任天堂 ファミリーコンピュータ™

PAC-NR

ナイトライダー



取扱説明書

とりあつかいせつめいしょ

ファミリーコンピュータ ファミコン
は任天堂の商標です

PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

この度は、パック・イン・ビデオの「ナイトライダー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この説明書を読むと、より楽しくゲームを進めることができます。正しい方法で遊びましょう。

●使用上の注意

1．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

2．端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。

3．シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

4．テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

5．長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。

6．ご使用後は、ＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。

目次

- ストーリー……2
- ゲームの遊び方……3
- コントローラーの例い方……9
- アイテム……11
- 武器……12
- キャラクター……13

ストーリー

ナイトライダー誕生は、一発の銃声に始まる。

若き敏腕刑事マイケル・ロングは、国際的産業スパイ一味を追跡中、同僚を殺され、自らもその凶弾に倒れた。

だが、マイケルは、ナイト財団の総帥ウイルトン・ナイトによりからくも命を救われ、気づいたとき顔は整形手術により別人となり、その身分もウイルトン・ナイトの養子としてマイケル・ナイトに変わっていた。

重病で死の床についたナイトはマイケルに対し、〝自分の夢を受け継ぎ、世界の巨大な悪と闘ってくれ〟という言葉を残し、帰らぬ人となった。ナイトの遺言を胸にマイケルは、高性能コンピュータを組込みボディーも新物質で補強したドリームカー〔ナイト2000〕と共に、悪に敢然と明日なき闘いを挑むのであった。

ゲームの遊び方

カセットを入れ、スイッチを入れて下さい。ミッションモードかドライブモードかの選択画面が出てきます。どちらかをセレクトボタンで選んでスタートボタンを押して下さい。

●ミッションモード

デボンの指令を受け、敵と闘いながら事件を解決します。

●ドライブモード

休かをとったマイケルが、アメリカ全土をドライブします。(敵および弾はでてきません)

次にスタートかコンティニューの選択画面が出てきます。

●スタート

ゲームが最初からスタートします。

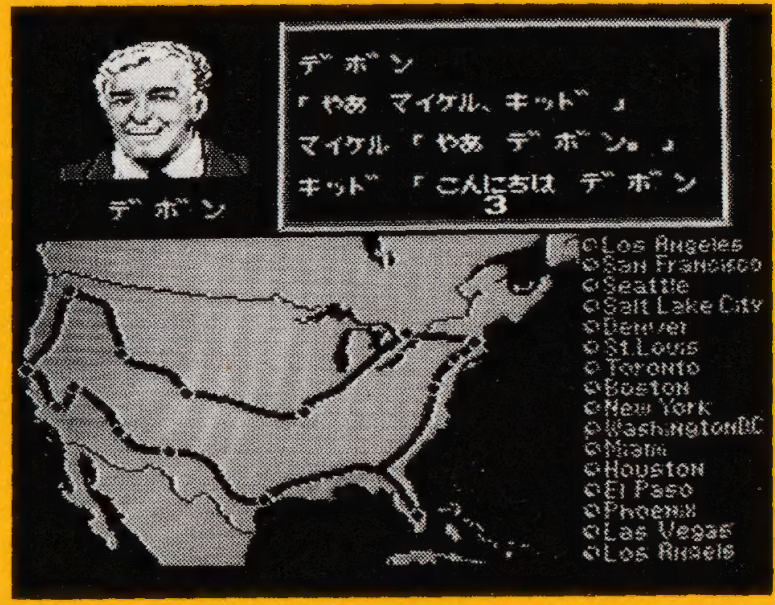
●パスワード

パスワード入力画面になり、パスワードを入力すると前回セーブした都市からスタートします。

KNIGH

●「デボンからの指令」

下段に大きくアメリカのマップが表示されています。
左上にデボンの顔があり、その右にメッセージが表示されます。
あなたはその指令に従い、敵と闘いながら指定された都市に向かって下さい。



T RIDER™*

ステージ

ロサンゼルスを起点として全米15の都市（トロントを含む）に行きます。
ロサンゼルスから、北部の都市を通って東海岸に行き、南部の都市をまわってロサンゼルスにもどります。

▶スタート

ミッション1
- ステージ1
- ステージ2
- ステージ3

ミッション2
- ステージ4
- ステージ5
- ステージ6

ミッション3
- ステージ7
- ステージ8
- ステージ9

（ロサンゼルス）
↓
サンフランシスコ
↓
シアトル
↓
ソルトレイクシティ
↓
デンバー
↓
セントルイス
↓
トロント（カナダ）
↓
ボストン
↓
ニューヨーク
↓

ミッション4
- ステージ10
- ステージ11
- ステージ12

ミッション5
- ステージ13
- ステージ14
- ステージ15

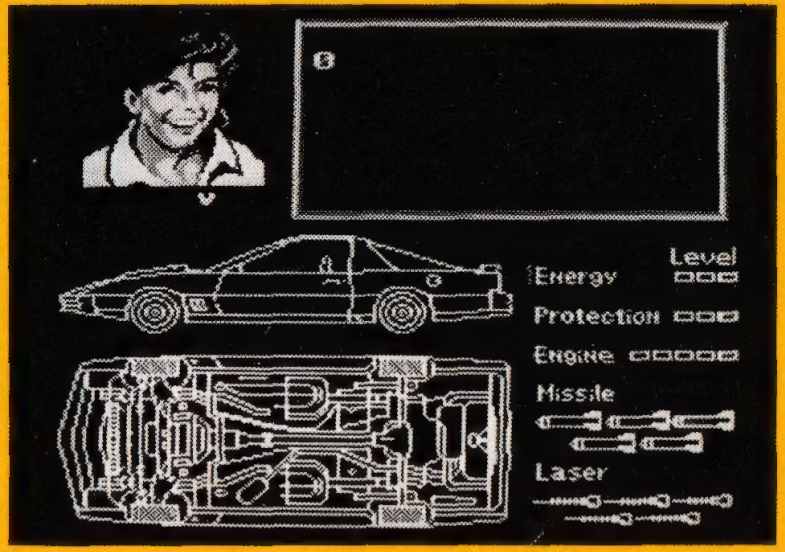
ワシントン
↓
マイアミ
↓
ヒューストン
↓
エルパソ
↓
フェニックス
↓
ラスベガス
↓
ロサンゼルス

上記の順でデボンが指示します。

●「ボニーのマシンチェック」

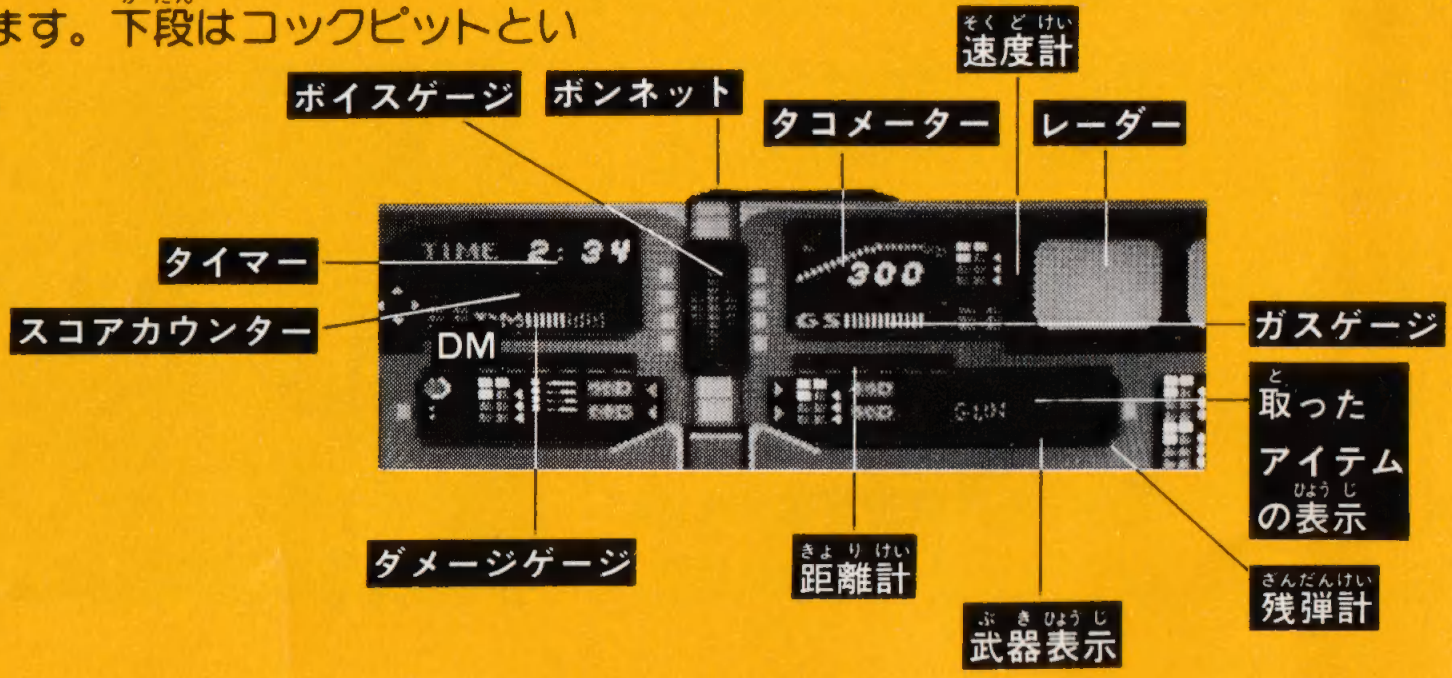
下段に大きくナイト2000のシルエットが表示されています。
左上にボニーの顔があり、右にメッセージが表示されます。
１ステージクリアするごとに、５種類の装備のうち、どれか１つを強化できます。
セレクトボタンで選びⒶボタンで決定して下さい。

- エネルギー…燃料タンクが大きくなり、燃料をたくさん積めるようになります。
- ダメージゲージ…ダメージゲージが増えます。
- エンジン……最高速度が上がります。
- ミサイル……ミサイル搭載量が増えます。
- レーザー……レーザー搭載量が増えます。



●「マイケルとナイト2000」

上段に3Dスクリーン、下段は計器類です。上段は、車のフロントガラスという設定です。ここを見て、シューティング・車の誘導等を行います。下段はコックピットという設定です。



●「ゲームオーバー」

タイム、ダメージゲージ、燃料のいずれか1つでも0になった場合、ナイト2000が1台減ります。3台やられるとゲームオーバーです。ただし、ゲームオーバーになっても2回まではコンティニューできます。

●「パスワード」

3つの都市をクリアするとパスワードがもらえます。次回始める時は、このパスワードを入力すれば、その都市から始めることが出来ます。

●ボンネット：弾、他の車、障害物等がここに当たるとダメージを受けます。

●レーダー：白い点が自分の車、赤い点が他の車です。また左右に急カーブする時はここに表示されます。

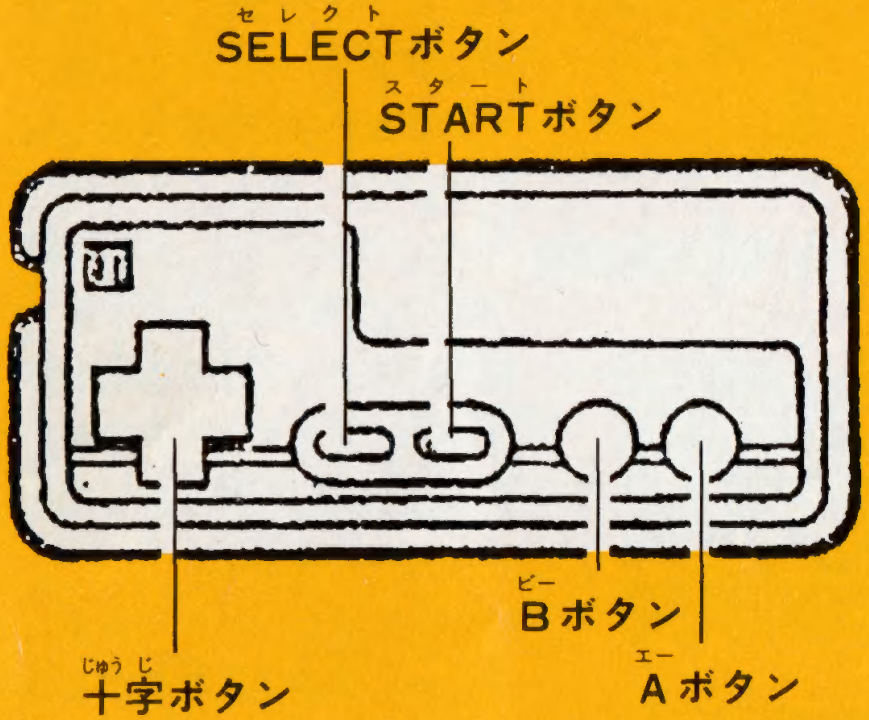
●距離計：右はじがゴールで、赤い部分が自分の現在いる位置です。

●ボイスゲージ：危機がせまった時や武器を変えた時、知らせてくれます。

●スコア：走った距離と、敵を倒した数で増えていきます。

●道：コースにより、ハイウェイ、ダート、雪道の3種類があり、それぞれ特徴があります。

コントローラーの使い方



●ゲーム中の操作

⬆アクセル　押しつづけると車が加速してゆき、離すとゆっくり減速します。

⬇ブレーキ　押している間、ブレーキがかかります。

⬅➡ハンドル　左右にカーブします。

Ⓐボタン　武器発射

Ⓑボタン　ターボブースト

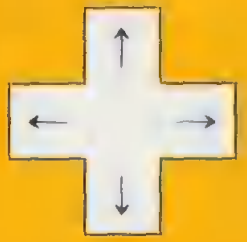
●**セレクトボタン**(武器の交換)

押すたびにコックピットの武器表示が変わり、その武器をⒶボタンで使用します。但し弾数が限られている武器を選んで残弾がない場合は選択しても使用できません。残弾計の数字は今使用している武器のものです。

■**スタートボタン**(ポーズ)

ゲームを中断するときに使用します。押すとそのままの状態でストップし、もう一度押すとスタートします。

■**メッセージ面での操作**



(コマンド選択)

メッセージの中でコマンド選択する際に使用します。

■**Ⓐボタン**(メッセージ送り・決定)

メッセージを送ったり選択したコマンドを決定する際に使います。

●**セレクトボタン**(装備の選択)

増強させる装備を選択する際に使用します。

■**スタートボタン**(ゲーム開始)

ゲームスタート

アイテム

アイテムは黄色の敵キャラを破壊したときやナイト財団のトレーラーが道に落とす形で出現します。

R	●リカバリー ダメージゲージが一定数回復します。	L	●レーザー レーザーが補給されます。
T	●TIMEの延長 タイマーの値が増えます。	G	●GAS ＧＡＳゲージが一定量回復します。
M	●ミサイル ミサイルが補給されます。	1	●1UP ナイト2000が１台増えます。

武器

●ターボブースト 250km/h以上のスピードがあれば、ジャンプできます。但し、多用するとGASの消費量が多いので、燃料切れになってしまいます。

●ミサイル 2方向から前方に向かって発射されます。空の敵に対しては誘導されます。機銃より破壊力があります。

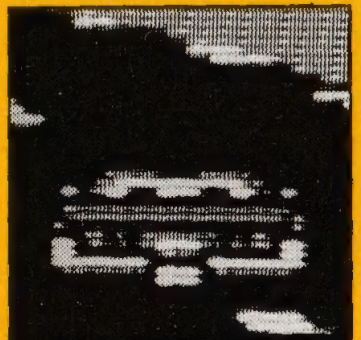
●機銃 2方向から1点に向かって発射されます。弾数に制限はありませんが、何発も命中させないと敵を破壊できません。

●レーザー 正面から発射されます。装備できる武器の中で最強です。

キャラクター

ステージを3つ（ミッションを1つ）クリアするごとに敵キャラがかわります。ボスキャラは、ミッションの最初の2つのステージでは、逃げてしまいます。そのミッションの最終ステージですとボスキャラは逃げずに執拗に攻撃してきます。

●一般キャラ（青色）



自家用車

スポーツカーなど敵ではないため破壊するとTIMEが5秒減る。

●敵キャラ（赤色および黄色）



トラック



高級車



4WD



タンクローリー



ヘリコプター



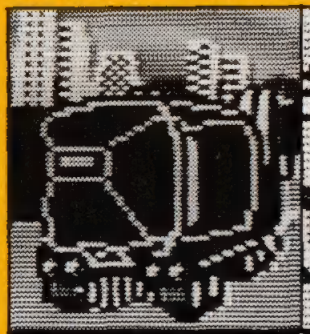
セスナ

●味方キャラ



ナイト財団のトレーラー
アイテムを落としてくれる。

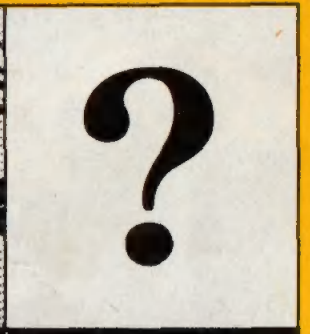
●ボスキャラ



大型トレーラー



大型ヘリ



カール

KNIGHT RIDER™

KNIGHT RIDER™*

お問い合わせ

ゲームの内容などについての電話でのお問い合わせは
受け付けていませんので、往復ハガキでお願いします。

株式会社 パック・イン・ビデオ

©1982 Universal City Studios,Inc. All Rights Reserved.
*A trademark of and licensed by Universal City Studios,Inc. and
Used by PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. Under authorization.