スーパーファミコン®

SHVC-AAFJ-JPN

SUPER FAMICOM™
LICENSED BY NINTENDO



とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

SAURUS

《使用上のご注意》

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、１時間ないし２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

《健康上の安全に関するご注意》

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ごあいさつ

このたびは、ザウルスのスーパーファミコンソフト「龍虎の拳２」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に、取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

ストーリー ……2
コントローラーの使い方 ……4
ゲームの始め方 ……6
オプション画面について ……8
ゲーム画面の見方 ……9
プレイヤーカラー・気力ゲージ ……10
ルール説明について ……11
1P VS COM(ストーリーモード) …12
1P VS 2P(NORMAL VS) ……13
1P VS 2P(NEO TEAM VS) …14
ボーナスゲーム ……15
キャラクター紹介 ……18

ストーリー

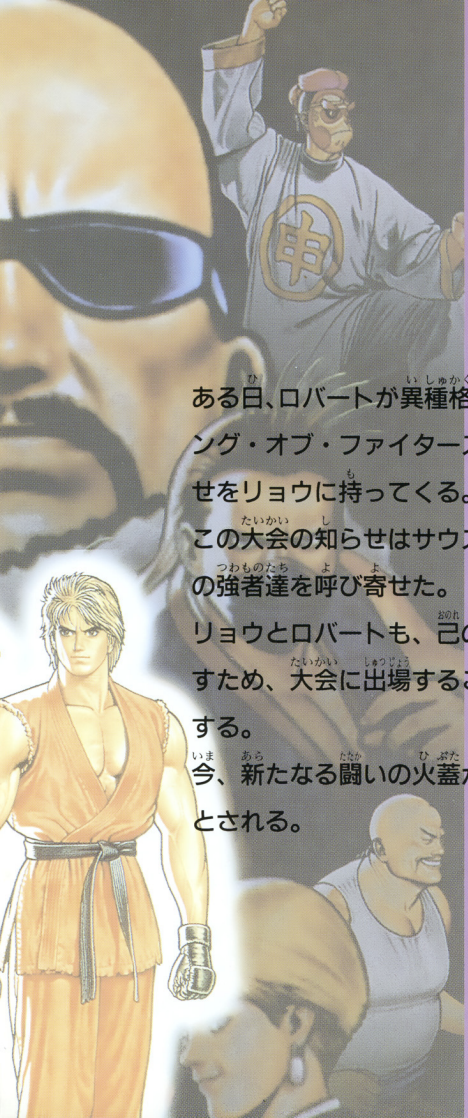
リョウとロバート、二人の極限流空手伝承者により、ユリ誘拐事件の幕は降りた。

全ての黒幕はMr.ビッグであり、己の配下に不敗の格闘家タクマを引き入れるため、娘ユリを誘拐し脅迫していたものだった。

あれから1年、彼らはそれぞれ平穏で活気に満ちた生活を送っていた。

タクマは極限流空手のさらなる発展のため、サウスタウンの街外れに道場を構え、リョウは、自らの技を鍛える修業に没頭していた。ロバートは父の元に戻ろうと考えるが、サカザキ家（特にユリ）のことが気になり、近くの別荘で生活することになった。

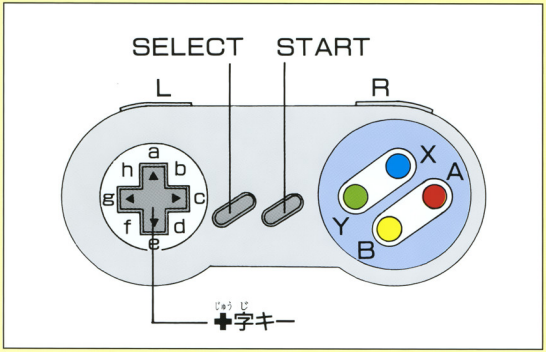
そしてユリは、護身術の一環として極限流空手を修得するため、サウスタウンにある父タクマの道場に通うようになる。



ある日、ロバートが異種格闘技戦〈キング・オブ・ファイターズ〉の知らせをリョウに持ってくる。
この大会の知らせはサウスタウン中の強者達を呼び寄せた。
リョウとロバートも、己の実力を試すため、大会に出場することを決意する。
今、新たなる闘いの火蓋が切って落とされる。

基本操作方法

コントローラー



8方向✚字キー

- **a**…垂直ジャンプ
- **b**…右斜めジャンプ
- **c**…前進
- **d**…前屈み
- **e**…屈み
- **f**…後ろ屈み（防御）
- **g**…後退（防御）
- **h**…左斜めジャンプ

◆X、Yボタンを少し押すと弱い攻撃、長く押すと強い攻撃ができます。

◆レバーの左右を進行方向に2回でダッシュ、後方2回で飛び退きが可能です。

◆投げられた後、タイミング良く攻撃ボタンで受け身が可能です。

操作	攻撃内容	
	遠距離	近距離
X(小)かAボタン	弱パンチ	
Y(小)かBボタン	弱キック	
Xボタン(大)	強パンチ	強パンチ
Yボタン(大)	強キック	強キック
R+Xボタン	アッパー攻撃	
R+Yボタン	ローキック攻撃	
Rボタン	気力充実 (X、Yでも可)	投げ技 or接触技
Lボタン	挑発	

★しゃがんで

X(小)かAボタン	しゃがみ弱パンチ
Y(小)かBボタン	しゃがみ弱キック
Xボタン	しゃがみ強パンチ
Yボタン	しゃがみ強キック

★空中で

X(小)かAボタン	ジャンプ弱パンチ
Y(小)かBボタン	ジャンプ弱キック
Xボタン	ジャンプ強パンチ
XAボタン	ジャンプ強キック

ゲームの始め方

カセットを差し込んで電源を入れると、オープニングデモが流れます。



スタートボタンを押すとタイトル画面がでます。もう一度スタートボタンを押すと、モードセレクト画面になりますので、好きなモードを✚字キーで選んでスタートボタンで決定します。



1P VS COM

ストーリーモード(コンピュータ対戦)、プレイヤー選択(12人の中から好きなキャラクター)の後、コンピュータと対戦します。



1P VS 2P

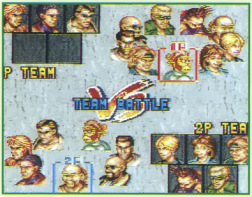
NORMAL VS、NEO TEAM VSの2つの中から選択します。

✸NORMAL VS



2P対戦です。プレイヤー(12人)をそれぞれ選択し、対戦します。選んだキャラクターによってステージが決定します。

✸NEO TEAM VS



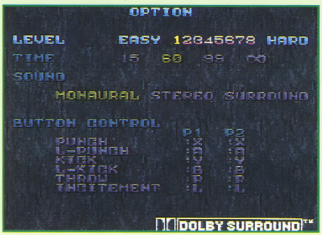
1P、2Pそれぞれ好きなキャラクターを選んでチームメンバーを決定し(最大5人まで)、スタートボタンを押して対戦します。

✸TOP MENU

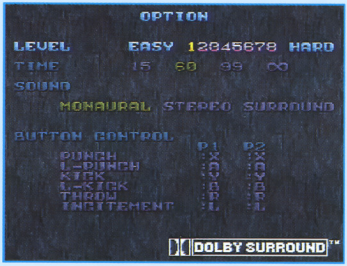
最初のモードセレクト画面の戻ります。

OPTION

オプション設定画面に入ります。
くわしくは、8Pをお読みください。



オプション設定について



◘GAME LEVEL

ゲームレベルの設定です。1〜8の8段階の設定が可能です。数字が大きくなるに従ってレベルも難しくなります。

◘GAME TIME

制限時間を15秒、60秒、99秒、∞（無限）の中から選べます。

◘SOUND MODE

モノラル、ステレオ、サラウンド（ドルビー）の3種類の中から選べます。

※以上の3項目は、✚字キーの左右で選択します。

◘BUTTON CONTROL

パンチ、弱パンチ、キック、弱キック、投げ、挑発の6つの操作ボタンを設定できます。

✚字キーの上下で、設定したい項目を選び、設定を変えたいボタンを押します。

（パンチをYボタンに設定したいときは、✚字キーでパンチの項目を選びYボタンを押します。）

※スタートボタンでモードセレクト画面に戻ります。

ゲーム画面説明



❶ライフゲージ	プレイヤーの体力の残量を表します。
❷気力ゲージ	気力の残量を表します。このゲージが一定量以上なければ必殺技を繰り出すことができません。
❸ポイントマーク	ラウンドを勝ち取ることで、このマークが表示されます。1ゲームは2ラウンド先取で勝利となります。
❹プレイヤーネーム	闘っているプレイヤーの名前が表示されます。
❺タイム表示	そのラウンドの残りタイムが表示されます。
❻勝ち抜き表示	対戦プレイにおいて、相手側のプレイヤーに勝ち進んだ場合に表示されます。

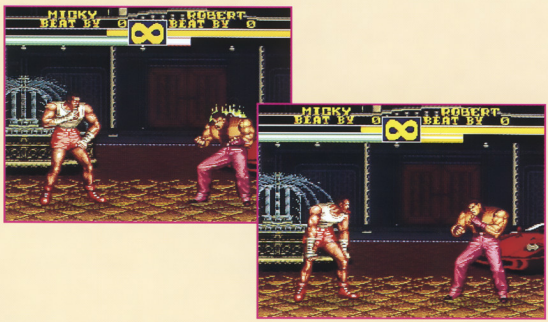
プレイヤーカラー

プレイヤー選択時に押すボタンによって、プレイヤーカラーを自由に選択することが出来ます。
Yボタンを押してキャラクターを選択すると、ノーマルカラーとなります。その他、A、B、Xを押すことによりそれぞれ違うカラーを楽しむことが出来ます。

2P対戦モードなどで、同キャラ対戦の場合、同じプレイヤーカラーを選択しても、後から決定したほうが次のカラーに自動的に変更になります。けっして同じカラーにはなりません。

気力ゲージ

「龍虎の拳2」では、必殺技を使用するために一定以上の気力が必要となっています。気力は必殺技を使う毎に減少していきますが、攻撃ボタンを押しっぱなしにすることで回復します。逆に、挑発ボタンを押すことで相手の気力を減らすこともできます。



ルール説明

✿ストーリーモード、1P対戦、2P対戦モードの場合。

- 相手の体力をなくせば1ラウンドとることができます。
- 3ラウンド対戦勝負とし、制限時間内に2ラウンド先取したほうが勝ちとなります。
- ラウンドが終了すると敵、味方ともに体力、気力ゲージは回復します。

✿チームバトルの場合。

- 1ラウンド1本勝負の勝ち抜き戦で、先に相手チームの全てのキャラクターを倒した方が勝ちとなります。
- ただし、ゲーム中を通してキャラクター一人当たりの体力が決まっています。
- 1ラウンドで相手を倒して勝ち進んでも体力回復せず、前の闘いで残った体力のままで次の相手と闘います。

※ただし、気力ゲージはラウンド毎にリセットされます。



1P VS COM

（ストーリーモード）

プレイヤーは12人の中から好きなキャラクターを選択し、《キング・オブ・ファイターズ》での優勝を目指します。ストーリーモードは全12ステージ＋３つのボーナスステージで構成されています。

キャラクターを選択します。✚字キーで選択し、A，B，X，Yボタンで決定します。



３ラウンド対戦勝負で、２ラウンド先取した方を勝者とします。

負けた場合は、ゲームオーバーとなり、コンティニュー画面に変わります。コンティニュー表示中にスタートボタンを押すと再度プレイすることができます。



※コンティニューするごとに、キャラクターを変更することができます。

1P VS 2P

NORMAL VS

12人の中から好きなキャラクターを選んで対戦することができます。もちろん、同キャラクター対戦も可能です。

キャラクター選択画面で１P、２Pそれぞれが好きなキャラクターを選択します。
✚字キーで選んで、A，B，X，Yボタンで決定します。



選んだキャラクターによってステージが決定します。

３ラウンド対戦勝負で、２ラウンド先取した方を勝者とします。

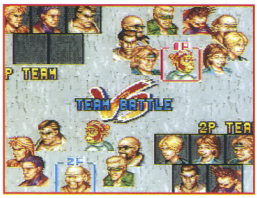
勝敗が決定すると、対戦結果表示画面へと切り替わります。この時にA，B，X，Yのどれかのボタンを押すことで、再度対戦プレイで遊ぶことができます。



※コンティニューするごとに、キャラクターを変更することができます。

NEO TEAM VS

1P、2Pそれぞれが、最大5人まで好きなキャラクターを選択し、チーム戦で闘うモードです。1P、2Pそれぞれ人数を任意に決めることができますので、対戦相手に対しハンディキャップをつけられます。



◆チーム編成画面で、1P、2Pそれぞれが自チームのメンバーキャラクターを選択します。
✚字キーでキャラクターを選択し、Aボタンで決定します。
1P、2Pそれぞれがスタートボタンを押してゲームスタートです。

※ただし、選択は最大5人までで、チーム内で同一キャラクターを重複して選択する事はできません。

◆特別ルール
このチームバトルのみ特別ルールが採用されます。チーム全体の体力の勝負となります。詳しいルールは、11Pのルール説明を参照してください。





ボーナスゲーム

龍虎の拳2の特徴として、選択したボーナスステージをクリアすることで得点のアップだけでなく、「気力UP」「体力（ライフ）UP」「超必殺技伝授」の3種類が、プレイヤーのステータスに加算されます。
対COM戦で、どのボーナスゲームを選択するかによって、その後の展開を変えられるという、より戦略的なゲームとなっています。

●基本ルール

ボーナスゲーム選択は、「気力鍛練の行」「体力鍛練の行」「超必殺技伝授」の3種類から選択することが出来ます。
✚字キーで選択し、Aボタンで決定します。
一定時間内に選択しないと自動的にカーソルの位置のゲームが選択されます。



気力鍛練の行

増減を繰り返すパワーメーターを見てMAXに合うようにAボタンをタイミング良く押してパワーを決定します。その決まったパワーで大木に一撃を喰らわせます。見事大木が倒れればクリア成功となり、ボーナス得点と同時に気力メーターがアップします。
失敗すると、そこまでの得点のみが加算されます。



体力鍛練の行

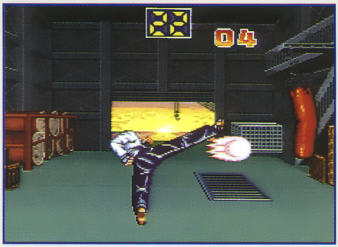
一定時間内に決められたノルマの敵を倒すと、クリア成功となり、ボーナス得点と同時に体力メーターがアップします。
失敗すると、そこまでの得点のみが加算されます。尚、ノルマ数は画面右上に表示されます。



超必殺技伝授

制限時間内に表示されている必殺技の入力を行ない、ノルマをクリアします。制限時間内にノルマをこなせば的は破壊され、必殺技伝授完了です。
失敗すると、そこまでの得点のみが加算されます。

◆「リョウ」「ロバート」「ユリ」「タクマ」「キング」「ミッキー」「如月」「Mr.ビッグ」は的めがけて必殺技を使用します。



◆「テムジン」「リー」「ジャック」のボーナスステージは体当たり系の技を使うため、的が違います。



◆「ジョン」は、弾が操作できるジョンの特性を生かして上、中、下の3カ所に次々現われる的めがけて弾を操作します。



キャラクター紹介

リョウ・サカザキ



格闘スタイル：極限流空手
年令：22歳
身長：179cm
体重：68kg
職業：？
国籍：日本

極限流空手師範、タクマ・サカザキの息子。幼い頃から厳しい修業を受け、現在の実力は父親をも越えたと言われている。ユリを助け出した後は、自ら厳しい修業に身を投じ山にこもる生活を続ける。今回の異種格闘技戦〈キング・オブ・ファイターズ〉には親友かつライバルのロバートとの対戦を楽しみにしている。

必殺技

虎煌拳▶

↓、↘、→＋Xボタン。
手に気力を溜め、その気力を飛ばします。



◀空中虎煌拳

ジャンプ中に↓、↘、→＋Xボタン。
手に気力を溜め、ジャンプして気力を斜め下に飛ばします。



飛燕疾風脚▶

↙、→＋Yボタン。
飛び込みながら蹴りを入れ、着地と同時にもう一度蹴りを入れます。



ロバート・ガルシア



格闘スタイル：極限流空手
年令：22歳
身長：180cm
体重：85kg
職業：ガルシア財団の次期総裁、のはず
国籍：イタリア

イタリアの資産家、アルバート・ガルシアの息子。将来を約束された地位を嫌い、帝王学の一環として始めた極限流空手を愛し修業を積む。サカザキ一家との付き合いも長く、リョウの妹ユリを特にかわいがっている。
ユリ誘拐事件が解決した後も、近くの別荘に一人暮らしをしている。リョウの良きライバルであり、親友。

ひっさつわざ 必殺技

龍撃拳▶



↓、↘、→＋Xボタン。
手に気力を溜め、その気力を飛ばします。

◀幻影脚



→、←、→＋Yボタン。
無数に蹴りを繰り出します。

龍牙(もとビルトアッパー)▶



↓、→、↘＋Xボタン。
上方に強烈なアッパーを繰り出します。

ユリ・サカザキ



格闘スタイル：極限流空手
年令：18歳
身長：168cm
体重：50kg
職業：学生
国籍：日本

タクマの娘にしてリョウの妹。以前から興味のあった極限流空手を護身術として学びたいと思っていたが、兄リョウは強く反対。そこで、サウスタウンにあるフィットネスクラブに通うふりをして、父の道場に行き稽古を付けてもらうことにした。わずかの間にユリは道場の門下生と互角に戦えるまでに成長し父を驚かせる。
兄や父に内緒で、《キング・オブ・ファイターズ》に参加する。

必殺技

サイファ 砕破 ▶



↓、↙、←＋Xボタン。
自分の前に気力で壁を作りだします。



◀百烈ビンタ

→、←、→＋Xボタン。
相手を摑み、無数にビンタを喰らわせます。

雷煌拳 ▶



↓、↙、←＋Yボタン。
ジャンプして、気力の弾を斜め下に打ち付けます。

タクマ・サカザキ



格闘スタイル：極限流空手
年令：48歳
身長：180cm
体重：70kg
職業：極限流空手道場の師範
国籍：日本

リョウ、ユリの父親。ユリ誘拐事件は解決したが、タクマは自分の未熟さを感じ、再び修業を開始する。現在、サウスタウンに小さな道場を開き数人の門下生に極限流空手を教えている。《キング・オブ・ファイターズ》には道場をアピールするために出場するが、門下生の一人ユリの出場は許していない。リョウ、ロバート、ユリ、タクマ、極限流空手の頂点に立つのは…？

必殺技

飛燕疾風脚▶



↙、→＋Yボタン。
飛び込みながら蹴りを入れ、着地と同時にもう一度蹴りを入れます。

◀暫烈拳



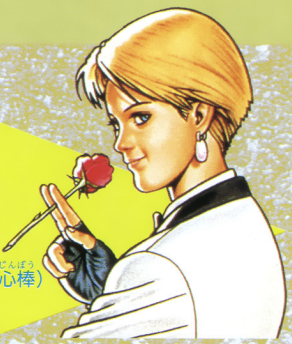
→、←、→＋Xボタン。
無数に拳を繰り出します。

翔乱脚▶



→、↘、↓、↙、←＋Yボタン。
ダッシュの後、相手の頭を捕まえ、顔に連続して蹴りを入れます。

キング



格闘スタイル：ムエタイ
年令：22歳
身長：175cm
体重：58kg
職業：元バンサー（用心棒）
国籍：フランス

レストランL'AMORのバンサー（用心棒）キングは女であった。リョウ達との戦いの後、腕の未熟さを知りバンサーを辞めてしまう。数カ月間行方を眩ませたが、突然街のストリートファイター達の前に姿を現す。彼女はさらに磨き上げた技を駆使して多額の金額を巻き上げていたのだ。今回の異種格闘技戦も金のために出場する。彼女が多額の金額を必要とする真意は誰も知らない。

必殺技

ベノムストライク▶



↓、↘、→＋Yボタン。
足から高速の気合い弾を繰り出します。



◀トルネードキック

→、←、→＋Yボタン。
自分を竜巻の軸にしたような回転蹴りです。

トラップショット▶



↓、↑＋Yボタン。
後転しながら蹴り上げ、相手が倒れるところに数発蹴りが入ります。

ジョン・クローリー



格闘スタイル：マーシャルアーツ
＋オリジナル殺人術
年令：30歳
身長：182cm
体重：76kg
職業：元海軍士官学校の教官
国籍：アメリカ

海軍士官学校教官として、新兵の指導に携わってきたが、Mr.ビッグへの武器の横流しの疑惑がもたれ、軍法会議の結果、教官の資格剥奪、懲戒免職処分の判決が下った。かつての親友Mr.ビッグを頼って行くが、彼の姿はなく、もぬけの空だった。どうしても金がいる彼は、街で《キング・オブ・ファイターズ》の噂を聞き、参加を決意する。

必殺技

メガスマッシュ▶



↓、↘、→＋Xボタン。
手に気合いを溜め、高速で飛ばします。

◀フライングアタック



↓、↙、←＋Xボタン。
空中で逆さまになり、スピンして相手にダメージを与えます。

スパイラルレッグボマー▶



↓、↑＋Yボタン。
ジャンプして斜め下に回転蹴りを入れます。

ジャック・ターナー



格闘スタイル：オリジナル喧嘩殺法
年令：27歳
身長：184cm
体重：138kg
職業：BLACK CAT'S のリーダー
国籍：アメリカ

かつてMr.ビッグ支配の元、組織の一員として働いていたが、組織を脱会し、昔のグループ「BLACK CAT'S」の再結成を決意する。しかし、以前のメンバーは全てMr.ビッグに引き抜かれ、初めからメンバーを探さねばならなかった。そこへ《キング・オブ・ファイターズ》の話を聞き、この大会で腕の立つ者をメンバーに引き入れようと目論んだ。

必殺技

極ナックルパート▶



↓、↘、→＋Xボタン。
ステップを踏み、ストレートを繰り出します。

◀スーパードロップキック



↙、↗＋Yボタン。
足の先に光を帯びたドロップキックを繰り出します。

ダイナマイトラリアート▶



→、←、→＋Xボタン。
腕に光を帯びたラリアートを繰り出します。

ミッキー・ロジャース

格闘スタイル：ボクシング
年令：27歳
身長：189cm
体重：80kg
職業：ボクサー
国籍：アメリカ



貧しいながらも、ボクシングのチャンプを目指して様々な苦労を積み重ねてきたが、不慮の事故で夢は消えた。その後、武器密輸に関与し、暴利を貪るがチャンプへの夢は捨て切れずにいる。そんな彼に、異種格闘技戦の話が舞い込んできた。これに優勝すれば、あらゆる格闘技の頂点に立てると考えた彼は、出場を決意する。

必殺技

バーニングアッパー▶



↓、↘、→＋Xボタン。
アッパーのモーションから、衝撃波を飛ばします。



◀ローリングアッパー

↓、↘、→＋Yボタン。
アッパーのモーションから、下段に衝撃波を飛ばします。

チョッピングライト▶



↓、↙、←＋Yボタン。
手をぐるぐる振り回し、ストレートが入ります。

リー・パイロン



格闘スタイル：中国拳法
年令：67歳
身長：171cm
体重：62kg
職業：漢方薬店主
国籍：台湾

養父リー・ガクスウにより、中国拳法と漢方医学の極意を伝授される。拳法の魅力に取り付かれたリーは夜な夜な街に現われては、拳をふるっていた。闘うことの興奮を忘れられない拳法家。《キング・オブ・ファイターズ》の噂を聞き、これを最後に漢方医に専念することを誓う。

必殺技

鉄の爪攻撃



↓、↘、→＋Xボタン。
隠し持っていた爪で回転しながら、爪で攻撃します。

百裂拳



→、←、→＋Xボタン。
無数に拳を繰り出します。

華中鷹爪激



↓、↑＋Xボタン。
ジャンプして相手の頭上を爪で攻撃します。

如月 影二



格闘スタイル：如月流忍術
年令：26歳
身長：172cm
体重：70kg
職業：忍者
国籍：日本

日本古来の忍術の使い手である彼は、日本各地の道場を転々とし、その道場主を敗ることによって名を駆せていた。「我が忍術は天上天下において最強である。故に我を越えるもの全てを断つ」。それが彼の生き方であった。極限流空手の使い手、タクマの名を知った彼はアメリカまでやってきた。

必殺技

気孔砲▶

←、↙、↓、↘、→＋Xボタン。
手の先から、衝撃波を出します。



◀流影陣

↓、↙、←＋Xボタン。
自分の前に気力の壁をつくり、飛び道具を跳ね返します。



骨破斬り▶

→、←、→＋Xボタン。
ダッシュの後、精神破で斬りつけます。



テムジン

格闘スタイル：モンゴル相撲
年令：34歳
身長：150cm
体重：85kg
職業：港湾作業員
国籍：モンゴル



何も持たずに身ひとつでサウスタウンにやってきた彼は港の荷下しで生計を立てていた。犯罪や暴力のうずまくこの街で必死に生きている子達のために、何かをしてやりたいと思っていた。そこへ異種格闘技戦の話を聞き、賞金を稼ぐことを決意する。

必殺技

蒙古竜巻激▶



←、↙、↓、↘、→＋Xボタン。
飛び込み数発張り手を喰らわせます。

▼蒙古雷撃弾



ニュートラル、→、↘、↓、↙、←＋Xボタン。
ブレーンバスターの体制で相手を頭上まで持ち上げて、足を掴み尻餅をつくことで衝撃を与えます。

蒙古気弾壁▶



↓、↘、→＋Xボタン。
気力の壁を作りだします。

Mr.ビッグ



格闘スタイル：棒術
年令：33歳
身長：187cm
体重：81kg
職業：サウスタウンのある組織の幹部
国籍：オーストラリア

サウスタウンを影で牛耳るある組織の幹部。組織内で対立していた男が異種格闘技戦《キング・オブ・ファイターズ》運営を企画したことに疑問を抱き、大会に潜入する。出場はせず、無関係に勝者にファイトを仕掛けることになるだろう。果たして、彼と対立する男の真意は……またその男の正体とは!?

ひっさつわざ 必殺技

グランドブラスター▶



↓、↘、→＋Yボタン。
棒を地に当てて、衝撃波を走らせます。

◀クロスダイビング



←、↙、↓、↘、→＋Xボタン。
相手に向かって飛び込んでいきます。

ドラムショット▶



↙、→＋Xボタン。
ダッシュして懐に飛び込み、棒で相手の頭を殴りつけます。



株式会社　ザウルス

〒102東京都千代田区麹町4-3-29 麹町関東ビル

TEL 03-3222-1734　月～金(日・祝日を除く)10:00～17:00

© SNK 1994　REPROGRAMMED © SAURUS 1994

DOLBY SURROUND™

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。