KONAMI

がんばれペナントレース!

™

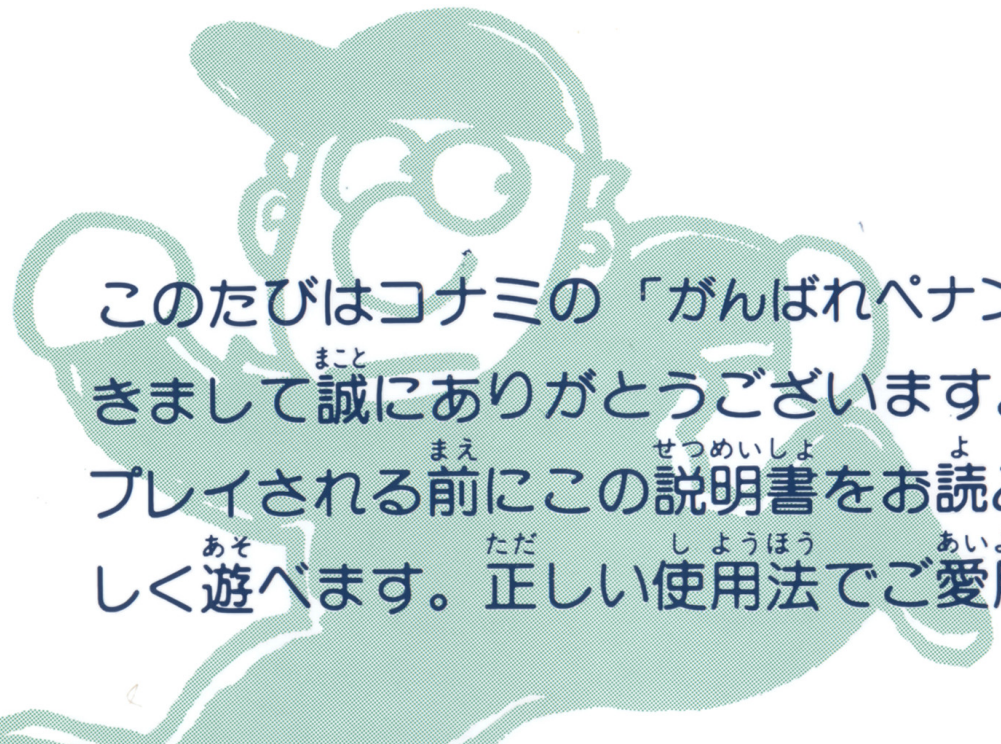
©KONAMI 1989

遊び方

RC834



ファミリーコンピュータ



このたびはコナミの「がんばれペナントレース」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- エキスパンドコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

がんばれペナントレース！

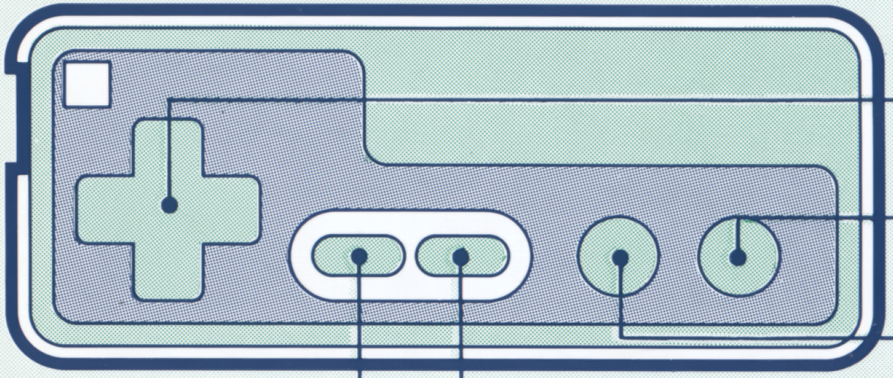
TM

©KONAMI 1989

目次

- ◎基本画面の説明 …… 4
- ◎オープンモード …… 5
- ◎ペナントレースモード …… 9
- ◎エキサイティングモード …… 16
- ◎オールスターモード …… 17
- ◎ウォッチモード …… 20
- ◎選手の操作方法
  - バッティング …… 21
  - 進塁・帰塁 …… 22
  - ピッチング …… 23
  - 守備 …… 25
- ◎選手の交代 …… 27
- ◎コントローラーの操作方法一覧 33
- ◎がんペナ専用ルール …… 34

このゲームは、５つのモードと３つの球場をそれぞれ選択でき、キミは実際の試合をする選手、指揮をする監督、そして球団経営をするオーナーの３つをこなさなくてはならない。とにかく、全力をつくして勝利をめざそう。



＋ボタン

Ⓐボタン

Ⓑボタン

STARTボタン

SELECTボタン

操作方法は、あとのページでわかりやすく説明してあるよ。

本文中ではそれぞれ下のマークで表示します。



基本画面の説明



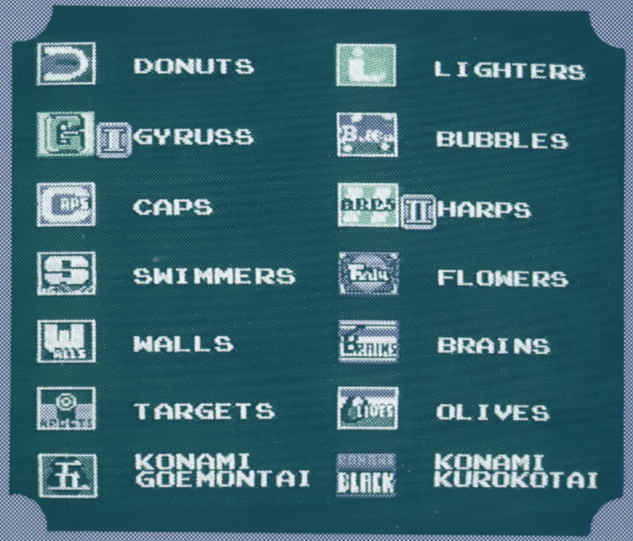
モードの選択

1. SELECT タイトル画面で5つのMODEから一つを選ぶ

2. START で決定

OPEN MODE

オープンモード



14球団の中から好きなチームを選んでプレイできる。「ペナントレースモード」のための練習用にもなるモード。

プレイヤー数、球団を決める

1. ✚ で1PLAYER（1人用）か2PLAYERS（2人用）を選ぶ
2. Ⓐ で決定
3. ✚ で14球団の中から好きなチームを選ぶ
4. Ⓐ で決定

※1Pは I コントローラー、
2Pは II コントローラーを使用。

球場を決める



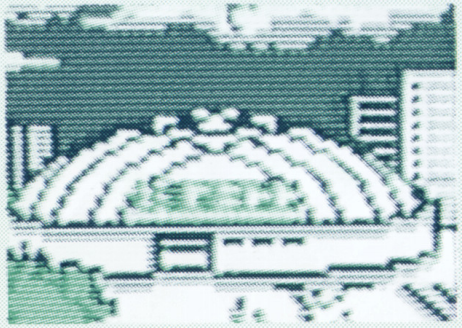
1. ✚ で3つの球場から好きな球場を選ぶ

2. ✚ で "DAY GAME(昼)" か "NIGHT GAME(夜)" を選ぶ

3. Ⓐ で決定

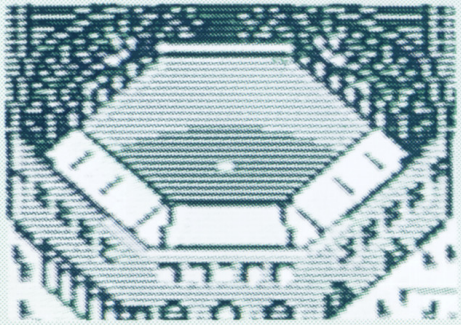
イースタンドーム

唯一のドーム球場。アストロビジョンがド迫力。



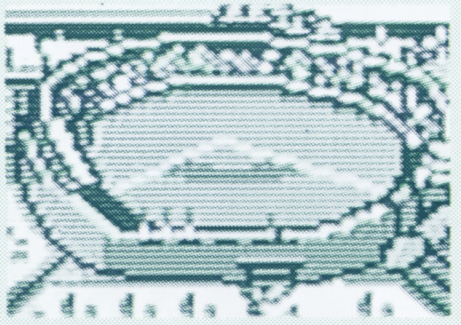
ウエスタンスタジアム

ラッキーゾーンがあり、もっとも狭いシンプルな球場。



アメリカンスタジアム

左翼が広く、レフト方向へのホームランは期待できない。



スターティングメンバーの決定

1. ✚ でスターティングメンバーの中から変更したい選手を選ぶ
2. Ⓑ で決定(カーソルが赤に変わる)
3. ✚ で登録選手の中から入れたい選手を選ぶ
4. Ⓑ で決定





登録野手

登録投手

スターティングメンバー

守備位置の決定

1. ✚でカーソルを守備位置に合わせる。
2. ✚で変更したい守備位置を選ぶ
3. Ⓑを押すとカーソルが赤に変わる
4. ✚を希望の守備名が出るまで押す
5. Ⓑで決定（但しピッチャーは変更できない）



試合開始

●スターティングメンバーが全員決まればⒶボタンで試合開始だ。

PENNANT RACE MODE

ペナントレースモード

コンティニューや選手トレードができ、1チームを成長させながら2リーグ、全12球団で日本一を目指すモード。



試合をするには1試合ごとに運営金の中から試合費用を払わなければならない。勝てば試合費用と同額のお金が手に入るが、負ければ取られてしまう。試合費用が払えなくなればGAME OVERだ。

スタートかコンティニューを選ぶ

1. ✚でSTART（最初から）かCONTINUEを選ぶ
2. Aボタンで決定

☆スタートを選んだ場合（最初から試合をはじめる場合）

チーム、試合数を決める

1. ✚ で12球団の中から自分の球団を選ぶ
2. Ⓐ で決定
3. ✚ で試合数を60〜130の中で設定
4. Ⓐ で決定

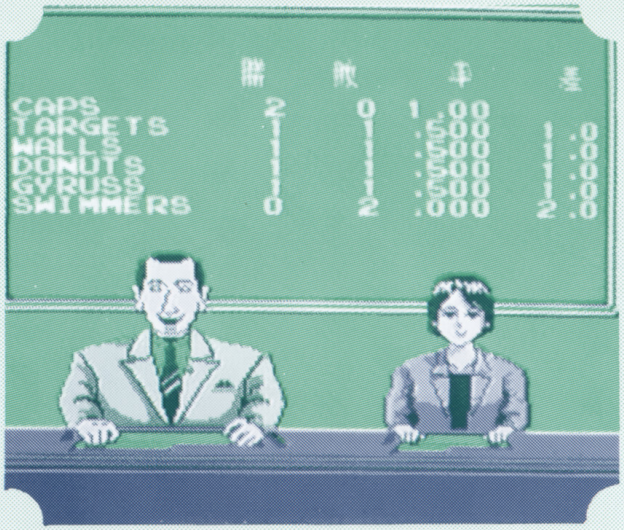


スターティングメンバーの決定

後の手順はOPEN MODEと同じだぞ。



その他の試合結果、順位表（試合終了後）



1. 試合結果表示
2. Aでその他の試合結果が表示される
3. Aで順位表の表示
4. Aでいよいよパスワードが表示される

トレードと年俸の選択

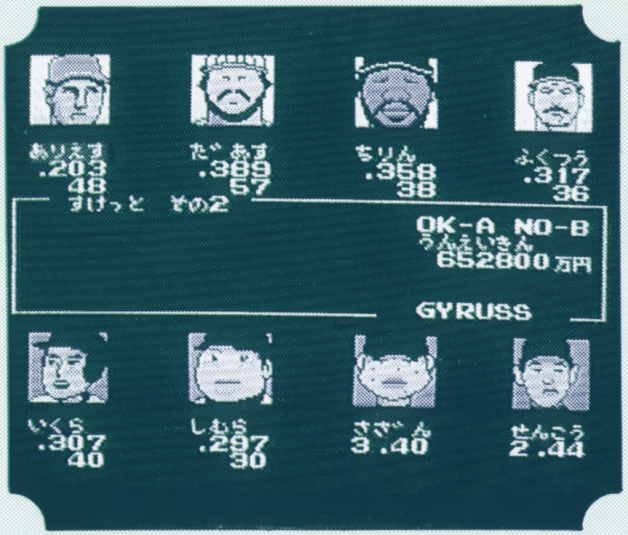
1. 十字キーPASSWORD表示画面で“ねくすとげーむ（次の試合）”、“とれーど”“ねんぽう”のいずれかを選択
2. Aで決定

とれーど

自分の球団の４人の選手をトレードに出すことができるぞ。

トレードする球団と選手を選ぶ

1. ✚でトレードしたい選手のいる球団を選ぶ
2. Ⓐで決定
3. ✚で相手チーム(上段)の中からほしい選手を選ぶ
4. Ⓐで決定
5. ✚で自分のチーム(下段)からトレードする選手を選ぶ
6. Ⓐで決定



トレードの成立

トレード料が表示されるので、

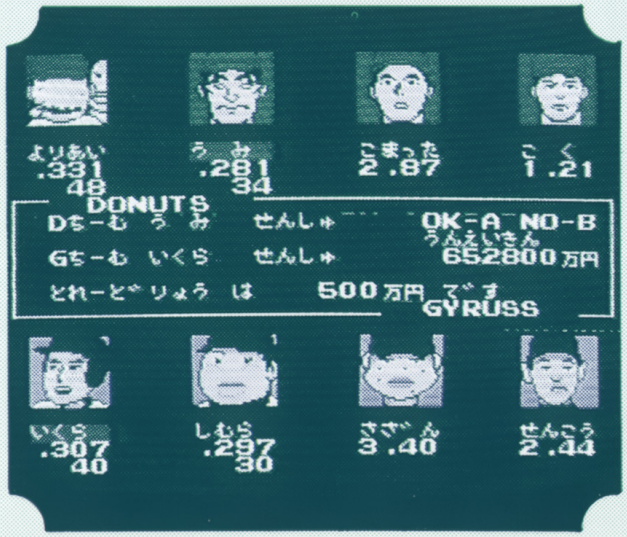
- A OKであれば Ⓐボタンを、
- B キャンセルしたければ Ⓑボタンを押そう

運営金が少なくて指定された金額が払えないと、トレードは成立しない。トレードが終了するとSTARTでPASSWORD画面にもどれる。

外人獲得

1. ✚で“がいじん”を選ぶ
2. A で決定。下にモードが出現
3. ✚で1～4のモードから、ほしい外人選手のいるモードを選ぶ
4. A で決定
5. 後の操作は通常のトレードと同じ

他の11球団以外に、外人の選手ともトレードできるぞ。



ねんぽう

年俸(ユニット)を上げる事によって選手は成長するが、
その分だけ試合にかかる運営費（試合費用）は高くなる。

年俸(ユニット)の分配

1. ✚で年俸を上げる選手を選ぶ
2. Aを押して年俸を上げてゆく
3. Bを押せばキャンセルできる
   ※但し次の画面にうつしてしまうと、
   キャンセルはできない
4. STARTでPASSWORD画面にもどる
5. ✚で〝ねくすとげーむ〟を選ぶ
6. Aで決定。次の試合へ進める。
   ※次の試合へ進む前にPASSWORDをひかえておこう。



① 現在球団が持っている金額
② 分配できる年俸
③ 次の試合に必要な運営費

☆CONTINUEを選んだ場合

リーグ戦途中で一旦ゲームを終わる時、PASSWORD を記録しておくと、CONTINUE でリーグ戦のつづきが楽しめるよ。

PASSWORDを入力する



1. ✚でPASSWORDの文字を選ぶ
2. Ⓐで決定。1．2のくりかえしで入力する。
   ※Ⓑボタンを押しながら✚ボタンを押すと上のカーソルだけ動かすことができるよ。
3. まちがった場合は〝けずる〟〝いれる〟で入力しなおそう
   - いれる …カーソルのあるところに☺マークが入る後でそこに文字を入力することができる
   - けずる …カーソルのある文字をとってツメることができる
4. 全て入力し終えたら〝おわり〟に合わせⒶボタンで次に進める

EXCITING MODE

エキサイティングモード

ペナントレースモードで得たパスワードを入力し、成長した自分のオリジナルチームを友達のオリジナルチームと戦わせられるモード。



- ペナントレースでチームを成長させ、そこで得たPASSWORDを1P、2P、それぞれ入力する。
  ※入力の仕方はPENNANT RACE MODEと同じだ。
- 1P、2Pとも全て入力し終えたら、後の手順はOPEN MODEの2PLAYERS（2人用）を選択した場合と同じだ。

※1Pは I コントローラー、
2Pは II コントローラーを使用。

ALL STAR MODE

オールスターモード



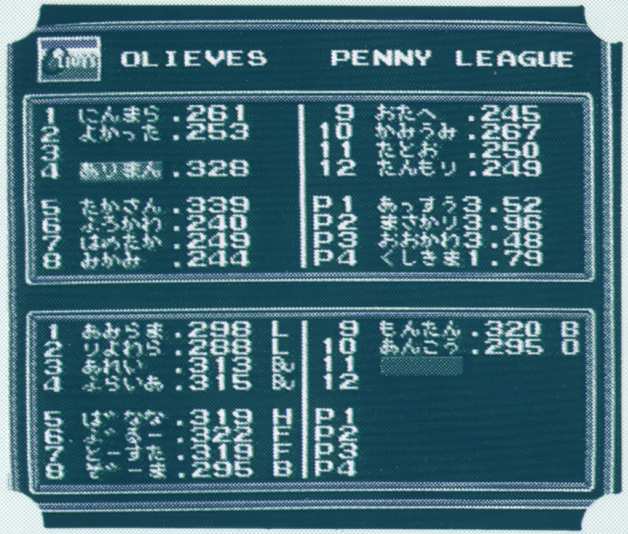
セント・ペニー両リーグの中から
それぞれの選手を自分で選択して
作成する2チームとオールドスター
の3球団を戦わせられるモード。

プレイヤー数、リーグの選択

1. ✚ でPLAYER(1人用)かPLAYERS(2人用)を選ぶ
2. Ⓐ で決定
3. ✚ で"CENT LEAGUE" "PENNY LEAGUE" "OLD STAR"の中から好きなリーグを選ぶ
4. Ⓐ で決定

※1Pは I コントローラー、
2Pは II コントローラーを使用。

チームを編成する



1. Bボタン＋十字ボタンで選択するチームを変えていく
2. 十字ボタンで画面上のチームから好きな選手を選ぶ
3. Aボタンで決定（1～3のくりかえしで16人を入力する）

※1～12は野手を、P1～P4はピッチャーを入力させよう。

4. 十字ボタンで16人全て入力できたら＋ボタンでOKかCANCELを選ぶ
5. Aボタンで決定（CANCELならもう一度やり直せる）

※OLD STARチームは、あらかじめ設定されているのでチーム編成はしなくてもよい。

ユニフォームの色を決める

1. ✚ で "UNDER SHIRTS" "UNIFORM" を選ぶ

2. ✚ を押すと色が変化していくので希望の色に合わせる

3. Ⓐ で決定



スターティングメンバーの決定

後の手順はOPEN MODE と同じだぞ。



WATCH MODE

ウォッチモード



14球団の中から好きな2チームを選び、コンピュータ同志の試合を観戦できる、試合の参考になるモード。

チームを選ぶ

1. ✚で14球団の中から2チームを選ぶ
2. Ⓐで決定

球場を選ぶ

OPEN MODEと手順は同じ、Ⓐボタンで試合開始だ。

選手の操作方法



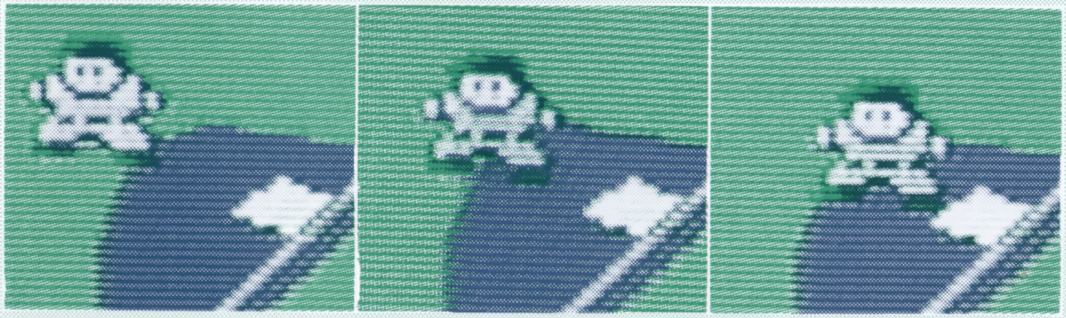
バッティング

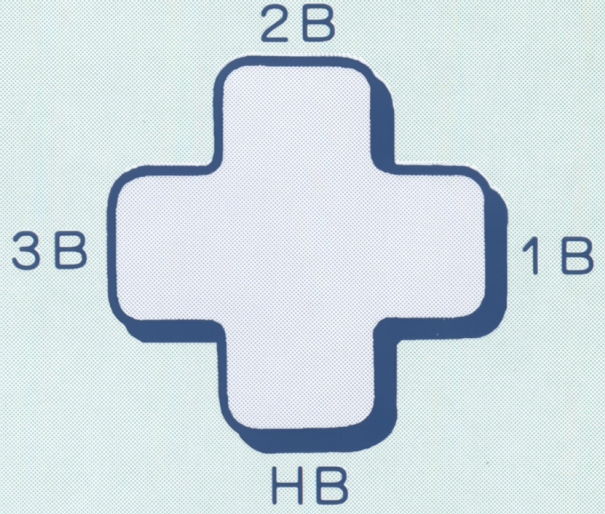
1. ✚でバッターボックスの位置を決める
2. ✚+Ⓐでバットをスイング
   （上・中・下の３段階に振り分けられる）
   ※Ⓐボタンを途中で離すと、バントになる



進塁

＋ボタンで塁を指定し、Ⓑボタンを押す。また、投手が投球フォームに入る前に押すと３段階のリードができる。





帰塁

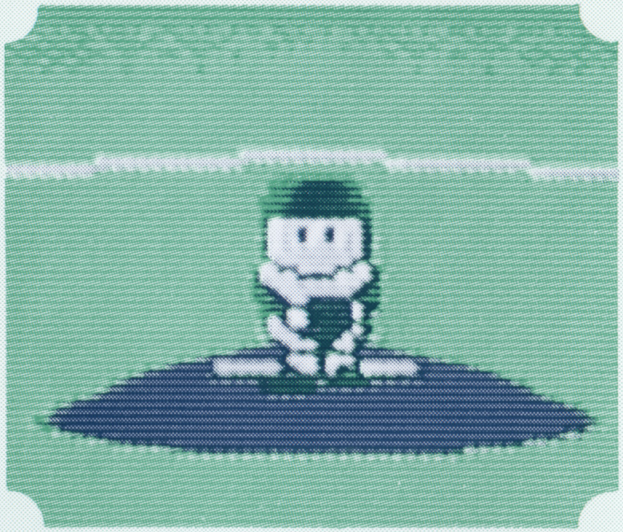
＋ボタンで帰りたい塁を指定しながらⒶボタンを押す。



ピッチング

① ピッチャーの位置

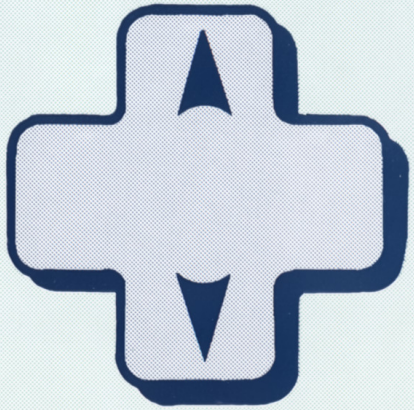
でマウンドの位置を決める



② 投球とスピード

1. で球のスピードを決める
2. Aで投球動作を開始

スローボール



速球



③ コースの高低

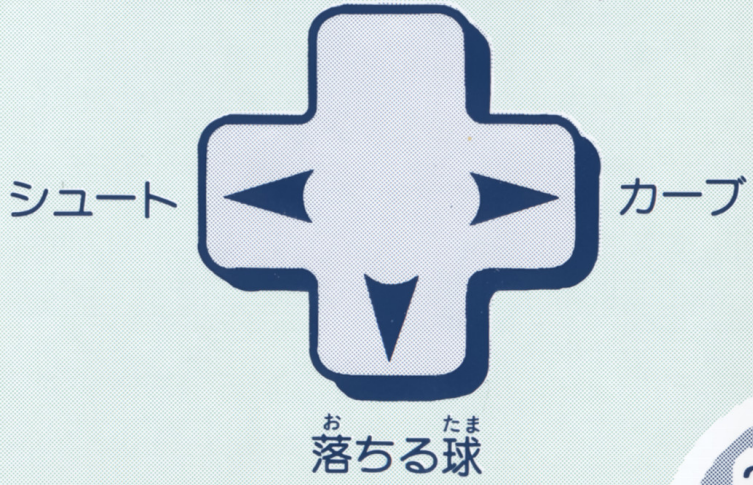
↑二回押す	高目のボール
↑一回押す	高目のストライク
何も押さない	まん中のストライク
↓一回押す	低目のストライク
↓二回押す	低目のボール

④ 変化球

でボールが手を離れてから変化球を指定できる。

※一度変化球を指定すると、変更はできないぞ。

（右ピッチャーの場合）



守備

① 捕球

で野手を操作する　※捕球は自動的にする。

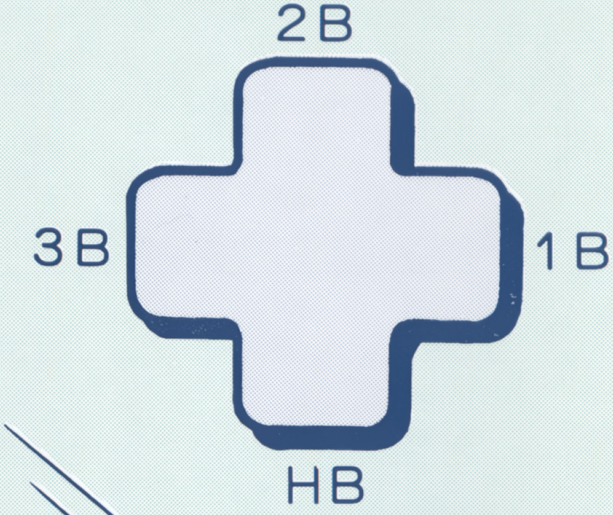
② 送球

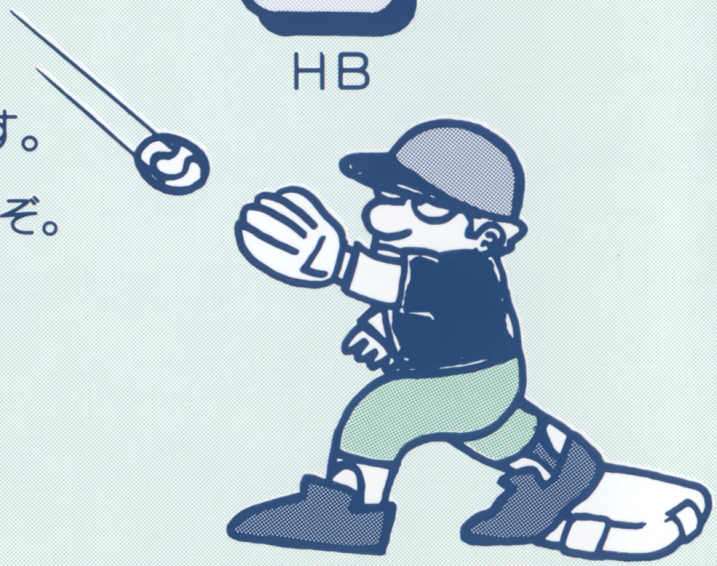
＋ Ⓐ ✣ボタンで塁を指定し、Ⓐボタンを押す。

※指定しない場合は、自動的に一塁へ投げるぞ。

③ 塁タッチ

＋ Ⓑ ボールを捕って　✣ボタンで塁を指定し、Ⓑボタンを押すと、指定された塁に向かって野手が走る。





④ けんせい球〔ランナーが塁にいる時〕

1. Ⓑ でけんせいの体勢に入る（グランド画面になる）

2. ✚ + Ⓐ ✚ボタンで塁を指定し、Ⓐボタンで投げる。



⑤ ファインプレー

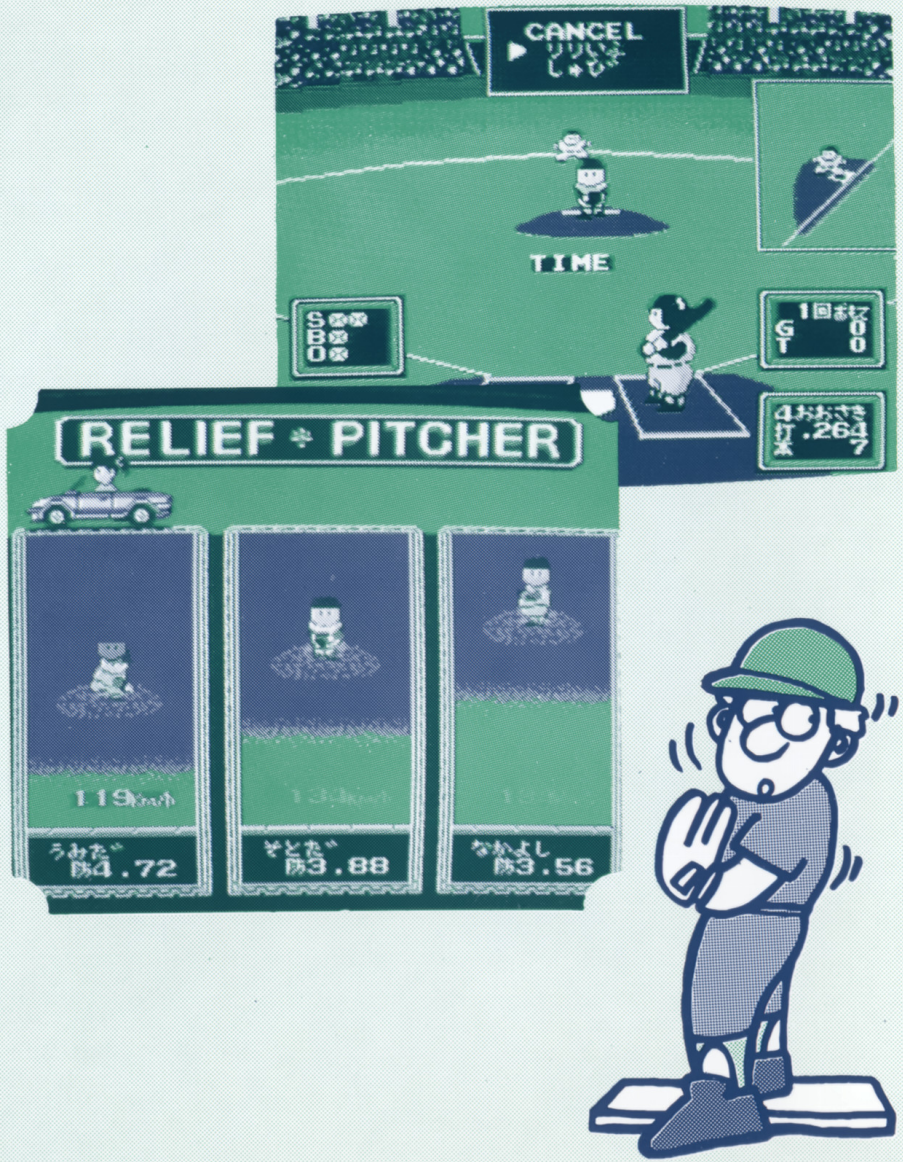
✚ + Ⓑ を押すと野手がボールにとびつき、
ファインプレーができるぞ。



選手の交代

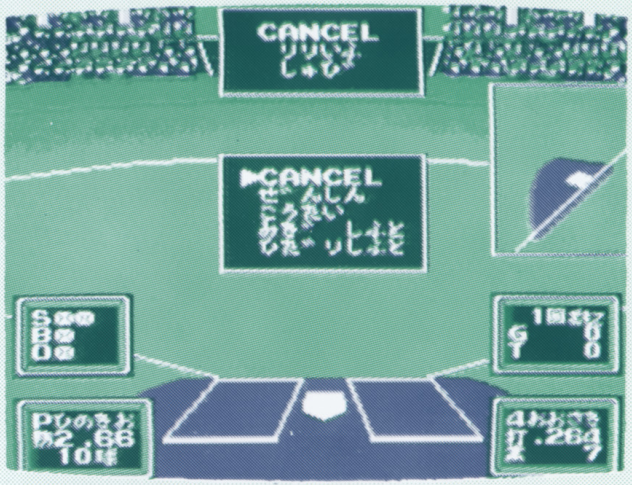
① リリーフ

1. START を押してタイムをかける。
2. A を押す。(守備側)
3. ✚ で〝りりいふ〟を選ぶ
4. A を押すと控え選手が表示される
5. ✚ でリリーフカーを動かして、選手を選ぶ
6. A を押して、ピッチャー交代



② 守備位置(シフト)変更

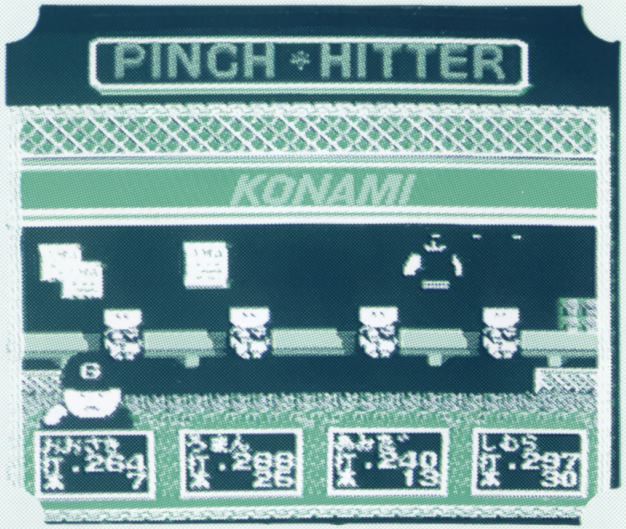
1. START を押してタイムをかける
2. A を押す。(守備側)
3. ✚ で〝しゅび〟を選ぶ
4. A を押すとシフト選択画面になる
5. ✚ で4種類のシフトの中から選ぶ
6. A を押して、シフト変更完了





③ 代打

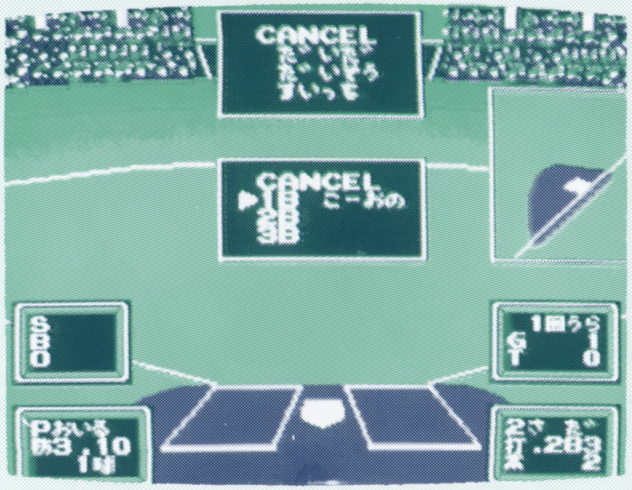
1. START を押してタイムをかける
2. A を押す。(攻撃側)
3. ✚ で〝だいだ〟を選ぶ
4. A を押すと控え選手が表示される
5. ✚ で監督を動かして選手を選ぶ
6. A を押してバッター交代





④ 代走〔ランナーが塁にいる時〕

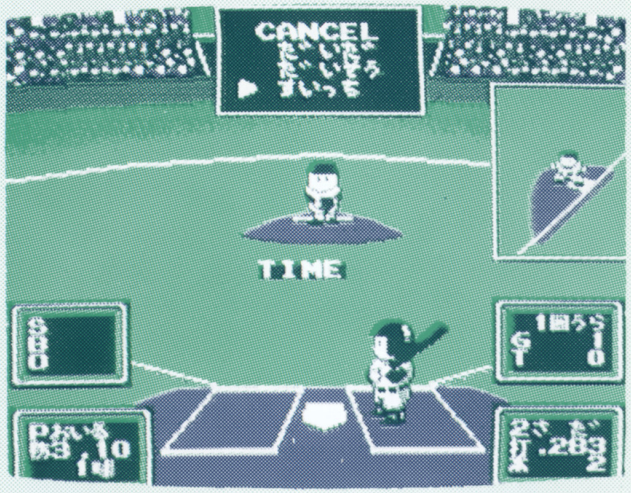
1. START でタイムをかける
2. A を押す（攻撃側）
3. ✚ で“だいそう”を選ぶ
4. A を押すと、塁とランナーが表示される
5. ✚ で交代させたい選手を選ぶ
6. A で決定
7. ✚ で監督を動かして選手を選ぶ
8. A を押してランナー交代

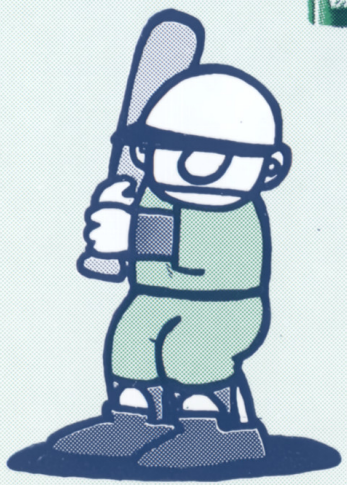




⑤ スイッチヒッターの左右の決定

1. START でタイムをかける
2. A を押し、(攻撃側) "すいっち" の文字がでれば、
3. ✚ で "すいっち" を選ぶ
4. A を押し、もう一度
5. A を押すと打席が入れかわる
6. B で試合再開





⑥ 乱闘（らんとう）

ある条件（じょうけん）で、デッドボールになると乱闘（らんとう）になる。
プレイヤーは自分（じぶん）のチームの選手（せんしゅ）を操作（そうさ）して、
どちらかのライフメーターがなくなるまで戦（たたか）う。

- で選手（せんしゅ）を左右（さゆう）に移動（いどう）
- でパンチ
- でキックが使用（しよう）できる

負（ま）けた選手（せんしゅ）は退場（たいじょう）、
選手交代（せんしゅこうたい）となるぞ。



コントローラーの操作方法一覧

攻撃	バッティング	(移動)→ (コース)＋A
	進塁	(塁指定)＋B
	帰塁	(塁指定)＋A
ピッチング	ピッチャー位置	で位置移動
	投球とスピード	(スピード)＋A
	コースの高低	投球動作中に
	変化球	ボールが手を離れてから
守備	捕球	で野手を移動
	送球	(塁指定)＋A
	塁タッチ	ボールを捕って (塁指定)＋B
	けんせい球	B(グランドモード)→ (塁指定)＋A
	ファインプレー	(ボールの方向)＋B

かんぺな専用ルール

1. コールド勝ち

10点以上の点差がつくとゲームセットになります。

- 後攻チームの攻撃中に後攻チームが10点以上リードした時点でゲームセット。
- 先攻チームが10点以上リードしている時はウラの攻撃が終った時点でゲームセット。

2. 引き分け

このゲームには引き分けはありません。

3. 点数

99点になると、それ以上点は入りません。

4. 得点表示

1回に10点以上の得点をしても下1ケタしか表示されません。

5. スコアボード表示のパス

チェンジの時のスコアボード表示画面はⒶボタンでパスできます。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18　TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL.011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL.092-715-2367(代)

コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000
【東 北 地 区】青森 0177(22)5731
秋田 0188(24)7000
【関 東 地 区】東京 03(262)9110
【北 陸 地 区】新潟 025(229)1141
【関 西 地 区】大阪 06(334)0399
【四 国 地 区】松山 0899(33)3399
【九 州 地 区】福岡 092(715)8200
大牟田 0944(55)4444
鹿児島 0994(72)0606

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。