任天堂 ファミリー コンピュータ™

FAMICOM FAMILY

MIGHTY Final Fight

TM

マイティ ファイナルファイト



CAP-SD

取扱説明書

© CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

ごあいさつ

このたびはカプコン“ファミリーコンピューターカセット「マイティ ファイナル ファイト」(CAP-SD)”をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。



〔健康上の安全に関するご注意〕

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

プロローグ＆人物紹介 …… 2
コントローラーの使い方 …… 4
ゲームスタート …… 6
ゲームオーバー …… 7
画面の見方 …… 8
アクションについて …… 10
必殺技について …… 15
特殊技について …… 16
アイテム攻撃 …… 18
レベルアップについて …… 19
敵キャラクター紹介 …… 20
ボスキャラクター紹介 …… 22
ステージについて …… 24
アイテム説明 …… 26
必勝法 …… 28

★プロローグ★

巨大都市メトロシティ。そこの市長マイク＝ハガーの娘、ジェシカは飛び抜けた美しさと屈託の無い明るさで街の人たちの心の支えになっていた。
だが、そんな彼女を自分一人のものにしようと企む者がいることに気付いた人間はまだ誰もいなかった。

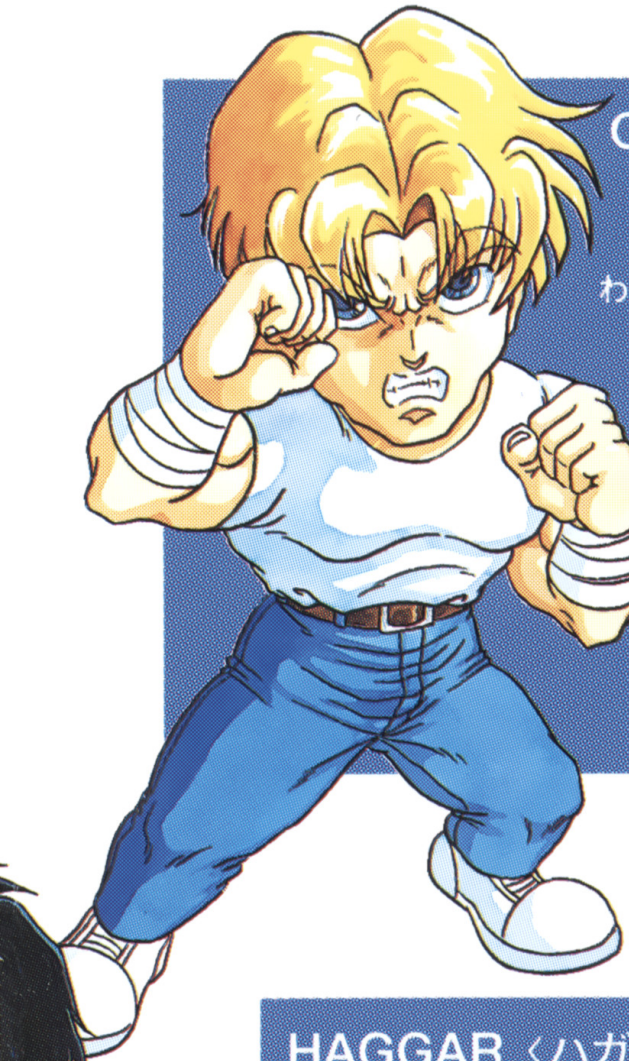
「市長、大変です！　お嬢様が、お嬢様が！」
「なにー、マッドギアの奴等にジェシカが誘われた!?

いま、三人の愛をかけた闘いが始まった。



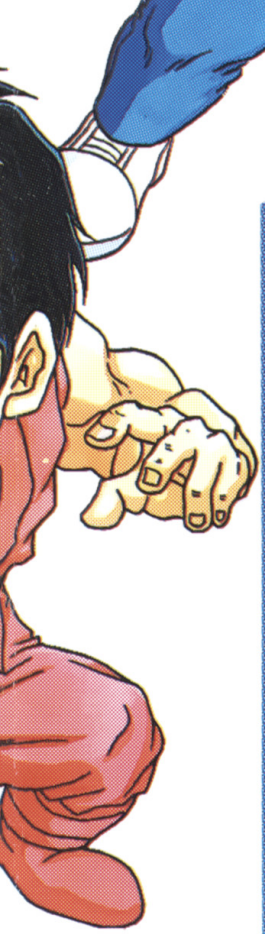
GUY〈ガイ〉

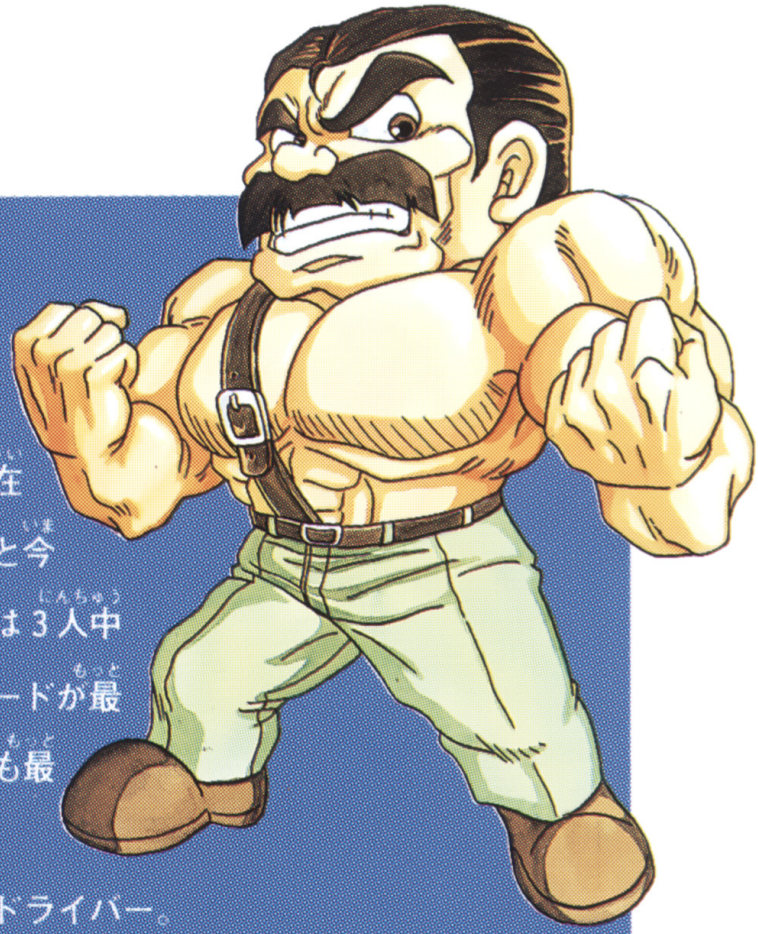
武神流忍法39代目伝承者。現代に生きる忍者の末裔。素早い動きと多彩な技で攻撃する。アメリカには武者修業をするためにやって来た。義と人情に厚く、正義と友情のためならどんな不利な状況でも飛び込んでいく。身のこなしとレベルの上がり具合の早さは3人の中で最も早いが、技の威力は低いので、耐久力のある敵には苦しい闘いを強いられそう。得意技はバック転して高速で蹴りを打ち出すソニックキック。



CODY〈コーディー〉

主人公。生まれながらのケンカの天才で、ナイフを扱わせたら右に出るものがいない。マーシャルアーツを技の中に取り入れてはいるが、現在はほとんど自己流のケンカスタイルで闘い、スピード、パワーの両方に最もバランスが取れている。3人のプレイヤーの中では初めてゲームをする人におすすめです。これと言った得意な技はないが、経験を積み重ねることによって技を体得してゆきます。



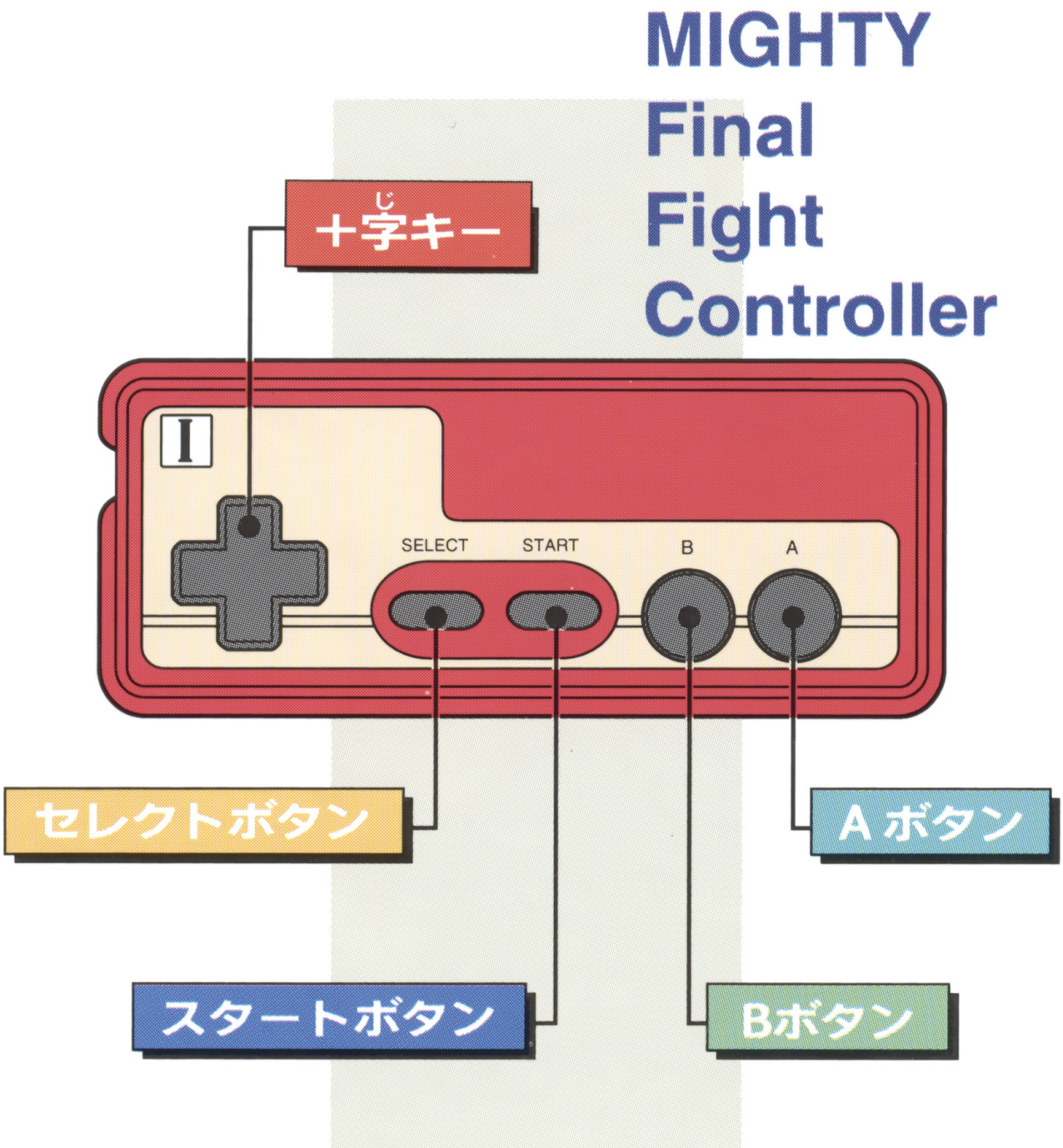


HAGGAR〈ハガー〉

メトロシティの熱血市長。現役は退いたものの豪快な破壊力を誇るプロレス技は今も健在で「まだ若者には負けん。」と今でも鍛練を怠らない。パワーは3人中最高で、威力はあるが、スピードが最も鈍く、また、レベルアップも最も遅い。

得意技はフライング・パイルドライバー。

コントローラーの使い方



十字キー

プレイヤーを8方向に移動させます。
プレイヤーセレクト画面では、プレイヤーの選択に使用します。
会話シーンでは、「ハイ」「イイエ」の選択に使用します。

スタートボタン

ゲームスタート及びデモ、会話シーンのカット、ゲーム中のポーズに使用します。

セレクトボタン

使用しません。

A ボタン

プレイヤーのジャンプに使用します。
会話の早送りに使用します。

B ボタン

パンチ・キックなどの攻撃に使用します。

ゲームスタート

タイトル画面の時にスタートボタンを押すとプレイヤーセレクトの画面に移ります。

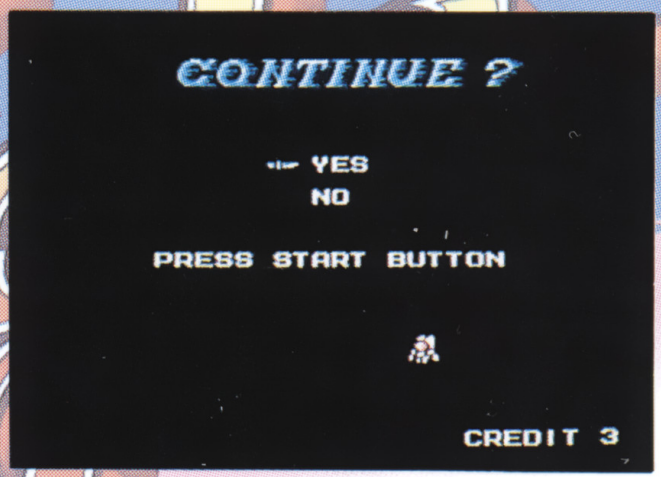


十字キーの上下でカーソルを移動し好きなプレイヤーを選択し、スタートボタンで決定してください。



ゲームオーバー

残りのプレイヤーがなくなるとゲームオーバーとなり、下記のコンティニュー(CONTINUE)の画面が表示されます。



そのままゲームを続けたい場合はYESにカーソルを合わせてスタートボタンを押すとコンティニューすることができます。

ゲームをやめたい、または最初からやり直したいという時はNOにカーソルを合わせてスタートボタンを押してください。タイトル画面に戻ります。

※コンティニューはクレジットの数だけできます。

画面の見方



1 プレイヤー・ライフゲージ

プレイヤーがダメージを受けたり、必殺技を使うと減ります。

2 敵・ライフゲージ

つかんだり、攻撃した敵の残りライフを表示します。

3

ラウンド

現在のラウンドを表示します。

4

プレイヤー残数

この数字が0のときにライフがなくなるとゲームオーバーになります。

5

プレイヤーレベル

現在のレベルを表示します。

6

プレイヤー経験値

左側の数字は、プレイヤーがそれまでの闘いで得た経験値(EXP)を表示します。

右側は、次のレベルアップに必要な経験値を表示します。

アクション

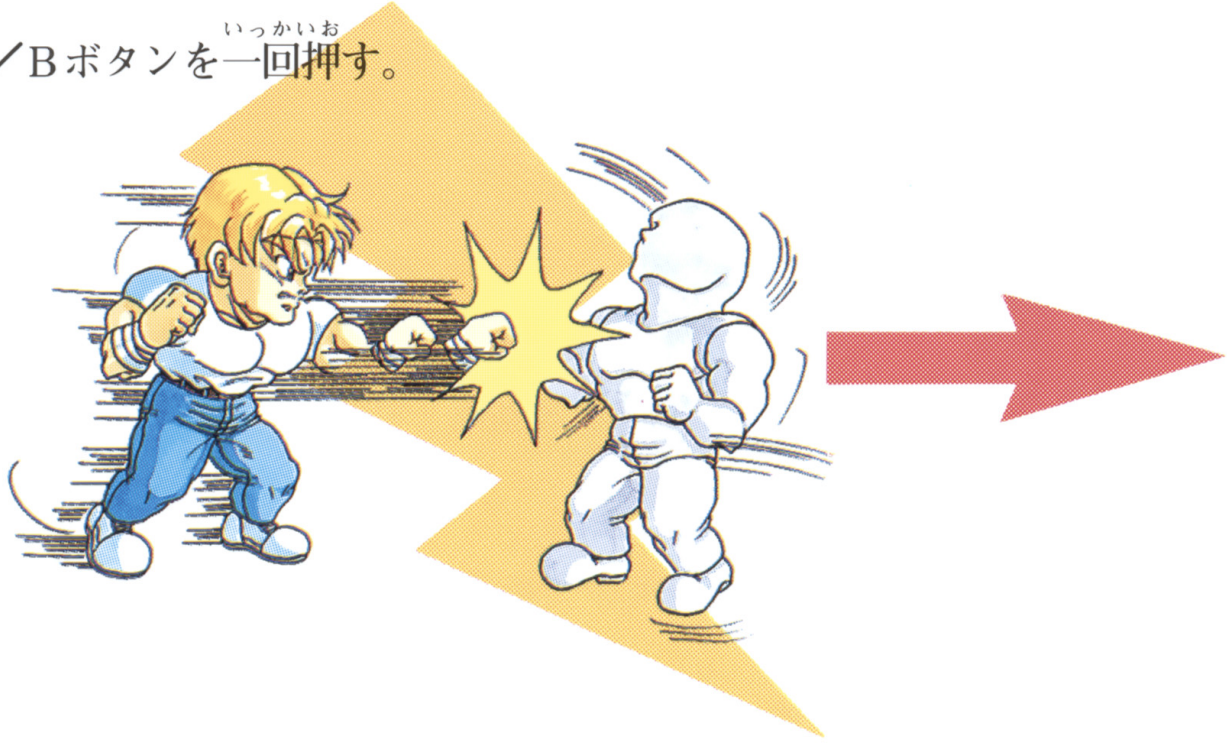
プレイヤーアクション

＋字キーとボタンの組み合わせでできるアクションの一部を紹介します。さまざまに組合せたボタン操作で自分だけの新しい技をあみだそう！

連続技

Bボタンの連打で連続技に！

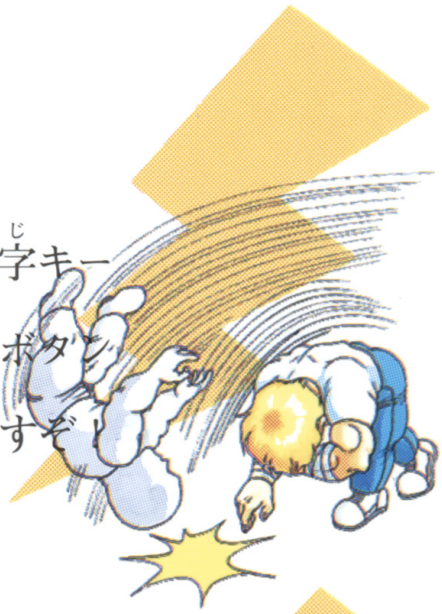
ジャブ／Bボタンを一回押す。



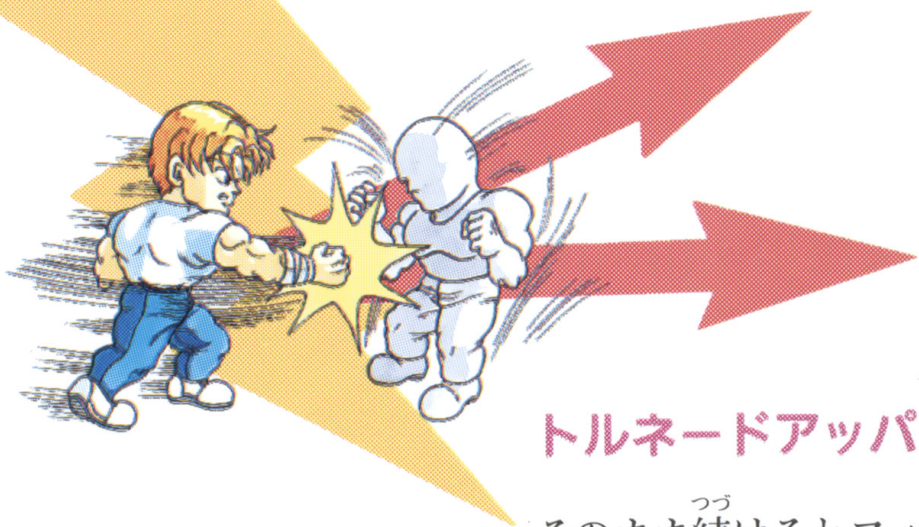
ここでは、コーディーの技しか紹介していませんが、技の出し方は他の２人のプレイヤーでも同じ方法です。どのキャラクターがどんな技を繰り出すか覚えて自分に合ったプレイヤーで闘おう。

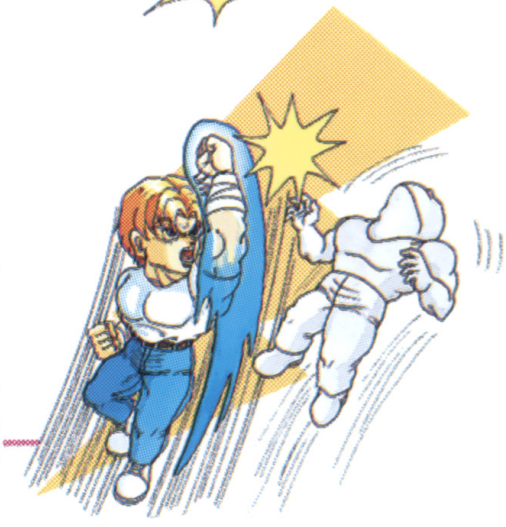
背負い投げ

ボディブローの後で＋字キーの上を入れながら、Ｂボタンを押すと敵を投げ飛ばすぞ！



ボディブロー



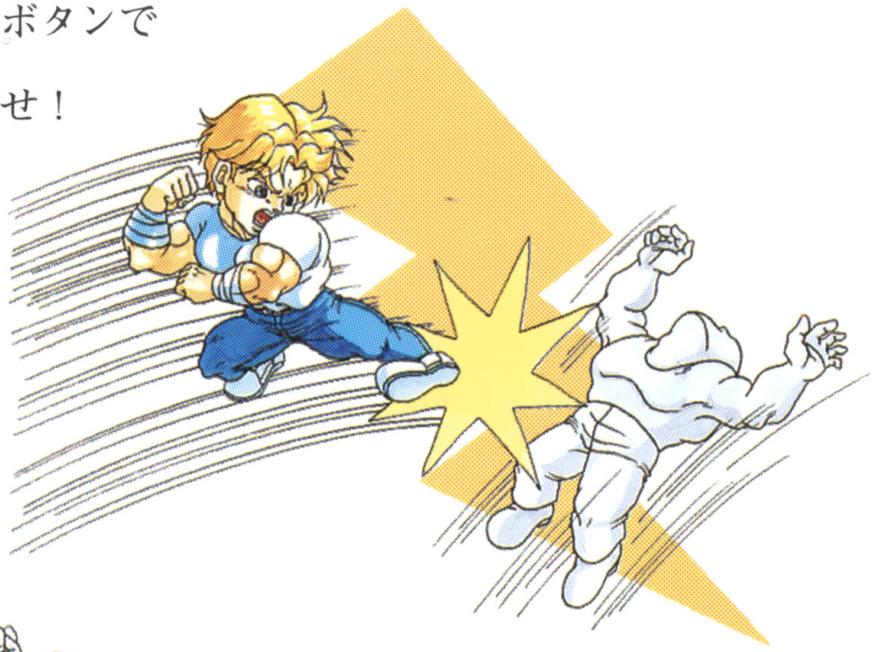


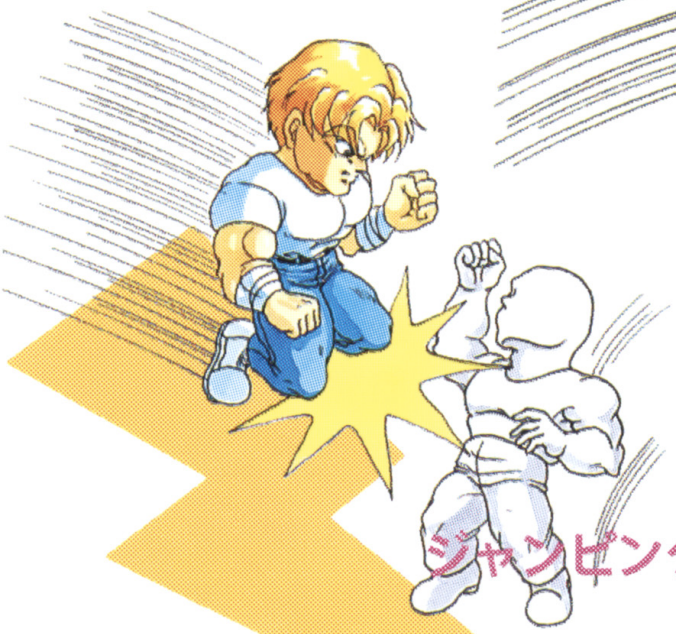
トルネードアッパー

そのまま続けるとフィニッシュブローだ！

ジャンプキック

Aボタンでジャンプした後、Bボタンで
キック。敵をまとめてぶっ飛ばせ！





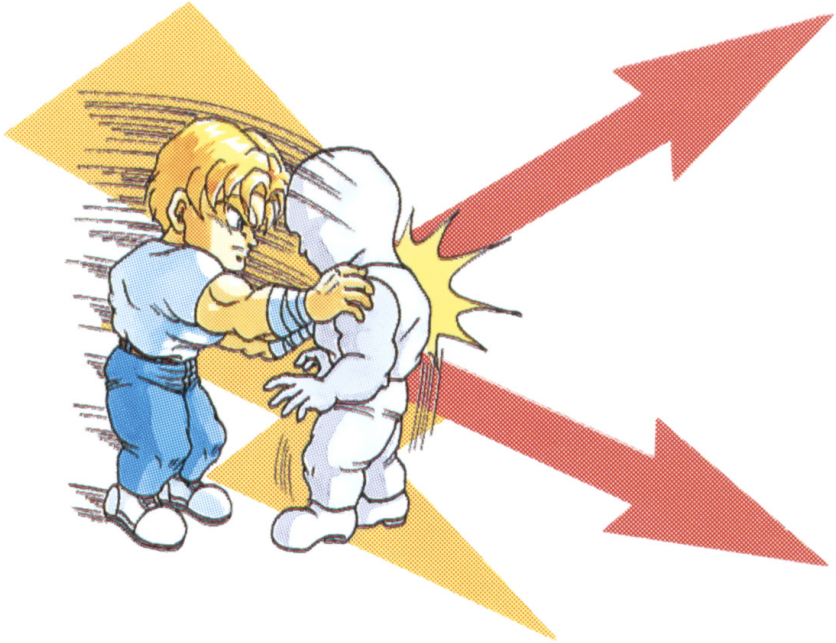
ジャンピングニーパット

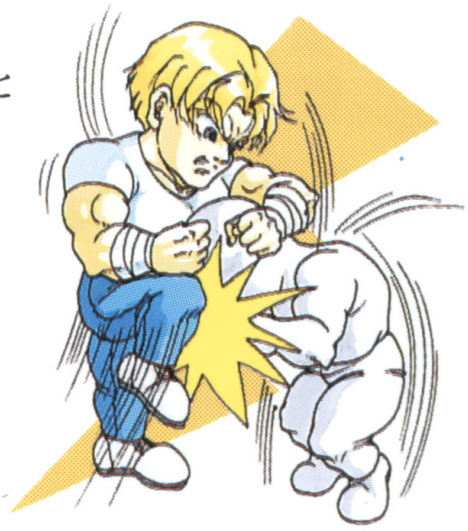
Aボタンでジャンプした後、＋字キーの下を押しながらBボタンアタック。敵をひるませてつかんでしまえ！

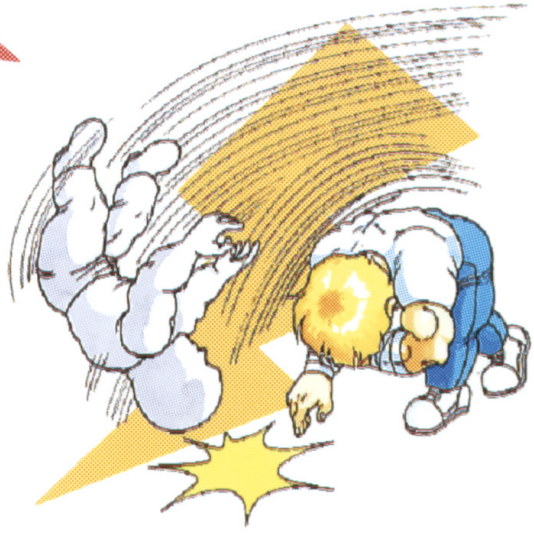
※ただしハガーは、この技を使うことができません。

つかみ技

敵にぶつかると相手をつかむことができる。つかんだ後はBボタンを押して膝蹴りでアタック!十字キーを入れてBボタンを押すと投げ飛ばすこともできるぞ!







ハガーはバックドロップだ！



プロレス技が得意なハガーは、敵を投げる代わりにバックドロップをするぞ。敵を地面に叩きつけてダメージを与えよう。

必殺技

敵に囲まれたり、ダメージを受けたりしてピンチになった時はAボタンとBボタンを同時に押して、周りの敵をなぎ倒す必殺技を繰り出せ！



ハガーが必殺技を出す時に✚字キーを左右に入れると好きな方向に移動することができるぞ！

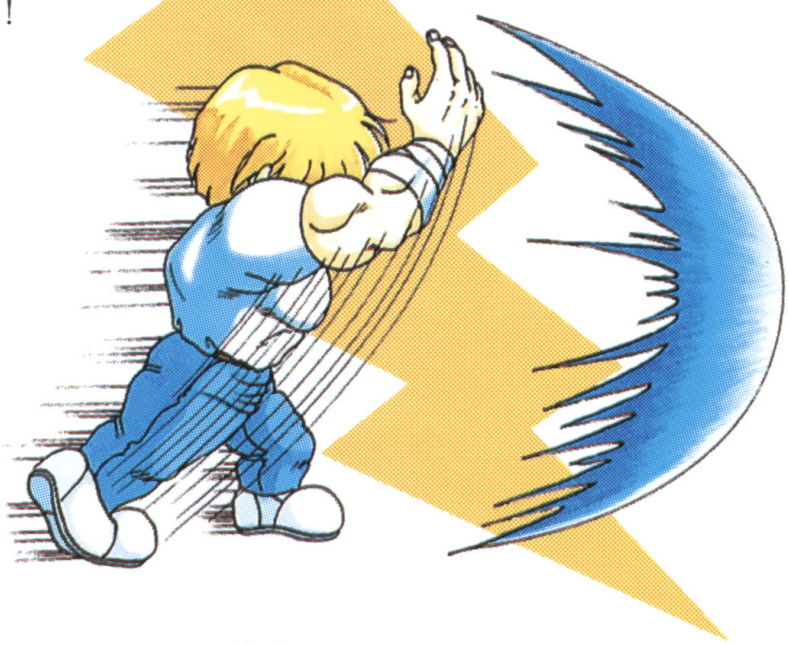
特殊技

プレイヤーはそれぞれ他のプレイヤーにない技を持っている。それらの技を使いこなし主人公たちの能力を、120%引き出してやろう！

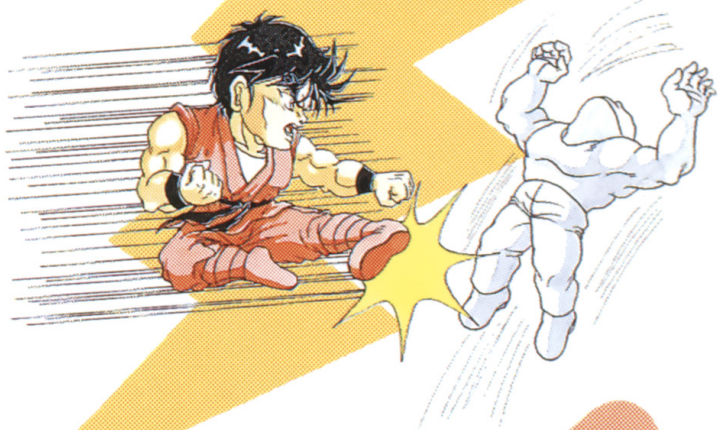
トルネードスウィープ

●レベル4から使用できます。

Bボタンとプレイヤーが向いている方向の＋字キーを同時に押すと遠く離れた敵を攻撃する気合弾を撃つことができるぞ！

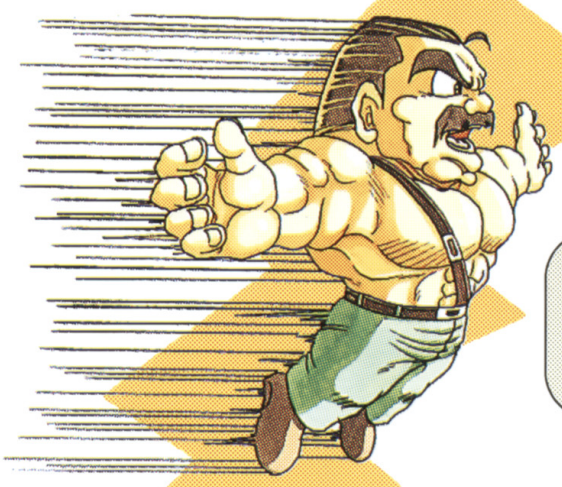


Aボタンを押した後、✚字キーをプレイヤーが向いている方向と逆の方に入れてバックジャンプ！空中で(✚字キーの)上を押して着地と同時にBボタンを押すと繰り出すことができるぞ！



ソニックキック

●最初から使用できます。



スクランブル・ハガープレス

●レベル4から使用できます。

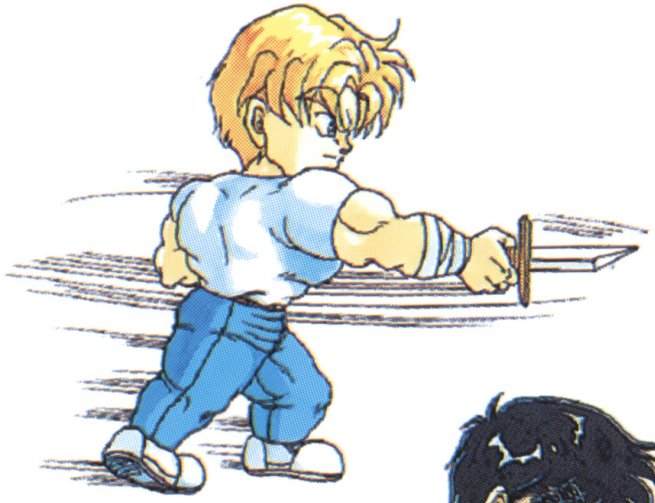
操作はコーディーと同じくBボタンとプレイヤーが向いている方向の✚字キーを押すと、敵に向かって体あたりで突っ込んでいくぞ！その後つかんで連続攻撃をすることもできる。

※ただし武器を持っている時にはこの技は使えません。

アイテム攻撃

ドラム缶を破壊した時に、中に武器アイテムが隠されている場合があります。
武器の上でBボタンを押して、拾い上げて活用しよう。

●ナイフ



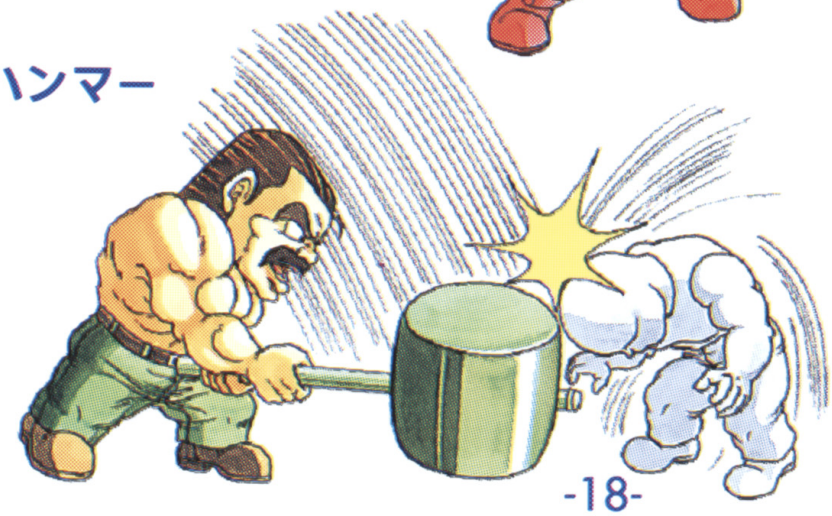
コーディーのナイフさばきは、天下一品だ！近くの敵は切りつけて、離れた敵には、投げつけろ！

●手裏剣



ガイの武器は手裏剣だ！威力、スピードともに、三人の使う武器の中では最高を誇るが、８発投げるとなくなってしまうぞ！

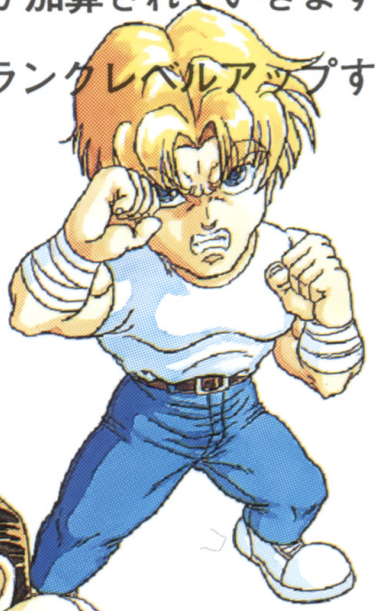
●ハンマー



パワーのあるハガーの武器はハンマーだ！近寄ってくる敵に向かって振り回して一気に大ダメージを与えろ！

レベルアップについて

主人公たちは敵を倒すごとに経験値（ＥＸＰ）が加算されていきます。加算された経験値（ＥＸＰ）が一定値を超えると1ランクレベルアップすることができます。



レベルアップすると・・・

■プレイヤーのすべての技の威力がアップします。

■プレイヤーライフの上限がアップします。

以上の点でパワーアップして闘いを有利にすすめていくことができます。



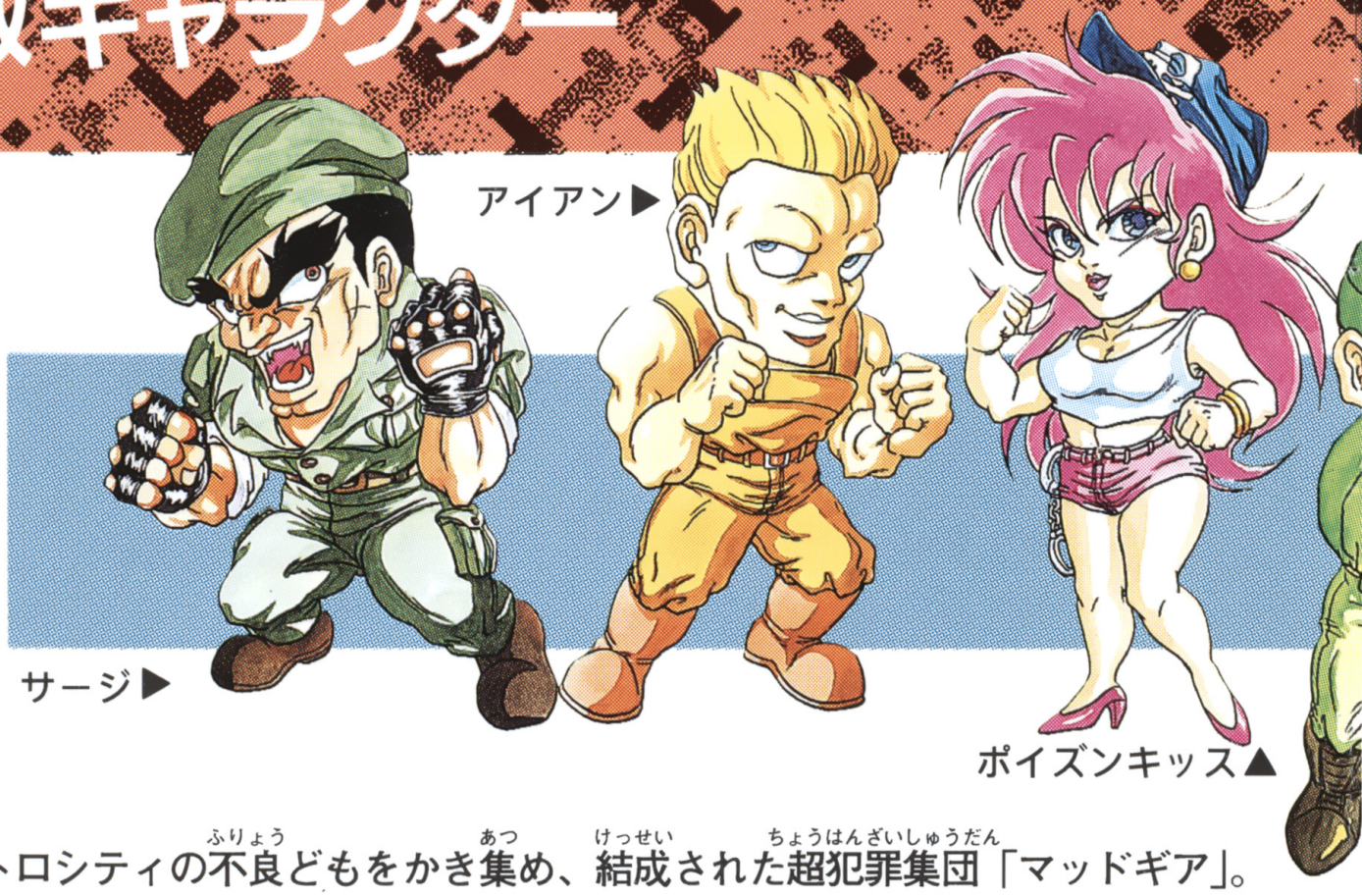


※敵を倒して得られる経験値は条件によって変化します。

※レベルはコンティニューしても連続してアップしますが、最初にそのステージに入ってきたときの経験値に引き戻されます。

※元ストリートファイターのハガーは最初からレベル３の状態でスタートします。

敵キャラクター



メトロシティの不良どもをかき集め、結成された超犯罪集団「マッドギア」。

サージ

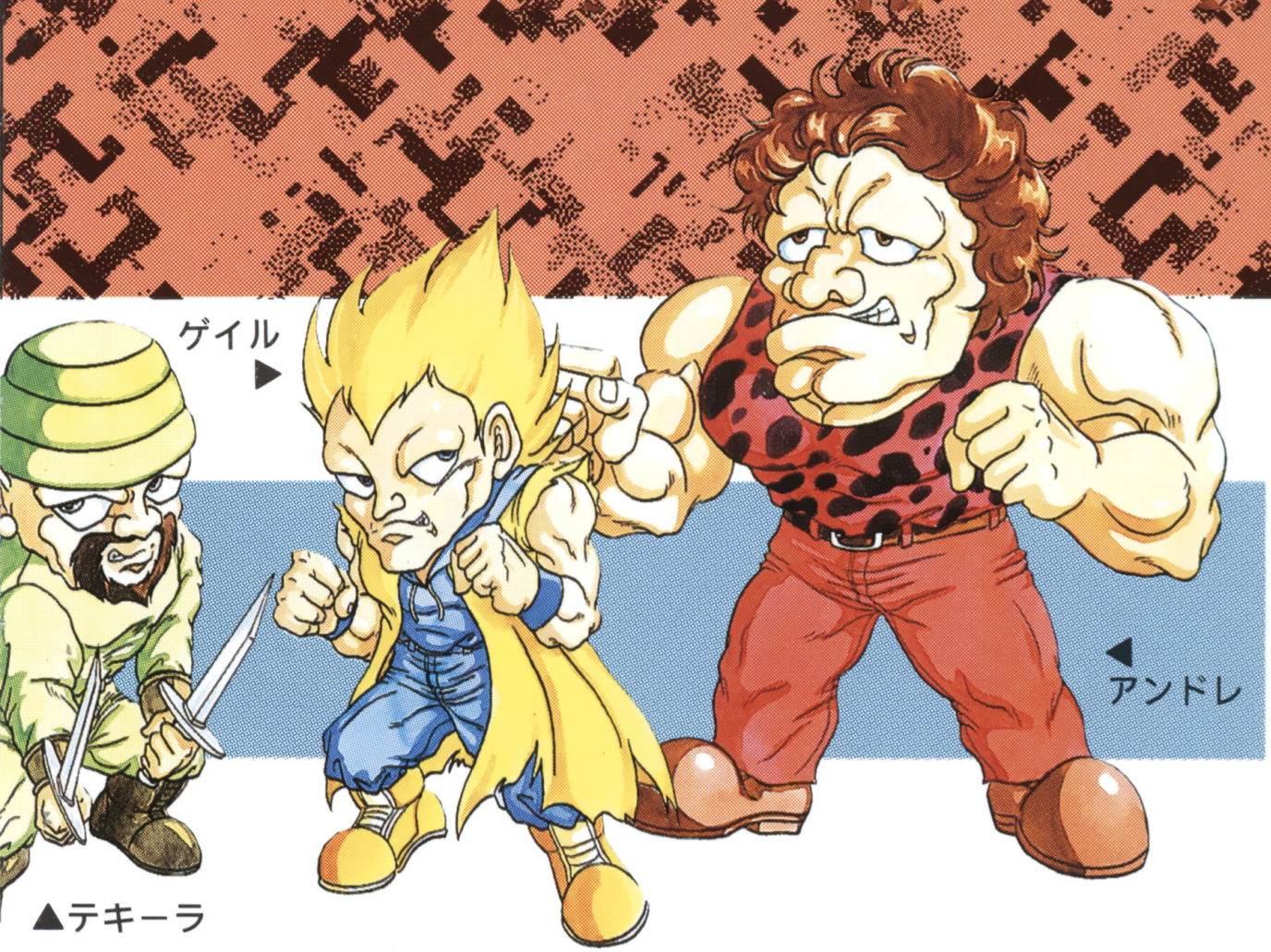
自称「軍のエリート部隊出身」だが、実は問題ばかり起こしていた落伍兵。しかしケンカの方は、めっぽう強くプレイヤーの攻撃をガードして無効にする特技を持つ。

アイアン

臆病で小心者だがケンカを見るのが大好きで、騒ぎがあれば真っ先に寄ってくる。自称平和主義者だが弱い者には容赦しないので当てにならない。

ポイズンキッス（性別♀）

二人の兄があまりにも美しすぎたニューハーフだったため、彼女もよく男と勘違いされた。誤解をとくために勘違いした相手にお仕置きを加えていたのだが、それが知らぬまに深みにはまっていくことになる。



テキーラ

あちこちの街を荒らしまわった後にメトロシティに居ついたナイフ使い。陰険さ、しつこさは「マッドギア」の中でも一、二を争う程。足が長いと自分で思い込んで、ナイフ以外にもスライディング攻撃をすることがある。

ゲイル

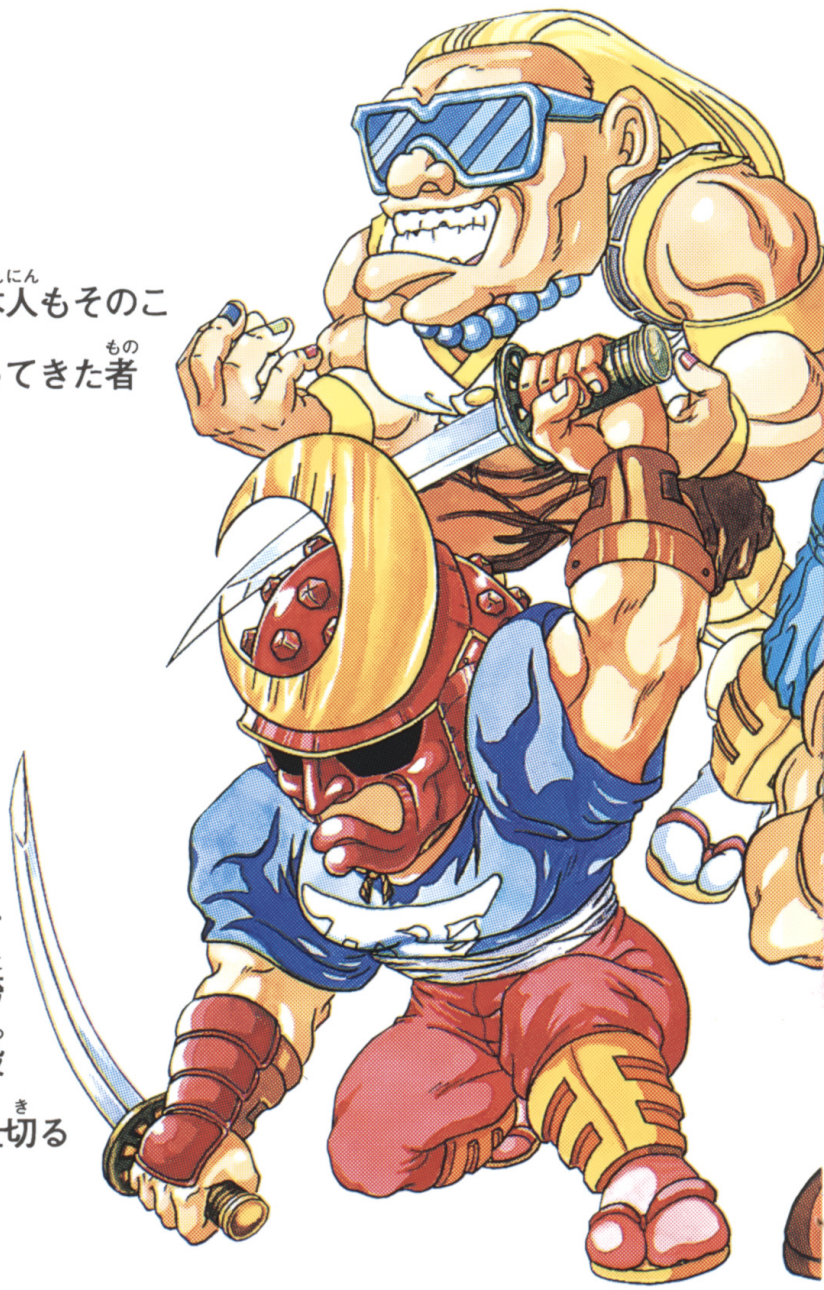
何事もテキパキとこなすのが信条で、動作の鈍い人間を見ると激しい怒りを感じ殴らずにはいられないという変わった癖をもつ。

アンドレ

弟を相手にプロレス技を研究、開発したつもりであったが、パワーだけで敵を圧倒できたため、せっかく覚えた技のほとんどを使わぬうちから忘れてしまった強者。手強い相手となるのは間違いないだろう。

ボスキャラクター

多くの手下を従え縄張りのボスとして君臨する4人。手下とそのボスを倒しメトロシティに平和を取り戻せ！

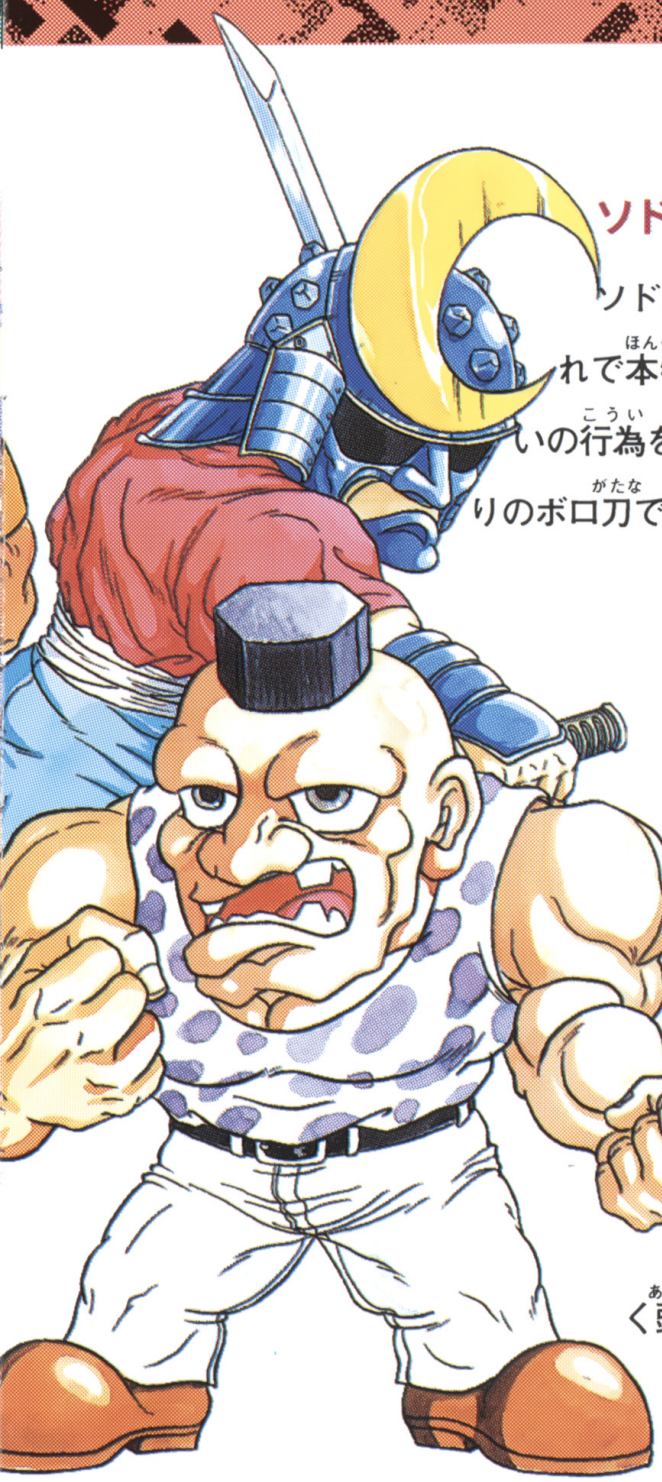


ダムド

ボスの中でも下っ端の方に分類される。本人もそのことを気にしてか、最近自分の縄張りに入ってきた者に自分の力を誇示しようとしている。

ソドム（次兄）

大の日本かぶれの地下プロレスのプロモーター。まれに自身も試合に出場し無敵を誇っていた。現在は、工場地下に密かに建設した住家で暮らしながら工場地帯を取り仕切るボスに君臨している。



ソドム（末弟）

ソドム三兄弟の末っ子。兄たちと同じく大変な日本かぶれで本物の日本刀を手に入れるために、公園で辻斬りまがいの行為を繰り返しているが、本物を手に入れるまでは、兄譲りのボロ刀でがんばる倹約家でもある。

アビゲイル

「マッドギア」随一の怪力男。力比べには誰にも負けないが、頭の使い方というものを知らないので闘いはほとんど力任せ。最近は力だけでなく頭も鍛えるべくクイズに凝っている。

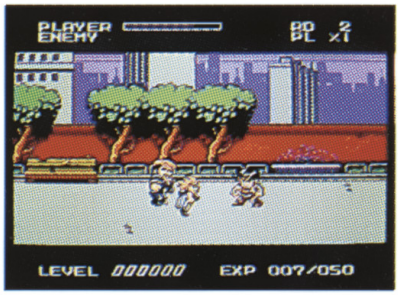
ステージについて



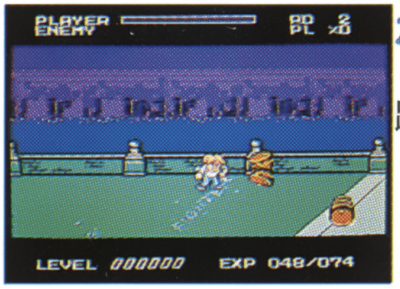
ラウンド　1

あまり日の当たらないストリートが最初の舞台。この地区を牛耳っているダムドを追い求め、ビルの屋上伝いにやつらがアジトにする廃倉庫へと侵入しようとするが・・・。

ラウンド　2



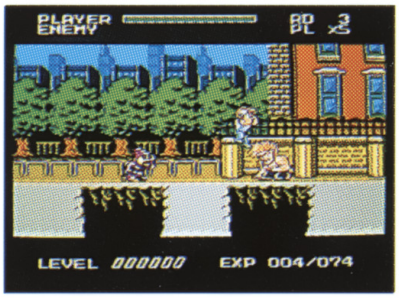
かつては人々の笑い声で賑わったこの公園も、「マッドギア」がのさばりだしてからというものは、通る人もなく昼でもさみしい。その出口の橋の上には略奪の獲物を待つソドム（末弟）が・・・。



ボーナス ステージ

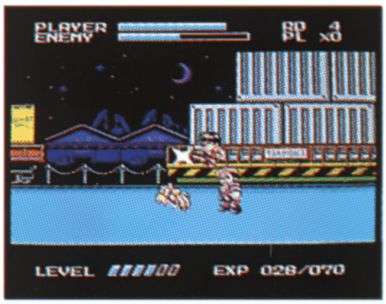
跳ねてくるドラム缶に注意しながら、左右から転がってくるドラム缶を叩きつぶせ！

ラウンド　3

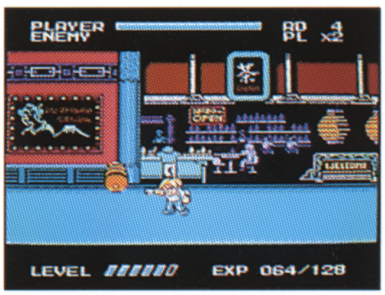


犯罪者や小悪人を街ぐるみでかくまうこの街に捜し求める「マッドギア」の隠れアジトがあるというのだが・・・。

ラウンド　4



最近うち捨てられた工場地帯。だが、その実態は巧妙にカモフラージュされた「マッドギア」の武器生産所だった。そこに待ち受けるものは・・・。



ボーナス ステージ

基本的には、ボーナスステージ No.1と同様だが甘く見ていると「NO BONUS」で終わってしまう。上から降ってくるドラム缶を叩きつぶしパーフェクトを狙え！



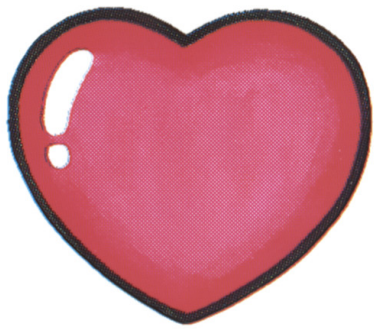
ラウンド　5

ここに停泊している「マッドギア」のクルーザーにジェシカが囚われているという。襲いかかる敵を倒し、急いでジェシカを救出しなければ、船がメトロシティの港を離れてゆくぞ！



アイテム説明

武器と同様、ドラム缶に隠されているもの探しだしたり、落ちているものを拾うことで、入手できます。

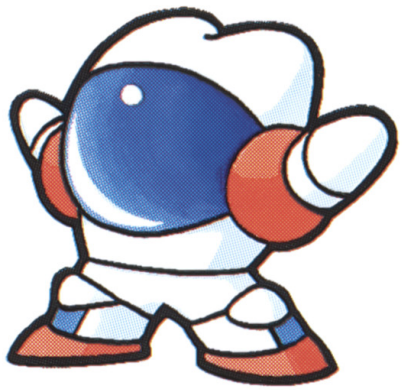


ハート

取るとプレイヤーのストックが一つ増えます。

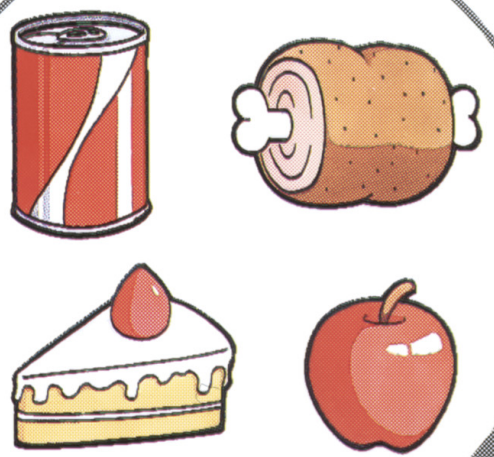
モビちゃん

取るとプレイヤーのストックが二つ増えます。



食べ物（FOOD）

全部で4種類あります。取るとライフが回復します。回復の量は、種類によって違います。





ドル袋

取るとコンティニュー回数が一回分増えます。

必勝法

敵をまとめてぶっ飛ばせ！



いくら動きが素早いガイでも、一度に襲いかかって来られるのはちょっとツライ。こんな時には落ち着いて敵をつかんで一方に投げ飛ばそう。その後は、流れるような連続技で一気に片づけろ！

敵に囲まれて逃げ場がない！？

そういう場合は、プレイヤーのライフが少し減ってしまうけれど、すかさずA、Bボタンを同時に押そう。強力な必殺技を繰り出して周囲の敵を一瞬で吹き飛ばせ！



技を使いこなせ！

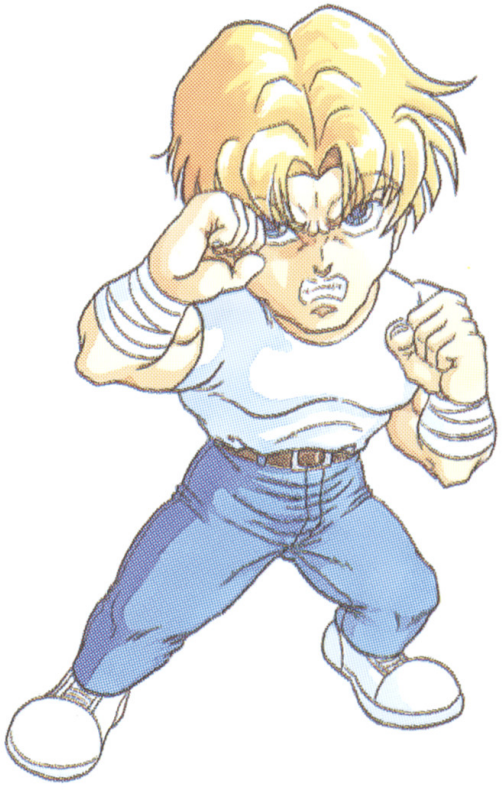
次から次へと現われる「マッドギア」のザコたちを相手に拳一つで闘っていてはケリがつかない。そこで敵の倒し方も一工夫しよう。例えば、ハガーならば敵をつかんでもすぐに投げたりせず、頭突きを2発、そして他の敵にめがけてパイルドライバーをかけてやろう。一回の攻撃で敵にできるだけ多くのダメージを与えるのがポイントだ！

敵の動きを見定めろ！

「マッドギア」の連中は、後ろに回り込むのが素早いヤツ、プレイヤーからの攻撃をガードしてしまうヤツ、リーチが長くパンチの有効範囲の広いヤツなどいろいろ。まずは、そいつらの特長を覚え、連中の思惑にハマらないよう牽制しながら攻撃せよ！

〔使用上の注意〕

1．ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2．テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3．長時間ゲームをする時は、健康のため、１時間ないし２時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
4．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
5．端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
6．シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。



株式会社カプコン®

国内営業本部　〒540　大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支社　〒163　東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
サービスセンター　〒547　大阪市平野区瓜破南1-4-35

お問い合わせ
東京 ☎03（3340）0719
大阪 ☎06（946）3099
9:00～12:00 13:00～17:30（土・日・祝日を除く）

※カプコンソフト情報
大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



CAPCOM®

●おことわり●

商品の企画・生産には、万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社までご一報下さい。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

ファミリーコンピュータ　ファミコン は任天堂の商標です。

MADE IN JAPAN.