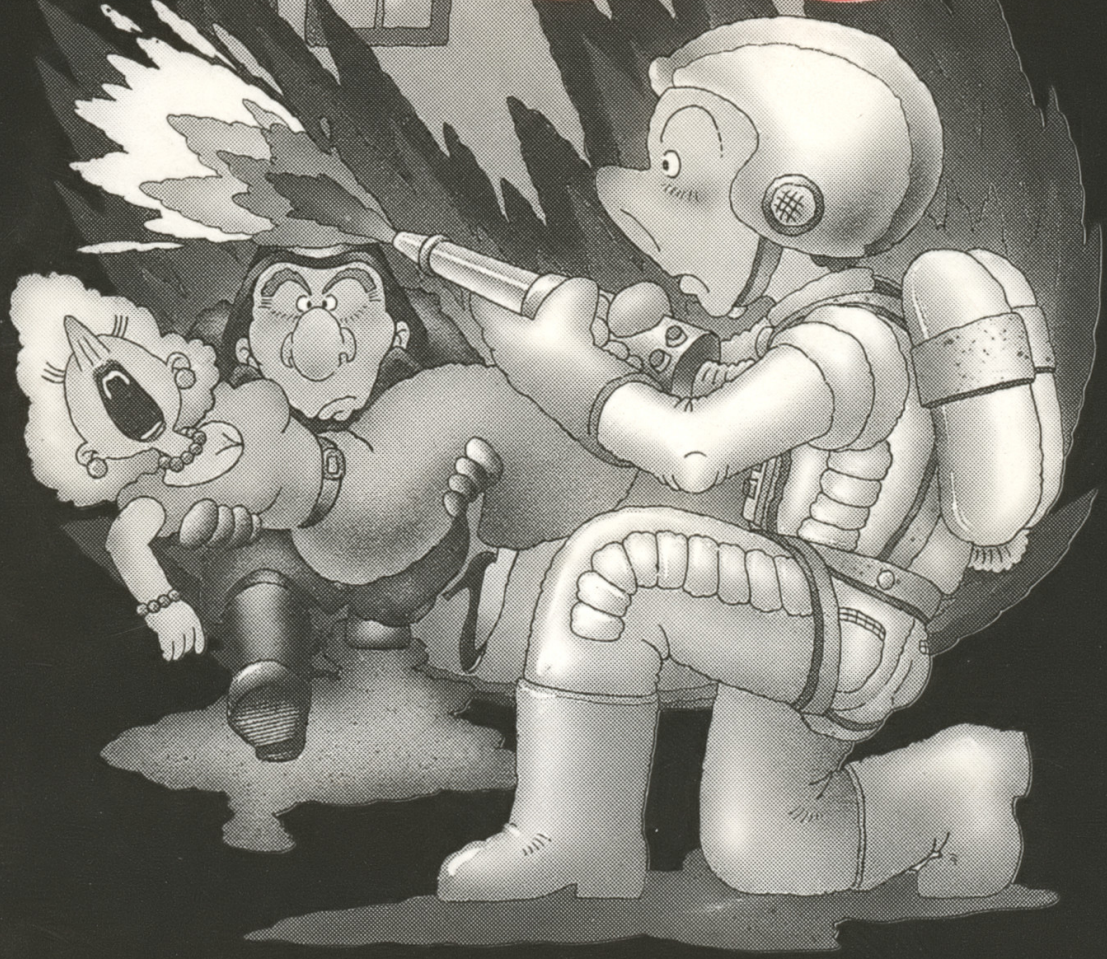
ESF-
FZ/55·6R-3

任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

フライング

ing ヒーロー





目次

使用上の注意……1
操作方法……2
画面構成……3
ゲームストーリー……4
遊び方……5
ゲームの進め方……6.7
キャラクター&アイテム…8〜13

使用上の注意

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

■精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。
また絶対に分解しないでください。

■端子部分に手をふれたり、水にぬらすなどよごさないでください。故障の原因となります。

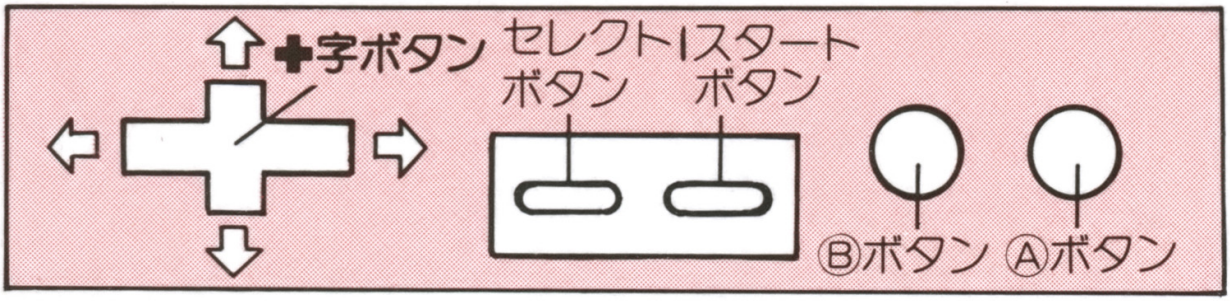
■シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

■テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

■長時間ゲームをする時、健康のため約1時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

■ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

操作方法



操作方法はシーンによって変わります。

●始めに▼

セレクトボタン……ゲームモードを選択します。

スタートボタン……ゲームスタートに使用します。

●通常シーン▼

✚字ボタン(左右) ……アシスタントを左右に動かします。

Bボタン……ファイヤーマンを発射します。

セレクトボタン……ポーズに使用します。

●ボーナスシーン▼

✚字ボタン(左右)……アシスタントを左右に動かします。

Bボタン……アシスタントをジャンプさせます。

セレクトボタン……ポーズに使用します。

●ビル内部シーン▼

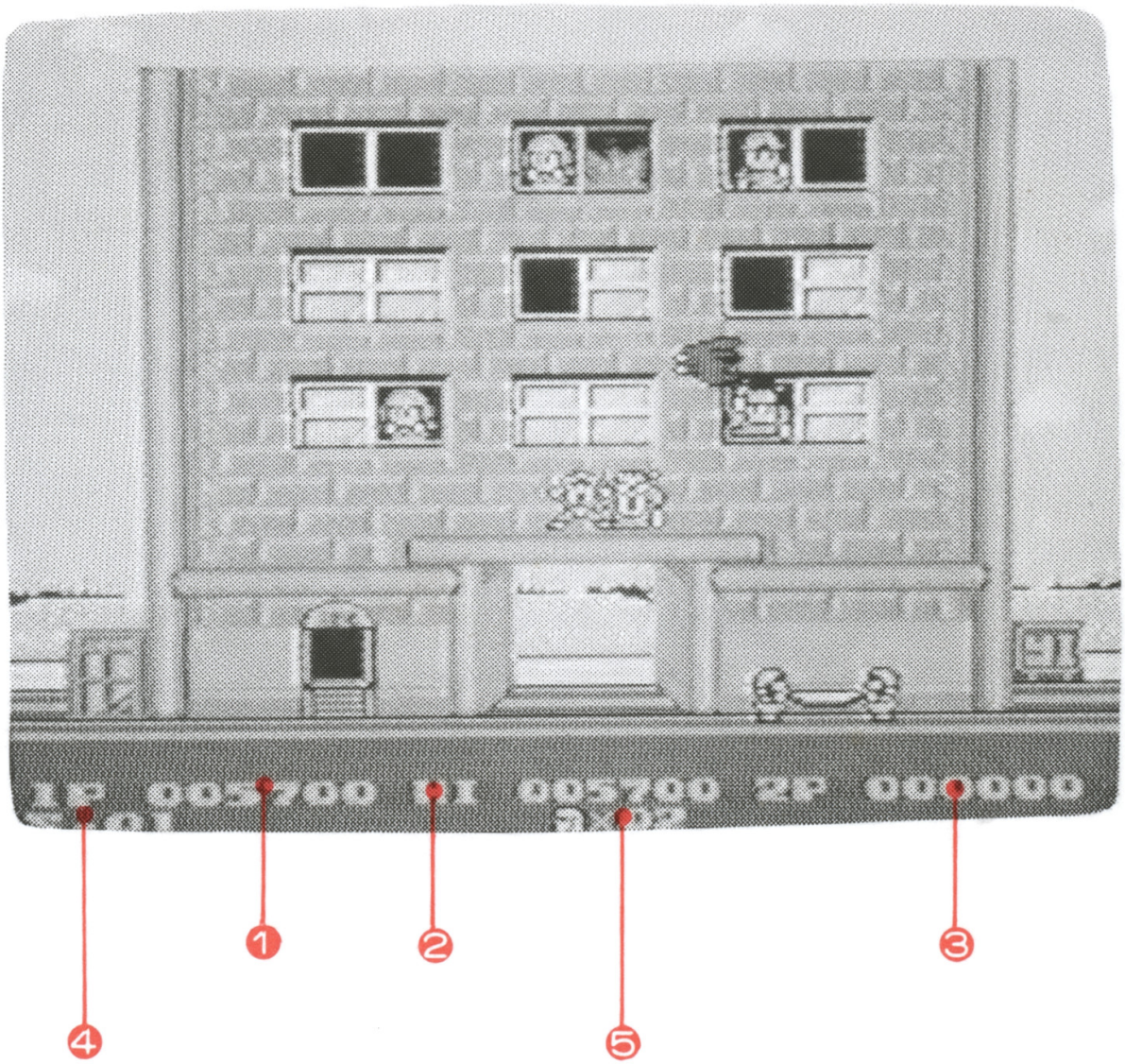
✚字ボタン……ファイヤーマンを上下左右に動かしてしゃがむ事もできます。

Aボタン……消火に使用します。

Bボタン……ドアを開けるのに使用します。

セレクトボタン……ポーズに使用します。

画面構成（がめんこうせい）



❶1P：1人（ひとり）プレイの得点（とくてん）

❷HI：ハイスコア

❸2P：2人（ふたり）プレイの得点（とくてん）

❹S－：ステージナンバー

❺ ×02＝キャラクター所有数（しよゆうすう）

ゲームストーリー

今日も町のどこかで火災が発生し、人々が助けを呼んでいる。
ぼくらの町の〝飛ingヒーロー〟は、休む間もなく西へ東へと駆け回り、次から次へ発生する火災を消しまくっている。ただ、悲しいかな我等消防隊には充分な消化設備がないのであった。
我等消防隊の救助活動は、たがいにピッタリと息のあった3人の隊員が飛ingネットを使って、高いビルを駆け巡り消火活動を展開している。窓からは人々が身を乗り出して救出してくれるのをまっている。「飛ingヒーロー！早く火を消して、人々を危険から救って…。」
町の平和と安全を守るために、
頑張れ我らの
飛ingヒーロー！

遊び方

ゲームは、プレイヤーがコントローラーの✚字ボタン(左右)を使用して消火隊をコントロールし画面上のビル火災を消火して、ビルの窓から逃げ遅れた人々を救出してゆくというゲームです。

消火隊は3人で1チームです。実際にビルの間を飛び回って救助活動をする1人のファイヤーマンとそれを下でうけとめるアシスタント2人で構成されます。2人のアシスタントは、フライングネットを左右に移動させて1人のファイヤーマンをビルの火のでている窓か、救助を求める人のいる窓めがけてジャンプさせ、降りて来たところを下で受け止めます。ゲームはこの繰り返しからなります。

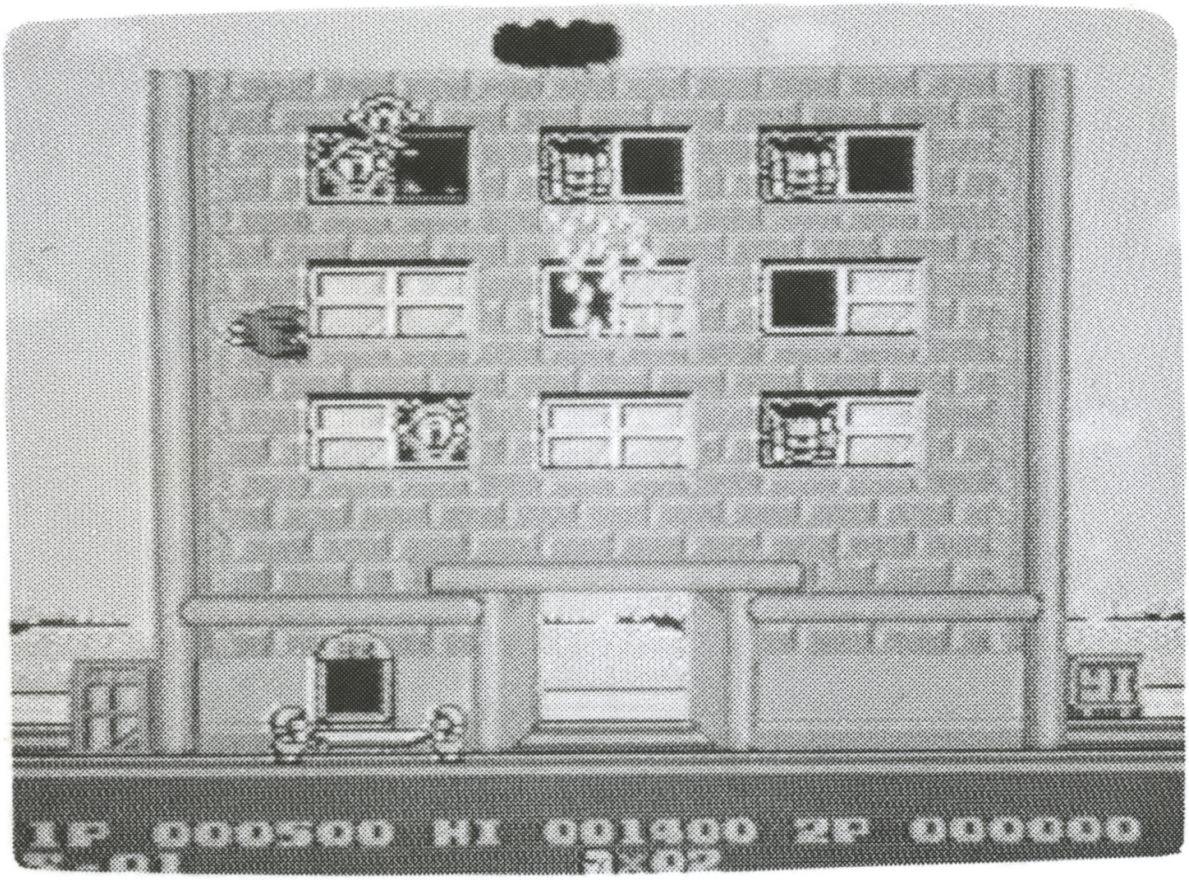
いうなれば、ブロックくずしゲームと同様で、1人のファイヤーマンがボール、2人のアシスタントがバドルと考えられます。またビルの火を消すと、ビル内部からいろいろなものが投げ出されてきます。これらの物はほとんど消火活動に役に立つものですがなかには妨げになる物もあるので注意してキャッチし、早く火災を消火してください。

※「アルカノイドII」(タイトー)のコントローラーを使って遊ぶことができます。但し、コントローラーにはBボタンの機能がないのでビル内部画面では使用できません。(通常のコントローラーにもちかえてください)

「アルカノイドII」は株式会社タイトーの登録商標です。

ゲームの進め方

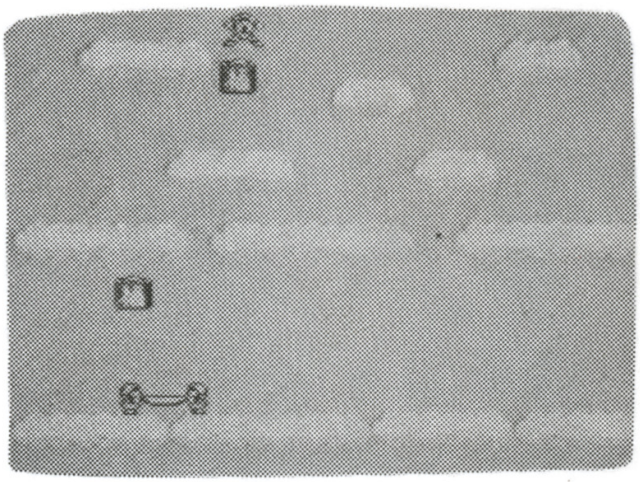
■通常画面



画面は建物のシーンです。建物の窓には火がつき、逃げ遅れた人々が救助をもとめています。このシーンをクリアするにはすべての人を窓から救助するか、すべての火を消すかのどちらかです。ファイヤーマンが窓の上を通過した時点で、救助活動または消火活動が自動的におこなわれます。1つの窓にいる人は1人とは限りません。また、火の強弱により1度で消火できないことがあります。

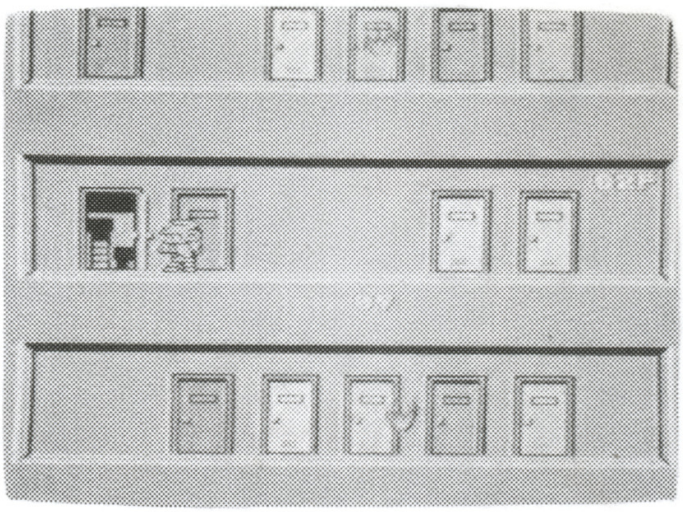
☆通常画面シーンは全部で32ステージあります。

■ボーナス画面



画面は雲の上のシーンです。ファイヤーマンが雲の間をかけまわると、いろいろなアイテムが次々にふってきますので、アシスタントを左右に動かして拾い集めます。
ボーナス画面は、あるアイテムをとるごとに入る事ができます。画面数は不定ですが、ステージによっては雲の間にすき間がありますから、この場合はアシスタントをジャンプさせます。

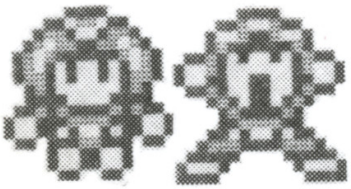
■ビル内部画面



画面はビルの内部です。廊下とドアーの正面が見えるので、ファイヤーマンを操作して、ドアーをあけ、逃げ遅れた人を救助します。廊下にはファイヤーボールが飛んでいますので、消火器で消してください。このシーンで、あるアイテムをとると、次のステージにワープすることができます。この変化は全部で8種類あります。

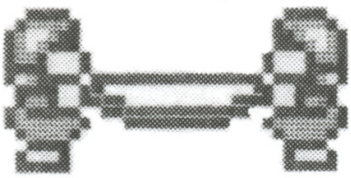
キャラクター

1. ファイヤーマン



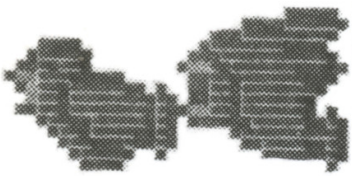
空中を飛んで火を消し、人々を救出します。

2. アシスタント



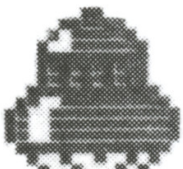
ファイヤーマンをネットを使って地上で受け止め、また空中に投げ出します。

3. おじゃま鳥

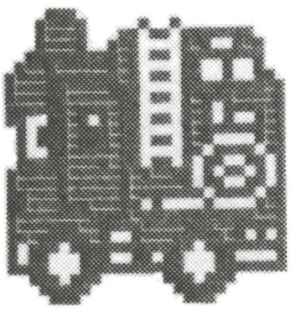


消火隊の救出活動をじゃまします。

4. 空とぶ円盤

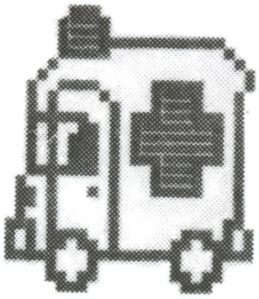


宇宙のシーンで消火隊の救出活動をじゃまします。



5. 消防車

消火隊を火災現場までつれていきます。



6. 救急車

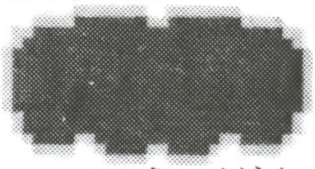
救出した人を病院まで運びます。

7. ヘリコプター



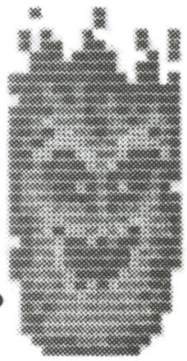
消火を助けこれにつかまるとボーナスステージにゆけます。

8. 雨雲



この雨雲を呼ぶと天の助け、恵の雨をふらせて一気に消火してくれます。

9. 炎のおばけ



室内で巨大になった火が炎のおばけとなってじゃまをします。

キャラクター 通常シーンアイテム

1.ネット



ネットの長さが広がります。

2.消火器



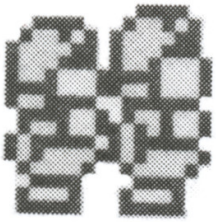
ネットに燃え移った火を消すことができます。

3.パワーアップスーツ



窓の炎にあたっても軌道を変える事なく通過できます。

4.ダブルアップ



ファイヤーマンが二人になって消火力がアップします。

5.パワーアップコイン



消火パワーが倍増します。2つとれば3倍になり、強い炎も一気に消せます。

6.まとい



これをとると、ビルの内部に入る事ができます。

7.つるはし



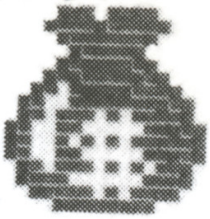
これをとってしまうとせっかく広がったネットがもとにもどってしまいます。

8.宝袋1



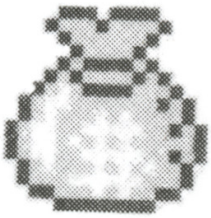
100点の得点があたえられます。

9.宝袋2



500点の得点があたえられます。

10.宝袋3



1000点の得点があたえられます。

11.ラッパ



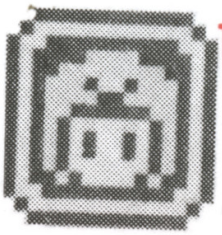
雨雲を呼ぶことができます。

12.無線機



救出用ヘリコプターを呼ぶことができます。

13.アップコイン



自機ストックが1人増えます。

キャラクター ボーナスシーンアイテム

1.アップコイン

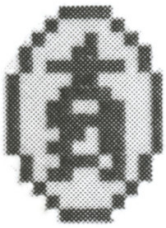
通常シーンと同様です。

2.小判



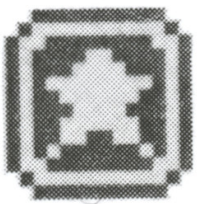
50点の得点があたえられます。

3.大判



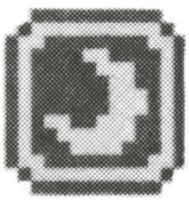
100点の得点があたえられます。

4.星のコイン



200点の得点があたえられます。

5.月のコイン



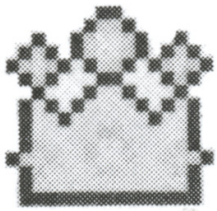
300点の得点があたえられます。

6.指輪



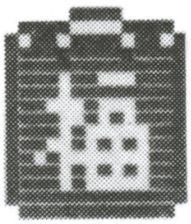
500点の得点があたえられます。

7.王冠



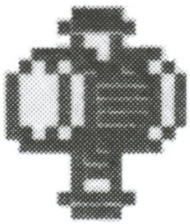
1000点の得点があたえられます。

8.福袋



3000点の得点があたえられます。

9.打出小槌



5000点の得点があたえられます。

キャラクター ビル内部シーンアイテム

1.1アップコイン

通常シーンと同様です。

2.パワーアップスーツ

通常シーンと同様です。

3.宝袋2

通常シーンと同様です。

4.宝袋3

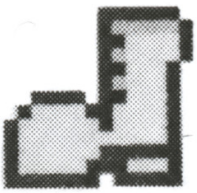
通常シーンと同様です。

5.タイムストッパー



時計を5秒間とめることができます。

6.パワーアップシューズ



ファイヤーマンの移動速度が速くなります。

7.ダイナマイト



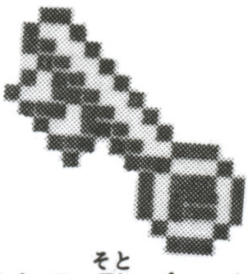
これがでたらすぐ避難してください。爆発に巻き込まれると死んでしまいます。

8.銀の鍵



ビル内部から外（もとのステージ）へ脱出できます。

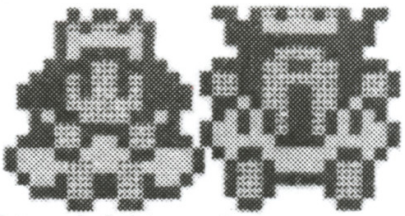
9.金の鍵



ビル内部から外（つぎのステージ）へ脱出できます。

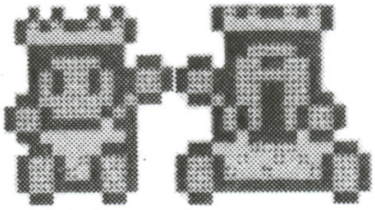
キャラクター 救出される人々

1.王女



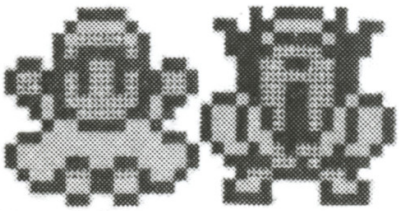
100点の得点が得られます。

2.王子



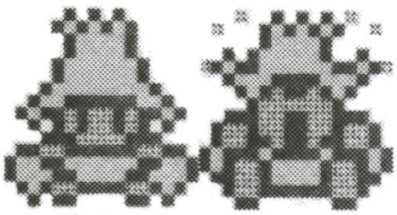
200点の得点が得られます。

3.メイド



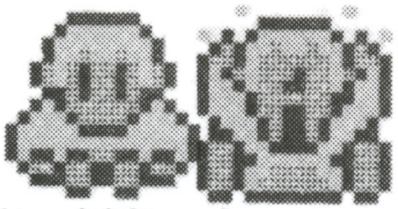
300点の得点が得られます。

4.小人



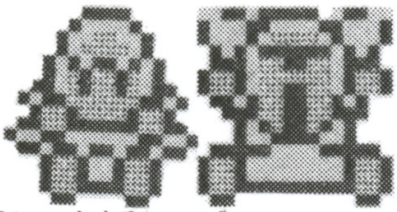
400点の得点が得られます。

5.猿



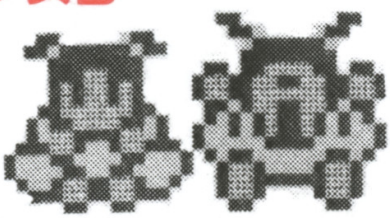
500点の得点が得られます。

6.少女A



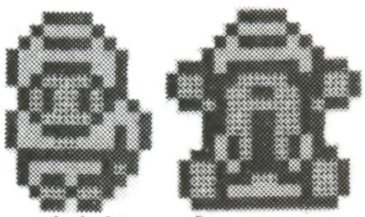
600点の得点が得られます。

7.少女B



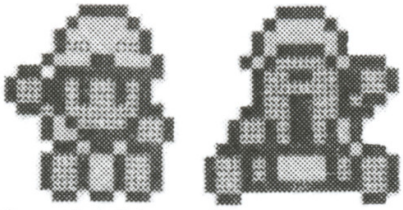
700点の得点が得られます。

8.ばあさん



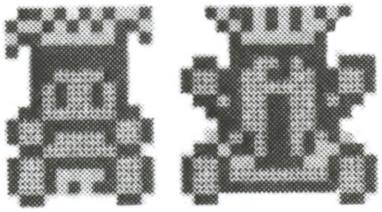
800点の得点が得られます。

9.現場監督



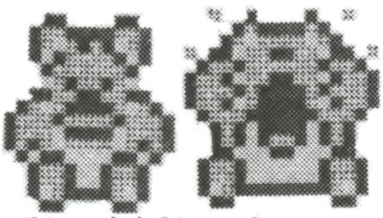
900点の得点が得られます。

10.王様



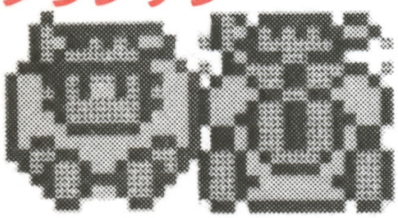
1,000点の得点が得られます。

11.狼男



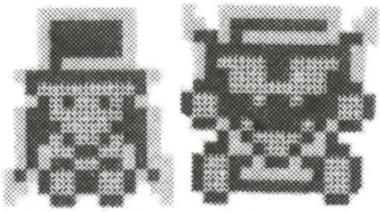
1,100点の得点が得られます。

12.フランケン



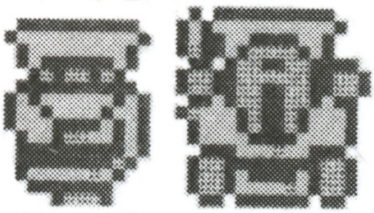
1,200点の得点が得られます。

13.ドラキュラ



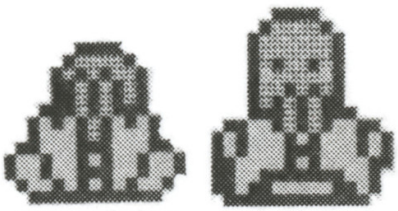
1,300点の得点が得られます。

14.おさむらい



1,400点の得点が得られます。

15.お坊さん

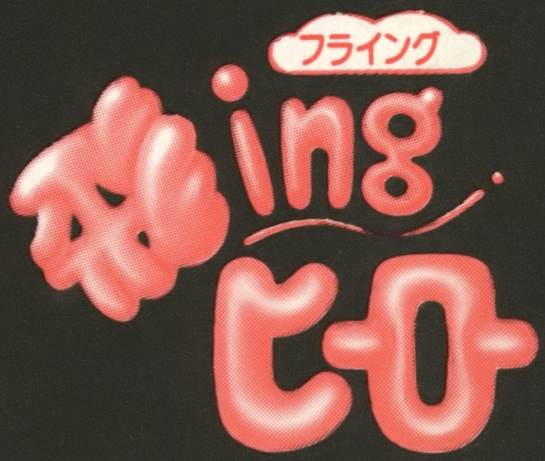


1,500点の得点が得られます。

16.オフィスレディ



1,600点の得点が得られます。



EPIC/SONY RECORDS
A Division of CBS/Sony Group Inc.

〒107 東京都港区南青山1-1-1新青山ビル西館8階
直通電話/東京(03)475-2672

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。