スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



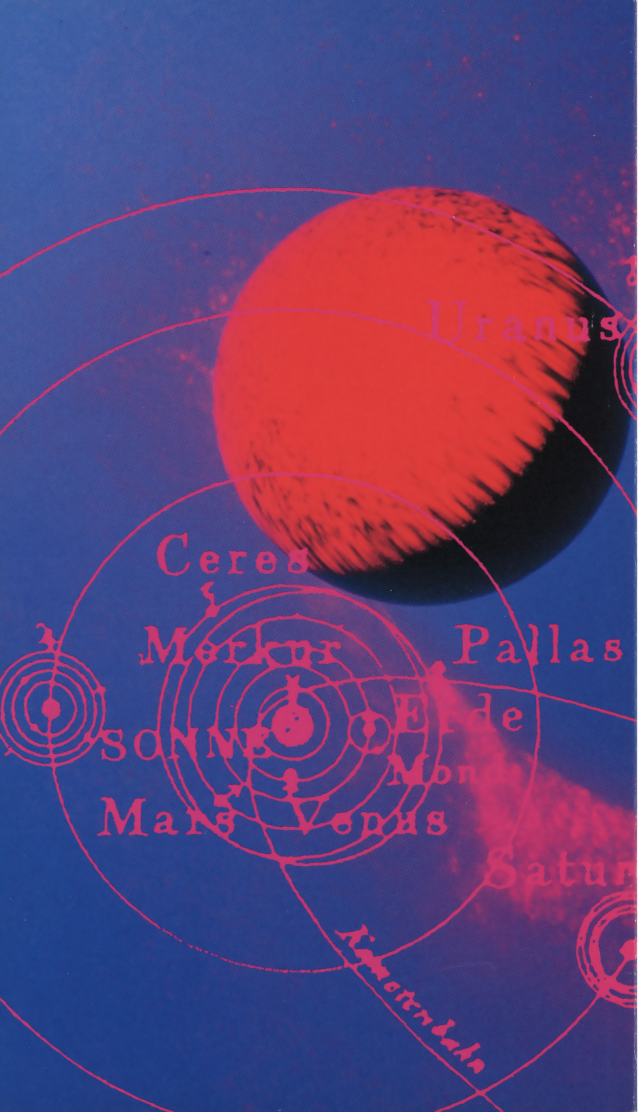
PHALANX

THE ENFORCE FIGHTER A-144

ファランクス
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

KEMCO

SHVC-PH


Uranus
Ceres
Merkur
Pallas
Mars
Venus
Saturn

ごあいさつ

このたびはケムコのスーパーファミコン専用ソフト「ファランクス」をお買い上げいただき、ありがとうございます。華麗なグラフィック、スムーズな動き、闘うSFシューティング「ファランクス」の世界を全国のファンの方々に捧げます。ゲームの前には、この取扱説明書をよく読んで、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書はたいせつに保管してください。

もくじ

全艦、戦闘体制をとれ 3
ファランクス出撃せよ！ 7
- ●ゲームのはじめ方
- ●コントローラーの使い方
- ●セレクト画面の説明
- ●ゲームの設定

異種生命体にアタックだ 10
- ●画面の説明

武器アイテムをつかめ 11
- ●アイテムの説明

撃破の道はここにある 13
- ●パワーアップの威力

Bボタンは最後の武器だ 15
- ●スペシャルウエポン

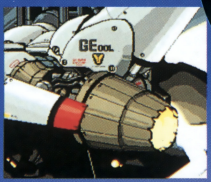
8つのステージ完全撃破 17
諸君、作戦成功を祈る 19
ケムコ・クラブのお知らせ 21

全艦、戦闘体制をとれ

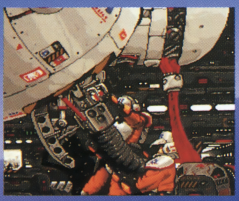
異種生命体に奪われた、惑星デリアを奪回せよ。

惑星デリアと呼ばれる、小さな星があった。総人口1800万人にも満たないが、共和同盟軍の貴重な資源採掘惑星として、強固な防衛システムに守られている。そのデリアが突然、沈黙した……。「惑星デリア、すべてのコールに反応せず。特殊戦術要塞MIDASは、すみやかに調査任務を開始せよ」。

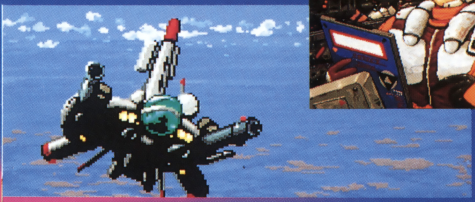
かつて連合政府制圧戦において、プラネット規模の破壊力を誇った特殊戦術要塞MIDASは緊急指令をうけて、ただちに作戦宙域にむかった。











しかし、彼らを迎えたのは想像を絶する、すさまじいまでの敵意だった。今だ、人類が遭遇したことのない謎の異種生命体が、惑星デリアの戦闘システムを完全に支配し、圧倒的なパワーと生命力で襲いかかってきたのである。刻々とせまる全艦壊滅の危機、総指令官ヒレンカーターは最後の望みをかけて、多目的戦術機A-144ファランクスの出撃を命じた。「これよりA-144を惑星デリアに投下する。全砲門30秒連続斉射の後、バリア全開。作戦コード、クライマックス発動ノ」すべてを武器化したデリアをとめるのは、中枢システムに巣くう液状生命体を破壊することのみ。この絶望的な作戦に、パイロットのリキ・サナダはただ一言だけをのこして出撃した。「必ず、帰る」と。

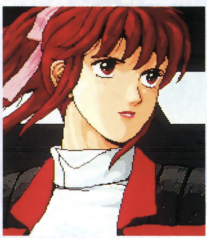
CREW A-144 作戦クルー

RIKI SANADA



[リキ・サナダ]
18才。MIDAS内で生をうけた試験管ベイビー。高度な英才教育の後、16才で入隊。第13飛行中隊デルタ・バックで戦績をあげて、エース・パイロットとなる。冷静沈着、情報分析能力にすぐれた一面、時として少年の面影を感じさせる。

MELL WINTER



[メル・ウインター]
24才。実の父ジェフが提唱したA-144の基礎理論IOCS（可変武装システム）を20才にして完成。前年のヴィルメック戦争において捕虜となったが、リキによって救出される。A-144プロジェクトの総指揮者であり、リキとは将来を誓いあった仲である。

DALAS FORD [ダラス・フォード]
GLEN FOSTER [グレン・フォスター]

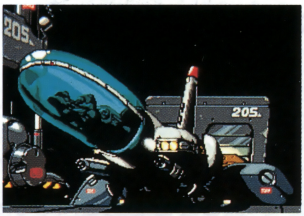
両パイロットはリキの戦友であり、今回の任務ではA-144のバックアップを担当して出撃する。

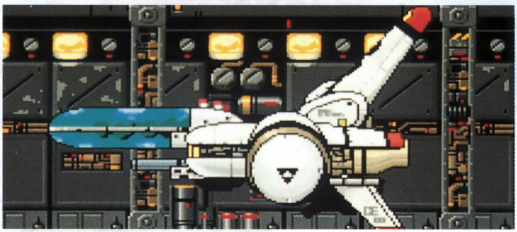
ファランクスの性能

A-144は連合政府制圧戦の後、時期主力戦闘機として誕生。まったく新しい概念のパワーユニットをもち、大気や重力に関係なく連続120時間の作戦行動が可能である。今回、出撃するモデルは可変武装システムと大出力のパワーユニットを搭載し、重装備のリファインをほどこされている。

A-144/R PHALANX

LENGTH：10.14m
HEIGHT：8.2m
WEIGHT：12.247t
POWER PLANT：GE A-408-MW24S
GRAYSTONE×2
MILITARY POWER：35.780kg
48.200kg
WEAPON：40mmN3A ENERGY
SPREAD GAN×2
ROLL OUT：2271.1137.517



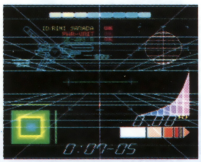


ファランクス出撃せよ！

■ゲームのはじめ方

(1)カセットをスーパーファミコン本体に差し込み、電源を入れるとオープニングがはじまります。

(2)セレクト画面になったら、EXECUTE MISSION（作戦実行）を選んで、スタートボタンを押してください。ゲームがスタートします。



■コントローラーの使い方

〈コントローラーの初期設定〉



●Rボタン
自機のスピードを3段階に変えます。

●Xボタン
武器アイテムを選択します。

●Aボタン
通常弾とミサイルを発射します。

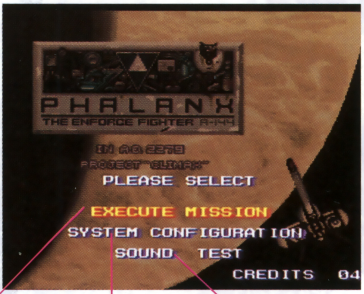
●Bボタン
スペシャルウェポンを使います。

●START
ゲームをはじめます。ゲームをポーズ（一時中断）します。

●＋ボタン
自機およびカーソルを移動します。

■コントローラーの操作は、セレクト画面で自由に設定ができます。
■ファランクスには、オート連射機能がついています。通常弾・ミサイルは、Aボタンを押したままで連射できます。

■セレクト画面の説明



●ゲームのスタート　●ゲームの設定　●サウンドテスト

■ゲームのスタート EXECUTE MISSION

＋ボタンで選択し、スタートボタンを押すとゲームスタートです。

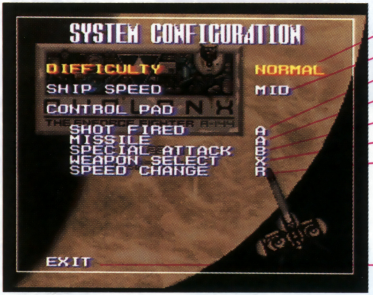
■ゲームの設定 SYSTEM CONFIGURATION

＋ボタンで選択し、Aボタンを押します。終了を選び、Aボタンで元の画面にもどります。

■サウンドテスト SOUND TEST

＋ボタンの左右で音楽を選び、Aボタンを押します。スタートボタンで元の画面にもどります。

■ゲームの設定



＋ボタンを上下に動かして、設定したいところに合わせます。そのまま＋ボタンを左右に動かして設定します。

●ゲーム・レベル

ゲームの難易度を４段階に変えます。

EASY　：初心者向け
NORMAL：中級者向け
HARD　：上級者向け
FUNNY　：超マニア向け

●スピード

自機のスピードを３段階に変えます。

●終了

ここに＋ボタンを合わせて、スタートボタンを押すと前の画面にもどります。

●シュート

通常弾や武器アイテムなどを射つボタンです。

●ミサイル

ミサイルを発射するボタンです。

●スペシャル・ウェポン

スペシャル・ウェポンを使うボタンです。

●アイテムの選択

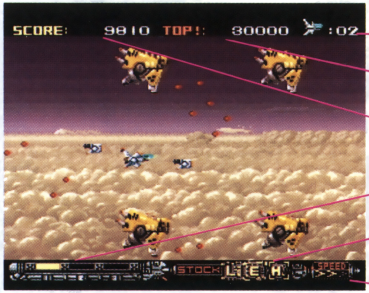
自機にセットするアイテムを選ぶボタンです。

●スピード調節

ゲーム中に自機のスピードを調節するボタンです。

異種生命体にアタックだ

■画面の説明



●スコア
現在のスコアを表示します。

●トップスコア
これまでの最高スコアです。

●残機数
自機の残り数です。残機数が0になり、最後の1機が撃墜されるとゲームオーバーです。

●バリア・レベル
ダメージを受けると減り、ランプが3つ消えると撃墜です。

●ストック
現在、持っている武器アイテムです。自機にセットされたアイテムは、黄色の枠で表示されます。
スペシャル・ウェポンを使うと、そのアイテムはなくなります。

●スピード
自機のスピードです。マークがふえるほど速くなります。

武器アイテムをつかめ

■アイテムの説明

ファランクスの可変武装システムは、武器アイテムをとることで攻撃方法が変化します。アイテムをとると自動的にストックされます。

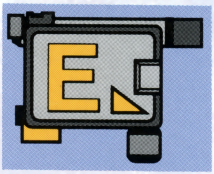
1）パワーアップ・アイテム

パワーカプセルをとると、3段階にパワーアップします。どのアイテムもセットした自機が撃墜されるまで使えます。



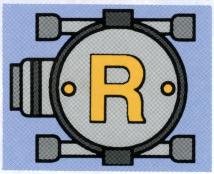
●ホーミング弾

敵を自動的に追尾して破壊します。敵数が多いときにべんりです。



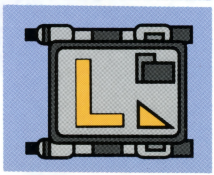
●圧搾弾

エネルギーを強力に圧縮して撃ち出す武器です。



●反射弾

周囲の地形に反射して、敵だけを破壊する武器です。



●レーザー弾

レーザーエネルギーを収束して、敵の装甲を貫通します。

2) パワーカプセル

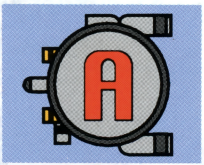
このパワーカプセルをとると、ストックしているアイテムすべてが1段階パワーアップします。また、自機のダメージもひとつ回復します。パワーアップした状態でアイテムをとると、新しくとったアイテムも自動的にパワーアップします。



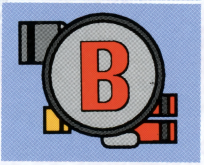
●パワーカプセル
自機の武器をパワーアップし、ダメージを回復します。

3) ミサイル

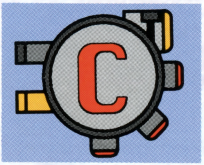
弾数に制限がありますが、アイテムをとるたびに弾数は補充されます。



●ホーミング
敵を自動的に追尾する、ホーミング型のミサイルです。



●貫通
まっすぐに飛び、敵を貫通するミサイルです。

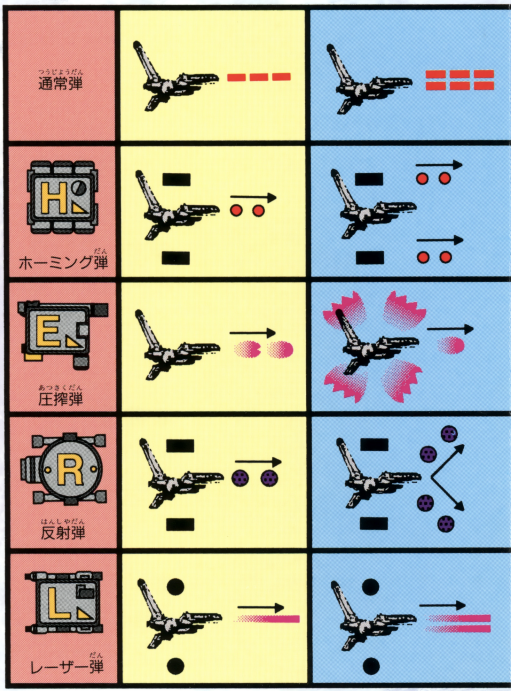


●リモート
自機の操作で、ミサイルをコントロールできます。

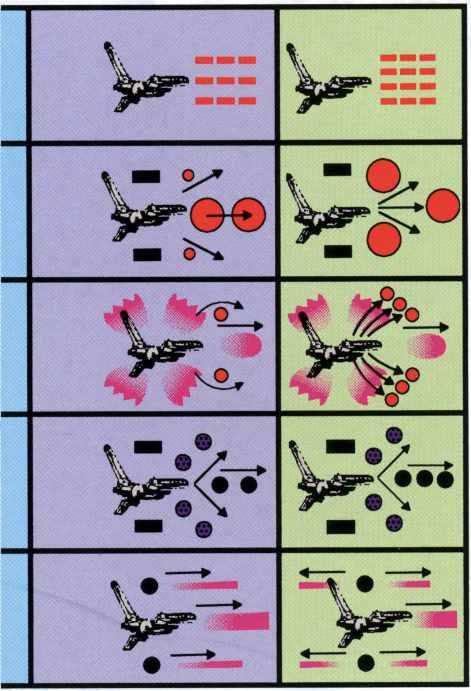
撃破の道はここにある

■パワーアップの威力

武器アイテムは、パワーカプセルをとるたびに
最大3段階までパワーアップします。
ストックしているアイテムも、新しくとったアイテムも、
いっしょにパワーアップしていきます。




SCORE: 4600 TOP! 80000 :02



Bボタンは最後の武器だ

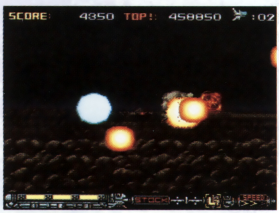
■スペシャルウェポン

セットした武器アイテムをつかって、強烈なダメージを敵にあたえます。ただし、そのアイテムは、もう使えなくなりますから、よく作戦をたてて使ってください。



ホーミング弾(E・H兵器)

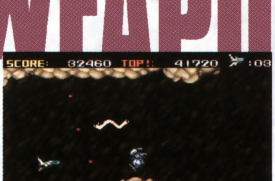
ホーミング弾用のエネルギーを、自機の防御フィールドに変換してバリア化します。オレンジ色の光につつまれて、一定時間、無敵状態になります。



圧搾弾(B・H兵器)

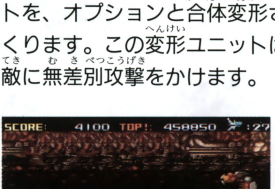
圧搾弾ユニットを放出して自爆させます。小型の亜空間フィールドをつくって、周囲の敵をいっきに殲滅してしまう絶大な効果をもっています。

SPECIAL WEAPONS



反射弾(O・A兵器)

反射弾ユニットを、オプションと合体変形させて、兎型ドロイドをつくります。この変形ユニットは自機のサポートとして、敵に無差別攻撃をかけます。



レーザー(S・F兵器)

レーザー砲ユニットを切り離し、すばやく上下左右にセットして再び装着します。機体を回転させながら、レーザーを乱射します。

8つのステージ完全撃破

ファランクスが発進したら、撃破あるのみ／惑星デリアの上空から地下洞窟、水中、大気圏まで8つのステージがきみの挑戦をまっています。

1ST MISSION
惑星突入

異種生命体は、惑星デリアの戦闘システムを完全に支配。大気圏に突入したファランクスにむかって、強烈な迎撃体制がアタックする。



2ND MISSION
水中都市

惑星の地下深く、縦横にはりめぐらされた水中トンネル。そこは鋼鉄のバイオ・ウェポンたちがうごめく、恐怖と破壊の水中都市だ。



5TH MISSION
巨大戦艦デストロイヤー

特殊戦術要塞MIDASの超時空レーダーは、衛星軌道上に新たな敵を発見／完全にバイオ化した巨大戦艦が、ファランクスを迎え撃つ。



6TH MISSION
小惑星地帯

宇宙港と星間交易で栄えた小惑星ベルトの中、バイオ・ウェポンは圧倒的多数の戦力で迫る。とびかう隕石、狭い航路も、強敵である。



ATTACK!

3RD MISSION

バイオの洞窟

高熱の資源採掘エリアは、異種生命体のバイオ・パワーを増殖してしまった。今や、洞窟そのものが生命体となって襲いかかってくる。



7TH MISSION

超空間

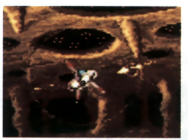
時空のひずみに発生した超空間は通信システムを無力化した。異種生命体はDNA変換で戦闘パワーを強化し、超高速ファイトを挑んでくる。



4TH MISSION

惑星コア

すさまじいバイオ・パワーは、地殻変動により巨大な地下ホールを出現。ここは惑星全土に通じる、バイオ・ウェポンの侵略ルートだ。



LAST MISSION

最終目標

巨大な生物の体内を思わせる、このエリアに関するデータは分析不可能。だが歴戦のパイロット、リキ・サナダは「きっと、アイツはここにいる」と熱い予感に燃えるのだった。

諸君、作戦成功を祈る

ボス・キャラ攻略

異種生命体のバイオ・パワーがやどる、意志をもった破壊マシン。なかでもボス・キャラの撃破は、困難で、手ごわいターゲットばかりです。

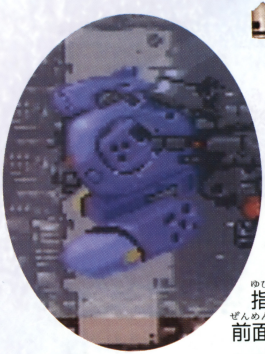


1ST MISSION ボス・キャラ

多目的大型重機

ワイルド・シザーズ

上下の大型アームを壊して、まず自機の行動範囲を広げることが先決です。つぎに、レーダー・アイを破壊したら、ひたすら連射あるのみ！

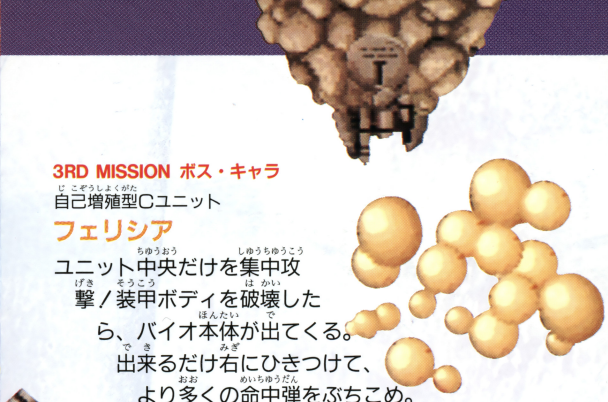


2ND MISSION ボス・キャラ

分離型水中探索艦

シイラ-G

いきなり射出してくる、指型アタックに注意すること。前面装甲の下がウィークポイントだが、すぐに後部を分離して攻撃してくるぞ。



3RD MISSION ボス・キャラ

自己増殖型Cユニット

フェリシア

ユニット中央だけを集中攻撃／装甲ボディを破壊したら、バイオ本体が出てくる。出来るだけ右にひきつけて、より多くの命中弾をぶちこめ。

出撃前のミーティング

■機体速度を使いこなせ。

複雑な地形を飛んだり、敵に囲まれたときは、スピードダウン／操作ミスによるダメージをなくそう。

■撃破の数は多いほどいい。

敵がアイテムを持っている場合もあるから、数多く倒すことだ。得点によって自機もふえるぞ。

■武器アイテムをチェンジ。

敵の種類や、ステージの地形によってアイテムをまめに切り換えよう。

■オプションもがんばる。

武器アイテムで自機のまわりに付くオプションも、敵を攻撃できる。有効に使うことがたいせつ／

Kポイントを集めると
感謝のプレゼント！

ケムコ・クラブのお知らせ

KEMCO CLUB
ケムコ・クラブ

- ゲーム希望小売価格1,000円につき1点のKポイントが、ゲームの取扱説明書についています。
- Kポイントを集めて、ケムコにお送りください。Kポイントの数に合わせて、もれなくプレゼントをさしあげます。
- ご応募いただいた方から、さらに抽選でダブルチャンスの賞品があたります。
- 同封のアンケートハガキを送られた方には、全員に「ケムコ・クラブ メンバーズカード（Kポイント台紙）」と、賞品カタログをおとどけします。



1．ゲームの取扱説明書についているKポイントや、ケムコから送られてきたKポイントを切り取る。



2．メンバーズカードに貼って集める。



3．ケムコに郵便で送る。



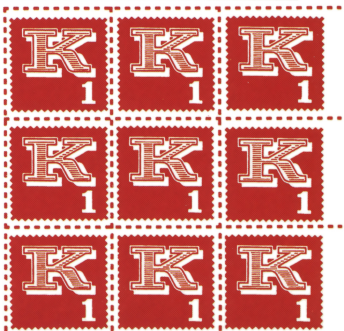
4．ポイントの数に合わせて、賞品をもらってしまう。



5．抽選でダブルチャンスの賞品が当たるかも！

使用上の注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3）長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
6）シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
7）カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8）このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9）スーパーファミコンをプロジェクションテレビに接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。（スクリーン投影式のテレビ）



KEMCO
コトブキシステム株式会社
〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
TEL0823-21-3300

ケムコテレホンサービス
北海道011-221-2698／関東03-5269-9381
中部052-581-2340／近畿06-229-3258
中国0823-24-9999／四国0899-45-0346
九州092-471-0700

©ZOOM/©1992 KEMCO

スーパーファミコン(ファミコン)は任天堂(にんてんどう)の商標(しょうひょう)です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

