World of Technology
Tecno Soft



Neorude

刻まれた紋章

PlayStation

Neorude

刻まれた紋章

この度は、テクノソフトのプレイステーション用ソフト
「Neorude　刻まれた紋章」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管して下さい。

この製品に関するお問い合わせは、お買い求めの販売店もしくは下記へお願いします。
なお、ゲームの攻略に関するご質問にはお答えできません。

〒859-3216　長崎県佐世保市勝海町165-1　株式会社テクノソフト　ユーザーサポート係
TEL 0956-39-5555　　平日10:00～12:00　13:00～17:00

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック
アナログコントローラ 対応（振動なし）
マウス 対 応
SLPS 02417

CONTENTS

PROLOGUE…… 4
キャラクター紹介…… 6
操作方法…… 8
ゲームの始め方……10
ゲームの終り方……11
ゲームの進め方……12
画面の見方……14
分散システムについて……15
ゲーム序盤……16
戦闘……18
経験値について……26
アイテムボックス……27
コンフィグ……28
INFORMATION……29

PROLOGUE

激しい雨、叩きつけるような風、間近で光る稲妻の中を航行する大陸船。
やがて嵐にもまれるその大陸船は、雷の直撃を受けてしまう。
数名の乗客を乗せたその大陸船は高度を下げ、不時着する。

同時刻、別の場所。闇の中で男たちの声がする。
『奴が逃げた、奴を追え』と。
その声に答えて、フェンリルと名乗る少年が、追跡者として名乗りを挙げた。





キャラクター紹介

Limfire

■リムファイア
■本名はリムファイア・フォン・カルネアデス。
大陸船を駆る女空賊。実は、南の船団国家カルネアデスの宗主の娘。高飛車で強引な性格だが、なかなかに情の深いところもある。ユグドラシルを大陸船に乗せたことから、今回の冒険に巻き込まれてしまう。



Seel

■シィール
■本名不明。ただ、気が付いたらシィールとだけ呼ばれていた。
アルファーウの街で雑貨屋を営んでいる少女。
一見しっかり者だが、どこかズレて天然ボケな部分があり、その行動はときとして周囲の人を驚かせる。
やがて、彼女の過去が物語の重要な鍵となるのだが、本人には過去の記憶がない。



Yggdrasil

■ ユグドラシル
■ 本名不明。リムファイアの操縦する大陸船に乗っていた青年。彼は、ある特殊な「病」にかかった子供達を連れ、その治療のために旅を続けているという。やがて、彼の背後に見え隠れすることになる赤い瞳の戦士の姿など、まだまだ秘密のありそうな謎の多い人物。



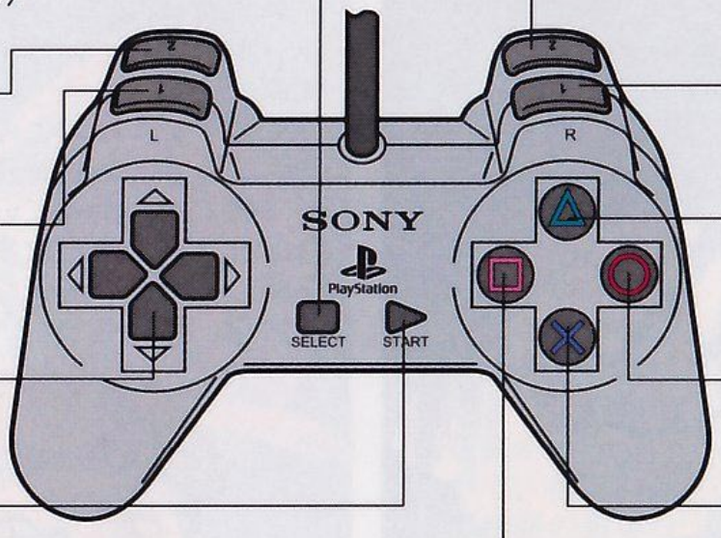
Children

■ 右上から、時計まわりにディア、アベル、バイス、クロム、ユグドラシルが連れている子供達。
■ ユグドラシルは、この子供達は皆、ある特殊な「病」にかかっていると言うが、そんな事を感じさせない元気な子供達。



操作方法

コントローラ *L2ボタン＋R2ボタン＋×ボタンでオートカーソル誘導のON/OFFが出来ます。



SELECTボタン
通常　アイテムボックス呼び出し
戦闘　戦闘離脱（逃げる）

L2ボタン
パーティチェンジ

L1ボタン
キャラクターチェンジ

方向キー
カーソルの移動

STARTボタン
ポーズ（一時停止）

R2ボタン
パーティチェンジ

R1ボタン
キャラクターチェンジ

△ボタン
通常　ウィンドウ呼び出し
戦闘　アイコン選択

○ボタン
決定

×ボタン
通常　カーソルの誘導
戦闘　スキル使用

□ボタン
通常　キャラクター分散
戦闘　カーソルスキップ

ボタン操作の割り当てはコンフィグで
変更できます。（コンフィグ →24P）

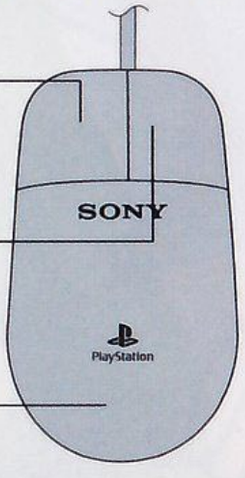
マウス

マウスを使用する時は、コントローラを1P側に、
マウスを2P側に接続することをお勧めします。
その際、コントローラはSTARTボタン以外使え
なくなります。

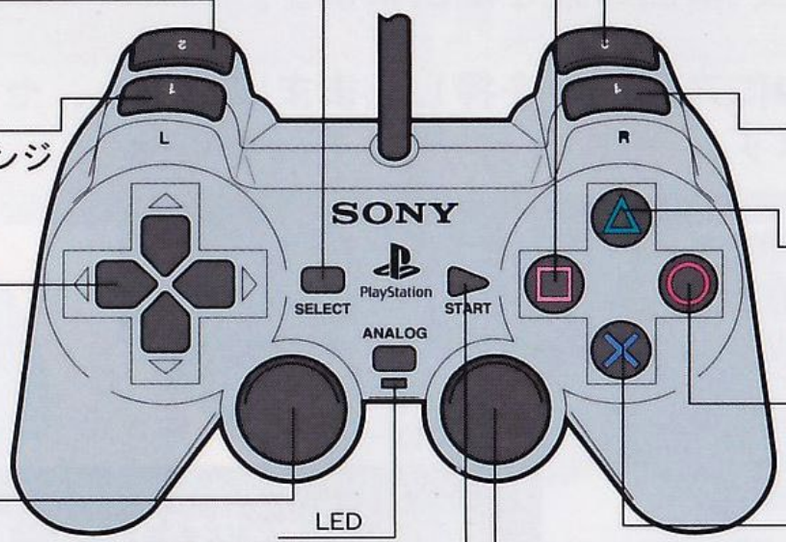
左ボタン
決定

右ボタン
ウィンドウの呼び出し

マウス移動
カーソルの移動



アナログコントローラ（アナログモード）
＊LED表示が赤である



SELECTボタン
通常　アイテムボックス呼び出し
戦闘　戦闘離脱（逃げる）

L2ボタン
パーティチェンジ

L1ボタン
キャラクターチェンジ

方向キー
カーソルの移動

左スティック
カーソルの移動

LED
＊赤い時がアナログモードです

STARTボタン
ポーズ（一時停止）

□ボタン
通常　キャラクター分散
戦闘　カーソルスキップ

R2ボタン
パーティチェンジ

R1ボタン
キャラクターチェンジ

△ボタン
通常　ウインドウ呼び出し
戦闘　アイコン選択

○ボタン
決定

×ボタン
通常　カーソルの誘導
戦闘　スキル使用

右スティック
使用しません

＊アナログコントローラで遊ぶ場合には「アナログモード」がお勧めです。



振動には対応していません

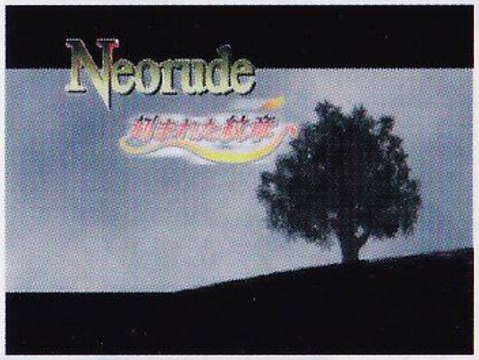
ここに掲載してある設定は全て基本設定です。

ゲームの始め方

メモリーカード差込口１または２にメモリーカードを挿入し、電源を入れます。
テクノソフトロゴのムービー後、オートデモが入り、タイトル画面が表示されます。
タイトル画面で「はじめから」を選ぶと始めから、「つづきから」を選ぶとセーブロード画面へ行き、前回の続きが出来ます。

テクノソフトロゴ表示中にスタートを押したままにすると、セーブロード画面へショートカット出来ます。

オープニングデモ



タイトル画面



セーブロード画面



ゲームの終り方

ダンジョンや街中には、写真の様なセーブポイントがあり、セーブ出来ます。
セーブ後には「このままゲームを続けますか？」と表示され、「はい」でゲームは続行し、「いいえ」を選ぶと終了画面に行きます。
速やかにディスクホルダーを開けて、ＣＤ－ＲＯＭを取り出し電源を切ってください。

セーブポイント



ゲームの進め方

クリックだけのシンプル操作

ゲーム中の行動（操作）は全てカーソルを移動させて場所を指定する「クリック」という操作で行います。
クリック後は、その指定されたものに対してキャラクターがアクション（行動）を起こします。その内容は３人の主人公それぞれに異なります。



キャラチェンジで反応が変わる

クリック後の行動はキャラクターによって変化します。それによって謎が解ける場合もあり、獲得できる経験値も変わってきます。

同じ目標物に対しての３人の行動

リムファイア



シィール



ユグドラシル



ウィンドウを呼び出す

△ボタン（マウスは右ボタン）でウィンドウが表示されます。
ウィンドウのアイコンをクリックすることで、「分散」、「アイテムボックスを開く」などが出来ます。





ゲームオーバー

戦闘でＨＰが０になると、戦闘終了後ＨＰ１になって再開します。操作中のパーティのＨＰが全て０になるとゲームオーバーで、セーブしたところから再開となります。

体力回復

戦闘以外での回復方法は以下の３つです。

「回復アイテム」　手に入れるとその場で使用します。
「回復魔法陣」　この世界のいたるところにあります。
「レベルアップする」　レベルが上がった時には体力が回復します。



回復アイテム

画面の見方

ノーマルウィンドウ



オプションウィンドウ



ウィンドウには、基本的な機能が全て収まっています。分散のシステムに関しては次ページをご覧下さい。

画面解説





分散システムについて

分散システム

□ボタン、もしくは分散アイコンをクリックすることで、現在のパーティを分散することが出来ます。分散によってゲームの展開が変化していきます。現在の分散状況はウィンドウの状態やウィンドウ上の分散クリスタルを見ることで確認することが出来ます。

分散時、ウィンドウの見方

現在、操作しているキャラクターは、
ウィンドウが明るくなります。

現在、操作していないキャラクターの
ウィンドウは影になります。



分散クリスタル

同じパーティのキャラクターは、
このクリスタルが同じ色で表示されます。

ＮＰＣキャラクターの顔

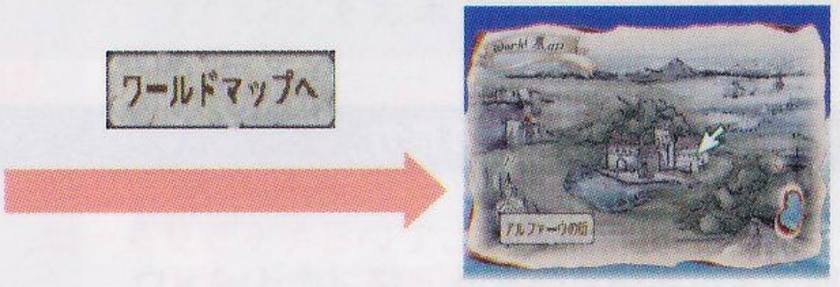
現在、そのパーティが連れている
ＮＰＣキャラクターが、そのパーティの下に表示されます。

ゲーム序盤

アルファーウの街



アルファーウの街には「広場」や「酒場」などがあります。それぞれの場所は小さなマップになっていて、外に出ると別の場所へ行くことが出来ます。



街の中にある「ワールドマップへ」のアイコンをクリックすると外へ出ることが出来ます。

居住区



アルファーウの街の人々が住んでいる所です。

広場



人々の憩いの場。

商店街



武器屋と魔法屋があります。

大通り



田舎なので、あまり賑わっていません。

大陸船発着場へ



リムファイアの大陸船を修理している所です。

酒場



情報収集ならここで。

リサイクル（商店街・武器屋内）



武器屋にリサイクルを生業としている店員がいます。冒険で手に入れたガラクタは、この店員に渡すといいでしょう。いいことがあるかも？

ハーミア屋（居住区内）



居住区内にある「ハーミア屋」は冒険で手に入れたハーミアの数で、レアアイテムをくれる場所です。全ての商品を集めてみましょう。

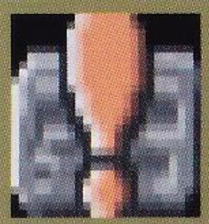
マーカー

マーカーはクリックして反応のあるところを知らせてくれます。



トークマーカー

人に点灯するマーカー。
クリックすると話が聞けます。



しかけマーカー

扉やタルなど、ものに点灯します。
点灯しない隠し仕掛けもあります。



ＥＸＩＴカーソル

外に出られる場所に、カーソルを持っていくとＥＸＩＴカーソルに変化し、クリックするとキャラクターはマップの外に出ていきます。

戦闘

ＡＩオートバトル・フルリアルタイム

戦闘はキャラクター達が自分達の意志で、それぞれに判断して、休みなく絶えず行動している、「ＡＩフルオートリアルタイムバトル」です。
プレイヤーは通常の冒険と同じように、間接的に指示が出来ます。方法は命令（コマンド）をクリック、目標をクリックするといったシンプルなものです。
ただ、冒険の時とは違い３人が同時に行動し、敵もまた同時に行動しています。このとき大変激しくスピーディーな展開になりますが、時間を止めて指示をすることも出来ます。

戦闘画面の見方　～黒字はクリックした場合の機能です～

敵モンスター
攻撃目標指定

主人公
補助目標指定

コマンド
コマンド実行（攻撃等）

ＨＰゲージ
数字／バー　切り替え



行動方針アイコン

オプショントレイ
逃げる・一時停止・
スロー・ヘルプ

スキルボタン
スキル使用

スキルゲージ

キャラクターの姿

コマンド

コマンドはクリックすると実行されます。キャラ毎に５つのコマンドを持っています。コマンドは、一度選べば他のコマンドを指定するまで持続する「持続型」と指定した時のみ一回だけという「瞬間型」の２種類があります。

リムファイア

攻撃

銃で攻撃します。

防御

その場にとどまって防御します。
防御中はスキルゲージが早く溜まります。

挑発

敵の注意を引き付けます。また、敵の士気を下げる効果もあり、場合によっては敵が逃げ出します。

盗み

スキルゲージを消費して、敵の懐からアイテムをかすめ取ります。失敗する場合もあります。

援護

指定した味方の近くにいる敵を攻撃します。

シィール

攻撃

かばん、もしくは素手で攻撃します。

防御

その場にとどまって防御します。
防御中はスキルゲージが早く溜まります。

応援

仲間の士気を上げます。

道具

消費アイテム「戦闘時回復剤」「スキルアップ」を状況に応じて味方に使用します。

拾う

ステージのあちこちをうろうろして、アイテムを探します。

ユグドラシル

攻撃

薙刀で攻撃します。

防御

その場にとどまって防御します。
防御中はスキルゲージが早く溜まります。

溜め

スキルゲージが高速で溜まっていきます。
攻撃を受けると防御になります。

強襲

スキルゲージを消費して通常の２倍の威力の攻撃をします。
スキルゲージがないと使えません。

治療

怪我をした味方の治療を行います。

スキル

スキルとはキャラクター毎に持っている技で、３人のキャラクターは、ひとつのレベルに２種類、計１０種類の技を持っています。スキルはアイテムを入手することにより使用出来るようになります。スキルを使用するにはスキルゲージを溜める必要があり、スキルゲージは時間で溜まっていきます。スキルゲージが溜まっていくと、レベルを表すクリスタルが順に点灯していきます。点灯したクリスタルを押せば、そのレベルのスキルを使用します。

※スキルはアイテムを入手することで使用可能になりますが、同レベル内の２種類のアイテムを両方入手している場合は、戦闘時キャラクターはどちらかの技をランダムに使用することになります。

リムファイア



LV1

クレイジードライブ
銃を乱射します

スリープショット
敵を眠らせます



LV2

バウンダリーブリッド
弾が壁に当たって跳ね返ります

フレームランチャー
火炎放射器です



LV3

レーザーキャノン
極太レーザーを発射します

コーリングR&A
リゴーとアルトーを呼びます



LV4

ヒートショット
エネルギーの塊を発射します

ネイキッドボマー
弾が爆発します



LV5

アースクラッカー
地面に弾を打ち込んで溶岩を噴出させます

ホーミングプラズマ
ホーミングするプラズマ弾です

シィール



LV1

治療薬
ステータスを回復します

回復薬
ＨＰを回復します



LV2

ピコピコハンマー
ハンマーで殴ります

ねずみ花火
花火で攻撃します



LV3

スタンガン
スタンガンで攻撃します

最高の治療薬
ＨＰ・ステータス全体回復



LV4

ミニミニライト
敵を小さくします

避雷針
雷を落とします



LV5

くまちゃん
一定時間だけ、くまちゃんを召還します

時間時計
時間を停止させます

ユグドラシル



LV1

飛翔斬
離れた所の敵を攻撃します

触即爆
触ると爆発する地雷です



LV2

鷹襲撃
敵を空中に放り投げ、ジャンプし、着地地点で串刺しにします

討撃
突進して敵を吹き飛ばします



LV3

呪音陣
凝縮した「気」を爆発させます

連撃襲
連続して敵を斬りつけます



LV4

残影包砕
分身して敵を斬りつけます

龍鱗
味方の攻撃・防御力を倍増



LV5

封陣耀撃
魔法陣に封じ込めて攻撃します

延命膏
戦闘不能を治療し回復させます

ステータス変化

主人公も、敵モンスターも、特殊攻撃を受けるとステータス変化が起きます。ステータス変化とは以下にあるような様々な変化で、放っておいて治るものや、ある方法をもって治るものがあります。注意しなければならないのは、ステータス変化が起きているときは、プレイヤーのコマンドを一切受け付けなくなるものもあるということです。時には致命的な状態に陥る場合がありますので注意しましょう。

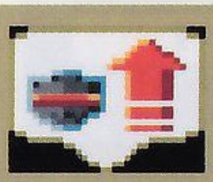
戦闘画面上ステータス変化表示



攻撃力ＵＰ
攻撃力が上がっている状態です。大ダメージに注意。



怒り
強暴な状態でガンガン攻撃してきます。



防御力ＵＰ
防御力が上がっている状態です。物理攻撃は無意味？



攻撃・防御力ＵＰ
攻撃力・防御力が上がっている状態です。要注意！



昏睡
そっとしておけば、ずっと眠っています。



麻痺
マヒで一定時間動けません。



毒
どんどん体力を奪っていきます。



気絶
気絶で一定時間動けません。

オプショントレイ



戦闘画面上にあるオプショントレイは、左はしの部分をクリックしたままカーソルを動かすことで、画面上のどこにでも移動させることが出来ます。オプショントレイに載っているアイコンは以下のような機能があります。



離脱

戦闘から逃げる際に使用します。
主人公達がマップの一番外へ移動できれば成功です。



一時停止

戦闘に一時停止（ポーズ）をかけます。ポーズをかけた状態でもプレイヤーは指示を出すことが出来ます。



コマ送り

戦闘をコマ送りに出来ます。４段階のスピードが選べます。



ヘルプ

このアイコンをクリックするとカーソルがヘルプカーソルに変化します。その状態で目標をクリックすると、そのものに対してのヘルプ表示がおこなわれます。

士気

士気とは「やる気」の事で、キャラクターの行動に大きな影響を与えます。士気が高いと、スキルゲージの上昇スピードが速くなったり、キャラクターが攻撃的な行動をとったりします。逆に士気が低いと、キャラクターが弱気になったり、たとえプレイヤーが攻撃を指示しても、防御をとったりします。

リムファイアの状態の変化

気力が落ちているときは、
シィールの「応援」コマンドで回復できます。







気力充実　　通常　　脱力

戦闘システムQ＆A

Q 戦闘のスピードが速すぎてついていけません。

A ＳＴＡＲＴボタンを押してみてください。一時停止できますので、その間に操作してください。危ないと思ったらＳＴＡＲＴボタンです。（マウスユーザーの方は、オプショントレイ上の一時停止アイコンが便利です）

Q 勝手にアイコンが切り替わってしまいます。どうしてですか？

A キャラクターのアイコンが勝手に切り替わるのは、キャラクターがそのように行動したいと考えている時です。キャラクターの意志を尊重するかどうかは貴方次第です。

Q すぐ全滅してしまいます、どうすればよいでしょうか？

A まず、シィールを防御にしてください。後は放っておいても大丈夫です。レベル的に無理がなければ簡単に全滅することはありません。それでも負けそうなときは、出直しましょう。ボス戦以外では、ＳＥＬＥＣＴボタン（コンフィグで操作タイプを変更している方は別ボタンです）で逃げ出せます。（マウスユーザーの方は、オプショントレイ上の離脱アイコンが便利です）

Q 攻撃アイコンをクリックしても、リムファイアが銃を撃ちません。なぜ？

A アイコンは、あくまでも行動方針を決めるためのものです。クリックしたからといって、必ずその通りに動くわけではありません。それはＡＩフルオートバトルの特徴でもあります。

経験値について

このゲームでは、経験値はその殆どが謎解きで獲得出来ます。経験値はひとつの謎に対して複数の答えを持つことがあり、経験値の量も謎の難易度に応じてあがっています。経験値は基本的に謎を解いたキャラクターにしか入りません。バランス良く経験値を与えていくことをお薦めします。戦闘での経験値は「獲得経験値」と「ボーナス経験値」があります。
「獲得経験値」は自分より強い敵と戦うと多く入る経験値です。
「ボーナス経験値」は敵を素早く全滅させると、その素早さに応じて入る経験値です。

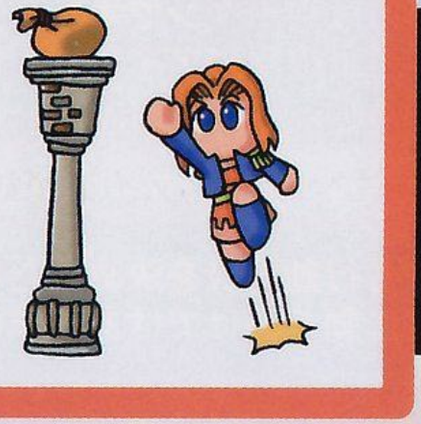


高い所にあるものを取るという目的を達成するだけでも、そのやり方で得られる経験値は異なります。

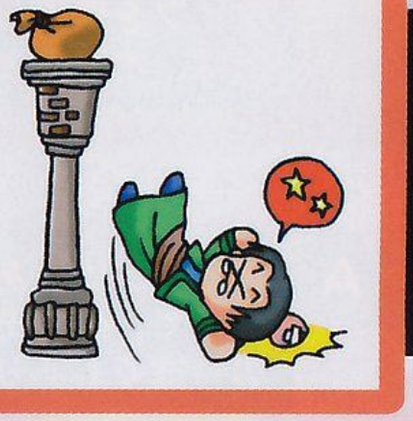
大正解　EXP100



正解　EXP30



失敗　EXP10



アイテムボックス

このゲームでは、アイテムをキャラクターが判断して自動的に使用します。アイテムボックスは３種類あり、それぞれは用途に応じた順序でアイテムを表示します。アイテムをクリックすると選択中のキャラクターがコメントします。

アイテムボックス

アイテムボックス（入手順）

アイテムが手に入れた順に表示されます。
ページが一杯になると次のページへ移ります。

アイテムボックス（戦闘スキル）

戦闘スキルパワーアップアイテムのみをキャラクター毎に表示します。

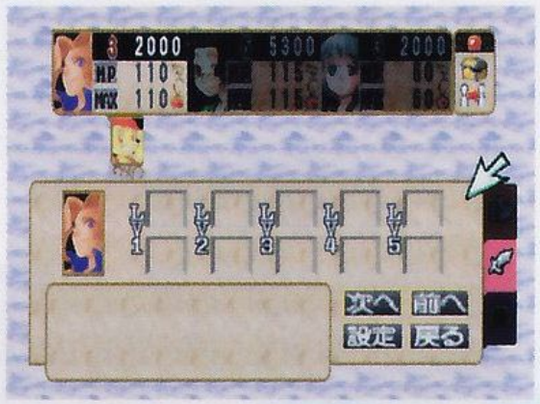
アイテムボックス（ダンジョン別）

アイテムを手に入れたダンジョン別に表示するもので、そのダンジョンでの取り残しがわかります。ダンジョンに足を踏み入れた時点でページが増えていきます。

アイテムボックス（入手順）



アイテムボックス（戦闘スキル）



アイテムボックス（ダンジョン別）



コンフィグ

アイテムボックス右下の「設定」アイコンをクリックするとコンフィグ画面へ移ります。
コンフィグでは「ボタンの割り当て」や「カーソルの種類、移動スピードの調節」、ウィンドウの柄等が設定できます。

コンフィグ設定画面



カーソルの速さ

カーソルの移動スピードを５段階から選択出来ます。

カーソルの種類

４種類のカーソルグラフィックを選ぶ事が出来ます。

ウィンドウの種類

６種類のウィンドウタイプを選ぶ事が出来ます。

ボタンの割り当て

通常操作はＡ～Ｆ、戦闘時の操作はＡ～Ｄの割り当てタイプから選べます。
ボタンの割り当ては変更することが出来ます。

TechnosoftGAME MUSICCOLLECTION

各タイトル 2,500円(税込) 送料サービス



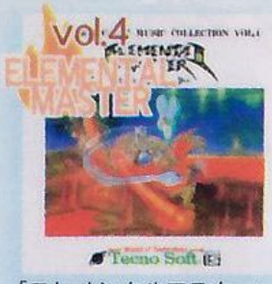
「サンダーフォースⅡ」を始めとする、８タイトルを収録。アレンジ９曲＋オリジナル16曲の計25曲。



「ヘルツォークツヴァイ」「新九玉伝」のアレンジをあわせて11曲収録。



「サンダーフォースⅢ」のオリジナル曲を全曲と、アレンジバージョン８曲を収録。



「エレメンタルマスター」の全オリジナル曲と、シンセサイザー、ライブバージョンの２種類のアレンジを収録。



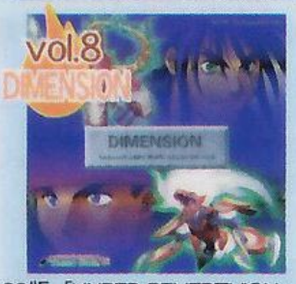
「サンダーフォースⅤ」のオリジナル曲を全曲と、アレンジバージョン４曲を収録。



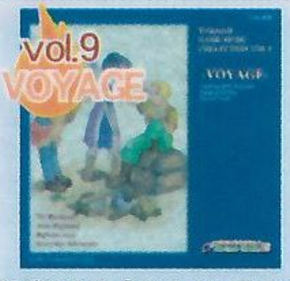
「ハイパーデュエル」のオリジナル全曲と、「サンダーフォースⅢ」のアレンジバージョンを４曲を収録。



「ブラストウインド」のオリジナル全曲と、「サンダーフォースⅣ」のアレンジバージョン４曲を収録。



SS版「HYPER REVERTHION」のオリジナル曲と「鋼鉄霊域」のオリジナル曲を完全版を全曲収録。



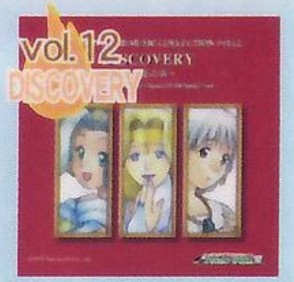
新機軸RPG「Neorude」のオリジナル曲＋αを収録。映画のサントラ風に曲を物語としてまとめ上げた作品。



「サンダーフォースⅤ」のオリジナル曲を全曲と、アレンジバージョン３曲を収録。OPナレーションも追加。



「ネオリュード２」のオープニング～ゲーム中盤(煙山鉱山)までの26曲を収録。



「ネオリュード２」の中盤(吹雪の海)～エンディングまでの19曲と、本編未使用曲５曲を収録。



「風の丘公園にて」の曲に加えボーカル曲、新規ラジオ小説を収録。未月こよみ(河本明子)と式町夕(天野由梨)を収録。



「風の丘公園にて」の曲に加えボーカル曲、新規ラジオ小説を収録。川奈深雪(半場友恵)と夏樹水帆(荒木香恵)を収録。



「サンダーフォースⅤスペシャルパック」に同梱されていた音楽CDのリプレス版。サンダーフォースⅡ～Ⅳまでのアレンジ曲11曲を収録。

通信販売申し込み方法

通信販売ご希望の方は封書にて郵便番号・住所・氏名・電話番号・ご希望の商品名と数量をお書きの上、
合計金額分の定額小為替(無記入)を同封して下記宛先迄お送りください。
※全て限定生産につき、お早めにお申し込みください。　　各タイトル 2500円(税込)　送料はサービスです。

通信販売について
商品の引き渡し時期は、出荷可能な場合は正式受注後６営業日以内に出荷し、品切れ時及び出荷出来ない場合は６営業日以内にお客様へ連絡致します。 商品出荷後はお客様の都合による返品・交換は出来ませんが、注文品と異なる場合や運送による物理的損傷及び量産上の不良品の場合は、お客様に商品到着後７日以内に弊社へ電話または文書でご連絡ください。
品交換の手続きを行います。それ以外の返品・交換や賠償請求などには応じられませんのでご了承ください。
通販責任者：業務部 穴見和宏

〒859-3216　長崎県佐世保市勝海町165-1　株式会社テクノソフト 通販係まで
http://ts.to/　Tel 0956-39-5555　平日10:00～12:00　13:00～17:00

通信販売のお知らせ

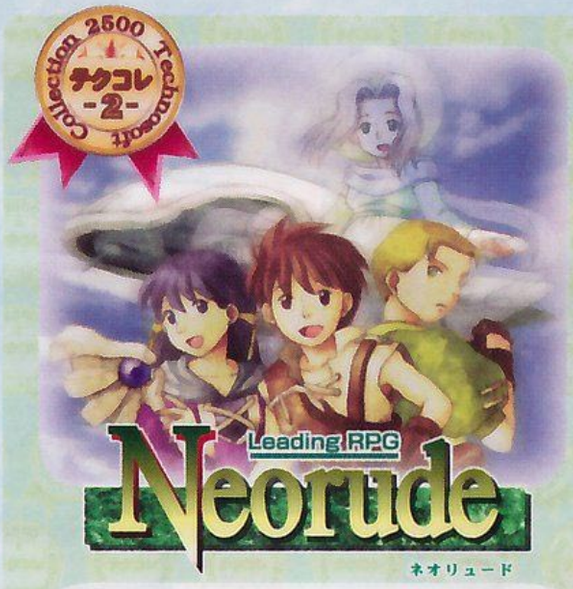
テクノソフトのゲーム紹介

NEW



ザ・プレイステーション98年7月31号にて、
ユーザーランキング堂々の１位を獲得！
設定資料満載のデジタルビューアーも必見。

SLPS 02211



その独自性で話題をさらった新機軸
RPGの決定版。
電撃プレイステーション ソフトレビューで
オススメの85・80高得点を獲得！

SLPS 02212





『ネオリュード』の面白さをそのままに、
謎に満ちた新たなる冒険が幕を開ける。
『ザ・プレイステーション』
ユーザーランキングで総合８位にランクイン！

SLPS 02254

テクコレシリーズ好評発売中

標準価格￥2500(税抜)

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

Neorude

World of Technology

Tecno Soft®

ホームページ http://ts.to/

SLPS 02417

©1999 Technosoft Co.,Ltd.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks and "DUAL SHOCK" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.