USER'S MANUAL

ユーザーズ マニュアル

Super Lode Runner™

スーパーロードランナ™

IM-03

MSX2

MEGA ROM

要 RAM VRAM128K以上



MSX2はアスキーの商標です。

irem

©1987 IREM CORP. Licensed from Broderbund

パズルゲーム!! 頭脳ゲーム!!

魔神帝国に奪われた宝をすべて取りもどす為に勇敢なコマンダーが挑戦する。そこはまるでパズルのような地下世界だ。宝を守っている死の番兵達が襲いかかる。ひるむなコマンダー!! 戦いは始まったばかりだー。

フロアには、掘れるブロック、掘れないブロック、すりぬけられるブロック、動かせるブロックなど色々。プレイヤーやユニークな敵達も全てアイレムオリジナル。
その上、頭のりや2人ぶらさがり移動など気の合う友達と同時にプレイが出来る2PLAYと自分だけの画面が創れるエディットモードも入って魅力ギッシリ、ウキウキ。さあ本格派のキミ、どこまで制覇できるかな?



スーパーロードランナーは、こんなにメニューがぎっしり!

メニュー説明

●1P SELECT(セレクト)ステージ画面数:33
ラウンド1～ラウンド33のうち、ラウンドを自由にセレクトできるステージ。
(セレクトしたラウンドをクリアすると自動的に次のラウンドに進みます。)

●2P SELECT(セレクト)ステージ画面数:18
ラウンド1～ラウンド18のうち、ラウンドを自由にセレクトできるステージ。
(セレクトしたラウンドをクリアすると自動的に次のラウンドに進みます。)

●CHALLENGE(チャレンジ)ステージ画面数:27
ラウンドを1つづつクリアして先へ進んでゆくステージ。
ラウンドクリアごとにパスワードが表示されます。次からはパスワードを入力した次のラウンドからスタートします。

●EDIT(エディット)モード 画面数:1P、2Pあわせて10
自分だけの1PLAY、2PLAYのゲーム画面を創ることができるモードです。
もちろん、プレイすることやセーブしておくことができます。

ゲームの前にステージを選択しよう!!

ステージ選択方法

タイトル画面が表示され音楽が流れてきます。この時にスペースキーか、トリガーボタンを押すとメニュー選択画面になります。メニューが出るとカーソルキーによってステージを選択しスペースキーを押します。

●1P・2P・SELECT(セレクト)を選択したら
数字キーでラウンド数を入力しスペースキーを押してゲームスタートです。

●CHALLENGE(チャレンジ)を選択したら
スペースキーを押します。パスワード画面に変ったら文字キーでパスワードを入力し(又はそのまま)スペースキーを押してゲームスタートです。クリアしたらパスワードは必ずメモしておきましょう。

●EDIT(エディット)を選択したら
エディットコマンド入力画面に変ったらEのキーを押します。
次に1P EDIT MODEか2P EDIT MODEのどちらかをカーソルキーで選択しスペースキーを押してゲームスタートです。

―― さあゲーム開始です ――

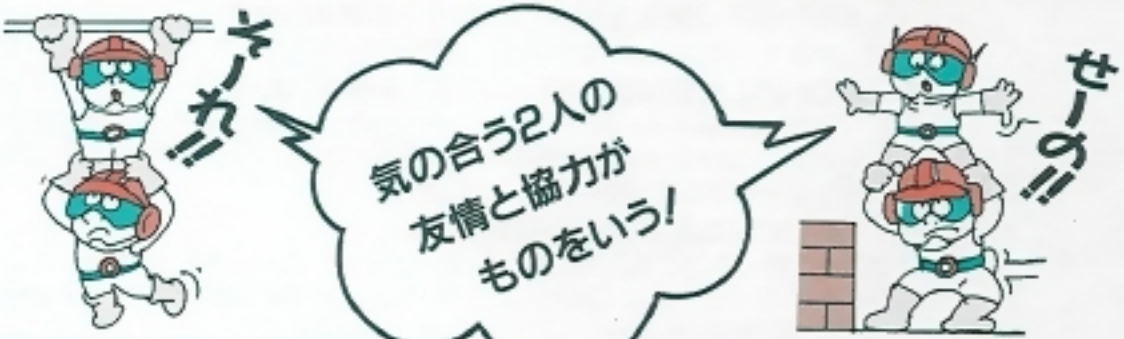
操作方法

	動作	キーボード	ジョイスティック
1PLAY	上・登る	カーソルキー ↑	↑
	下・おりる	カーソルキー ↓	↓
	左移動	カーソルキー ←	←
	右移動	カーソルキー →	→
	右穴あけ	ン	トリガ1
	左穴あけ	ヲ	トリガ2
	自滅	STOP	

	動作	キーボード	ジョイスティック
2PLAY	上・登る	Y	↑
	下・おりる	H	↓
	左移動	G	←
	右移動	J	→
	右穴あけ	X	トリガ1
	左穴あけ	Z	トリガ2
	自滅	STOP	

注❶ PAUSEは出来ません。
注❷ キーボードを使用する場合、指定以外のキーを押すと正常に作動しないことがあります。
これは、ハードウエアの構成上おこるものであり、ソフトウエアに起因するものではありません。

こんなことが出来る2PLAYだけの必殺ワザ!!



上だけが動かす2人ぶらさがり移動

2人同時に動かす2人頭のり移動

基本プレイ&スコア



君の武器は穴をあけるレーザーガンだ



あけた穴は通過できる



敵の頭上へ乗る



うまく使え!
動かせるブロック



敵を閉じこめる



敵の持つ宝



敵の穴落し



敵の穴埋め



スペシャル宝8000



隠しブロック
ふれると現われる

宝の連続取り

	1ツ目	2ツ目	3ツ目	4ツ目~
通常の宝	200	400	600	800

- 1回も敵を殺さずにクリアすると10000点
- 1回も敵を穴に落さずクリアすると20000

他にもまだまだ秘密のボーナス得点が隠されているゾ。

魔神帝国の死の番兵達



注) この順番はゲームとは関係ありません。

EDIT(エディット)モードの操作方法

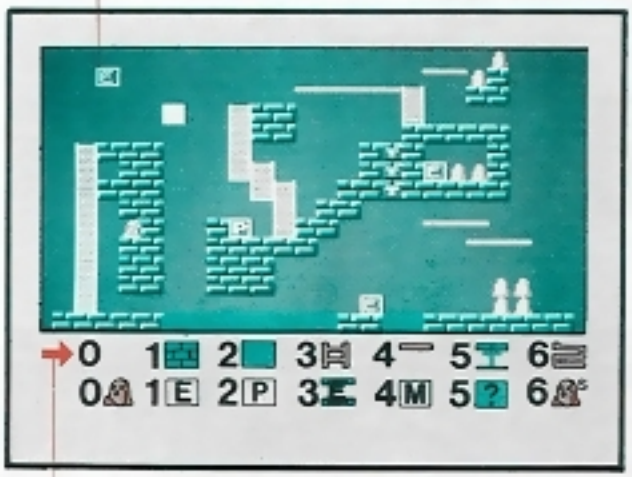
メニュー画面でEDITを選択したら、EDITコマンド入力画面になります。
次に、やりたいコマンドを文字キーで選択します。

- **E**:EDIT(エディット) オリジナル面を創るモード
- **S**:SAVE(セーブ) 面を記憶させるモード
- **L**:LOAD(ロード) 読み込みするモード
- **C**:CLEAR(クリア) 面を消すモード
- **P**:PLAY(プレイ) 創った面をプレイするモード
- **O**:END(エンド) メニュー画面にもどるモード

注) E:EDITを選択した時は1P-EDIT MODEか2P-EDIT MODEのどちらかを選択して下さい。

オリジナル面の創り方

画面用カーソル



キャラクター欄選択矢印

■操作方法

名　称	操　作	意　味
キャラクター欄選択矢印	スペースキー	設定キャラクターの上段・下段を選択
画面用カーソル	カーソルキー	画面にキャラクターを設定する位置
設定キャラクター	数字キー	画面に設定するキャラクター

EDIT設定キャラクター

1PLAY

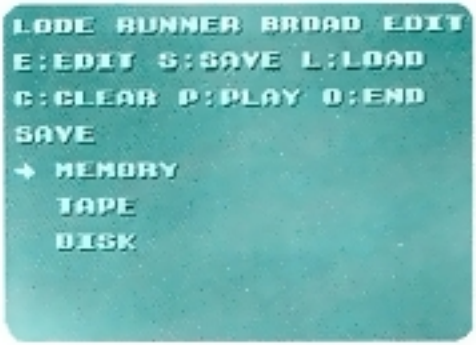
0		取り消し	0		宝
1		ブロック	1	E	敵(設定は3匹まで)
2		掘れないブロック	2	P	プレイヤー
3		ハ シ ゴ	3	E	隠れ敵キャラクター (設定は1匹)
4		バ　ー	4	M	動かせるブロック
5		トラップ	5	?	隠しブロック
6		クリアハシゴ	6		スペシャル宝 (設定は1個)

2PLAY

0		取り消し	0		宝
1		ブロック	1	E_1	1Pを追いかける敵 (設定は2匹まで)
2		掘れないブロック	2	E_2	2Pを追いかける敵 (設定は2匹まで)
3		ハ シ ゴ	3	P_1	プレイヤー1
4		バ　ー	4	P_2	プレイヤー2
5		トラップ	5		スペシャル宝 (設定は1個)
6		クリアハシゴ			

SAVE(セーブ)の方法

EDIT完了後はプレイする前に必ずSAVE!



EDIT完了後、ESCキーを押しエディットコマンド入力画面にもどし、Sキー(SAVE)を押します。MEMORY(カートリッジ)、TAPE(テープ)、DISK(ディスク)のいずれかにSAVEしたいものを選択し、スペースキーを押します。そして、画面にROUNDの表示が出たら数字キーでROUND数を入力し、スペースキーを押すとSAVEされます。(MEMORY(カートリッジ))には1P、2Pあわせて20面までSAVE出来ます。)

注❶ DISK(ディスク)が挿入されているかを確認した上で行なって下さい。
注❷ SAVEに使用するDISK(ディスク)はBASICフォーマットしたものを使用して下さい。
注❸ TAPE(テープ)は消去防止の為のつめがおれていないか、テープのリーダー部分がヘッドの当る部分にきていないか等確認のうえデータレコーダーにセットし録音状態にしてから実行して下さい。

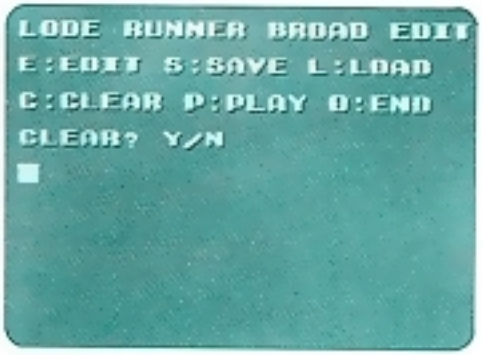
LOAD(ロード)の方法

エディットコマンド入力画面でLキーを押します。次にMEMORY(カートリッジ)、TAPE(テープ)、DISK(ディスク)のいずれかをカーソルキーで選択し、スペースキーを押します。次に1PLAY-MODE、2PLAY-MODEの表示が出たら、どちらかを選択、ROUNDを設定しスペースキーを押します。カーソルが現われるとLOAD完了です。

注) TAPE(テープ)をLOADする時はLキーを押すまえにカセットを再生の状態にしておいて下さい。

CLEAR(クリア)の方法

エディットコマンド入力画面でCキーを押すと、Y(YES)、N(NO)が表示されるので文字キーYかNのどちらかを選択します。
カーソルが現われるとCLEAR完了です。



PLAY(プレイ)の方法

エディットコマンド入力画面でLキーを押し、MEMORY(カートリッジ)、TAPE(テープ)、DISK(ディスク)のいずれかを選択し、スペースキーを押します。
次に1PLAY-MODE、2PLAY-MODEのどちらかを選択、ROUNDを設定しLOADさせます。LOADが完了したら、Pキーを押します。SAVE OK?の表示が出たらスペースキーを押しゲームスタートです。

注) SAVEしていない時は、ESCキーを押しSAVEの手順をふんで下さい。



エラー処理

●TAPE ERROR

1. LOAD、SAVEがなされていない時。

●DISK ERROR

1. DISKにキズ、磁気をおびている等の障害がある時。
2. DISKの残り容量がなくなった時。

●NO FILE

1. 指定したラウンド数が存在しなかった時。

ご注意

上記のエラーメッセージの他、書き込み禁止のDISKに書き込みを行なった時など、エラーコードのない特殊なエラーメッセージとして、DISK ERRORがあります。その時は自動的にリセットがかかり、画面が青色になります。



このたびは、アイレムのMSX2用ゲームカートリッジ
「スーパーロードランナー(Super Lode Runner)」を
お買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。
ご使用前にこの説明書をお読み頂きますと
より楽しくプレイできます。
正しい方法でご愛用ください。

使用上の注意

- カートリッジを交換する時は必ず電源を切ってください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対分解しないでください。
- 端子部に直接触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- この商品はアイレム販売株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく映像、音響、プログラム、印刷物等の全部又は一部を複製することを禁じます。