スーパーファミコン®

SHVC-AGWJ-JPN

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

GALAXY WARS

ギャラクシーウォーズ

取扱説明書



UNIVERSAL®

imagineer イマジニア株式会社

＜使用上のご注意＞

・ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
・長時間ゲームをする時は、健康のため、１時間ないし２時間ごとに１０分～１５分の小休止をしてください。
・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
・スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

＜健康上の安全に関するご注意＞

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

■ごあいさつ

このたびは、イマジニアソフト「ギャラクシーウォーズ」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前に、この取扱説明書をよくお読みいただき、「ギャラクシーウォーズ」を正しい使用方法でご愛用いただけますようお願いいたします。なお、この取扱説明書は一切再発行いたしませんので大切に保管してください。

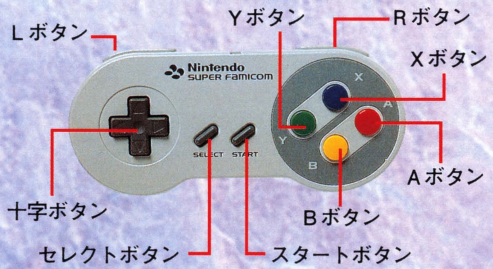


■目次

・まず遊ぶための操作方法を知ろう……4
・タイトル画面でモードをセレクト……5
・オプションモードで環境設定……6
・画面のカラーは2種類あるぞ……7
・新しく追加されたネオモード……8
・チャレンジモードで記録に挑戦……9
・クリアのためのテクニックを大公開……10
・ギャラクシーウォーズの登場した背景とその意義…13
・ギャラクシーウォーズ・イメージイラスト……14
・制作にあたってご協力いただいた店舗の紹介……15

■まず遊ぶための操作方法を知ろう

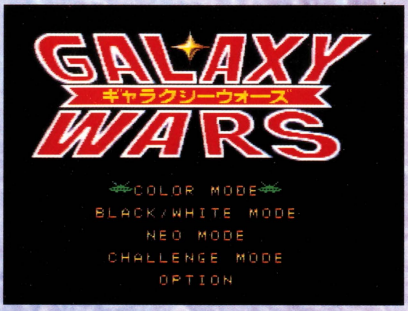
「ギャラクシーウォーズ」は、発射台から誘導ミサイルを発射し、隕石を避けつつ敵のＵＦＯを破壊してゆくゲームです。誘導ミサイルは左右にしか移動できませんが、発射ボタンを押すことによって、その間だけジェット噴射し、上昇のスピードをアップさせることができるようになっています。



十字ボタン：カーソルおよび発射台（または誘導ミサイル）の移動に使用します。
Ａボタン：コマンドの決定、誘導ミサイルの発射および噴射に使用します。
Ｂボタン：コマンドの取り消し、誘導ミサイルの発射および噴射に使用します。
Ｘボタン：誘導ミサイルの発射および噴射に使用します。
Ｙボタン：誘導ミサイルの発射および噴射に使用します。
Ｌボタン：ネオモードで使用します。
Ｒボタン：ネオモードで使用します。
スタートボタン：コマンドの決定に使用します。プレイ中に押すとポーズ（一時中断）となります。
セレクトボタン：使用しません。

■タイトル画面でモードをセレクト

このゲームには５つのモードが用意されています。それぞれのモードの意味を理解すれば、より快適にプレイすることができるようになるでしょう。

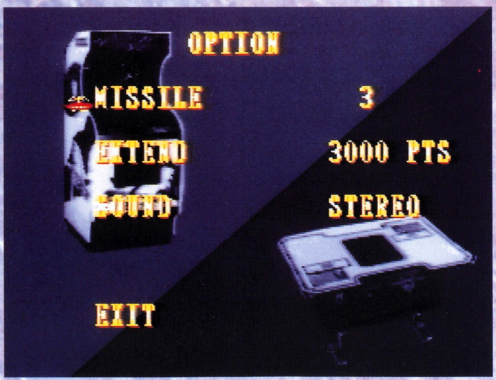


①**カラーモード**：1979年に発表された原作を忠実に再現した、カラー画面モードです。
②**ブラック／ホワイトモード**：白黒タイプを忠実に再現したモード。レトロゲーム・マニア必見といえるでしょう。
③**ネオモード**：現代風にアレンジしたモードです。往年の傑作が、どのようにリメイクされたのかは、あなたの目で確かめてください。
④**チャレンジモード**：ハイスコアを競うモードです。イマジニアのスタッフによる記録をあなたは越えることができるでしょうか。
⑤**オプションモード**：ゲームの環境設定をするためのモードです。自機の残機数などが変更できます。

■オプションモードで環境設定

ここでは、ゲームに関する様々な設定を変更することができます。自分に合った設定でプレイすることで、ゲームをより楽しめるようになるはずです。なお、ここで変更した設定は、電源を切らない限り有効となります。

ミサイル：誘導ミサイルの発射台の数を1～5機まで自由に変更することができます。発射台が敵ＵＦＯの弾などでやられなくても、発射された誘導ミサイルが敵の弾や隕石に当たるとミスとなり、発射台を1機失います。
エクステンド：発射台の残機の増える得点を、3000点にするか、5000点にするかを選択できます。
サウンド：ゲーム中のサウンドをステレオにするか、モノラルにするかを選択できます。



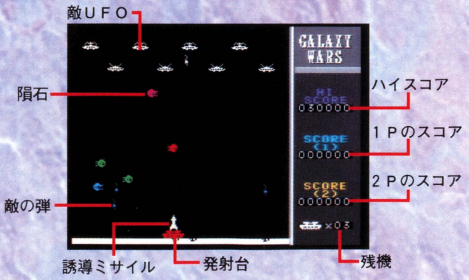
■画面のカラーは２種類あるぞ

1979年に発表された「ギャラクシーウォーズ」のオリジナルをプレイするには「カラーモード」か「ブラック／ホワイトモード」を選択します。

ゲームの目的は、画面上部を飛行している敵ＵＦＯを全滅させることです。発射台から誘導ミサイルを発射させ、ＵＦＯを撃墜してください。誘導ミサイルが、隕石やＵＦＯの撃った弾に当たってしまうとミスとなります。

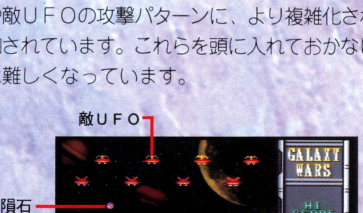
発射された誘導ミサイルは十字ボタンで左右に移動が可能です。また任意のボタンを押し続けることで誘導ミサイルの噴射ができるようになっています。噴射をすれば、誘導ミサイルの上昇速度がアップします。

敵ＵＦＯを全滅させると、次の面（ステージ）に移ることができます。面が進むことで隕石が増えたり、敵ＵＦＯの撃つ弾の速度が上がり、難しくなってゆきます。規定面数をクリアするたびに、開発者からのメッセージが、たとえば３面クリアするとＧＯＯＤ、７面だとＶＥＲＹ　ＧＯＯＤというように表示されます。33面クリア時に表示されるＧＩＶＥ　ＵＰを目指してがんばってください。



■新しく追加されたネオモード

「ギャラクシーウォーズ」を現代風にアレンジしたのが、このネオモードです。基本的なゲームのルールはオリジナルと変わりありません。発射台より誘導ミサイルを発射し、画面上部を飛行している敵ＵＦＯを撃墜してください。ただし、この「ネオモード」では、こちらの攻撃方法や敵ＵＦＯの攻撃パターンに、より複雑化された要素が付加されています。これらを頭に入れておかなければクリアは難しくなっています。



●プレイヤーの攻撃方法

隕石串刺し：画面上を動いている隕石に、ちょうど真下から誘導ミサイルをぶつけることで、その隕石を串刺しにすることができます。大きな隕石を串刺しにすれば、一度に多くの敵ＵＦＯを破壊できるようになります。

秘技・炎のコマ：十字ボタンの左右を、何度も素早く押すことで、この技が使えるようになります。何が起こるのかは、あなたが確かめてください。

スピードアップ：誘導ミサイルを操作しているときにＬ、Ｒ、Ｌ、Ｒ、と素早く入力すると、ミサイルのスピードをアップさせることができます。

●隕石

大型隕石：通常の４倍近くもある、巨大な隕石が登場します。この隕石も「串刺し」にすることができます。



●敵ＵＦＯの攻撃

枯れ葉爆弾：まっすぐ下に発射される通常弾のほかに、枯れ葉のようにひらひらと舞いながら落ちてくるミサイルを撃ってきます。



■チャレンジモードで記録に挑戦

オリジナルのゲームモードを使用し、高得点を競います。残機は１機で、得点により発射台が増えることはありません。危険を承知で高いスコアを狙うか、それとも安全策をとって点数を伸ばしてゆくか。あなたは、当社のスタッフが出した記録を越えることができるでしょうか？



■クリアのためのテクニックを大公開

①噴射をうまく活用しよう

任意のボタンを押し続けることで、誘導ミサイルの上昇スピードを上げられます。ただし、常に噴射をしていてはいけません。隕石や敵ＵＦＯの位置などを考えながら、スピードを変化させましょう。

②隕石の飛行パターンを読もう

右へと進む隕石は画面端までくると一段下がり、左へと進路を変えます。同じように、画面の左端に達した隕石は一段下へ下がり、今度は右へ飛行します。左から右へと進む隕石は、右から左へと飛ぶものよりもスピードが速くなっています。

③敵ＵＦＯの弾は４発まで

激しい攻撃をしてくるように見える敵ＵＦＯですが、それは錯覚にすぎません。敵ＵＦＯは、画面上に弾を４発までしか発射できないのです。



④敵ＵＦＯのどの部分を狙うべきか

慣れてきたら、高得点を狙う方法を試してみましょう。敵ＵＦＯの下部の突起に命中させると高得点となるのです。下の得点表を参考に、自分の腕前に合わせて挑戦してみましょう。

面数	当たり方		
	下部の突起	下部	それ以外
1面	150	100	50
2面	250	200	100
3面	350	300	100
4面	450	400	200
5面以降	550	500	200

⑤こちらから追いかけてはダメ

敵ＵＦＯの下部の突起を狙えば高得点となりますが、それを意識しすぎて、相手を追いかけるようになってはいけません。こちらの誘導ミサイルに向こうが突っこんでくるようにすれば、いきなり敵の弾でやられてしまうことも少なくなるでしょう。

⑥600点ＵＦＯを狙おう

1面につき1回だけ、敵ＵＦＯの得点が600点という高得点になるチャンスがあります。1面なら4機目、2面は5機目、3面は6機目、4面は7機目に、その敵ＵＦＯの下部の突起を狙えばいいのです。5面以降は、再び4機目……というように繰り返しとなります。



⑦敵ＵＦＯが弾を撃たないときがある

まず下段のＵＦＯを全滅させましょう。そうすれば残ったＵＦＯはすべて同じ方向へと進むので、倒しやすくなります。また上段ＵＦＯは、下にＵＦＯがいるときは弾を撃たないので、安全に下段ＵＦＯを狙うことができます。

⑧敵ＵＦＯの弾をはじこう

誘導ミサイルの先端で敵からの弾をはじくことができます。とがった部分は真上から当たればＯＫ。斜めの部分ではじくときは＋ボタンの右か左を入力しながらぶつかってゆくことが必要となります。後半になると、このテクニックを駆使しないと苦しくなるでしょう。なお、発射台から発射されていない誘導ミサイルでも敵の弾をはじくことができます。





■ギャラクシーウォーズの登場した背景とその意義

社会現象と言えるまでの大ブームを巻き起こした「スペースインベーダー」が登場したのは1978年。その翌年に「ギャラクシーウォーズ」は発表されました。すがやみつる氏の名作コミック「ゲームセンターあらし」の中にもたびたび登場し、大いにストーリーを盛り上げたこのゲームには、斬新なゲーム・ルールや、規定面数をクリアするごとに表示される開発者からのメッセージ、プレイしてゆくうちに見つかる必勝法の数々など、様々な要素が詰めこまれていました。

ポスト・インベーダーの座を射止めた本作品が「スペースインベーダー」の単なる後追いの作品ではなかったのは、開発者たちの努力と熱意によるのでしょう。発射したミサイルを誘導して敵を倒す点、その誘導ミサイルが攻撃されるとミスとなってしまうという点、危険を冒した分だけ、高得点を獲得できるという点などは、「ギャラクシーウォーズ」が明確にしたゲーム性であるとも思われます。シンプルな画面からストレートに伝わってくるおもしろさは、今のゲームが忘れかけているものなのかもしれません。



イラストレーション／すがやみつる

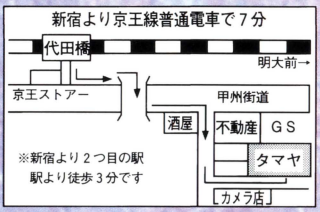
■制作にあたってご協力いただいた店舗の紹介

スーパーファミコン版「ギャラクシーウォーズ」を制作するにあたって、以下の２つのアーケードゲーム基板ショップにご協力をいただきました。

●株式会社ＴＡＭＡＹＡ

TMGC TMゲームクラブ (株)TAMAYA

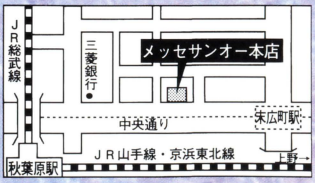
アーケード基板ならここしかない。
超レトロ作から最新作まで品数豊富！
住所：〒168　東京都杉並区和泉2-1-26
TEL：03-3323-9911　FAX：03-3323-5533
営業時間：10:00～19:00　日曜・祝日定休



●メッセサンオー本店

ゲームフリークのオアシス
メッセ サンオー本店

元祖・秋葉原の基板屋。がつーんと基板高価買取する店！
住所：〒101　東京都千代田区外神田3-14-8
TEL：03-3255-3453　FAX：03-3255-3455
営業時間：月曜日～金曜日11:00～20:00
　　土曜日10:00～20:00　　日曜日10:00～19:30





imagineer

■ゲームに関する質問には一切お答えできません。

制作・発売元：イマジニア株式会社
ユーザーサポート：03-3343-8900
土、日、祝祭日を除く　10:00～11:45／12:45～17:00

© 1995　IMAGINEER CO.,LTD
© 1979　UNIVERSAL CO.,LTD

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁します。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。