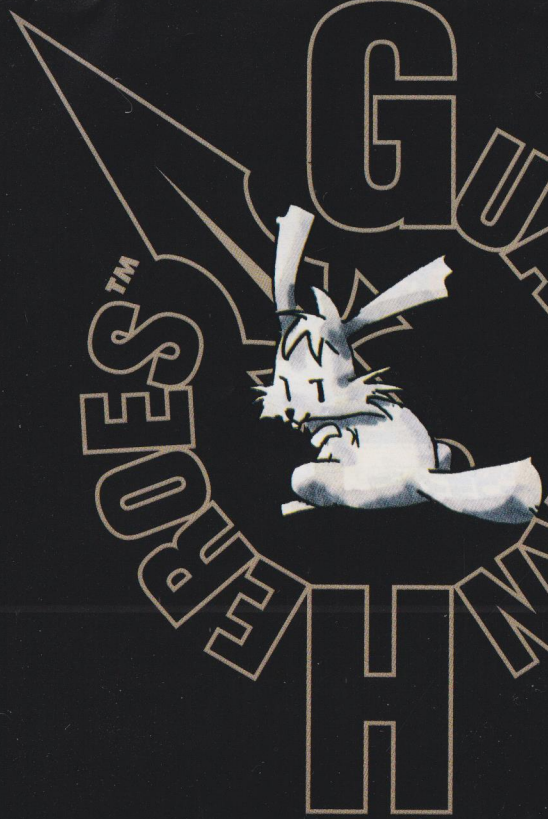


©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996

GS-9031 672-2794

株式会社 セガ・エンタープライゼス

COMPACT disc 取扱説明書

SEGA SATURN™

GUARDIAN HEROES™

ガーディアンヒーローズ



TREASURE

推奨年齢 全年齢

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

SEGA™

⚠注意 セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

このたびはセガサターン専用ソフト『ガーディアンヒーローズ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

GUARDIAN HEROES™

CONTENTS

プロローグ	4
基本操作方法	6
ゲームの遊び方	8
OPTION MODE	10
STORY MODE	12
VS MODE	16
各キャラクター共通の操作	21
キャラクター＆必殺技紹介	24
冒険養成講座～ワンポイント・アドバイス～	30

このゲームはバックアップ対応です。使用量が19必要となります。また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外で電源スイッチやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

プロローグ



かつて世界には、「魔法の時代」、そして「剣の時代」と呼ばれた時代が存在した。

そして今、混迷の中にあり、残された剣や魔法の文化に機械文明を駆使して新たな時代を模索する「王国」を、己の野望のため手中に収めんと企む一人の男がいた。

カノン・G・グレイ。暗黒魔導士にして、現「王国」の影の支配者であるその男は、一説には「魔法の時代」の生き残りでもあるとされ、その魔力は現代のいかなる魔導をも凌駕するという…。

しかし、多くの人々にとって、何の時代であろうが、誰がどんな野望を持とうが関係のないことであった。そう、この物語の主人公、4人の冒険者たちとて同じこと…のはずだった。

「剣の時代」より伝わる話に、剣を携えて王家を守り続けた英雄がいたが、最後まで王家を守ることができずに息絶えてしまった。そして、その無念の思いが込められた剣がどこかに眠り続けているという…。

この伝説の剣が今回の彼ら冒険者たちの目的である。

しかし伝説は「王国」内の誰もが知っている話にも関わらず、信憑性の低い話であった。



いったいどこにあるのか、どんな形なのかという確信もなく、ただ言い伝えのみを頼りに冒険を続けた彼らは、数々の苦難と危険を乗り越え、ついに伝説の剣を手に入れることに成功する。そして意気揚々と宿に戻り、目的の達成と無事を喜び、伝説の剣を手に話を弾ませていた。

冒険者が伝説の剣を見つけた…暗黒魔導士カノンはこの極秘の情報を耳にし、心の内にくるべき時がきたことを悟ると、ただちに「王国」の一部の兵に向かって命令を下した。



「理由を問わず、どんな手段を用いてでも剣を奪取せよ」と…。

命を受けた兵たちがおのおのの持ち場につく中で、黒騎士団長ラインハルト・バルガーは、この不条理かつ横暴なカノンの命令に疑問と反感の念を抱きつつ準備を進めていた。

しかし伝説の剣発見の情報を聞いた赤騎士団長セレナ・コルセアは、無言のまま真紅の鎧をまとい、一人で冒険者たちの宿へと駆け出していった…。



この先、彼らを待ち受ける運命の行く先を知る者は、誰もいない…。

ただ夜は刻々と更け、闇が深く静かに「王国」を包んでゆく…。

基本操作方法

このゲームは最大6人の同時プレイ（「VS MODE」のみ）が楽しめます。なお、ここで説明する基本操作以外の操作についてはP.21以降をご覧ください。



スタートボタン	モードなどの決定／ゲーム中のポーズ（もう一度押すと解除）
方向ボタン	キャラクター移動/アンデットの行動選択/魔法選択/モードの選択
Aボタン	防御
Bボタン	弱攻撃
Cボタン	強攻撃／モードなどの決定／メッセージを進める
Xボタン	アンデットの行動コマンドを呼び出す・決定
Yボタン	ライン奥移動（一番奥のライン時は一番手前のラインへ移動）
Zボタン	魔法の決定
Lボタン	ライン移動（1ライン奥に移動）
Rボタン	ライン移動（1ライン前に移動）

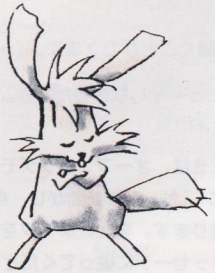
★コントロールパッドの操作設定は初期設定のものです。設定変更は「OPTION MODE（→P.10）」で変更できます。

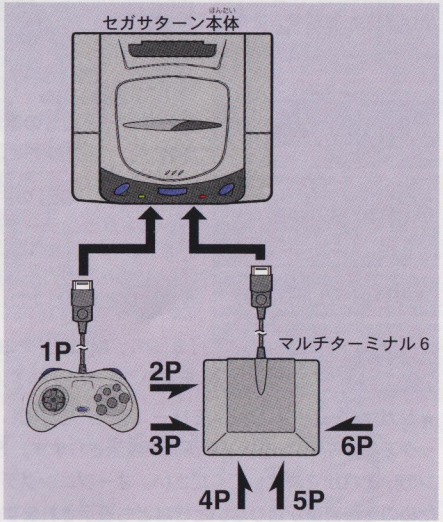
1～2人で遊ぶ場合

1人で遊ぶ場合はコントロール端子1に、2人で遊ぶ場合はコントロール端子1・2にそれぞれコントロールパッドをきちんと接続してください。

3人以上で遊ぶ場合

マルチターミナル6（別売）を使用し、人数分のコントロールパッドを図のように接続してください。
マルチターミナル6をご使用する場合は、セガサターンの電源を入れる前にマルチターミナル6をコントロール端子2に接続してください。





ゲームの遊び方

ゲームの始め方

タイトル画面中にスタートボタンを押すと、メインメニューが表示されます。方向ボタン上下でモードを選び、AかCまたはスタートボタンを押してください。



←タイトル画面

STORY MODE
ストーリーを自分の意志で選び、ゲームを進めていきます。2人同時プレイも可能です。(→P.12)

VS MODE
「STORY MODE」の主人公4人と倒した敵キャラクターの中から好きなキャラクターを選んで、画面上の相手をすべて倒すモードです。(→P.16)

OPTION MODE
各種設定を変更したり、音楽を聴くことができます。(→P.10)

LOAD
「STORY MODE」でコンティニューをしなかったとき、次から選択することができます。(→P.14)

★セガサターンにパワーメモリー（別売）を接続しているときは、オープニングデモの前にバックアップRAMを選択する画面が表示されます。方向ボタンでカーソルを動かし、AかCボタンのいずれかで決定してください。オープニングデモが始まります。また、データを記録するための空き容量が足りないときなども表示されますので、メッセージに従ってください。

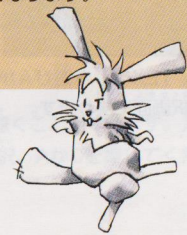
画面の見方

プレイヤーフェイス
体力ゲージ
精神力ゲージ



エネミーステータス
エネミーボスステータス
★「STORY MODE」のみ

プレイヤーフェイス……操作しているプレイヤーの顔。
体力ゲージ……プレイヤーの体力。ダメージを受けると体力が減っていきます。0の時ダメージを受けると、プレイヤーは倒れてしまいます。
精神力ゲージ……プレイヤーの精神力。魔法や特殊な技を使うと精神力が減っていきます。0になると魔法や特殊な技が使えなくなります。
エネミーボスステータス……敵ボスのステータスです。
エネミーステータス……敵のステータスです。



OPTION MODE

コントロールパッドのボタン設定の変更や各キャラクターの操作説明などを見ることができます。方向ボタン上下で項目を選び、AかCボタンを押してください。「EXIT」を選ぶかスタートボタンを押すとメインメニューに戻ります。



ディップスイッチ

難易度などの諸設定を変更できます。

LEVEL：難易度をEASY～HARDの3段階から選択。
RESET KEY：ゲーム中にプレイを中止したいときにパッドで操作するリセット方法を選択。
USER FRIENDLY：リセット時のタイトルロゴのスキップやキャンセルなどの設定のON/OFF。
PLAY DEMO TIME LIMIT：対戦デモの時間制限のON/OFF。
PAUSE DISP：ポーズ中のステータス表示のON/OFF。
HIT COMBO DISP：連続ヒット回数の表示のON/OFF。
AUDIO：サウンド出力のSTEREO/MONO。

キーコンフィグ

各ボタン操作を変更できます。方向ボタンで変更したい項目を選び左右で変更してください。「EXIT」を選びAかCボタンまたはスタートボタンを押すとモード選択画面に戻ります。



プレイヤー登録

プレイヤーを登録することによってキーコンフィグや対戦成績を残すことができます。コントロール端子に接続しているいずれかのパッドで選ぶと登録画面に変わります。方向ボタンで登録したい場所を選び、AかCボタンを押してください（登録してあるものは対戦成績が表示されます）。下の項目が画面下に表示されますので方向ボタン左右で選びAかCボタンを押してください。スタートボタンで登録画面を終了できます。次にこのモードを選んだときに登録したプレイヤーを選ぶとデータがロードされ、キーコンフィグなどの設定や対戦成績が保存されている状態でスタートします。

終了：登録画面を終了。
編集：名前を登録・変更。方向ボタン左右で文字を選択、上下で入力。
消去：登録名を消します。
選ぶ：登録したい場所を選択。

操作説明

簡単な操作説明や各キャラクターの操作を見ることができます。

ゲームの説明：方向ボタン上下で説明を見ることができます。
キャラクターの操作：このゲームに登場するキャラクターごとの操作方法が表示されます。
「STORY MODE」をプレイしていない場合は、主人公たちしか選択できません。「STORY MODE」で倒したキャラクターの操作を見ることができます。方向ボタンで選びAかCボタンを押してください。リストが表示されたら方向ボタン上下で説明を見られます。A～Cまたはスタートボタンのいずれかで1つ前の画面に戻ります。
EXIT：モード選択画面に戻ります。

サウンドテスト

ゲーム中に使われている音楽や効果音を聴くことができます。方向ボタン上下で項目を選び左右で数字を選択、AかCを押してください。Bボタンで中止します。

STORY MODE [ストーリーモード]

4人のキャラクターの中から操作するプレイヤーを選び、思い通りのキャラクターに育てながら自分の意志で物語を進めていきます。その際、さまざまな出来事が起こりますが、信念の元に物語の目標を見つけ、達成してください。

ゲームの流れ

キャラクター選択 → ゲームスタート → ステージクリア → レベルアップ画面 → 次のステージへ

「STORY MODE」のステージクリアまでの流れは左の通りです。
なお、進むルートによって、レベルアップ画面の出現回数は異なります。

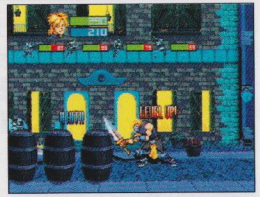
キャラクター選択

4人のキャラクターの中から操作するプレイヤーを選びます。方向ボタンで選びAかCまたはスタートボタンを押してください。またこのとき、コントロール端子2にパッドを接続している場合、2P側のスタートボタンを押すと2P側でもキャラクターを選択し操作することができます。



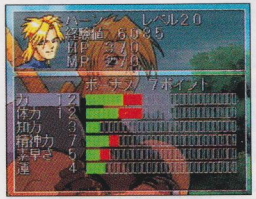
レベルアップについて

敵に攻撃を与えるか精神力を消耗すると、それらの量に比例して経験値が入ります。経験値が一定量に達するとレベルアップし、体力と精神力の能力が上昇し、プレイ中に加算されます。また、イベントの終了後またはストーリーの分岐後のステージクリア時にレベルアップ画面が表示されます。上昇したレベル分のボーナスポイントが与えられ、それを各パラメータに任意に振り分けることができます。



レベルアップ画面時のボーナスポイントの振り分け方

方向ボタン上下で項目を選び、左右で振り分けます。スタートボタンを押すと、「これでいいですか？」と表示されますので「はい」か「いいえ」を方向ボタンで選びAかCまたはスタートボタンを押してください。



力：レベルが上がるごとに攻撃力が高くなります。
体力：敵から受ける攻撃ダメージが少なくなります。
知力：魔法を使う魔力が高まり、効力が上がります。
精神力：敵から受ける魔法攻撃ダメージが少なくなります。
素早さ：キャラクターの動きが素早くなっていきます。
運：何かいいことがあるかも…？

コンティニュー＆ゲームオーバー

体力が0のときに敵からダメージを受けるとキャラクターは倒れ、コンティニューの表示が出ます。方向ボタンで項目を選び、スタートボタンを押してください。なお、コンティニュー回数は難易度によって異なります。



コンティニュー回数

つづける：その場からすぐに戦いを続けられます。

面の始めから：倒れる直前までに得た経験値を各パラメータに振り分けて再スタート。

今日はやめる：最後の面をセーブしてタイトル画面に戻ります。

ストーリー分岐の選び方一つでストーリー内容が変わる！

戦いを進めていくと、途中でストーリーイベントが起こり、メッセージが表示されます。Cボタンでメッセージを進めることができます。また、その内容に対して選択肢が表示されるときがあります。方向ボタン上下で選びCボタンを押してください。選んだ選択肢によってストーリー展開が少しずつ変わっていきます。


↑こんなところもあるらしい…

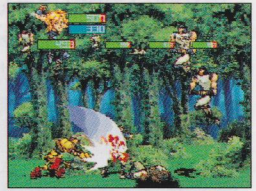
途中からゲームを始める

コンティニュー表示中に「今日はやめる」を選んだとき、次にゲームを起動しタイトル画面でスタートボタンを押すと、「LOAD」の項目が選べるようになります。「LOAD」を選び、AかCまたはスタートボタンを押すと前回オートセーブされた地点からスタートできます。なお、一度クリアすると、「LOAD」の項目を選ぶことはできません。



アンデットヒーローの命令について

戦いの途中で仲間になるアンデットヒーローは初期設定ではプレイヤーを守る行動をとります。プレイヤーが随時その状態に応じて、行動を命令していきます。Xボタンでアンデットヒーローの命令を呼び出します。方向ボタン下か右（順送り）、上か左（逆送り）で行動を選択、もう一度Xボタンを押すと命令が決定されます（Aボタンでキャンセル）。



行動を命令する表示および説明は以下の通りです。



我を守れ	プレイヤーの前に立ち、敵の攻撃を防ぐ
攻撃せよ	自発的に敵に向かい、剣のみの攻撃をする
ついてこい	プレイヤーの背後について待機、攻撃はしない
その場に待機せよ	その場で完全に行動を停止する
怒れ！	まわりにいるすべての敵をなりふりかまわず全力で攻撃する

VS MODE [対戦モード]

「STORY MODE」の主人公4人と倒した敵キャラクターおよび一定条件を満たしたキャラクターの中から好きなキャラクターを選んで、画面上の相手をすべて倒すモードです。なお、プレイヤーが3人以上の場合は、別売のマルチターミナル6が必要になります。

モード選択

「VS MODE」を選ぶと右の画面に変わります。方向ボタン上下でモードを選び、AかCまたはスタートボタンを押してください。各モードについての説明および操作については、各モード説明をご覧ください。



時間無制限バトル

時間無制限の一本勝負を行うモードです。

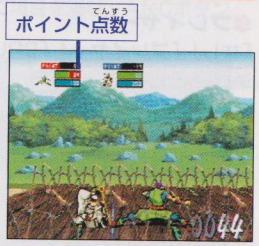
4人のキャラクターおよび倒した敵キャラクターの中から操作するプレイヤーを選びます。なお一度も「STORY MODE」をプレイしていない場合は、主人公たちの中からしか選べません。2Pはパッドをコントロール端子2に接続、3P～6Pはマルチターミナル6に接続されているとき、スタートボタンを押すと参加可能になります。



×分間連続バトル

制限時間が終了するまで戦うモードです。

カーソルでこのモードを選ぶと、方向ボタン左右で1～99分の間で制限時間を選ぶことができます。



項目などの選択・変更方法は、「時間無制限バトル」と同様です。対戦方法は、相手に与えた攻撃の基本値をプラスポイント、ダメージを受けて減った体力をマイナスポイントとし、制限時間終了の時点で総合ポイントが一番多いキャラクターが勝者となります。また勝者が2人以上いるときは、再勝負となります。時間内にキャラクターの体力が0になった場合は、対戦開始状態に戻り、制限時間終了まで継続して対戦できます。

●時間無制限バトル・×分間連続バトル時の項目の選択や変更の仕方

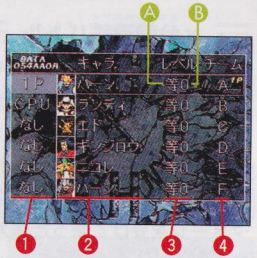
- ✪**項目を選ぶ**：方向ボタン左右で選び、AかCボタンで決定。
- ✪**項目内容の変更**：方向ボタンで選び、AかCボタンで決定。
- ✪**すべての決定**：スタートボタンで決定。

（最後の人が決定していない場合再度押すと変更可能）

最後に選び終わった人がスタートボタンで決定すると、「これでいいですか？」の表示が出ます。方向ボタンで選択、AかCまたはスタートボタンいずれかで決定してください。

★キャラクターの選択内容によっては「データを減らしてください」と表示されますので変更してください。

●各項目の説明



❶プレイヤー

「なし」「プレイヤー」「CPU（コンピューター）」の中から選択。

❷キャラクター

方向ボタンで使用キャラクターを選択（「？」を選ぶと条件内から自動的に選ばれます）。

❸レベル

プレイヤーのレベルを選択。

Ⓐ…キャラクターのパラメータのボーナスポイントを「等分」「ランダム」「エディット」の中から選択。

Ⓑ…「エディット」で振り分けるパラメータ数を、1～198の間から方向ボタン左右で1ずつ増減し、上下で10ずつ増減することができます。また、「？」を選ぶと条件内から自動的に選ばれます。

等　分：ボーナスポイントが各パラメータに等分されます。

ランダム：各パラメータに自動的に振り分けられます。

エディット：選ぶと対戦スタート前に各パラメータに振り分けることができます。振り分け方は「STORY MODE」のレベルアップ画面（→P.13）と同じです。

❹チーム

A～Fおよび「？（ランダム）」の7通りの中から選択。同じチームにしたキャラクターがタッグチームを組みます。

対戦スコア

対戦成績を見たり成績を初期化することができます。方向ボタンで項目を選び、AかCボタンを押してください。スタートボタンでモード選択画面に戻ります。



●キャラスコア

キャラクターの対戦成績を見ることができます。「勝ち数」「試合数」「勝率（%）」が多い順に表示されます。方向ボタン上下でリストを送ることができます。Bかスタートボタンで1つ前の画面に戻ります。

●プレイヤースコア

「プレイヤー登録」したプレイヤーの対戦成績を見ることができます。見方は「キャラスコア」と同様です。

●キャラスコア初期化・プレイヤースコア初期化

キャラクターおよびプレイヤーの対戦成績を初期化します。「初期化しますか？」の表示が出たら方向ボタン左右で選択、決定してください。

●EXIT

モード選択画面に戻ります。



キーコンフィグ



各ボタンの操作設定を変更できます。方向ボタンで変更したい項目を選び左右で変更してください。「EXIT」を選びAかCボタンを押すかスタートボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

プレイヤー登録



プレイヤーを登録することによってキーコンフィグや対戦成績を残すことができます。登録や消去についての操作説明は「OPTION MODE」内にある「プレイヤー登録」（→P.11）と同様です。

操作説明



このゲームについての簡単な説明および各キャラクターの操作を見ることができます。「ゲームの説明」か「キャラクターの操作」を方向ボタンで選び、AかCボタンを押してください。スタートボタンを押すとモード選択画面に戻ります。
内容については「OPTION MODE」内にある「操作説明」（→P.11）と同様です。

各キャラクターの共通操作

各コマンドはキャラクターが右向きの場合です。左向きの場合はコマンドが左右逆になります。
なお、必殺技や魔法についてはP.24以降をご覧ください。

共通基本操作

共通の基本操作です。そのときどきの状況に応じた操作を駆使して先を進めていきましょう。

✪歩く	方向ボタン右で右に移動。
✪振り向き	方向ボタン左で左に向く。
✪ジャンプ	方向ボタン上でジャンプ。 左右斜め上で斜めジャンプ。
✪しゃがむ	方向ボタン下でしゃがむ。 （方向ボタン左斜め下でもしゃがむ）
✪ライン移動	Yボタンで奥ライン移動（一番奥ライン時は一番手前ラインへ）。 Lボタンで1ライン奥に移動（奥にのみ）。 Rボタンで1ライン前に移動（手前のみ）。
✪強攻撃	Cボタンで敵に強攻撃を仕掛ける。
✪弱攻撃	Bボタンで敵に弱攻撃を仕掛ける。

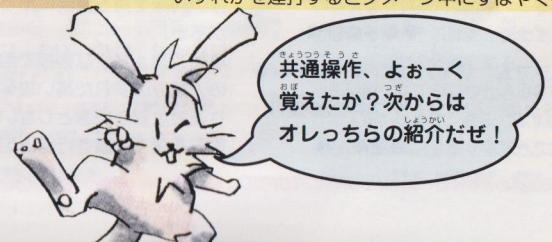
✪ガード	Aボタンで防御。
✪アンデット命令選択	Xボタンで呼び出し。方向ボタン下か右（順送り）、上か左（逆送り）で選択、B・C・X～Zボタンいずれかで決定（Aボタンでキャンセル）。
✪魔法選択	Zボタンで呼び出し。方向ボタン下か右（順送り）、上か左（逆送り）で選択、B・C・X～Zボタンいずれかで決定（Aボタンでキャンセル）。

共通特殊操作

基本操作の他に共通の特殊操作があります。
冒険を進めるために必ず覚えましょう。

✪リーチの長い攻撃	方向ボタン右を押しながらBかCボタンでリーチの長い攻撃を仕掛ける。
✪下方に強い攻撃	ジャンプ中に方向ボタン下を押しながらCボタンで下方に強い攻撃を仕掛ける。
✪前後に無敵の反撃	後方よりダメージを受けた時にCボタンを押すと敵に反撃できる。
✪投げ	方向ボタンで敵に近づいてCボタンを押すと、投げられる。

✪ダッシュ	方向ボタン右を連続2回押すとダッシュする。
✪バックステップ	Aボタンを押しながらBボタンを押すとバックステップする。
✪二段ジャンプ	方向ボタン上を2回連続して押すと二段ジャンプする。（ジャンプ中に方向ボタン上）
✪避け	Aボタンを2回押すと攻撃を避けられる。
✪ライン手前移動	方向ボタン下を押しながらYボタンを押すと手前にライン移動する（一番手前ライン時は一番奥ラインへ移動）。
✪吹っ飛ばされた状態から立ち直り	攻撃を受けて吹っ飛ばされた時、A～Cボタンいずれかを押すと攻撃から立ち直る。
✪魔法ダメージ・気絶からの復活	魔法攻撃を受けている時または気絶している時すべてのボタンいずれかを連打するとダメージ中にすばやく復活できる。



キャラクター＆必殺技紹介



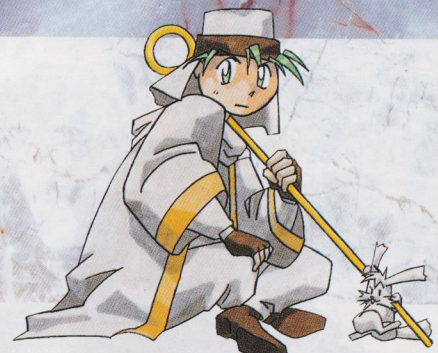
ハーン・サムウェル

必殺技＆魔法（キャラクターが右向きの時）	
ハーンダイナマイツ	↓↘→＋orⒷorⒸ
ハーンスペシャル	（ニュートラルで）Ⓑ連打
ハーンファイナル	↓↓＋ⒷorⒸ
ハーンマキシマム	（ジャンプ中に）↓↓＋ⒷorⒸ
ハーンミラクル	（ジャンプ中に）Ⓑ連打
ハーンバーニングス	↓↘→＋Ⓩ

王国青騎士団に所属していながら、王家の姫を城外に連れだしたとされる罪で騎士団より追放され、冒険者に。ランディの口車にのせられ、伝説の英雄と彼の残した剣に強い興味を持ち冒険に出る。少々キザな面がある。

攻撃特徴：豪快な剣技で敵をなぎ倒すほどの人並みはずれた高い攻撃力を持つ。あまり連続攻撃を得意としないが、一打一打に重みを置く攻撃を行い、炎系の魔法を扱う。

★紹介されている以外の必殺技及び魔法については、「OPTION MODE」の「キャラクターの操作」をご覧ください。



ランディ・M・グリーン

必殺技＆魔法（キャラクターが右向きの時）	
燻流棒術・空舞旋風棍	↓↓＋ⒷorⒸ
燻流棒術・防壁旋風棍	↓↘→＋Ⓑ
燻流棒術・獄鎖棍	（ニュートラルで）Ⓑ連打
超魔法ファイヤーボール	↓↘→＋Ⓩ
超魔法ファイヤーウォール	↓↑＋Ⓩ
超魔法サンダーボルト	→↓↘＋Ⓩ

自称超魔導士。魔法学校の卒業論文で王家の歴史を題材にしようと調べていくうちに、伝説の英雄と王家の行動に疑問を抱き、事実を確かめるためにハーンたちとともに冒険に出る。意志を持ち言葉も話せるランディと似た性格の遣い魔エドワード・M・コニャック（通称エド）とつねに行動をともにする熱血やんちゃ少年。わがままで負けん気が強く、多少無鉄砲なところがあるが、それは気が弱いというコンプレックスの裏返しの行動である。

攻撃特徴：ギンジロウ仕込みの棒術拳法を使うが半人前。しかし、魔法力はずば抜けた才能を持ち、攻撃魔法全般を得意とする。

★紹介されている以外の必殺技及び魔法については、「OPTION MODE」の「キャラクターの操作」をご覧ください。

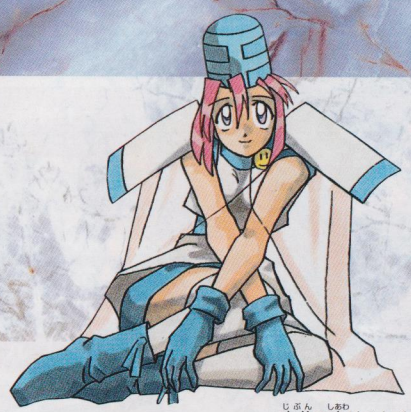


イブシ・ギンジロウ

必殺技＆魔法（キャラクターが右向きの時）	
燻流剣術・幻影破裏剣	↓↓＋Ⓑor Ⓒ
燻流体術・真空身体独楽	↓↘→＋Ⓑor Ⓒ
燻流走術・無影瞬走	→→→→
火遁	↓↘→＋Ⓩ
雷電掌	←↓→＋Ⓩ
雷遁	↓↑＋Ⓩ

古より伝わる心を持つ剣『村枉』を求めて旅をしている忍者。伝説の英雄の無念の思いが込められた剣を捜していた剣と思いこみ（ランディの口車もあって）、ハーンたちと行動をともにする。パーティーのサポート的役割を担う冷静かつ打算的な年長者であり、血気盛んな仲間のなだめ役でもある。
攻撃特徴：武道・拳法の達人。少々回転癖がある。

★紹介されている以外の必殺技及び魔法については、「OPTION MODE」の「キャラクターの操作」をご覧ください。

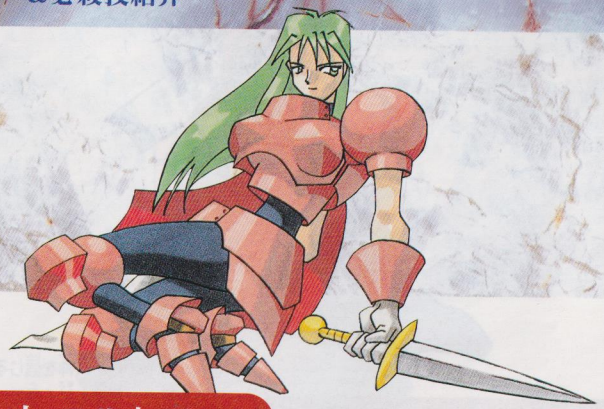


ニコレ・ニール

必殺技＆魔法（キャラクターが右向きの時）	
いたいの	↓↘→＋Ⓒ
ほーりーたーん	↓↓＋Ⓑor Ⓒ
おこったぞー！	Ⓑ＋Ⓒ（体力を減らしながら無敵攻撃）
ふぁいやー	↓↘→＋Ⓩ
ばりあー	↓↓＋Ⓩ
ひーりんぐ	↓↑＋Ⓩ

自分の幸せのために神を信じる不埒な僧侶。異常に運が強く、冒険を甘く見ている節もあるやっかいなお嬢様。ギンジロウのことがたいそうお気に入りらしく、今回も不埒な動機で冒険に参加する。パーティー唯一の僧侶で、ドジで天然ボケを発揮する楽観主義者であるが、現実に対してシビアな目を持つ。罪を憎んでも人を憎まない根は優しい少女。もしかして、ちゃらんぽらんを装っているのかもしれない…でもそうでもないかもしれない、謎の部分が多い少女である。
攻撃特徴：攻撃能力は皆無に等しいが、神の加護を受けており、運による解決が多い。魔法は主に防御系とサポートに長けている。

★紹介されている以外の必殺技及び魔法については、「OPTION MODE」の「キャラクターの操作」をご覧ください。



セレナ・コルセア

必殺技＆魔法（キャラクターが右向きの時）	
ソニックブーム	↓↘→＋ⒷorⒸ
ムーンスライサー	↓↗＋ⒷorⒸ
ジャスティスブレード	↓↓＋ⒷorⒸ
フェニックスアロー	↓↘→＋Ⓩ
トアハンマー	↓↗＋Ⓩ
ビャッコファング	↓↓＋Ⓩ

王国赤騎士団長でありながら、主人公たちの元に駆けつけ彼らの戦いの行く末を見届ける女戦士。
その正体は不明であるが、『魂を持つ剣』のことやアンデットなどの知識を持っている。

攻撃特徴：赤騎士団を取り仕切る役についていたため、攻撃や魔法のバリエーションが豊富で攻守・魔法ともに高い能力を持つ。氷系の魔法を得意とする。

★紹介されている以外の必殺技及び魔法については、「OPTION MODE」の「キャラクターの操作」をご覧ください。

アンデットヒーロー
（不死英雄戦士）



「剣の時代」に王家を守るために最後まで戦った戦士。主人公たちが手に入れた「魂を持つ剣」によって再び復活した。その姿は、「剣の時代」に生きた頃の様相すらないが、大いなる力をもって敵を振り払うほどの攻撃力を持つ。自らが意志によって戦うことができないが、彼らの命令に忠実に従い行動する。

ラインハルト・バルガー



黒騎士団長にして、この地を統治する「王国」の王位継承者。国王の命により魔導士カノンの手助けをしているが、カノンの横暴なやり口とそれに言いなりになっている国王に反感を抱いている。「王国」のことをつねに思い、己が「王国」を守ることができると思っている。二刀流の使い手で素早さや魔法力も長け、主人公たちにとってライバルの名に恥じない強者。

カノン・G・グレイ



「魔法の時代」より生き続けている暗黒魔導士。理想国家のため王家の中に入り込み、現在の機械文明と魔術をもって「王国」を支配しようともくろむ野心家。なぜ、強力な魔導国家を作り上げなくてはならないのか不明だが、一応彼には彼なりの理由があるらしい。暗黒魔導によって年をとらず、今の時代の魔導士では対峙できる者がいないほどの魔法力を持っている。

冒険養成講座～ワンポイント・アドバイス～

オイラ、ランディ。ここまで読んでくれたみんなのために、ちょっとしたアドバイスをしちゃうぜ。コレを見てオイラたちの戦いを有利に導いてくれ、な？



戦うときは防御も念頭に！

次第にレベルアップして強くなってきても、やっぱり敵からの攻撃はこわいよなー。防御（Aボタン）は敵の投げ以外のあらゆる攻撃をふせいでくれるんだ。防御さえきっちりできれば、やられる可能性もぐっと減るぜ。

ライン移動を有効に！

敵に囲まれたら、さすがのオイラでも対処できないさ。そんなときにはライン移動！ その後で敵の背後を取るのもよし、魔法の用意をするのもよし、いろいろな反撃チャンスができるぜ。

吹っ飛んだらボタンで立ち直れ！

敵の攻撃で吹っ飛ばされたままだと、どんどん追い討ちをかけられちまう。でも、A～Cボタンのどれかを押すと素早く立ち直れるぜ。それにボタンによって立ち直る効果も違うから、状況に応じて素早く防御や反撃だぁ！

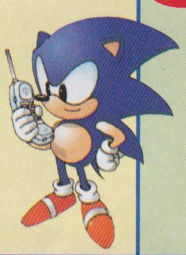
魔法攻撃や気絶からの回復は方向ボタンで！

魔法を喰らったり、気絶しちゃうと何にもできなくなっちまう。でも、Aボタン（防御）を押しながら方向ボタンをぐるぐる回すと、素早く回復できるし立ち直った後は防御できるんだ。ちょっとは安全になるだろ？

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で セガ ジョイジョイテレフォン

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181



FAXで セガ ファックス クラブ

東京	03-5950-7790
大阪	06-948-0606

1 ファックスの受話器を使ってコール。
2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

＊プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

禁無断転載

本　社　〒144 東京都大田区羽田1－2－12

お問い合わせ先　お客様相談センター　フリーダイヤル　0120－012235
受付時間　月～金　10:00～17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396