©ATARI HAL-JU



任天堂 ファミリーコンピュータ™

亜空間サバイバルゲーム

エローナイト

ジャウスト

取扱説明書

ファミリーコンピュータ・
ファミコン
は任天堂の商標です。

このたびはハル研究所・ゲームカセット「ジャウスト」を、
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

●ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次

1. 使用上の注意……P 3
2. ストーリー……P 4
3. コントローラー各部の名称と操作と説明……P 5
4. 遊び方……P 7
5. テクニック編……P11
6. キャラクター……P12

1. 使用上の注意

●カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
●強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
●端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
●極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

2. ストーリー

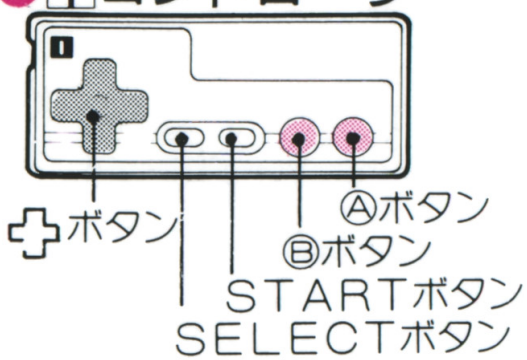
中世の騎士たちは、JOUSTと呼ばれる競技で、自らの実力を示し、名誉を手にしていた。それは〝互いに馬上の敵を、ヤリで突き落とす〟というものだった。これは、あくまで名誉をかけた戦いであり、相手の生命を奪うためのものではない。たとえ勝利を収めても、卑怯な勝ち方では意味がないのだ。

光のない、すべてが闇の世界、それが〝亜空間〟だ。この亜空間でもJOUSTに似た競技が行われている。乗っているのは〝ミロ〟というダチョウだ。この世界に馬は存在しないし、引力が小さいのでダチョウでも空を飛べるのだ。そして、いちばん違っているのは、名誉をかけた戦いではなく、生命をかけたサバイバルゲームということである。

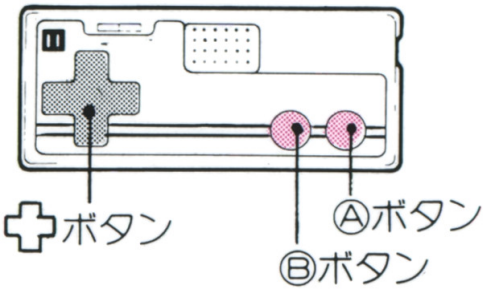
ふとしたことから亜空間に迷いこんでしまった〝ラダ〟は、ミロにとびのり、コロシアムに向かった…。自分の生命を守るための戦いが、間もなく始まろうとしている。ラダは、最後まで勝ち抜いて行けるのか…!?

3. コントローラー各部の名称と操作の説明

●Ⅰコントローラー



●Ⅲコントローラー



●✚ボタン

マイシップ、の操作に使います。

上下、左右の動きは次のようになっています。



●Ⓐボタン

騎士『ラダ』ののるダチョウ“ミロ”の羽のはばたきに使用する（⇨ 9ページ、遊び方編参照）。

●Ⓑボタン

Ⓐボタンに比べ、“ミロ”のスピードがアップする。すばやく敵の上や左右に移動する時に使う。



●SELECTボタン　押すと左のような画面が出ます。このボタンを押すごとに、米印が移動しますので、希望するゲームに合わせて下さい。

●STARTボタン　押すとＳＥＬＥＣＴボタンでセットしたゲームが始まります。

≪**ポーズ機能**≫ゲームの途中で、プレイを中断したい時に押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押して下さい。前の状態からゲームが続けられます。

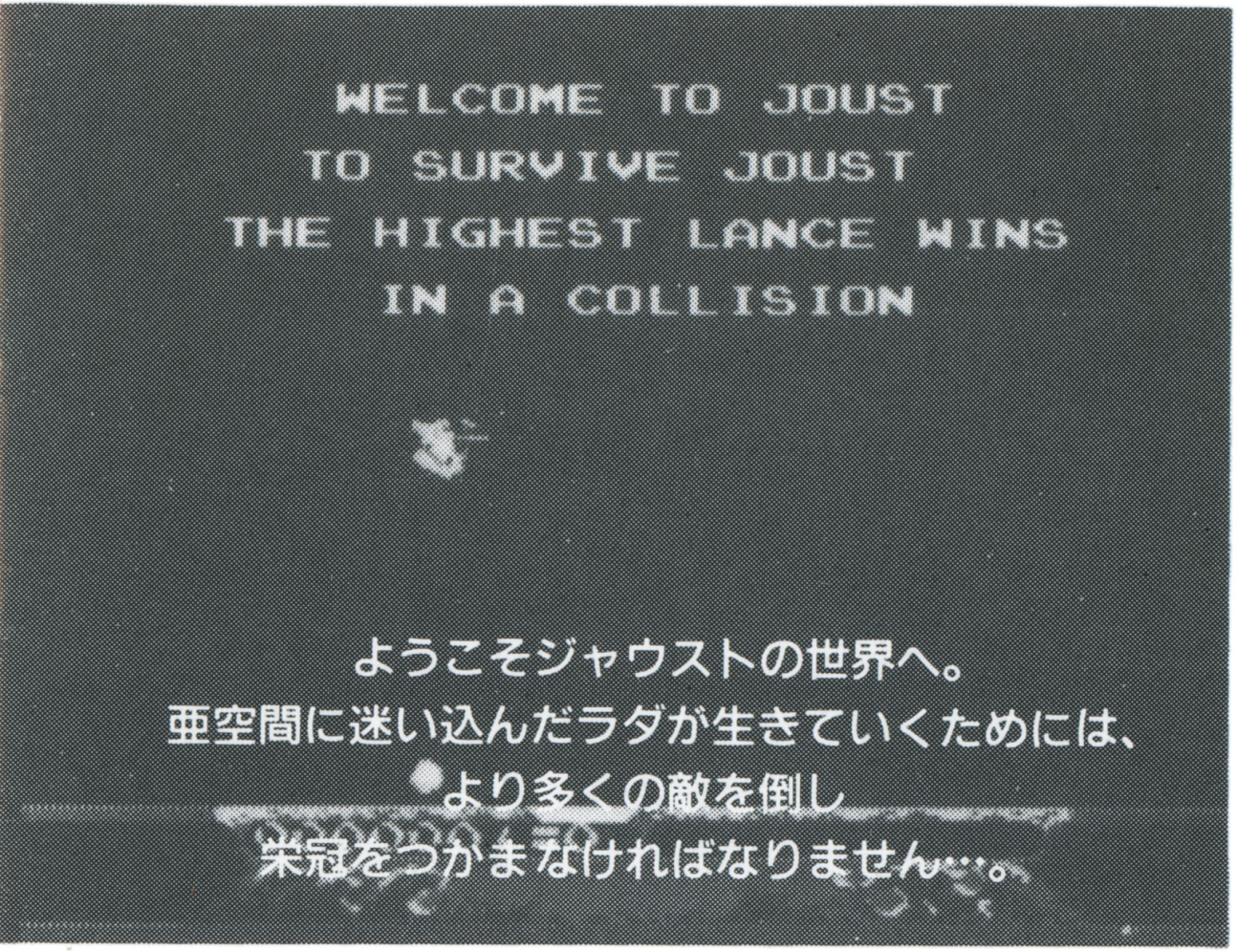
※最高得点はリセットスイッチを押したり、電源スイッチをＯＦＦにすると消去さ れます。

※ゲームがスタートすると、ＳＥＬＥＣＴボタンは、はたらきません。

※ＧＡＭＥＡは初心者用、ＧＡＭＥＢは上級者用に設定されています。

※１－ＰＲＡＹＥＲの場合はⅠコントローラーを使用して下さい。

※２－ＰＲＡＹＥＲの場合はⅡコントローラーも使用します。



4. 遊び方

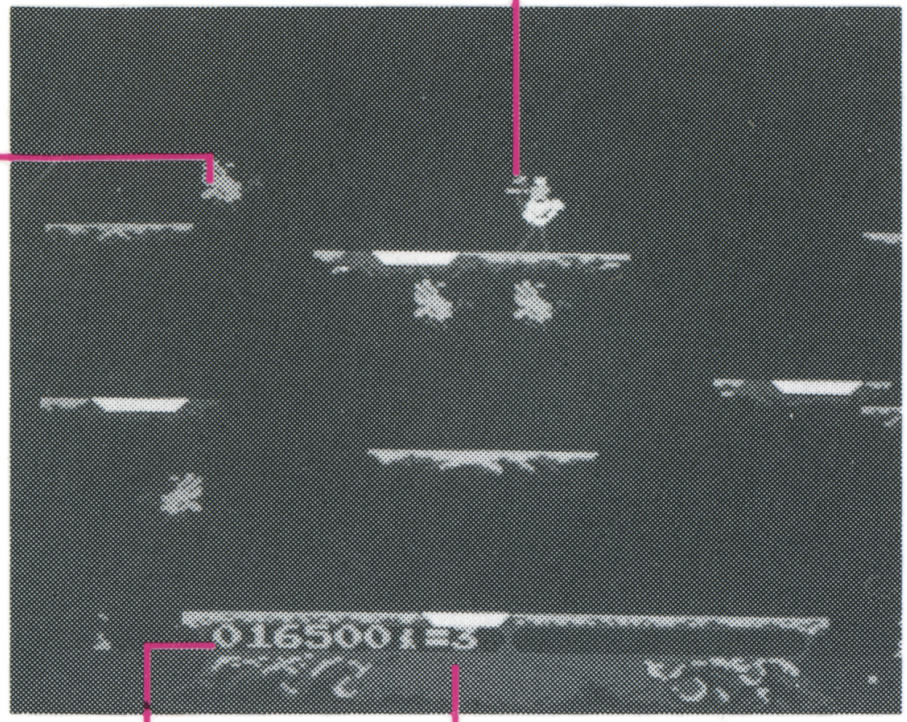
ゲームスタート

タイトル画面で１人用のＡかＢ、または２人用を押しゲームスタート。

ゲームの目的

より多くの敵を倒すことです。そう、ここはジャウストの世界ですから。

画面表示

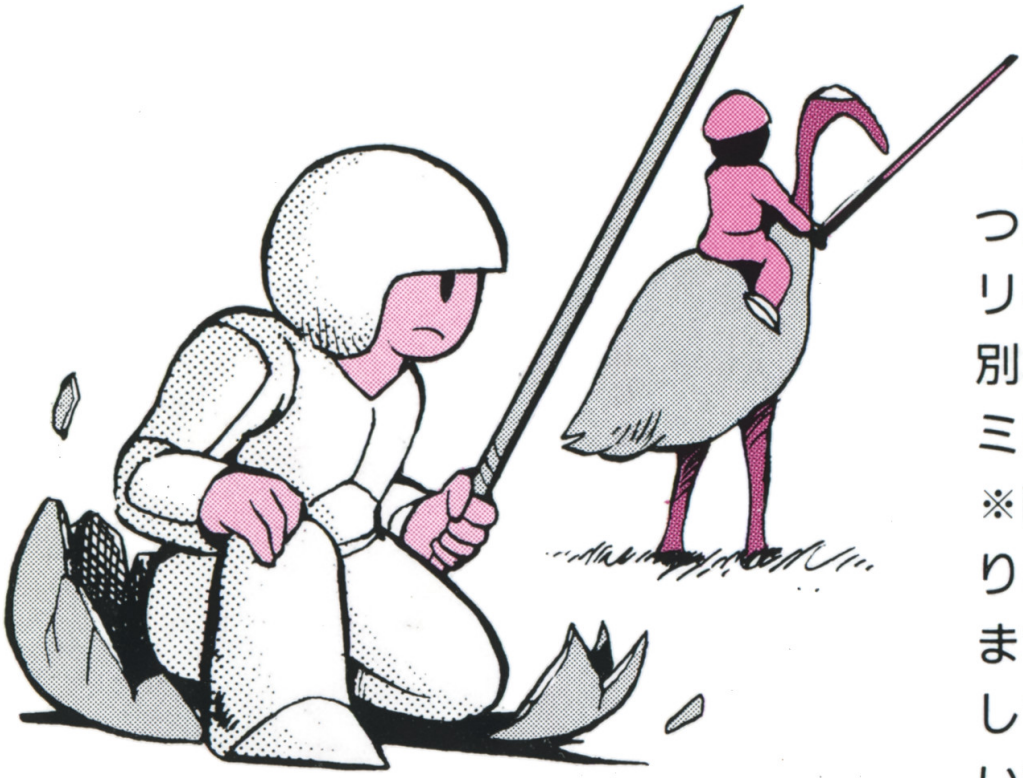


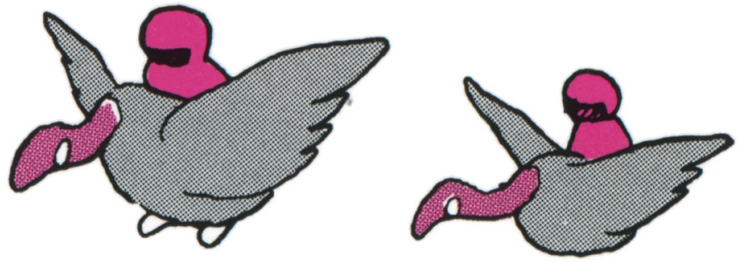
この画面表示は、ステージ3を例にとっています。

マイキャラは、もちろんラダののるミロ。キミたちは、このラダとミロをあやつって敵キャラたちと闘います。マイキャラの数は5ひき。ゼロになるとゲームオーバーです。

なお、ステージ構成は、各ステージによって、若干の違いがあります。

●敵より上から倒すのがポイント





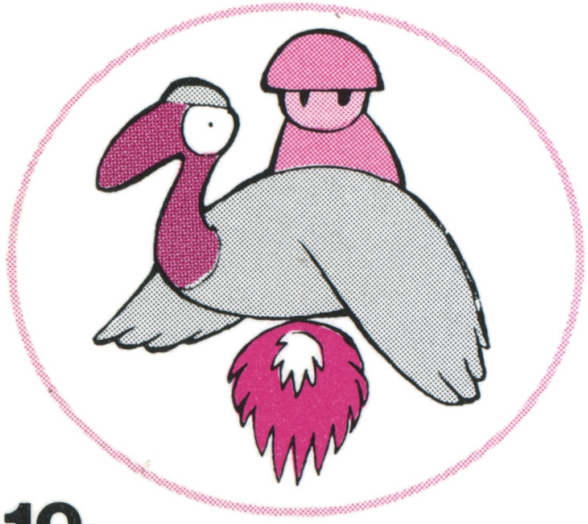
このジャウストで敵を倒す方法はひとつだけです。それは、必ず敵の上からヤリをさすことだけ。ヤリを動かすのに特別な操作は必要ありません。ラダののるミロを敵キャラにぶつけるだけです。

※敵を倒すと、敵の騎士はたまごに変わります。このタマゴをとれば点数になりますが、とらずにしばらく置いたままにしておくと、たまごから倒した敵より強い敵になって再び襲ってきます。

●AボタンとBボタンを使いこなせ！

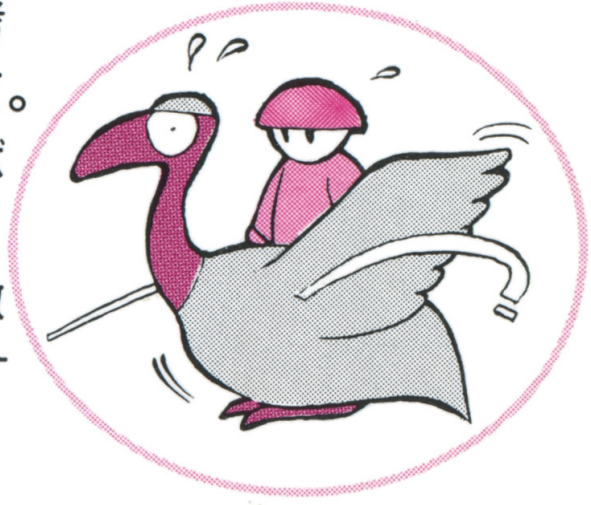
Aボタン

では、ミロのスピードはそんなに速くはならない。上に移動する場合、✚ボタンを上に向けて、ボタンを連打する。ただ、ボタンを押し続けなければ、すぐに下ってしまう。このⒶボタンとⒷボタンを使い分けが、実はこのゲームの重要なテクだ。



Bボタン

を使うと、ミロはものスゴイ、スピードで移動することができる。ただ使いぱなしだと、操作不能になっちゃうこともある。ⒶボタンとⒷボタン。この使い分けを考えプレイして。例えば、Ⓑボタンで動き、Ⓐボタンで敵をまちぶせするとかね。



5. テクニック編

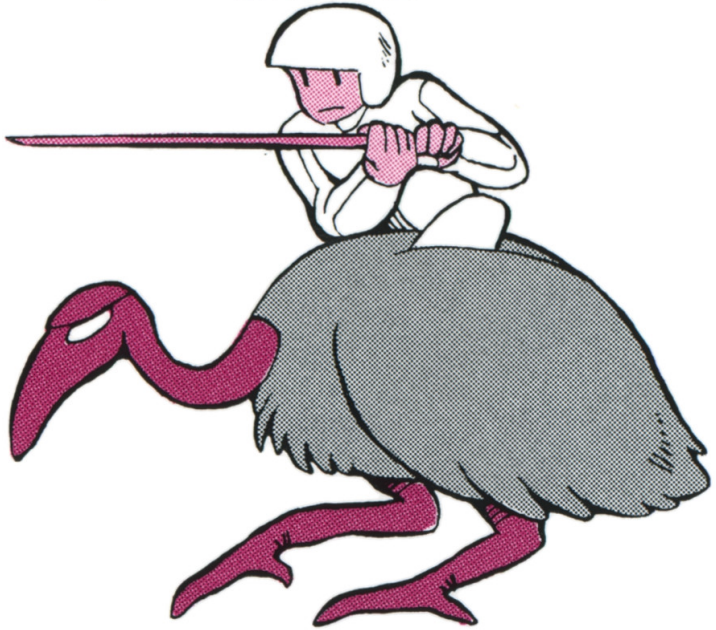
クリア条件はいろいろ

ステージ	クリア条件
1	BOUNDER 3ひきを倒す
2	BOUNDER 4ひきを倒す
3	BOUNDER 5ひきを倒す
4	BOUNDER 5ひきを倒す
5	ボーナスステージ
6	BOUNDER 5ひきを倒す
7	BOUNDER 5ひきとHOUNDER 1ぴきを倒す
8	BOUNDER 5ひきとHOUNDER 1ぴきを倒す
9	BOUNDER 5ひきとHOUNDER 1ぴきを倒す
10	ボーナスステージ

6. キャラクター　ミロと闘う敵キャラたち

BOUNDER

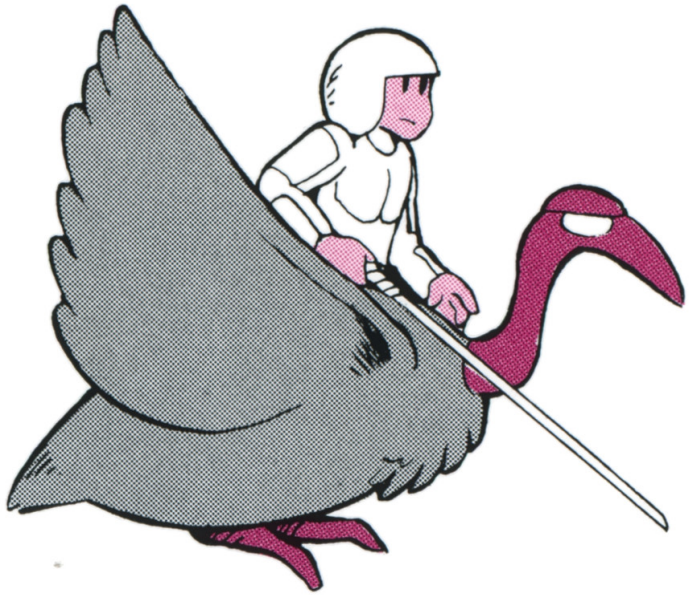
バウンダー：無作法者



500点

HOUNTER

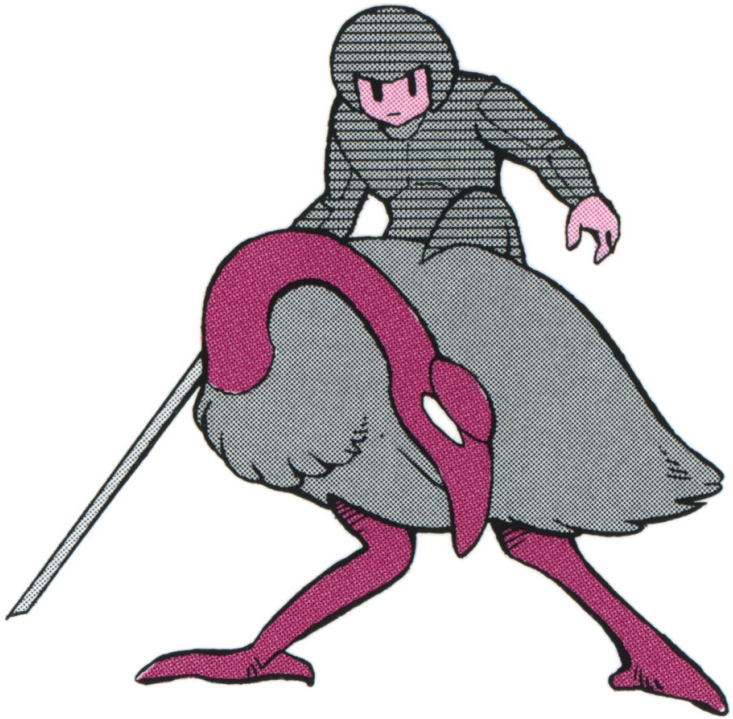
ハンター



750点

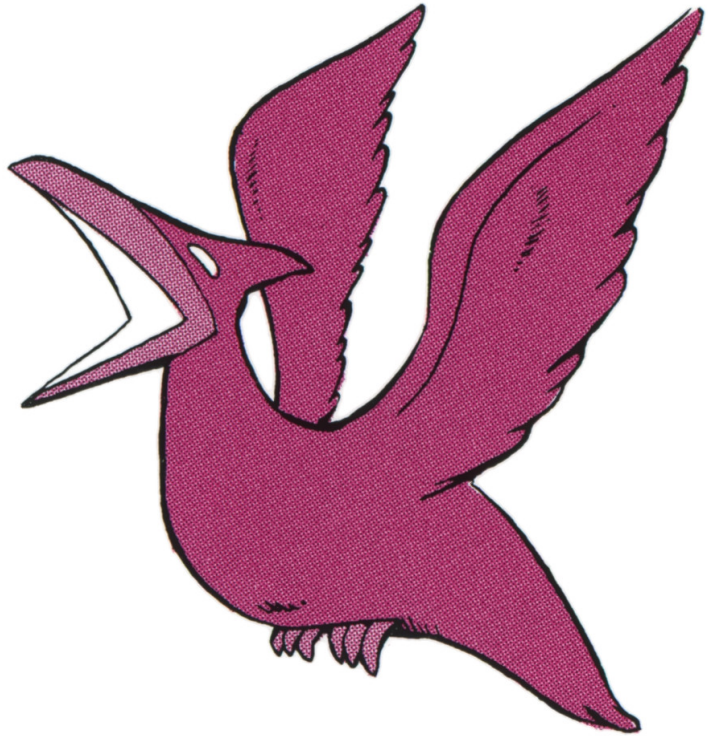
SHADOW LORD

シャドウロード：影の支配者



1,500点

イーグル



※このキャラは永久パターン防止キャラで
倒すことはできません。

好評発売中

肩のこらないシンプルプレイ！

3900円



SELECTION 1

亜空星暦7211年。迎撃シミュレーションで訓練中のB・ジム・スミスがコンピュータ事故に巻き込まれる。

原因は不明。デュフェンダーの制御コンピュータが狂い、開宇宙の世界へ…。

しい価格で
バッチリ
アメリカン！



SELECTION2

昆虫学者のラルド博士は、地球で急激に繁殖しつづける昆虫の抑制剤の研究・開発に余念がなかった。
ある日、ふとした薬品の調合ミスから突然異変が発生!!
昆虫が巨大化し、人間を襲い始めたのだった。

巷で評判のアメリカンゲーム。
キミはどれを選ぶかな？

株式会社 HAL(ハル)研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344(代)