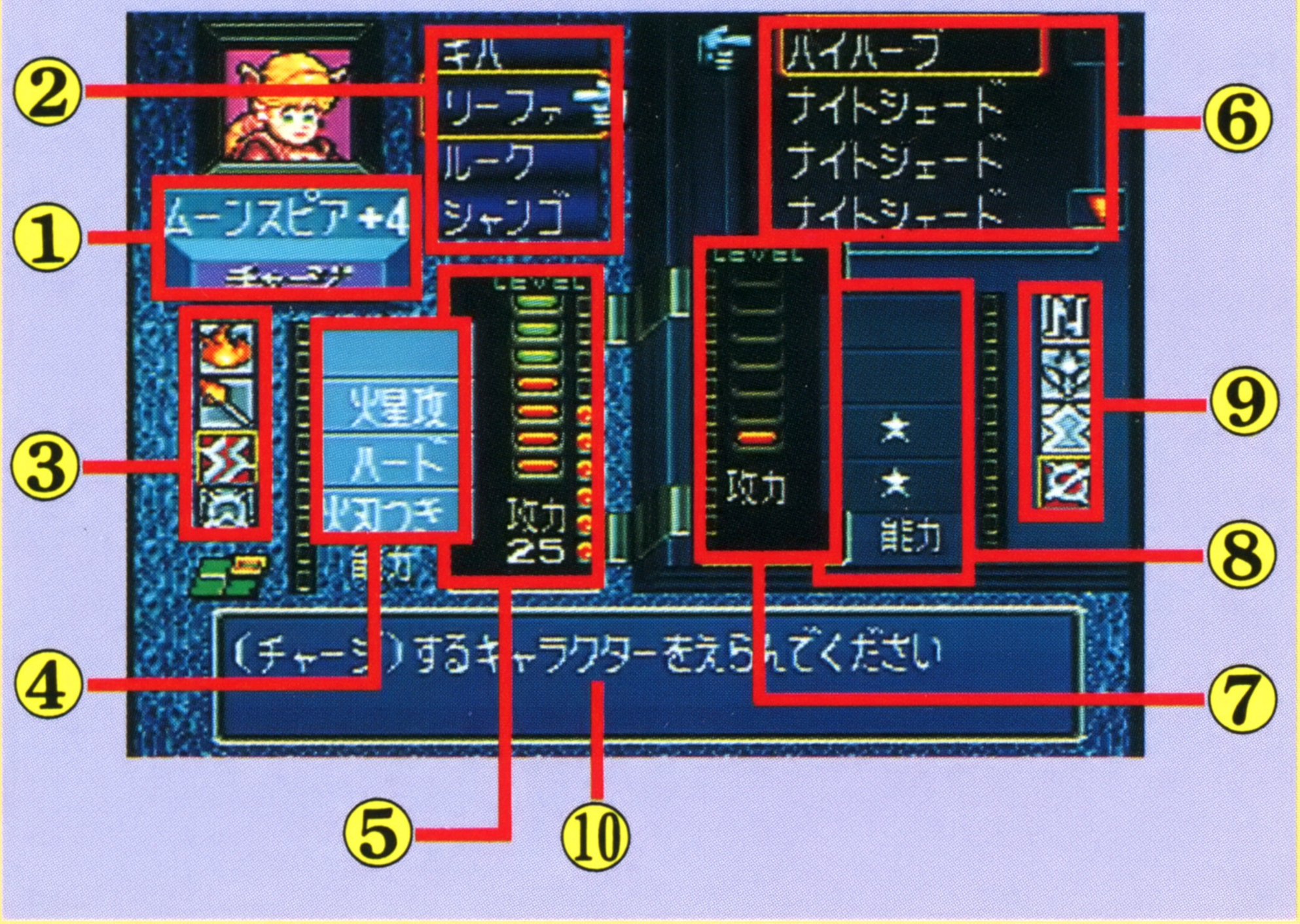
◀キバにカーソルをあわせてAボタン。



◀つぎにルークでAボタン。これで交替。

チャージ

武器にアイテムの力を注入して、パワーアップさせます。コマンド画面で「チャージ」を選び、Aボタンを押すと、チャージ画面が表示されます。※チャージの技術をおぼえるまでは選べません。



①現在装備している武器が表示されます。
②パーティの仲間4人の名前が表示されています。
③④⑤現在装備している武器の情報です。
⑥持っているアイテムが表示されます。
⑦⑧⑨選択したアイテムの情報です。
⑩選択したアイテムがチャージ可能か、メッセージで表示されます。

赤のゲージについて　攻力メーターや能力メーターには小さな赤のゲージがついています。これはそれぞれ、攻力値、能力値の最小単位を示します。この赤いゲージがフルになると、攻力メーターは1ランクあがり、能力メーターはグレイ表示されていた能力が使えるようになります。なお、攻力メーターの緑のゲージは、その時点での攻力の上限を示しています。

チャージのやり方

1 チャージする材料を決定する

まず、強くしたい武器をキャラクターに装備させてから、そのキャラクターを選び、Aボタンで決定。つぎに、チャージしたいアイテム(チャージの材料)を選び、Aボタンで決定します。



2 チャージすると…

アイテムの能力、攻力が、装備している武器の能力、攻力メーターに加算されます。各メーターが10たまると、攻力は1ランクアップ、能力はグレイ表示の能力が使えます。



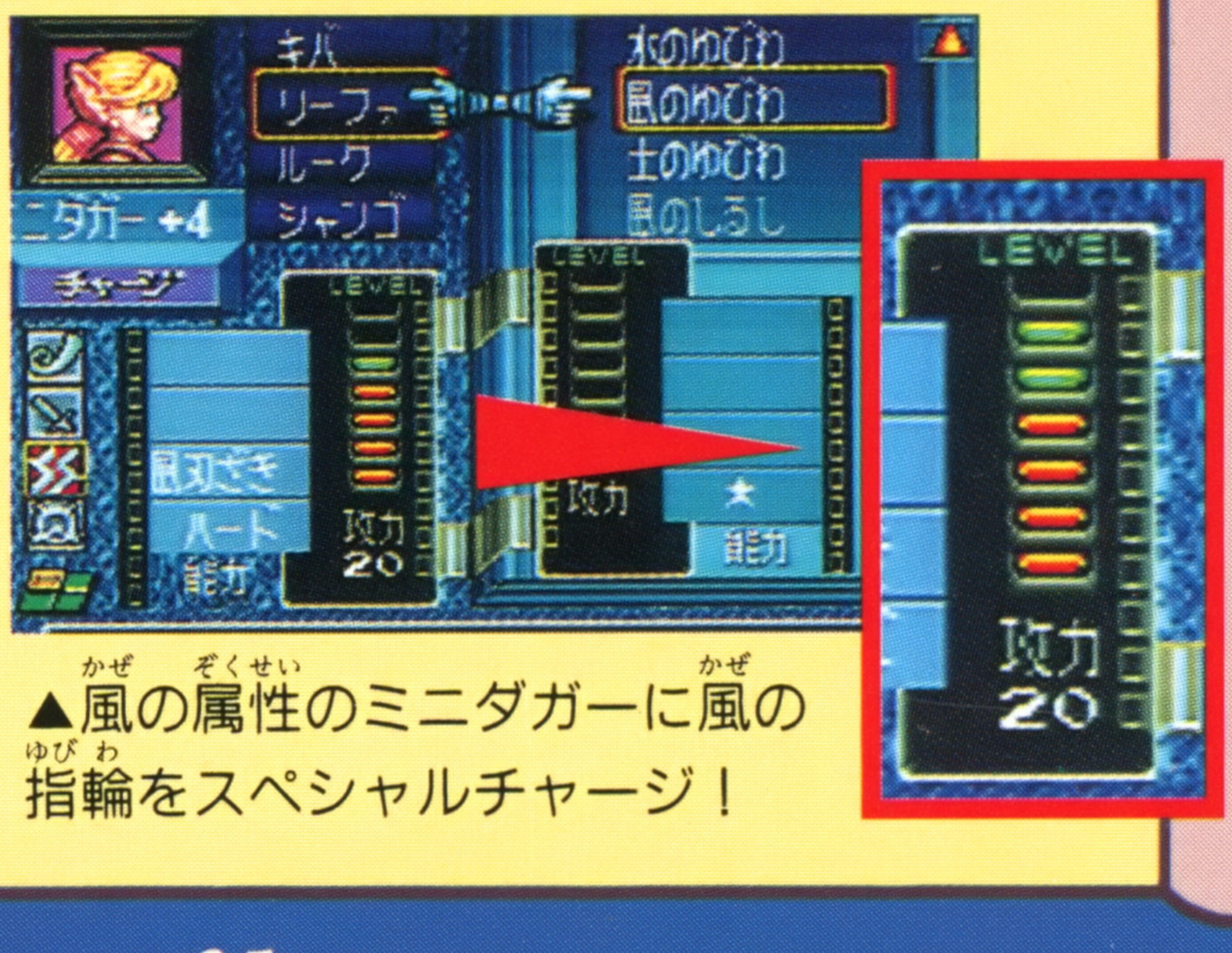
▲キバの持つ竜のやりにマインドシードをチャージします。



▲チャージ完了。材料に使ったアイテムはなくなります。

スペシャルチャージのやり方

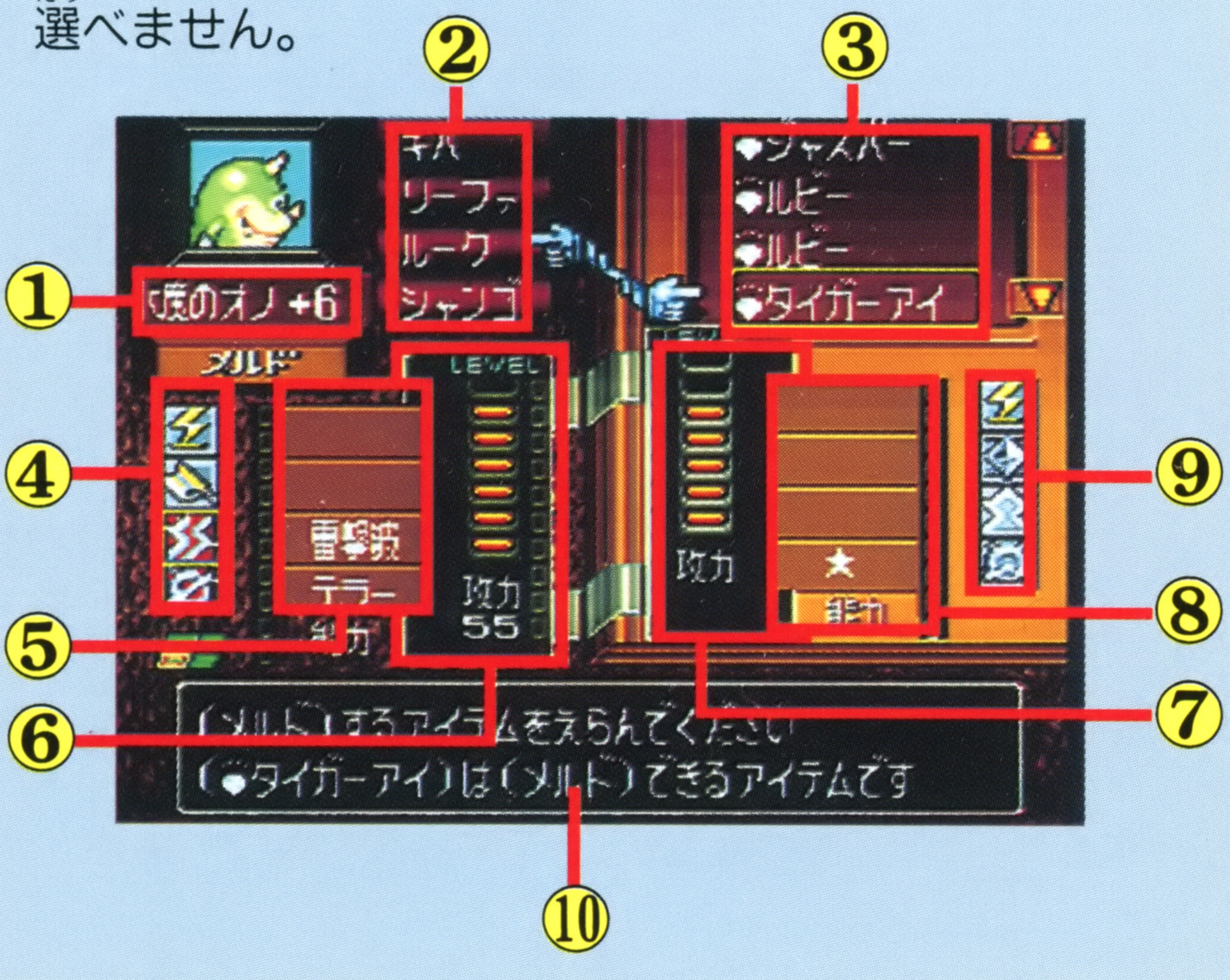
アイテムの属性がチャージする武器と同じ場合(水の武器と水のお守りなど)、攻力メーターの上限を増やしてさらにパワーアップできます。



▲風の属性のミニダガーに風の指輪をスペシャルチャージ！

メルド

武器とアイテムを融合して、新しい武器を作り出す技術です。コマンド画面で“メルド”を選び、Aボタンを押すと、メルド画面が表示されます。※はじめは選べません。



①現在装備している武器が表示されます。
②パーティの仲間４人の名前が表示されています。
③持っているアイテムが表示されます。
④⑤⑥現在装備している武器の情報です。
⑦⑧⑨選択したアイテムの情報です。
⑩選択したアイテムがメルド可能か、メッセージで表示されます。

メルドについて　エルファリアの世界には武器屋がありません。メルドは武器屋のかわりに、すでに持っている武器を変容させて、新しい武器を作り出す技術です。

メルドのやり方

1 メルドの材料を選ぶ

まず、メルドしたい武器をキャラクターに装備させてから、そのキャラクターを選び、Aボタンで決定します。つぎに、メルドのもう一方の材料となるアイテムを選び、Aボタンで決定します。



▲メルドによって生み出される武器、能力、攻力が表示されます。よく見て考えましょう。

▼ステータスを確認し、納得したら、メルドをおこなってください。



2 メルドすると

現在選ばれている武器とアイテムとをメルドしたときに生まれる武器の能力、攻力が表示されます。Aボタンを押してメルド完了です。

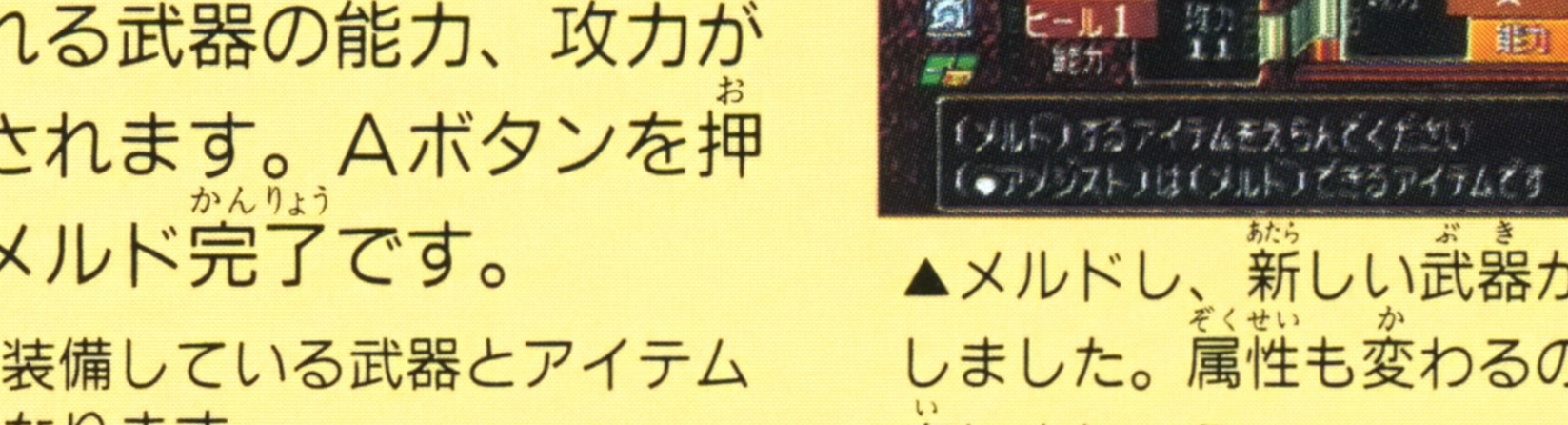
※現在装備している武器とアイテムはなくなります。



▲メルドし、新しい武器が誕生しました。属性も変わるので注意しましょう。

メルドできない場合

メルドの結果生まれる武器が、そのキャラクターが装備できない属性になる場合は、「○○は××をメルドできません」と表示され、メルドすることができません。



▲この場合キャラクターを変えればメルドできます。

［セミオートバトルについて］

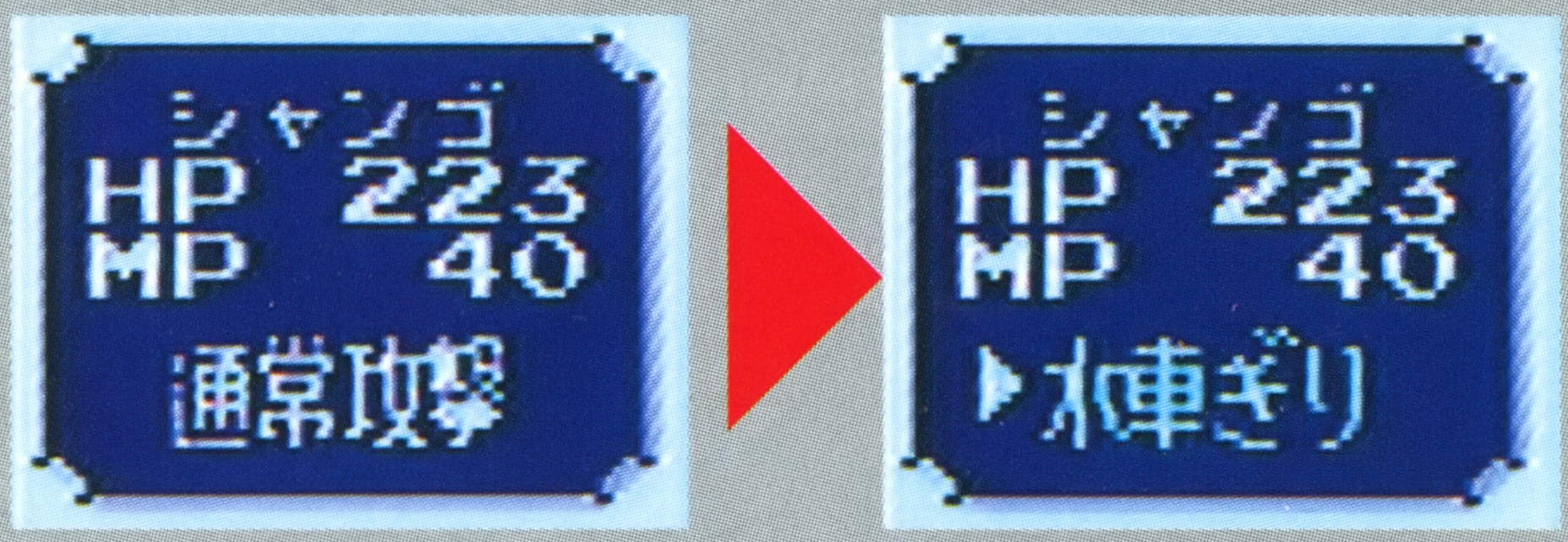
戦闘モードでは、各メンバーは画面下のコマンドに従って自動的に戦います。各キャラクターへの指示は十字ボタンの左右で選び、上下で使う技や魔法を変更できます。

コマンド操作方法



①現在戦っているモンスターです。
②味方のキャラクターが使った能力や魔法が表示されます。
③プレイヤーのパーティ４人の名前、現在のHP、MP、攻撃コマンドが表示されます。
④現在戦っているモンスターたちの名前が表示されます。
⑤プレイヤーのパーティです。

コマンドの操作方法



▲十字ボタンの左右でキャラクターを選んでから

▲十字ボタンの上下で必殺技などを選ぶことができます

セミオートバトルのやり方

1 戦闘に突入!

戦闘に突入すると、敵の属性と自分たちの属性が表示されます(下の写真参照)。各キャラクターは最後に設定されたコマンドが実行できるかぎり、それに従って行動します。Xボタンを押しつづけると全員に逃げるよう指示できます。



▲敵のパーティの属性に対して有利な場合。



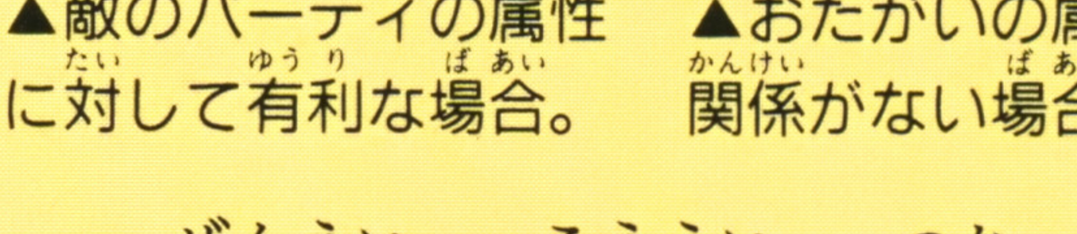
▲おたがいの属性に力関係がない場合。



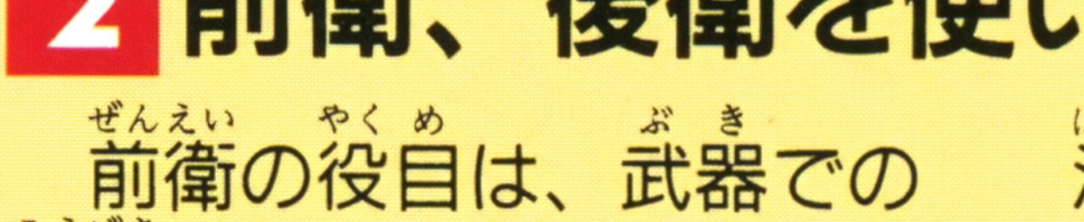
▲敵のパーティの属性に対し不利な場合。

2 前衛、後衛を使いわけよう

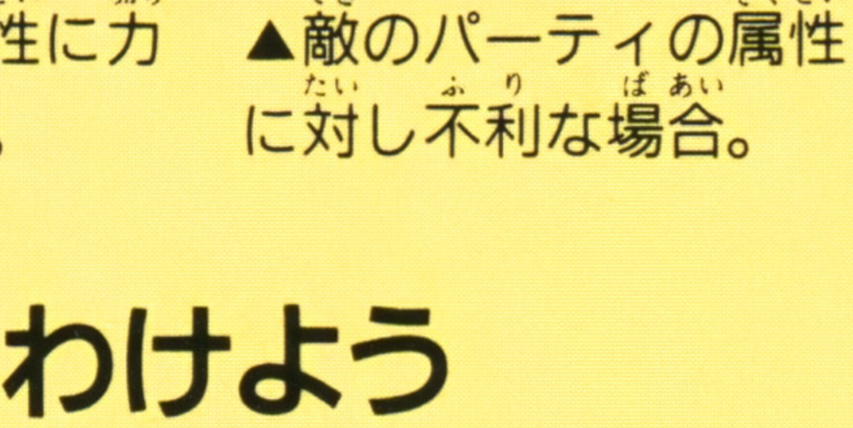
前衛の役目は、武器での攻撃。それをサポートするために、後衛の2人は、魔法を使います。ただし、MPが必要量以下になると、前衛は通常攻撃、後衛は待機しかできなくなります。



▲最初、前衛は通常攻撃、後衛は待機に設定されています。



▲その状況や敵の属性に合わせて、武器の必殺技や魔法を使うと効果的です。



▲敵を倒すと経験値が上がり、レベルアップしていきます。

大けがをしてしまったら……

HPが0になったキャラクターはただちに戦闘からはずされ、終了後、HPを回復すれば復活します。ただし、全員のHPが0になるとゲームオーバーです。



レベルアップのしかた

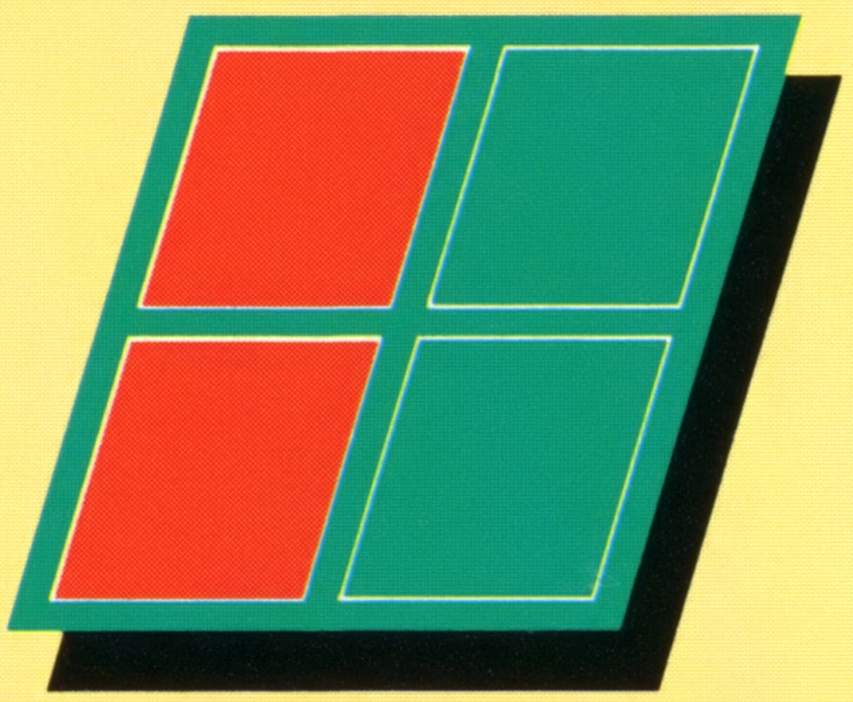
戦闘を重ねると、経験値が上がり、レベルアップします。

ただし、前衛と後衛とでは、以下のようにレベルアップのしかたが異なります。バランスよく成長させましょう。



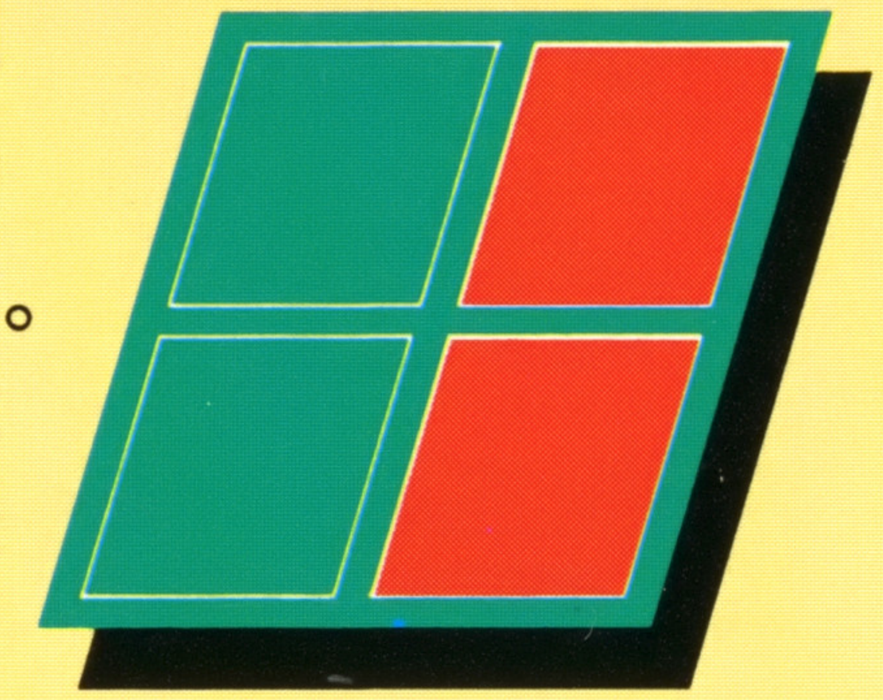
ファイトレベル

前衛の2人は、ファイトレベルが上がり、HP、つよさ、体力、はやさのパラメーターがそれぞれアップします。前衛ばかりにいると、MPが上昇せず、魔法に弱くなってしまうので注意しましょう。



マジックレベル

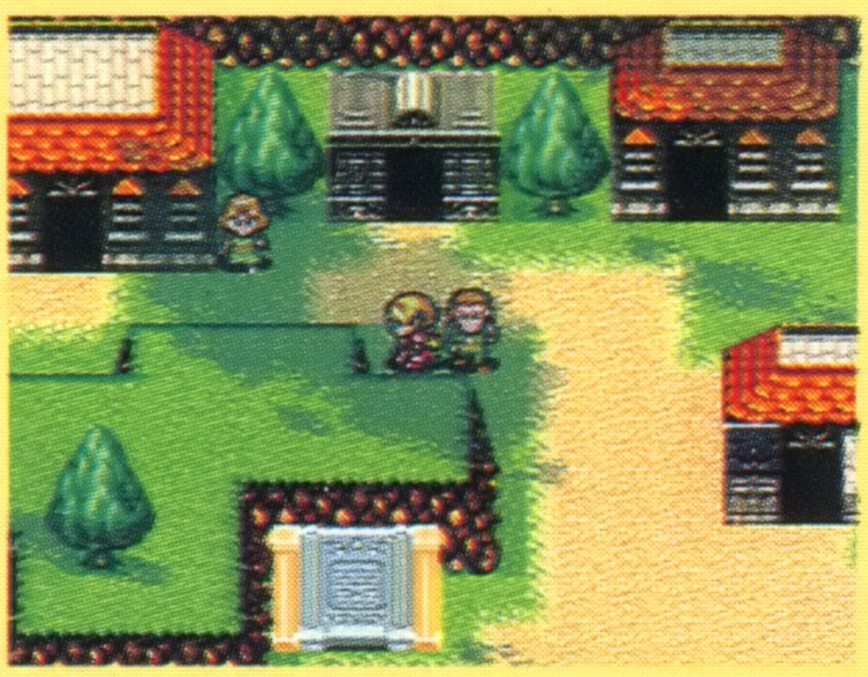
後衛の2人は、マジックレベルが上がり、MP、うん、念力、知力のパラメーターがアップします。後衛は、HPがほとんど上昇しないので、敵の攻撃に対して、打たれ弱くなる危険があります。



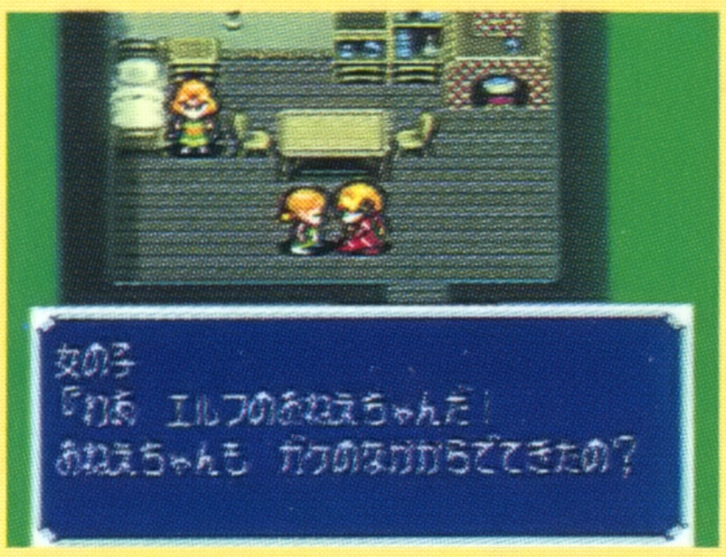
町中の施設

ここでは、いろいろな町や村にある施設を紹介します。

はじめて行った町などは、スミからスミまで探検することをおすすめします。貴重な情報や人物と出会うかもしれません。



民家



その家に住む人々が、キバたちの冒険に役立つ、いろいろな情報を教えてくれるかもしれません。

また、宝箱が置いてある家もあるので、しっかりチェックしましょう。

図と書館

町には本棚が並ぶ図書館があるところも。図書館に限らず、本棚にある赤い本や黄緑の本は、その前に立ってAボタンを押すと、内容を読むことができます。



ラの泉／エルザードの間



◀ラの泉



エルザードの間▶

町や洞窟の中には、「ラの泉」や「エルザードの間」があります。

ここでは、パーティ全員の体力、ステータス回復や、セーブをおこなうことができます。

アイテム

キバたちの冒険に欠かせない大切なアイテムを紹介します。

【回復】

キバたちのHPやMPを回復してくれます。また、チャージにも使うことができます。

名称	効果	名称	効果
ハーブ	HPが20回復	バイハーブ	HPが40回復
ガーリック	HPが5回復	コリアンダー	HPが5回復
ジンジャー	HPが5回復	ヒヨス	MPが2回復
ナイトシェード	MPが5回復	ベラドンナ	MPが10回復
ジギタリス	MPが20回復	マンドラゴラ	MPが40回復

【ステータスアップ】

使うとキャラのパラメーターの数値を1～3上げることができます。

名称	効果	名称	効果
ストロングシード	強さがアップ	バイタルシード	体力がアップ
クイックシード	すばやさがアップ	ラックシード	運がアップ
インテルシード	知力がアップ	マインドシード	念力がアップ

【お守り】

装備することでステータスを補助することができるスグレ物です。

名称	効果	名称	効果
つよさのお守り	強さが2アップ	からだのお守り	体力が3アップ
はやさのお守り	はやさが15アップ	うんのお守り	運が15アップ
いのりのお守り	念力が5アップ	ちえのお守り	知力が3アップ

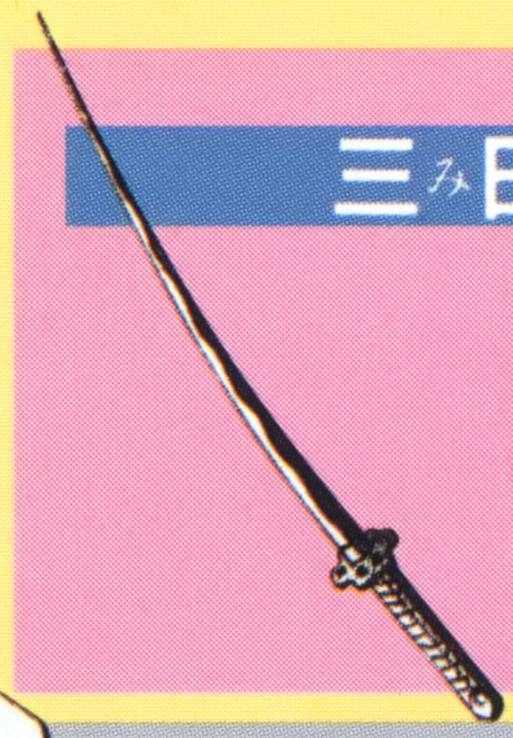
【チャージ用】

チャージ専用のアイテムです。能力、攻力ともに高い数値の物が多いので重宝します。

名称	能力	攻力	名称	能力	攻力
チャージストーン	2	5	シリコン	0	3
ジンク	1	3	アルミナ	0	4
ブロンズ	1	4	コッパー	0	5
マンガン	1	5	アイアン	0	6
チタン	0	7			

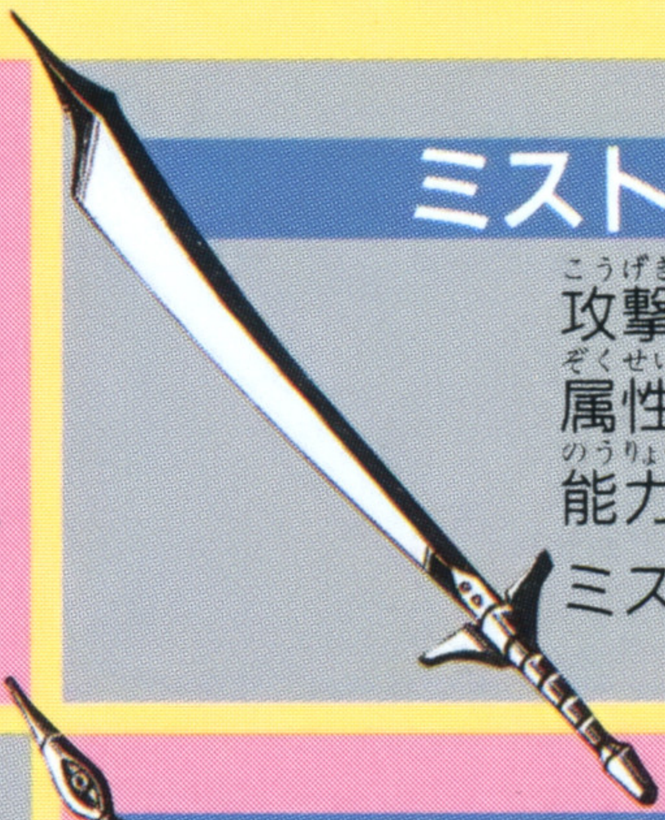
武器

武器は宝箱に入っているものや、メルドでしか作れないものなど数多く存在します。その一部をここで紹介します。



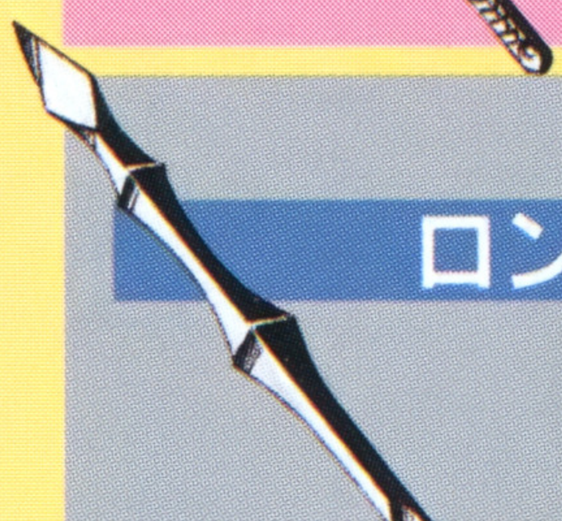
三日月刀

攻撃力：12
属性：水
能力：水刃ぎり、ヒール1



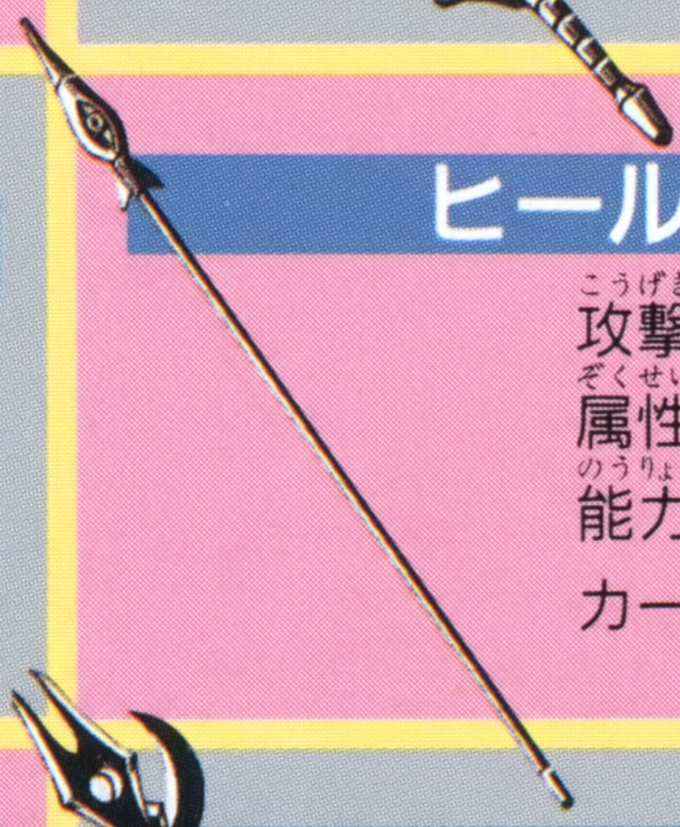
ミストソード

攻撃力：14
属性：水
能力：マインド、ミスト



ロングソード

攻撃力：17
属性：水
能力：水波の太刃



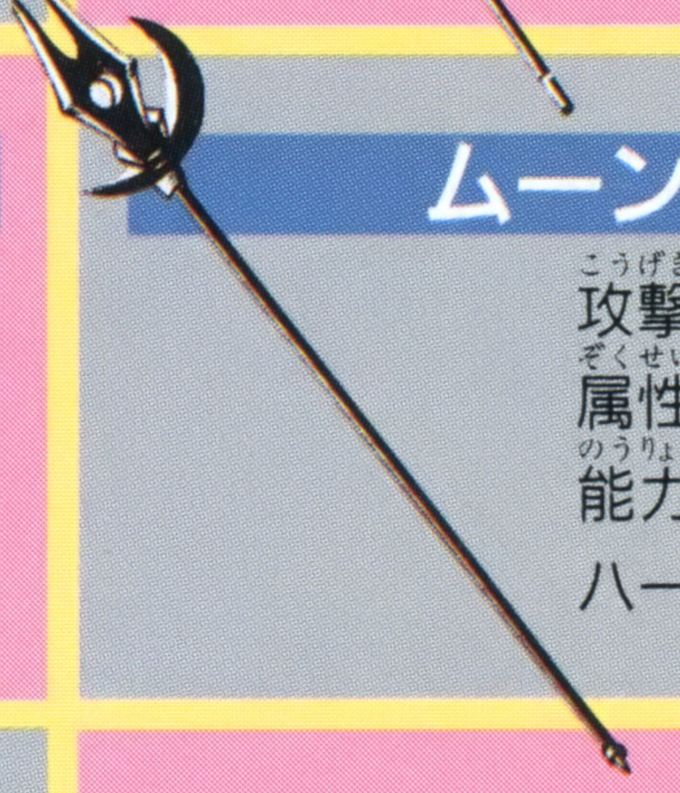
ヒールスピア

攻撃力：13
属性：火
能力：ヒール1、カース、ほか



火のロッド

攻撃力：7
属性：火
能力：スロー、ファイア



ムーンスピア

攻撃力：17
属性：火
能力：火刃つき、ハード



ミニダガー

攻撃力：13
属性：風
能力：ハード、風刃ざき



ライトアクス

攻撃力：13
属性：土
能力：雷刃わり

バトルアクス

攻撃力：21
属性：土
能力：カース、地雷波

ヘビーアクス

攻撃力：25
属性：土
能力：スロー、雷牙わり

武器の持つ能力

必殺技系

水波の太刀



水流で敵1体を攻撃。一定時間動けなくする。

水刃ぎり



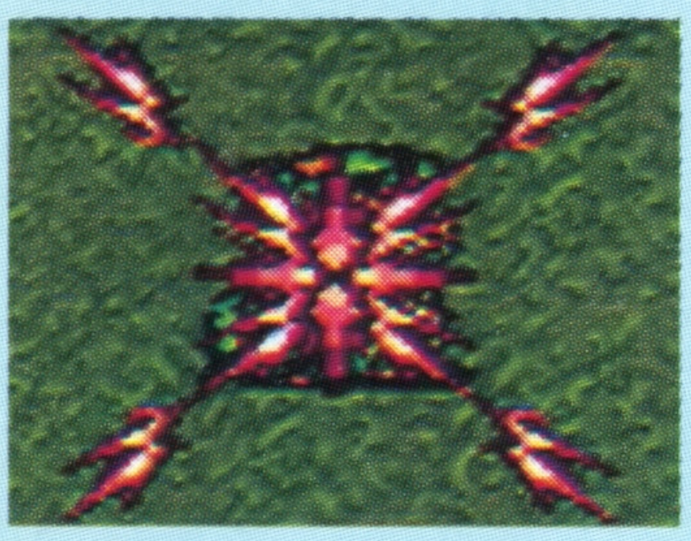
激しい水圧で敵1体を攻撃。火の属性に効果大。

火星攻



火柱を立て敵1体を攻撃。一定時間動けなくする。

火刃つき



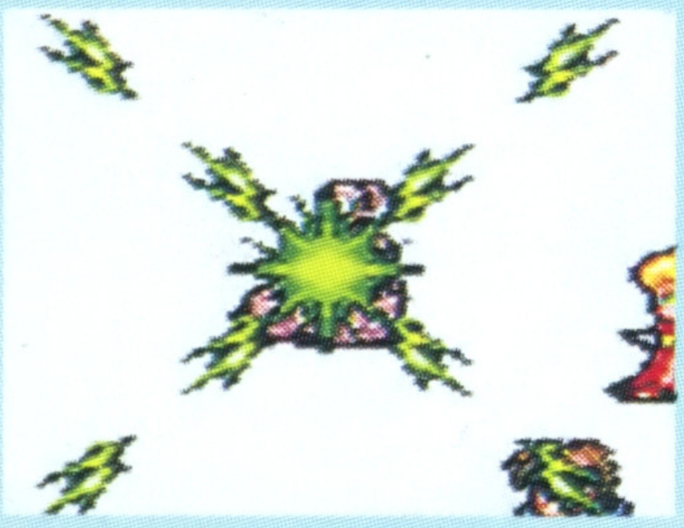
炎で敵を1体包み攻撃。風の属性に効果大。

空波斬



風を起こし敵1体を攻撃。一定時間動けなくする。

風刃ざき



鋭い風で敵1体を攻撃。土の属性に効果大。

地雷波



地雷波で敵1体を攻撃。一定時間動けなくする。

雷刃わり



雷を起こし敵1体を攻撃。水の属性に効果大。

このゲームに登場する武器は、それぞれ、各種の属性にそった能力を持っています。チャージで能力値を上げることによって、その能力を使うことができ、能力は武器の種類によって、必殺技系と魔法系のふたつに分かれています。

魔法系

ミスト



水泡を発生させ敵全体にダメージをあたえる

ヒール1



味方1人の体力を少し回復。

ファイア



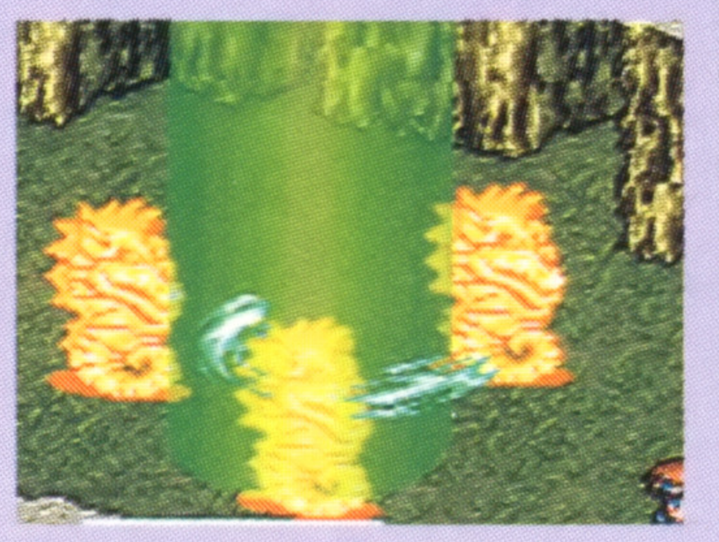
激しい炎で敵全体にダメージをあたえる。

パワー



味方1人のつよさを10%強化。攻撃力がアップ。

ウインド



強力なかまいたちを起こし敵全体にダメージ。

マインド



味方1人の念力を10%強化。魔法効果がアップ。

カース



敵1体のうんを30%少なくする。

ハード



味方1人の体力を10%強化。打たれ強くなる。

マーク一覧

ステータス画面につねに表示されているマークの意味を紹介します。

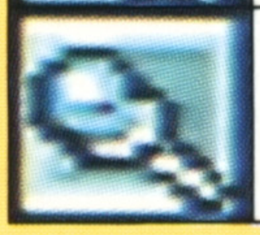
【属性】

この世界には水、火、風、土のほかに、闇、光、ラの計7種類の属性が存在します。

	属性がない		水の属性を持つ
	火の属性を持つ		土の属性を持つ
	風の属性を持つ		闇の属性を持つ
	光の属性を持つ	?	ラの属性を持つ

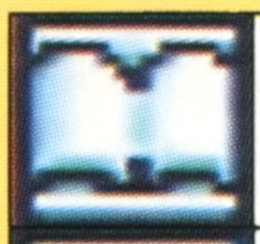
【武器】

武器は大きく分けて4つの種類があります。属性によって同じ種類の武器でもマークの形が多少異なります。

	ソード系の武器		スピア系の武器
	ロッド系の武器		アクス系の武器

【その他】

アイテムとして手に入れ、使用する物のマークです。おぼえておくと一目で種類がわかるので便利です。

	本などの書物		宝石
	金属類		植物
	お守り		

【性質】

チャージやメルドの材料にできるか、できないかを表示するマークです。

	メルド可能		メルド不可能
	チャージ可能		チャージ不可能

モンスター

冒険の序盤戦に出現する一部のモンスターをここで紹介します。属性に効果的なフォーメーションで挑みましょう。

無

モラスク



HP／23
特攻／なし

ワーラット



HP／20
特攻／なし

スネーク



HP／18
特攻／クリット1

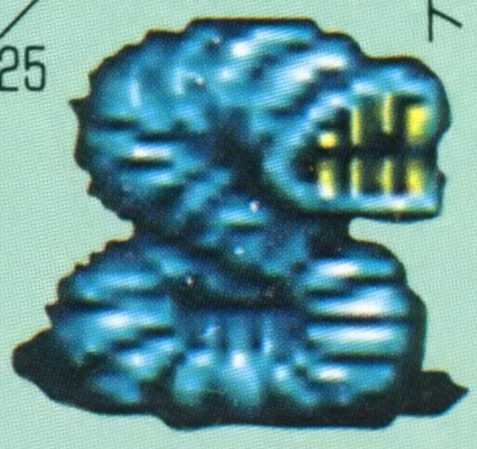
水

ブルーニュート



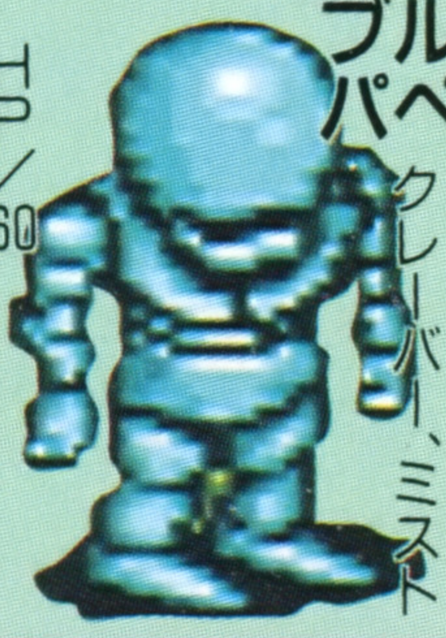
HP／25
特攻／ハード、ミスト

ブルーワーム



HP／60
特攻／ヌード、
ミスト

ブルーパペット



HP／240
特攻／水刃たたき、
クレーバー、ミスト

火

レッドピクシー



HP／60
特攻／ヌード

レッドグレル



HP／71
特攻／火刃つき、
ファイア

フェニックス



HP／80
特攻／火刃つき、
フレイム、ハード

風

グリーンコップ



HP／50
特攻／風刃ぎり

グリーンウィスプ



HP／24
特攻／ヌード

エア



HP／70
特攻／ウインド

土

イエローニュート



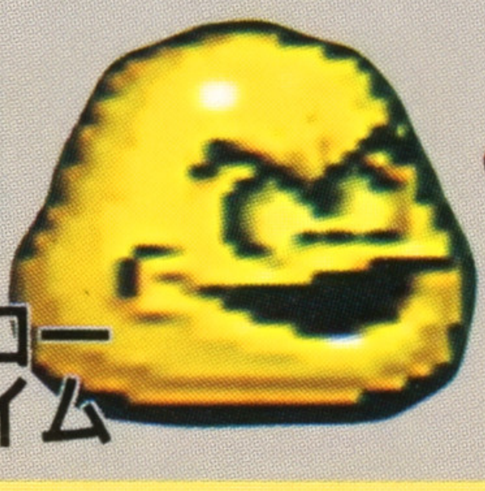
HP／300
特攻／すなあらし

イエローウィスプ



HP／200
特攻／サンダー

イエロースライム



HP／40
特攻／フール

知ってお得な

冒険 ワンポイントアドバイス

ここでは、知ってお得なちょっとしたアドバイスを紹介します。冒険の際には、ぜひ役立ててください。

1 岩の中から宝箱発見!

町や谷などの地面になにげなく置かれている岩。この岩には、なんと宝箱が隠されているのです。

岩の前に立ち、Aボタンを押すと、岩が割れ中から宝箱が現れます。



▼見た目はたんなる岩。でもじつは……。

▲宝箱発見！中身は開けてのお楽しみ。

2 町はスミズミまでまわろう

町には、イベントが進み戻ってみると、今まで入れなかった場所に入れるところも存在します。あやしげなところがあった町は、再び戻って調べてみましょう。



▲カギが閉まって中に入ることができません。



▲物語が進んで戻ってくるとカギを開けてくれる人が出現！

3 ポーズボタンでジックリ戦略

戦闘では、ポーズをかけたまま、能力のコマンドを選ぶことができます。これで、じっくり攻撃方法を考えることができます。

◀落ち着けばいい戦略が見つかるハズです。

ASPECT

好評発売中

エルファリアⅡ

公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集

予価980円（税込）



エルファリアⅡの全てがこれ一冊に!!

チャージシステムやメルドシステム
上手な属性の利用の仕方など
エルファリアⅡの特徴的なシステムを
ファミコン通信が徹底解明!!

全国書店でお求め下さい

編集制作：アスキー出版局　発行：株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10　電話(03)5351-8191 株式会社アスペクト

ハドソン●ユーモアネットワーク

HUMOR NETWORK

会員募集中!!

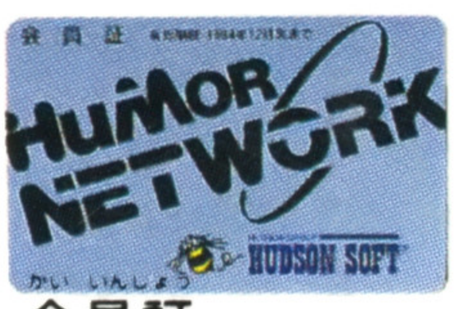
雑誌じゃ読めない　　ゲーム情報がいっぱい

ハドソンでは、ユーザーのみなさまのための会報誌「ユーモアネットワーク」を毎月発行。最新ソフト情報ほか開発中の裏話など情報がいっぱい！この見本誌を希望する方は、ソフトと同封のアンケートはがきにある「見本誌希望」の欄に○をつけて送ってください。見本誌をお送りします。



会員特典●全員に特製グッズをプレゼント！

会員になると、会員証のほかに、「ユーモアネットワークオリジナル特製グッズ」を全員にプレゼントします。



会員証



桃太郎電鉄号

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

■本　　社
〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル　TEL 011-841-4622　FAX 011-821-1854
■ハドソン札幌
〒062 札幌市豊平区平岸2条6丁目1番14号 三慶ビル　TEL 011-841-4622　FAX 011-841-9158
■ハドソン東京
〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL 03-3260-4622　FAX 03-3235-4653
■ハドソン名古屋
〒450 名古屋市中村区名駅5丁目3番8号 名駅モリビル9階　TEL 052-551-4622　FAX 052-551-4628
■ハドソン大阪
〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL 06-251-4622　FAX 06-251-6244
■ハドソン福岡
〒810 福岡市中央区天神5丁目7番3号 福岡天神北ビル4階　TEL 092-733-4622　FAX 092-733-6204

ゲームサポートセンター

営業時間／13：00～18：00　◆土・日・祝祭日はお休みです。
東京　03-5261-2060　大阪　06-251-0322　札幌　011-821-7015
◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
ハガキによるご質問は
〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1-18
ハドソンビル ゲームサポートセンター行

©1995 HUDSON SOFT　©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY　©1995 RED

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁します。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。