© 1997 Sega

TECTOY

SEGA

SEGA SATURN

TECTOY



MANUAL DE INSTRUÇÕES

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu vídeo game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando vídeo game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do vídeo game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

(a) Jogar video games
(b) Praticar esportes
(c) Curtir a Natureza
(d) Todas as anteriores
(e) Nenhuma das anteriores

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

COMO COLOCAR O CD NO SEGA SATURN

1. Prepare seu Sega Saturn, como descrito no manual de instruções que o acompanha.

2. Certifique-se de que o Sega Saturn está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com dois jogadores, conecte um segundo joystick.

3. Coloque o CD THE LAST BRONX (com o rótulo virado para cima) no CD drive do console e feche a tampa do compartimento.

4. Ligue sua televisão e o seu Sega Saturn. O logotipo do Saturn aparecerá na tela. Se nada aparecer, desligue o aparelho e verifique se as conecxões estão firmes e corretas. Depois, ligue-o novamente.

5. Poderá aparecer então, tanto o logotipo Sega e a Introdução do jogo, como a Tela Principal do Painel de Controle. Neste último caso, use o Botão Direcional para percorrer as opções e selecionar a opção "Saturno". Em seguida, aperte o Botão C para iniciar o jogo. Você visualizará a Tela de Apresentação do mesmo. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o CD está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.

6. The Last Bronx game é para 1 ou 2 jogadores.



TOKYO - THE LAST BRONX

Tokyo estava com supremacia econômica mundial quando houve a quebra de 91. Então as coisas pioraram. Complexos de centenas de bilhares de yens foram interrompidos, e os assalariados passaram a comer magras refeições ao passo que o dinheiro começava a se esgotar. E, lentamente, o Japão escondido começou a emergir, saindo das sombras dos arredores da cidade. Gangues maiores e a máfia japonesa; agiótas e comerciantes de escravos; cultos do juízo final, loucos e ladrões.

Estes foram os dias da primeira Guerra de Rua de Tokyo – onde gangues de jovens se encontravam e batalhavam, cobrindo as ruas com seu próprio sangue. Foi então que um único grupo de lutadores invencíveis apareceu para por um fim à violência e à carnificina. Através de lutas justas e técnicas de combate, a gangue Soul Crew traçou o destino para a juventude de Tokyo...

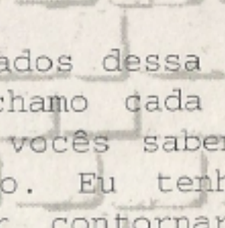
...até que, sob circunstâncias ainda discutidas com dúvidas e acusações, o líder do Soul Crew foi violentamente assassinado. O equilíbrio instável do poder foi abalado, e cada tribo de rua com honra, sonhos ou ambições sentiu o golpe de sua morte. A segunda Guerra de Ruas começou.

Todo o ódio das lutas, um desafio ameaçador em palavras aos líderes das mais poderosas gangues apareceram em pichações por toda a cidade.

"Cidadãos:

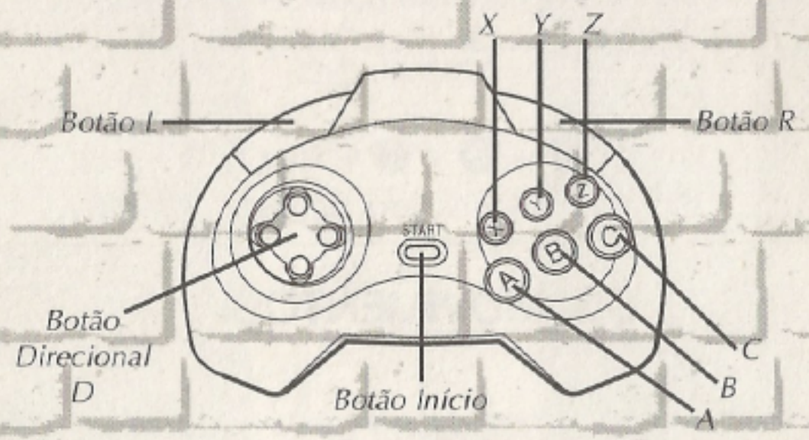
Estamos todos ficando cansados dessa amarga guerra. Portanto, agora eu chamo cada um de vocês em nome da paz. Todos vocês sabem quão inútil todas essas lutas são. Eu tenho uma modesta proposta para tentar contornar esta situação: eu convoco um torneio de luta, apenas entre os líderes escolhidos das gangues - uma batalha decisiva que salvará vidas de jovens e ao mesmo tempo responderá a questão de que grupo possui o poder necessário para reinar Tokyo. É claro que as lutas serão feitas em segredo e os resultados não serão de conhecimento público. Está é uma luta pela honra, não pela fama.

Uma palavra final: eu aviso que em nenhuma circunstância uma recusa para participar será aceita. No caso de qualquer um de vocês não comparecer, eu farei o necessário para que bajam flores em seus funerais. Eu estou ansioso por encontrar cada um na hora determinada."



Vários dos que leram este muito peculiar desafio encararam-no como uma piada ou pensaram ser uma armadilha armada por uma gangue rival. Mas quando membros de suas gangues foram achados boiando na baia de Tokyo, a verdade da ameaça se tornou muito clara.

OS CONTROLES



S = Soco C = Chute D = Defesa

Botão D	• Movimentar lutador durante o jogo • Selecionar Objetos
Start (Início)	• Pausar / Recomeçar jogo • Confirmar item selecionado
A	• D • Confirmar item selecionado
B	• S • Cancelar item selecionado / retornar à tela anterior
C	• C • Confirmar item selecionado
X	S + D
Y	C + D
Z	S + C
Botão Esquerdo	S + C + D
Botão Direito	Especial

Nota 1	Os comandos dos controles são os comandos padrão. O controle pode ser configurado na tela de configuração (Key Config) dentro do menu de Opções.
Nota 2	Aperte Ⓐ + Ⓑ + Ⓒ + Start para retornar à tela título a qualquer hora do jogo.

OS MOVIMENTOS



Você controla os movimentos de seu lutador através do Botão D e outros botões do controle. Não aprender esses movimentos pode resultar na derrota. Leia a lista de comandos abaixo para aprender o básico dos movimentos de luta de Last Bronx. E lembre-se, os movimentos listados são para um lutador virado para a direita. Para lutadores virados para a esquerda, inverta as direções mostradas.

Andar	⬅ ou ➡	Segure a direção para a qual você deseja andar.
Passo Rápido	⇦⇦ ou ⇨⇨	Aperte a mesma direção duas vezes rápidas para dar um passo rápido naquela direção.
Arrancar	⇨ ➡	Aperte duas vezes para a frente e segure apertado para correr.
Pular	⇖ ou ⇧ ou ⇗	Aperte o Botão D para cima, cima e frente ou cima e trás para pular
Subir	⇖	Aperte o Botão D para cima e para trás para subir a parede do ringue
Abaixar	⬋ ou ⬇ ou ⬊	Aperte e segure o Botão D para baixo e segure alguma das diagonais para baixo para se movimentar
Mover-se abaixado	⇩⇩ ou ⇩⇩	Aperte em alguma diagonal para baixo duas vezes rapidamente para andar rapidamente para frente ou para trás, enquanto abaixado.

OS ATAQUES



Existe uma maneira certa e uma maneira errada de se fazer tudo. A lista de comandos abaixo mostra a maneira certa de quebrar a cara de seu oponente com suas mãos, jogá-lo na parede, ou esmagar seu corpo caído antes mesmo que ele possa levantar-se para poder se defender. E é este o motivo que estamos todos aqui, não é?

Lembre-se, os comandos do controle podem ser configurados na tela de configuração de comandos, dentro do menu de opções.

Soco	Aperte Ⓑ para atacar com a arma de seu lutador ou com as suas próprias mãos. Aperte ⬇ + Ⓑ para um golpe baixo.
Chute	Aperte Ⓒ para chutar. Aperte ⬇ + Ⓒ para chutar em alguma região abaixo da cintura.
Defesa	Aperte e segure o botão Ⓐ para assumir uma posição defensiva contra ataques altos e médios. Aperte o botão ⇩ + Ⓐ para defender-se de ataques baixos.

Ataque Rasteiro	Aperte ⇧ + Ⓑ para pular e descer sobre seu oponente caído. Aperte ⇧ + Ⓑ perto do oponente para atacar de uma posição erguida.
Arremesso	Aperte Ⓑ + Ⓐ perto do oponente para arremessá-lo, ou ⬇ + Ⓑ + Ⓐ para arremessar um oponente abaixado.

Salve-se!

Escapar	Aperte o botão Ⓑ + Ⓐ para escapar do arremesso de seu oponente.
Levantar	Aperte qualquer botão repetidamente para levantar-se quando tiver sido derrubado.
Rolar para o lado	Quando estiver no chão, aperte o botão Ⓐ repetidamente enquanto segura o ⬆ ou ⬇ para rolar para algum dos lados.
Rolar para trás	Aperte ⬅ enquanto está no chão para rolar para trás. Aperte o botão Ⓐ enquanto segura ⬅ para rolar para trás e para o lado.
Levantar pulando	Aperte ⬆ repetidamente para levantar-se pulando.

Levantar chutando	Aperte o botão C repetidamente para levantar-se chutando. Aperte o botão C enquanto segura ↓ para chutar rasteiro enquanto se levanta.

Comandos Especiais

Cancelar ataque	Aperte o botão A para cancelar um ataque no meio. Isto permite que você breque uma sequência de ataque que consome tempo para poder defender-se ou executar um movimento rápido.
Rolamento de combate	Aperte o botão L (ou B + C + A) para rolar na direção de seu oponente. O rolamento de combate é uma boa maneira para sair de ataques altos e médios enquanto reduz a distância entre você e seu inimigo.
Combinação aérea	Jogue seu inimigo para o ar com um poderoso golpe, depois aproveite para detoná-lo com as técnicas de múltiplos ataques de seu lutador.
Provocação	Aperte o botão A repetidamente (ou ↓◁▷ + B) para provocar seu oponente. A resultante perda de auto confiança poderia estar a seu favor.

COMECE



Quando você primeiro inicia o CD de East Bronx, o logotipo Sega aparece, seguido da tela título. Aperte o botão Start na tela título para ir para a tela de seleção de modos, ou espere alguns segundos para ver uma luta de demonstração e uma animação de abertura. Aperte Start a qualquer momento dessa animação para voltar à tela título.

VÁRIOS MODOS

Apertando o botão Start na tela título abre a tela de escolha de modo, onde você escolhe um modo e parte para a briga. Aperte o Botão D para cima ou para baixo para selecionar um modo, e aperte o botão A, B, C ou Start para confirmar. Os seguintes modos estão disponíveis:

Arcade Mode (Modo Arcade)	Toda a ação dos Arcades sem ter que esperar em fila. Guarde seus trocados para o ônibus.
VS Mode (Modo VS)	Jogue contra um amigo (vendido separadamente)
Saturn Mode (Modo Saturn)	Veja como a história de cada lutador termina.
Survival Mode (Modo Sobrevivência)	Um round por oponente. E você não tem tempo para recuperar o fôlego.
Time Attack Mode (Modo Tomada de Tempo)	Em quanto tempo você consegue derrotar todo mundo?

Wathc Mode (Modo Demonstração)	Dedos doloridos? Deixe que os lutadores do computador brinquem um pouco. Observe com atenção, garoto. Você pode aprender algo.
Movies (Filmes)	Filmes tão chocantes quanto os de Hollywood.
Portraits (Retratos)	Descubra os segredos da galeria de retratos de Last Bronx.
Aerial Combo Practice Mode (Modo Treino Combinações Aéreas)	Aperfeiçoe suas técnicas de ataques aéreos.
Free Practice Mode (Modo Treino Livre)	Divirta-se treinando contra um inimigo completamente sem defesa.
Options (Opções)	Mude as configurações do jogo.

MANIPULANDO O SEU CD

- O Compact disc do Sega Saturn destina-se exclusivamente para o uso no Sega Saturn.
- Não flexione o CD, não toque em sua superficie e evite sujá-la ou raspá-la.
- Não deixe o CD sob luz direta do sol, nem próximo a qualquer fonte de calor.
- Guarde sempre dentro de seu estojo de proteção.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 6 (seis) meses, contados a partir da data de sua compra. Este período de garantia é composto de:

a) 90 dias de acordo com o código de defesa do consumidor.

b) 90 dias de garantia adicional oferecida ao consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços de reparo gratuito e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre: defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico, tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno a uma assistência técnica autorizada TEC TOY, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

Não estão cobertos pela garantia adicional, cabos de força e cabos de conexões tais como: cabos de joystick, cabos de conexão a TV's e videocassetes, cabos de conexão a outros acessórios e periféricos.

Estão incluídas na garantia, peças (e respectiva mão-de-obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.

TEC TOY
Nº CQ 314116118

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.
Av. Dr Alberto Jackson Byington, 3200 - Jardim Três Montanhas
Osasco - SP - CEP 06276-000 - Indústria Brasileira
CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Jabaquara, 1799 - São Paulo - SP
CEP 04045-003 - Tel. (011) 5071-1331