
PlayStation
SatelliTV™
サテライティービー
DiGiTaL Communication Satellite BroadcastingSTaTiON
日本一
SOFT WARE

はじめに

この度は日本一ソフトウェアのプレイステーション用ソフト「サテライティービー」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみくださいますようお願いいたします。
なお、この解説書は、大切に保管してください。再発行はいたしませんので、あらかじめご了承下さいますようお願いいたします。

CONTENTS

ゲームの概要 1
操作方法 2
ゲームのはじめ方 3
・初めからプレイする場合 3
・セーブデータを使ってプレイする場合 3
メイン画面表示の説明 4
とにかく遊んでみよう! 4
秘書について 6
・電話について 6
・メッセージについて 6
番組制作コマンド 7
・ジャンルの決定 7
・番組内容の決定 8
・ディレクターの決定 8
・制作費の決定 9
・ジャンル／番組内容の違い 9
番組情報コマンド 10
・Ch情報 10
・広告宣伝 11
・打ち切り 11
設定コマンド 12
・タイムスタート 12
・広域表示 12
・タイムスピード 12
・Ch表示切替 13
・秘書室 14
・スケジュール 14
・収支・資金 14
・加入者・契約者 15
・ジャンル割合 15
・決算報告 15
・会社概要 16
・システム 16
イベントについて 16
ゲームオーバー 17
Q&A 18
INFORMATION 19

For Japan Only

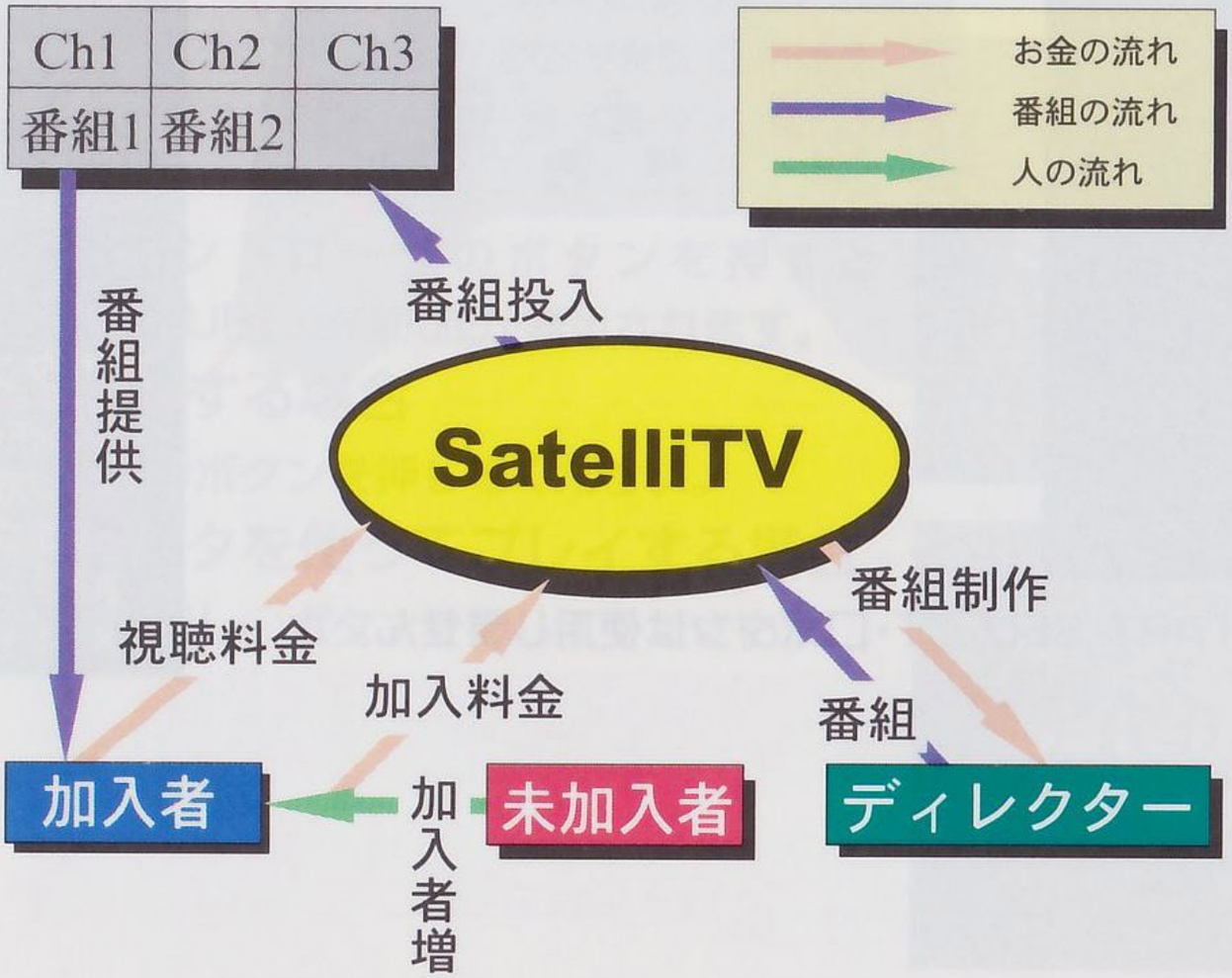
プレイヤー 1人

メモリーカード 10ブロック

SLPS 01203

ゲームの概要

「SatelliTV」は次世代メディアとして注目を集める、「デジタル多チャンネル放送」を題材にした経営シミュレーションゲームです。
プレイヤーはデジタルＣＳ（通信衛星）放送会社の社長となって、少しでも多くの加入者を獲得するために、市場の動向を予測し、300人のディレクターの中から制作担当者を選出し番組を提供していきます。番組を放送するチャンネル総数は最大で1,000チャンネル!
あなたの手で会社を最大のデジタルＣＳ放送会社に育てあげてください。



操作方法

コントローラの使い方

L1・R1ボタン
方向キーと同時押しで、カーソルの高速移動

方向キー
カーソルの移動



△ボタン
メイン画面の表示モード切替

○ボタン
- コマンドの決定
- 空ch上で押すと番組制作画面に入る
- 放送中ch上で押すと情報コマンド一覧を表示
- メッセージの送り

×ボタン
- コマンドのキャンセル
- メイン画面上で押すと設定コマンド一覧表示
- メッセージの送り

※L2・R2・START・SELECT・□ボタンは使用しません。

SLPS 01203

メモリーカードの使い方

「SatelliTV」では、進行中のゲームデータをメモリーカードに保存する事が出来ます。
・ゲーム中に設定コマンドから「システム」を選択し、「セーブ」を選んでください。
メモリーカードは必ずメモリーカード差込口１に挿入してください。

※ご注意

セーブやロードの最中のメモリーカードの抜き差しはおやめ下さい。ゲームデータを保存するには、メモリーカードに最低１０ブロック以上の空きブロックが必要です。

ゲームのはじめ方

プレイステーション本体にディスクをセットし電源を入れてください。オープニングムービー終了後タイトル画面が表示されます。
タイトル画面でコントローラのボタンを押すと「START」「CONTINUE」の選択肢が表示されます。



・初めからプレイする場合

「START」を選択し○ボタンを押してください。

・セーブしたデータを使ってプレイする場合

「CONTINUE」を選択し○ボタンを押してください。



メイン画面表示の説明



ヒント

前週から大きく契約者数が増加したChは、「放送している番組がヒットした」と判定され、Ch画面内に「Hit」マークが表示されます。

とにかく遊んでみよう!

とにかくまずは始めてみたいという方はこのページをお読み下さい。

1.まずは番組を作ろう (詳細→7ページ～)

メイン画面には小さなテレビ画面(Ch)が複数表示されています。このメイン画面で空のChにカーソルをあわせて○ボタンを押してください。番組制作に入れます。

2.決定事項を決めていこう

番組制作に入ると制作する番組の「ジャンル」「番組内容」「担当ディレクター」「制作費」を決めていきます。特に「担当ディレクター」は制作する番組の質に大きな影響を与えるのでよく考えて決めてください。

SLPS 01203

3.番組を放送しよう

「ジャンル」～「制作費」までの４項目を決めると、いよいよ放送開始です。
メイン画面には今制作した番組が放送されています。

4.放送中の番組の情報（詳細→10ページ）

メイン画面でコントローラの△ボタンを押すと放送中画面内の絵が変わる事に気づくと思います。△ボタンを押すたびに「放送中の絵」「契約者数」「収支」の順に表示が切り替わります。契約者数の伸びや収支についての情報を把握しておいてください。

5.放送中番組へのテコ入れ（詳細→11ページ）

せっかく放送した番組も「契約者の伸び」や「収支」が思わしくない場合があります。このような時には「テコ入れ」をしましょう。「テコ入れ」をしたいChにカーソルをあわせ○ボタンを押すとコマンド一覧が表示されます。中から「広告宣伝」を選択してください。広告宣伝を行うと３ヶ月の間Chへの新規契約者数が増加します。
また、どうにも手の打ちようのなくなったChは思い切って「打ち切り」してしまうのも経営者の判断として必要です。

6.決算（詳細→15ページ）

12月を過ぎて翌年の１月になると秘書が「決算報告」にやってきます。昨年一年間の成果をこの報告書で確認し、新しい年の経営方針を立ててください。

7.イベント（詳細→16ページ）

会社を運営していく上では様々なイベントが発生します。イベントが起きると秘書が知らせてくれるので、必要に応じて的確な対処を行ってください。

秘書について

プレイヤーはゲーム中でパートナーとなる秘書を選択する事が出来ます。
彼ら４人は基本的には優秀でプレイヤーの助けになる事でしょうが、時には全く何の役にも立たない事を口にする事もあります。そんな時には笑って許してあげるのも経営者の度量でしょう。


Ryo Migiwa

Haruka Kisaragi



Yoko Hinowa

Tetsuya Kanei


・電話について



メイン画面中に電話が表示される事がありますが、これは、秘書が貴方を呼んでいる合図です。こんな時は秘書室に行ってみましょう。何か良い事があるかも？

・メッセージについて

メッセージウィンドウ内に▼印が表示されたら○または×ボタンを押してください。続きのメッセージがある場合には、続きのメッセージを表示します。続きのメッセージがない場合、メッセージウィンドウは閉じられます。



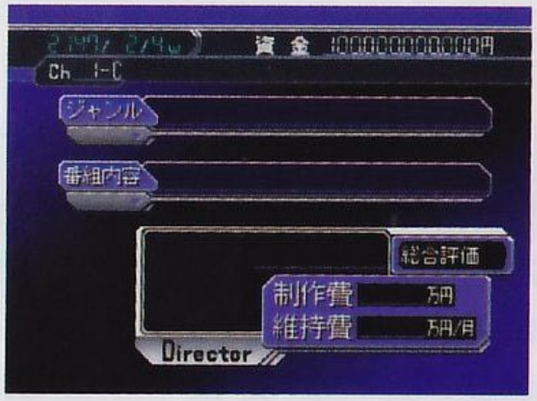
SLPS 01203

番組制作コマンド

メイン画面上で何も放送されていないCh上にカーソルをあわせて○ボタンを押すと「番組制作コマンド」が表示されます。ここで再び○ボタンを押すと番組制作に入ります。



番組制作コマンド表示



番組制作画面(入力前)



番組制作画面(入力後)

・ジャンルの決定



番組制作に入ったら「番組のジャンル」「番組内容」「担当ディレクター」「番組制作費」の各項目を決定します。番組のジャンルは「映画」「エンターテイメント」「ミュージック」「スポーツ」「ニュース・報道」「教育・資格」「趣味・実用」「総合」の8ジャンルに大別されており、この中から制作したいジャンルを選択します。

ヒント

各ジャンルの横の表示「Lv.1」は、そのジャンルの番組制作能力を表します。
ある条件を満たすと自動的にレベルが上がり、後述する番組内容の種類が増加します。

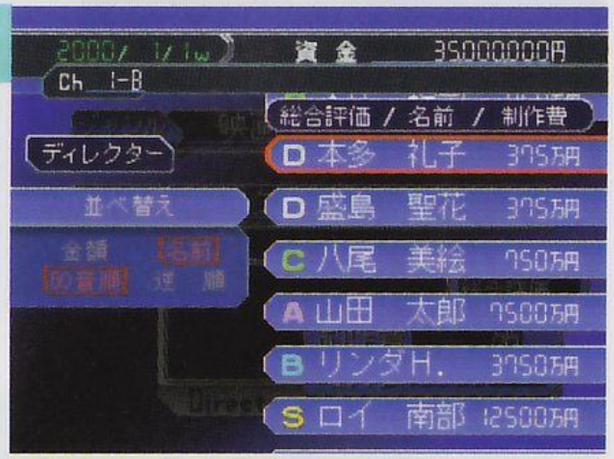
・番組内容の決定

ジャンルを決定した後、続いて番組内容の選択を行います。放送できる番組内容の一覧が表示されるので、その中から制作したい番組内容を選択してください。また、該当ジャンルの制作能力が上がると制作出来る番組内容の種類も増えていきます（最大200種類）。



・ディレクターの決定

続いて制作を担当するディレクターを決定します。ゲーム中には300人のディレクターが登場しますが、それぞれ異なった能力値をもっています。ディレクターの能力が制作する番組の質に影響してくるので、名前の前に表示されている「総合評価」を目安にしてディレクターを決定してください。



ヒント

ディレクターの総合評価はS（高い）～D（低い）の5段階で表示されます。
ディレクター選択後、更に細かい能力値が★印（3つが最高）で表示されます。
芸術性･･･映画／ミュージック
教養･････ニュース・報道／教育・資格
雑学･････エンターテイメント／趣味・実用
直感力･･･スポーツ／総合　に関連します。



・制作費の決定



最後に番組の制作費を決定します。制作を担当するディレクターは各人毎に「制作費の基準値」を持っており、この額を基準に＋100％～－50％する事で制作費を決定します。当然、たくさん制作費を払った方ができ上がる番組の質も良くなります。

ヒント

放送中のChを維持するために、資金の中から毎月「Ch維持費」が差し引かれます。番組制作費の金額を上げた場合、このCh維持費も上がる事があるので、注意してください。

・ジャンルの違い・番組内容の違いについて

同じような質の番組を放送しても、ジャンルによって多くの契約者が見込めるものとそうでないものがあります。
また、同じジャンルでも放送内容によって視聴料金（視聴者が支払う料金）が違います。これを上手に利用すれば、予想以上の高収益を得る事も可能です。

ヒント1

しかし、偏ったジャンルのみ放送するより、幅広いジャンルの放送を行った方が会社を繁栄させていく上で有効でしょう。

ヒント2

番組を打ち切って、より視聴料金の高い番組と入れ替えようという場合、「打ち切り」による加入者の減少等といったデメリットがある事を忘れずに。

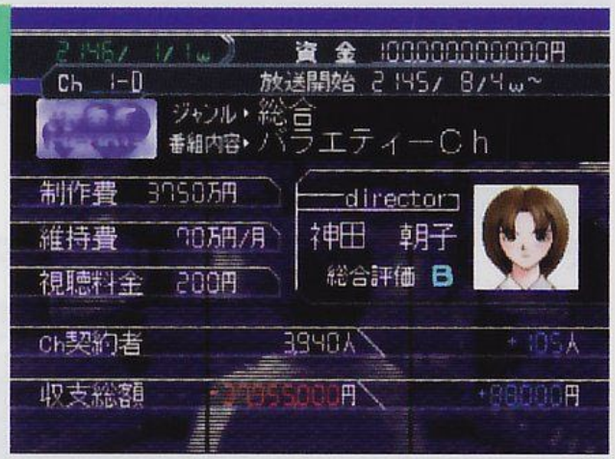
番組情報コマンド

メイン画面上で放送が行われているCh上にカーソルをあわせて○ボタンを押すと「番組情報コマンド」が表示されます。ここには既に放送中の番組に関するコマンドが用意されています。



・Ch情報

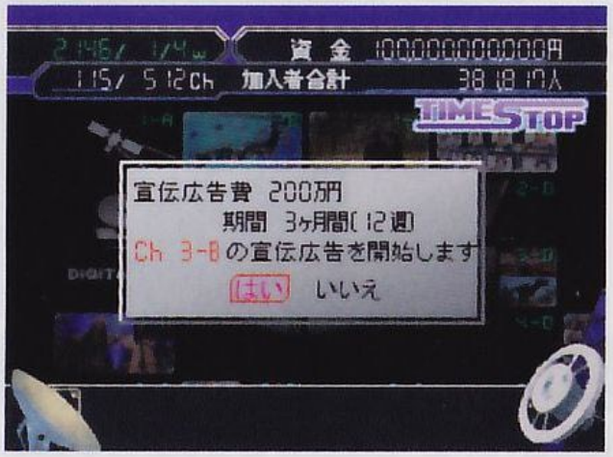
選択したChで放送されている番組の放送開始日・ジャンル・番組内容・担当ディレクター氏名・顔グラフィック・制作費・維持費・視聴料金・Ch契約者数＆対前週増加分・収支総額＆対前週増加分を表示します。





・広告宣伝

選択したChに対し広告宣伝を行います。広告宣伝を行う事で契約者の増加が通常より多くなりますが、その効果は広告を行ってから３ヶ月間です。



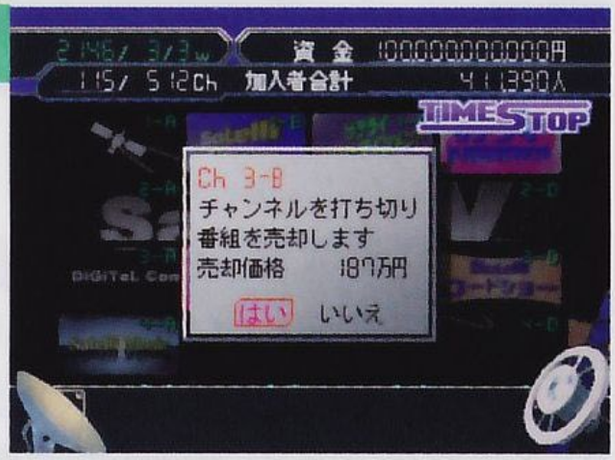
→



CM中

・打ち切り

選択したChで放送している番組を打ち切り、終了します。番組を打ち切るとそのChの契約者は全てサテライティービーから去ってしまうため、会社全体の契約者数・加入者数は減少します。





設定コマンド

メイン画面上で他のコマンドが表示されていないときに×ボタンを押すと「設定コマンド」が表示されます。ここには会社全体に関する情報やゲームの設定に関するコマンドが用意されています。



・タイムスタート

コマンドウィンドウを閉じ、ゲームを開始します。

・広域表示

各Chで放送中の番組のジャンルを縮小マップ上に一覧表示します。



・タイムスピード

ゲーム中の時間経過の速度を1(遅い)～5(速い)の5段階に調節します。



SLPS 01203

・Ch表示切替

メイン画面で表示される各Chの表示内容を下記の３つから選択し切り替えます。

1.映像Ch

各ジャンル毎に用意された映像が表示されます。



2.契約者Ch

Chの現在の契約者数及び前週からの増減分を表示します。



3.収支Ch

画面左にＣｈ収支総額が黒字（青いアイコン）なのか、赤字（赤いアイコン）なのかを表示します。また、画面右には、Ｃｈ収支総額が先月に比べ増えた場合は青い三角形、減った場合は赤い三角形で値の増減傾向を表示します。



ヒント１

Ch収支総額＝Chから得た金額－Chに投資した金額

ヒント２

コマンドを選択しなくても、コントローラの△ボタンを押す事で 1.→ 2.→ 3.の順にCh表示を切り替える事が出来ます。

・秘書室

会社全体に関する情報を得る事が出来ます。



1. スケジュール

その年に開催される、放送に関連した各賞授賞式やスポーツ大会などのイベントのスケジュールです。各賞やイベントが近づいてきたら、該当するジャンルの番組に力を注ぐ、などといった会社の経営計画を考える時の参考にしてください。

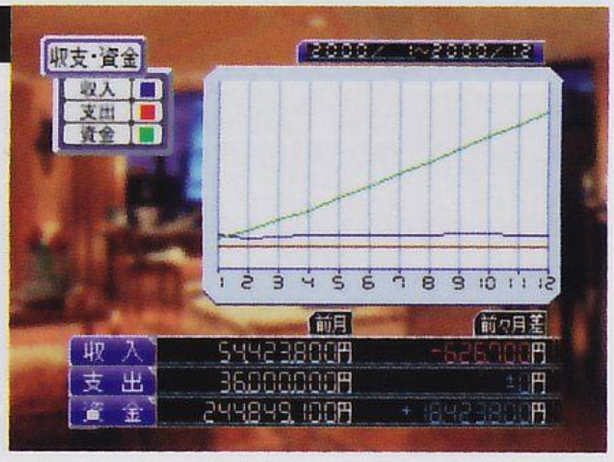


各賞とジャンルの関係

マカデミー賞	・・・・・	映画
レミー賞	・・・・・	エンターテイメント
ブラミー賞	・・・・・	ミュージック
キューリッツァ賞	・・・・・	ニュース・報道
ノーブル賞	・・・・・	教育・資格
ファッションショー	・・・・・	総合

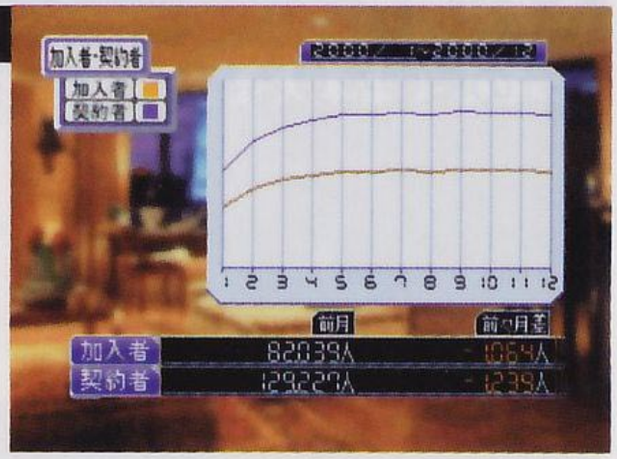
2. 収支・資金

収入・支出・資金額の変化を月単位でグラフ表示します。



3. 加入者・契約者

加入者・契約者数の推移を月単位でグラフ表示します。



4.ジャンル割合

現在放送中の各ジャンル毎の番組数の割合を表示します。



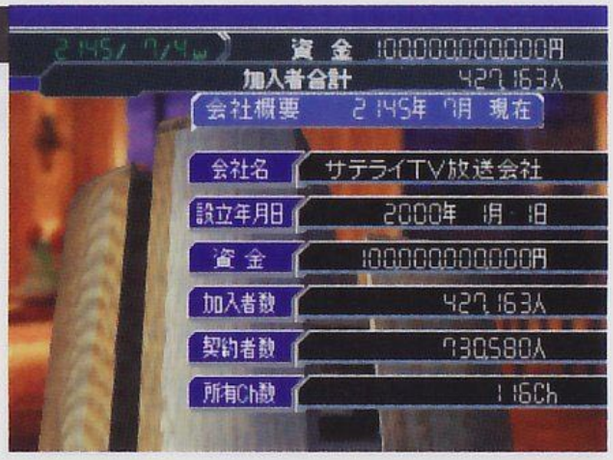
5.決算報告

前年度(1月～12月)の決算報告書を見る事が出来ます。
Ch数や加入者・契約者数、収支について、各ジャンル毎の詳細を見る事が可能です。
毎年1月になると前年度の決算報告がされます。

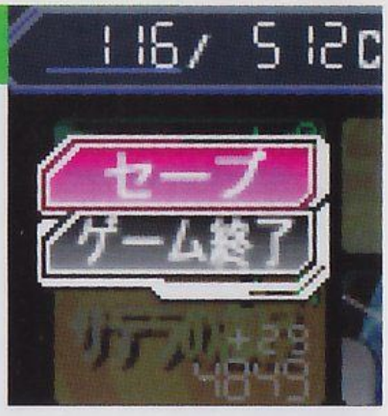


6.会社概要

会社の概要を見る事が出来ます。



・システム



1.セーブ

進行中のゲームデータをメモリーカードに保存します。

データを保存するには、メモリーカードに最低10ブロックの空きが必要です。

2.ゲーム終了

ゲームを終了しタイトル画面に戻ります。

イベントについて



会社を経営していく上では、途中様々なイベントが発生します。もちろん良い事もあれば悪い事もあるでしょう。

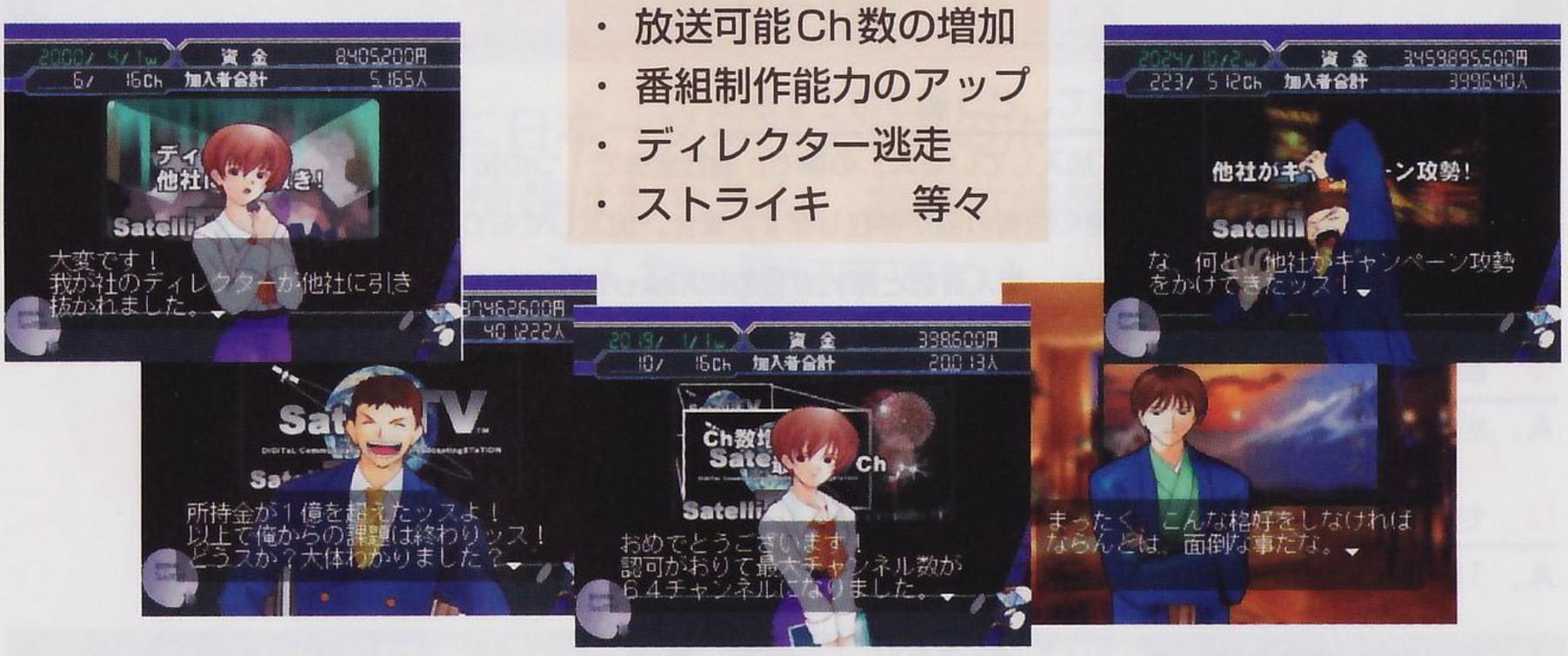
イベントが発生した場合、秘書が知らせてくれますが、社長室まで報告に来てくれる場合と電話で知らせてくれる場合があります。特に電話で知らせてきた場合は秘書室までいかないと何が起こっているのかプレイヤーには全くわかりません。

もっとも、秘書たちは些細な事で電話してくる時があります。そんな時は大きな心で許してあげましょう。

SLPS 01203

代表的なイベント例

- 放送可能Ch数の増加
- 番組制作能力のアップ
- ディレクター逃走
- ストライキ　　等々



ゲームオーバー

6ヶ月間手持ち資金が赤字の状態が続いた場合、会社が倒産してゲームオーバーになります。また、西暦9000年に達した場合も、ゲームはその時点で終了となります。





Q & A

Q.「加入者」と「契約者」って、どう違うのですか？

A.「加入者」は「SatelliTV社に加入している人」の事で、会社全体で１つの値です。一方、契約者とは「あるChを見ている人」の事で各Ch毎に固有の値が存在します。また、加入してもCh契約をしない人や一人で複数のChの契約者となる人がいるため、加入者数と契約者数の総和は一致しません。

Q. 最大放送可能Ch数はどうしたら増えるのですか？

A. ある条件を満たすとイベントで自動的に増えます。

Q. セーブ方法がわかりません。

A. 16ページ参照

Q. ゲームの終了方法は？

A. セーブと同じくシステムコマンドで行います。システムコマンドを選択した後に表示される「ゲーム終了」を選ぶとゲームは終了しタイトル画面に戻ります。

Q. ゲーム中の時間が勝手に流れていってしまうのですが？

A. サテライティービー内では時間は自動的に流れていきます。うっかりしていると気づかぬ間に１年経ったということもあるので注意してください。時間の進むスピードは「タイムスピード」で調節が可能です。
また、コマンドウィンドウの表示中・コマンドの選択中には、時間の経過はストップします。これを利用して、ゲーム中でじっくり考えたいことがある時は、コマンドウィンドウを開いておくと良いでしょう。

Q. Ch番号が「１－A」という付け方をしているのはどうしてですか？

A. サテライＴＶは最大１０００Chのチャンネル数を誇る、巨大メディアです。この膨大なChを管理するために「マトリクス方式」によるChの区別化（Ch番号の付け方）を採用する事で、契約者の皆様が手軽かつ快適に多チャンネル放送を楽しめるようになっています。

INFORMATION

インターネットに日本一ソフトウェアのホームページを開設。
ゲームの新作情報はもちろん、お得な情報が満載だよ！
みんな、見に来てね！

日本一ソフトウェア　ホームページアドレス
http://www.nippon1.co.jp

日本一ソフトウェア製品のご紹介



豪華声優陣で贈る
撮影アドベンチャーゲーム!!

大好評発売中!!

どきどき
シャッターチャンス
～恋のパズルを組み立てて♡～

SLPS01038　標準価格¥5,800（税抜）

日本一ソフトウェア製品のご紹介

大人も子供もアクティブにハマレ！



超快感ジグソー体験

SLPS 00028

標準価格¥5,800（税抜）

大好評の「ジグソーワールド」がパワーアップして帰ってきた！



SLPS 00473

標準価格¥5,800（税抜）

大好評発売中!!

これが、物語のはじまりだ！



SLPS 00089

標準価格¥5,800（税抜）

SLPS 01203

日本一 SOFT WARE

最強の雀士を創る新しいコンセプトのロジック麻雀



SLPS 00642

標準価格¥5,800（税抜）

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

日本一
SOFT WARE

株式会社日本一ソフトウェア

〒509-0147 岐阜県各務原市鵜沼川崎町2-128-1 信廣ビル 1F
TEL:0583(71)7239 FAX:0583(71)9309

SLPS 01203

© 1998 NIPPON ICHI SOFTWARE INC./On DiMand
"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.