任天堂 ファミリー コンピュータ™

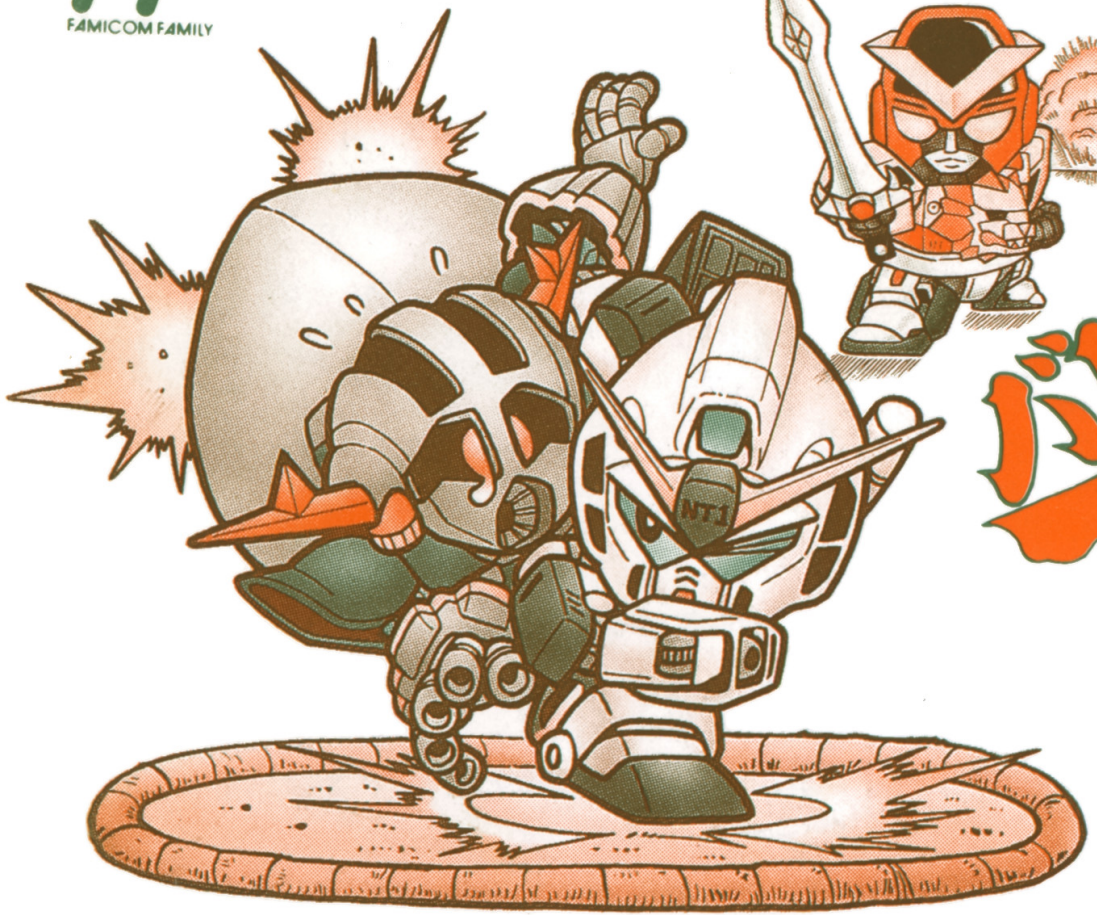
FAMICOM FAMILY

BANPRESTO

BAP-X3

SD バトル大相撲

平成ヒーロー場所





©BANPRESTO-1990 MADE IN JAPAN

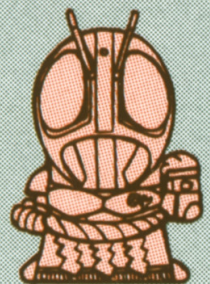
©ANB・東映／石森プロ・
MBS・東映／円谷プロ／
創通エージェンシー・サンライズ

このたびはバンプレストゲームカセット「SDバトル大相撲 平成ヒーロー場所」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用の前には、この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお使いください。なお、この「取扱い説明書」は大切に保管してください。

〈使用上の注意〉

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

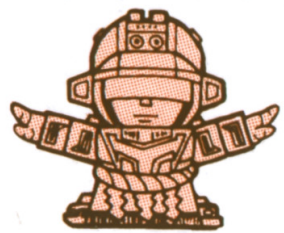


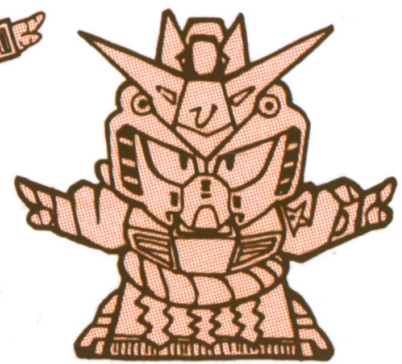
SD角界は、そりゃもう大騒ぎさ！世紀の4大ヒーローが今つどう！今回かれらは力士に扮しての戦いにのどむぞ。国技館、宇宙、ビルの屋上に舞台を移しては烈なバトルがくりひろげられるんだ。好きなヒーローをひとり選ぼう!!戦って、戦って、戦い抜いて、夢の横綱をめざすんだ。

目次



遊びかたⅠ個人戦モード……4
昇進の条件……9
遊びかたⅡ団体戦モード……10
ゲームを途中から始めるとき……16
これがバトル大相撲の技だ！……18
必勝のための心得!!……24





遊び方を説明するぞ



個人戦モード

キミの好きな力士を22人の中からひとり選んで横綱をめざすモードだ。



1 ゲームをはじめよう

セレクトボタンで「すたーと」を選んでスタートボタンをおす。



2 個人戦モードを選ぶ

セレクトボタンで「こじんせん」を選んでスタートボタンをおす。



3 自分の名前を入力しよう

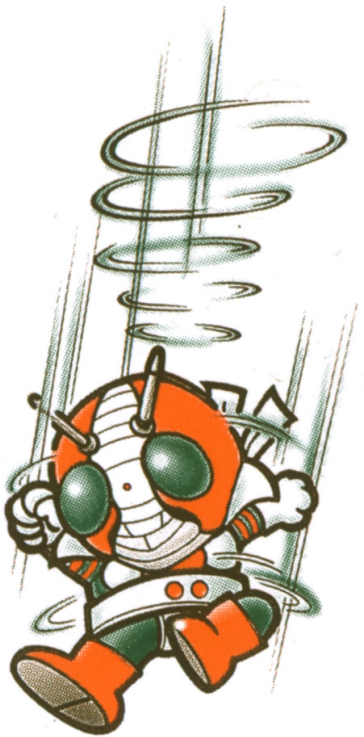
✚キーで◆を動かして、Aボタンで決定する。まちがったら「もどる」決まったら「おわり」に◇をあわせてAボタンで決定しよう。4文字まで入るぞ。

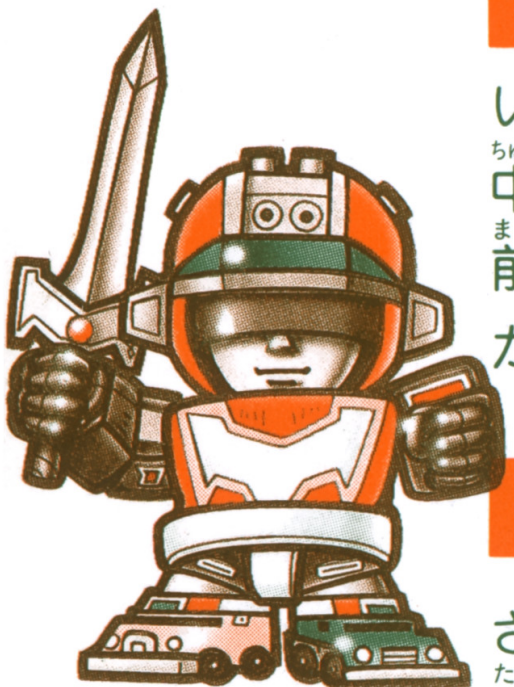


4 自分の力士を決めよう

✚キーの左右で力士を選ぶんだ。全22体の力士から自由に選ぶことができるぞ。決定したい力士をカラーにして、Aボタンで決定しよう。

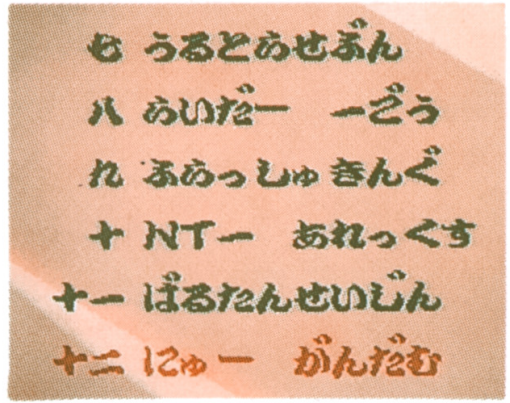
（画面ではνガンダムを選んだぞ！）





5 番付を見よう

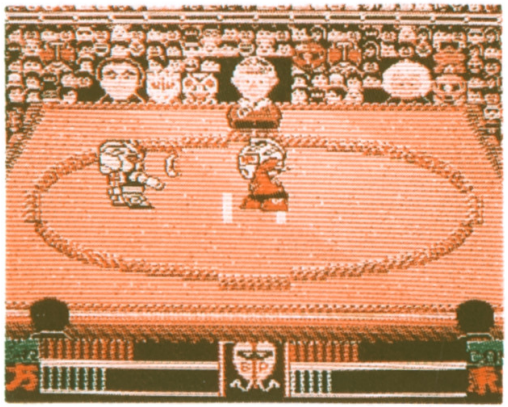
いるわ、いるわ、どれも手ごわい連中ばかりだ。キミの力士は一番下、前頭12枚目からスタートだ。赤い色がついているぞ。



6 さあ、相手は誰だ？

さあ、対戦だ。この顔合わせ画面では、対戦相手とメッセージ、日数が表示される。２回目以降の顔合わせでは、過去の対戦データが表示されるぞ。





7 対戦画面だぞ

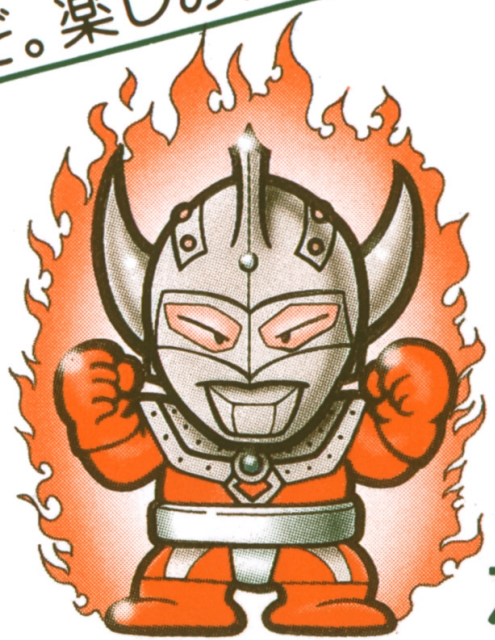
技のだし方は18〜20ページを見てね。



8 結果表だ

勝っても負けても親方のゲキがもらえるぞ。
がんばれ！

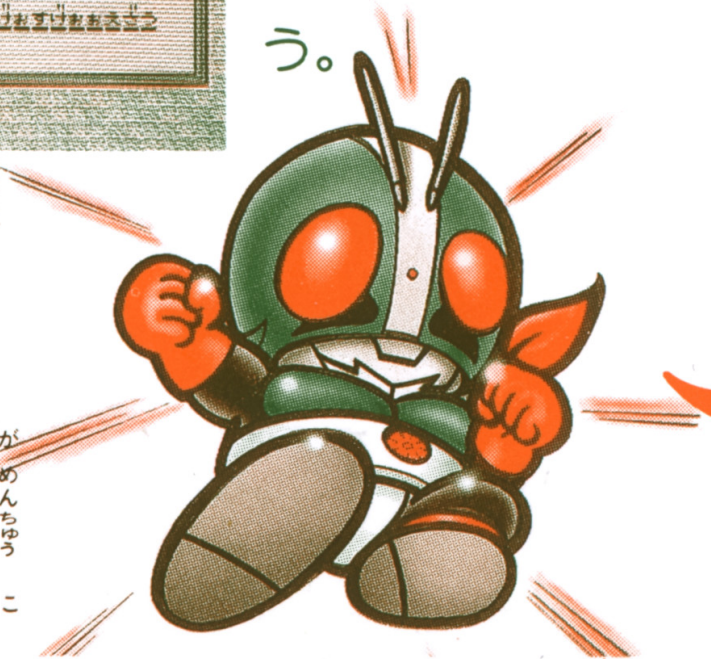
土俵上では、
いろんなアクシデントが起こるぞ。楽しみだね。



9 ゲームを途中でやめたくなったら



顔合わせ画面のとき、文字が全部出た後でセレクトボタンをおすと、個人戦パスワード画面になるよ。パスワードを正確にメモして、次の戦いにそなえよう。



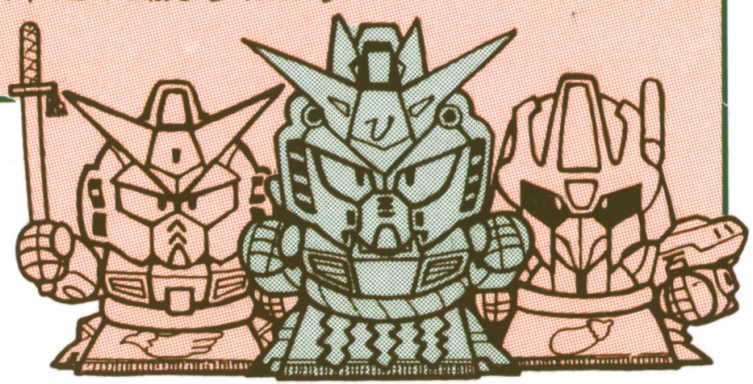
そこのキミ!!
まだやめるのは
早いぞ！

「パスワード画面中、小文字のあ・お・よがまちがえやすいので、よく注意してメモしよう」

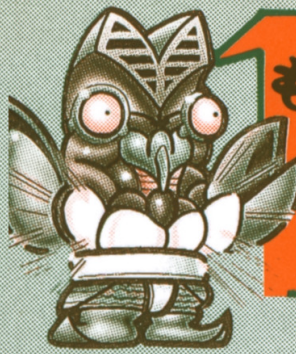
これが昇進の条件だ

番付をあげて、のしあがっていくのはタイヘンだけど、ひとつ番付をあげるための条件がこれだ。

前頭12枚目から小結まで…1場所ずつ勝ち越していく〔8勝以上する〕
小結　から関脇まで…連続して2場所を勝ち越す
関脇　から大関まで…連続して3場所を10勝以上する
大関　から横綱まで…連続して3場所を12勝以上する



通算1,000勝の後には夢のエンディングが待っている。はたしてエンディングを見られるのは日本に何人いるかな？



もうひとつの遊び方を説明するぞ

団体戦モード

4部屋〔MS部屋、M78部屋、ライダー部屋、戦隊部屋〕の中から1部屋選んで他の部屋と対戦するモードだ。先鋒、小将、大将などを決めて戦う各位対抗戦と勝ち抜き戦があります。もちろん友だちと2プレイヤー対戦だって可能なんだ。



1 ゲームをはじめよう

セレクトボタンで「すたーと」を選んでスタートボタンをおす。



2 団体戦モードを選ぶ

セレクトボタンで「だんたいせん」を選んでスタートボタンをおす。



3 1P、2Pを選ぼう

コンピュータと戦うときは１Ｐ、友達と戦うときは２Ｐを選んでスタートボタンをおそう。





4 対戦方式を選ぼう

「そうあたりせん」は各位対抗戦、「かちぬきせん」は文字通り勝ち抜き戦だ。どっちを選ぶかで戦い方が違ってくるぞ。

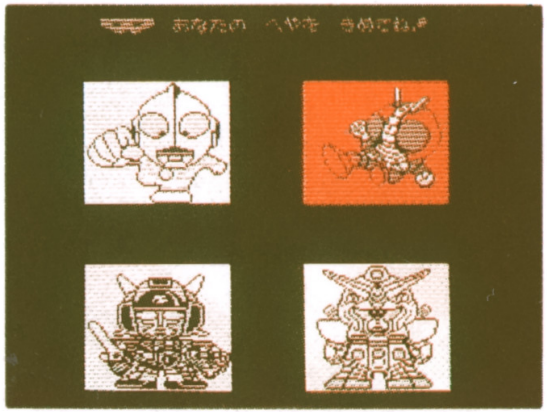


5 自分の名前を入力しよう



個人戦と同じやりかたで自分の名前を入力しよう。

6 自分の部屋を決めよう



自分の好きなヒーローの部屋を✚キーで選んでカラーにしてからAボタンで決定だ。

（画面ではライダー部屋を選んだぞ！）

12 ワクの中の操作はコントローラーⅠが先におこないます。2Pのときはコントロ

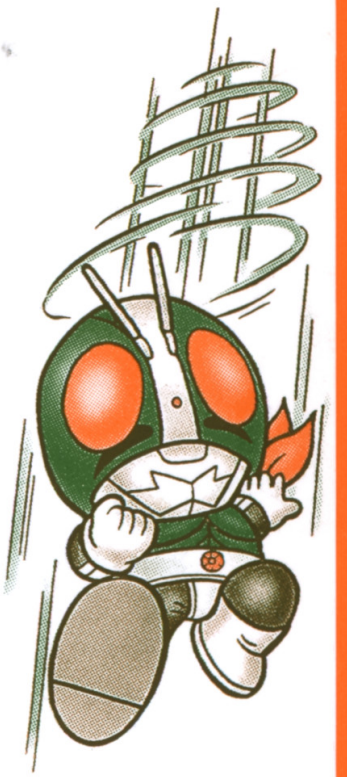




➡右は見やすくネガを使っています。

7 部屋紹介だ

ずらりと並んだ5人の力士。得意な場所と、その中でも強い力士が表示されるぞ。それを確認してからAボタンを押そう。

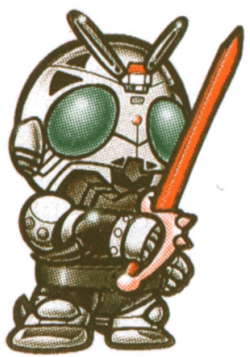


8 力士の登場順を決めよう

左端の力士から出場順を決めていくんだ。Bボタンを押した回数が出る順番になるぞ。決めたらAボタンで決定だ。決まったらカラーが移っていくぞ。

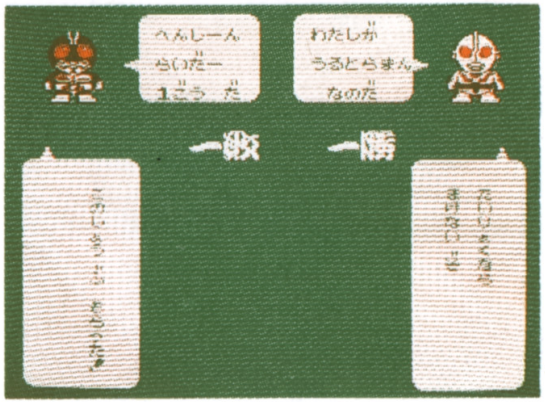
ーラーIが終わってから、コントローラーIIで同じやりかたで決めてください。

9 さあ部屋同士の激突だ

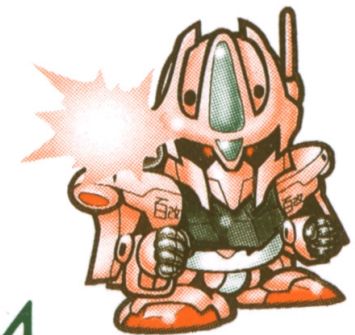




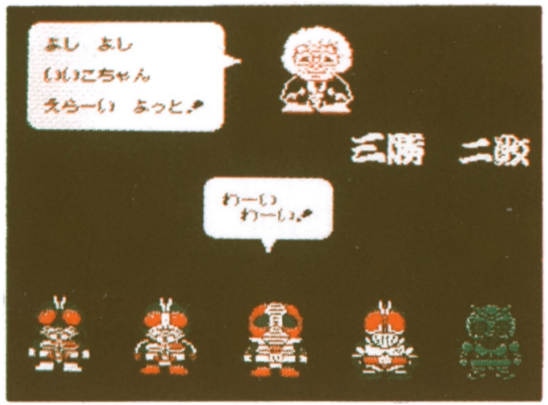
戦い方は個人戦と同じ。また、同じ力士が戦うときは、プレイヤーII側の力士が変色するぞ。



10 みんなまとめて親方のゲキをもらおう



部屋が勝つとほめてもらえるし、敗けるとお説教されてしまうぞ。ここでAボタンをおすと、2プレイヤー側の勝敗結果が見られるぞ。







11 つづけまろかな、やめまろかな

コントローラーII側のAボタンで1プレイヤーの親方が、つづけるか、やめるか、きいてきます。セレクトボタンで「つづける」か「やめる」かを選んでスタートボタンを押そう。

「つづけるとき」1、2両プレイヤーとも、前回と同じ部屋で、ひきつづき対戦できるぞ。

「やめるとき」先にコントローラーI側の団体戦パスワード画面が出ます。正確にメモして次の戦いにそなえよう。Aボタンでコントローラー II側のパスワードも出るぞ。

ゲームを途中から始めるとき〔コンティニュー〕



前回までのパスワードを入れることで、途中のレベルからゲームを始められるんだ。





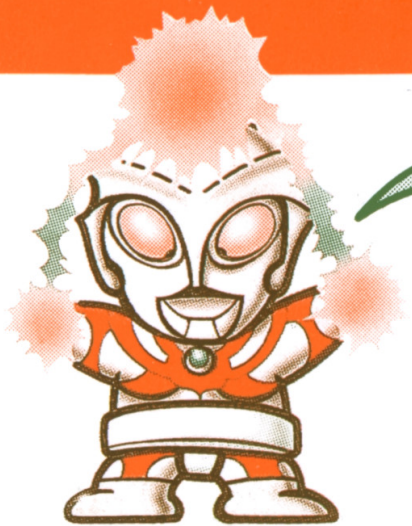


1 コンティニュー画面を出そう

タイトル画面で、セレクトボタンで「こんていにゅー」を選んでスタートボタンを押す。

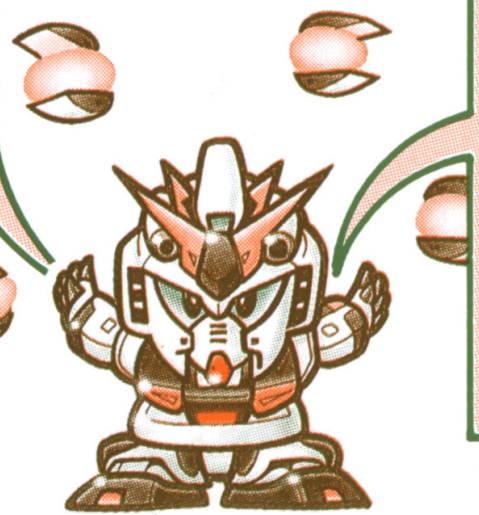
2 前回メモしたパスワード

前回メモした〔ふっかつのことば〕を正確に入力しよう。名前入力とおなじように入力すればOKだ。



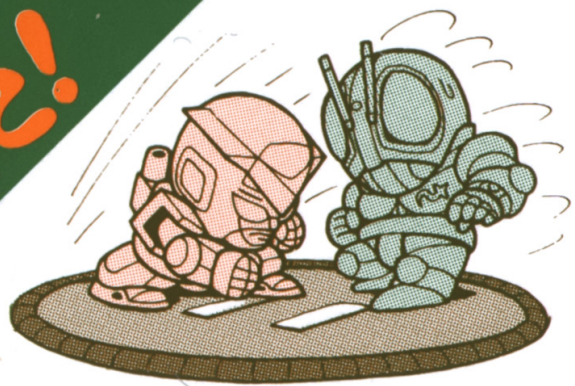
このゲームは個人戦と団体戦の二人のパスワードをもっています。また、パスワードの共有はできないので、個人戦のパスワードで団体戦をあるいは、その逆で遊ぶことはできません。

個人戦でコンティニューすると、前回終えた場所とは関係なく、第1場所〔国技館〕からゲームが始まります。



団体戦パスワードを入れたときは、入力後1P／2P？そうあたりせん／かちぬきせん？ときいてきますので、選んで決定してください。

これが、バトル大相撲のおもてだ！



立会い

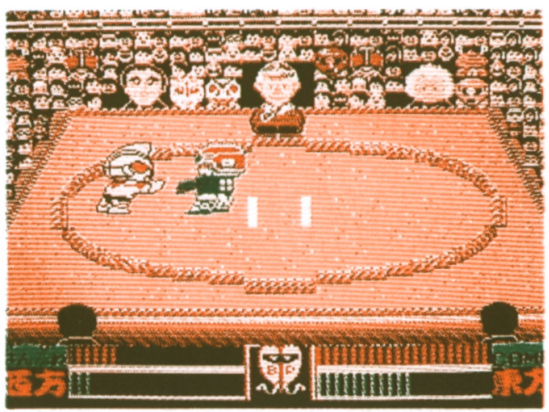


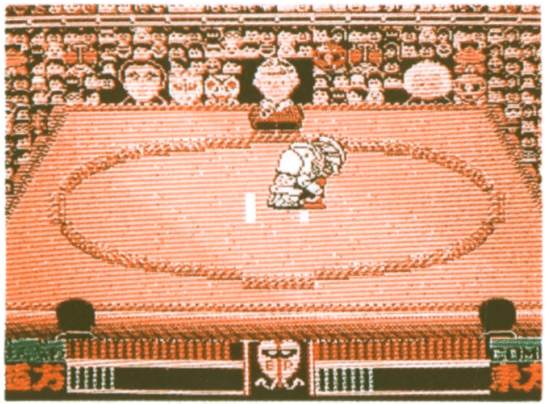
組んでいないとき、✚キーを相手に向けて、Aボタンを連打。相撲ではこの立会いが大事。タイミングがあわないと、はじかれてしまうぞ。

押し



組んでいるとき、相手を押しはなす技。ダメージを多く受けない、あるいは次の技へつなぐためには大切な技だ。✚キーを相手に向けてAボタンを押そう。

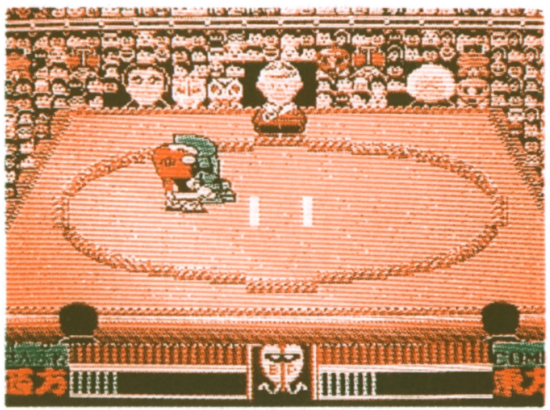




寄り



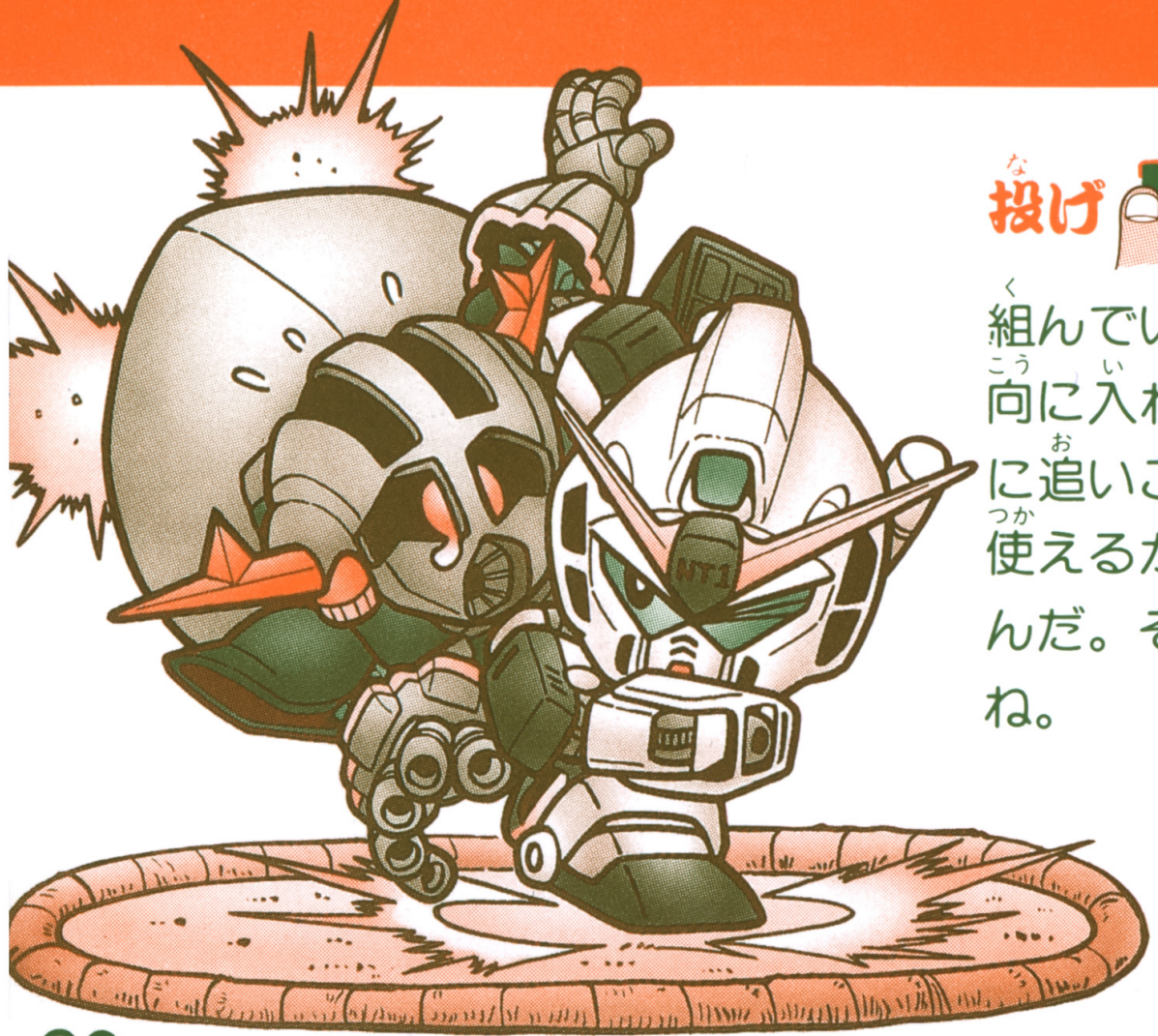
組んでいるとき✚キーを相手に向けてBボタンを連打する。自分の有利な位置に相手を追いこむんだ。



吊り

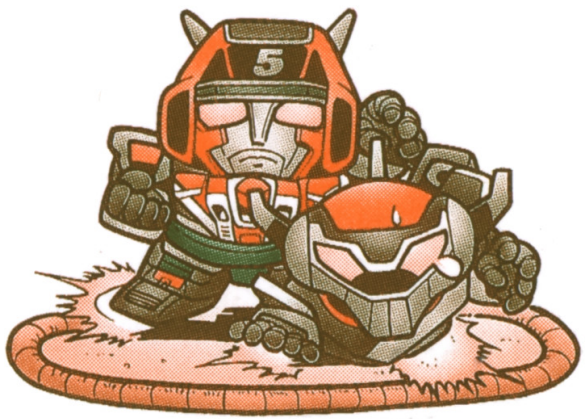


組んでいるとき✚キーを上に入れてBボタンを押す。これが多く決まると相手の体力をうばうこともできるんだ。また、自分が吊られたときは、AかBボタンを押すと、おりられるぞ。



投げ ✚ + B A

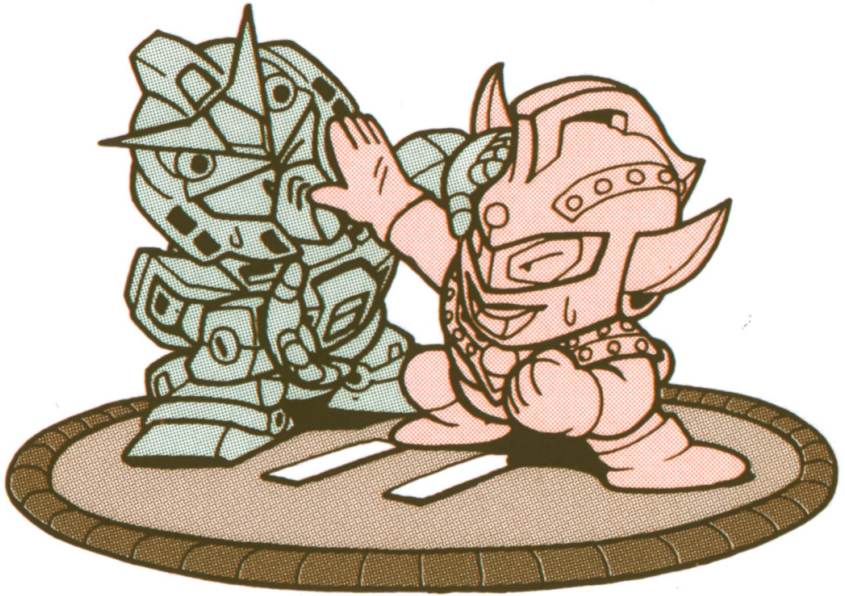
組んでいるとき✚キーを相手の逆方向に入れてBボタンを押す。土俵際に追いこまれたときは形勢逆転にも使えるが、もっと大切なことがあるんだ。それは必殺技のページを見てね。

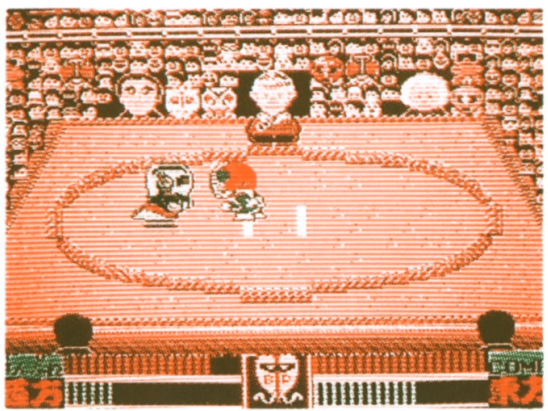


つっぱり

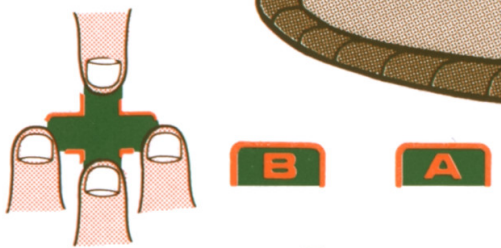


組んでいないとき✚キーを相手の方向に入れてAボタンを押す。連打すると、はり手のラッシュをくり出せるぞ。

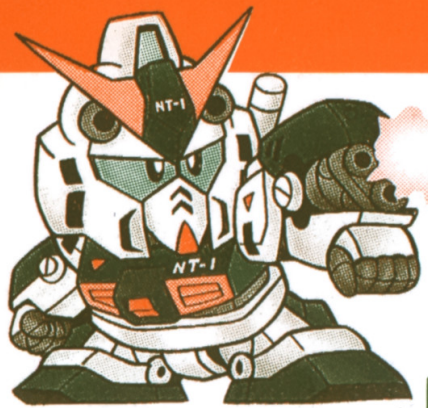




移動

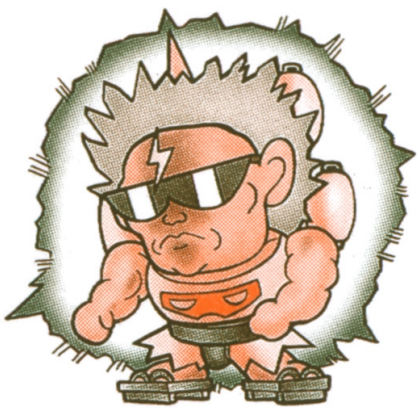


組んでいないとき✚キーで上下左右に移動して、間合をはかろう。



これが醍醐味！必殺技!!

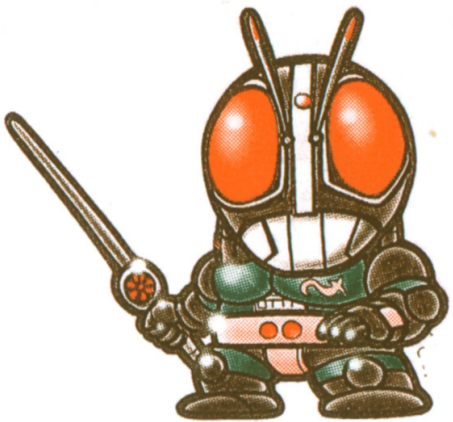
自分の力士がダメージを受けると、自分の赤い体力ゲージが減っていくよね。これが一定値以下のレベルになると、両端の赤い「西方」「東方」の表示が点滅する。これがすなわち必殺技のサインなんだ。Bボタンを押すと、シュパー！　全員の力士が、それぞれ違った必殺技を出せるぞ。

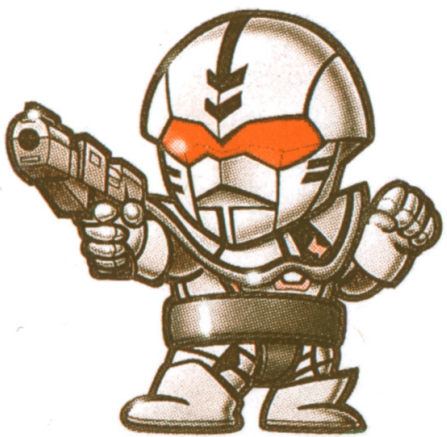






三人だけの十八番！変身技!!





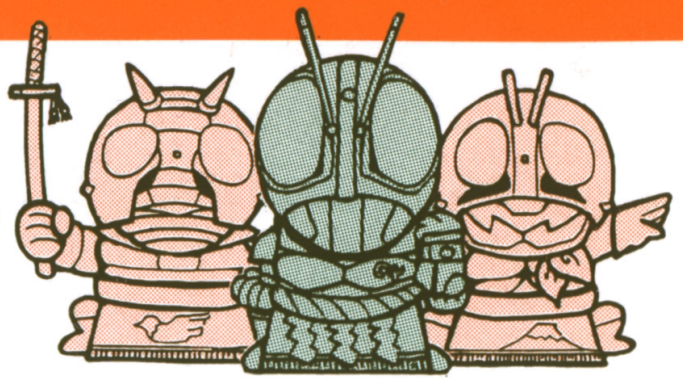
22人の力士の中には変身、または合体できる者もいるぞ。ライダーBLACK RX、ライブロボ、シルバの3人だ。何になるのかは秘密。さあ、たしかめてみよう。ダメージを受けて、自分の名前の青いマークが点滅したら変身のチャンスだ。✚キーを左右どちらかに入れて、A、Bボタンを同時に押そう。





必勝のための

チェックポイント 心得!!



チェックポイント 心得1

自分の性格にあった力士を選ぼう。 全22人の力士は、得意な技、必殺技、基本的な体力などの能力値がそれぞれ違う。自分の経験をもとに、自分だけのヒーローを選ぼう。

チェックポイント 心得2

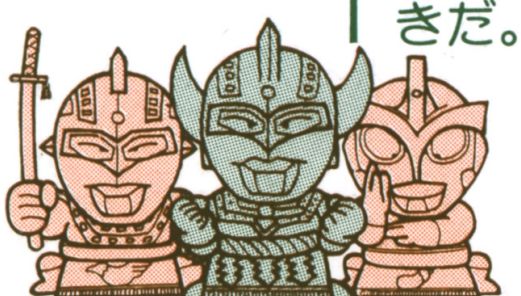
投げ技をうまく使って、必殺技につなげよう。 必殺技はあまりに強力なため、ある程度相手と間合をとらないと使えない。うまく相手を投げて、必殺技をヒットさせよう。

チェックポイント
心得3

変身力士は変身のタイミングがミソだ。変身力士は変身すると体力が回復する。ここ一番というときには、とてもうれしい機能だよね。だけど、あまりダメージを受けすぎると逆に変身できなくなってしまうので注意が必要だ。

チェックポイント
心得4

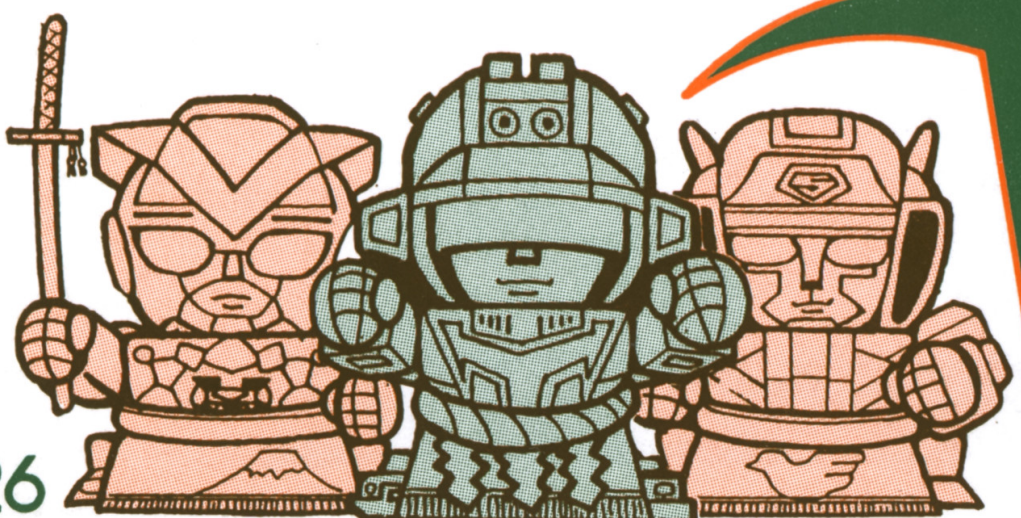
団体戦の力士出場順は、よく考えて決めよう。ゲームのシステム上、コンピュータ、相手のプレイヤーの決めた順番は、わからないようになっている。これから戦う場所はどこか？　強い力士をどこで使うかはキミの決定しだい。これは重要なかけひきだ。



横綱への道はきびしいぞ!!

心得5（チェックポイント）

どんどん成長（せいちょう）させて、自分（じぶん）だけのへやを育（そだ）てよう。パスワードのデータはキミだけのものだ。キミの名前（なまえ）も入（はい）っているのでキミにしか使（つか）えないんだ。最強（さいきょう）の力士軍団（りきしぐんだん）をつくりあげろ！



この他（ほか）にも自分（じぶん）にあった心得（チェックポイント）を見（み）つけよう。勝（か）って勝（か）って勝ちまくれ。


90年夏!!
謎のプロジェクト
進行中!!
次のSD
はこれだ
!!
ヒーロー
総決戦
BANPRESTO
90年代のSDトレンドはこれだ!!

ゲーム内容について、電話でのお問い合せには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。

おことわり商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社までご一報ください。



問い合わせ先▼バンダイグループお客様相談センター
東京都台東区駒形1-4-8　〒111-81　☎03-847-5060

発売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル

バンプレストは、
バンダイグループの一社です。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は、任天堂の商標です。

玩具売場
株式会社伊勢丹
東京都新宿区新宿3丁目14-1
郵便番号160 電話03-352-1111(代)
ISETAN

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）
このたびは、バンプレスト製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点が御座いましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合せください。尚、お問い合せの際には、住所・氏名・（保護者）電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます