

KONAMI

任天堂 ファミリーコンピュータ™

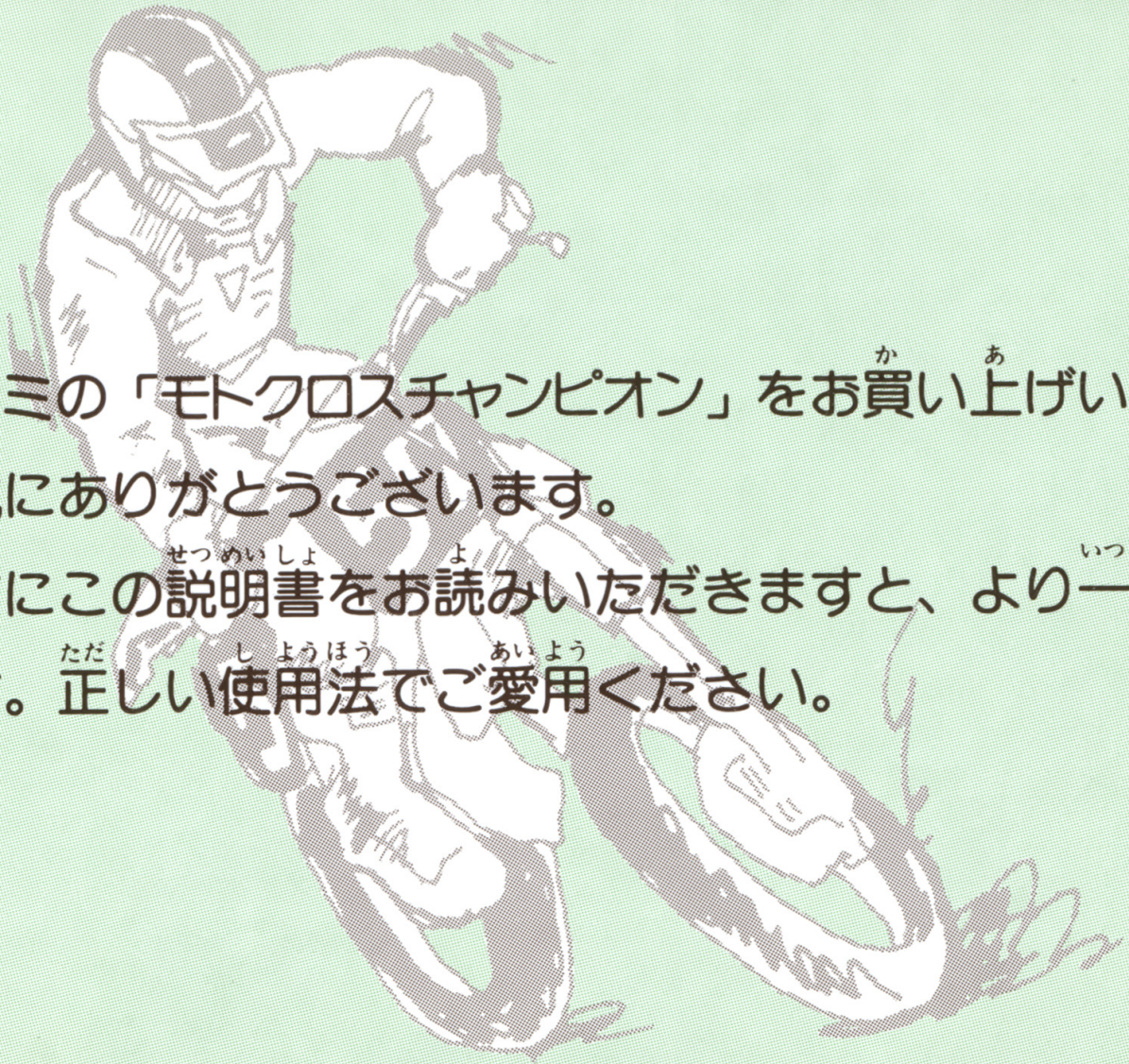
FAMICOM FAMILY

モトクロス チャンピオン™

© KONAMI 1989

KDS-CX

遊び方



このたびはコナミの「モトクロスチャンピオン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

MOTOCROSS

モトクロスチャンピオン

目次

モトクロスってなんだ!?——3

遊び方——8

コントローラーの使用方法——9

練習モード——13

試合モード——15

レーステクニック——17

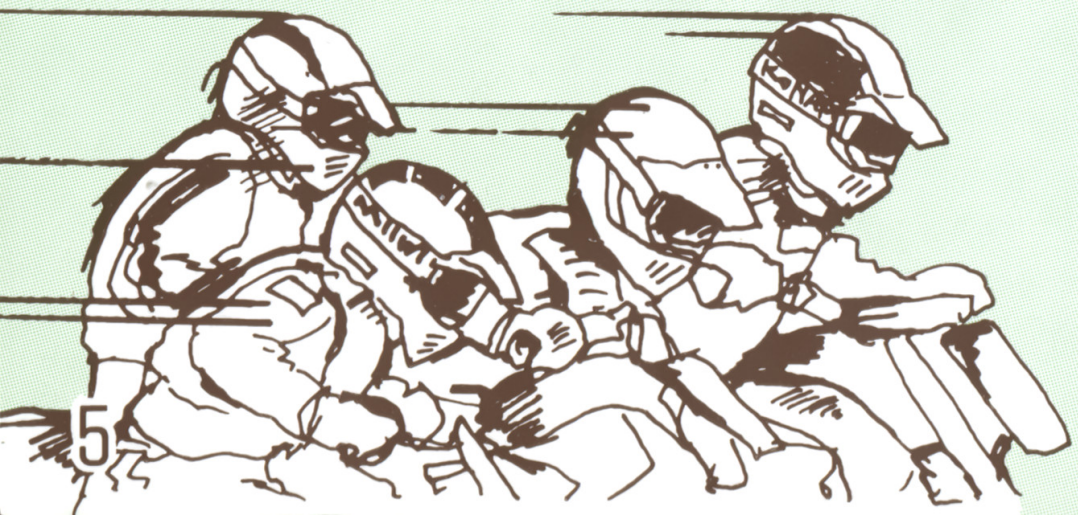
モトクロスってなんだ!?



簡単に説明すると、公道(国や地方自治体が管理している一般道路)を、走ってはいけないオートバイ(モトクロッサー)で、荒れた道を走るモータースポーツの事です。
コースには、でこぼこや急な坂がわざと作られていて、そこをジャンプしたりウィリーしたりしてクリアして行きます。
レースになると他のライダーもいっしょに走るので、思わぬ所で接触転倒したり、一人で走るよりずっとアクシデントも多くなります。

スタート START

どんなモータースポーツのレースでもスタートは一番重要。モトクロスのレースでも、スタートの良し悪しで、そのレースの勝ち負けがきまるほどです。スタートで先頭グループにいれば、それだけ有利にレースは展開して行きます。前に他のライダーがいなければ、泥のはね上げや、ホコリなどの視界をさえぎるものも少なくなり、自分のラインも決めやすくなります。



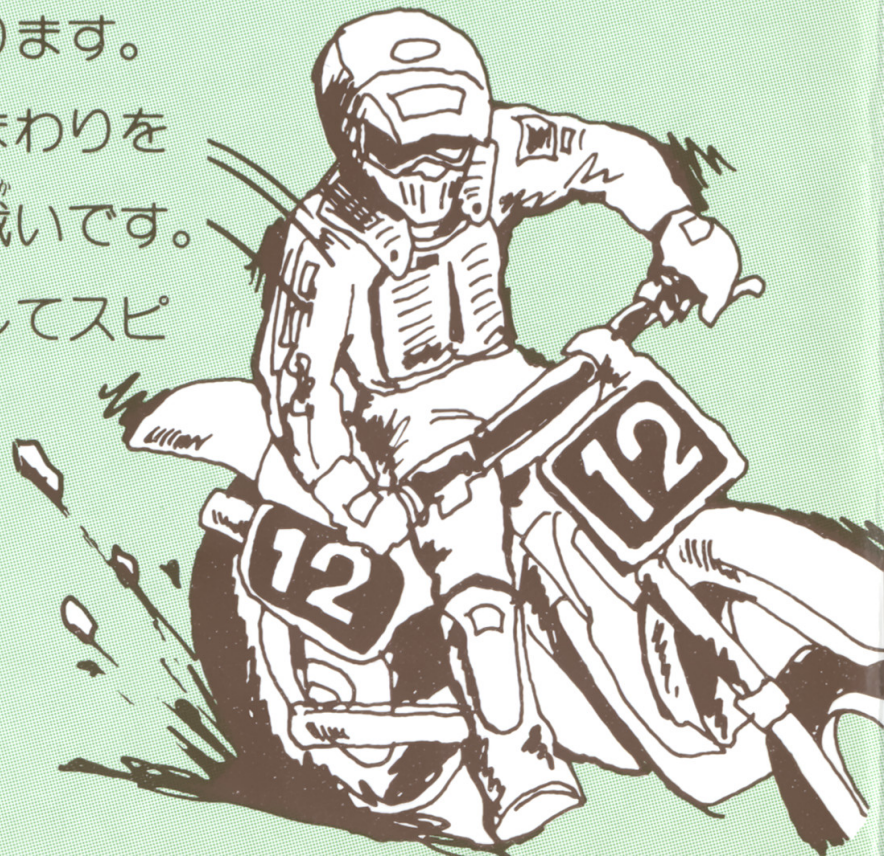
ジャンプ JUMP

モトクロスレースの中で、最も派手でカッコイイのがジャンプ！ アップダウンのはげしいコースで加速して思いっきり高く、遠くへ飛び転倒せずに着地する、モトクロスレースの醍醐味とも言えるでしょう。ジャンプ台にも色々あって、大きな台形の「テーブルトップ」では、より高く華麗なジャンプを。一見地味に見えても実は一番アクシデントの多い「ウォッシュ・ボード」では、タイミングの良い連続ジャンプを見せてくれます。



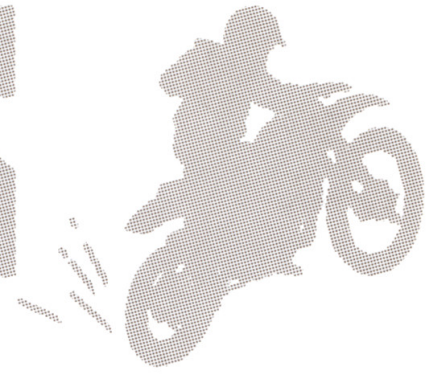
コーナリング CORNERING

コーナーはレースで勝負のポイントになります。遠心力で外に飛び出そうとする力と、小まわりをきかせて、すばやくまわろうとする力の戦いです。バンクコーナーでは、バンクの壁を利用してスピードをおとさずバンクに遠心力を一気にかけてまわります。急で小さなコーナーでは、ブレーキをかけながら後輪をすべらせるブレーキングターンで、より早いコーナリングもできます。



MOTOCROSS

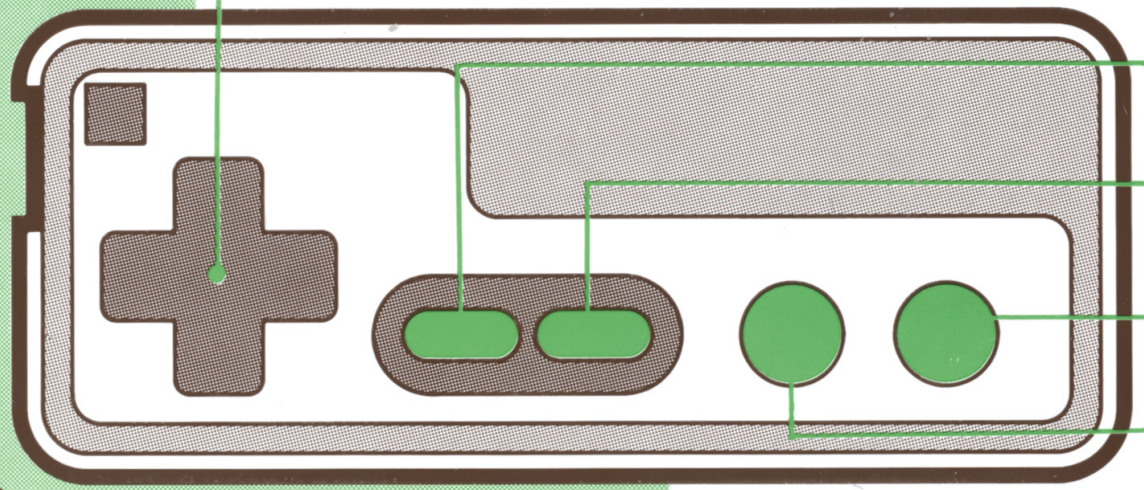
遊び方



- このゲームは、オフロードにつくられたコースをモトクロッサーで走り、スピードをきそうゲームです。
- コースにつくられたウォッシュボードや、テーブルトップをうまくクリアしながら走ります。
- 予選で2位以内に入れば、ファイナルレースへと進めます。ファイナルレースに勝つと次のコースでレースができます。

MOTOCROSS

コントローラー(しょうほうほう)の使用方法



✚コントロールボタン



▲上

プレイヤーが前の方に体重移動します。
ジャンプ中に押すとスピード、距離が伸びます。
着地の時、前傾姿勢をとりすぎた場合、転倒してしまいます。



▼下

プレイヤーが後ろの方に体重移動します。
走行中に使用すると、プレイヤーがウィリーします。
ウィリーしすぎると転倒してしまいます。

✚コントロールボタン

▶右

プレイヤーが右回転します。
ジャンプ中に使用すると、プレイヤーがハンドルを右に傾け、着地後傾いている方向へ素早く走行することができます。





◀左

プレイヤーが左回転します。
ジャンプ中に使用すると、プレイヤーがハンドルを右に傾け、着地後傾いている方向へ素早く走行することができます。

Ⓐボタン



アクセル／マシンが加速(かそく)します。
転倒中連打(てんとうちゅうれんだ)するとイエローフラグが早(はや)く振(ふ)られるので、短(みじか)い時間(じかん)でレースに復帰(ふっき)することができます。

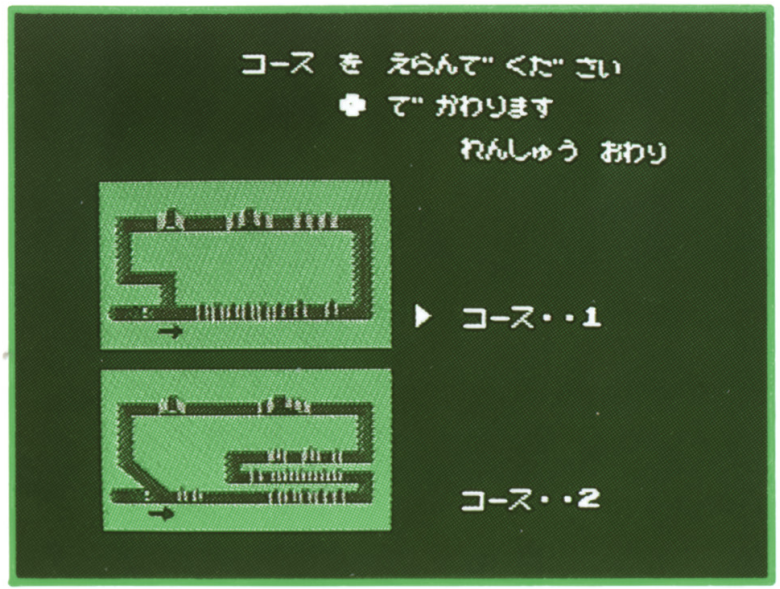
Ⓑボタン



ブレーキ／マシンが減速(げんそく)します。
走行中(そうこうちゅう)にハンドルを切(き)りながら押(お)すと、テールが滑(すべ)ってブレーキングターンをします。

MOTOCROSS

練習モード



●タイトル画面でSTARTボタンを押すとセレクト画面に変わります。試合をする前に練習したい時は「れんしゅう」にカーソルをあわせて、STARTボタンを押すとコースセレクト画面になります。コースは全部で8種

類、✚コントローラーで選んでSTARTボタンを押すと、ゲームがはじまります。

「FINISH」の所で、1周のタイムが、画面右下に4秒間表示されます。

● SELECTボタンを押すと、練習は終わり自分のベストラップが表示されます。STARTボタンでコースセレクト画面にもどります。



MOTOCROSS

試合モード

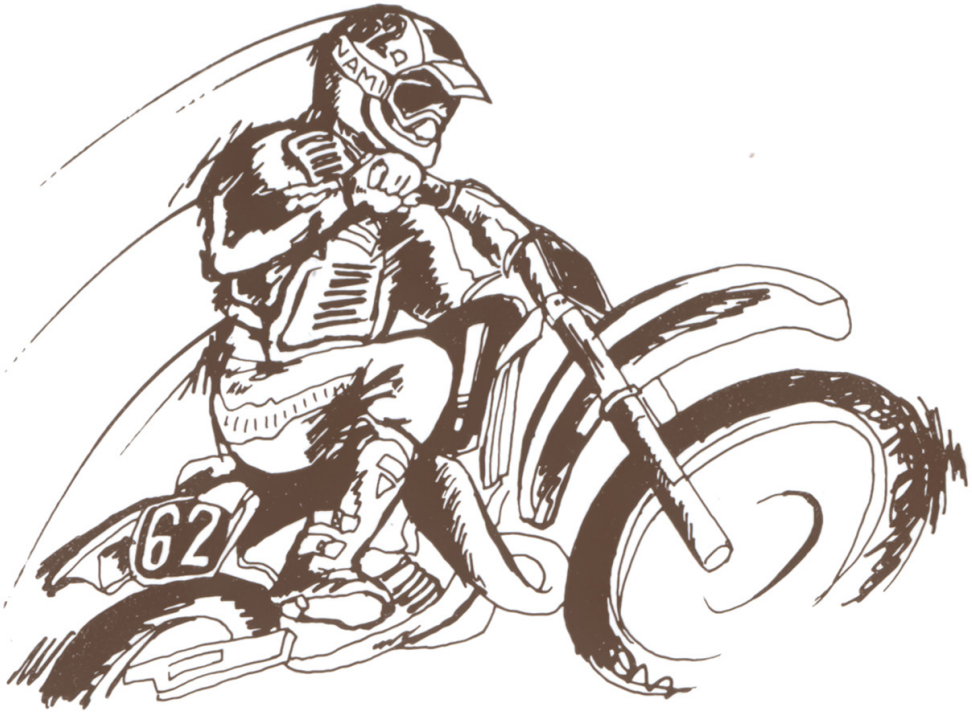


セレクト画面で「しあい」にカーソルをあわせてSTARTボタンを押します。名前登録画面で、まず自分の名前を登録します。✚コントローラーで文字をえらびⒶボタンで決定します。消したい時はⒷボタンを押します。入れおわ

ったら「おわり」にあわせてⒶボタンを押すと試合データ画面になります。

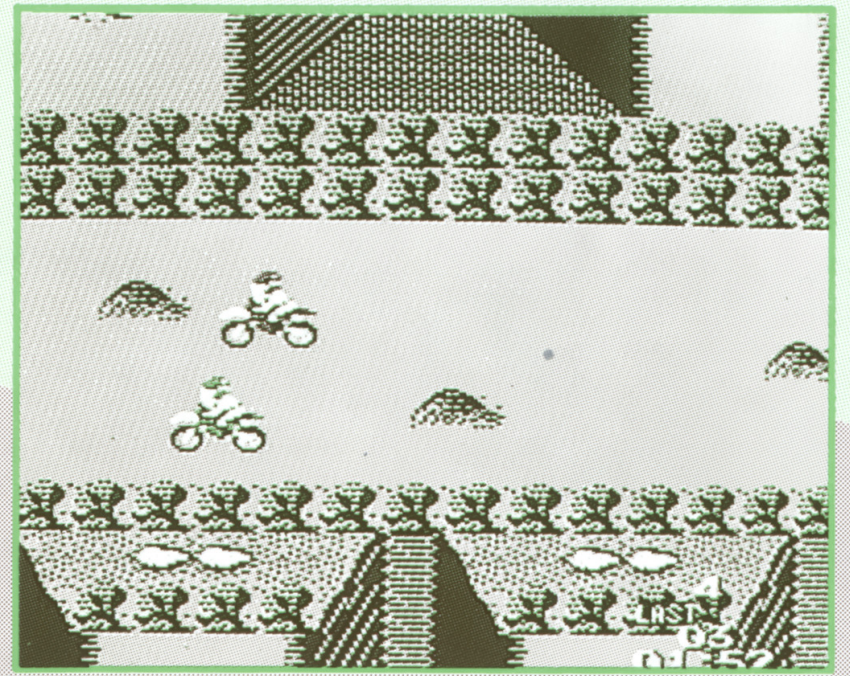
●STARTボタンで試合開始！

試合は予選で2位以内に入れば、ファイナルレースへ進む事ができます。予選で負けると敗者復活戦を行い2位以内に入ればファイナルレースへ進む事ができます。ファイナルレースで1位になれば、次のコースへ進めます。



MOTOCROSS

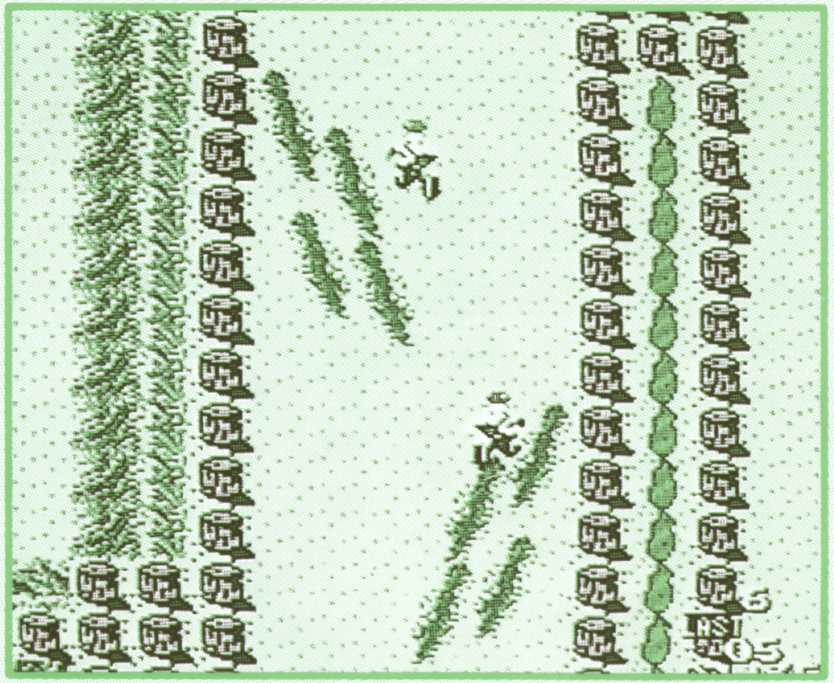
レーステクニック



こぶ

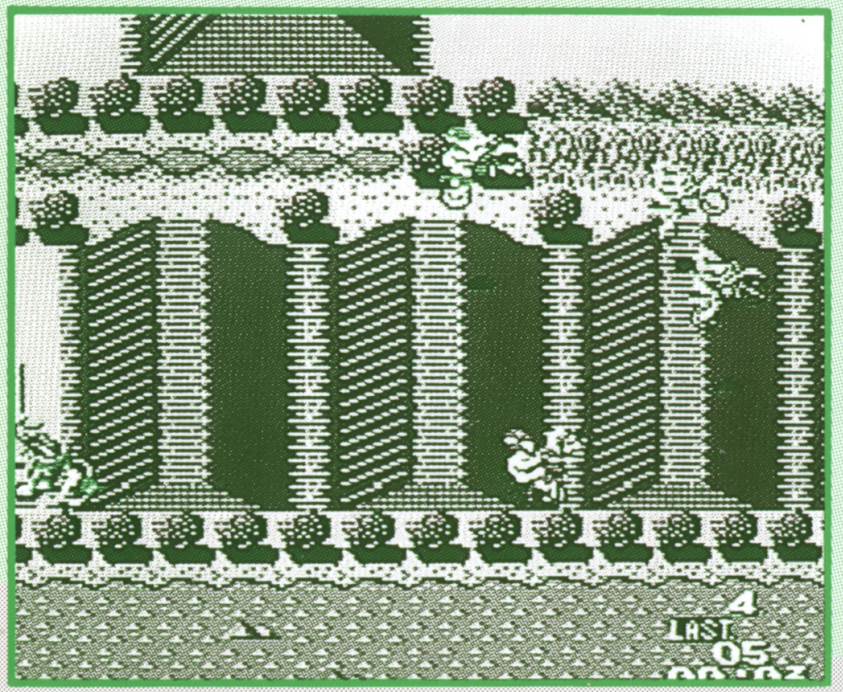
コースにできた小さな山です。
減速するか、ウィリーすると転倒せず
に越えることができます。

みぞ



何台ものマシンが通ったあとにできた轍です。みぞの向いている方向へ、ハンドルをとられてしまうので接触しないようにするか、逆方向へハンドルを切って避けます。

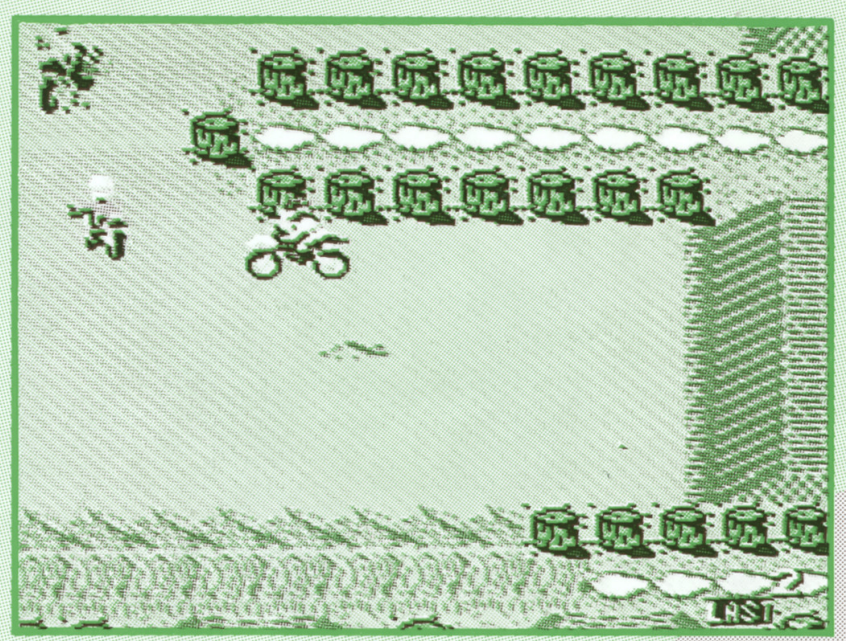
ウォッシュ・ボード

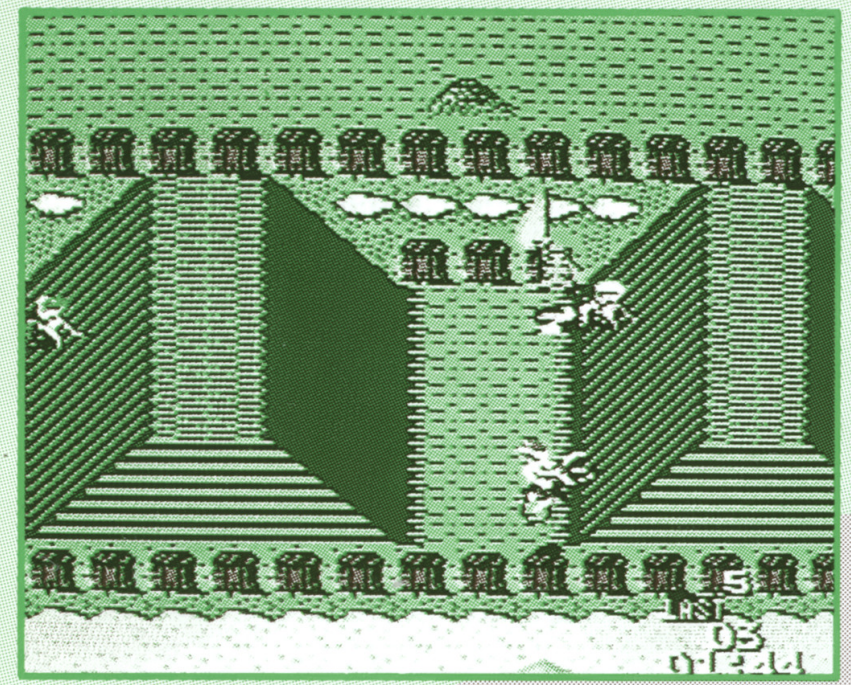


小さな山が連続している障害物です。一度減速してしまうとなかなか加速しないので、加速ぎみに前輪を少し浮かせて突入します。ジャンプ時のタイミングにうまく合わせて、✚コントローラーの▼下を小刻みに押すと減速を防げます。

バンク

バンクに対して垂直に突入すると、減速してしまいます。バンクに対してやや平行気味に突入すると、減速せずにアウトコーナーを回れます。





転倒

他のライダーの後輪に、プレイヤーの前輪があたったり転倒中の選手にぶつかったりすると転倒してしまいます。また、スピードがつきすぎると、ウィリーしてしまい、転倒することもあります。

使用上の注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- エキスパンドコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18　TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL. 092-715-2367(代)

コナミ・テレフォンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000
【東 北 地 区】青森 0177(22)5731
秋田 0188(24)7000
【関 東 地 区】東京 03(262)9110
【北 陸 地 区】新潟 025(229)1141
【関 西 地 区】大阪 06(334)0399
【四 国 地 区】松山 0899(33)3399
【九 州 地 区】福岡 092(715)8200
大牟田 0944(55)4444
鹿児島 0944(72)0606

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。