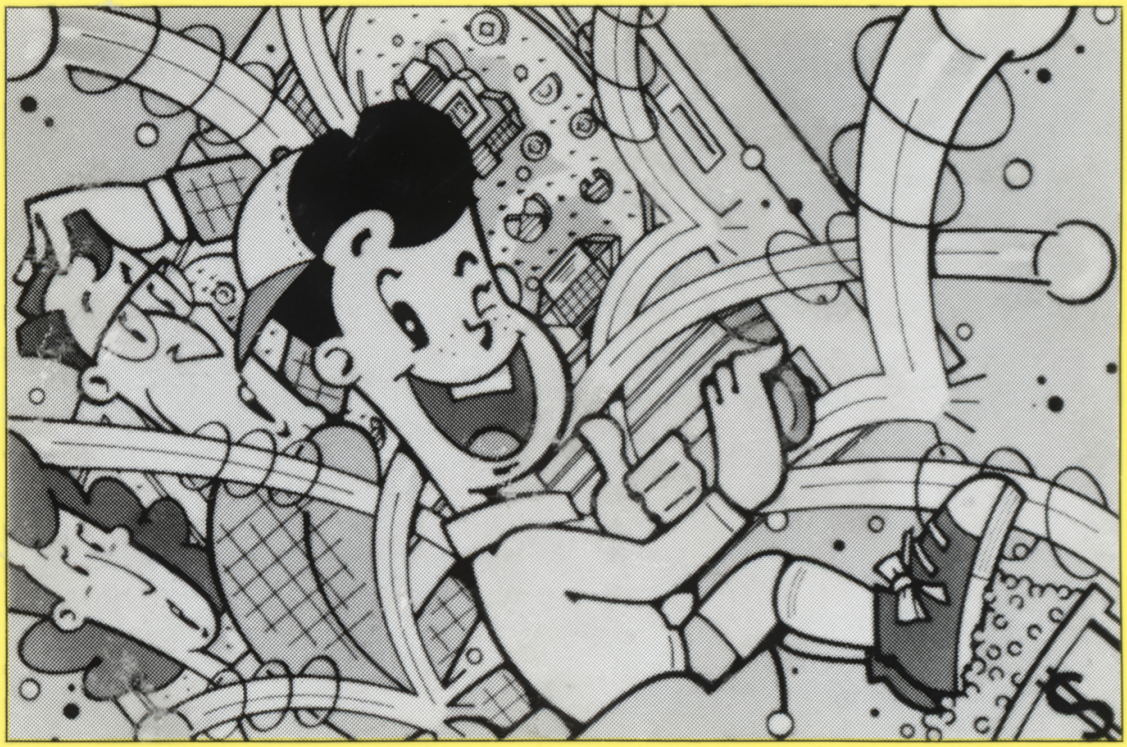
任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

FS-2001G
(TFS-PC)

PACHICOM

パチコン



取扱説明書

TOEMILAND

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

このたびは、**トエミランドのファミリーコンピュータ用カセット「パチコン／FS-2001G（TFS-PC）」**をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

PACHICOM

パチコン

目次

1.コントローラーの操作方法……P1
2.遊び方……P2
3.パチンコ台の説明……P3
4.操作方法……P9
5.玉づまり……P13
6.ボーナス・ラウンド……P14
7.ワンポイント・アドバイス……P15

1.コントローラーの操作方法

●Ⅰコントローラー



※Ⅱコントローラーも使用できます。

●✚ボタン

✚ボタンの**左右**でハンドルを回し、玉を打ち出すパワーを調整します。また、パチンコ台を選択できるセレクト・モードでは、✚ボタンの**上下**で1台づつ、**左右**で10台づつ台が変化します。

●Ⓐボタン

Ⓐボタンを押すと玉が打ち出されます。

●Ⓑボタン

セレクト・モードでⒷボタンを押すと、**釘の拡大画面**が表示されます。もう一度押すとパチンコ台表示にもどります。

●SELECTボタン

GAME A·B、SELECT A·Bを選択します。

●STARTボタン

押すとゲームがスタートします。また、ゲーム中に押すと、**ポーズ状態**となります。もう一度押すとゲームが再開されます。

2.遊び方

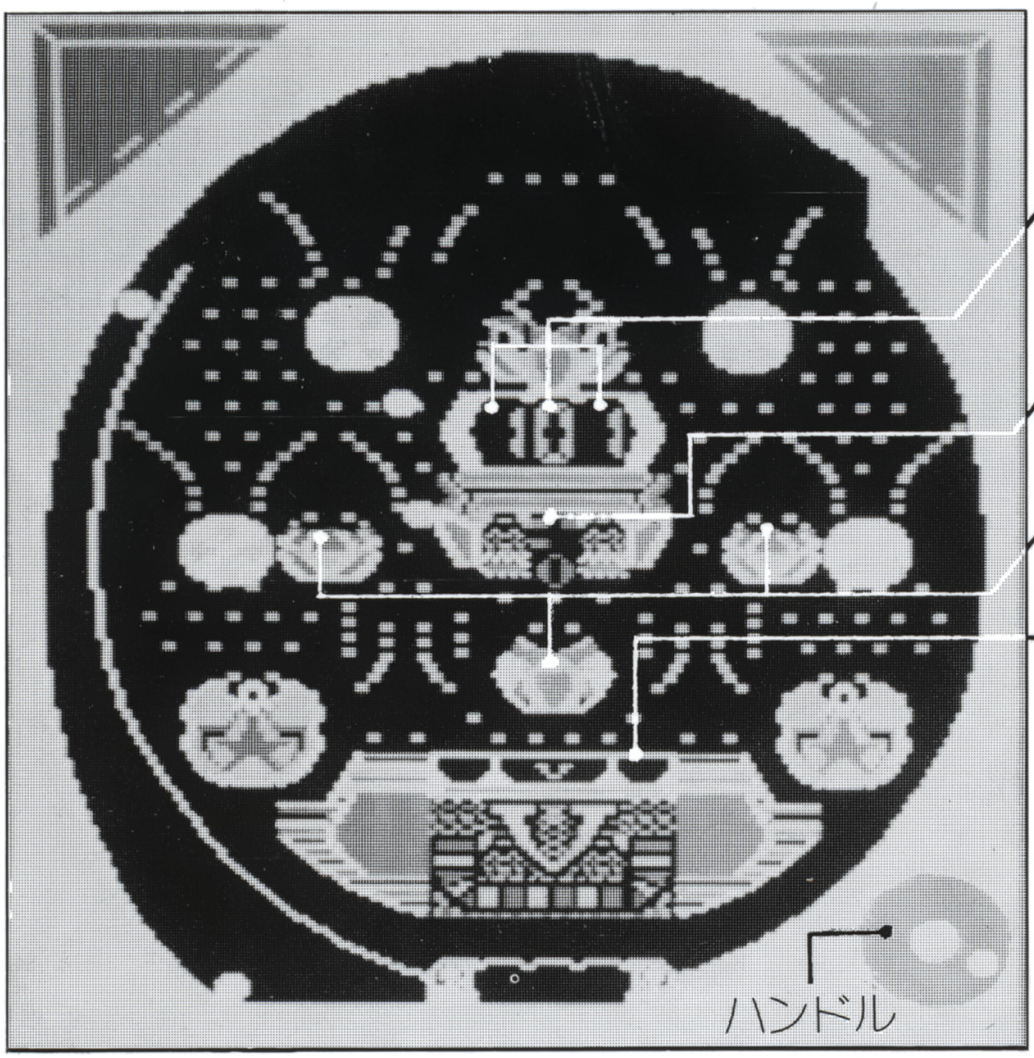


- GAME A(打止め有り)
  3,000個を出して**打止め**にするまでの時間を競う、**タイム・トライアル・ゲーム。**パチンコ台は、コンピュータが選択します。
  (制限時間60分)
- GAME B(打止め無し)
  10分間の制限時間内に何個の玉を出すかを競う、**個数トライアル・ゲーム。**パチンコ台は、コンピュータが選択します。
- SELECT A
  GAME Aと同様の**タイム・トライアル・ゲーム。**釘の**拡大画面**により、パチンコ台を**自由に選択**できます。
- SELECT B
  GAME Bと同様の**個数トライアル・ゲーム。**釘の**拡大画面**により、パチンコ台を**自由に選択**できます。

※SELECTボタンを押して○を移動させます。

3.パチンコ台の説明

● ブラボー10(スロット型)(001～180番台)



●**デジタル・ドラム**
（デジタル数字、キャラクター）

●**入賞表示ウインドー**

●**チェッカー**（中央、左右肩口）

●**大口アタッカー**

- 中央チェッカー、左右肩口チェッカーのいずれかに玉が入賞する（入る）と、デジタル・ドラムが回転します。
- 末尾7のパチンコ台（007…177番台の15台）は、デジタル数字が**キャラクター**の**スロット・マシン・タイプ**となっており、一味違ったブラボー10を楽しめます。
- デジタル・ドラムは、約5秒後に左側からストップします。また、✚ボタンの**上下**を押すと、**タッチキー機能**が働らき、すぐにデジタル・ドラムが左側からストップします。
- チェッカーへの入賞の記憶は**4個**までで、入賞表示ウインドーに表示されます。また、4個以上の入賞は記憶されません。
- 入賞すると**13個**の玉がスコアに加算されます。

大当たりの組合せ（奇数並び）

- 1 1 1、3 3 3、5 5 5、7 7 7、9 9 9 の5種類です。

- 大口アタッカーが**30秒間**、または大口アタッカーの両サイド部分に**10個**入賞するまで開きっぱなしとなります。両サイド部分への入賞個数は、入賞表示ウインドーの下に表示されます。

- 大当たりは、この動作を**10回**繰り返し、その回数はデジタル・ドラムの中央に0から9で表示されます。

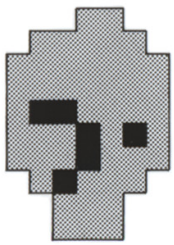
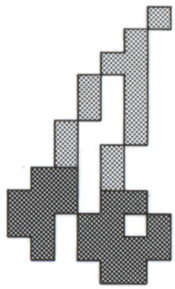
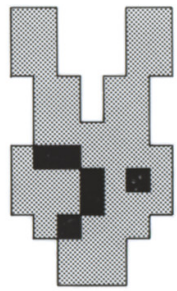
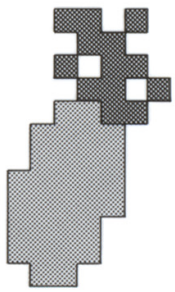
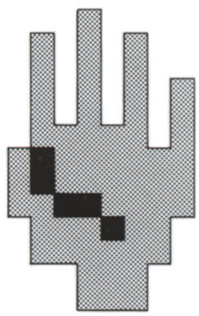
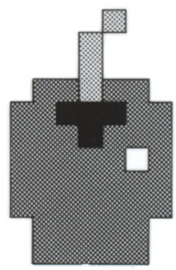
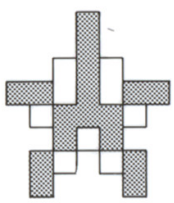
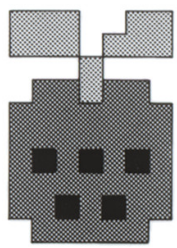
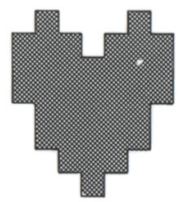
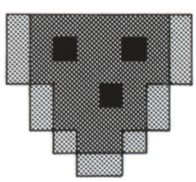
- 大当りの30秒の間に、大口アタッカーの中央部分に**1個**以上入賞しないと大当りは解除されます。

中当たりの組合せ

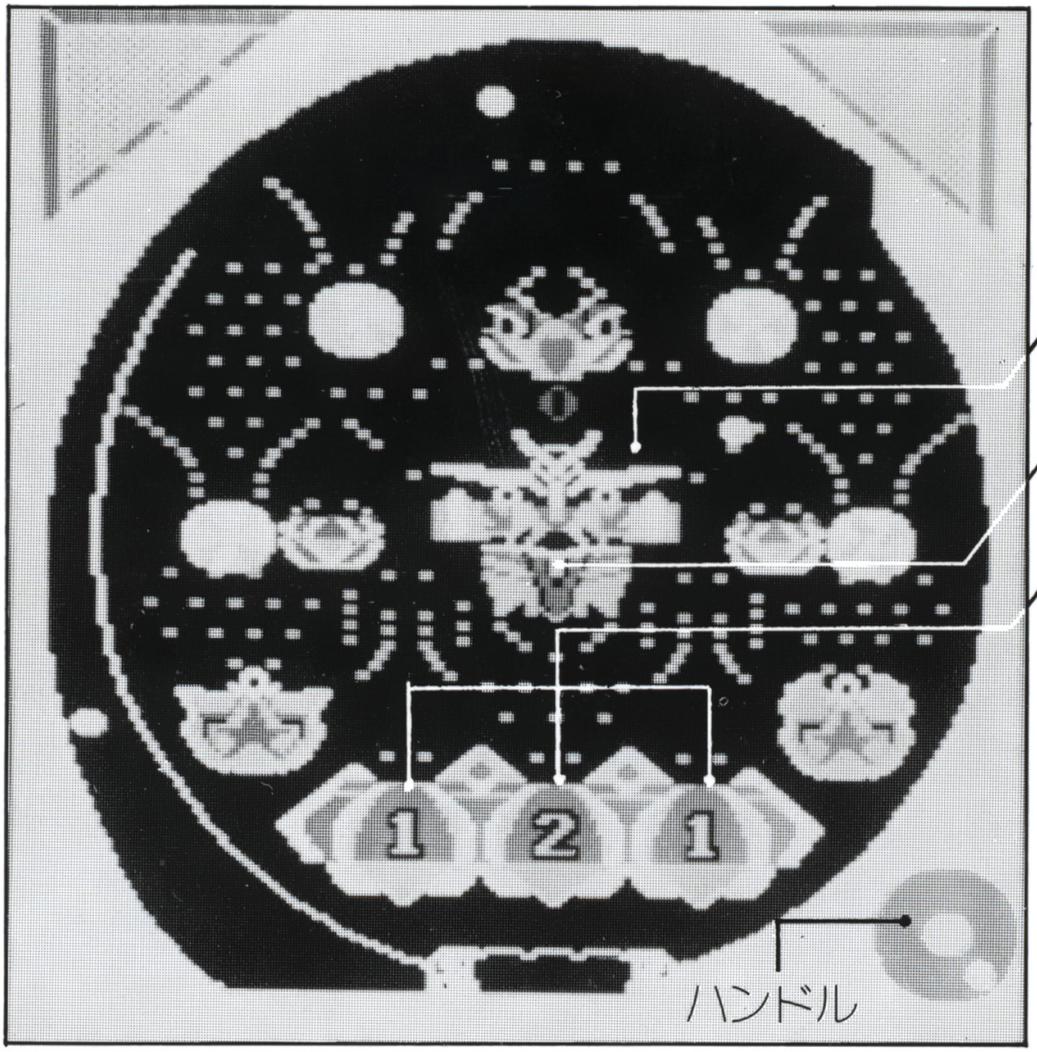
0 0 0、1 1 0、1 1 2、2 2 2、3 3 2、3 3 4、4 4 4、5 5 4、5 5 6、6 6 6、7 7 6、7 7 8、8 8 8、9 9 8、9 9 0 の15種類で大口アタッカーが**6秒間**開きます。

キャラクター・タイプのブラボー10

デジタル数字１～０にそれぞれのキャラクターが対応しています。

１＝グー	２＝チェリー	３＝チョキ
		
４＝パイナップル	５＝パー	６＝リンゴ
		
７＝星	８＝オレンジ	９＝ハート
		
０＝スイカ		
		

キングタイガー（飛行機型）（181～370番台）



- **飛行機のハネ**（翼）
- **Vゾーン**（中央、サイド）
- **チェッカー**（中央、サイド）

- 下部サイドチェッカー（1）に入賞すると、中央の飛行機のハネ（翼）が**0.5秒間1回**開きます。
- 中央チェッカー（2）に入賞すると、飛行機のハネが**0.8秒間２回**開きます。
- 開いたハネを伝って中央のVゾーンに玉が入ると、飛行機のハネは**29秒間**に連続**18回**開閉し、このハネの開閉の間にさらに中央Vゾーンに玉が入ると、その時点から18回ハネの開閉が繰り返されます。この繰り返しは８回までで、飛行機の上に０から７までの数字で表示されます。
- ただし、ハネの開閉の間にVゾーンの左右の**サイド穴**に**９個以上**玉が入った場合、ハネの開閉はその時点で解除されてしまいます。
- 入賞すると**13個**の玉がスコアに加算されます。

4.操作方法

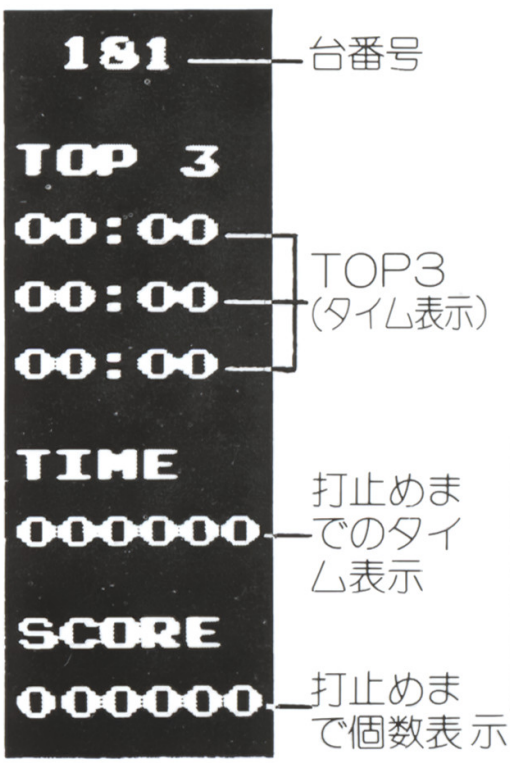
- GAME A(打止め有り、タイム・トライアル・ゲーム)
  - GAME Aにセットし、STARTボタンが押されると、コンピュータがパチンコ台を選択し、ゲームがスタートします。
  - ✚ボタンの**左右**でハンドルを動かし、玉を打ち出すパワーを調整します。Ⓐボタンを押すと玉が打ち出され、タイムがスタートします。
  - **3,000個**の玉をいかに早く出すかの**タイム・トライアル・ゲーム**です。タイム表示は、0秒から始まり打止めにするまでのタイムが表示され、TOP３表示に打止めタイムが表示されます。持玉は、**100個**からスタートします。
- GAME B(打ち止め無し、個数トライアル・ゲーム)
  - GAME Bにセットし、STARTボタンが押されると、コンピュータがパチンコ台を選択し、ゲームがスタートします。
  - ✚ボタンの**左右**でハンドルを動かし、玉を打ち出すパワーを調整します。Ⓐボタンを押すと玉が打ち出され、タイムがスタートします。
  - **10分間**に何個の玉を出すかの**個数トライアル・ゲーム**です。個数表示は、持玉100個からスタートして10分間で出した玉数がスコ

アとして表示され、TOP３に個数が表示されます。

※ハンドルのパワーは除々に弱くなりますので時々パワーを調整してください。

表示説明

［GAME A
SELECT A］



［GAME B
SELECT B］



※TIME表示は、それぞれ分、秒、フレームで表示されます。

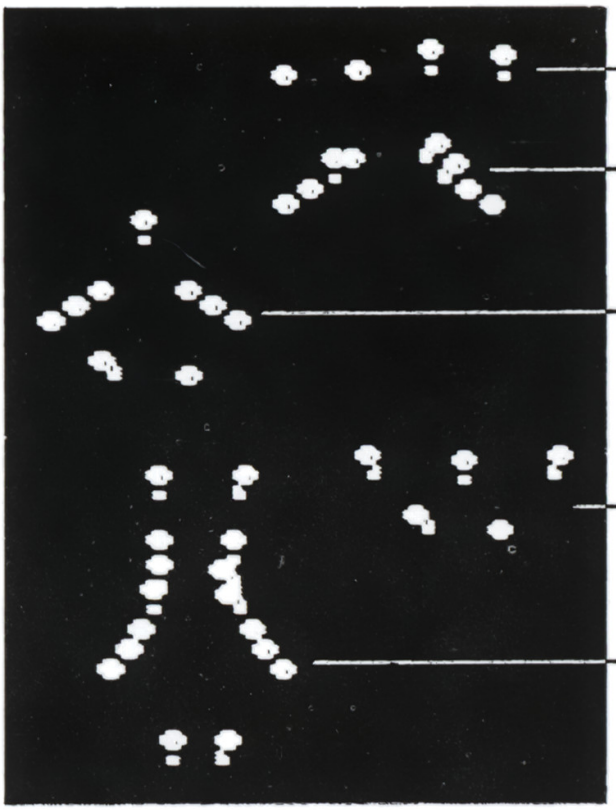


※TOP3は、電源を切るとクリアーされてしまいます。

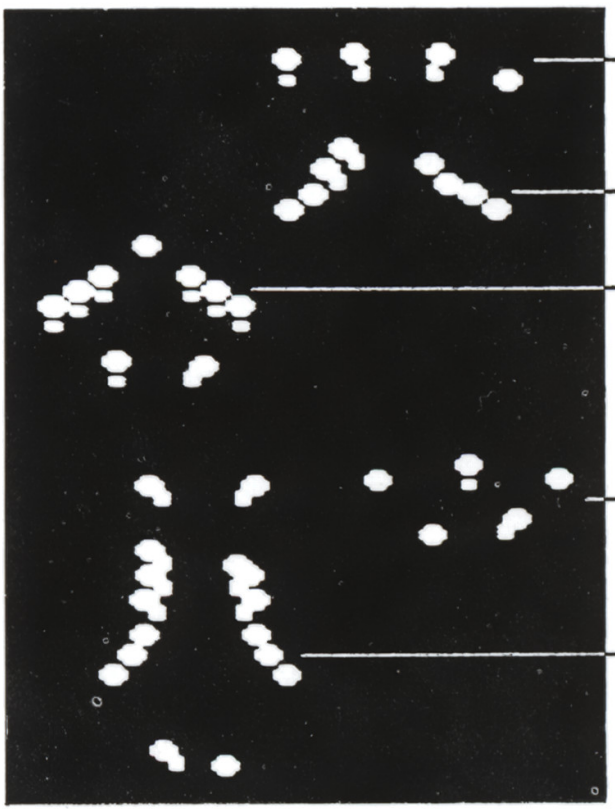
- SELECT A（打止め有り、台選択・釘拡大画面）
  - SELECT Aにセットし、STARTボタンを押してください。
  - パチンコ台が表示され、Ⓑボタンを押すと主な入賞役の**釘拡大画面**が表示されます。もう一度Ⓑボタンを押すとそのパチンコ台表示にもどります。
  - パチンコ台の移動は、✚ボタンの**上下**で1台づつ、**左右**で10台づつ変化しますので、Ⓑボタンで釘の状態を見ながら好みのパチンコ台を選び、STARTボタンを押してください。
  - あとは、GAME Aと同様の操作で、**タイム・トライアル**に挑戦してください。

- SELECT B（打止め無し、台選択・釘拡大画面）
  - SELECT Bにセットし、STARTボタンを押してください。
  - パチンコ台が表示され、Ⓑボタンを押すと主な入賞役の**釘拡大画面**が表示されます。もう一度Ⓑボタンを押すとそのパチンコ台表示にもどります。
  - パチンコ台の移動は、✚ボタンの**上下**で1台づつ、**左右**で10台づつ変化しますので、Ⓑボタンで釘の状態を見ながら好みのパチンコ台を選び、STARTボタンを押してください。
  - あとは、GAME Bと同様の操作で、**個数トライアル**に挑戦してください。

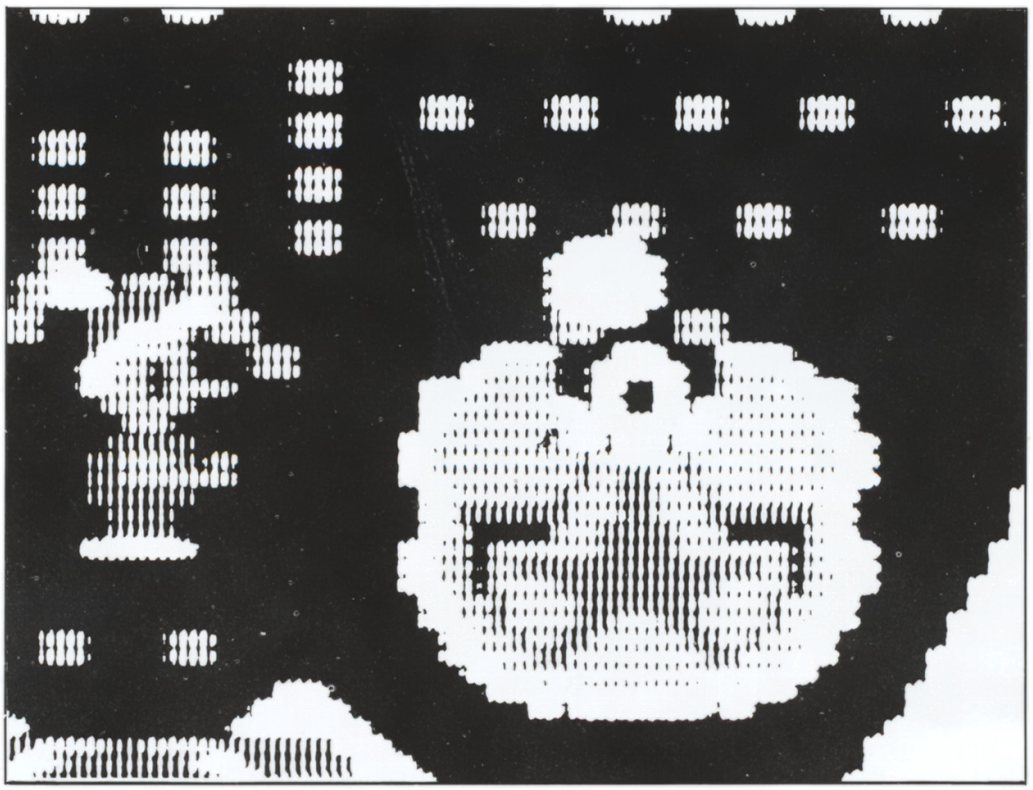
ブラボー10の釘拡大画面の一例



キングタイガーの釘拡大画面の一例



5.玉づまり

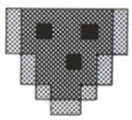
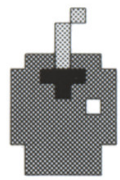
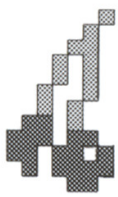
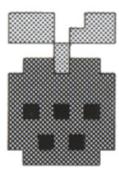


- プレイ中にパチンコ玉が釘の間につまることがあります。
- ブラボー10では大口アタッカー、キングタイガーでは中央チェッカー部分に**アカボー君**が登場しますので✚ボタンでアカボー君を操作して玉にタッチしてください。そして、大口アタッカーか中央チェッカー部分に引き返してください。スコアに50点が加算されます。
- この操作はスピーディーに!!タイム（時間）は、非情にも止まることなく過ぎて行きます。

6.ボーナス・ラウンド

- GAME A、SELECT Aを選択した場合には、3,000個を出して**打止め**にすることで、GAME B、SELECT Bを選択した場合には、**3,000個以上**をクリアーすることでボーナス・ラウンドにチャレンジできます。両方共、**60秒間**が勝負です。
- GAME A、SELECT Aでは、ボーナス・ラウンドがスタートしてから**店長さん**の下の入賞役に玉が入るまでのタイムが勝負です。これまでの打ち止め時間から、ボーナス・ラウンドの残り時間が差し引かれ、最終スコアとなります。
- GAME B、SELECT Bでは、60秒間にキャラクターの下にある入賞役に何個玉を入れるかが勝負です。

キャラクターと得点は下図のとおりです。

60〜50秒	49〜40秒	39〜30秒
 500点	 300点	 200点
29〜20秒	**19〜 0 秒**	
 100点	 50点	

7.ワンポイント・アドバイス

- 出玉率の高いパチンコ台でもご用心!!　出る、出ないはハンドルの調整次第!!
- 200%、160%、120%、80%、10%の5段階の出玉率を001、002、003、005、006の5台のパチンコ台にインプットしています。キミに当てられるかな?
- スペシャル台（開放台）が240台のうち10台かくされています。
  さあ、さがし出すのはキミの腕と釘次第!!

GOOD
LUCK!!

● このプログラム、及び取扱説明書の内容の一部、または全部を当社に無断で複製することは、著作権法上、禁止されています。又、権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁じます。

● 品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不良がありましたら新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦下さい。

● 製品の仕様は将来予告なしに変更することがあります。

テーマ曲作曲：丸山 恵市

東芝EMI株式会社 第II営業本部

〒107 東京都港区赤坂2-2-17

TEL.03(587)9145・9148

TOEMILAND

東芝EMI株式会社

本　　社	〒107 東京都港区赤坂2-2-17 ☎03-587-9145
東京支店	〒110 東京都台東区上野7-2-9 ☎03-844-7425(代)
関東支店	〒110 東京都台東区上野7-2-9 ☎03-843-3751(代)
横浜支店	〒220 横浜市西区北幸2-9-40 ☎045-314-1941(代)
大阪支店	〒530 大阪市北区芝田2-7-18 ☎06-376-4961(代)
名古屋支店	〒460 名古屋市中区大須1-34-19 ☎052-221-8226(代)
福岡支店	〒810 福岡市中央区天神4-2-20 ☎092-713-1251(代)
仙台支店	〒980 仙台市一番町1-12-35 ☎0222-27-8211(代)
広島支店	〒730 広島市南区京橋町1-23 ☎082-264-0245(代)
札幌支店	〒060 札幌市中央区北三条西1-10 ☎011-241-3713(代)

© 1985 TOSHIBA EMI/J.P.M.