ファミリーコンピュータ™

FIELD COMBAT

JF-04

フィールドコンバット

取扱説明書



JALECO®

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

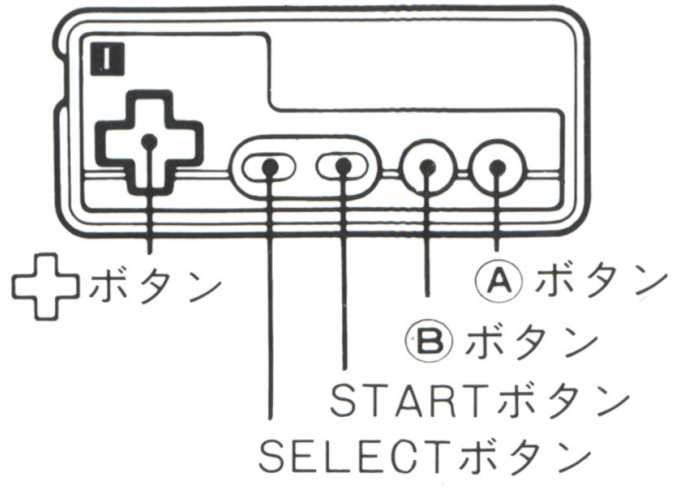
このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「フィールドコンバット」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「フィールドコンバット」を楽しくプレイしていただく為にご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

1．操作方法

●コントローラーの操作

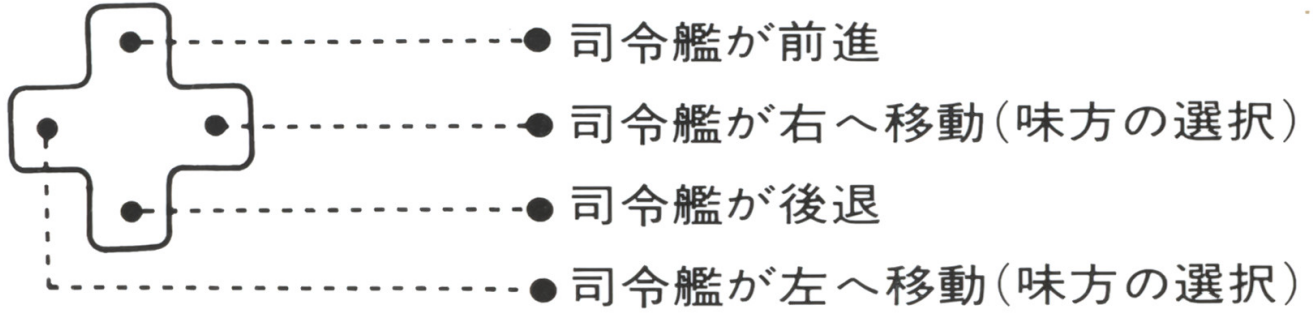


○SELECTボタン
タイトル画面で、このボタンを押すと □ 印が移動します。1PLAYERか2PLAYERかを選んでください。

○STARTボタン
このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップし、もう１度押すと再スタートします。
※デモ中にこのボタンを押すとタイトル画面になります。
※画面停止中のちらつきは故障ではありません。

○１人でプレイする場合はⅠコントローラーを、２人でプレイする場合はⅠ、Ⅱコントローラーを使用します。

○ ✚ ボタン



○ ✚ ボタンを左右に動かすと画面右下の味方の種類が変わり、出したい味方を選ぶことができます。

○Ⓐボタン　このボタンを押すとミサイルが発射されます。

○Ⓑボタン　このボタンを押すとキャプチャービームが発射されます。

○ⒶボタンとⒷボタンを同時に押すと、味方を出すことができます。

2．ゲーム進行

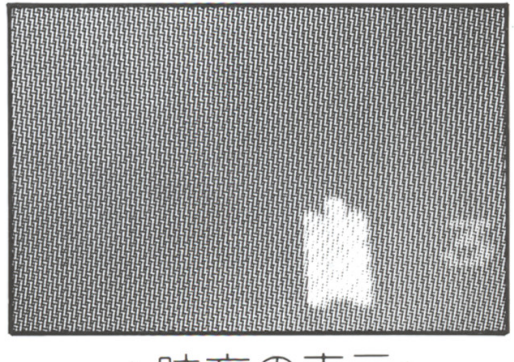
●遊び方

・ゲームスタートしたらミサイルとキャプチャービームを使い分けながら前進していってください。ただしヘリコプターにはミサイルは通用しません。味方のヘリを出して戦わせてください。

・プレイヤーは自分以外にも５種類の武器の中から出したい味方を選んで出すことができます。（✚ボタンを左右に動かして選び、Ⓐ・Ⓑ同時にボタンを押して出します）

・味方の種類と数は画面右下に表示されており、数はキャプチャービームで敵をつかまえることによりふやすことができます。(それぞれ９つまでふやせます）ただしヘリコプターはつかまえることができません。



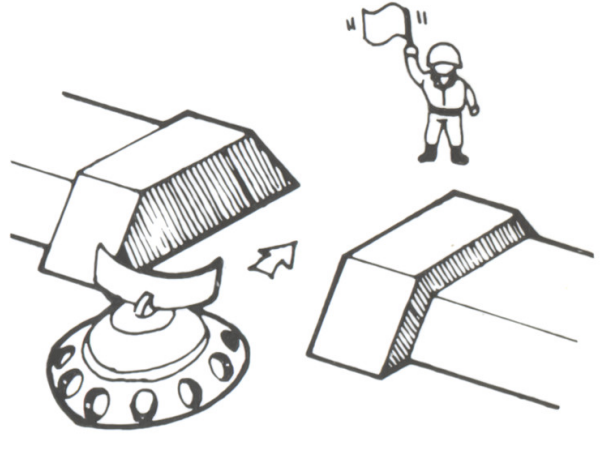


△味方の表示

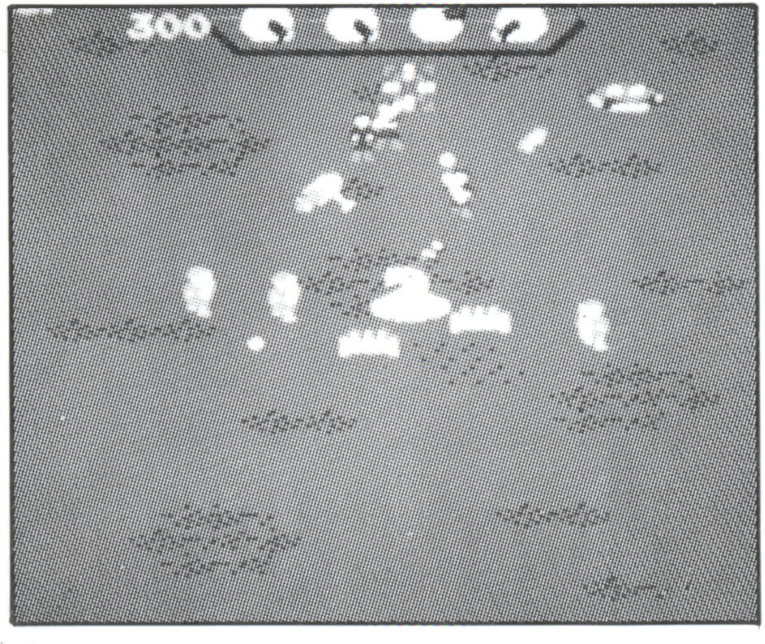
・味方は青、敵は赤い色をしています。味方と接触しても平気ですが、敵と接触すると爆発してしまいます。
・味方は画面の中に最高５つまで出すことができます。
・ヘリコプターと、それ以外の味方を５つ出している時（全部で６つ）には画面右下の表示は消え、それ以上味方が出せないことを表しています。



・それぞれの味方は５つまで出すことができますが、ヘリコプターは１機しか出すことができません。
・各パターンの最後にある砲台をすべて破壊し、ゲートに入ると敵が白旗をふりパターンクリアーとなります。（パターンクリアーするごとにヘリコプターの数は３機に戻ります。ただし他の味方の数は変わりません）いつまでもゲートに入らないでいると、動きが遅くなってやられてしまうので要注意。



● ストーリー



世界征服の野望を抱く狂気の天才科学者〝フォゾム(PHOZOM)〟は地球連邦軍に対し全面戦争を挑んできた。〝フォゾム〟はコードネーム〝ニップ(KNIP)〟と呼ばれる洗脳装置をディオロフ(フォゾムの主力兵器)に搭載し、世界各地の連邦軍兵士を次々に洗脳していった。全滅の危機に陥った連邦軍は、対ニップ用に開発した新兵器〝キャプチャービーム(洗脳された兵士を捕獲し覚生させる作用をもつ)〟を攻撃母艦〝ジェネシス－3〟に搭載し最前線へむかわせた。はたして地球連邦軍はフォゾムの野望通りに戦い合い、全滅してしまうのだろうか……。

● パターン展開

〈1パターン〉

兵士がバズーカ砲で攻撃してくる。バズーカの射程距離はあまり長くないので、うまくタイミングを計って攻撃すれば、らくらくクリアーだ！

〈2パターン〉

2パターン目は強力な戦車の登場だ！

なかなか手ごわい相手だ。あせらずじっくりと戦おう！

キャプチャービームでつかまえて味方の戦車をふやしたいところだが、あまり多用していると痛い目に会うぞ!!

〈3パターン〉

三連装高射砲ＦＬ-880が出現する。確実にこちらを狙ってくるので要注意！　あせらずあわてず１つずつ確実にしとめろ!!

〈4パターン〉

このパターンでは再び兵士が登場する。１パターンと同じ感じでクリアーしろ！　渦巻き模様には注意しろ！　スリップするぞ!!

〈5パターン〉

さあいよいよ敵の高速装甲車「キース」の登場だ！　こいつはスピードも速く、機関砲でビシバシ攻撃してくる。早目にミサイルで倒して数を減らし前進しよう！　もたもたしてるとやられるぞ!!

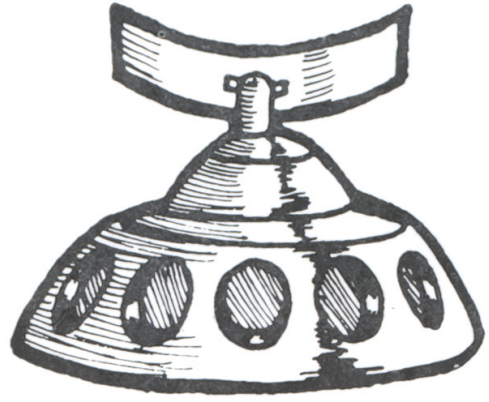
〈6パターン〉
このパターンでは、すべての敵キャラクターが登場し攻めてくるのだ！　ここは君の腕の見せどころだ。味方をうまく使い分けながら全力をつくして戦おう!!　ここでは道以外の場所に行くとスピードが落ちるので要注意！

この他にも全パターンを通じてディオロフが現れる。味方を取られないように気をつけよう！　また、ヘリコプターは一定時間が過ぎると戻ってしまう。6パターンまでクリアーすると1パターンに戻り、新たなる戦いが始まる。

3．登場キャラクター及び得点

● ジェネシス－3

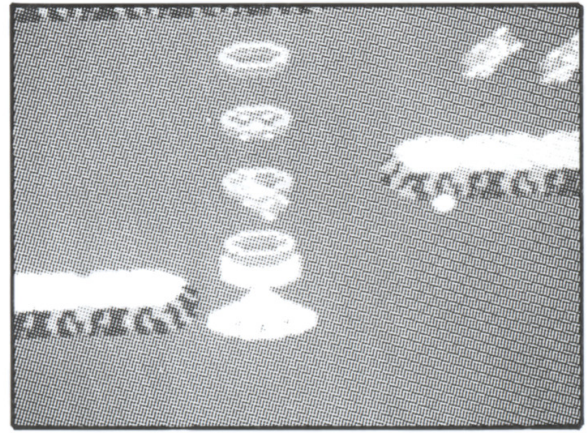
ミサイルとキャプチャービームを備えた地球連邦軍の攻撃母艦。敵をミサイルで倒しながら進んでいきます。また、ジェネシス-3は５種類の味方（戦車・ヘリ・高射砲・装甲車・兵士）を戦場に呼び出すことができます（ただし１画面の中に５つまで)。味方が減ってきた場合はキャプチャービームで敵をつかまえて味方の数をふやすことができます。ジェネシス-3はゲームスタート時には３機あり、すべてやられるとゲームオーバーです。（ただし20000点と50000点で１機ずつ追加されます）

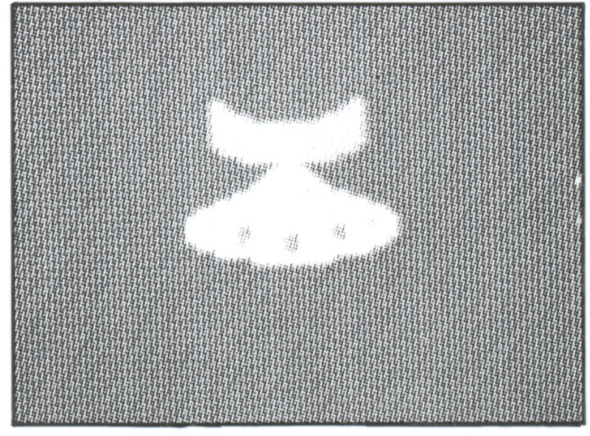


△ジェネシス－3

・**キャプチャービーム**
照準をうまく敵に合わせて発射すると、その敵をつかまえて味方にしてしまえるという画期的メカだ。でもビームを出している間は動けないので慎重に使おう!!

・ジェネシス－３は自分以外に５種類の味方を選んで出すことができる。こいつらは直接コントロールすることはできないが、勝手に動き回って戦ってくれる。戦いのパターンに合わせてうまく使い分けよう!!





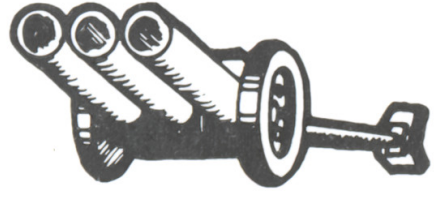
※（　）内はキャプチャービームでつかまえた時の得点です

- **ソルジャー…200点**（300）
  フォゾムに洗脳された連邦軍兵士。スピードは遅いがバズーカ砲でしつこく攻撃してくるので油断は禁物！
  慎重に戦おう!!



△ソルジャー

- **ＦＬ－880…300点**（400）
  連邦軍の旧式高射砲。こいつは射程距離も長く、確実に狙ってくる。
  撃っては逃げる“ヒット アンド アウェイ”戦法で切りぬけろ！



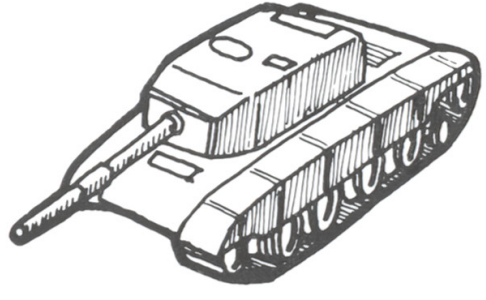
△ＦＬ－880

・**キース…400点**（500点）
連邦軍の高速装甲車。機関砲を備えていてスピードも速いのでちょっとやっかいな敵だ。１台ずつ確実にやっつけよう！



△キース

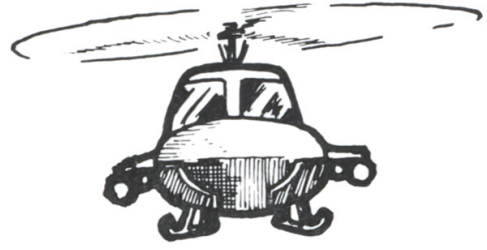
・**ＨＥＬ－99Ａ…500点**（600）
連邦軍の主力戦車だ。強力な主砲でがんがん攻撃してくる手ごわいやつだ。ミサイルとキャプチャービームをうまく使い分けて戦おう!!



△HEL－99A

・ルイスーT

機関砲と対地攻撃ミサイルを備えたジェット戦闘ヘリ。こいつにはミサイルもキャプチャービームも通用しない。倒す方法はただ1つ、味方のヘリを出して応戦させろ！あとはひたすら信じて待つだけだ!!



△ルイスーT

・ディオロフ…1000点

※味方をつかまえている時に倒すと2000点

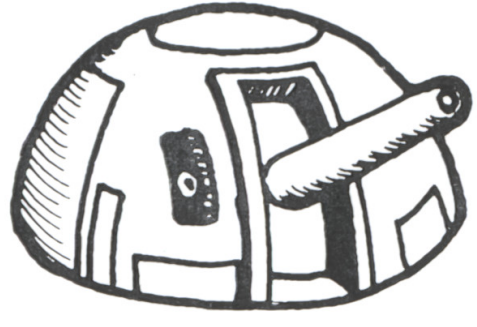
フォゾムの主力兵器。機関砲とミサイルを装備。突然現れて戦車や兵士をさらっていく、いやなやつだ。ミサイルで倒せるが、



△ディオロフ

キャプチャービームは効かない。
うまくタイミングを見計らって撃ち落とせ!!

- **X－BC…2000点**（４基倒した場合）
  各フィールドのゲートを守っている敵の砲台。４基１組になっていて、回転しながら確実に狙ってくる。
  やっかいな敵だけれど、こいつらを倒さない限り、次のパターンへは行けないのだ！
  あせらず、うまくタイミングを見計らって〝ヒット アンド アウェイ〟で確実に倒せ!!



△X－BC

4．テクニック

○初期パターンでは後半に備えて、敵を倒さずにできるだけ捕虜にしておこう。

○敵のヘリコプターが出てきた時には、味方のヘリコプターを出すと自機に対する攻撃が少なくなり(ヘリコプター同士で戦うため)やられにくくなるぞ！

○敵をミサイルで倒さないで、キャプチャービームでつかまえると得点が高いのだ！　でもビームを出している間は動けないのでやられる可能性も高くなってしまうんだ。
どっちを取るかは君の腕しだいだ!!

○敵の弾にはそれぞれ射程距離があるので、そいつをうまく利用すれば有利に戦えるぞ！

○ディオロフが味方をつかまえている時に撃ち落とすと、つかまえていない時よりも得点が高い。でもディオロフは動きも速くて弾も速い！
これはかなりの高等テクニックなのだ!!

○ソルジャーをミサイルで倒して200点、さらにキャプチャービームでつかまえると300点、合計500点が入る。
まさに一石二鳥のテクニックだ！

©1985 JALECO LTD.

※第5弾「シティ・コネクション」近日発売予定！ 御期待ください!!

企画・制作・お問い合わせは

JALECO® 株式会社ジャレコ

〒158 東京都世田谷区上用賀5－24－9

TEL 03-420-2271

取扱店