KONAMI

遊び方

RC828

じゃりン子チエ

ばくだん娘の幸せさがし

©KONAMI 1988 ©双葉社／はるき悦巳



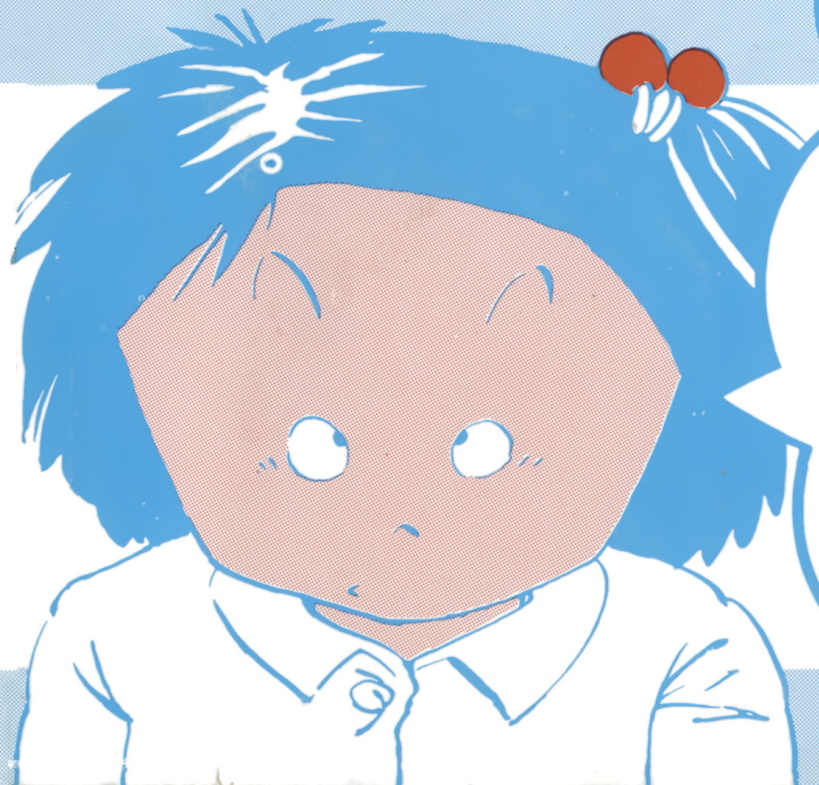
このたびはコナミの「じゃりン子チエ　ばくだん娘の幸せさがし」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

じゃりン子チエ

ばくだん娘の幸せさがし



もくじ

主な登場人物……P 5
操作方法……P13
画面の説明……P15
コマンドの説明……P17
サブゲームの説明
　野球……P19
　パチスロ……P21
　カブ（トランプばくち）……P25
　競馬……P29
パスワードについて……P31



うちはぜったい幸せになったる。

ひとりでホルモン焼き屋をきりもりするスーパー元気少女、チエ。

ある日、家出していた母ヨシ江がやっと帰って来たと思ったら、今度は父テツが家出してしまい、あちらこちらで悪事をはたらいているようなのだ。

「私が帰ってきたばっかりにお父はんが……」とヨシ江。

「そんなこと関係ない。ウチがお父はんつれて帰ってくるから」とチエ。

チエはテツを連れもどすために、いろいろな場所へ出かけ、いろいろな人から情報を聞く。

果してチエはテツを捜して連れもどし、ヨシ江と仲直りさせることができるのか？

そして、一家3人仲良く暮らすことができるのだろうか？

今、元気少女チエの“家族仲直り作戦”が始まった。





主な登場人物

●竹本チエ

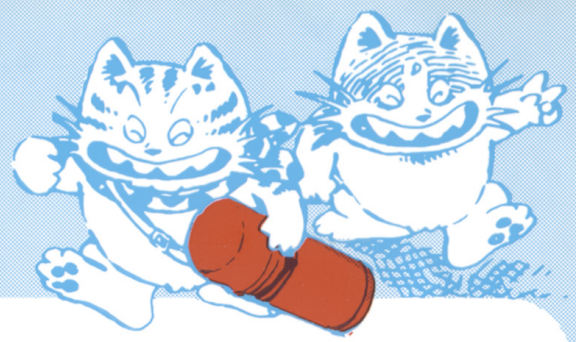
小学校5年生の女の子。決して恵まれた家庭に育ったわけではないが、浪花っ娘を代表する根性とバイタリティーの持ち主で、現在ホルモン焼き屋を一人で経営し、自活している。





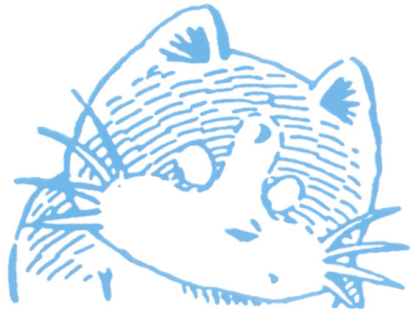
●竹本テツ

チエの父。酒、タバコはやらないが、大のバクチ好き。今日もヤクザ相手に喝上げ、バクチのやり放題。あげくのはてには、チエに小遣いをねだるありさま。



●コテツ

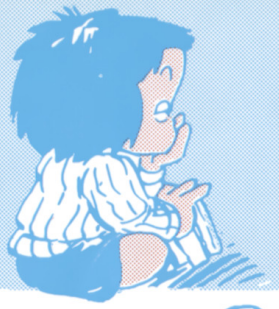
チエの飼い猫。猫の目から人間の世界をするどく指摘するが、そこは猫、人間に自分の気持ちが伝わらず、いつもジダンダをふむ始末。最近、猫の世界と人間の世界の違いがわかり、おとなしくしているが……。





●ヨシ江

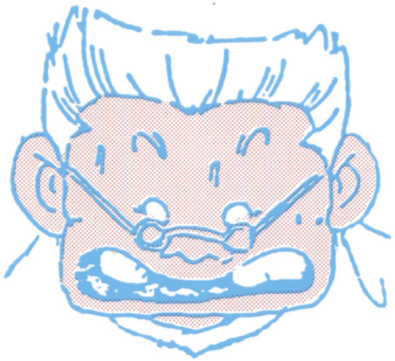
チエの母。チエに言わせると、なんでテツなんかと結婚したのか？疑いたくなるような良くできたおかあさん。しかし、心の中に秘められた何かを感じる。



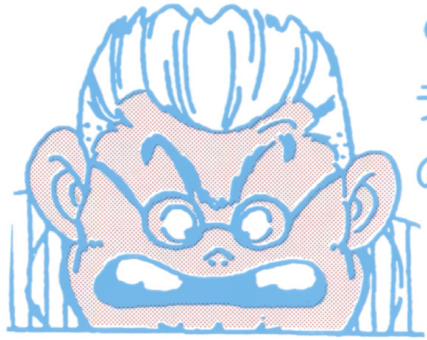


● おばあはん
（テツの母）
狂犬テツを生んだ張本人。

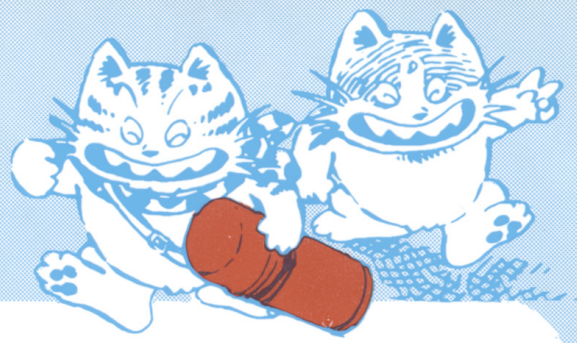




● おじいはん
（テツの父）
人畜無害の人物。



● 花井拳骨
テツの恩師で、テツの苦手な人物。



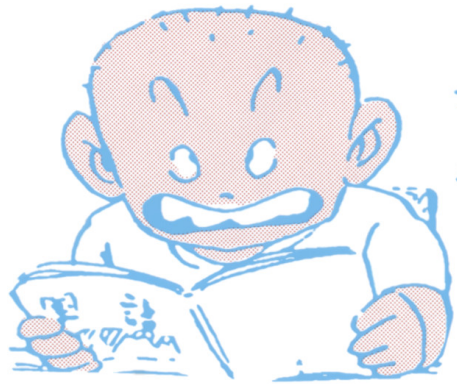
たたたた・・・



●ヒラメ
チエの友(とも)だちで、同(どう)級生(きゅうせい)。



●小林(こばやし)マサル
チエの悪口(わるぐち)を言(い)うのを生(い)きがいにしている。



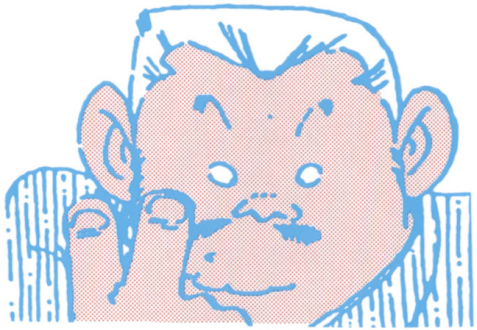
●タカシ
マサルの“腰(こし)ぎんちゃく”





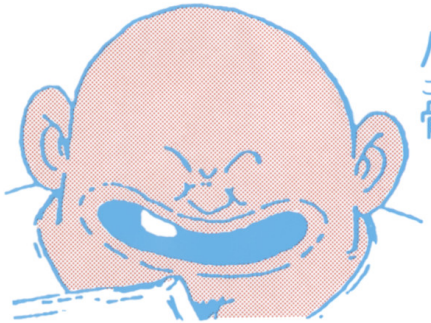
●アントニオ Jr（ジュニア）

お好み焼屋の飼い猫。コテツの仲間。



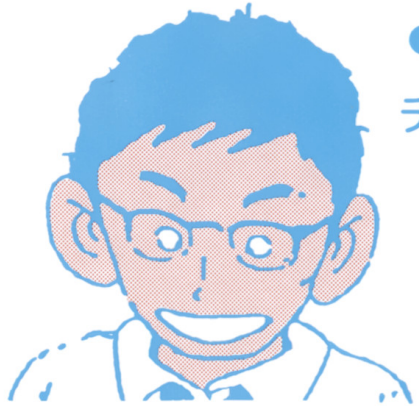
●百合根光三（ゆりねこうぞう）

お好み焼屋。（元、遊興倶楽部社長）。酒に酔うと人間が変わる。



●周先生（しゅうせんせい）

ハリの先生。花井拳骨（はないけんこつ）の級友（きゅうゆう）。



●花井渉（はないわたる）

チエの担任（たんにん）の先生（せんせい）。



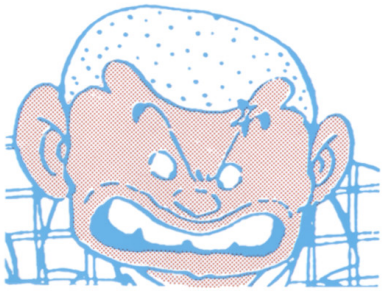
とととっ





●コケザル

小学生のくせに不良している。



●カルメラ1号

日本キックボクシングチャンピオンになりそこねた男。



●カルメラ2号

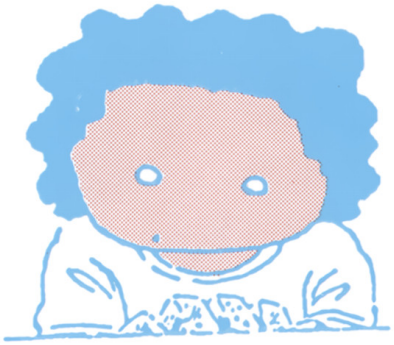
カルメラ1号の生き方にほれた男。





●丸山ミツル

西萩派出所勤務のテツのおさななじみ。



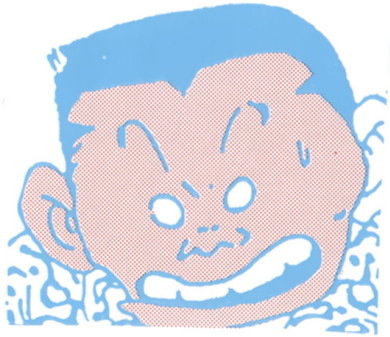
●ヒラメの母

元、ワンダーホーゲル部員。



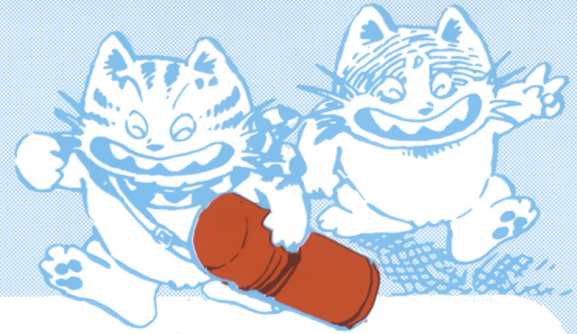
●レイモンド飛田

変な英語をしゃべる、変わったおっさん。



●飛田の子分

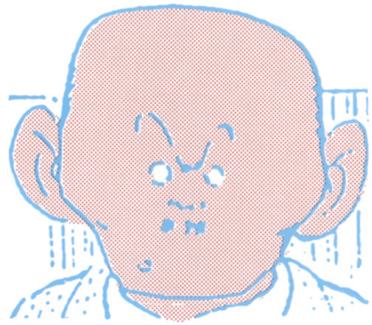
レイモンドの舎弟。





●マサルの母（はは）

よくしゃべるスピーカー。



●捨丸（すてまる）

テツの入（はい）っていた鑑（かん）

別所（べっしょ）の元所長（もとしょちょう）。

まだまだ、
いっぱいいてるでぇ。

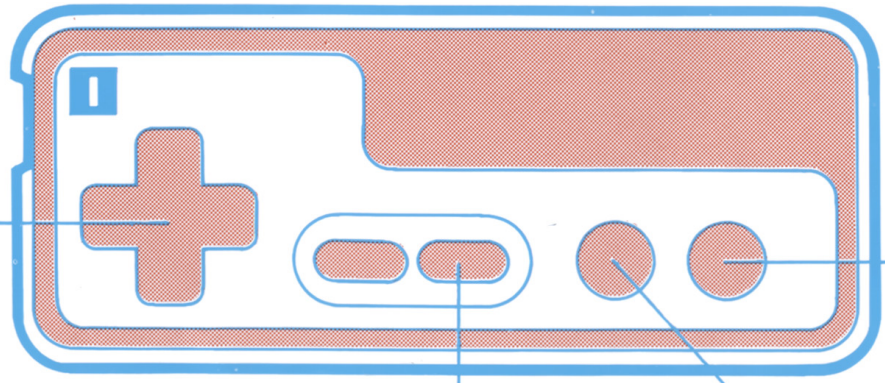


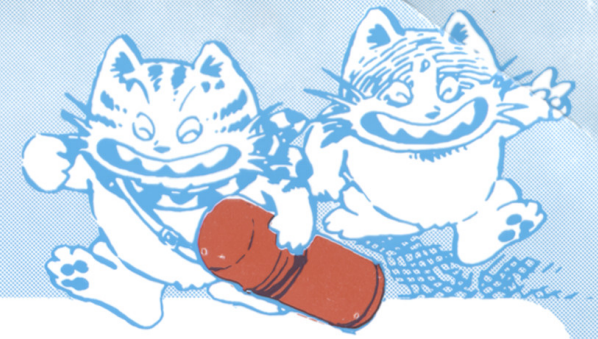


操作方法

チエ、テツ、コテツを一人ずつ操作しながら、みんなが仲良く生活する事ができるようにゲームを進めてください。

通常





360°スクロール画面

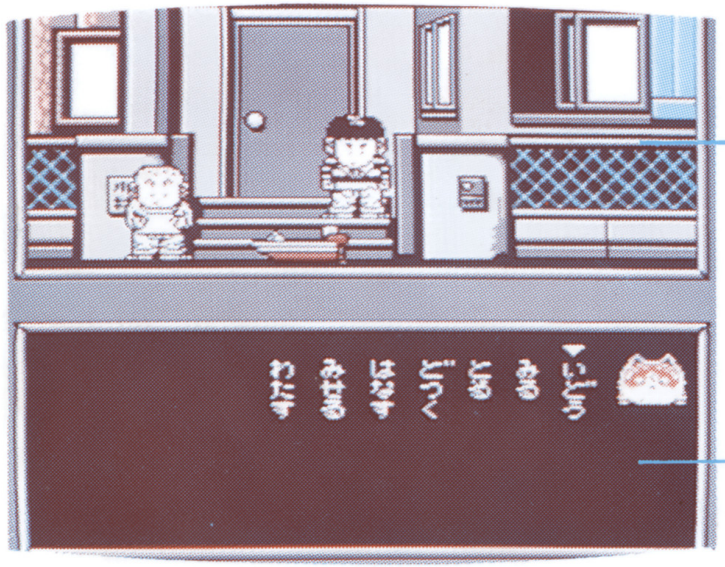
“カーソル”を選ぶと指が画面上に出ます。その指を✚ボタンで移動させて、Ⓐボタンで決定してください。Ⓑボタンで解除されます。

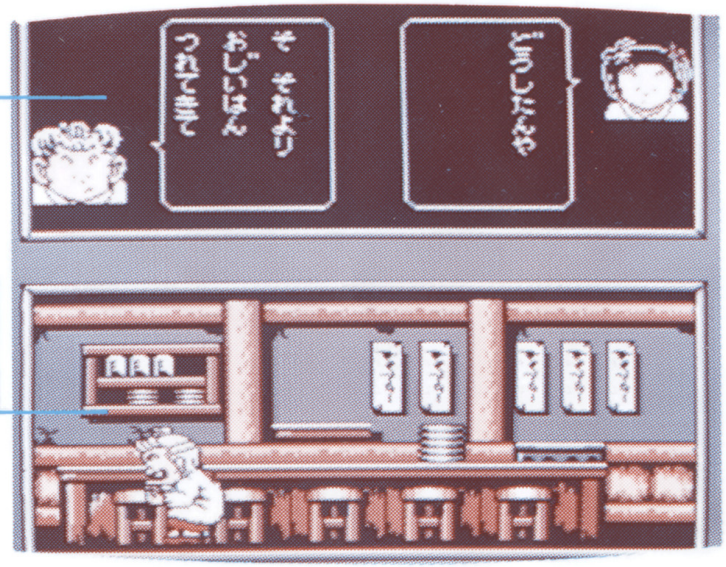




画面の説明

このゲームはシーンによってコマ割りが変わる、ユニークな画面構成をしています。

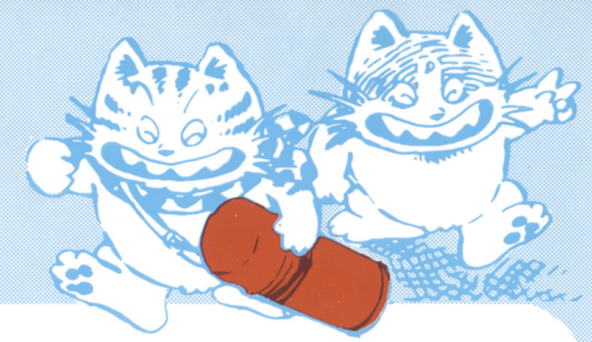


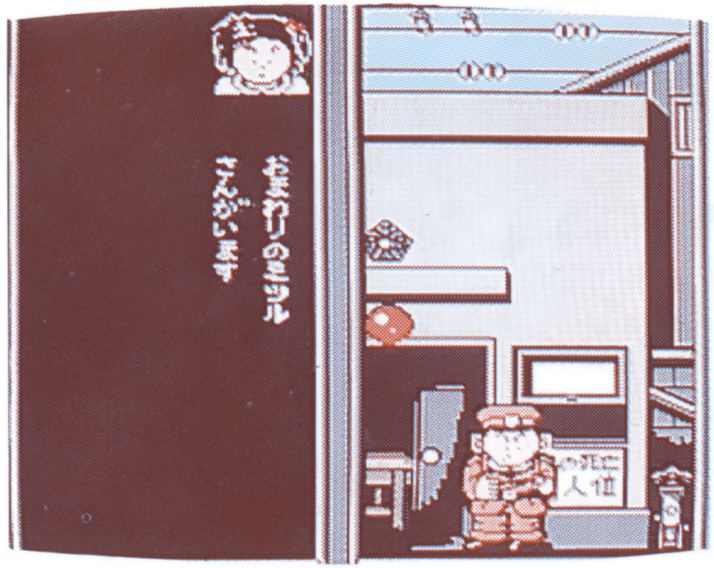


セリフ

グラフィック

コマンド




おまわりのミツル
さんがいます


西萩神社
▼いどう
みる
とる
どうぐ
はなす
みせる
わたす
かぶする



コマンドの説明

いどう――他の場所へ移動するときに使います。

みる――まわりをみる時、持っているアイテムをみる時、所持金をみる時に使います。

とる――必要なものを取ることができます。









どつく――なぐることができます。

はなす――登場人物とはなしをすることができます。
プレイヤーが2つのセリフを選択しなくてはいけない場合もあります。
(✚ボタンで選んでⒶボタンで決定)



みせる――自分のアイテムをみせることができます。

わたす――自分のアイテムをわたすことができます。

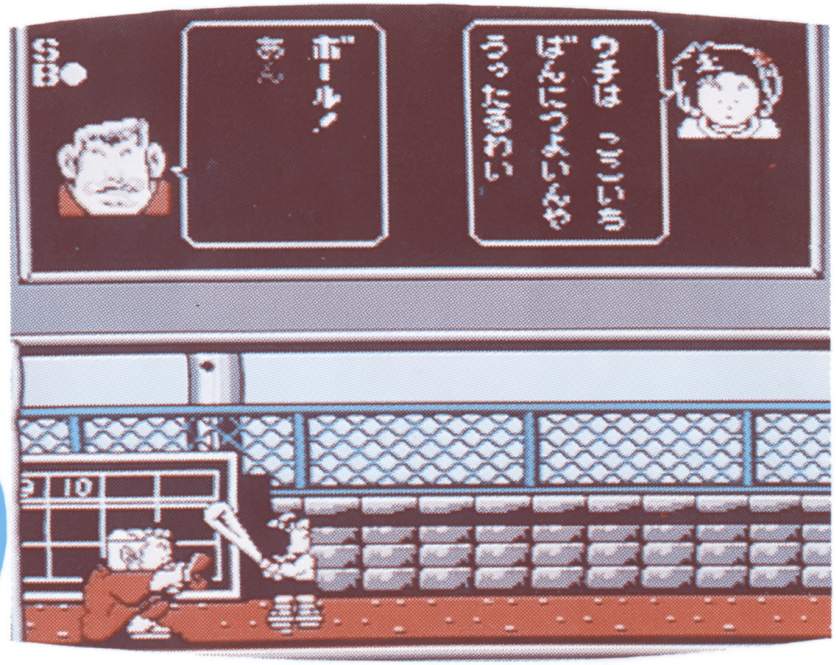
その他、特別なコマンドがまだまだ用意されています。

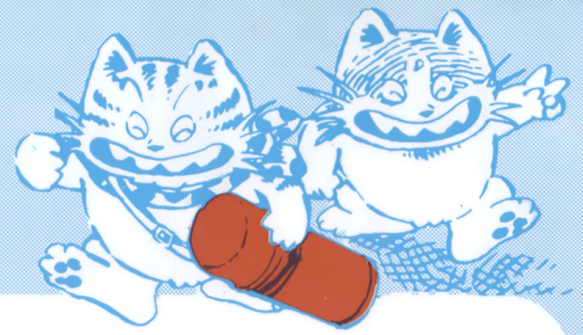
サブゲームの説明

野球

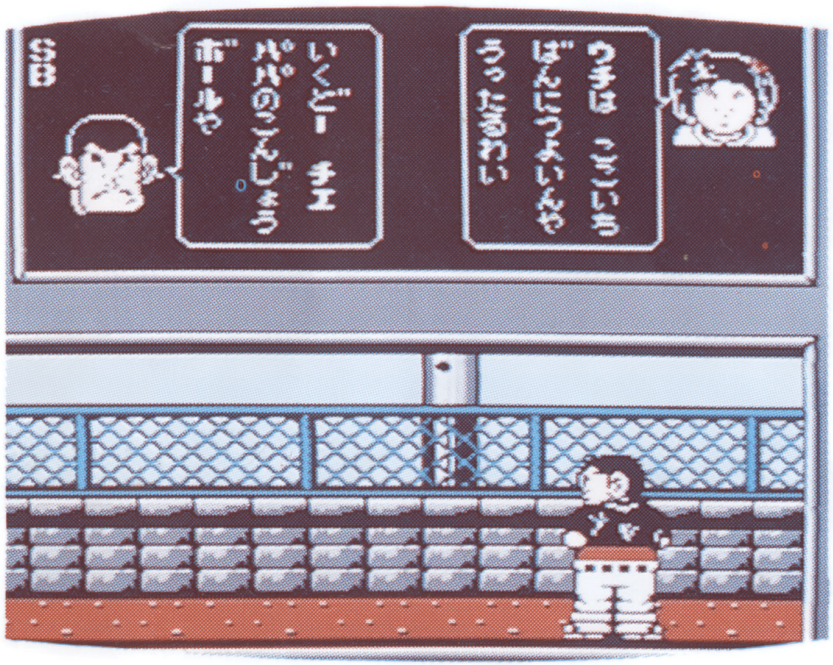


テツが投げた球をⒶボタンでチエがバッ
三振でゲームオーバーです。

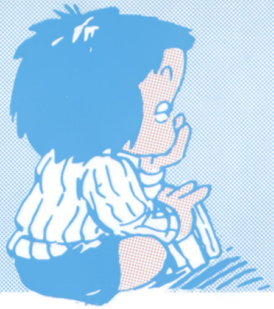




トをふります。ヒットを打(う)てば勝(か)ちで、

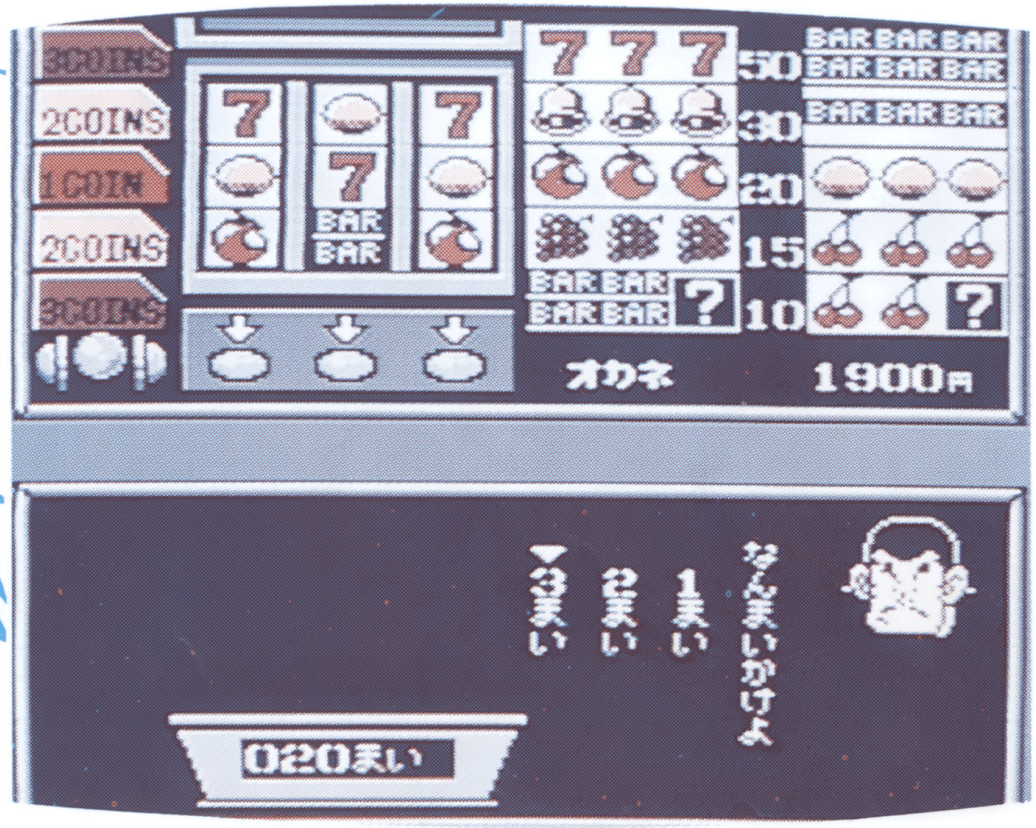


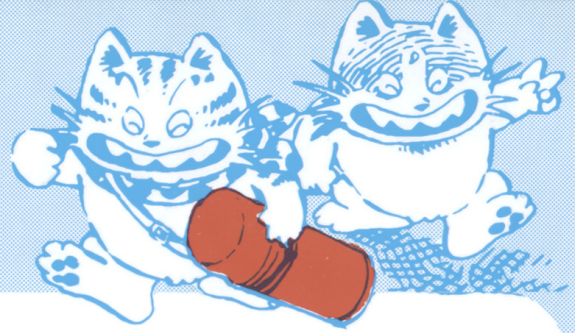




パチスロ

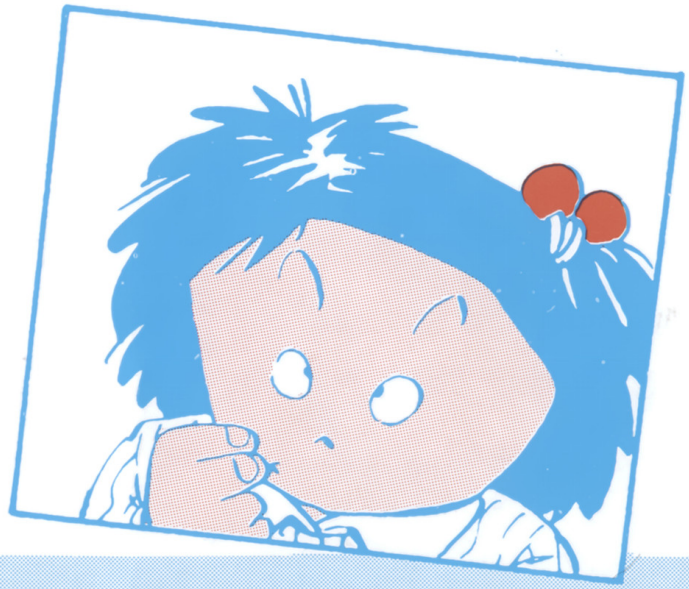

パチスロで
じゃんじゃん
だ
コインを出そう!

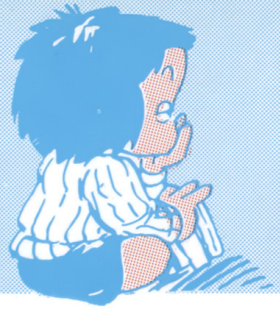

3COINS
2COINS
1COIN
2COINS
3COINS
7
7
7
BAR
BAR
7 7 7
BAR BAR BAR
BAR BAR BAR
BAR BAR BAR
BAR BAR
BAR BAR
?
50
30
20
15
10
?
オカネ
1900円
なんまいかけよ
1まい
2まい
3まい
020まい



操作手順

パチンコ屋前から“いどう”Ⓐボタン“なかにはいる”Ⓐボタンで突入します。
中に入るとお金1000円が引かれ、コイン20枚がもらえます。





①✚ボタンの左右でコマンドを選択し、Ⓐボタンで決定します。

（コマンド）

なんまいかける
- 1まい――並びが横でまん中だけ
- 2まい――並びが横で上・中・下
- 3まい――並びが横で上・中・下・斜め

②回り出します。

③✚ボタンで止めたい“ドラム”を選択し、Ⓐボタンでストップ！

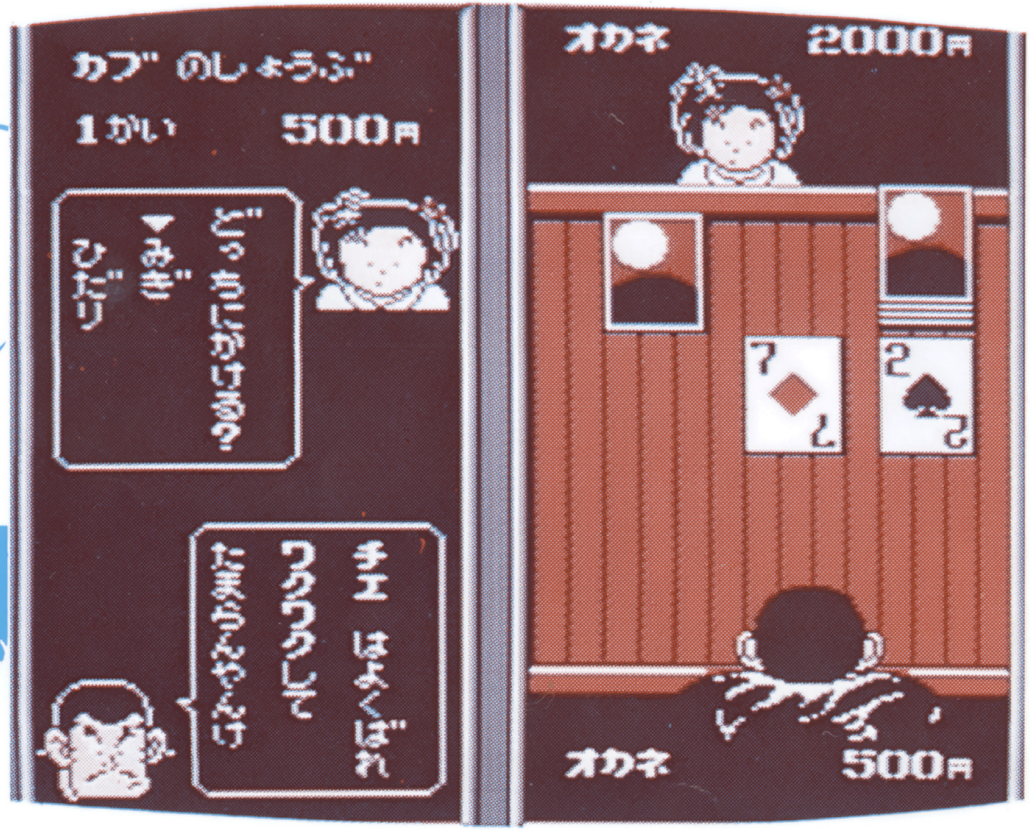
④コインが100枚になると秘密のアイテムがもらえ、外に出れます。
コインが0枚になると外へ出されます。（ゲーム中、外へ出ることはできません。）
2回負けるとゲームオーバーです。

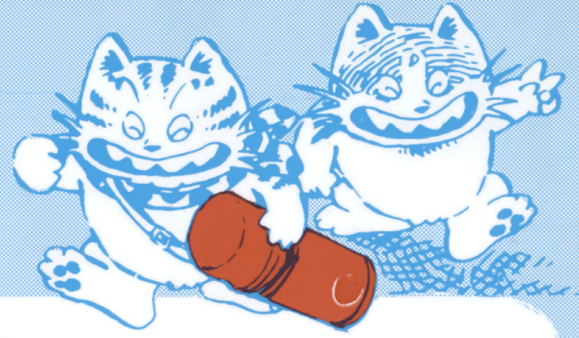




カブ(トランプばくち)


かけひきが
勝負(しょうぶ)の分(わ)かれ
道(みち)だ！


カブ のしょうぶ
1かい 500円
どっちにかける？
▼みぎ
ひだり
チェ はよくばれ
ワクワクして
たまらんやんけ
オカネ 2000円
オカネ 500円



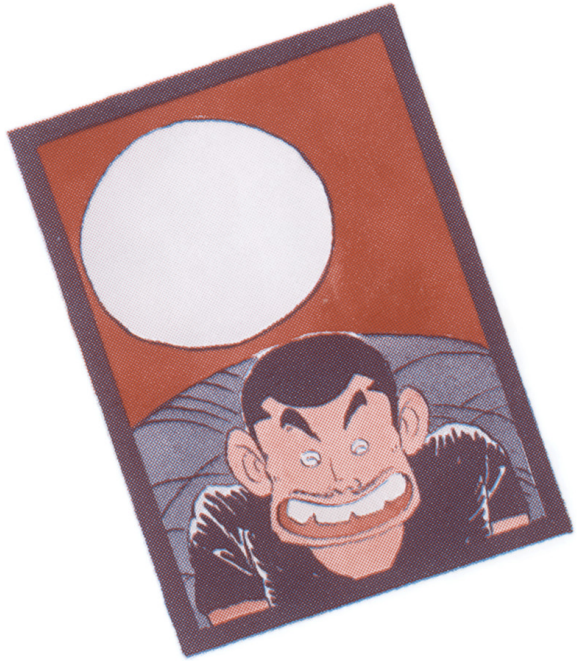
カブとは、カードを順々にめくっていき、その合計（下一ケタ）が9、もしくは、9に近い方が勝ちとなります。同数の場合はやり直しとなります。ただし例外もあり、以下の場合は相手の合計が9であっても勝ちとなります。

①同数のカードが3枚つづけて出た場合。

②4と1が出た場合。この場合は子（カードをくばられる側）のみの役となります。

※役……手持ちのカードによる特別な組合わせのことをいいます。

同数の場合はやり直しとなります。





操作手順

コマンドで“カブする”を選択すると、カブ画面となります。

①✚ボタン（左右）でコマンドを選択し、Ⓐボタンで決定します。（以下同じ）

（コマンド）

にげる――――カブ画面からぬけることができます。

しょうぶする――②へ（500円以上ないとカブに参加できません。）

②（コマンド）

どちらにかける｛右／左｝③へ



③（コマンド）

しょうぶする――勝負。勝てば対戦相手からお金をもらえます。負けると対戦相手にお金を取られます。

もういちまい――カードをもう一枚もらい勝負。

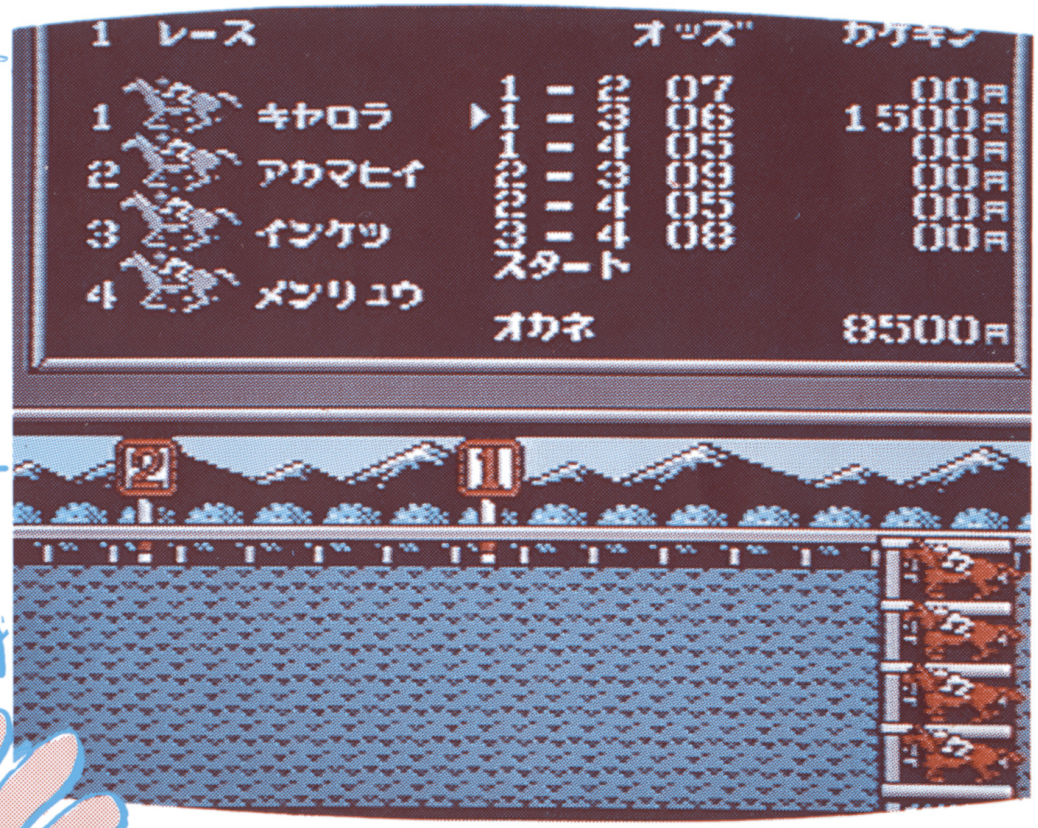
○プレイヤーのお金がなくなるとゲームオーバーです。
（勝負は1回500円）

又、ゲームオーバーにならない場合（アドベンチャー画面にもどる）は、その話の中のどこかに手に入れることのできるお金がかくされているためです。そのお金を見つけて再度チャレンジしてください。



競馬

競馬で
大もうけしよう。





操作手順

レースは8回。1位と2位を当てます。

①十ボタン（上下）で馬券を選択します。

②十ボタン（左右）で金額を決定します。

③十ボタンでカーソルをスタートに合わせて、Ⓐボタンでスタートします。
お金を賭けなくてもレースをスタートさせる事ができます。

○100万円稼げば次へ進めます。稼げなかった場合はゲームオーバーとなります。
（1万円以上ないと競馬に参加できません。）



パスワードについて

ゲーム中にSELECTボタンを押すか又はゲームオーバーになると8文字のパスワードが出てきます。これをおぼえておくと、ゲームを終えた章の決められた区切りからはじめることができます。このとき“つづける”、を選ぶと決められた区切りからはじまり、“やりなおす”を選ぶと一章のタイトル画面からはじまります。(SELECTボタンで選んでSTARTボタンで決定。)

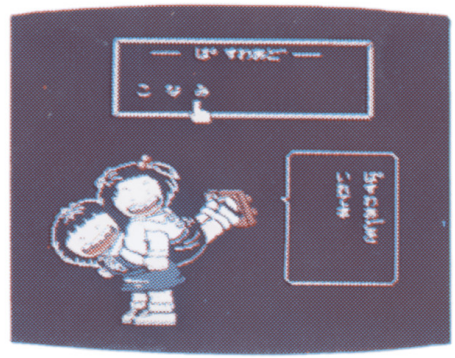




パスワードの打ち込み方

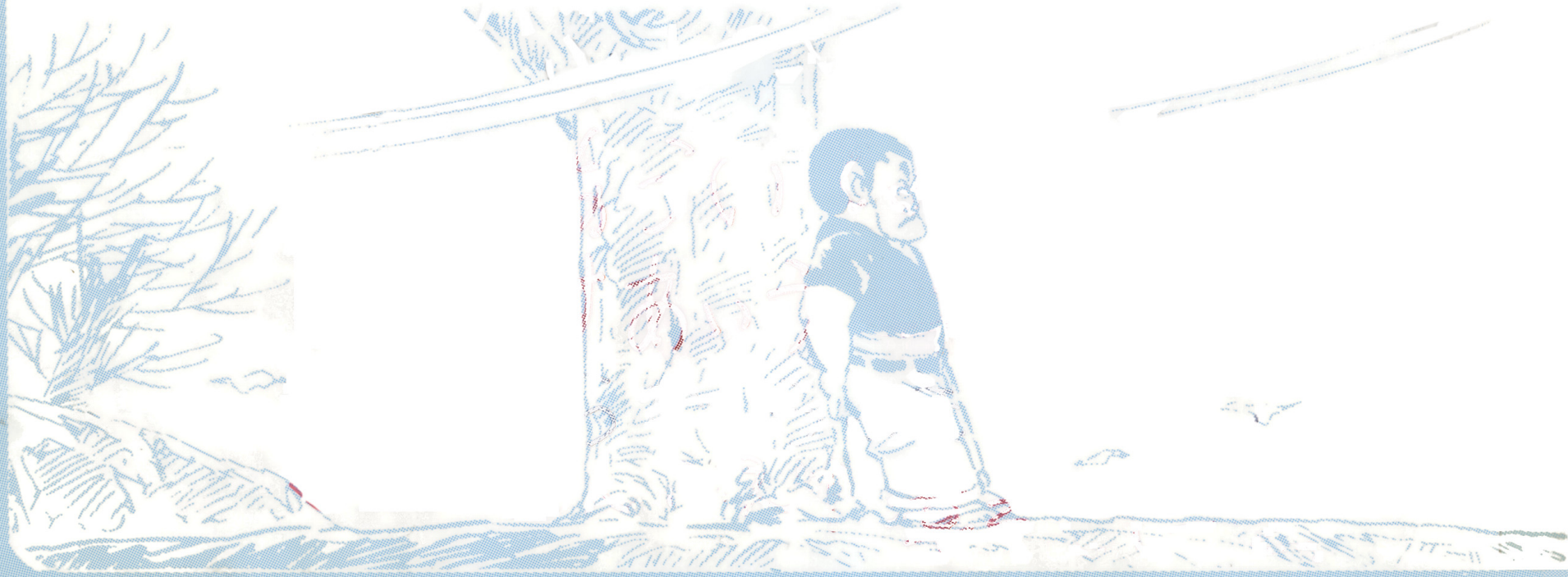
タイトル画面で〝PASSWORD〟をSELECTボタンで選んでSTARTボタンを押すとパスワード画面があらわれます。打ち込みたいところにカーソルを合わせ（Aボタンで右に、Bボタンで左にカーソルは移動します。）✛ボタン（左右）で文字を順に打ち込んでいきます。8文字全て打ち込めたら、STARTボタンを押すとゲームがはじまります。

〔注〕パスワードをまちがえて打ち込んだままスタートさせると、ブーという音を発します。



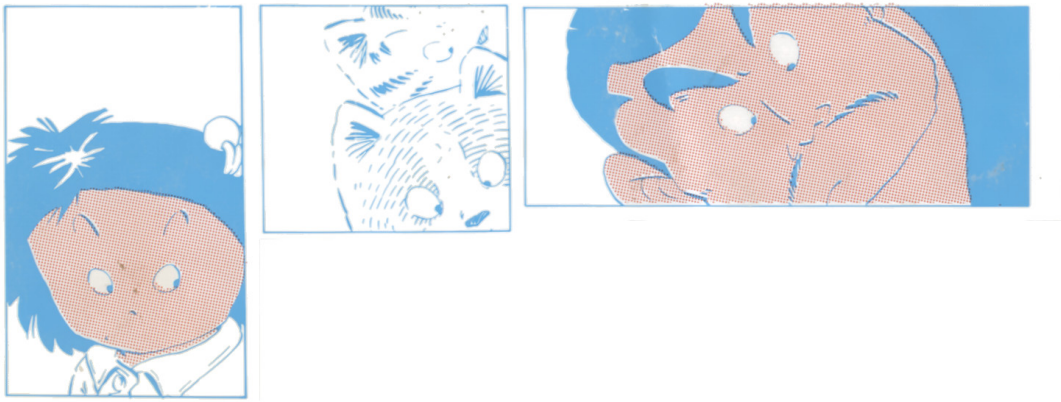


メモ



使用上の注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切り下さい。
- エキスパンドコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18　TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL.011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL.092-715-2367(代)

コナミ・テレフォンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000
【東 北 地 区】青森 0177(22)5731
秋田 0188(24)7000
【関 東 地 区】東京 03(262)9110
【北 陸 地 区】新潟 025(229)1141
【関 西 地 区】大阪 06(334)0399
【四 国 地 区】松山 0899(33)3399
【九 州 地 区】福岡 092(715)8200
大牟田 0944(55)4444
鹿児島 0944(72)0606

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。