スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

SANKYO

Fever! フィーバー!

パチンコ実機シミュレーションゲーム



SHVC-AFFJ-JPN

はじめに

この度は、弊社製品「SANKYO Fever! フィーバー!」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用ください。なお、本書は大切に保管してください。

使用上のご注意

(1)ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

(2)テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

(3)長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

(4)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

(5)端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

(6)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

(7)スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

SANKYO

Fever! フィーバー!

パチンコ実機シミュレーションゲーム

「SANKYO Fever! フィーバー!」は、株式会社三共の協力により、人気のフィーバー機を再現したスーパーファミコン初のリアル・パチンコ・シミュレーションゲームです。大当たり確率や釘、出玉率など、まさに実機そのもの。街のホールのパチンコ台に限りなく近い設定です。「SANKYO Fever! フィーバー!」は、勝つために学び、そして遊ぶ、本格的なパチンコ実戦ソフトです。

ゲームは、パチンコ未経験の方からベテランの方まで楽しめるよう「解説モード」「攻略モード」「フリーモード」を用意。パチンコの基本から応用、高度な攻略法までプレイしながらマスターできます。それぞれのレベルや目的に応じてモードを選び、ゲームを楽しみ、そして実戦に活用してください。

CONTENTS

ゲームの始め方 ……4
ゲーム画面 ……5
操作方法 ……6
モード紹介
フリーモード ……7
攻略モード ……11
解説モード ……11
各種機能と操作方法 ……12
登場機種紹介 ……16

ゲームの始め方



タイトル画面の時にいずれかのボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されます。十字キーの上下で好みのモードを選択し、Aボタンで決定します。キャンセルはBボタンを押してください。

フリーモード新規

最初からゲームを始める時に選びます。（P.7）

フリーモード継続

パスワード（P.9）を入力して、前回の続きからプレイします。

攻略モード

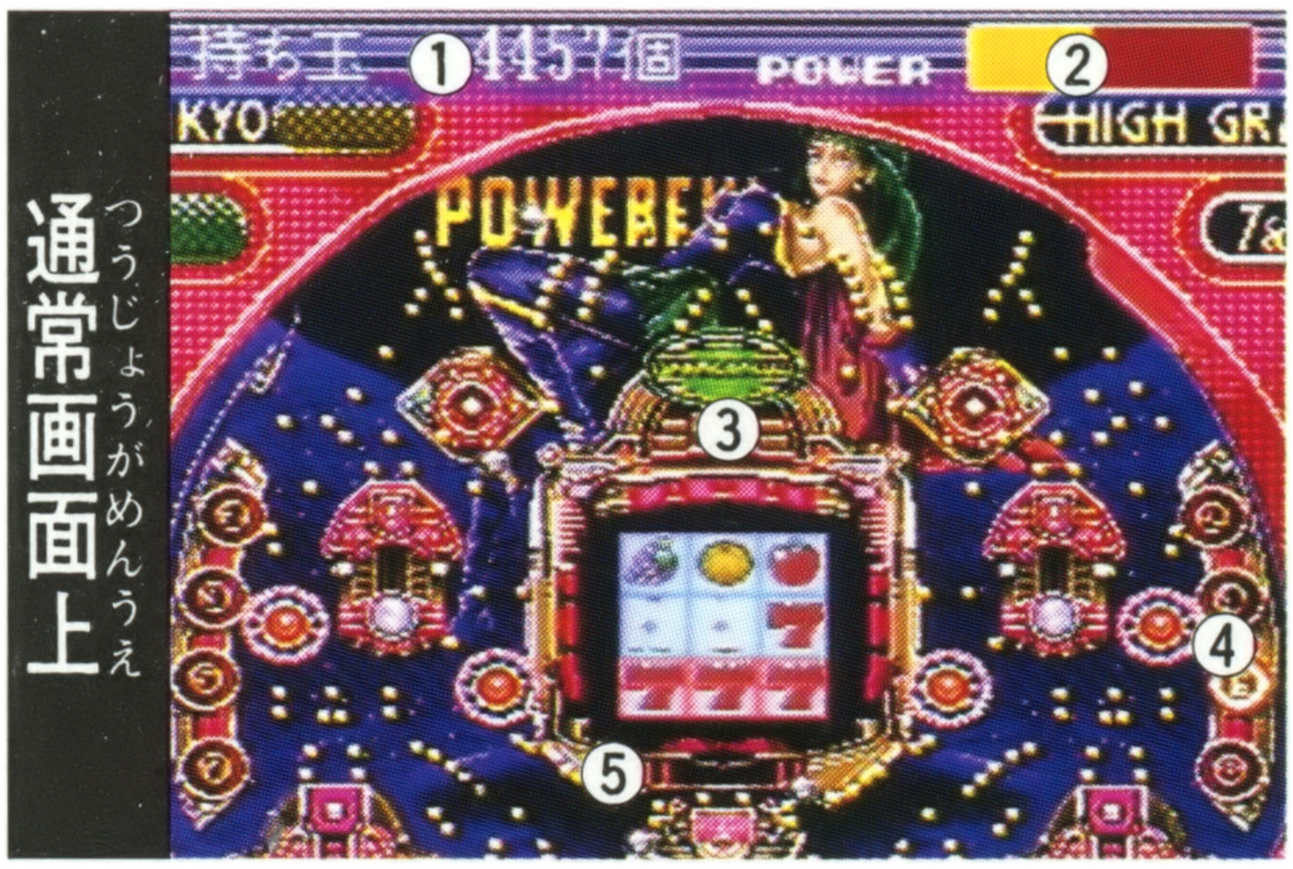
台の特徴や難易度設定、出玉率など攻略のための研究・分析を行います。（P.11）

解説モード

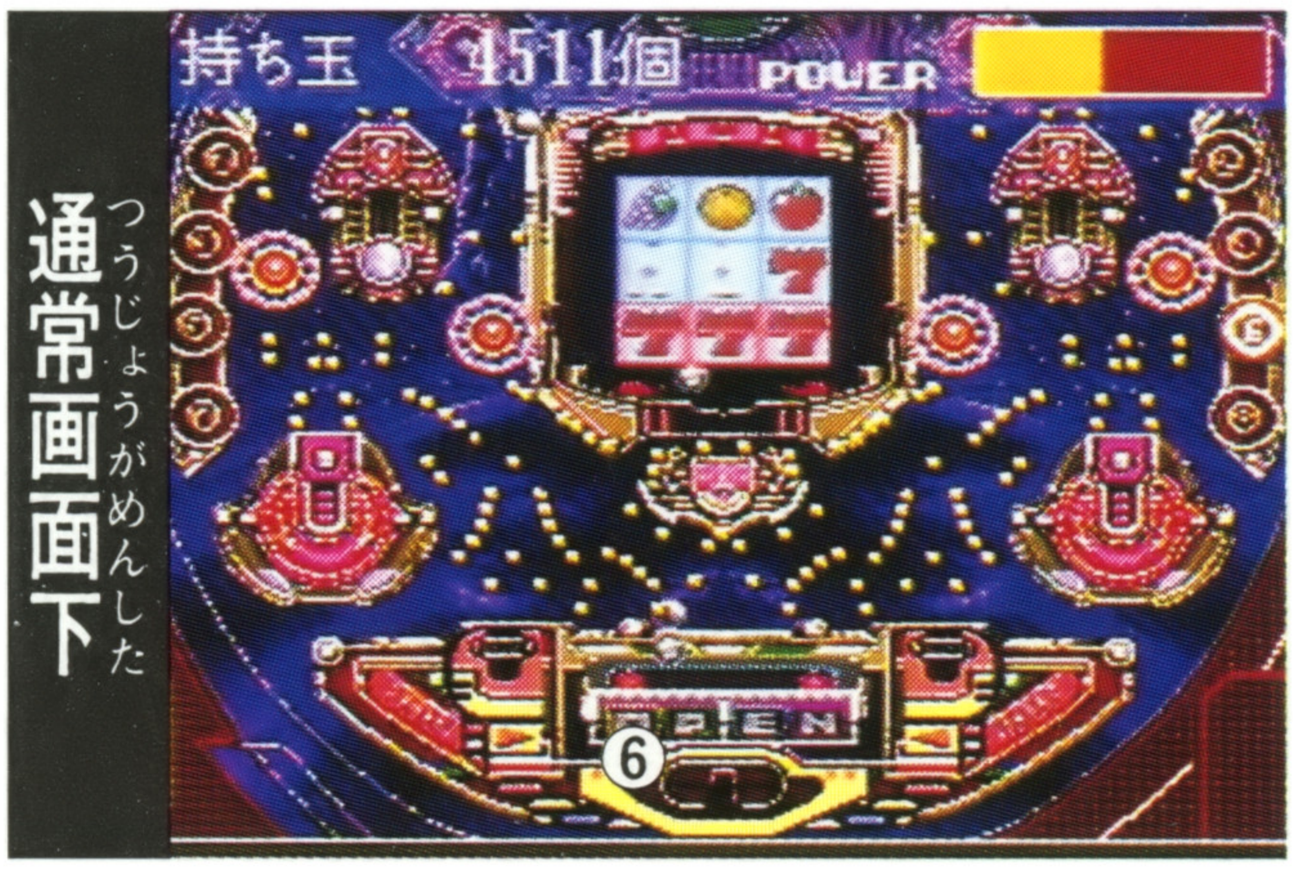
パチンコ台、用語、プレイ方法などを分かりやすく解説します。（P.11）

ゲーム画面（がめん）

フィーバーパワフルⅢ



通常画面上（つうじょうがめんうえ）



通常画面下（つうじょうがめんした）



フィーバークィーンⅡ



フィーバールーセントDI



フィーバーファイターI

①玉数表示（たまかずひょうじ）

現在（げんざい）も出（だ）ます数（すう）を表示（ひょうじ）します。

②パワーゲージ

玉（たま）を打（う）つ強（つよ）さを黄色（きいろ）のゲージで表示（ひょうじ）します。

③記憶表示ランプ（きおくひょうじランプ）

スタートチャッカーへの入賞（にゅうしょう）を最高（さいこう）4個（こ）まで記憶（きおく）します。(保留玉（ほりゅうだま）)

④ラッキー表示ランプ（ひょうじランプ）

フィーバー時（じ）に各台（かくだい）ごとにラッキーナンバーを表示（ひょうじ）します。

⑤継続回数表示（けいぞくかいすうひょうじ）

アタッカーのオープン回数（かいすう）を表（あらわ）します。(フィーバーパワフルⅢとフィーバーファイターⅠはモニター部分（ぶぶん）に表示（ひょうじ）されます。)

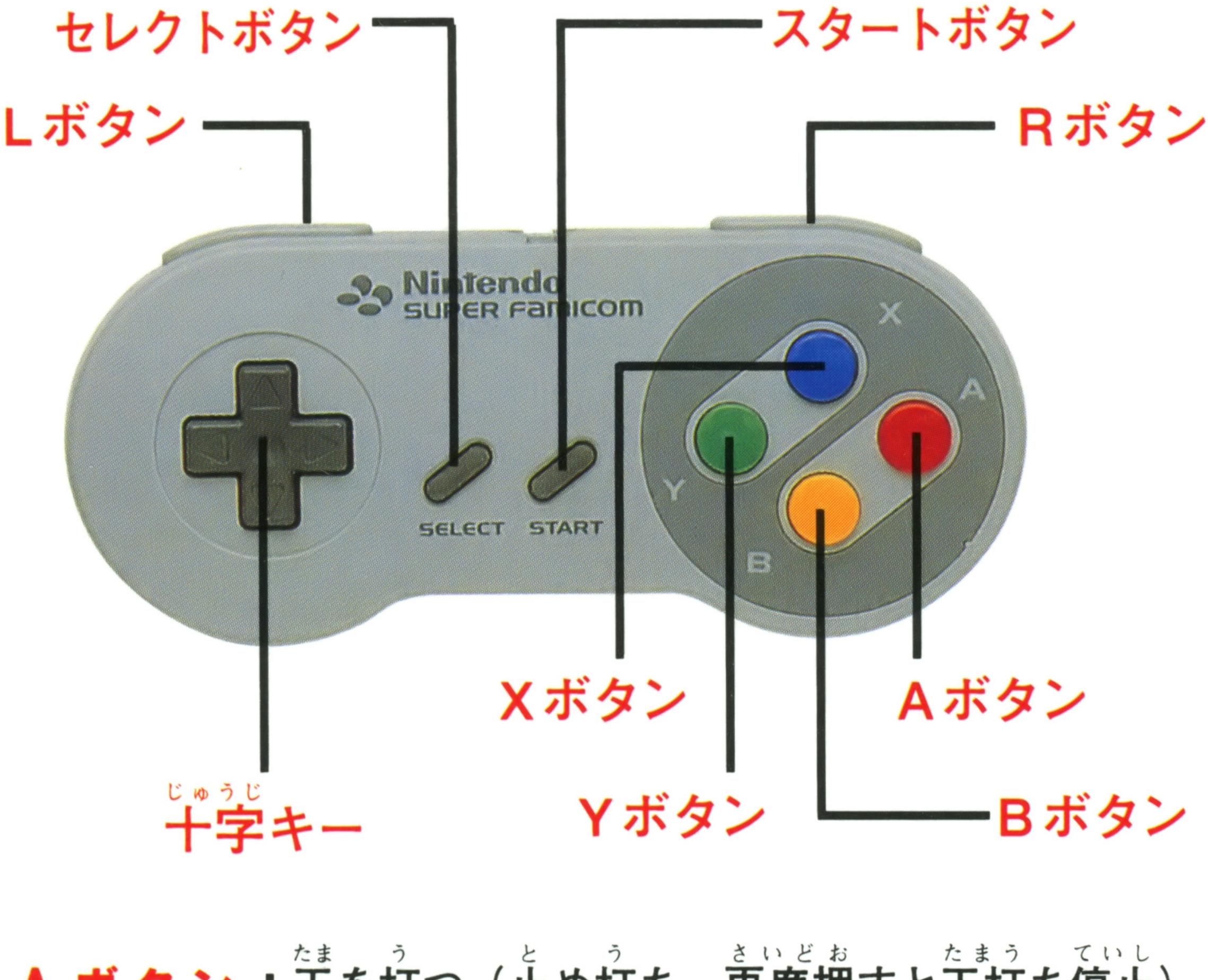
⑥入賞玉数カウンター（にゅうしょうたまかずカウンター）

アタッカーへ入賞（にゅうしょう）した回数（かいすう）を表示（ひょうじ）します。

※機種（きしゅ）によって位置（いち）が異（こと）なるものがあります。

操作方法

（コントローラーⅠを使用）



Ａボタン：玉を打つ（止め打ち、再度押すと玉打ち停止）

Ｂボタン：EXIT／DATA／OPTION／PLAY

十字キー：台のスクロール（上下）
玉を打つ強さの調整（左右）＝（Ｌ・Ｒボタン）

スタートボタン：ポーズ

セレクトボタン：DATA（ゲーム中）

Ｌ・Ｒボタン：玉を打つ強さの調整＝（十字キー左右）

Ｙボタン：玉を買う（ゲーム中）

Ｘボタン：スロットズーム（OPTIONでON／OFF設定可能）

※フィーバーパワフルⅢ、フィーバークィーンⅡ、フィーバールーセントDIのみズームします。

モード紹介

フリーモード

しゅやく　じしん　まん
ゲームの主役は、もちろんあなた自身です。5万ゴールドの
しきん　もと　まん　めざ　かく
資金を元に100万ゴールドを目指しプレイをします。各パチン
だい　くぎ　せってい　こと　じっせん
コ台は、それぞれ釘やバネなどの設定が異なっています。実戦
どうよう　よ　だい　えら　しょうぶ
と同様、いかに良い台を選ぶかが勝負のポイントとなります。



プレイ方法

しんき　けいぞく　えら
「新規」または「継続」を選びます。継続の場合はパスワードを
にゅうりょく　ぜんかい　つづ
入力し、前回の続きからプレイします。



遊技場（店選択）

みせ　えら　みせ
プレイする店を選びます。店によ
だま　こうかんりつ　だい
って出玉とゴールドの交換率や台
なんいど　ちが
の難易度に違いがあります。
も　だま　も　みせ　いどう
持ち玉を持ったまま店の移動はで
きません。

ちゅう　しゅうりょうご　も　だま　いじょう　ばあい　かなら　こうかんじょ　こうかん
注）フィーバー終了後、持ち玉が250以上ある場合は、必ず交換所でゴールドに交換しなければなりません。

モード紹介

フリーモード

フロア紹介（階選択）

十字キー上下で階を選びAボタンで決定します。

6階（フィーバーファイターⅠ）10台

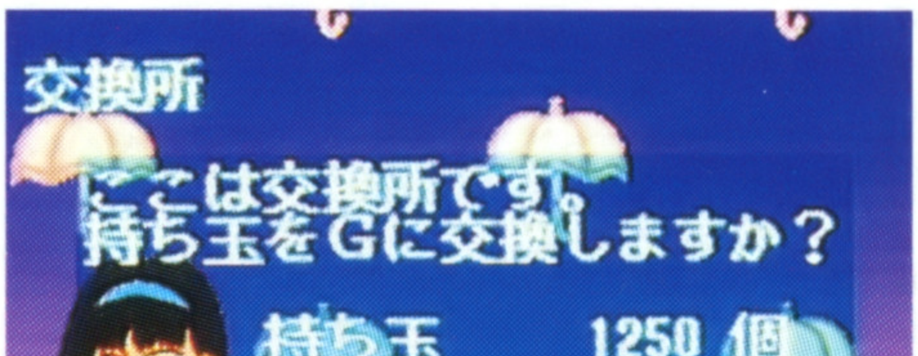
5階（フィーバールーセントDI）10台

3階（フィーバークィーンⅡ）10台

2階（フィーバーパワフルⅢ）10台

1階（案内所）全台のデータを見ることができます。

地下（交換所）





地下（交換所）

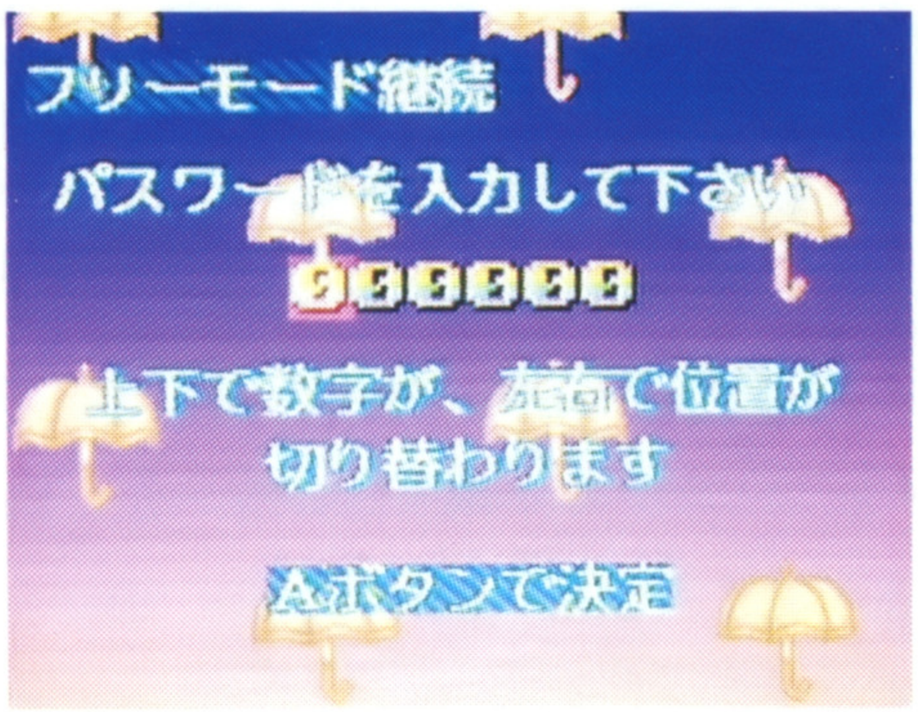
ある程度出玉があったら、交換所に行って出玉とゴールドを交換します。

Bボタンで階選択に戻ります。

交換率＝1個：2.5ゴールド

または3ゴールド。

100万ゴールドを越えると、エンディングとなります。



パスワードについて

●交換所で交換すると、6桁のパスワードが表示されます。

●ゲームを終了する場合は、このパスワードを記録し、電源を切ってください。

●ゲームの続きをする場合は、継続を選び、このパスワードを入力します。

入力方法

●十字キー上下でパスワード変更、十字キー左右でカーソル移動、Aボタンで決定します。

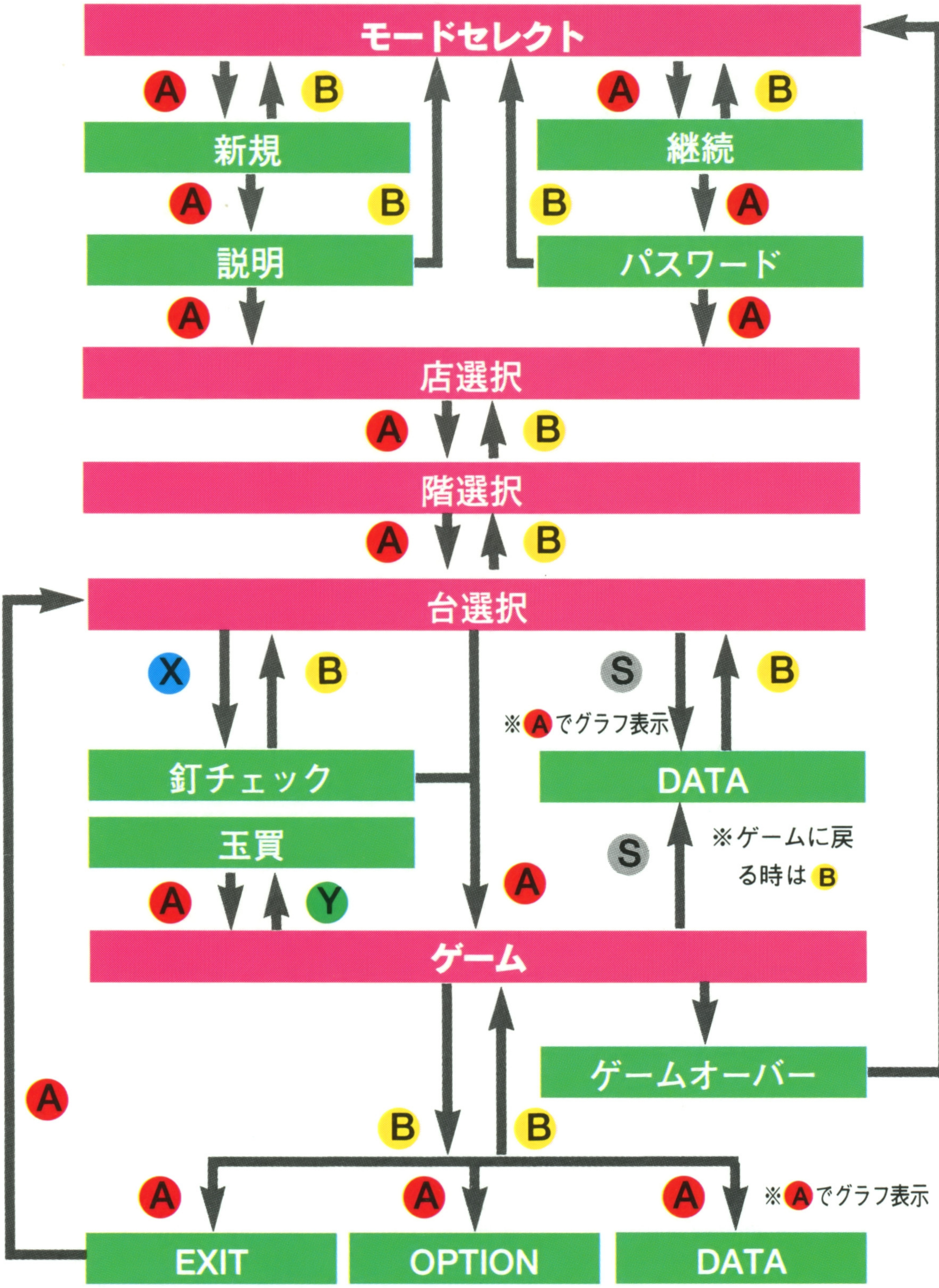
注）台の設定は、電源を切った時点でランダムに変更されます。同じ条件でプレイしたい場合は、出玉とゴールドを交換後パスワード表示されても、電源を切らずにプレイを継続します。プレイヤーは電源を切ったことで1日が終わり、翌日は台の釘やバネなどの設定が変更されていると考えてください。

ラッキーナンバー

フィーバー時、ラッキー表示ランプに表示される数字をラッキーナンバーと呼びます。このゲームではラッキーナンバーが奇数の場合、ゲームは続けてプレイできますが、偶数の場合は交換所で必ず交換しなければなりません。（保留玉で大当たりした時は、この限りではありません。）

モード紹介

フリーモード



※A=Aボタン　B=Bボタン　S=セレクトボタン
X=Xボタン　Y=Yボタン

攻略モード

台の見方、玉の流れ、打ち方、釘目標ポイントなど、攻略に必要なノウハウを学びます。さらに台別の表示データを元に大当たり確率、出玉率などの研究・分析を行います。



プレイ方法

攻略モードを選び、機種と難易度を決定します。ゴールドに制限はありません。他はフリーモードと同じ操作でプレイしてください。



機種・難易度設定

機種別にレベルの設定ができます。十字キー上下で機種、十字キー左右で難易度を選び、Aボタンで決定します。

解説モード

パチンコ用語、各部の名称、プレイ方法などを解説します。



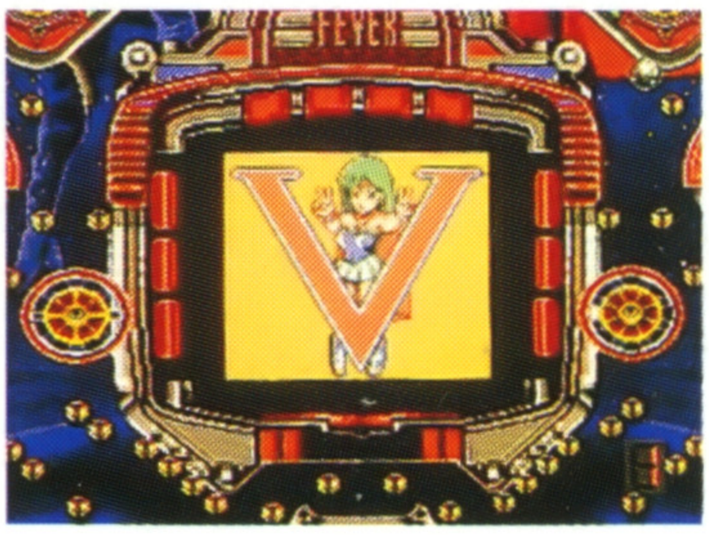
プレイ方法

十字キーで項目を選びAボタンを押すとその解説が始まります。

Bボタンで項目選択画面に戻り、もう一度Bボタンを押すとモードセレクト画面に戻ります。

各種機能と操作方法

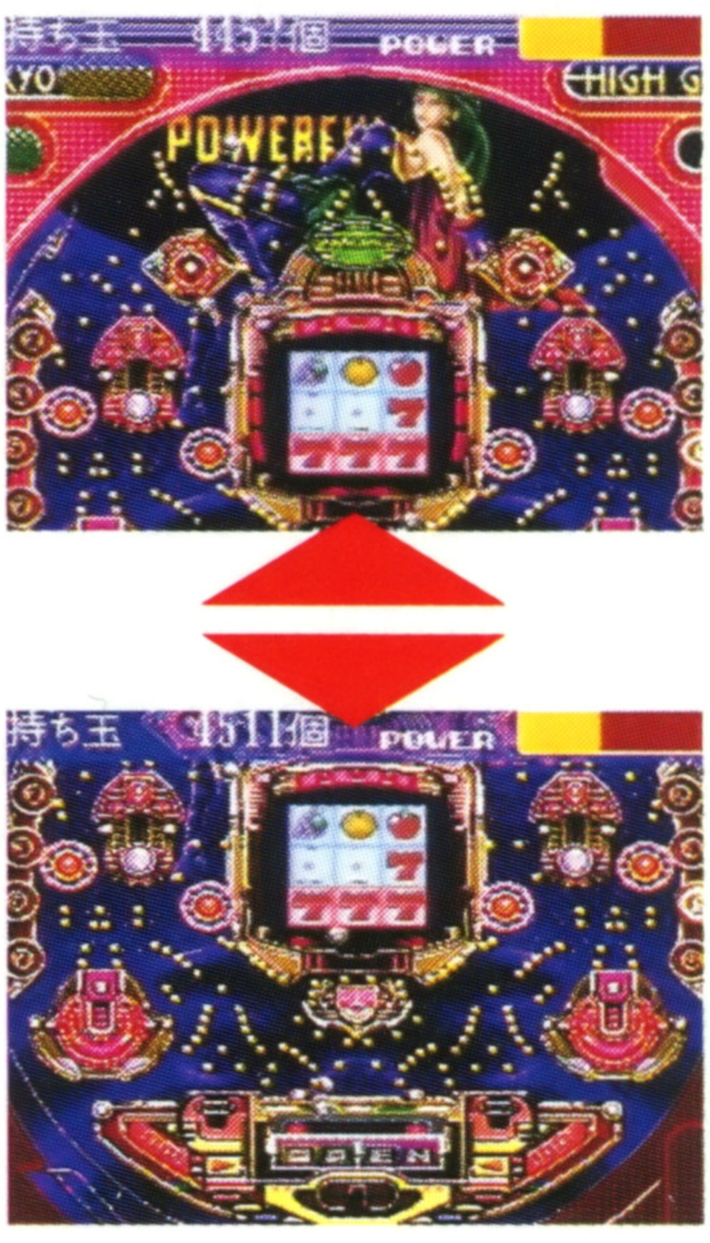
ズーム操作



Xボタンで、スロット部分がズームアップします。再びXボタンを押すと通常画面に戻ります。
リーチ時にはスロット部分が自動ズームし、外れたら通常画面に戻ります。
（OPTIONでON／OFFの変更可能）

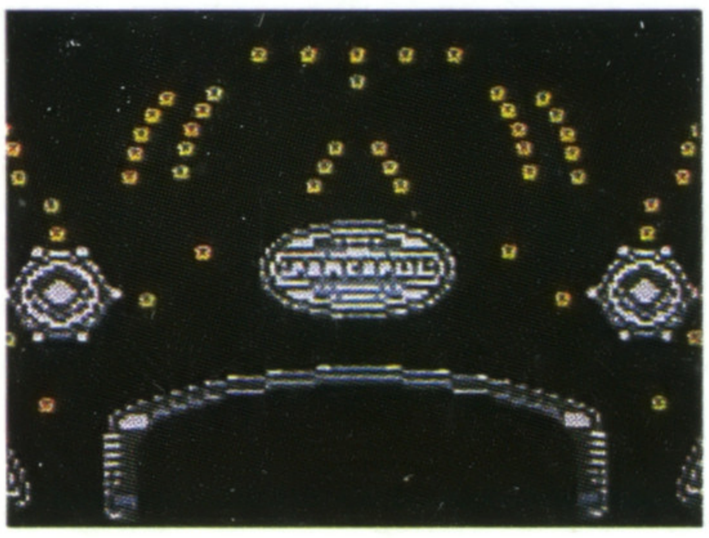
※フィーバーファイターⅠはズームできません。

スクロール操作



ゲーム中、十字キー上下で台の盤面をスクロールさせることができます。

釘チェック操作



台選択の時、Xボタンを押すと正面にある台の釘チェックができます。十字キーの上下左右で画面の移動、Bボタンで台選択へ戻ります。

パワーゲージ調整



ゲーム中、L／Rボタン（十字キーの左右）を押すと玉を打つ強さが変化し、画面右上にあるパワーゲージが調整されます。

Rボタン (十字キー右) ＝ 力を加える
Lボタン (十字キー左) ＝ 力を抑える

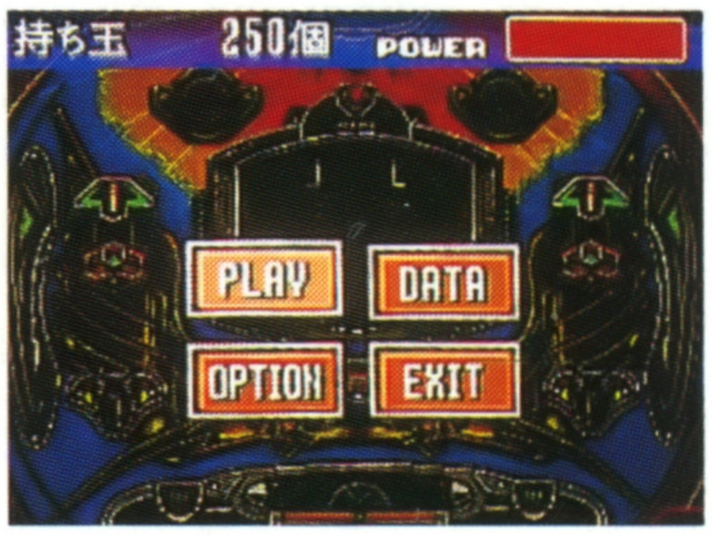
玉の買い方



ゲーム中、Yボタンを押すとウィンドウが開きます。
ゴールド額を十字キーで選び、Aボタンで決定します。PLAYを選択する、または再びYボタンを押すと通常画面に戻ります。

各種機能と操作方法

その他の操作



ゲーム中にBボタンを押すとEXIT／DATA／OPTION／PLAYの選択画面が表示されます。

EXIT

ゲームを終了する時、台を変更する時、モードを変更する時に使用します。

EXITを選びAボタンを押すと、確認のYES／NOが表示されます。YESを選ぶと台選択画面に切り替わります。ゲームを終了する時は、Bボタンを押してEXITを選び、さらに階選択画面で交換所へ行きパスワードをメモしてから終了してください。

DATA

その台の詳細データやグラフを見ることができます。(P.15)

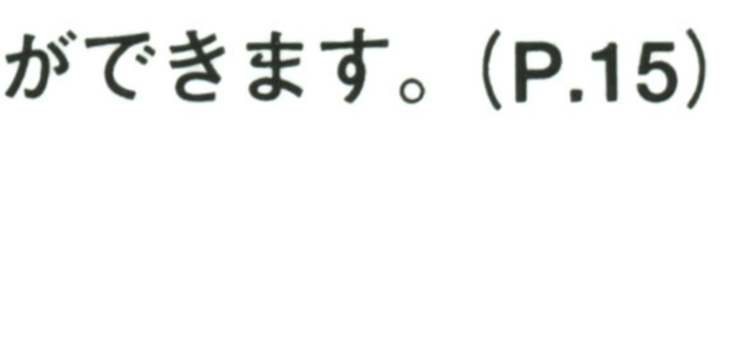
OPTION

オプションの設定は十字キーで項目を選択し、Aボタンで決定します。Bボタンで選択画面に戻ります。

AUTO ZOOM　(リーチ時の自動ズーム切り替え)：ON／OFF

SOUND　(音　楽)：ON／OFF

SE　(効果音)：ON／OFF

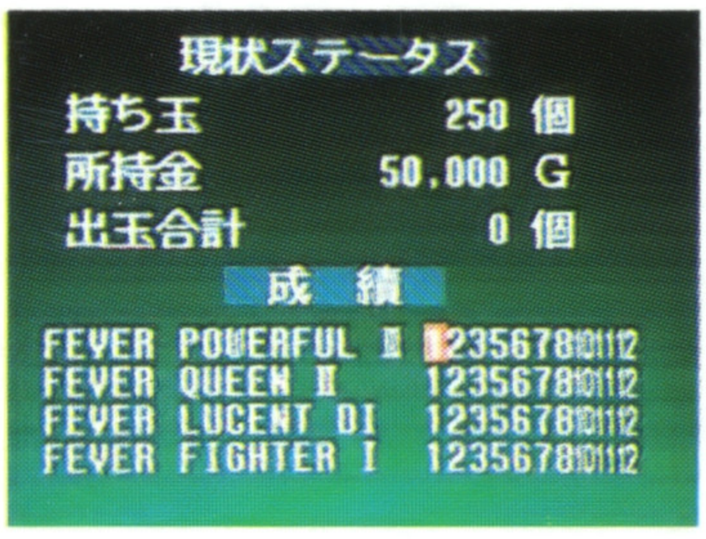


PLAY

ゲーム画面に戻ります。

データ表示

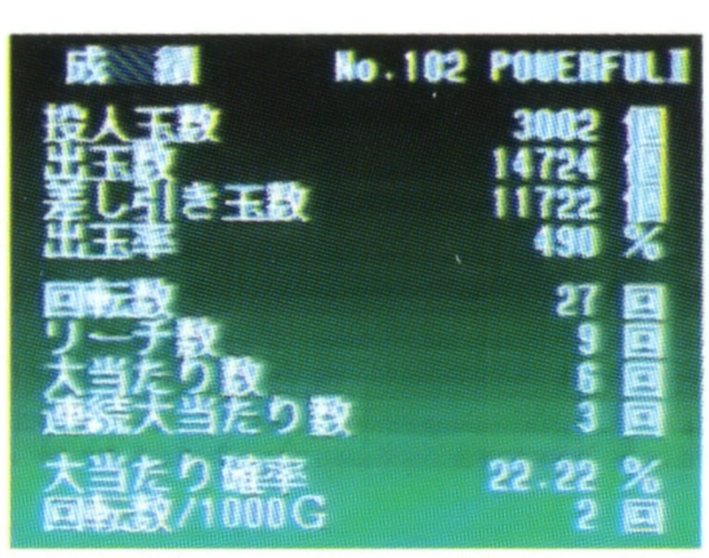
ゲーム中にセレクトボタンを押す方法以外にも、データを表示することができます。



プレイヤーデータ表示画面（フリーモード案内所）

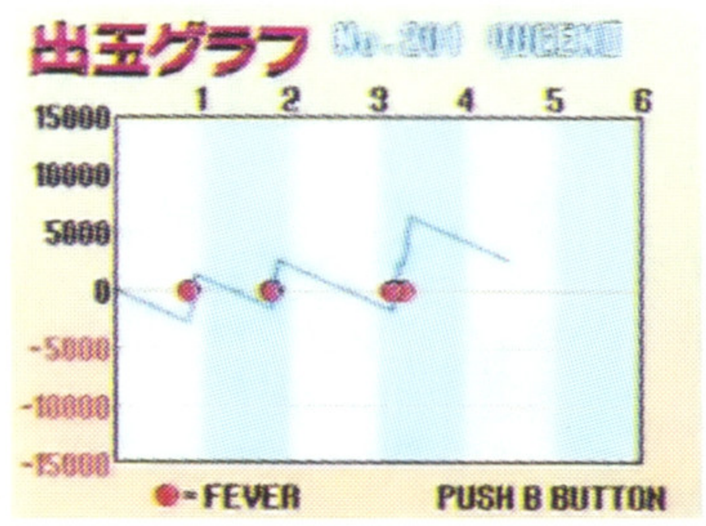
フリーモードで案内所を選ぶと現在の持ち玉数、所持金、本日の出玉数などが表示されます。

台の番号にカーソルを移動させ、Aボタンを押すとプレイした台別の詳細データ表示画面に切り替わります。



詳細データ表示画面

台選択中にセレクトボタンを押すと選択した台の詳細データを表示します。Aボタンを押すとグラフ表示画面に切り替わります。出玉率が100％を超えると、回転数／1000Gが(ー)表示となります。



グラフ表示画面

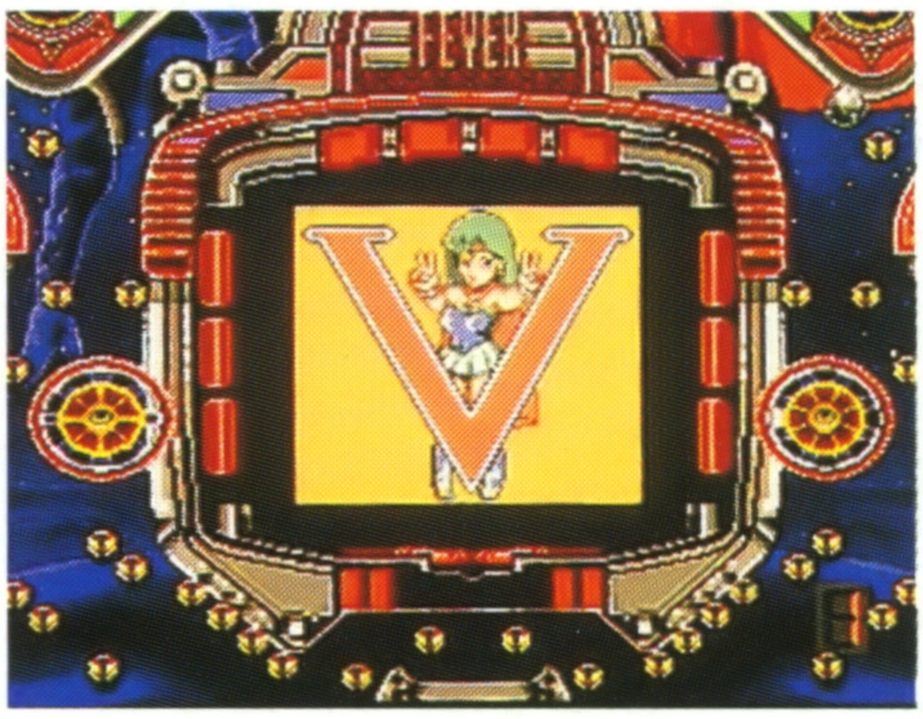
縦軸は出玉数、横軸はプレイ時間を表します。グラフは6時間単位で表示されます。以降はグラフ目盛が0から表示されますが、数値は累進されます。

また、出玉数が表示枠（15000）を超えた場合も同様です。

登場機種紹介

FEVER POWERFUL Ⅲ（フィーバーパワフルⅢ）

液晶画面初の９分割、８ラインの多彩な大当たりパターンを採用。



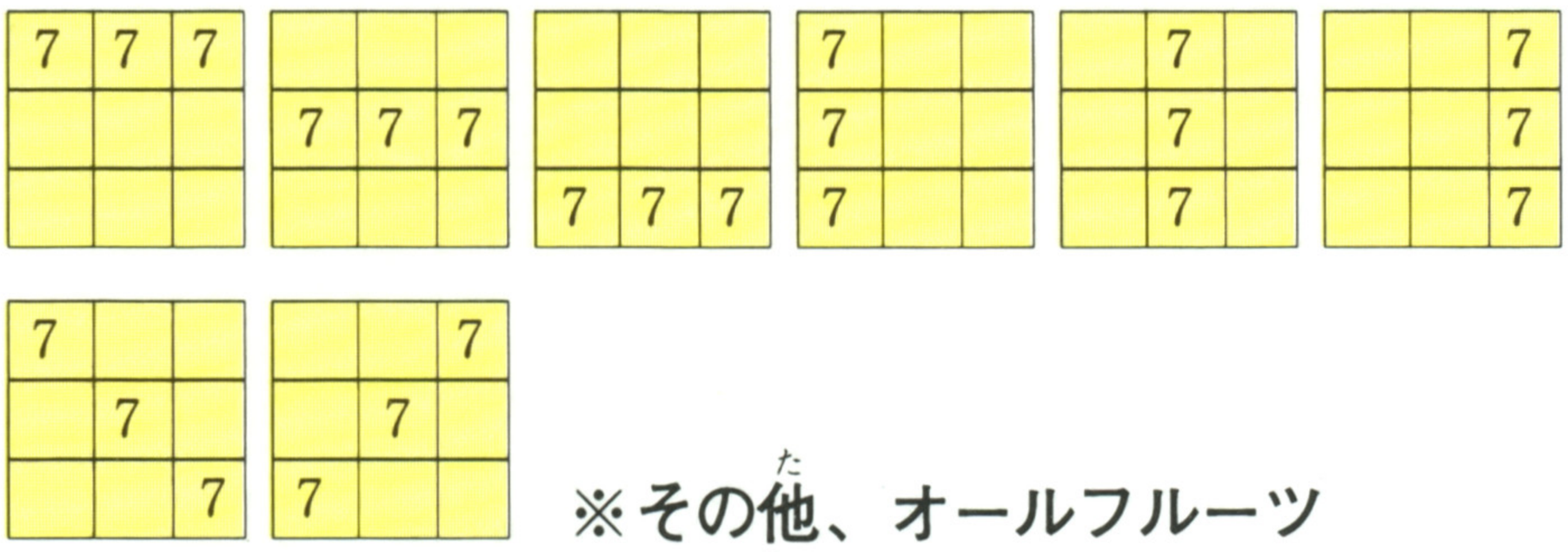
マスコットキャラの夢夢(むム)ちゃんのパフォーマンスも楽しめます。

◆大当たりパターン：

７の３つ揃い×８ライン＋オールフルーツ＝

22,370,946通り

ライン



※その他、オールフルーツ

◆最高継続回数：16回


NEW STYLING
SANKYO
FLASH LAMP
SANKYO
HIGH GRADE
POWERFUL
7&15
PLAY NOW
PLAY
START
FEVER
FEVER
FEVER
NEW
MACHINE
SANKYO
SLIDE
SANKYO
2000
STELLAR
STELLAR
STELLAR

フィーバーパワフルⅢ

登場機種紹介

FEVER QUEEN Ⅱ（フィーバークィーンⅡ）

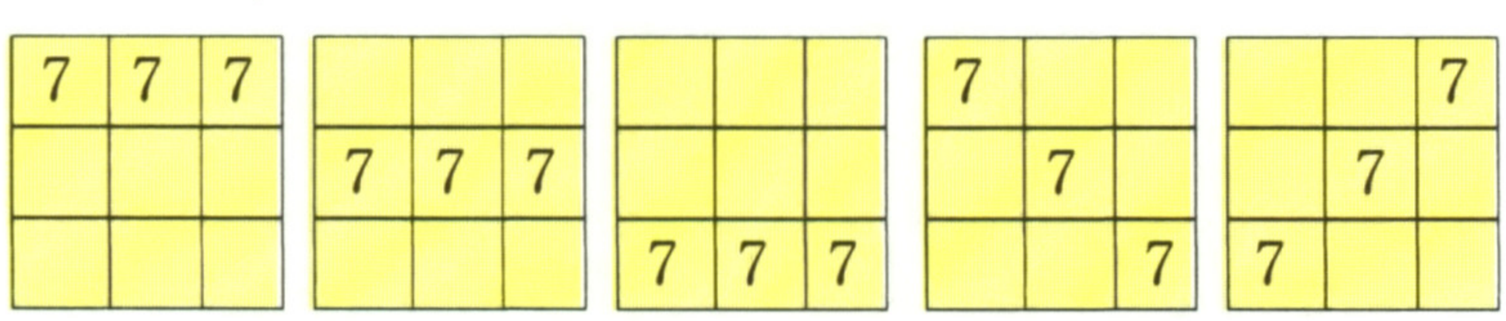
トランプの絵柄を使用した迫力満点のクィーンドラム搭載。



豊富なリーチアクションが彩る華麗なる“女王”。

◆大当たりパターン：
横3＋斜め2＝5ライン　40通り

ライン



◆最高継続回数：16回

◆大当たりでアタッカーに1個貯留、9個入賞で貯留解除

◆ニューワープ装置付き


SANKYO
HIGH GRADE
7&15
PLAY NOW
QUEEN
QUEEN
NEW
SANKYO
SANKYO
STELLAR
STELLAR

フィーバークィーンⅡ

登場機種紹介

FEVER LUCENT DI（フィーバールーセントDI）

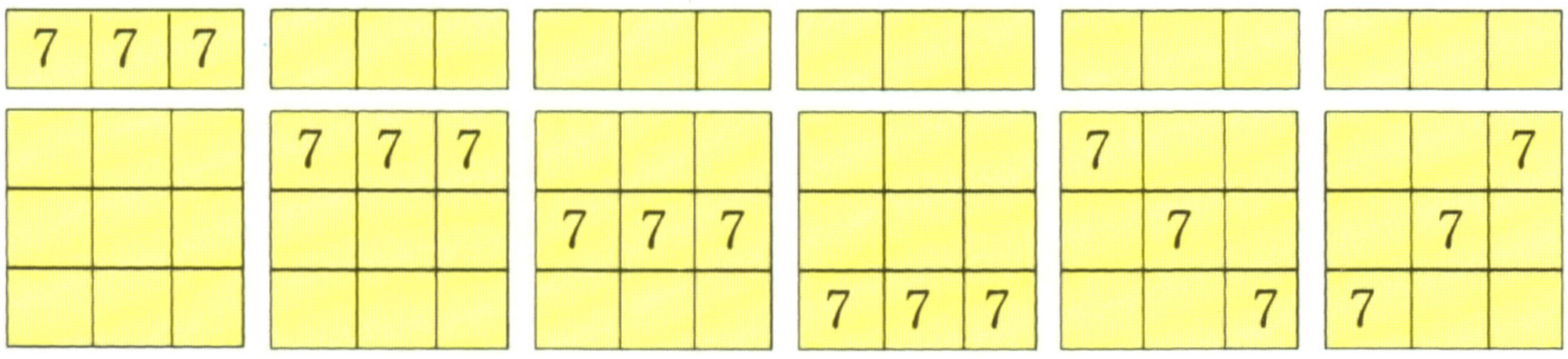
6ライン、42通りの大当たりパターンが特徴。



最新鋭ドラムと超スーパーリーチによるフィーバー機の新・最高峰。

◆大当たりパターン：
横4＋斜め2＝6ライン　42通り

ライン



◆最高継続回数：16回

◆ニューリーチ機能

通常スロー回転停止(最大5回転まで)に加えて一端停止後、さらに回転停止または逆回転停止する超スーパーリーチがお楽しみ頂けます。



フィーバールーセントDI

登場機種紹介

FEVER FIGHTER Ⅰ（フィーバーファイターⅠ）

6インチCRTモニターで展開する新感覚のリーチアクションと実写＆アニメによるサービスショットが魅力の最新機。



- 大当たりパターン：14通り
- 最高継続回数：16回



フィーバーファイターⅠ

SANKYO

Fever!フィーバー!

パチンコ実機シミュレーションゲーム

株式会社日本テレネット

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル

TEL.03-5394-6601 平日10:00～17:00

ⓒ SANKYO／TELENET JAPAN 1994

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。