Nintendo

GAME BOY™

DMG-NC-NOE

NINTENDO WORLD CUP™★

SPIELANLEITUNG

Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo GAME BOY-System paßt.



Wir freuen uns, daß Du Dich für die Nintendo® Game Boy™ Spielkassette **Nintendo World Cup™★** entschieden hast.

Wir schlagen vor, daß Du Dir diese Spielanleitung gründlich durchliest, damit Du an Deinem neuen Spiel viel Freude hast. Hebe Dir dieses Heft für späteres Nachschlagen auf.

INHALTSVERZEICHNIS

DIE WELTMEISTERSCHAFT 3
DIE BEZEICHNUNG DER BEDIENUNGSELEMENTE 4
SPIELAUSWAHL 5
PASSWORT 6
TEAM- UND SPIELERAUSWAHL 7
SPIELPLANUNG 8
SPIELABLAUF 10

Zur Beachtung:

1. Dies ist eine präzisionsgefertigte Spielkassette. Sie sollte weder übermäßiger Hitze noch großer Kälte ausgesetzt werden. Die Kassette nicht anstoßen, fallenlassen und nicht auseiandernehmen.
2. Anschlußkontakte nicht besprühen, verschmutzen oder mit Feuchtigkeit in Berührung bringen. Dies kann die Spielkassette und /oder das Grundgerät beschädigen.
3. Nicht mit Verdünner, Benzin, Alkohol oder ähnlichen Lösungen reinigen.
4. Hebe die Spielkassette nach Gebrauch in der dafür vorgesehenen Packung auf.
5. Überpüfe stets die Kontakte Deiner Spielkassette auf Verunreinigung, bevor Du sie in die Spielkonsole einsetzt.

TM & ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
©1991 Nintendo Co., Ltd.
★TM & ©1991 Nintendo, ©1991 Technos Japan Corp.

DIE WELTMEISTERSCHAFT

Die Weltmeisterschaft ist das größte sportliche Ereignis der Welt. Die Nationalmannschaften aus 13 verschiedenen Ländern treten hier an, um die begehrte Worldcup Trophäe mit nach Hause zu nehmen.

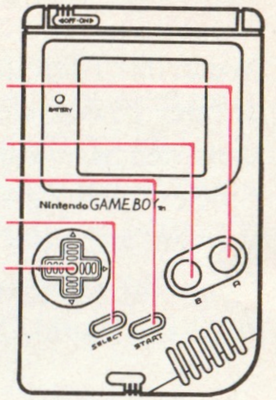
Während einige Mannschaften sich schon mit einer Plazierung im Viertel- oder Halbfinale zufriedengeben, kennt Deine Mannschaft nur ein Ziel: Das Worldcup Finale. Eine bombenfeste Abwehr und ein brandgefährlicher Sturm sind notwendig, um die Besten der Welt aus dem Rennen zu schlagen! Bist Du bereit?

Du übernimmst einen Spieler Deiner Mannschaft, den Du Dir vorher aussuchst. Außerdem kannst Du Deine Spielstrategie wählen. Jetzt können die Vorrundenspiele im NINTENDO WORLD CUP beginnen.

Hol Dir die Atmosphäre des internationalen Fußballs mit NINTENDO WORLD CUP auf Deinen Game Boy.
Paß, Schuß und Tor!! Das ist tragbarer Weltklassespaß!



BEDIENUNGSELEMENTE



SELECT-KNOPF – Der SELECT-Knopf wird hier nicht benutzt.

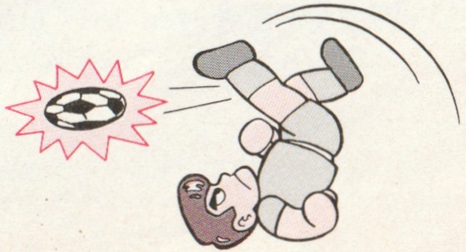
START-KNOPF – Wird benutzt, um das Spiel zu starten und um eine Pause einzulegen.

STEUERKREUZ – Wird benutzt, um Spieler zu bewegen, steuert einen Paß oder einen Schuß und bewegt den Cursor auf dem Bildschirm.

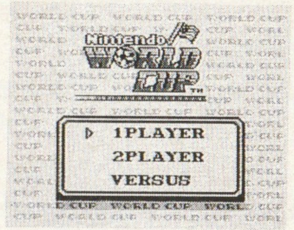
A-KNOPF – Benutze den A-Knopf, um einen Paß zu schlagen, oder laß damit Deine Teamgefährten den Ball passen, wenn Du einen Angriff startest. Befindest Du Dich in der Defensive können Du oder Deine Freunde mit Hilfe des A-Knopfes die gegnerischen Spieler stören.

B-KNOPF – Den B-Knopf benutzt Du, um einen Torschuß zu plazieren oder einen Deiner Mitspieler aufs Tor schießen zu lassen, solange Du Dich in der Offensive befindest. Befindest Du Dich in der Defensive, kannst entweder Du oder einer Deiner Teamkollegen in Deine Gegenspieler hineingrätschen.

SUPER SCHUSSTECHNIKEN – Jeder Spieler hat einen besonderen Super-Schuß. Er wird aktiviert, wenn Du den A-und B-Knopf gleichzeitig, oder das Steuerkreuz zusammen mit dem A- und B-Knopf drückst.
Teste die einzelnen Spieler, um die verschiedenen Super-Schüsse kennenzulernen!



SPIELAUSWAHL



Wenn das Titelbild erscheint, mußt Du den Cursor auf den gewünschten Spielmodus steuern und dann den Start-Knopf drücken. (Beachte: Der 2 Spieler-, und Versus-Mode kann nur angewählt werden, wenn das Game Link-Kabel an beide Game Boys angeschlossen und in beiden Game Boys die World Cup Spielkassette eingelegt ist.)

TURNIER MODUS

1PLAY (1 Spieler gegen den Computer)

Der Weltmeistertitel ist Dein, wenn Du alle 12 Teams besiegt hast. Du mußt Weltklassemannschaften besiegen!

2PLAY (2 Spieler gegen den Cumputer)

Was bringt ein Spiel zu zweit? Na klar, zweimal soviel Action!!

DAS SPIEL GEGENEINANDER

Versus (1 Spieler gegen 1Spieler)

Stelle Dir Dein Traum-Match zusammen, und spiel an den verschiedensten Orten der Welt. Ja, das ist mit WORLD CUP von Nintendo möglich.
Wenn Du ein Spiel für zwei Spieler gewählt hast, kann jeder Spieler das Steuerkreuz benutzen, um das Land auszusuchen, das er repräsentieren will.

PASSWÖRTER



Im Turniermodus bekommst Du am Ende eines jeden Matches ein Paßwort. Notier Dir dieses, um später an dieser Stelle das Turnier fortzusetzen.
Das Paßwort wird eingegeben, indem Du auf dem Bildschirm mit Hilfe des Steuerkreuzes entweder nach unten oder oben gehst, um eine Zahl anzuwählen. Die Position der Zahlen suchst Du aus, wenn Du das Steuerkreuz nach links oder rechts drückst. Nach Eingabe des Paßwortes mußt Du den Start-Knopf drücken, um das Spiel fortzusetzen.

TEAM- UND SPIELERAUSWAHL

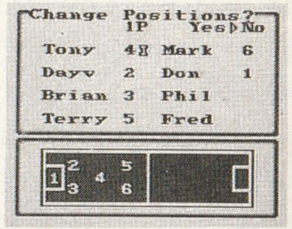
TEAMAUSWAHL

Jedes Team hat seine eigenen und besonderen Merkmale. Es gibt schnelle Mannschaften, einige sind in der Defensive weltklasse und andere geben Traumpässe. Du kannst entweder Deinen persönlichen Favoriten auswählen und ins Endspiel führen, oder versuchen mit einem schwächeren Team die Top Mannschaften aus dem Wettkampf zu schießen. Im 1- oder 2-Spieler Turnierspiel suchst Du oder Dein Mitspieler ein Land aus, dessen Fußballmannschaft Ihr international vertreten müßt. Im Versus-Mode, wählt jedes Team ein Land, das es repräsentieren wird.



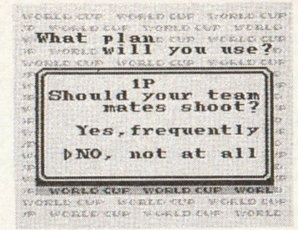
DIE MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG

In jedem Team hat auch der einzelne Spieler seine besonderen Fähigkeiten. Da Du nur einen Spieler steuerst und der Computer alle anderen, solltest Du verschiedene Spieler testen, um die Spielerpersönlichkeiten und ihre Stärken herauszufinden. Wenn Du die Position der Spieler ändern willst, bewege den Cursor auf „YES“ (JA) und suche die Position mit dem A-Knopf aus. Benutze den Cursor und den A-Knopf, um jedem Spieler seine Position zuzuweisen. Der Spieler mit der römischen Zahl I ist der Spieler, den Du durch das Spiel führst (die römische Zahl II zeigt im Zwei Spieler-Modus die Position Deines Mitstreiters an).



SPIELPLANUNG

Du hast die Möglichkeit als Trainer eine ausgeklügelte Spielstrategie zu wählen. Selbst die beste Mannschaft kann ohne Strategie nicht vorwärtskommen. Der Weg ins Finale führt nur über das Erlernen verschiedener Techniken und in der richtigen Taktik auf die Spielweise Deiner Gegner. Um Deine Spielpläne in die Tat umzusetzen, bewege den Cursor auf die gewünschte Option und bestätige diese mit dem A-Knopf.



IN DER OFFENSIVE

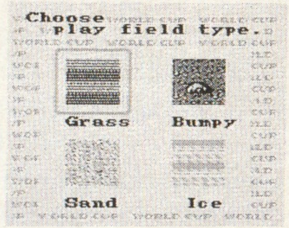
Eine Einzelaktion mit dem gekonnten Dribbling oder ein Steilpaß in den freien Raum, können bei einem Angriff zum Torerfolg führen. Du entscheidest in Sekundenschnelle die Spielvariante. Denke daran – bei einem Paß mußt Du den A-Knopf betätigen, egal ob Du oder ein Mitspieler in Ballbesitz ist.

ERFOLG DURCH TEAMGEIST!

Es ist wichtig, verschiedene Spieler in das Spielgeschehen einzubinden. Du entscheidest, wie oft Deine Mitspieler den Ball passen, dribbeln oder aufs Tor schießen sollen. Eine gute Vorbereitung vor dem Spiel und die notwendige Betreuung während der Halbzeitpause sind das A und 0 des perfekten Fußballs. Du kannst sicher sein, daß die Weltmeisterschaft zu einem großen Teil in der Kabine entschieden wird!

Auswahl der Bodenbeschaffenheit

Im Versus-Mode kann die Beschaffenheit der Spielfläche ausgewählt werden, nachdem beide Spieler ihr Team gewählt haben. Benutze den Cursor, um den Boden auszuwählen und bestätige Deine Wahl mit dem A-Knopf.



Rasen

Spiele auf dem perfekten Rasen der Weltklasse-Stadien.

Hartplatz

Bei diesem Boden mußt Du auf Steine und Schlaglöcher achten. Wenn Du stolperst, bist Du für kurze Zeit ausgeschaltet.

Sand

Im tiefen Sand rollt der Ball nur ganz langsam. Bedenke, daß Du nicht so weit passen kannst, wie unter normalen Verhältnissen.

Eis

Auf dieser glitschigen Spielfläche kann es Dir passieren, daß Du durch ein Foul aus dem Spielfeld schlitterst.

SPIELABLAUF

Alle Bewegungsabläufe werden mit dem ✣ Steuerkreuz und dem A- und B-Knopf gesteuert. Die verschiedenen Funktionen für Abwehr und Angriff sind hier beschrieben:

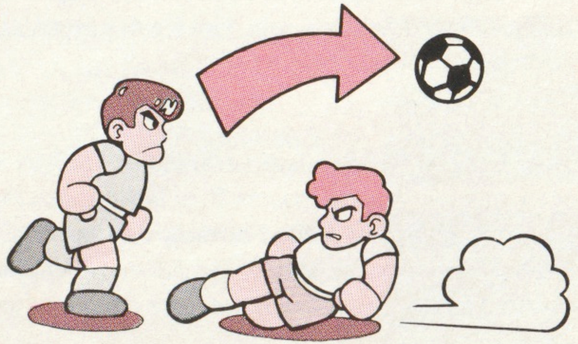
DER ANGRIFF

DRIBBLING

Sobald Deine Spieler in Ballbesitz sind, kannst Du Dribbeln, indem Du das ✣ Steuerkreuz in die gewünschte Richtung drückst.

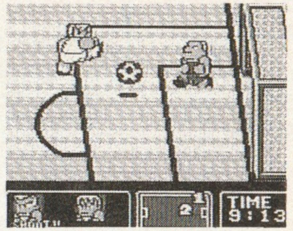
BALLABGABE

Perfekte Flanken schlägst Du mit dem A-Knopf, natürlich nur, wenn sich Dein Team in Ballbesitz befindet. Nachdem Du den A-Knopf betätigt hast, wird der Computer den Ball von selbst zu Deinem am nächsten stehenden Mitspieler schießen. Hat ein Spieler aus Deinem Team den Ball, den er zu Dir passen soll, drücke ebenfalls den A-Knopf.



TORSCHUSS

Mit dem B-Knopf kannst Du einen Torschuß plazieren. Wenn Du gleichzeitig das ✛ Steuerkreuz in die richtige Richtung drückst, wird der Ball unhaltbar im Tor einschlagen. Deine Mitspieler können ebenfalls mit dieser Methode aufs Tor schießen.

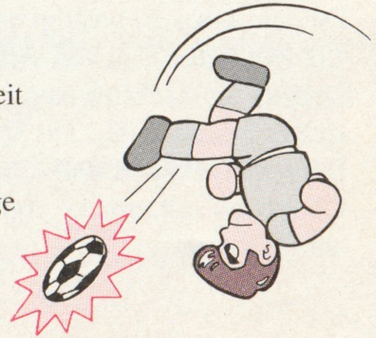


DER SUPER-SCHUSS

Um den Super-Schuß eines Spielers zu aktivieren, muß Dein Timing hundertprozentig stimmen. Wenn Du A- und B-Knopf oder das Steuerkreuz gleichzeitig benutzt, wird der ballführende Spieler eine besondere Schußvariante anwenden. Der Super Kick ist ein kraftvoller Schuß, der nur schwer abgewehrt werden kann. Da diese Super-Schüsse sehr viel Kraft kosten, gibt es nur fünf Stück pro Halbzeit.

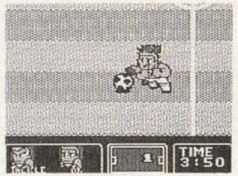
DER POWER-SCHUSS

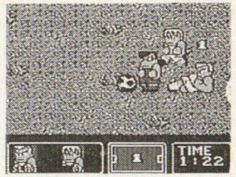
Du hast alle Super-Schüsse verbraucht? Du hast die Möglichkeit einen anderen Wahnsinnsschuß zu landen, den Power-Schuß. Wenn Du genügend Anlauf nimmst und im richtigen Moment den B-Knopf drückst, kannst Du diesen Schuß plazieren. Einige schußstarke Spieler müssen nur kurz anlaufen, um mit Power zu schießen.



VERTEIDIGUNG

RAUM- ODER MANNDECKUNG

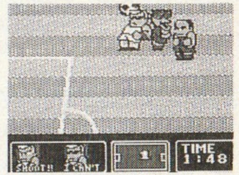




Befindest Du Dich in der Nähe eines Gegenspielers, der den Ball führt, kannst Du ihn mit dem A-Knopf angreifen oder mit dem B-Knopf in ihn hineingrätschen. Ist Dein Teamkollege näher am ballführenden Spieler als Du, kannst Du ihn den Gegner angreifen bzw. ihn in den Gegner hineingrätschen lassen. Drücke dazu entweder den A- oder B-Knopf. Wenn Du öfters in Deinen Gegenspieler hineingrätschst, kann es passieren, daß er am Boden liegen bleibt. Er ist dann so erschöpft, daß er bis zum Ende der Halbzeit oder bis zum nächsten Torerfolg liegen bleibt und nicht mehr am Spielgeschehen teilnehmen kann. So kann die gegnerische Abwehr geschwächt werden und Dein Sturm effektiver angreifen.

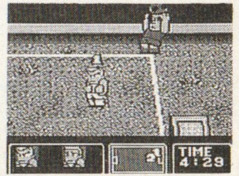
SPRECHE MIT DEINEN TEAMKAMERADEN

Es gibt eine Spieler-Kommunikations-Ecke, die sich in der linken, unteren Ecke des Bildschirms befindet. Hier kannst Du Dich mit Deinen Mannschaftskameraden unterhalten, indem Du den A- oder B-Knopf drückst. Deine Mitspieler werden Dich über weitere taktische Varianten informieren.



ECKBÄLLE UND EINWÜRFE

Wird der Ball ins Tor- oder Seitenaus geschossen, so schickt der Computer automatisch einen Spieler, der den Ball holt und den Eckball oder Einwurf ausführt.



★★★ PASSWORTÜBERSICHT ★★★

DATUM	LETZTES SPIEL	PASSWORT

HALLO NINTENDO: 0130-5806 (für gebührenfreie Anrufe aus Deutschland)

GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekaufte Produkte.

Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst den Nintendo Kundendienst in Deutschland gebührenfrei unter der Telefon-Nummer **0130-5806** an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, erhalten Sie eine Retouren-Genehmigungs-Nummer. Schicken Sie dann das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

   Nintendo of Europe GmbH
   Babenhäuser Straße 50
   8754 Großostheim

   (in Deutschland).
3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung, oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen an den Nintendo Kundendienst (gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: **0130-5806**).

Für in Österreich und in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertriebs Ges.m.b.H.
Ziegeleistr. 31
A-5027 Salzburg
Tel.: A-0662-881476

Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel
Tel.: CH-061-3118818.

Nintendo®

Nintendo of Europe GmbH
Babenhäuser Straße 50, 8754 Großostheim

PRINTED IN JAPAN