RODLAND





ENGLISH INSTRUCTIONS
INSTRUCTIONS EN FRANCAIS
DEUTSCHE ANWEISUNGEN
INSTRUZIONI ITALIANO

STORM

SALES CURVE

STORM
c/o The Sales Curve Ltd
50 Lombard Road, London SW11 3SU

THE CAST:

Amiga Programming:	Ronald Pieket Weeserik
Atari ST Programming:	Ronald Pieket Weeserik & John Croudy
C64 Programming:	Steve Snake
Spectrum & Amstrad Programming:	Twilight
Amiga & Atari ST graphics:	Ned Langman
C64 Graphics:	Rob Whitaker
Spectrum & Amstrad Graphics:	Shaun McClurg
Amiga & Atari ST Sound & Music:	Ronald Pieket Weeserik
C64 Sound & Music:	Martin Walker & Steve Snake

Copyright © 1991, The Sales Curve Ltd
Licensed from © 1989, Jaleco Ltd
Unauthorised copying, hiring, lending and broadcasting prohibited.



WARNING

It is a criminal offence to sell, hire, offer or expose for sale, or hire or otherwise distribute infringing (illegal) copies of this computer program and persons found doing so will be prosecuted.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft, 071-240-6756.

ENGLISH INSTRUCTIONS

LOADING

COMMODORE AMIGA & ATARI ST
Insert your game disk and switch on your computer. The game will now load automatically.

COMMODORE 64 CASSETTE
Insert the Rodland cassette and ensure it is fully rewound. While holding down the **SHIFT** key, press the **RUN/STOP** key. Press **PLAY** on your cassette deck and the game will now load and run. Follow the on-screen prompts for in-game loading.

COMMODORE 64 DISK
Insert your game disk into your disk drive and close the drive door. Type **LOAD "*",8,1** and press **RETURN**. The game will now load and run.

SPECTRUM CASSETTE
Insert the Rodland cassette and ensure it is fully rewound. If available, use the **"TAPE LOADER"** option, otherwise type **LOAD""** and press **RETURN**. Press **PLAY** on your cassette deck and the game will now load and run. Follow the on-screen prompts for in-game loading.

VIRUS WARNING

(applies to Atari ST and Commodore Amiga only)

When you receive your Rodland disk, the write protect tab will be in the closed position. This is so the game can save your high scores. It is advisable for you to switch off your computer for at least 10 seconds before play so as to ensure that no virus is active in memory. Not following this procedure can lead to your Rodland disk becoming infected with a virus and thus corrupting it.

The write protect tab can be set to the open position if you wish. This, however, will not allow the game to save the high scores but will protect your game against all virus attacks.

LOADING PROBLEMS?

The utmost care is taken at all stages of manufacture of this product to ensure it reaches you in perfect condition. If you experience loading problems, please first reset all your equipment, check connections and try to reload following the loading instructions relative to your machine. If you still experience difficulty, please return only the disk or cassette to Storm Customer Services, 50 Lombard Road, London SW11 3SU.

THE STORY SO FAR

Tam and Rit live in a fairy village. Having led a happy life full of sticky cakes and endless parties, they find that something awful has happened overnight to their fellow inhabitants. They've turned nasty and captured their Mom and locked her in the top of the Maboots Tower. Luckily for Tam and Rit they've inherited the Rods of Sheesanomo from a village elder and some rainbow shoes from their Pop. Armed with these they can tackle the tower by wopping cuddly beings on the head with their rods and climbing ladders built with the help of their Rainbow Shoes. It's not easy though, when your former friends have some rather mean surprises in store for you!

HOW TO PLAY

The game consists of over 40 levels of cuddly-bashing action. You must work through each screen, wopping the nasties and collecting the flowers.

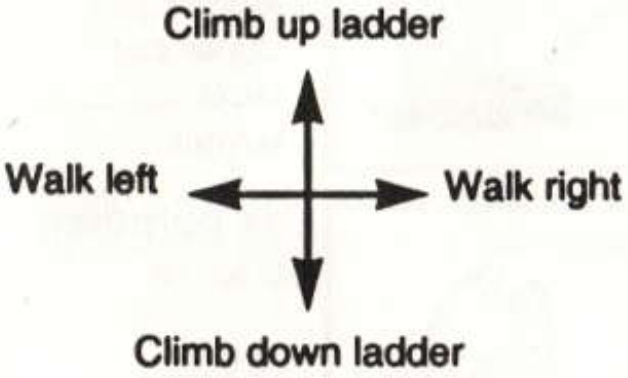
Wop them often enough and you'll pick up a useful weapon, or just tickle them with the rod and see what happens.

To get around the screen you must build ladders either up or down to collect the platforms. As soon as you build a second one, your first ladder will disappear. If you don't clear the screen of your opponents in time, the game will change to "meany"" mode where life will become far more difficult. Collecting all the flowers switches you into the **EXTRA GAME**. Here you can collect an extra life by picking up letters to form the word **E X T R A**.

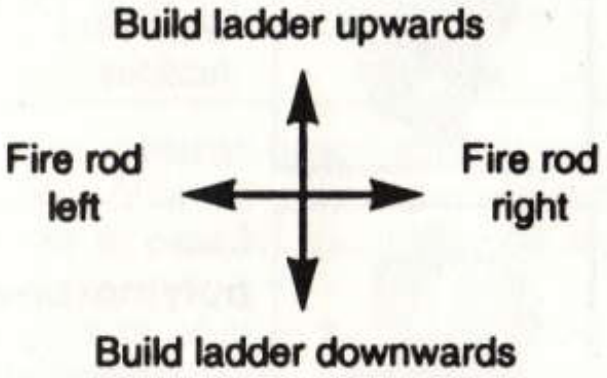
You can play 1 or 2 players, but 2 player games can only be started on the 1st screen.

JOYSTICK CONTROLS

WITHOUT fire button pressed:-



WITH fire button pressed:-



When holding an enemy with your magic rod, press the fire button to "wop"" him on the ground.

KEYBOARD CONTROLS

	C64/128	SPECTRUM	ATARI ST/ AMIGA
UP	JOYSTICK ONLY	REDEFINE KEYS	Up Arrow
DOWN			Down Arrow
LEFT			Left Arrow
RIGHT			Right Arrow
FIRE			Shift, Alt, *A* or CTRL
PAUSE	H		P
QUIT	RUN/STOP		Esc

INTRODUCING SOME OF THE CHARACTERS...



Bushies

- they're just furry fakes



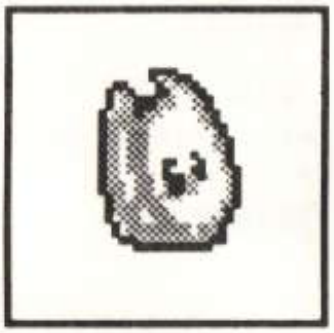
Sharks

- don't be fooled by their tears



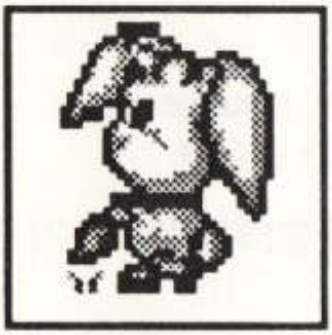
Polymorphs

- these contain a hidden surprise



Spuds

- have a nasty habit of multiplying



Bunnies

- if they reach for the carrot it's time to clear off



Starfish

- they've got their own version of an Australian hobby



Nessies

- they've always got the munchies



Blue Meanies

- the name says it all!



Wasps

- see these and it's time to buzz off



Tam



Rit

INSTRUCTIONS EN FRANCAIS

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

COMMODORE AMIGA ET ATARI ST
Insérez votre disquette et allumez votre ordinateur. Le jeu chargera automatiquement.

COMMODORE 64 CASSETTE
Insérez la cassette **RODLAND** en vous assurant qu'elle soit bien rembobinee. En même temps, maintenez en pression continue la touche **SHIFT** et appuyez sur **RUN/STOP**. Appuyez sur **PLAY** sur votre clavier et le jeu chargera. Il vous sufira de suivre par la suite les instructions qui s'afficheront sur votre écran pour jouer.

COMMODORE 64 DISK
Insérez votre disquette de jeu dans votre lecteur et refermez le. Tapez **LOAD "*",8,1** et appuyez sur **RETURN**. Le jeu chargera automatiquement.

CASSETTE SPECTRUM
Insérez la cassette en vous assurant qu'elle soit bien rembobinee. Si vous l'avez, utilisez l'option **"TAPE LOADER"** si non tapez **LOAD""** et appuyez sur **RETURN**. Appuyez sur **PLAY** sur votre clavier puis suivez les instructions qui s'afficheront sur votre ecran pour que votre logiciel charge.

DETECTEUR DE VIRUS

(en ce qui concerne Atari ST et Commodore Amiga)

Lorsque vous recevrez votre disk **RODLAND**, le clip de protection sera en position ferme. Ainsi votre jeu sauvegardera votre score le plus élevé.

Si vous le desirez, il vous est possible de mettre le clip de protection en position ouverte ou detéindre votre ordinateur pendant 10 secondes avant de jouer, cela ne permettra pas à votre ordinateur de sauvegarder le score le plus eleve, mais cela le prémunira contra tout virus.

PROBLEME DE CHARGEMENT?

Un soin extrême a été porté à tous les niveaux de realisation de ce produit pour vous en assurer une parfaite utilisation. Si vous avez recontré quelques problèmes de chargement, commancez par faire un reset et vérifiez les connections de votre ordinateur. Puis reportez vous aux instructions de fonctionnement de votre ordinateur. Si vous continuez à recontrer quelques problemes veuillez nous renvoyer votre disquette ou votre cassette à: Storm Customer Services, 50 Lombard Road, London SW11 3SU.

L'HISTOIRE

Vivant dans un village enchanté, Tam et Rit passent leur temps à s'amuser. Lorsqu'un soir, ils s'apperçoivent qu'un mauvais sort à été jette aux habitants de leur village. Ceux-ci se sont tous transformés en monstre et ont capturé leur reine pour l'enfermer en haut de la tour de Maboots.

Heuresement Tam et Rit, ayant hérité d'une bagette magique et d'une paire de chassures "arc-en-ciel", vont pouvoir prendre la tour d'assaut et libérer la reine. Vont-ils mener à terme leur mission et dejouer les ambuches que leur tendent les monstres...

COMMENT JOUER

Le jeu est constitué de 40 niveaux d'action différents. Vous devez faire en sorte, à chaque tableau, de tuer les ennemis et de ramasser les fleurs.

- si vous tuez vos ennemis, vous gagnerez une arme
- si vous préférez leur donner un coup de baguette magique, à vous de voir ce qui en résultera...

Afin de pouvoir circuler dans votre écran, il vous faudra construire des echelles vers le haut ou vers le bas afin de pouvoir connecter les differentes plateformes. Dès que vous aurez finit de construire une échelle, la précédente disparaîtra. Si vous ne franchissez pas l'écran dans les minutes qui vous sont allouees, le jeu changera et deviendra de plus en plus rapide et difficile.

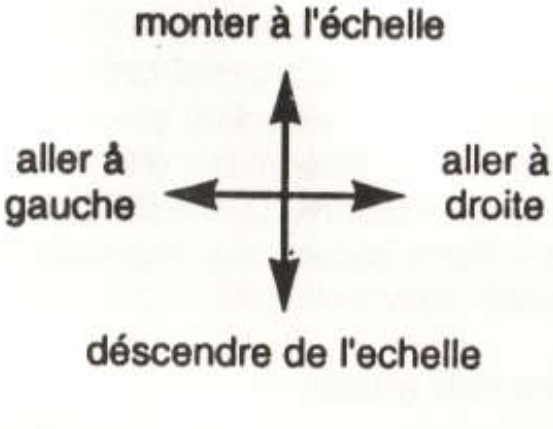
Le fait de ramasser toutes les fleurs que vous trouverez sur votre passage vous donnera droit à un bonus **EXTRA**. De ce fait vous aurez droit à une vie

supplémentaire en prenant une lettre du mot **E X T R A**.

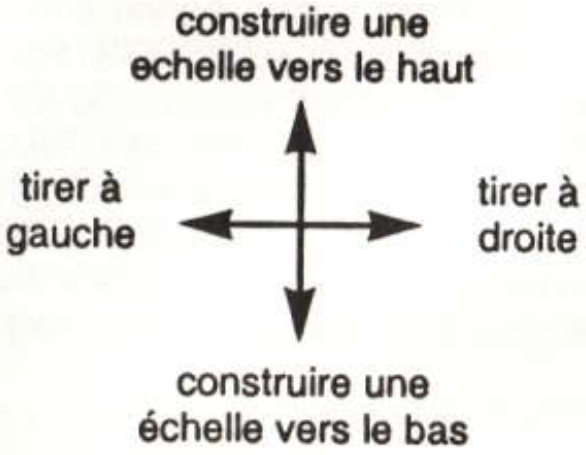
Vous pouvez jouer à 1 ou 2 joueurs, mais vous ne pourez commencer le jeu (à deux) qu'à partir du premier tableau.

CONTROLE

SANS appuyez sur le bouton de tir:-



EN APPUYANT sur le bouton de tir:-



Lorsque vous touchez un ennemi avec votre baguette magique, appuyez sur le bouton de tir pour l'immobiliser au sol.

CONTROL AU CLAVIER

	C64/128	SPECTRUM	ATARI ST/AMIGA
MONTER	CONTROLE AU JOYSTICK UNIQUE-MENT	REDEFINER LES MANIPUL-ATIONS DU CLAVIER	flèche qui monte
DESCENDRE			flèche qui descend
ALLER A GAUCHE			flèche vers la gauche
ALLER A DROITE			flèche vers la droite
TIRER			Shift, Alt, *A* ou CTRL
PAUSE	H		P
QUITTER	RUN/STOP		Esc

CONSEILS AFIN DE MIEUX REUSSIR VOTRE MISSION



Les boulles de poil

- elles sont factices



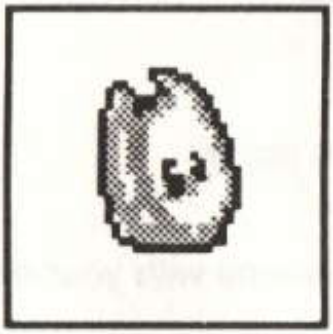
Les serpents

- ne vous laissez pas duper par leurs larmes



Les polymorphes

- ils cachent une suprise



Les pommes de terre

- ont la mauvaise abitude de se multiplier



Les lapins

- ne les laissez pas prendre les carottes



Les etoiles de mer

- ont leur propre version des faits



Les "nessies"

- ils sont toujours obliges de mastiquer



Les salopards bleus

- leur nom veut tout dire!



Les guepes

- ne les regardez pas!





DEUTSCHE ANWEISUNGEN

LADEANWEISUNGEN

COMMODORE AMIGA UND ATARI ST
Lege die Spieldiskette in das Laufwerk ein und schalte den Rechner ein. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet.

COMMODORE 64 KASSETTE
Lege die vollständing zurückgespulte Kassette in den Datenrekorder ein. Drücke gleichzeitig die Tasten **SHIFT** und **RUN/STOP**, anschließend die Taste **PLAY** der Datasette. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet. Folge die Anweisungen auf dem Bildschirm.

COMMODORE 64 DISKETTE
Lege die diskette in das Laufwerk ein. Gib **LOAD "*",8,1** und drücke **RETURN**. Das spiel wird geladen und gestartet.

VIRUS WARNUNG

(Nur für Atari ST und Commodore Amiga)

Die Rodland-Diskette wird grundsätzlich ohne aktivierte Schreibschutz-Funktion ausgeliefert. Damit wird gewährleistet, daß die jeweilegen Highscores abgespeichert werden können. Lasse den Computer vor jedem neuen Ladevorgang für mindestens 10 Sekunden ausgeschaltet. Damit wird sichergestellt, daß sich keine aktiven Viren im Speicher befinden. Wird diese Anweisung nicht befolgt, kann die Rodland-Diskette durch einen Virus zerstört werden.

Der Schreibschutz kann jederzeit aktiviert werden. Damit wird die Diskette gegen Virenbefall geschützt. Das Abspeichern von Highscores ist dann aber nicht mehr möglich.

LADEPROBLEME?

Wir haben alles getan um sicherzustellen, daß sich dieses Produkt in einem einwandfreiem Zustand befindet. Falls dennoch Ladeprobleme auftreten sollten, überprüfe die Computeranlage und alle Verbindungen und

DEUTSCHE ANWEISUNGEN

LADEANWEISUNGEN

COMMODORE AMIGA UND ATARI ST
Lege die Spieldiskette in das Laufwerk ein und schalte den Rechner ein. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet.

COMMODORE 64 KASSETTE
Lege die vollständing zurückgespulte Kassette in den Datenrekorder ein. Drücke gleichzeitig die Tasten **SHIFT** und **RUN/STOP**, anschließend die Taste **PLAY** der Datasette. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet. Folge die Anweisungen auf dem Bildschirm.

COMMODORE 64 DISKETTE
Lege die diskette in das Laufwerk ein. Gib **LOAD "*",8,1** und drücke **RETURN**. Das spiel wird geladen und gestartet.

VIRUS WARNUNG

(Nur für Atari ST und Commodore Amiga)

Die Rodland-Diskette wird grundsätzlich ohne aktivierte Schreibschutz-Funktion ausgeliefert. Damit wird gewährleistet, daß die jeweilegen Highscores abgespeichert werden können. Lasse den Computer vor jedem neuen Ladevorgang für mindestens 10 Sekunden ausgeschaltet. Damit wird sichergestellt, daß sich keine aktiven Viren im Speicher befinden. Wird diese Anweisung nicht befolgt, kann die Rodland-Diskette durch einen Virus zerstört werden.

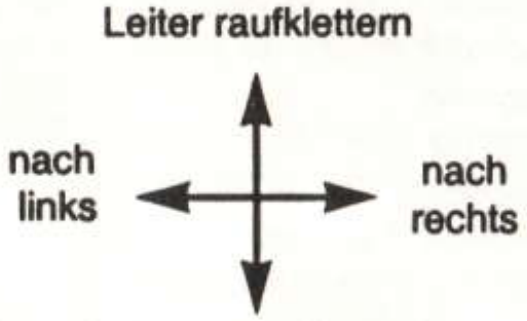
Der Schreibschutz kann jederzeit aktiviert werden. Damit wird die Diskette gegen Virenbefall geschützt. Das Abspeichern von Highscores ist dann aber nicht mehr möglich.

LADEPROBLEME?

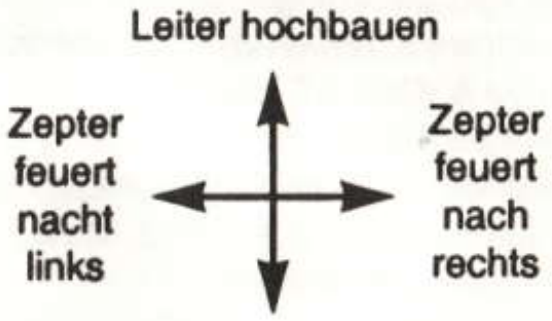
Wir haben alles getan um sicherzustellen, daß sich dieses Produkt in einem einwandfreiem Zustand befindet. Falls dennoch Ladeprobleme auftreten sollten, überprüfe die Computeranlage und alle Verbindungen und

JOYSTICK-KONTROLLE

Feuerknopf **nicht** gedrückt:-



Feuerknopf **gedrückt**:-



Wenn Ihr einen Bösewicht mit dem magischen Zepter gefangen habt, mußt Ihr den Feuerknopf drücken um den Gegner auf den Boden zu schmeißen.

TASTATUR KONTROLLEN

	C64/128	SPECTRUM	ATARI ST/ AMIGA
HOCH	↑ JOYSTICK ONLY	↑ REDEFINE KEYS	Pfeil nach oben
RUNTER	↓ JOYSTICK ONLY	↓ REDEFINE KEYS	Pfeil nach unten
LINKS	JOYSTICK ONLY	REDEFINE KEYS	Pfeil nach links
RECHTS	JOYSTICK ONLY	REDEFINE KEYS	Pfeil nach rechts
FEUER	JOYSTICK ONLY	REDEFINE KEYS	Shift, Alt, *A* oder CTRL
PAUSE	H	REDEFINE KEYS	P
ENDE	RUN/STOP	REDEFINE KEYS	Esc

VORSTELLUNG EINIGER HAUPTDARSTELLER



Bushies

- das sind ganz einfache pelzartige Schwindler



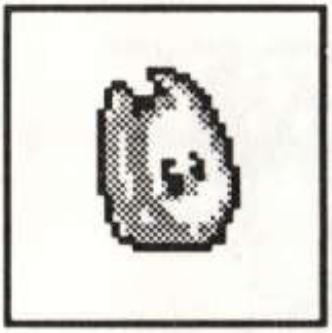
Sharks

- die Tränen täuschen



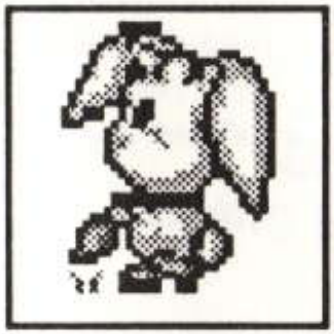
Polymorphs

- halten immer eine versteckte Überraschung bereit



Spuds

- vermehren sich wie die Fliegen



Bunnies

- wenn sie an die Mohrrübe kommen, wird's brenzelig



Starfish

- lieben Bummerangs



Nessies

- sind immer am Naschen



Blue Meanies

- der Name sagt eigentlich alles!



Wasps

- falls die auftachen, schnell abhauen



Tam



Rit

ITALIANO

CARICAMENTO DEL DISCO o CASSETTE

COMMODORE AMIGA E ATARI ST
Inserire il disco e accendere il computer. Il gioco si carica automaticamente.

COMMODORE 64 CASSETTE
Inserire la cassette Rodland e assicurarsi che sia al principio. Premere il tasto **SHIFT**, e *conteporaneamente* il tasto **RUN/STOP**. Nel vostro registratore ora premete **PLAY** ed il gioco si caricherà e cominciera. Seguite le informazioni nello schermo per avviari il gioco.

COMMODORE 64 DISCO
Inserire il disco e chiudete la porta. Usando la tastiera formulate **LOAD "*",8,1** e poi **RETURN**. Il gioco si caricherà e sara pronto per cominciare.

ATTENZIONE AI VIRUS
(Atari ST e Commodore Amiga)

Quando ricevetto il vostro disco **RODLAND** la tab di protezzione sarà nella posizione chiusa. In questa posizione i vostri punteggi massimi saranno conservati. Prima di comincare il gioco vi consigliamo di spegnere il vostro computer per un minimo di 10 secondi - cio assicurera che nessun virus sia attivo nella memoria del computer. Se non seguite questo consiglio non possiamo garantirvi che il disco **RODLAND** non venga infettato e corrotto da qualche virus.

Se volete potete mettere la tab di protezzione in posizione aperta. In questo caso i vostri punteggi massimi non veranno conservati, ma il disco sarà protetto contro qualsiasi virus.

PROBLEMI DI CARICO DI DISCO o CASSETTE?

In tutte le fasi di produzione i nostri prodotti vengono seguiti con enorme premura in tutti i dettagli cosiché vi arrivino in condizioni perfette. Se avete dei problemi in caricare il disco o la cassetta prima di tutto accertatevi che tutte la connezioni nel computer/registratore siano giuste e seguite le

instruzioni di carico descritte sopra. Se continuate ad avere difficolta rimandate il disco/cassette a: Storm Customer Services, 50 Lombard Road, London, SW11 3SU, UK.

LA STORIA FINO AD OGGI

Tam e Rit vivono in un villaggio di fiabe. Avendo trascorso una gioventù felice con mille festini colmi di favolosi pasticci, tutto all'improvviso si accorgono che qualche cosa di spaventoso è successo ai loro concittandini: sono diventati cattivi, hanno catturato la lora MOM e l'hanno rinchiusa in cima alla torre dei MABOOTS. Per fortuna Tam e Rit dal VEGLIARDO DEL VILLAGGIO hanno ereditato le VERGHE DI SHESANOMO e dal loro papà qualche paio di SCARPE ARCOBALENO. Armati con questi doni si sentono capaci di confrontare la TORRE usando le verghe contro i FINTI BAMBOLOCCI e SCALE create con le SCARPE ARCOBALENO per arrampicarsi sulla torre. Ma non è così facile, perchè coloro che una volta vi erano amici ora tramano brutte sorprese per voi.

COME SI GOICA

Il gioco ha piu di 40 livelli di "DARE MAZZATE AI CATTIVI BAMBOLOCCI". Il vostro compito e di progredire attraverso lo schermo colpendi i cattivi bambolocci con le vostre mazze e raccogliendo i fiori.

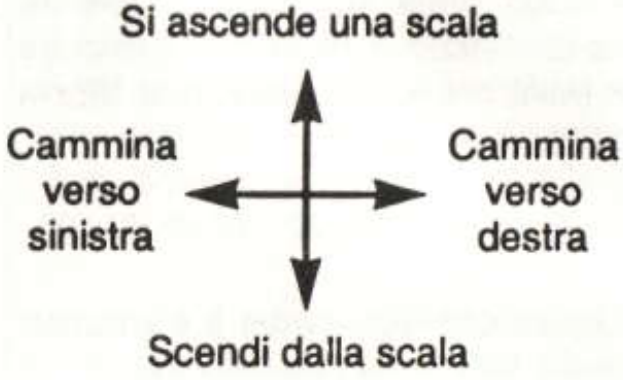
Battendo sulla testa i cattivi bambolocci ripetutivamente riceverete come premio un'altra utile arma, e se li stuzzicate con le verghe avrete una bella sorpresa.

Per attraversare lo schermo dovrete costruire scale (usando le SCARPE ARCOBELANO) sia ascendenti che discendenti in modo tale da collegare le piattaforme. Appena siete riusciti a construire una seconda scala la precedente sparirà. Se non riusciti a liberare lo schermo del vostro rivale in poco tempo, il gioco entra in una "FASE MESCHINA" dove tutte le azione saranno molto più difficili. Se riuscite a raccogliere tutti i fiori entrerete in un **"EXTRA GIOCO"** dove potrete avere un'altra vita se riuscirete a mettere assieme le lettere che formano la parola **E X T R A**.

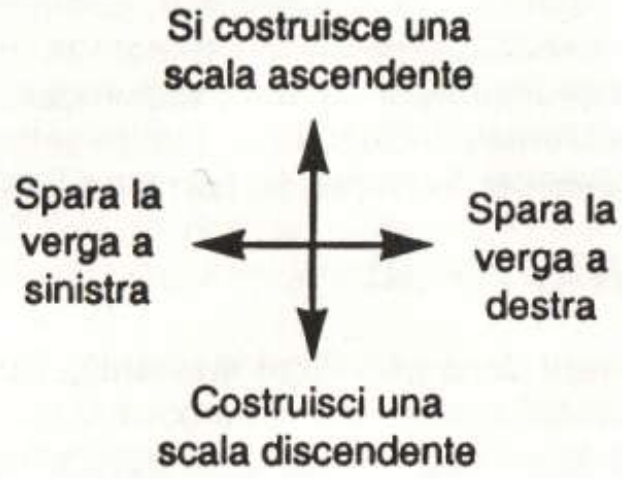
Il gioco può essere fatto con uno o due giocatori, ma con due giocatori il gioco deve sempre cominciare sul prinmo schermo.

CONTROLLI

SENZA premere il grilletto:-



PREMENDO il grilletto:-



CONTROLLI DI TASTIERA

	C64/128	SPECTRUM	ATARI ST/ AMIGA
SÙ	JOYSTICK ONLY	REDEFINE KEYS	Freccia sù
GIÙ			Freccia giù
SINISTRA			Freccia sinistra
DESTRA			Freccia destra
FUOCO			Shift, Alt, *A* o CTRL
PAUSA	H		P
ABBANDONA	RUN/STOP		Esc

INTRODUZZIONE A CERTI PERSONAGGI DEL GIOCO



Bushles (Barbonl)

- Sono entità pelose e false



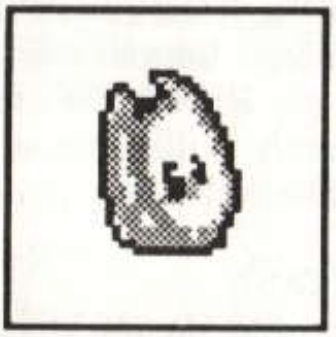
Pescicani

- Non credete alle loro lacrime



Polymorfi

- Contengono sorprese nascoste



Spuds (Patate)

- Attenti perchè si moltiplicano ad una velocità sbalordente



Coniglietti

- Se ottengono la carota e meglio andarsene



Stella Marina

- Hanno un hobbi tipo Australiano



Nessies (Mostri del lago Ness in Scozia)

- Sono sempre affamati



Il Villani In Blu

- Il nome vi dice tutto



Vespe

- Se le vedete scappete in fretta



Tam



Rit



STORM
c/o The Sales Curve Ltd
50 Lombard Road, London SW11 3SU