NBF-MM



MAG-MAX™

マグマックス

取扱説明書

©1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.

Nintendo® ファミリーコンピュータ™

01

Nichibutsu

このたびはニチブツ・ファミリーコンピュータカセット『マグマックス』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
『マグマックス』を楽しくプレイしていただく為にご使用の前にこの『取扱説明書』をよくお読みいただき正しい使用方法でご愛用下さい。

目　次

1．おいたち・使用上の注意 ―― P1
2．操作方法 ―― P2～P3
3．遊び方 ―― P4～P5
4．必勝テクニック ―― P6
5．ストーリー ―― P7
6．キャラクター紹介 ―― P8～P13

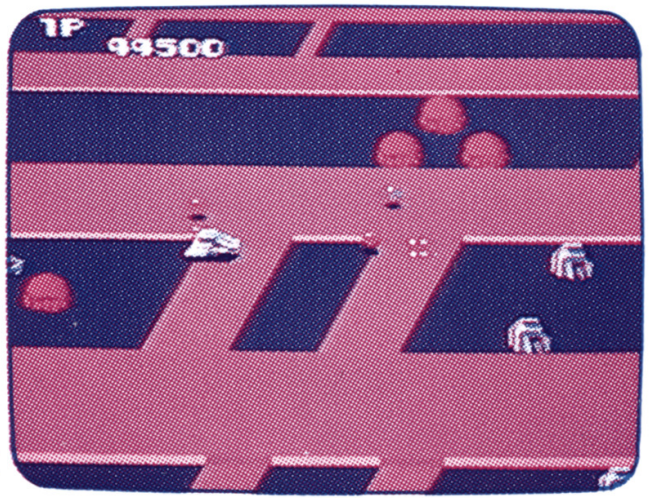
『マグマックス』は1985年にニチブツが発表した合体ロボットの要素を取り入れた、新しいタイプのアクションゲームです。戦いの中で、合体してロボットになりパワーアップするプレイヤー。30種類以上の個性的なキャラクター。多彩なＢＧＭにのせて、巨大なバビロンとの一騎打ちが展開されます。

1 使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

2 操作の方法

■ゲーム進行



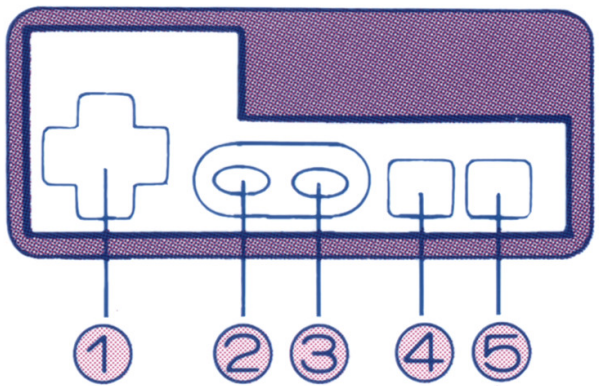
地上



地下

プレイヤー『マグマックス』をコントロールして、頭部、脚部、波導ガンと合体しながら、ロボット形態となって、ビームで迫ってくる敵をやっつけて下さい。背景は森林→砂漠→海→機械化都市で構成されワープホールを利用することにより、地上パターン、地下パターンに移動出来ます。砂漠と機械化都市の終わりに敵の巨大メカ『バビロン』との一騎打ちが待っています。

■コントローラーの操作



① ✚ ボタン
② SELECTボタン
③ STARTボタン
④ Ⓑボタン
⑤ Ⓐボタン

① ✚ボタンー プレイヤー『マグマックス』の８方向への移動に使用。

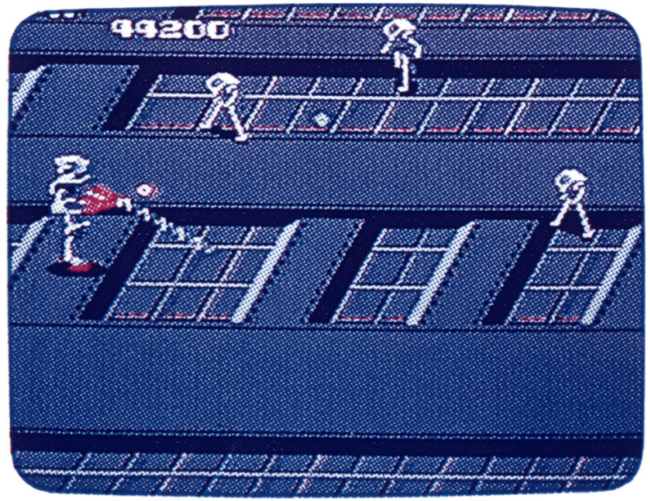
② SELECTボタンー タイトル画面で、このボタンを押すと、(印が移動します。1PLAYERか2PLAYERかを選んで下さい。

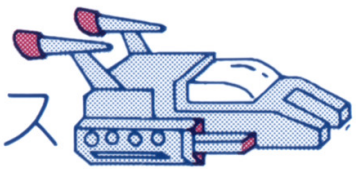
③ STARTボタンー このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップしもう一度押すと再スタートします。

④ Ⓑ及びⒶボタンー ビームを発射することができます。

3 遊び方





● 8方向レバーでマグマックス  をコントロールし、エネルギービームで敵の固定物や、追ってくる敵をやっつけて下さい。

●ワープホールに入れば、地上↔地下の上下移動が出来ます。

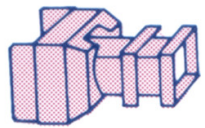
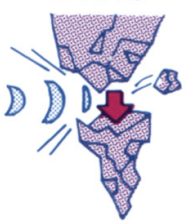
●頭部や脚部と合体することにより、ロボット形態となり発射する弾数が増えます。

■ゲームオーバー

●プレイヤーが敵や敵の放つ弾、障害物に接触すれば1機アウト。但し、プレイヤーが合体していればパーツが分離し、爆発する。

●プレイヤーが全滅するとゲームオーバー。

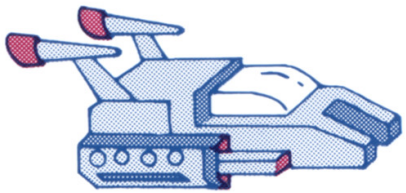
4 必勝テクニック

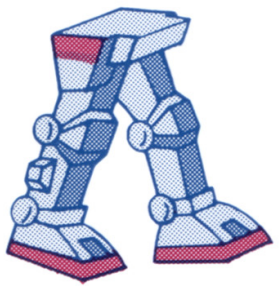
- 頭部  が合体していて波導ガン  を持てば、連続で敵を破壊できる。
- 多重砲  をビームで破壊すると黒い弾を発砲する。この黒い弾で敵を破壊すると、ボーナス点。
- エネルギービームで岩ツララ…  を落とし、敵をやっつけて高得点を狙え！
- 地底(海底)火山  にきをつけろ！

5 ストーリー





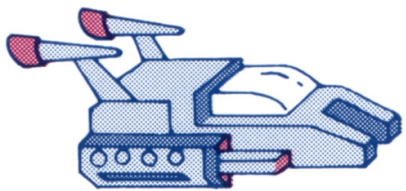




高度に発達した異星人は、地球を制圧し、人類をコンピューターバビロンの下に統制させ次々に抹殺していった。
しかし、密かに可変メカ〔マグマックス〕を開発、残された人々を救出するため、選ばれた１人の勇者が最後の戦いに飛びたった。

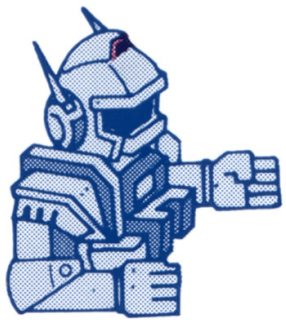
6 キャラクター紹介

1 プレイヤー

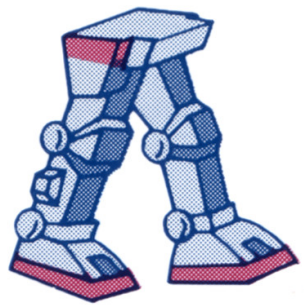


『マグマックス』

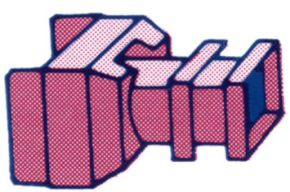
2 頭 部



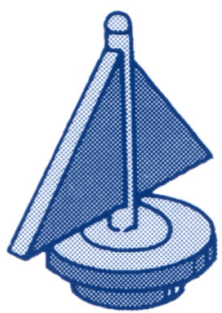
3 脚 部



4 波導ガン

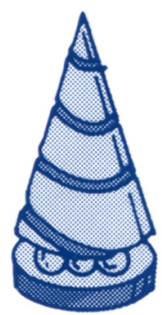


5 高速エアーボット・マシーナリー



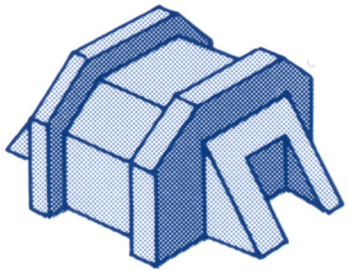
●一時停止後、発砲して方向転換

6 重機動メカ・リボルバー



●直進後プレイヤーに突進

7 固定障害物・ボット



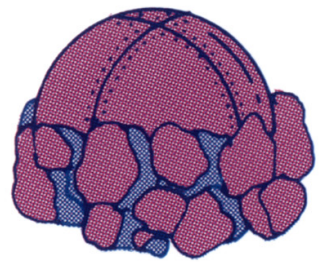
●固定物でプレイヤーに対し攻撃しない。波導ガンで破壊可能

8 探査要塞・リック



●固定物でプレイヤーに対し攻撃しない

9 ミサイル要塞・ギルバーン



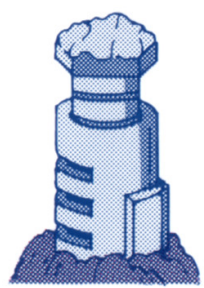
●固定物で発砲する

10 遊撃ボット・オージェ



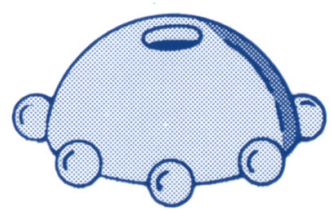
●プレイヤーの後方へまわり込む

11 可動地底要塞・ライザー



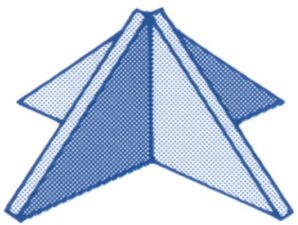
●固定物で上下運動する。プレイヤーが接近すると地中へ入る

12 海上高速艇・ジッター



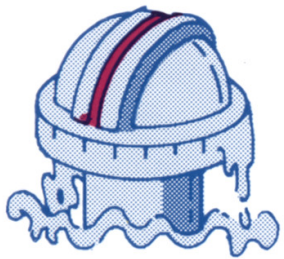
●S字型を描いた後直進

13 海上探査基地・ジッポ



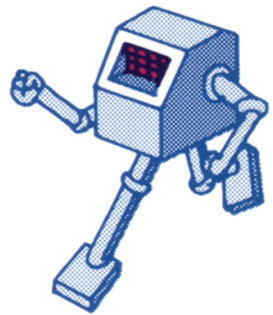
●固定物で攻撃してこない。波導ガンで破壊可能。

14 可動砲・サザーン



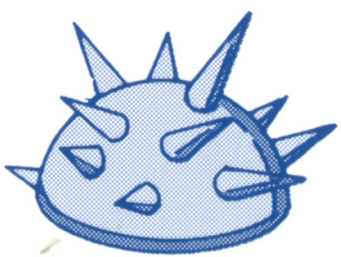
●固定物だが、不気味に浮き沈みを繰り返して弾を撃ってくる

15 二脚歩行ボット・イーグラム



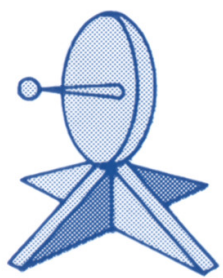
●直進してプレイヤーに接近

16 探査メカ・ピグ



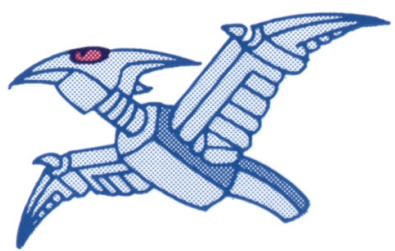
●ランダムに弧を描いて接近する

17 浮遊監視レーダー・バルバラ



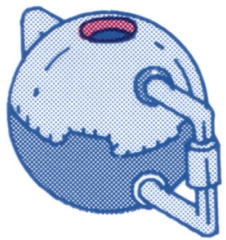
●固定物で画面上を横断している。弾を撃ってくる。

18 有翼モビルアーマー・スピーダー



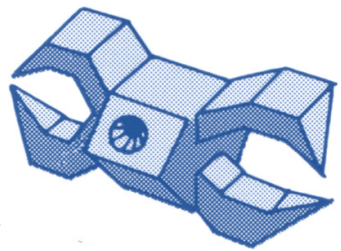
●フェイントをかけながら波状攻撃をしてくる

19 合体浮遊機体・コンバトラー



●プレイヤーの真横で垂直突進
●小円と大円を描いて接近する

20 重機動メカ・バザミ



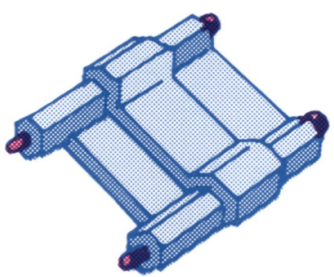
●直進後プレイヤーに突進

21 地底潜航艇・マングラー



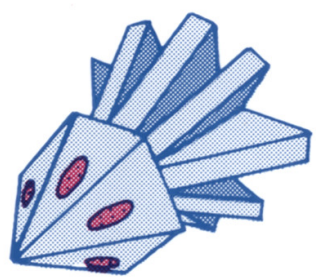
●一時停止後プレイヤーの後方へ

22 地底高速艇・シャリンガー



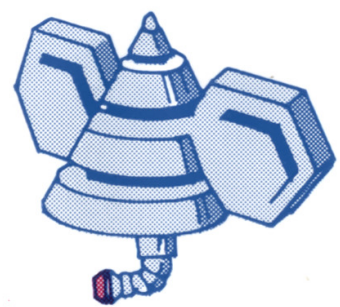
●ランダムに弧を描き接近

23 重機動メカ・ダール



●方向転換後プレイヤーに突進

24 円盤潜航艇・ドローメ



●S字型を描いた後直進

25 海底探査艇・パゴス



●一時停止で発砲し、方向転換

26 重機動メカ・スネーキー



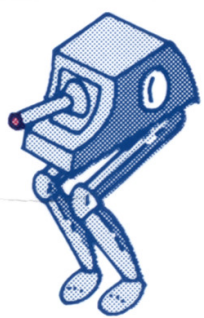
●プレイヤーの後にまわりこむ

27 海底潮流



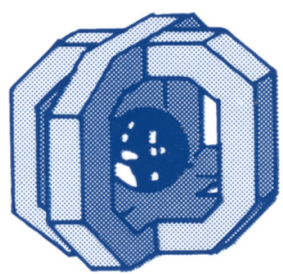
●プレイヤーが接触すると、一時レバー操作、発射不能となる

28 二脚跳躍ボット・ホッパー



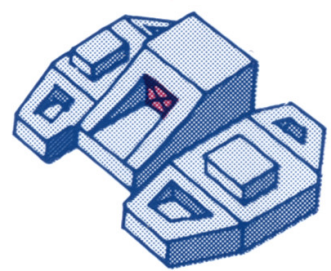
●地面を高くはねながら進む

29 生命体・ヒューマ



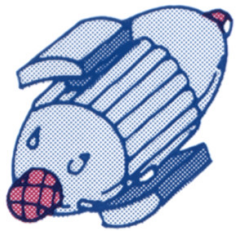
●ランダムに弧を描く

30 飛行艇・ウィングギャリバー



●一時停止後プレイヤーの後方へ

31 探査艇・ビーコン



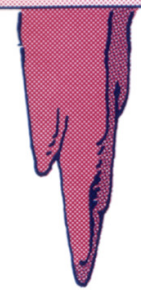
●プレイヤーの真横で垂直に突進

32 可動基地・ガウス



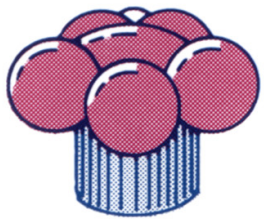
●固定物であるがプレイヤーが接近すると垂直落下する

33 岩ツララ



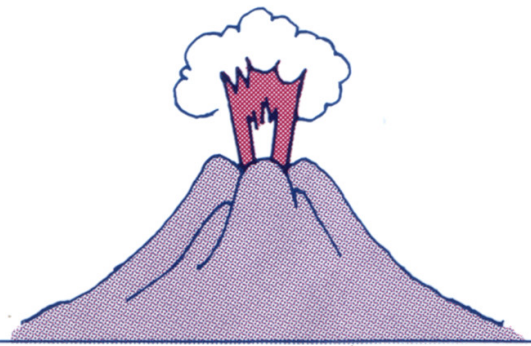
●プレイヤーが攻撃して、敵に落下させることにより得点を得る

34 多重砲



●プレイヤーが破壊すると黒い弾を発砲する

35 地底(海底)火山



36 巨大メカ バビロン



Nichibutsu
日本物産株式会社
〒530 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
ファミリーコンピュータインフォメーション
(06)351−3841

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。