PlayStation

PACHI PACHI SAGA

CRFRPG

ティー・イー・エヌ研究所

PACHI PACHI SAGA

CRFRPG

このたびはプレイステーション用ソフト『パチパチサーガ』をお買い上げいただきありがとうございます。まずプレイする前にこの解説書をお読みください。また、読み終わった後は大切に保管してくださるようお願い致します。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

特製コントローラ SLPH00007[(株)ティー・イー・エヌ]対応

SLPS 00288

CONTENTS

●プロローグ……P2

●コントローラ操作……P4

●画面説明……P6

●戦闘……P8

●コマンド解説……P11

●レベルアップ……P12

●パチンコシミュレーションについて…P13
（試作機モード）

●マップの構造……P14

●キャラクター紹介……P16

●アイテム・装備の紹介……P21

●魔法の紹介……P24

●ちょっとヒントを……P25

プロローグ

我々のすぐ近くにありながら、我々が知ることのできない別の空間、別の時。ここでいままさに時空を揺るがす戦いが繰り広げられていた。

「どいえええっ！　ファイヤーハリケーン！」

“魔法は失敗した！”
“モンスターの攻撃！”
“勇者バルトに50のダメージ！”

「ぎゃあっ！　ぐぬぬぬ、しからば、ムッシュムラムラ……コールドミサイルッ！」

“魔法は失敗して逆流した！”
“勇者バルトに230のダメージ！”

「どわたたたあっ！
く、くそおっ！　なぜ目がそろわんっ！　神はバルトを見放したか！
こうなっては最終奥義を出すしかない……！
くらえ最終魔法ロイヤルデストロイムーンライトクラーーーーッシュ！！」

“バルトはそんな魔法を覚えていなかった！”
“魔法は使えない！”
“モンスターの攻撃！　痛恨の一撃！！”

「がぐぎゃえおわだらああまでどぎてぐからわざぜじどびでどりゃでおわあっ！！」

「う……うっく。いかん……ツキが……ツキがないっ！
侍をやとうべえ……じゃない、新しい勇者を呼ばなければっ!」



SLPS 00288



「ムッシュムラムラ　ムッシュムラムラ……
近隣世界のすべてのツキを我が元にぃ……
いま現在、最大のツキを発揮している人間よ、ここに出ませいっ！
あちょおおお～～っ！！」

　そして、隣接する我々の時空でも、ひとりの男が戦いを繰り広げていた……。

「よぉし、またリーチ！
もうひとつ真ん中に７こい７こい７こい７こい７こい７こい……
き、きたあっ！
よおしよしよし、今日はスーパーバカヅキだぜい！　ヒャッハッハ！
ひょっとして、オレってば宇宙一ついてる男だったりして！」

　このツキが、次の瞬間彼を不幸のどん底につき落とすと誰が想像できただろう？

「ムッシュムラムラ　ムッシュムラムラ……
近隣世界のすべてのツキを我が元にぃ……
いま現在、最大のツキを発揮している人間よ、ここに出ませいっ！
あちょおおお～～っ！！」

「ん？　あれれ！？」

「よくぞこられた、新しき勇者よ」

「……へ？」

こうして、勇者、つまりあなたは異世界「チューリップランド」を未曾有の危機から救うために召喚され（てしまい）ました。
　ここから、あなただけの「パチパチサーガ」が始まるのです！

コントローラ操作

●戦闘、パチンコ時



方向キー
戦闘時……項目の選択を行います。
パチンコ時…パチンコ画面での操作を行います。←→で玉の打ち出しの強弱を調整します。
また、出玉グラフ表示時は↑↓で選択し、←→で操作します。

○ボタン
戦闘時……選択項目の決定、メッセージの送りを行ないます。
パチンコ時…終了時の「Yes・No」を決定します。

□ボタン
戦闘時……使用しません。
パチンコ時…押し続けている間だけ玉の打ち出しを止めます。

×ボタン
戦闘時……選んだコマンドのキャンセルを行います。
パチンコ時…パチンコ画面を終了させるためのメニューを表示させます。
YesかNoを選んでください。また、出玉グラフ表示時、試作機モードに戻ります。

△ボタン
戦闘時……使用しません。
パチンコ時…試作機モードで出玉グラフを表示します。

●マップ画面



方向キー
グローバルマップ時…行き先の選択を行います。
ミドルマップ時……行き先の選択を行います。
ローカルマップ時……キャラクターの移動を行います。
コマンドなどの項目選択を行います。
メニューなどが入りきらない場合は←→でページを切り替えます。

□ボタン
グローバルマップ時……使用しません。
ミドルマップ時……使用しません。
ローカルマップ時……情報ウィンドウの呼び出しを行います。

×ボタン
ローカルマップ時……使用しません。
ミドルマップ時……グローバルマップへ戻ります。
ローカルマップ時……コマンドメニューの選択項目のキャンセルを行います。

○ボタン
グローバルマップ時……選択した場所への移動を行います。
ミドルマップ時……選択した場所への移動を行います。
ローカルマップ時……人物キャラクターに隣接している場合、話しかけます。
選択項目の決定を行います。
特定の場所では隠されたアイテムを発見することができます。

画面説明

すべての冒険はここからはじまります……。
まずは画面に表示されているものを理解して
おきましょう。



●NEW

物語の一番最初からゲームをプレイします。初めてプレイするときはこれを選んで下さい。

●LORD

メモリーカード（別売）にセーブしたデータの続きをプレイします。また、セーブはゲーム中の宿屋で行なうことができます。使用するメモリーブロックは1ブロックで、最大3つまでセーブする（この場合は、その分メモリーカードに空きがなければなりません）ことが可能です。

●試作機モード

パチンコモードだけをプレイすることができます。

パチンコハンドル型コントローラについて

本作品はパチンコハンドル型コントローラに対応しています。2P側のコントローラ端子2にパチンコハンドル型コントローラを接続しておけば、ゲーム中でパチンコモードになったとき（試作機モードも同様）にそちら側での操作が可能です。ハンドルで出玉の強弱調節、ストップボタンで玉の打ちだしをストップさせることができます。このコントローラでパチンコモードをより楽しむことができるでしょう。

■マップ画面

グローバルマップ、ミドルマップ時



●名称
選択している場所の名前が表示されます。

ローカルマップ時



●メッセージウィンドウ
キャラクターのセリフや状況説明が表示されます。
「▼」や「▽」が表示されているときに○ボタンを押すとメッセージを先に進めることができます。なお、▼はそのキャラクターのセリフが続く場合、▽はそのキャラクターのセリフが終わる場合に表示されます。

●キャラクター
自分の操作するキャラクターが表示されています。

戦闘

あなたは「勇者」としてチューリップランドを未曾有の危機から救わねばなりません。もちろんそれを邪魔する敵もあらわれます。そんなときには戦い抜くしかありません！　仲間と共に力を合わせ、立ちふさがる敵を倒すのです。

●画面

画面が暗く切り替わりスポットライトが中央に集まると、いよいよ戦闘が始まります。中央には敵キャラクターが表示され、主人公たちの顔やステータスは画面下に表示されます。



●スロット

『パチパチサーガ』の戦闘にはスロットの要素が大きくかかわってきます。戦闘の攻撃順番の決定やダメージ判定まで、すべてスロットを回して決定するのです。そして、スロットというからにはもちろん「当たり」が存在しています。同じ目がすべてそろうと大当たりになり、それぞれ通常より多くのダメージを与えることができるのです。また、連続で大当たりを出せば、戦闘を勝ち抜いたときに得られる銀玉の数が多くなります（→P.12のプール玉を参照してください）。



コマンド

戦闘では「戦う」「道具」「逃走」の3つとそれぞれのキャラクターの特技、合わせて4つのコマンドを使用することができます。



コマンドの種類（キャラクターごとの特技に注意）

戦う	手持ちの武器で敵を攻撃します。スロットを回して攻撃力を決定して下さい。
道具	持っている道具を使用します。使用したい道具を選択して下さい。
逃走	戦闘から逃げ出します。必ず逃げられるとは限りませんので注意しましょう。
魔法	主人公だけが使用することのできるコマンドです。あらかじめ選んでおいた3種類の魔法（後述）のうちから使いたい魔法を選択して下さい。
薬	トゥレだけが使用することのできるコマンドです。手持ちの薬品を使用することができます。
気合	セッテだけが使用することのできるコマンドです。気合スロットを回して攻撃力を決定します。

戦　闘

●戦闘時の特殊効果

『パチパチサーガ』の戦闘中にはいろいろなことが起きます。下記にその一例を紹介しますが、これはほんの一部にすぎません。

●確率変動

スロットでのゾロ目が出やすくなります。これは戦闘が終了した後でも効果が持続します。

●プール玉

戦闘中に敵、味方が受けたダメージは画面中央上部の所持している銀玉数に合計して表示されます。プレイヤーが勝利した時点でこの表示されていた銀玉が所持銀玉数になります。また、その戦闘中に大当たりが連続で発生すれば、合計される銀玉が数倍になることさえもあるのです！

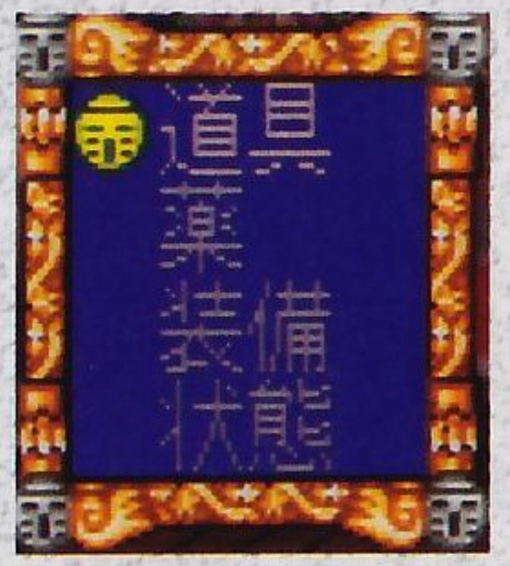


●戦闘の終了

敵キャラクターを全滅させるか、味方が全員戦闘不能になる、もしくは逃走に成功すると戦闘は終了します。戦闘に敗北すると全員のＨＰは１になり、銀玉は半分になってしまいます。逃走に成功すると戦闘に突入する直前のマップ画面に戻ります。またその場合、所持している銀玉の数は戦闘に突入する直前に持っていた数になります。

コマンド解説

ここではローカルマップ画面のコマンドについて説明をします。ローカルマップは、サイドビューの視点からキャラクターを操作するマップモードです。物語のストーリーは主にここで進行していくことになります。戦闘などもここで行われるわけですから、必然的に装備の交換やアイテムの使用なども行うことになります。プレイの前にコマンドをよく把握しておいてください。



●道具

手持ちの道具を使用します。使いたい道具を選択してください。

●薬

手持ちの薬を使用します。使いたい薬を選択してください。

●装備

選択したキャラクターの装備を整えます。新たに手に入れた武器や防具なども装備をしなければならないので注意してください。装備できる物品は、兜、武器、盾、鎧、靴、ＡＣ（アクセサリー）の６つです。

●状態

選択したキャラクターの様々なステータスを見ます。各説明は以下のとおりです。

■1ページ目

現在の装備の状態とHPやMPを表示します。

兜……現在装備している兜が表示されます。
武器…現在装備している武器が表示されます。
盾……現在装備している盾が表示されます。
鎧……現在装備されている鎧が表示されます。
靴……現在装備されている靴が表示されています。
AC …現在装備されているアクセサリーが表示されます。
HP …／の左側に現在のHP、右側にHPのMAXが表示されます。
MP …／の左側に現在のMP、右側にMPのMAXが表示されます。
銀玉…現在、パーティーが所持している銀玉数が表示されます。

■2ページ目

現在の攻撃力や防御力を表示します。

●攻撃

殴…打撃系の攻撃力をあらわします。
炎…火炎系の攻撃力をあらわします。
氷…氷系の攻撃力をあらわします。
雷…雷、電撃系の攻撃力をあらわします。
風…風、空気系の攻撃力をあらわします。
地…地系の攻撃力をあらわします。
速…キャラクターの素早さをあらわします。

●防御

殴…打撃系に対する防御力をあらわします。
炎…火炎系に対する防御力をあらわします。
氷…氷系に対する防御力をあらわします。
雷…雷、電撃系に対する防御力をあらわします。
風…風、空気系に対する防御力をあらわします。
地…地系に対するの防御力をあらわします。
聖…聖なる力に対する防御力をあらわします。
死…致死系に対する防御力をあらわします。

レベルアップ

『パチパチサーガ』はRPGです。キャラクターも成長します。そして、やはりパチンコで銀玉を稼げば稼ぐほど成長も早いのです。

●ハート&スターによるレベルアップ

『パチパチサーガ』では通常のRPGの様に戦闘で「経験値」を得られるわけではありません。戦闘（またはパチンコ）で稼いだ銀玉を元手にアイテムを購入することにより、レベルアップするのです。

ハートとスターはHPやMPを物質化したものです。購入することで獲得でき、ミニハート、ミニスター、ハート、スターの4種類が存在します。

ハートは打撃、防御関係の能力とHPを、スターは魔法、精神関係の能力とＭＰをそれぞれレベルアップさせることができますが、アップする数値は使ったときによって微妙に異なります。なお、ミニハートやミニスターよりハートやスターのほうがアップする数値が多くなります。

また、トゥレはMPを持たないため、ミニスターとスターを使うことはできません。



●エレメントによる能力アップ

エレメントとはひとりにつき１つだけ装備することができる能力強化アイテムです。例えば素早さが上がる「スピード・エレメント」、パチンコの目がそろいやすくなったり防御力が上がったりする「ラッキー・エレメント」など様々な種類が存在します。

ただし、装備画面では数値が大幅にアップするように見えますが、状態のコマンドで見てみるとそれほど上昇していないという「偽装エレメント」があるのです。このようなエレメントに騙されないように、状態コマンドでの数値確認を忘れずに行うことをお薦めします。

エレメントの有効活用

エレメントはひとりひとつしか装備できません。長所を伸ばすか、それとも短所を補うか、よく考えて装備させましょう。また魔法の威力をアップさせたり、マップごとに装備させるエレメントを変えたりすれば、より有利に戦いを進めることができます。

SLPS 00288

パチンコシミュレーションについて（試作機モード）

『パチパチサーガ』に大きく関わってくることになるもの、それはなんといってもパチンコです。その操作方法を説明することにしましょう。

●パチンコ画面



持ち玉の数を表示します。

投入した玉数を表示します。

デジタル回転数を数値で表示します。

打ち出しの強さをハンドルの角度で表示します。

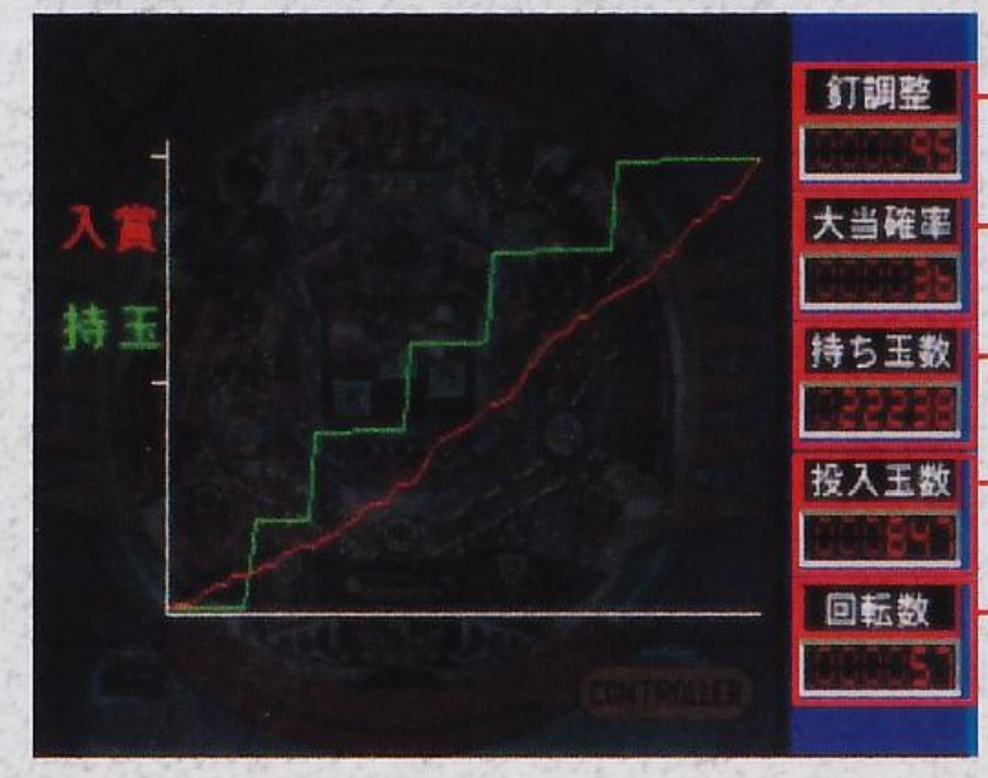
パチンコハンドル型コントローラを接続すると表示されます。

RPG中、試作機モード共にパチンコを始めるとこの画面になります。方向キーで打ち出す強さを決めます（強さは画面上のハンドルの角度で示されます）。また□ボタンを押し続けている間、玉の打ち出しを止めることができます。

RPG時と試作機モード時との大きな違いは、次に説明する「出玉グラフ」が表示できないという点です。そのかわり、各パーラーには大当たりの出やすい台が設置されていますので、登場キャラクターのセリフなどをヒントにその台を探し当てるという楽しみがあります。これをジンクスシステムと呼びます。

なお、パチンコハンドル型コントローラを使用している場合は、打ち出しの強弱をハンドルで、玉の打ち出し停止はストップスイッチで、それぞれ行なうことになります。

●試作機モード(出玉グラフ)



スタート入賞のしやすさを数値で示します。

大当たりの確率を数値で示します。

持ち玉の数を表示します。

投入した玉数を表示します。

デジタル回転数を数値で表示します。

試作機モードはRPG中よりも詳しい設定のできるパチンコシミュレーションになっています。このモードの特長は、△ボタンで「出玉グラフ」が表示できることです。これは持ち玉の推移を緑色で、スタート入賞率を赤色で、それぞれ100発単位で表示したものです。この画面を表示させているときには釘調整、大当たり確率などの確率調整をすることもできます（↑↓で項目選択、←で設定値減少、→で設定値増大を行います）。「出玉グラフ」を抜けるには×ボタンを押します。

マップの構造

いきなり異世界へ来てしまった主人公は右も左もわかりません。そんな世界の構造を少しだけ紹介しておきましょう。

主人公が最初に訪れることになるテペラテペラは、主に第1から第5までの5つの階層に分かれており、さらにその第1階層の中にチューリップ城が存在しています。パチパチサーガではこのように階層に分かれたマップを区別して、大きい順にグローバルマップ、ミドルマップ、ローカルマップと呼びます。

●グローバルマップ



最も大きなマップです。方向キーで選んだミドルマップへ進むことができます。また、他のグローバルマップへ移動することもできます。

●ミドルマップ



グローバルマップとローカルマップの間に存在するマップです。方向キーで選んだローカルマップへ移動することができます。また、×ボタンでもとのグローバルマップへ戻ることができます。

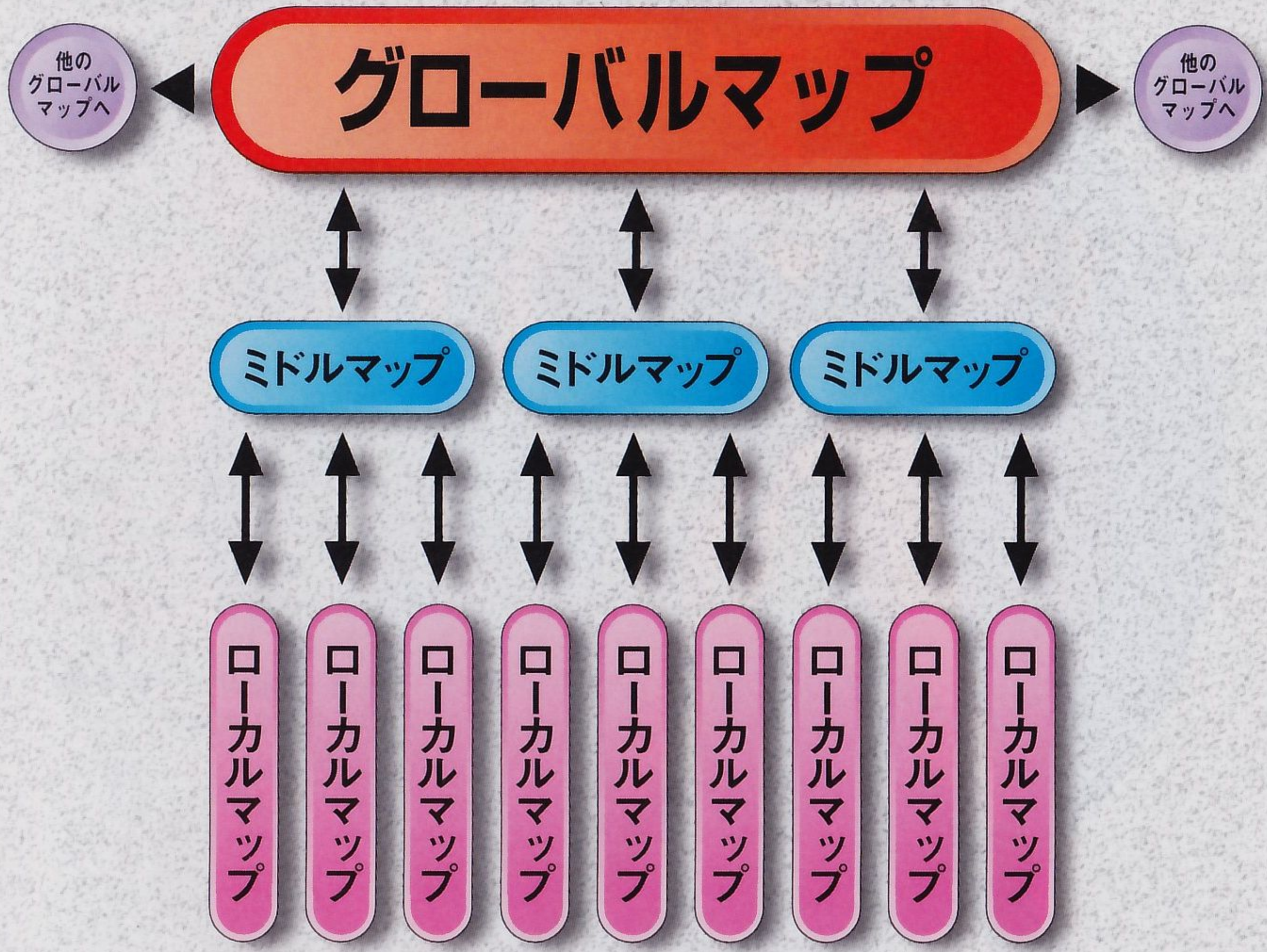
●ローカルマップ



最も小さいマップです。物語は主にここで進められることになるでしょう。他のマップと違い、キャラクターを移動させて進めます。また、もとのマップに戻るときはキャラクターをそのローカルマップに出現したまで移動させてください。

■マップ構造の概念図

前のページで説明したマップ構造を図に表わすと下のようになります。



※ローカルマップからグローバルマップへ移動できる場合もあります。

キャラクター紹介



Yusha

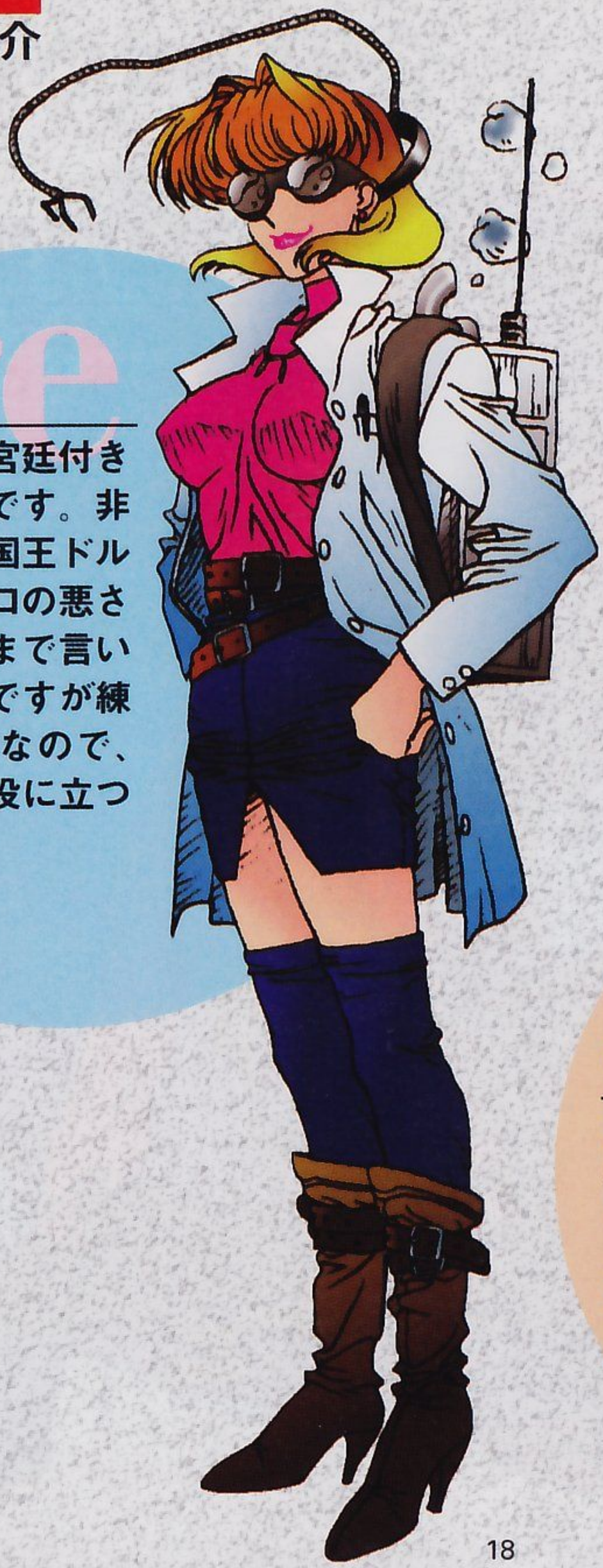
勇者（主人公）

現代日本のとある街に住んでいた、単なるパチンコ好きの若者です。ある日、町内のパチンコ店でバカヅキしている最中、勇者バルトよって異世界「チューリップランド」に召喚されてしまいます。また、主人公の名前はNEWゲームを選ぶたびにランダムに決定されます。



チューリップ姫

テペラテペラを統治しているドルバッコ三世の娘、つまり王女です。死んだ母親の血を受け継いだのか、非常におっとりした性格です。また先天的なトラブルメーカーでもあり、彼女がまったく意図しなくても事態をとんでもない大騒動に発展させてしまいます。



トゥレ

テペラテペラの宮廷付きの練金術指南役です。非常に口が悪く、国王ドルバッコ三世は「口の悪さは天下一品」とまで言い切ります。……ですが練金術の腕は確かなので、冒険中なにかと役に立つでしょう。



セッテ

筋骨隆々とした格闘剣士で、いつも岩に刺さった大剣をかついでいます。大変無口ですが、彼の「無言の自己主張」は、ちょっと恐いものがあります。

ラパン・クイーン

悪の帝王ハーマリーに強化された「強化人間」にしてその家臣です。
カピスコとカピッシェというふたりの部下を引きつれて、チューリップ姫を誘拐してしまいます。精一杯格好をつけてはいますが、チューリップ姫や主人公のおかげで、いつも3枚目役になってしまっています。





カピッシェ

ラパンの子分で、人間型のプラントヒューマンです。頭に芽が生えていることが特徴です。

カピスコ

やはりラパンの子分です。カピッシェとペアでラパンをサポートしていますが、あまりうまくいかないようです。パンダとサンタクロースを親に持つ種族「パンダクロース」の血を引いています。

■敵キャラクター

主人公たちの前に立ちふさがる敵、敵、敵。彼らはハーマリーの部下であったり、通りすがりのモンスターだったり、はたまたただの民間人だったりします。しかし敵がどんなに愉快でもやられるわけにはいきません。勇者として、チューリップランドを救うために戦うのです！

ネギマー



おそらく主人公が最初に闘うことになるであろうザコ敵です。それほど強くはないので手こずることはないでしょう。その名のとおりネギマを背中に刺しています。



上ネギマー

ネギマーの上位種なのは名前を見ても分かるとおり。やはりネギマなので焼かれることには弱いようです。



ザコ盗賊

ザコと名のつくくらいですから雑魚です。ただし数が多いので注意しましょう。彼らとはテペラテペラで戦うことになるでしょう……。



木クラゲ

木でできたクラゲです。花を咲かせていてとても奇麗ですが、意外とHPがあるので倒すのに苦労するかもしれません。バオバブ周辺に生息しています。

アイテム・装備

敵を攻撃するにも素手というわけにはいきません。敵の攻撃から身を守るにしても服だけでは不安です。ちゃんと武器や防具を装備しましょう。また、冒険に役立つアイテムも紹介します。

武器



アイアンソード　価格500（税別）

誰でも装備することのできる、鉄でつくられた本物の剣です。斬ったら敵は痛がるでしょう。



アイアンハンマー　価格1300（税別）

セッテのみが装備できるハンマーです。鉄でできているだけあってすさまじい攻撃力を持っています。殴られた敵はただでは済まないでしょう。



革のムチ　価格450（税別）

トゥレ専用の武器です。革でつくられたムチで、肌を切り裂く痛みを与えます。攻撃された敵はかなり痛がるでしょう。

主人公の剣　価格1250（税別）

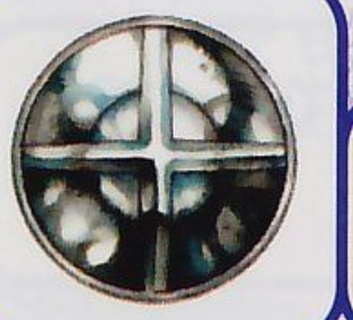
主人公のみ装備することを許された特別な剣です。高いだけあって素晴らしいつくりをしています。

■防具



キュロット　価格2400（税別）

戦闘用につくられたトゥレ専用の鎧です。軽量で動きやすく、そのうえ素晴らしいデザインなので価格が少々高めです。



アルミの盾　価格75（税別）

アルミでつくられた盾です。とても軽量なので誰でも装備することができます。木製の盾よりは遥かに防御力があります。



青銅の兜　価格 5（税別）

その名のとおり青銅でつくられた兜です。キャップよりは防御力がありますが、しょせん青銅なので、あまり期待はできません……。

ライトアーマー　価格400（税別）

急所にのみ鉄の板を配置した軽量の鎧です。そのおかげで誰でも装備することができます。価格も手頃で、防御力もそこそこ期待できます。

その他の装備

ユンケロンα、ユンケロンβ、ユンケロンγ 価格100･300･500（各税別）

HPを回復させる薬です。ユンケロンαは50、ユンケロンβは100、ユンケロンγは全部、といった具合にそれぞれＨＰを回復させます。



マジヒールＡ、マジヒールＢ 価格500･800（各税別）

HPを回復させる薬です。マジヒールＡは50、マジヒールＢは100、といった具合にそれぞれMPを回復させます。

各種エレメント 価格10000～26000（税別）

パワー・エレメントは攻撃力を、ファイア・エレメントは火炎系の魔法攻撃力を、などといった具合にそれぞれの能力をアップさせます。ひとりひとつしか装備することができません。



ウッキーチケット 価格3000（税別）

テペラテペラ唯一の鉄道、お猿の営業しているウッキートレインに乗るためのチケットです。テペラテペラではこのウッキートレインが営業を独占しているため、こんな暴利な値段がつけられているのです。

※この他にも様々な武器や防具、アイテムが登場しますが、それらはあなた自身の目で確かめてください。

魔法

魔法『パチパチサーガ』の世界での主人公は、勇者バルトに与えられた杖の力によって魔法を使用することができるようになります。主に攻撃の手段として魔法を杖に装備することができるのです。以下にその一例を紹介しましょう。

炎のパチ玉	その名のとおり、杖の先から炎をまとったパチ玉を撃ちだす魔法です。
灼熱のパチ玉	炎のパチ玉の上位魔法です。杖の先から巨大な灼熱のパチ球を撃ちだし、敵ひとりにダメージを与えることができます。
活火山ボール	炎のパチ玉の最上位魔法です。敵ひとりを炎のボールで包みこみ、焼き尽くします。その威力は図り知れません。
氷のパチ玉	杖の先から凍気をまとったパチ玉を発生させます。敵ひとりに冷気のダメージを与えます。
雷のパチ玉	杖の先から稲妻をまとったパチ玉を発生させます。敵ひとりを貫き、感電によるダメージを与えます。
かまいたちボール	気圧を操って、敵ひとりの周囲にかまいたちのボールを発生させ、相手を切り刻みます。かなりの威力をもっています。
重力ボール	重力を操って、敵ひとりを押しつぶします。その威力は他の魔法とは比べものにならないほど強力です。

※この他にも様々な魔法が存在しますが、それはあなた自身の目で確かめてください。

ちょっとだけヒントを……



●ツキパワーを発見しましょう！

ローカルマップにはいたるところに「ツキパワー」が隠されています。「ツキパワー」とはツキの源、5つたまれば……。たくさん発見して冒険を有利に進めましょう！

「ツキパワー」が隠されている場所で○ボタンを押すことによって、そのパワーを手に入れることができます。何もない行き止まりだと思っていたら「ツキパワー」が隠れていた、なんてこともあるかもしれません……。

●クリスタル玉で銀玉を稼げ！？

パチンコで稼いだ銀玉の中に「クリスタル玉」が混じっている場合があります。これはたったひとつで大量の銀玉に相当するものなのです！これさえ出てくれればアイテムを買い放題…… !?



SANKYO FEVER 実機シミュレーション

好評発売中



標準価格￥6,800（税抜）

SLPS 00264

©1996 ティー・イー・エヌ ©1996 SANKYO ©1996 JAPAN VISTEC

SLPS 00288

実戦に役立つ!パチンコ解析ソフト

パチンコメーカーの最大手・SANKYOの実機を完全再現！
驚異のパチンコリアルシミュレーションが、今ここに登場！

SANKYOが誇る実在機4台を搭載。
釘や確率の調節も自由自在。
ホールの設定までできる親切設計。
白熱のプレイが、モニターで楽しめる！



実機シミュレーション3つの魅力

①実機のすべてをリアルに再現

CRフィーバーマッスルGP、スーパーコンビSP、CRフィーバーギンガＳＰ、フィーバーメガポリスSPそして提案機種CRフィーバービッグパワフルの全5機種がPlayStationで復活！形状、質感、サウンド、すべてに本物の手ごたえ。
実機攻略に役立て、連戦連勝をめざそう！





②オリジナルのホールを新装開店

パチンコ店の環境を自由に設定。
行きつけのあの店、理想のパチンコホールも思いのままに再現できる。
夢のホールでSANKYO実機をプレイ！



③パチンコ講座で実戦にトライ！

ビギナーのためのパチンコ講座、開講。
実写ムービーで、実戦に役立つプレイ法を親切指導。
パチンコ台製作過程も完璧レクチャー！

●パチンコハンドル型コントローラ

SANKYO N·ASUKA

遂にパチンコの実機がコントローラで登場

パチンコメーカーのSANKYOが開発した未来感覚のパチンコ台枠「N·ASUKA」のハンドルをそのまま使用。パチンコ店でしか味わえないリアルな感覚と興奮を再現します。「SANKYO FEVER 実機シミュレーション」、「パチパチサーガ」対応。





価格：標準価格￥5,800（税抜）
品番：SLPH 00007
JANコード：49-97940-10001-2

SLPS 00288

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

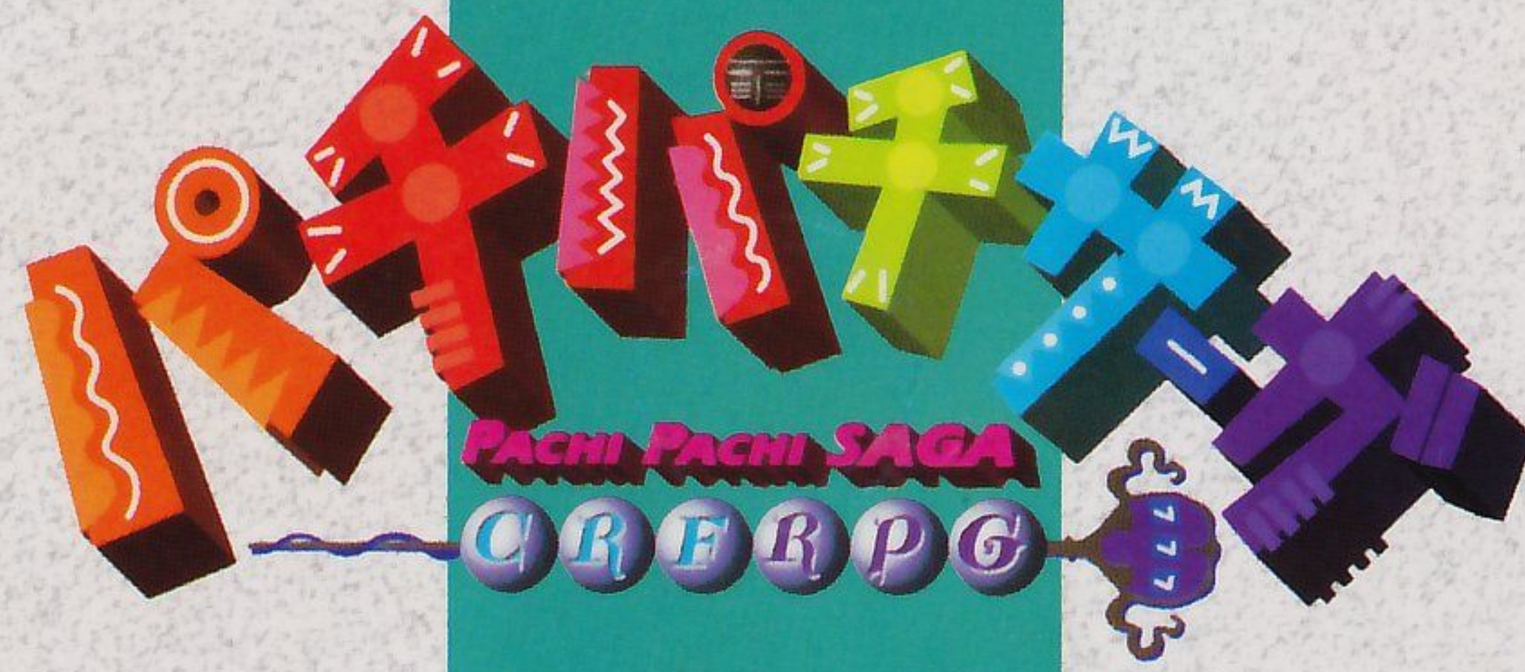
●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

株式会社ティー・イー・エヌ研究所
ユーザーサポート TEL.03-5467-3843
月曜～金曜 10時～15時（祝・祭日を除く）







SLPS 00288

©1996 株式会社ティー・イー・エヌ研究所 ©1996 株式会社徳間書店 ©1996 有限会社物語環境開発
"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.