

FAMICOM FAMILY

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

KSC-WE

DKEMCO

任天堂 ファミリーコンピュータ™

©1989 TOHOTOWA

ホワイトライオン伝説

ピラミッドの彼方に

このたびは、ケムコの「ホワイトライオン伝説―ピラミッドの彼方へ」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前には、取り扱い方・使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただいて、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタを、コンセントから必ず抜いてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
3. 端子に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
4. シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
5. テレビ画面からは、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

もくじ

プロローグ	「夢と希望をもっていますか？」	2
ゲームの始め方	「さあ、冒険の旅にでよう！」	4
コマンドについて	「マリアを自由に動かそう」	6
セーブについて	「泉につけばひと安心だ！」	7
レベルアップ	「希望のかけらが重要だ！」	8
たたかいのコマンド	「たたかいには勇気が必要だ！」	10
魔法について	「相手によって使いわけよう」	12
仲間のキャラクター	「たのもしい仲間をあつめよう」	14
アイテムについて	「お店で買えるものもあるぞ！」	16
敵のキャラクター	「敵には力をあわせてむかおう！」	18
旅立ちのヒント	「ホワイトライオンはどこに！」	20

夢と希望を持っていますか?

プロローグ「ホワイトライオン伝説-ピラミッドの彼方に」は、「夢とは?希望とは?」をテーマにした、新しいタイプのロールプレイング・ゲームです。マリアが一日も早く両親にあえるように、さあマリアと一緒にホワイトライオンをさがしに冒険の旅にでましょう。

ものがたり

マリアの両親は、ホワイトライオンをさがす旅にでて、いくにちたっても帰ってこなかった。そこでマリアは、両親をさがしに行く決心をした。伝説によると、ホワイトライオンは地獄の門にいるらしい……。いまマリアはひとり、ピラミッドの彼方にある、地獄の門をめざして冒険の旅にでる。



さあ冒険の旅にでよう!

このゲームは、あなたがマリアと一緒になって、ホワイトライオンをさがす冒険をするロールプレイングゲームです。

●ゲームのスタート　スイッチを入れて、タイトル画面(写真①)が表示されたらスタートボタンをおします。



①



②

●ファイルのえらび方　つづいてファイル画面(写真②)が表示されます。このゲームは3人までの旅の記録をセーブできますので、1~3の中から自分の番号を十字キーの上下で選んでAボタンをおします。



③

●はじめからするか？つづきをするか？　(写真③)の画面が表示されているとき、次の３つのやり方が選べます。

①つづきをする　　⇨セーブしたところからつづける。

②はじめからする　⇨最初からゲームをする。

③ファイルをかえる⇨別のファイルでゲームをする。

コントローラーのそうさ

十字キー　⇨マリアを動かすときや、コマンドを選ぶときに使います。

Aボタン　⇨コマンドを決定するときに使います。

Bボタン　⇨コマンドをキャンセルするときに使います。

マリアを自由に動かそう

「はなす」
マリアの正面にいる人と話すときに使います。

「もちもの」
持っているものを「つかう」ときや、「すてる」ときに使います。

「しらべる」
足もとを調べるときに使うコマンドです。

「つよさ」
マリアの「きぼう」「ゆうき」「ゆめ」の状態や、精霊たちの状態、持っているルビーの数を知るときに使うコマンドです。

泉につけば、ひと安心だ!

「ゆうき」と「ゆめ」を回復しよう



ゲームの中には、妖精のいる「泉」がでてきます。ここでは旅につかれたマリアの「ゆうき」と「ゆめ」を、もとどうりに回復してくれる大切な場所です。

「旅の記録(セーブ)」ができるよ。

旅の記録(セーブ)ができ、途中でゲームをおわっても、次にはこのつづきからはじめることができます。

「たびのきろくをしますか」⇨「はい」をえらんでAボタン

レベルアップについて

希望のかけらが重要だ!

「きぼう」

マリアのレベルの値で、「きぼうのかけら」を1つとるごとにアップし、同時に「ゆうき」や「ゆめ」、「パワー」もふえていきます。

「ゆうき」

マリアの生命力で、敵からダメージを受けると少なくなり、「0」になるとゲームオーバーです。泉の妖精が回復してくれます。

「ゆめ」

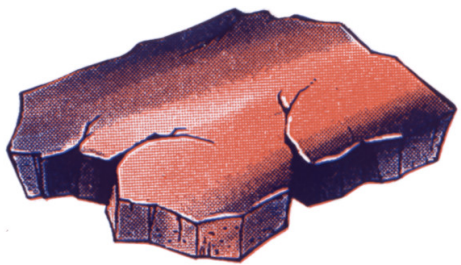
マリアが仲間を呼び出す力で、泉で回復します。

「パワー」

仲間の行動力をあらわし、魔法の使用や、敵からのダメージによって減りますが、「きぼうのかけら」でアップしていきます。

★「きぼうのかけら」

マリアがレベルアップするための大切なアイテムです。けいけん値は必要ありません。



たたかいには勇気が必要だ!

「ゆうき」がなくなって「0」になるとゲームオーバーとなり、持っているルビーの数も半分となります。ときには逃げることも必要。

「たたかう」

敵とたたかうコマンドで、マリアが自分のアイテムをつかうときは「どうぐ」を、仲間を呼びだすときは「いのり」を選びます。

「にげる」

「ゆうき」が残り少ないときや、敵が強そうなときには逃げることも必要です。



「どうぐ」

持っているアイテムから武器を選び、マリア自身がたたかいます。

「いのり」

仲間のキャラクター(精霊)を呼びだすときに使い、それぞれが得意な武器や、マジックで敵とたたかいます。

★「ルビー」

武器などのアイテムを店で買うにはお金が必要です。敵を倒したり宝の箱をしらべると手に入ります。

相手によって使い分けよう

攻撃の魔法

ニードル……ゆびの先から小さな針をとばす
ボム……相手の目の前で小さな爆発をおこす
ポイズンニードル…ゆびの先から毒の針をとばす
フレア……ほのおで敵を焼きつくす
ストーム……小さなたつまきをおこす
クラッシュ……見えない大きな腕で攻撃する
ヒートストーム……ほのおのうずをおこす
デストロイ……相手を体の中から破壊する
サンダー……全ての敵にかみなりをおとす
アッシュ……相手を一瞬のうちに灰にする



防御の魔法

スモールプレート…小さな光の板で身を守る
ラージプレート……大きな光の板で身を守る
プルーフ……光の輪が体を包んで身を守る
サムプレート……仲間全員にラージプレートをつける
マジックプレート…相手の魔法をはね返す
バリア……オーロラの光で全ての攻撃を防ぐ
リターン……相手の攻撃をはねかえす



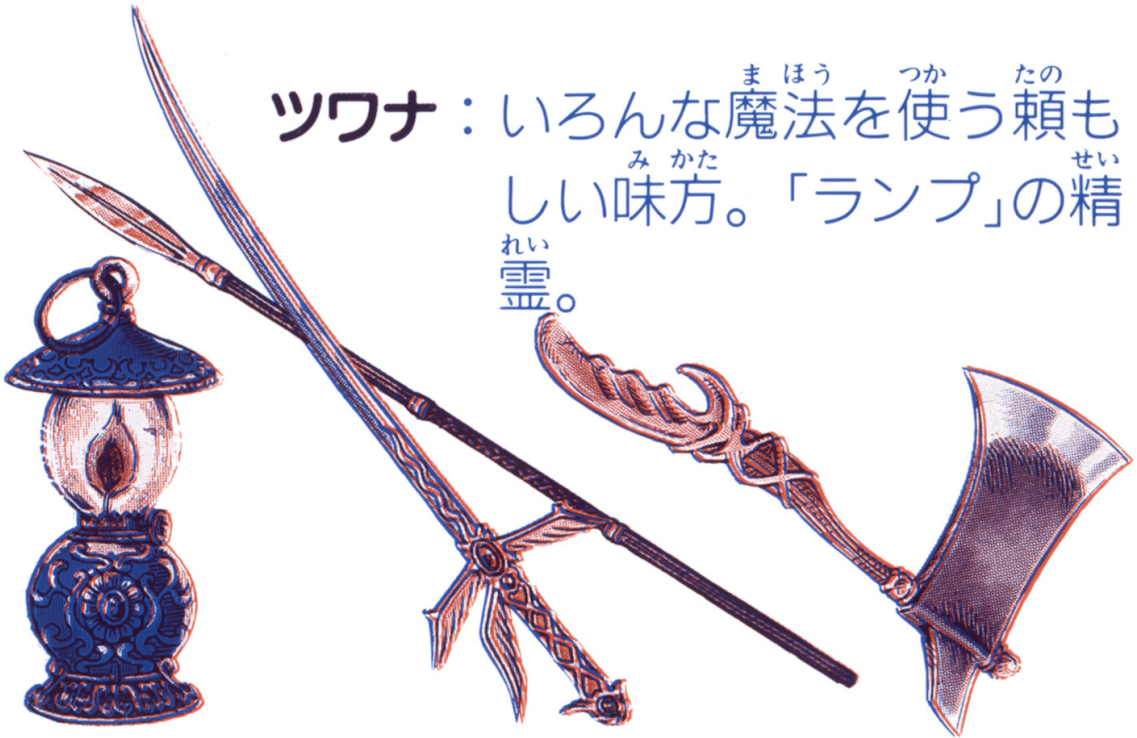
関接魔法

フラッシュ……強い光で目をくらませる
ダーク……相手をくらやみに包む
ホールド……金しばりにして動けなくする
スリープ……相手を眠らせる
ホーリィ……清い光を放ち、戦いを終わらせる
シャドウ……自分そっくりの影をだし、敵をまどわす

たのもしい仲間を集めよう

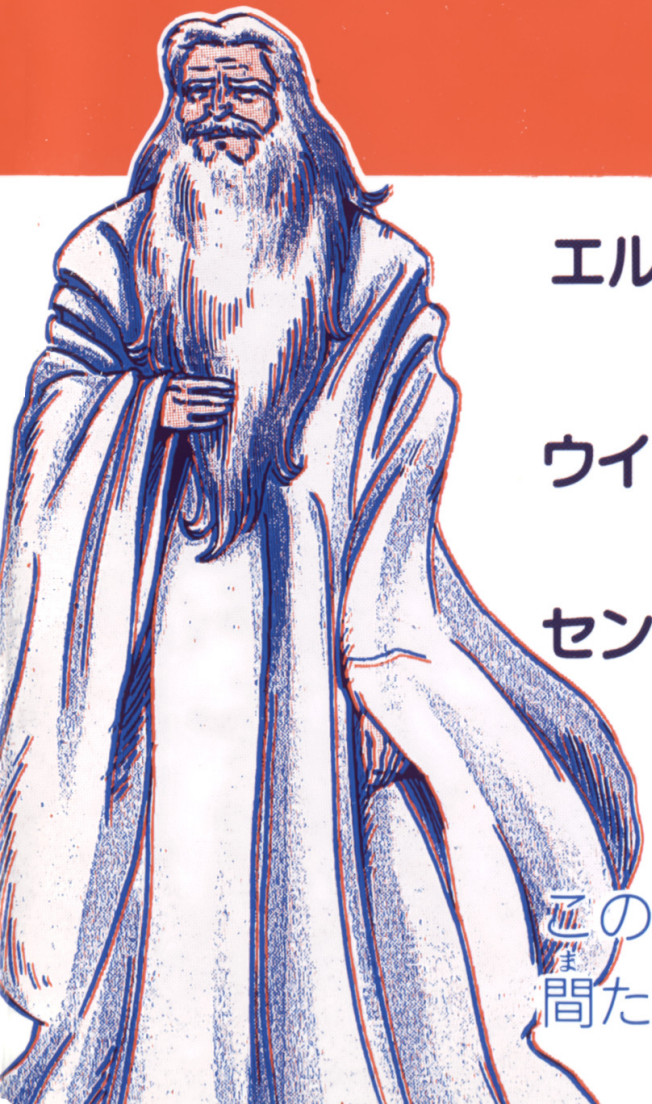


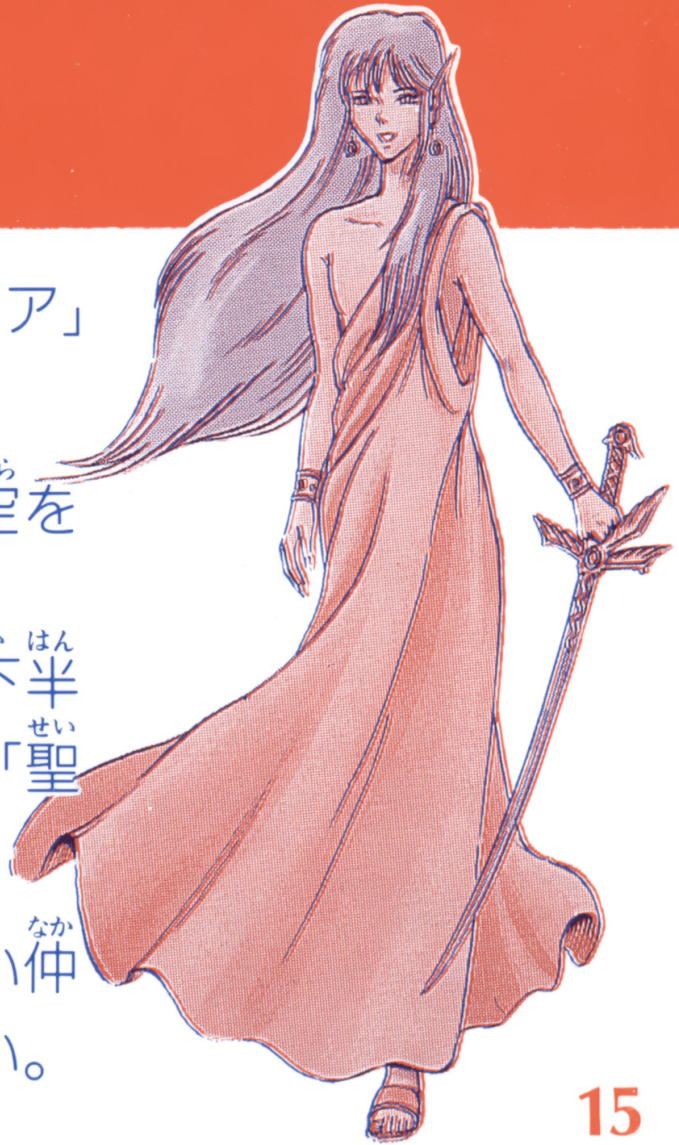
モジャ：ヤリが武器の勇敢な戦士。「やり」の精霊。



ツワナ：いろんな魔法を使う頼もしい味方。「ランプ」の精霊。







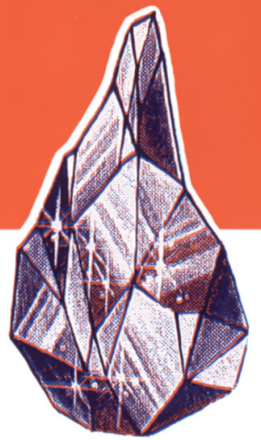
エルフ：マリアを守る「レイピア」の精霊。

ウイングドマン：ワシの翼で空を飛ぶ「石の骨」の精霊。

セントール：上半身が人間、下半身が馬の強力な味方。「聖杯」の精霊。

このほかにも、もっと頼もしい仲間たちがいる。さがしてほしい。

お店で買えるものもあるぞ!

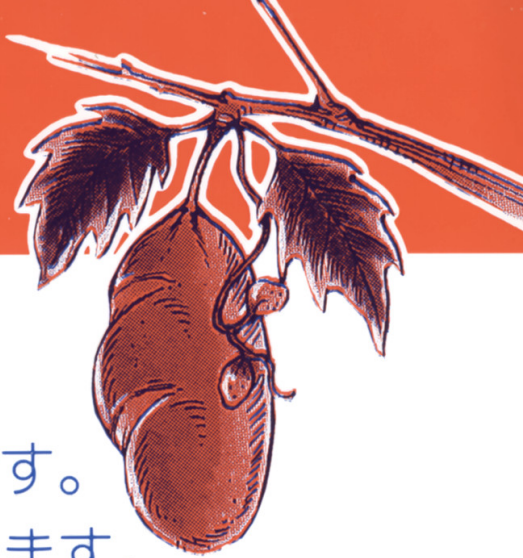


店で買えるアイテム

パンの実……「ゆうき」を回復してくれる木の実。
ドラゴンの涙……「ゆめ」を回復してくれる便利なアイテム。
ブルーリング……大きな光の板をだし、攻撃を防ぎます。
ショートソード……マリアを助けてくれる武器のひとつ。
オーロラのかけら…敵の攻撃をバリヤーで防ぎます。







拾えるアイテム

巨人の星……巨人の像の祭だんから盗まれたものです。
緑のロープ……ピクシーを助けに行くときに手に入ります。
魔法のほうき…魔女が持つほうきでふしぎな力があります。
呼水のつぼ……天の水を手に入れるための大切なアイテム。
古き王冠……王の亡霊にわたすとふしぎなことがおこります。
破壊の像……勇者の洞くつで手に入れることができます。



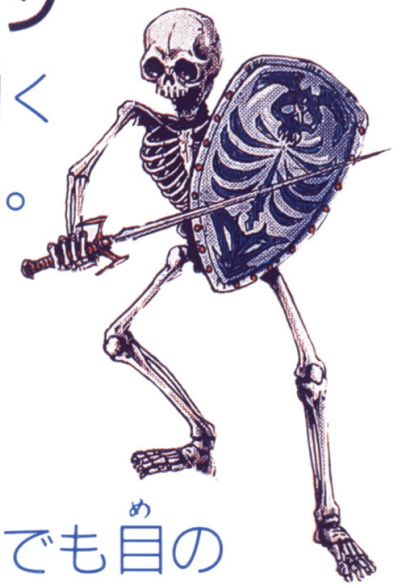
敵のキャラクター

敵には力をあわせてむかおう



コボルト

犬のような顔でひんぱんにでてくる。



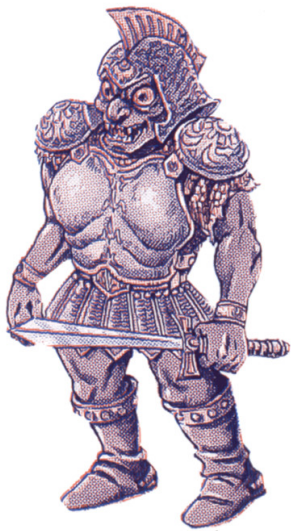
スケルトン

がいこつの剣士で洞くつによくあらわれる。



ゾンビ

あまり強くないがしつこくあらわれる。



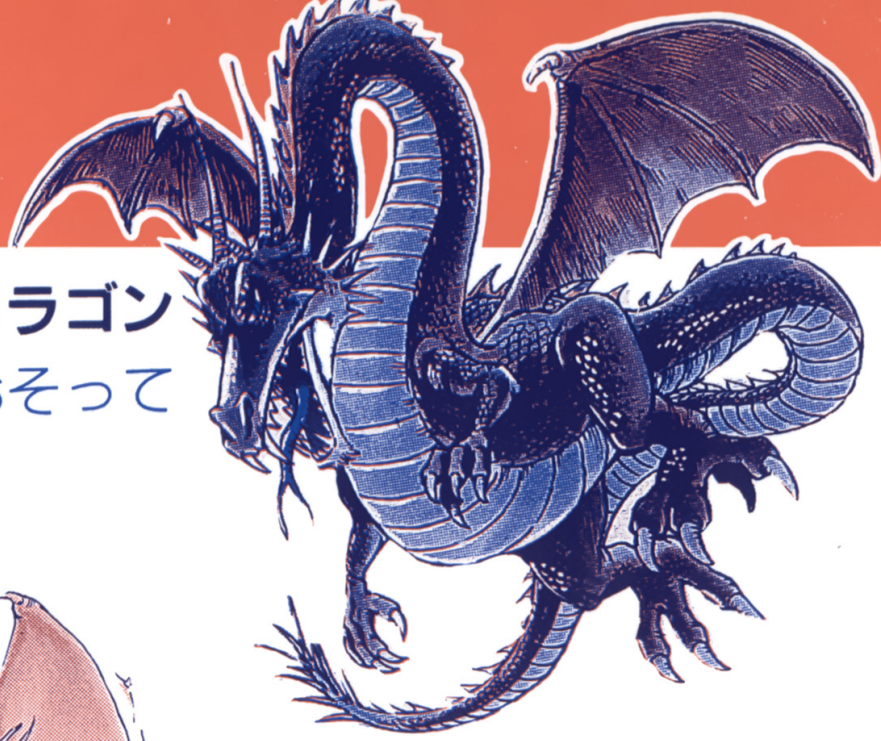
ゴブリン

くらやみでも目の見えるしぶといモンスター



スプライト

動きが素早く、魔法も使うので要注意。



ドラゴン

炎をはいておそってくる強敵。



イフリート

なかなか手ごわい精霊のモンスター。

ホワイトライオン……？

●その他多くの敵が君の行手をはばむ。

ホワイトライオンはどこに?

まずは情報を集めよう—町や村では、多くの人と話をすることが大切です。きっと役に立つ情報やヒントをくれるはずです。

希望のかけらを集めよう—「希望のかけら」は、マリアと仲間のレベルを上げてくれます。仲間が増えたころにまとめてとるのも効果的です。

泉のある場所をマークしよう—泉は「ゆうき」と「ゆめ」の回復とセーブをしてくれるので、いつでも戻れるように、その位置を頭に入れて行動しましょう。

旅の途中で体力を回復しよう—パン実とドラゴンの涙はお店で買えるアイテムです。洞くつの中などではとても役に立つアイテムです。

メモリバックアップ(記憶)機能付きカセットの取扱いについて

このカセットには、電源を切ってもゲームの途中経過を記憶しておく機能がついています。取扱いを誤ると、記憶内容が消えてしまう場合がありますので、下記の注意を必ず守ってください。

1. 電源を切る時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら、電源スイッチをＯＦＦにしてください。
2. ファミコン本体の電源を入れたまま、絶対にカセットの抜き差しをしないでください。
3. むやみに電源スイッチをＯＮ・ＯＦＦしないでください。
4. カセットはまっすぐ差し込み、ゲーム中はカセットに触れないでください。

KEMCO

©1989 TOHOTOWA

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂(にんてんどう)の商標(しょうひょう)です。

テレホンサービス

北海道 011-221-2698 関　東 03 -242-3401 近　畿 06 -229-3258 四　国 0899-45-0346
東　北 022-221-8195 中　部 052-581-2340 中　国 0823-24-9999 九　州 092-471-0700