DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

CAP-SCZ

セクション ゼット

# SECTION Z



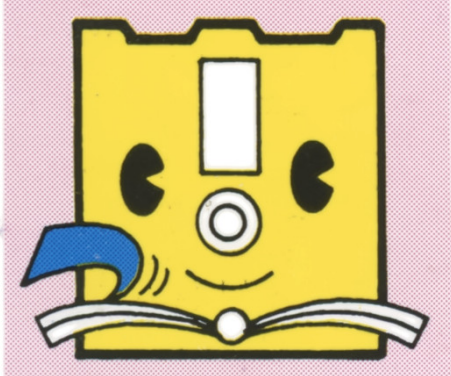
CAPCOM

# ●ディスクカードを書き換えたら

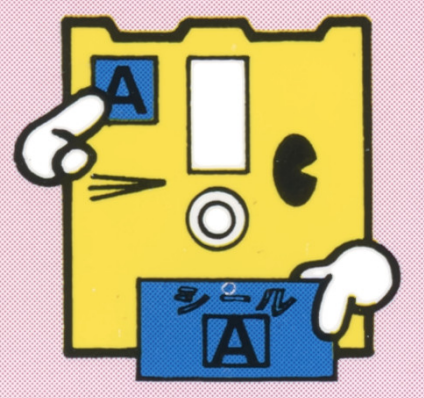
右ページにあるシールをはって、書き換えたゲーム名が分かるようにしておこう。

## はりかた

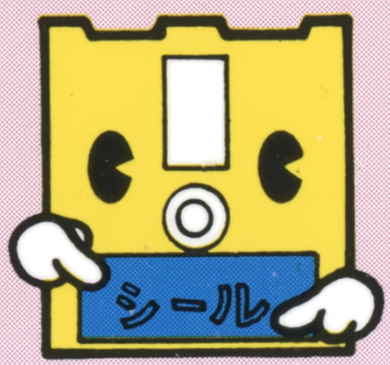
右ページにあるディスクカード用のシールを1枚きれいにはがします。



ディスクのSIDE・AとSIDE・Bをよく確かめて、きめられた位置にきちんとはって下さい。




もう1枚も同じようにしてはり終ったら、確実にはりつけるため、もう一度軽く押さえましょう。



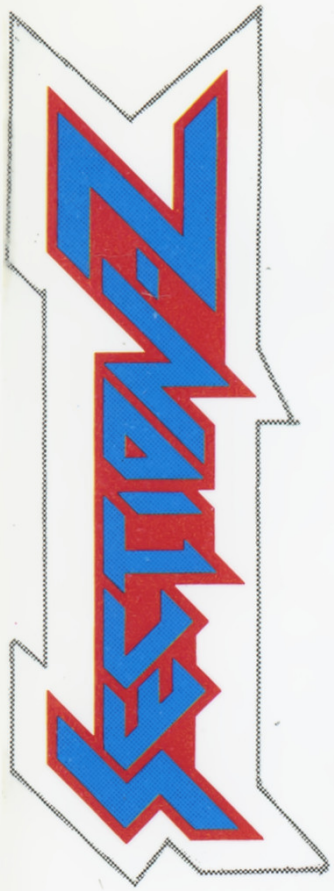

## 注意

ディスクカード用のシールを重ねてはったり、ディスクカード用以外のシールをディスクカードにはったりすると、ディスクドライブの故障の原因となりますので絶対にしないで下さい。

セクション　ゼット　サイドエーよう

## ▼SECTION·Z SIDEA用シール

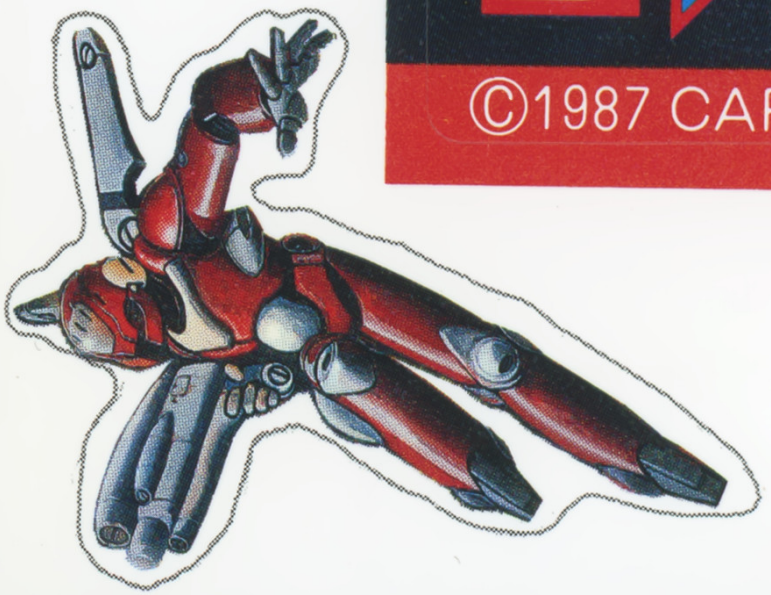



セクション　ゼット　サイドビーよう

## ▼SECTION·Z SIDEB用シール

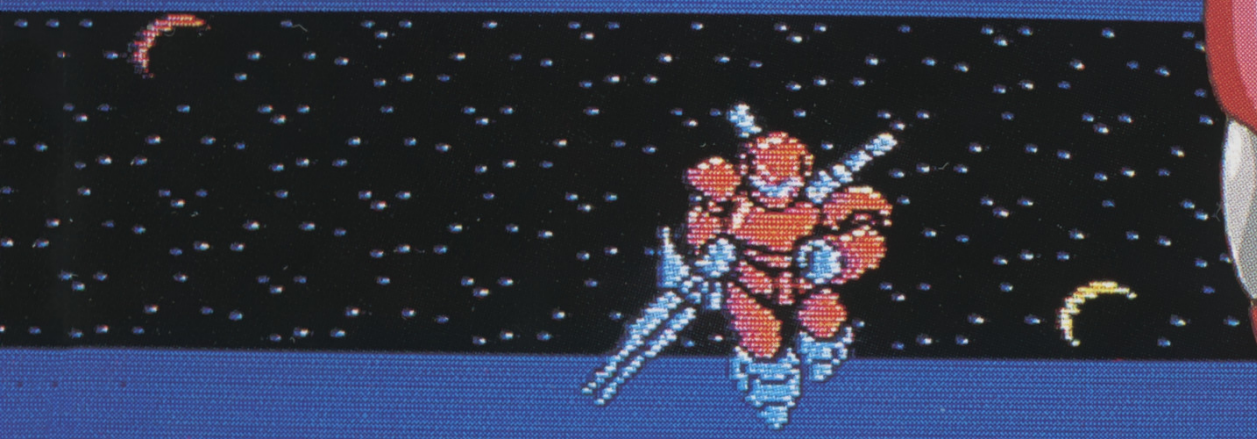


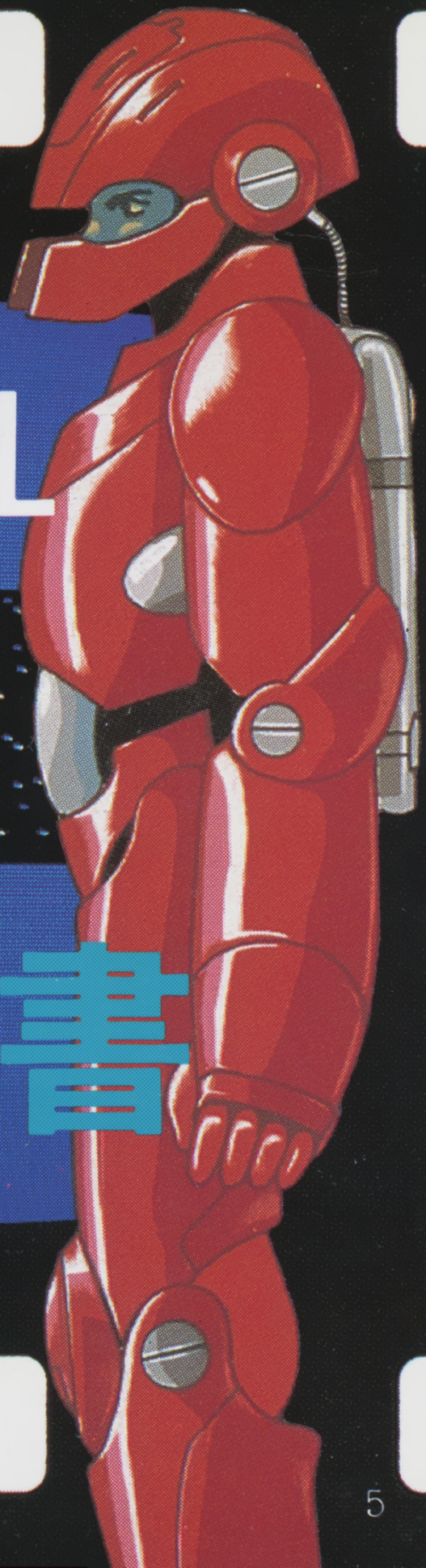
CAPCOM

4 4A 4B

# MANUAL



# 取扱説明書



RDP

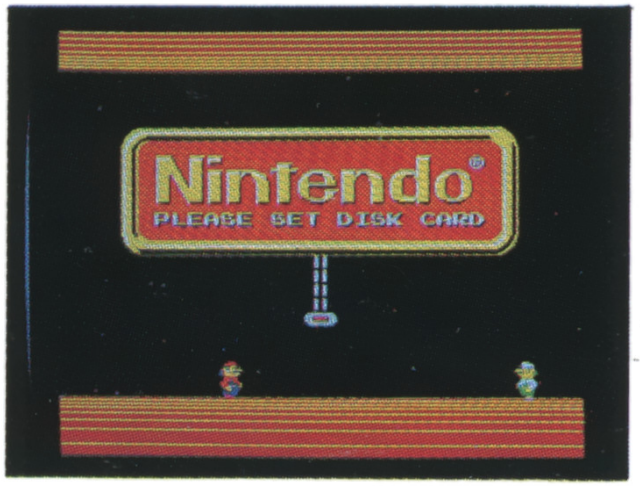
# ●ゲームを始めるには、まず前準備だ！

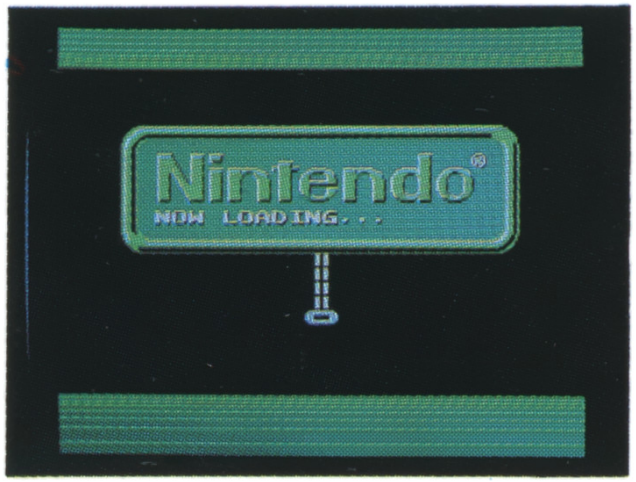


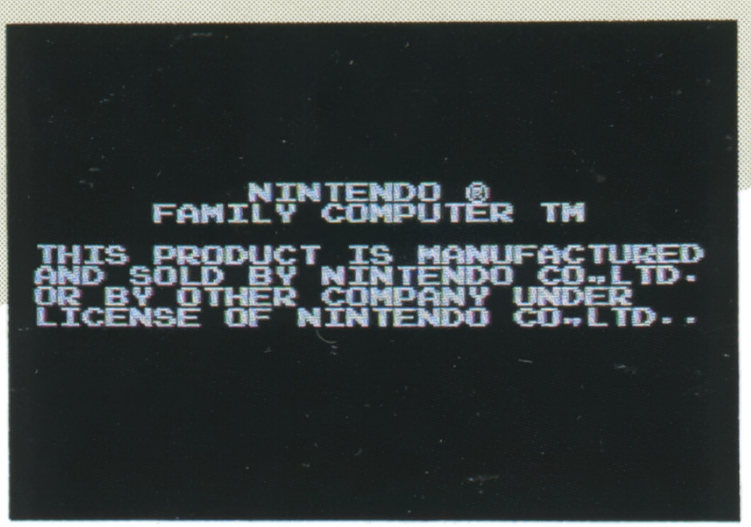




ファミコンの本体、ラムアダプタ、ディスクドライブの３つを正しく接続し、本体の電源を入れる。するとタイトル画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE・Aを上にしてセットします。（画面が出ない場合は、接続を確認して下さい。）






「NOW LOADING…」という画面のあとしばらくすると、右の画面が出てきます。もし、A・B SIDE ERR・07という表示が出たときは、SIDE・A、Bをもう1度確認し、SIDE・Aを上にしてセットしましょう。




するとセクション・ゼットというタイトル画面が出てくるので、指示どおりSTARTボタンを押し、登録画面へ進んで下さい。もしディスクがうまく作動しなかった場合は、一覧表で原因を調べて下さい。

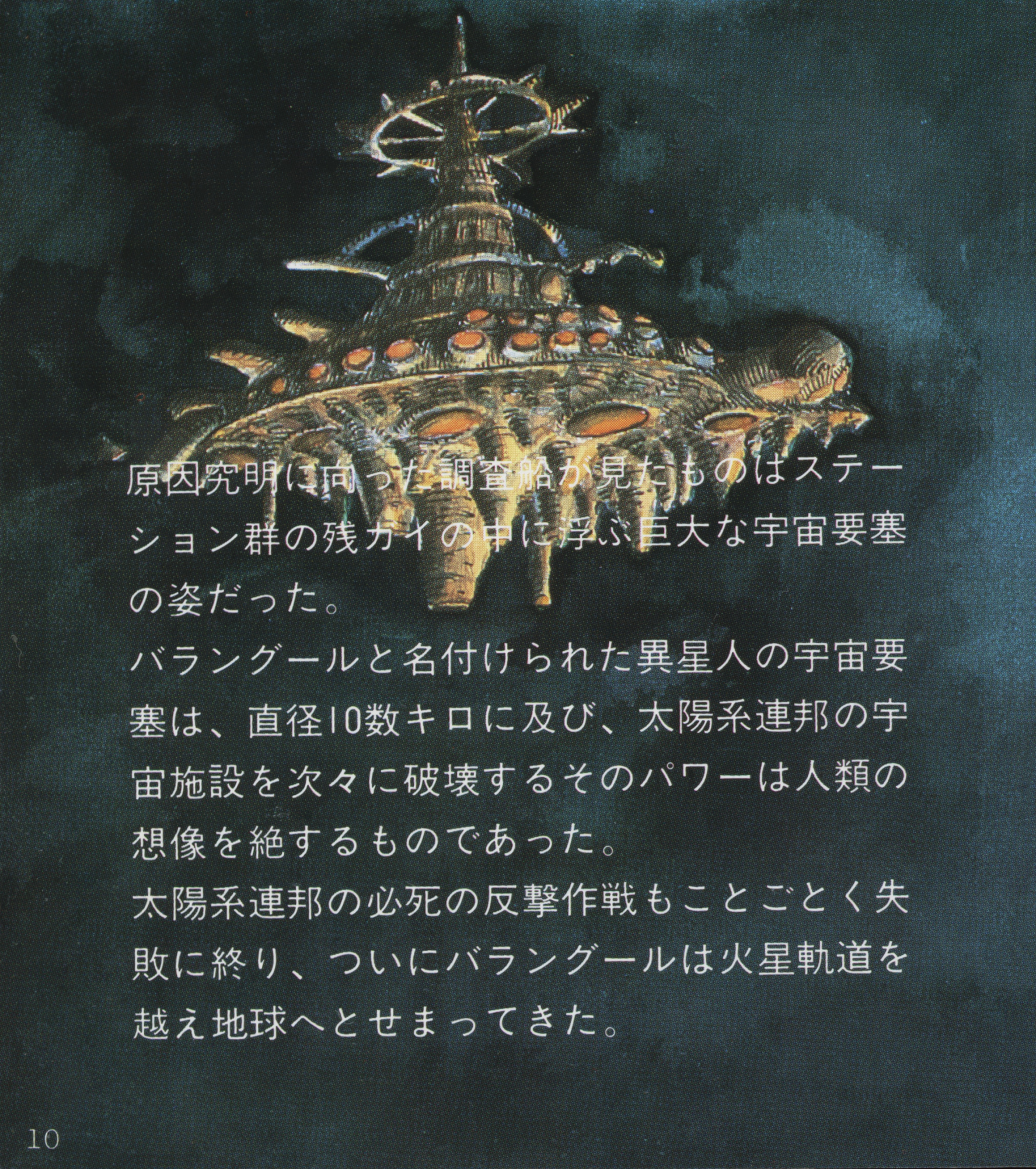
# 目　次


ゲームの前準備・・・・6
ストーリー・・・・・・9
ゲームを始めるには・・14
ゲーム進行・・・・・・16
操作方法・・・・・・・18
ゲーム画面説明・・・・19
パワーアップ・・・・・20
敵キャラクター・・・・24
注意事項・・・・・・・34
エラーメッセージ表・・36

# ストーリー

# 人類最大の危機！
# 君は宇宙戦士となり地球を救えるか？

21世紀の初め、人類の宇宙開発は太陽系全体に広がり、今まさに開発の手は外宇宙へとのびようとしている。
そんな矢先、外宇宙開発の最前線、土星ステーション群が突然連絡を断った。



原因究明に向った調査船が見たものはステーション群の残ガイの中に浮ぶ巨大な宇宙要塞の姿だった。
バランダールと名付けられた異星人の宇宙要塞は、直径10数キロに及び、太陽系連邦の宇宙施設を次々に破壊するそのパワーは人類の想像を絶するものであった。
太陽系連邦の必死の反撃作戦もことごとく失敗に終り、ついにバランダールは火星軌道を越え地球へとせまってきた。

その時、太陽系連邦本部の超コンピューター「シグマ」は敵のエネルギーを奪い使用できる様に改造をほどこした最新のコスモプロテクターと１人の空間戦士による作戦をはじき出した。
一見不可能と思われるその作戦に、すでに打つ手のない本部は作戦開始へと動き出した。

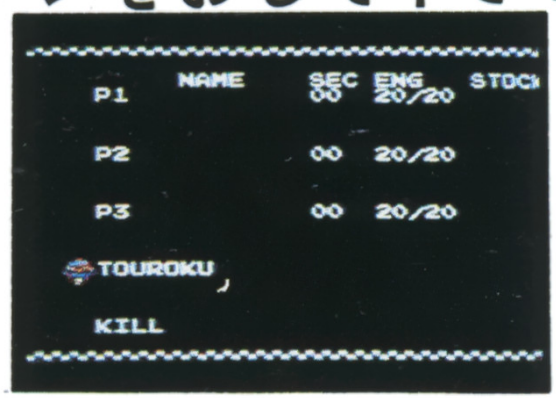



そして敵基地最深部“セクションZ”で
強敵エルプレインを倒し、
バラングール要塞の地球進行を阻止するのだ!!
「作戦名セクションZ!!」

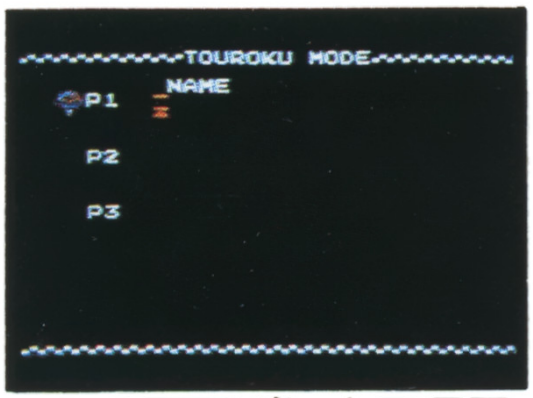

14

# ゲームを始めるには

○まずカーソルをTOUROKUに合わせSTARTボタンをおして下さい。




▲TOUROKUに合せます。




▲この画面がトウロクモード。

## ○TOUROKUモードが出たら

SELECTボタンでPLAYERをえらびAボタンで文字の位置を進め、十字キーで文字を入れます。

STARTボタンをおすとトウロクされます。

## ○トウロクが終ったら

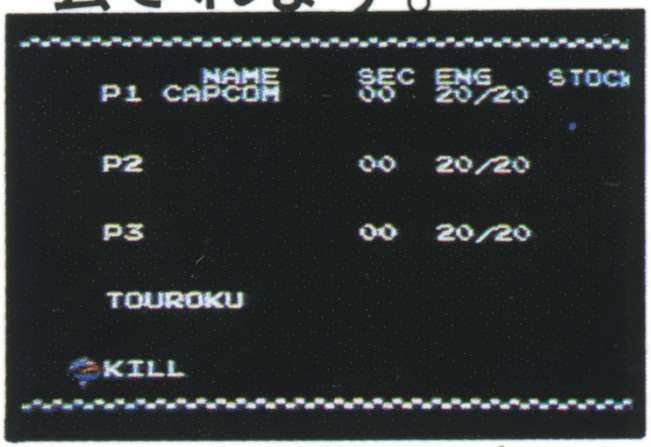
トウロクしたPLAYERをえらびSTARTすればゲーム開始です。

## ○トウロクを取り消したい時

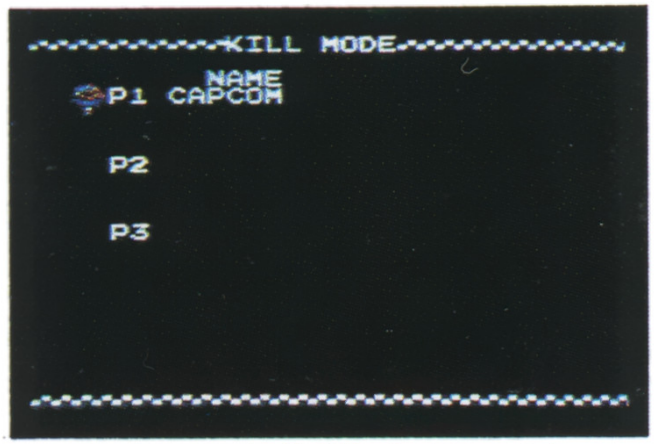
まずカーソルをKILLに合わせSTARTボタンをおして下さい。

## ○KILLモードが出たら

SELECTボタンで消したいPLAYERをえらびSTARTボタンをおせばそのPLAYERは、消去されます。




▲カーソルをKILLに合わす。




▲この画面がKILLモード。

## さあゲームをはじめよう!



# ゲーム進行

セクションZは次の様に構成されています。よく読んでおくように

○バラングール要塞は60セクションに分れ、うち20セクションを１ステージとします。
○各セクションの終りにある転送機を通じて２つの違うセクションへ行くことが出来ます。
○しかし１ステージの中には赤色バリアで閉じられた転送機が２つあります。この転送機を通過しない事には新しいセクションへは行けないのです。

○それで赤色バリアをクリアするには、そこへエネルギーを送っているエネルギージェネレーターを破壊しなければなりません。

○各ステージで最後にたどりつくセクションにはボスがいます。このボスを倒せばステージクリアです。

○プレイヤーはエネルギー制です。セクションにはプレイヤーに有利な所もあり、アイテムやそれらをうまく利用して前進していきましょう。

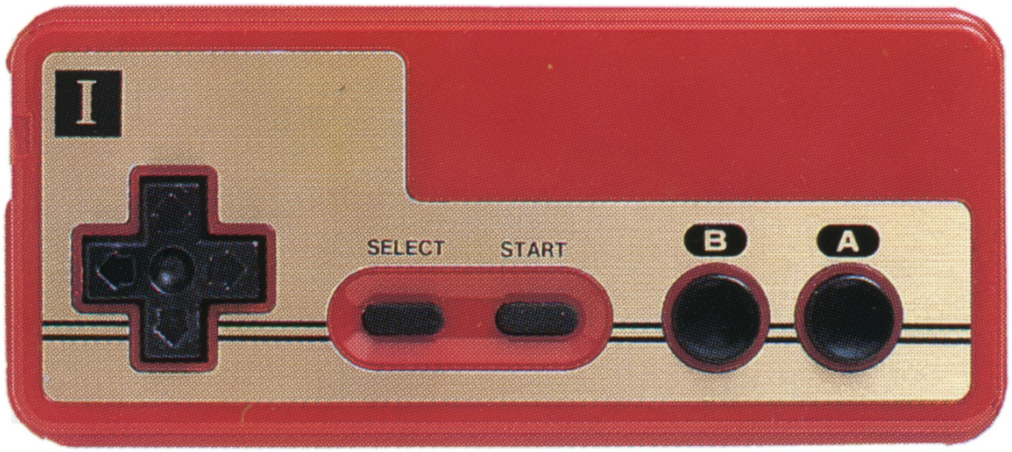
○なにせ敵最深部にいるエルブレインはつよいので別記してある、必殺武器（パワーアップアイテム）を使いバランール要塞の地球征服を阻止して下さい。

# 操作方法

## ●プレイヤーのコントロール操作。

コントローラーⅠを使用します。

コントローラーⅡは使用しません。




○十字キー　宇宙戦士の移動に使用。
○Ａボタン　右側への射撃をします。
○Ｂボタン　左側への射撃をします。
○ABボタン同時　特殊転送弾を画面中央に呼び出すことが出来ます。

別記
- 中央に出現した特殊転送弾を取ると銃にセットされます。
- セットされた特殊転送弾はＡ、又はＢボタンで使用出来ます。

# ゲーム画面説明




○十字キーの右でパワーアップパーツ選択のカーソルが動きます。

## ●SELECT（セレクト）ボタン

- ●ゲーム前　トウロクなどに使用します。
- ●ゲーム中　カーソルで合わせたパワーアップパーツを、セットします。

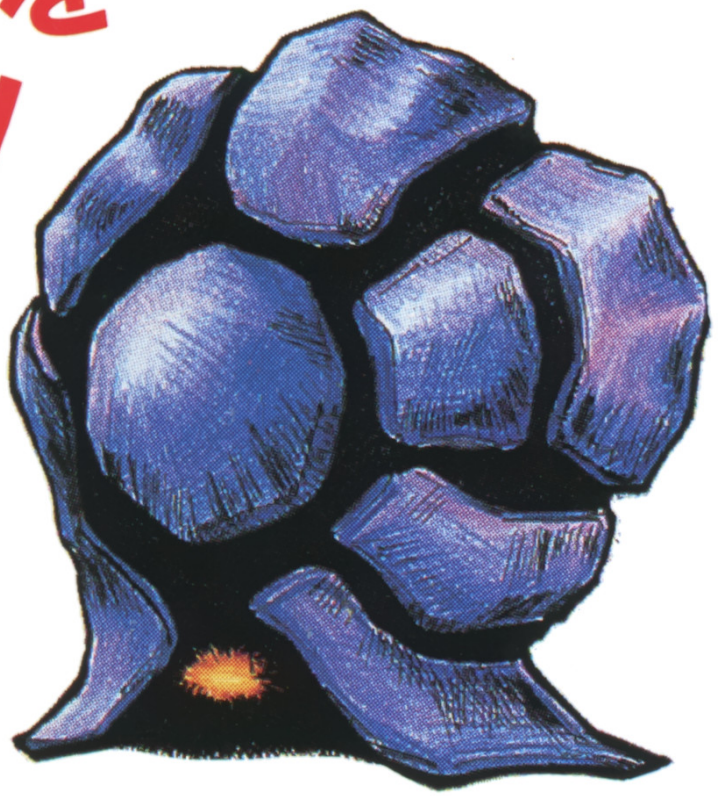
## ●START（スタート）ボタン

- ●ゲーム前　トウロクなどに使用、実行に使用します。
- ●ゲーム中　ポーズがかかります。



# パワーアップする事が

## メタルイーターを撃破するんだ!!



### メタルイーター

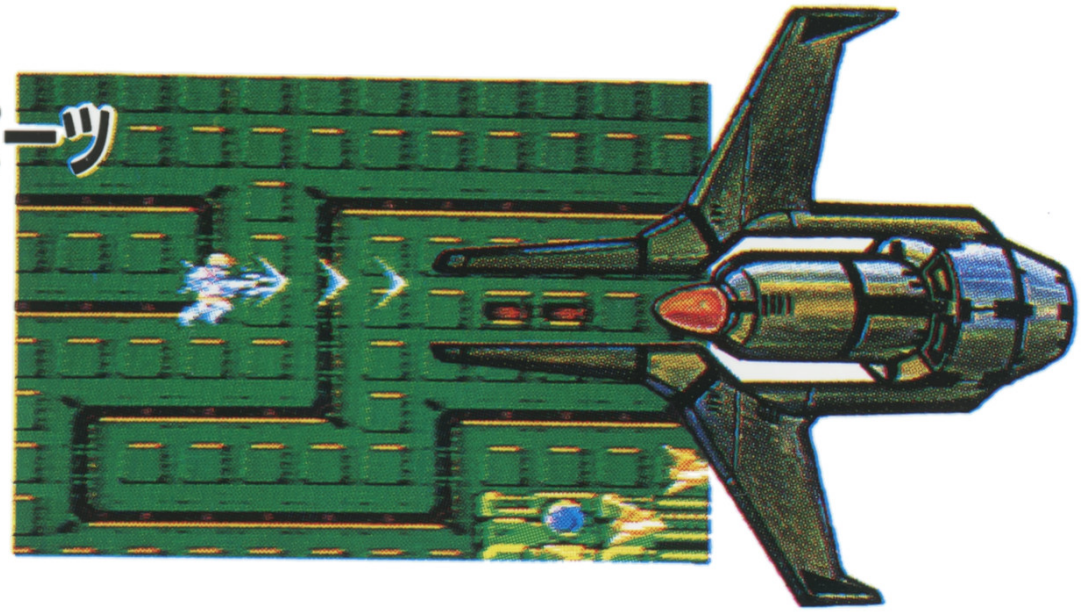
要塞内に巣くう金属生物
作戦に失敗した宇宙戦士
の装備を腹に入れている。
倒すと装備(パワーアップパーツ)が出る。

これから３つのパーツは
十字ボタンでカーソルを合わせ
セレクトボタンでセットする
ことができます。

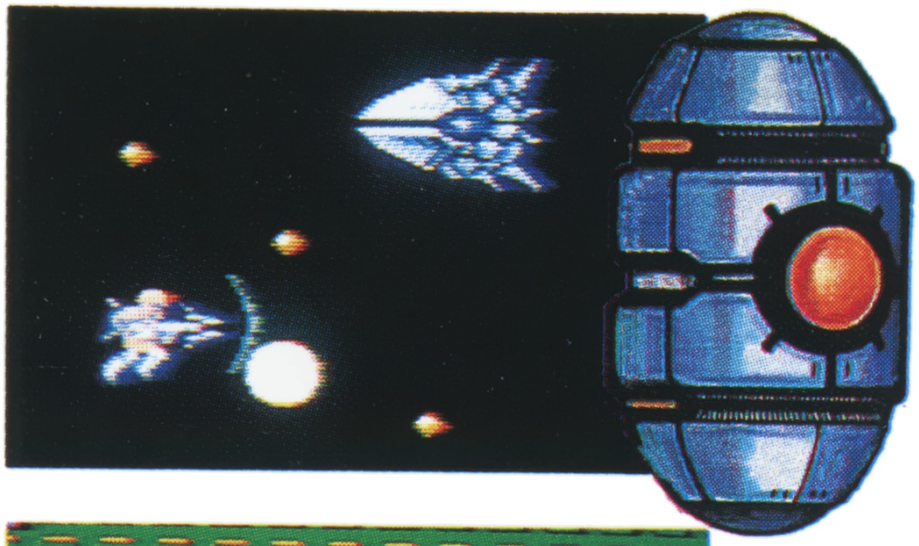
# “Z”への近道だ。

## メタルイーターが腹に持つパワーアップパーツ

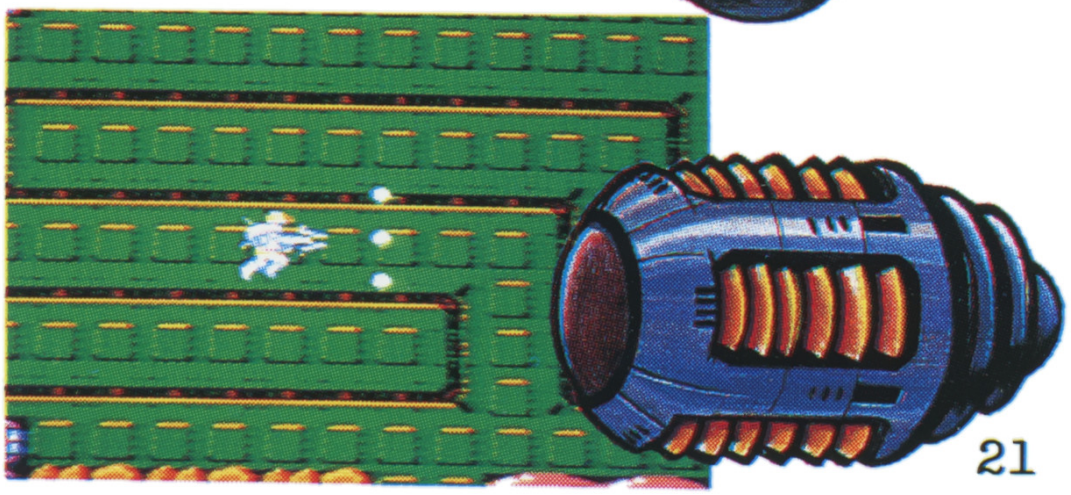
Ⓜメガスマッシャーパーツ
（貫通レーザー）



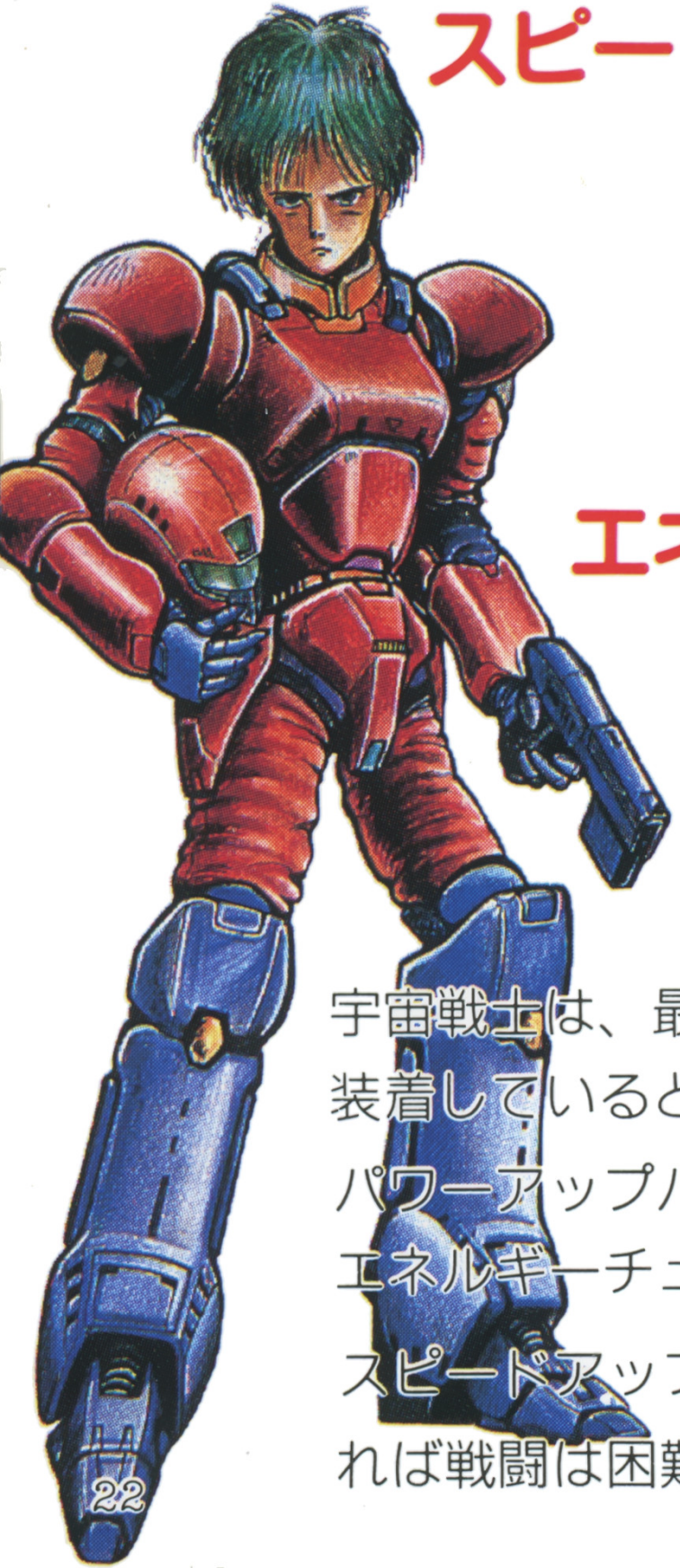
Ⓑバリアーシールド
（32発のエネルギー弾
に耐えられる）



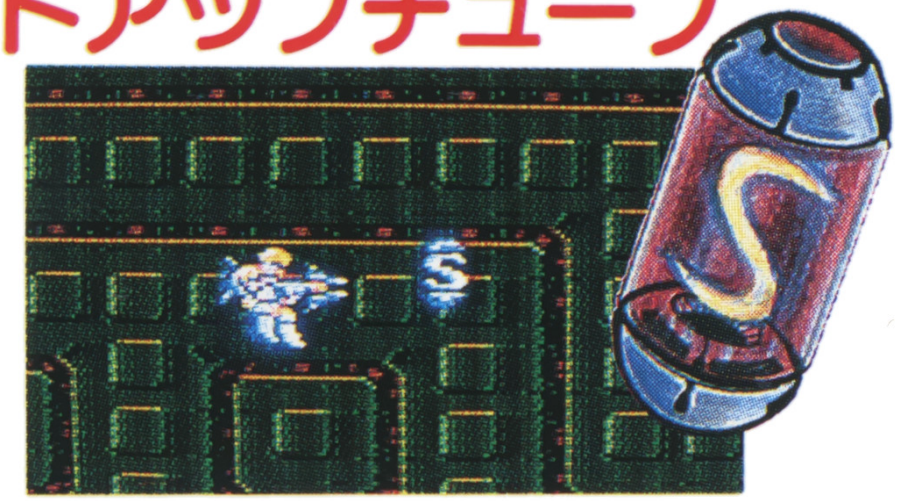
Ⓕフラッシュバスター
（3方向レーザー）



# パワーアップパーツを探せ！



## スピードアップチューブ



## エネルギーチューブ



宇宙戦士は、最新のコスモプロテクターを装着しているとはいえ、
パワーアップパーツで戦力を強化し、
エネルギーチューブでエネルギーを増し、
スピードアップチューブで敏速さを得なければ戦闘は困難だ！必ず手に入れよ。

# 必殺!!特殊転送弾

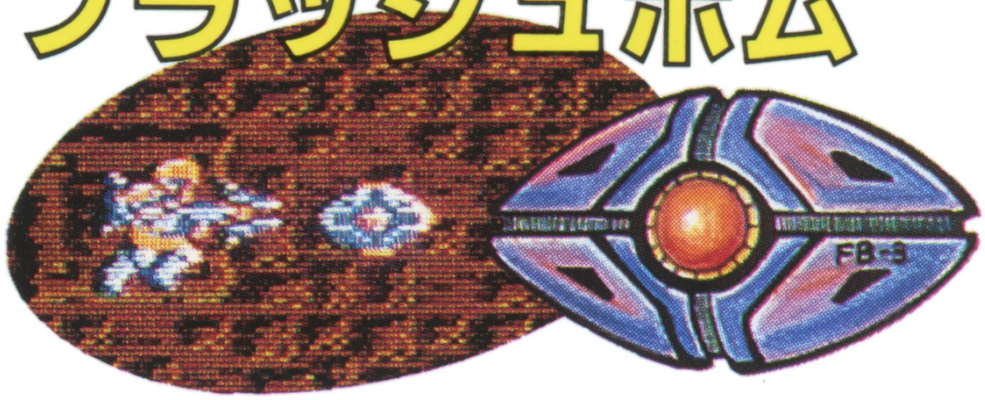
プレイヤーは戦闘中に下図の様な特殊転送弾を呼び出す事が出来る。

## メガミサイル



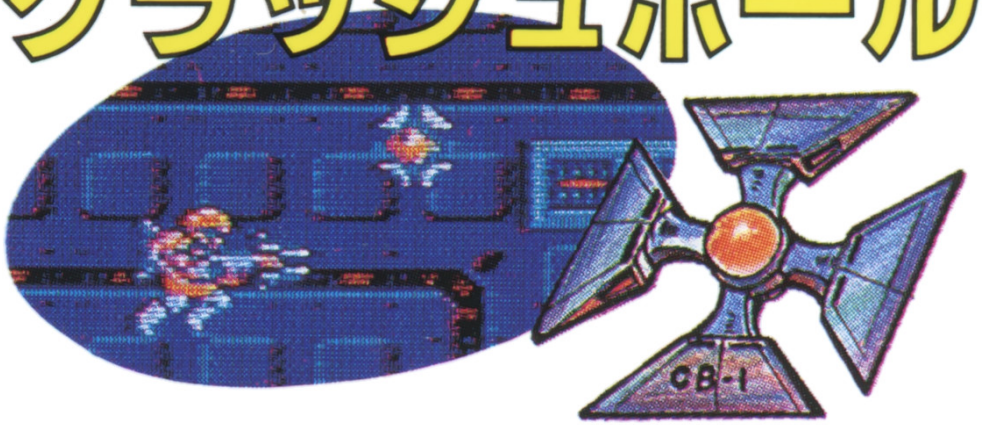
これは敵に大ダメージを与える。
タイミングをはかって強敵に撃ち込め！

## フラッシュボム



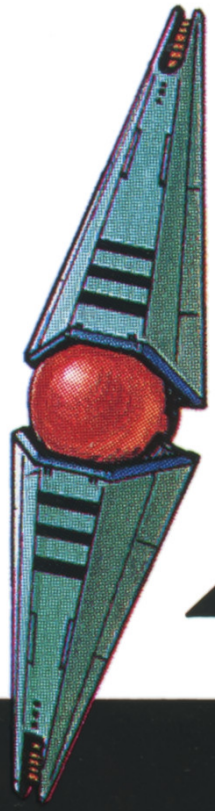

画面上の敵すべてにダメージを与える。まさに必殺の武器といえる！

## クラッシュボール




６秒間、体の回りを回転し敵を粉砕する素晴しいアイテムだ。

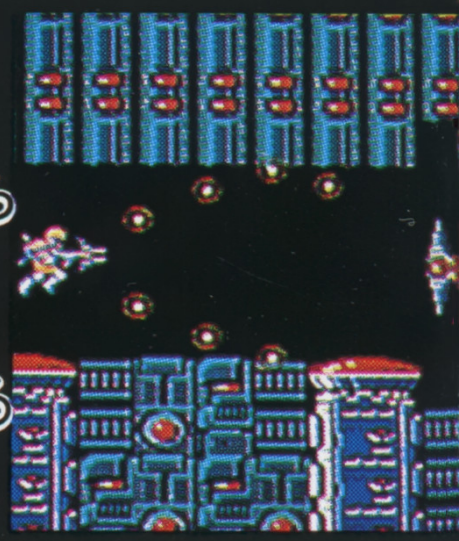
# 敵キャラクター



ガードドローン

## リッパー

重要なセクションで前方から
ゆっくりとせまってくる。
撃つと爆発してバウンドする
エネルギー弾を出します。

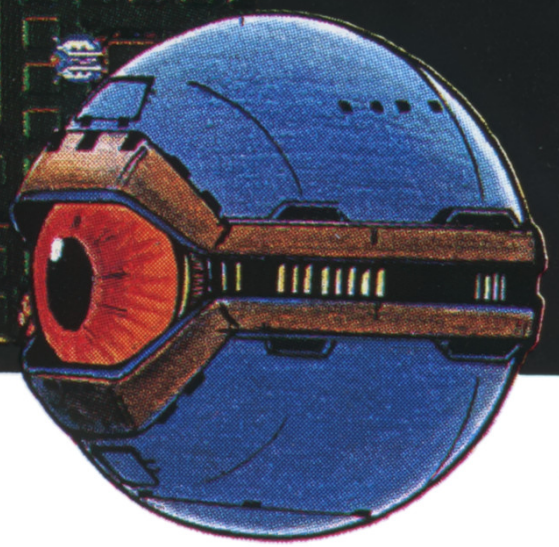




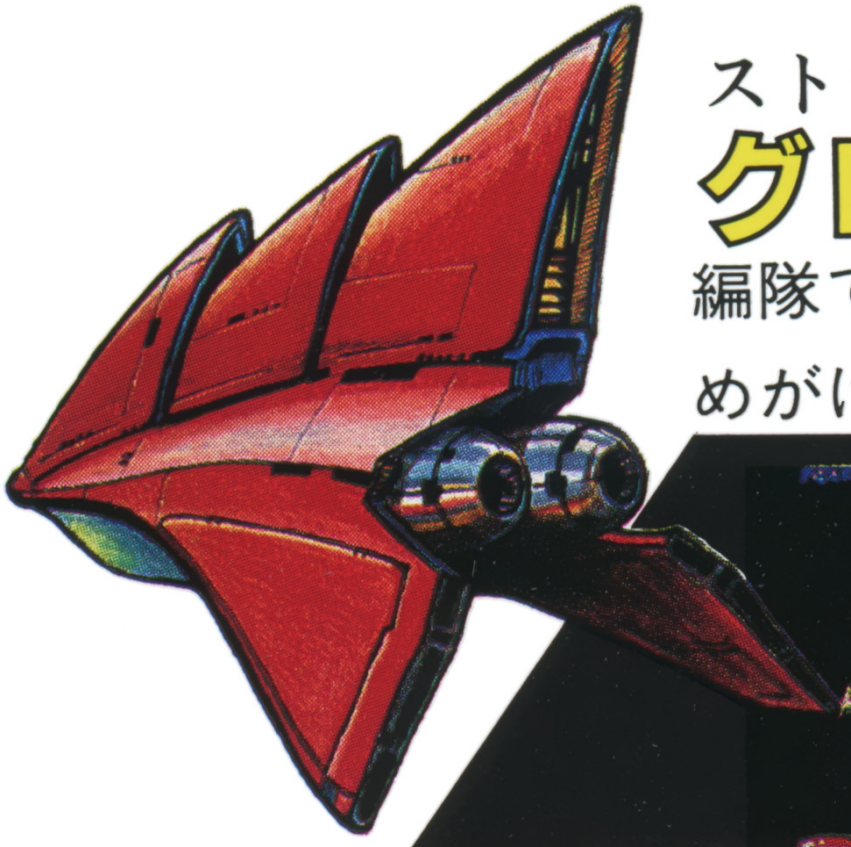
スカウトドローン

## クラウドアイ

左右から４機づつ出現。
空中に停止侵入者を調査する。



８機全滅させるとエネルギー
チューブが出る。



ストライクドローン

## グロマ

編隊で出現し反転して目標めがけて突っこんでくる。

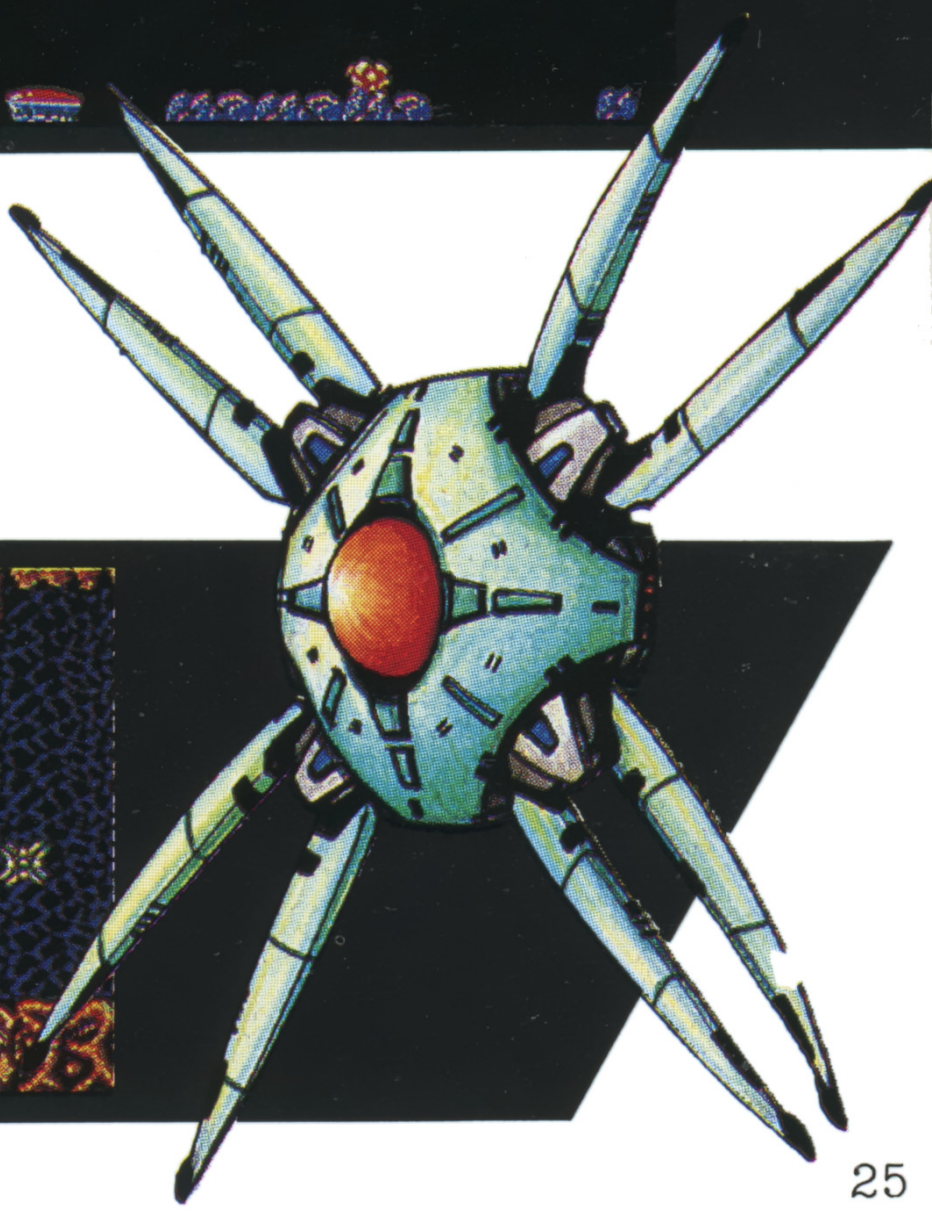


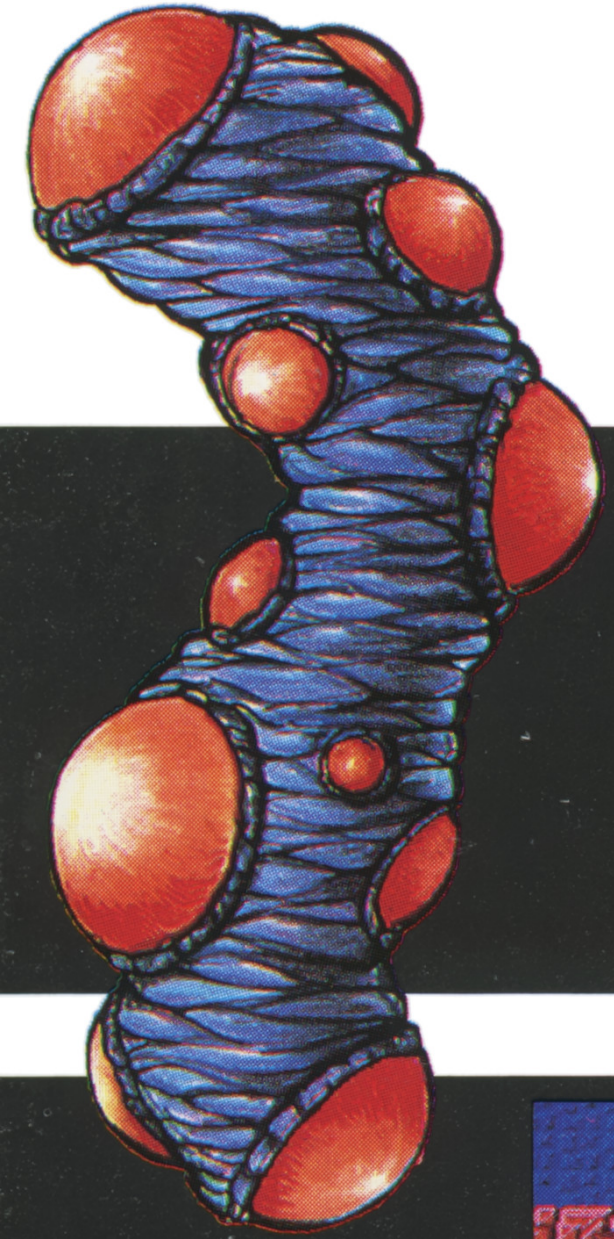
インターセプター

## クローガ

高速で飛行し攻撃を加えてくる敵だ。

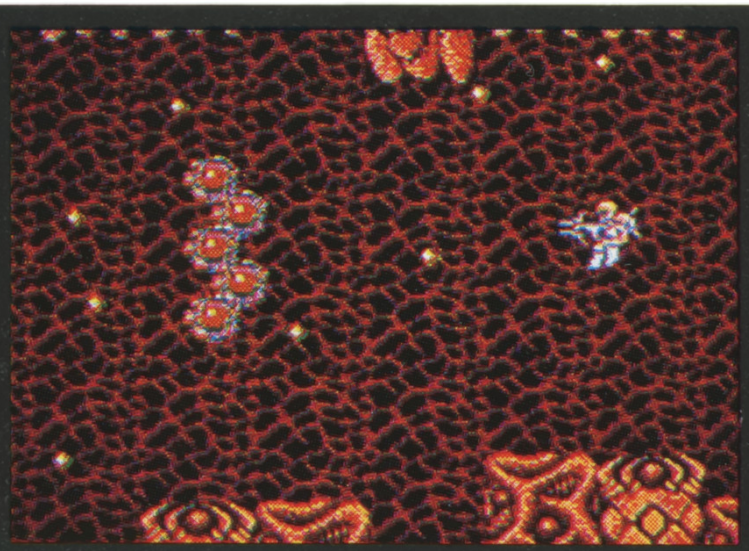






# スプラッター

ゆっくりと出現し弾をばらまく。
耐久力が強い。

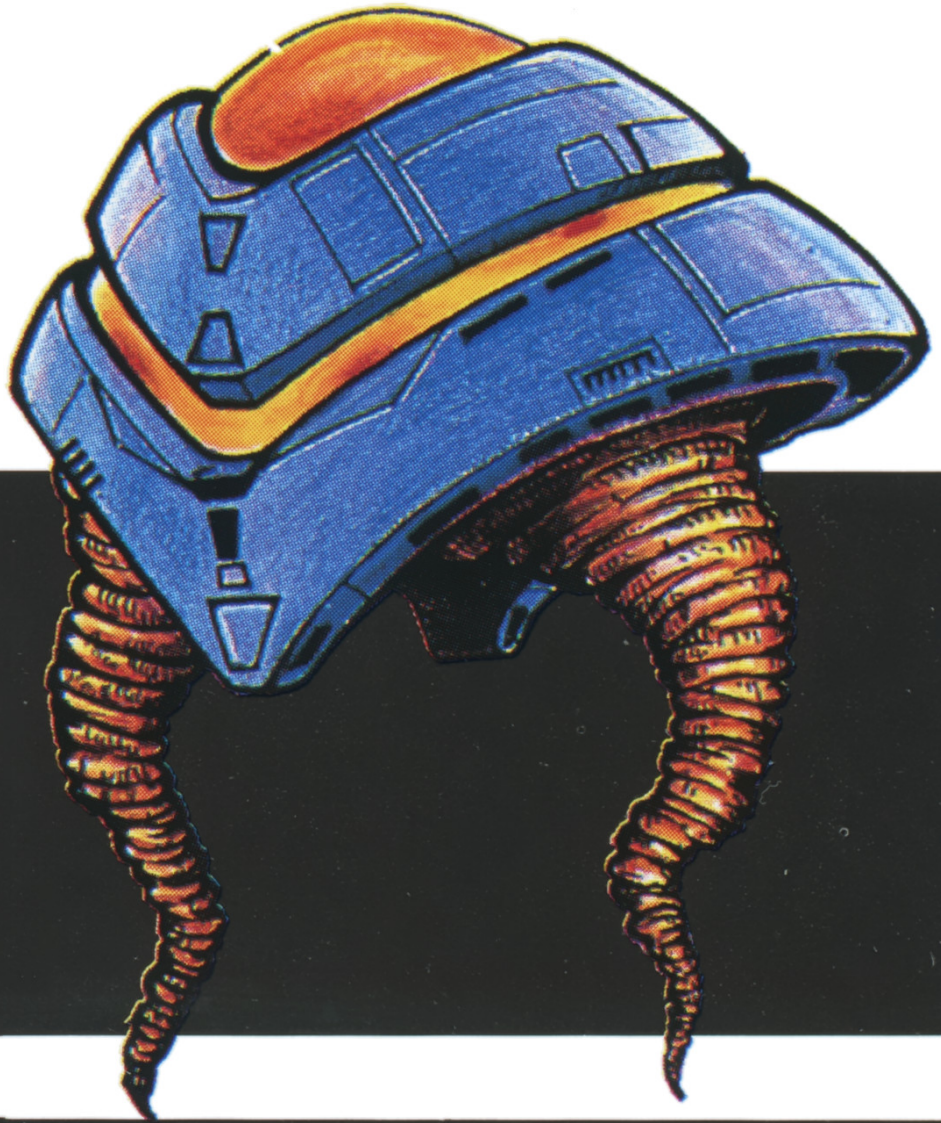




# ガッシュ

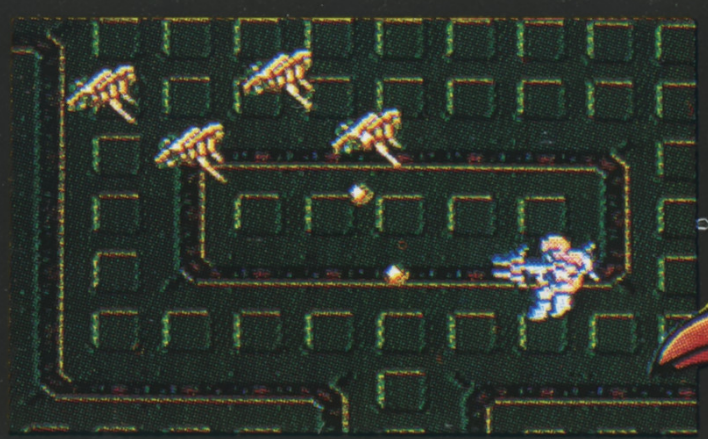
金属生命体ガッシュ、襞、天井にはりつき金属群をはき出す。

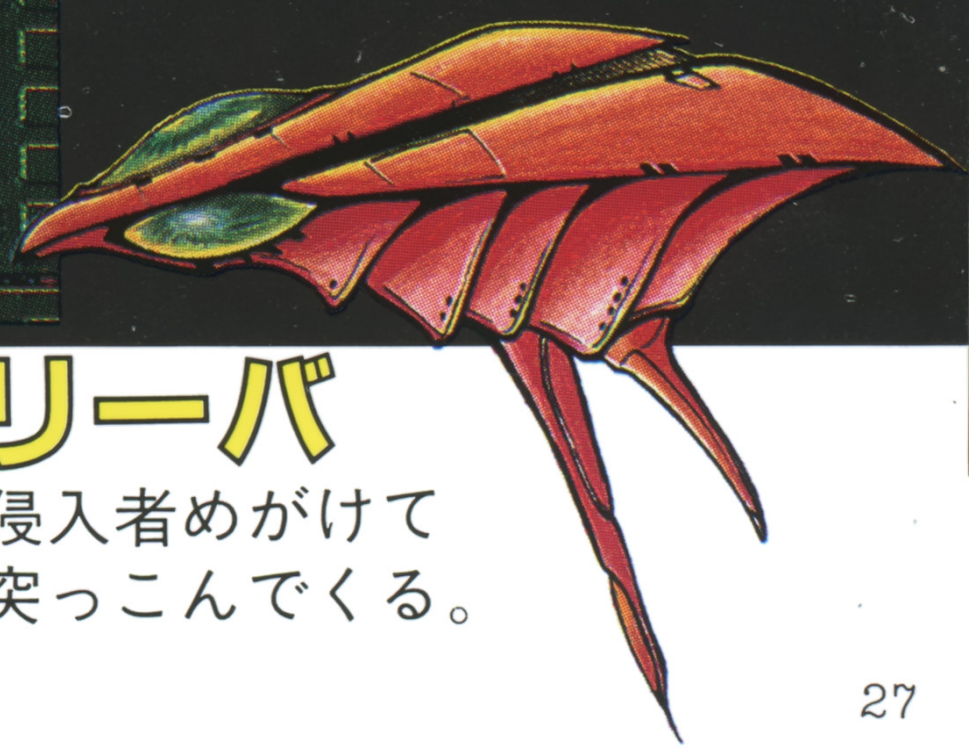




チェイサー
## マンサ
侵入者を追いつめるその
装甲はかたくじょうぶ。





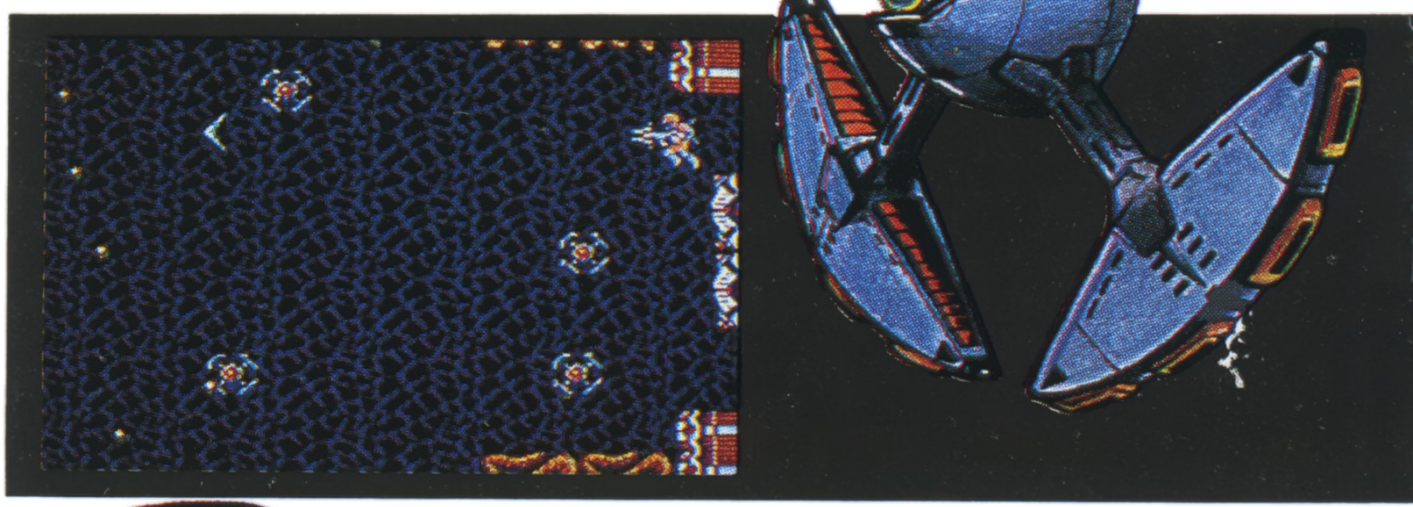


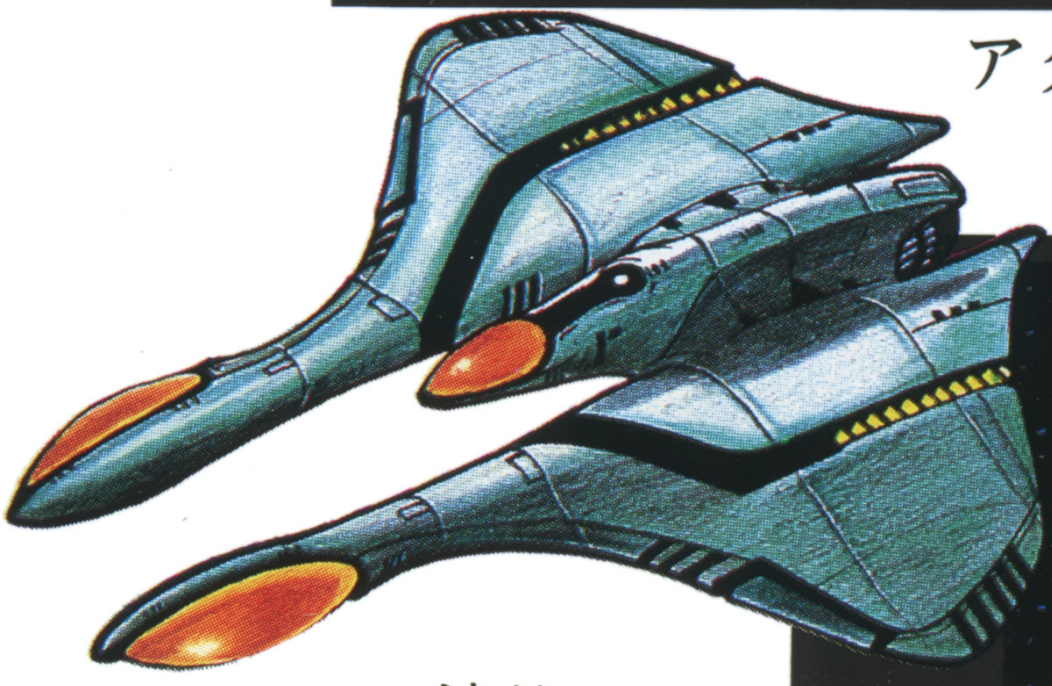
インターセプター
## リーバ
侵入者めがけて
突っこんでくる。

E・ドローン

# キッカ

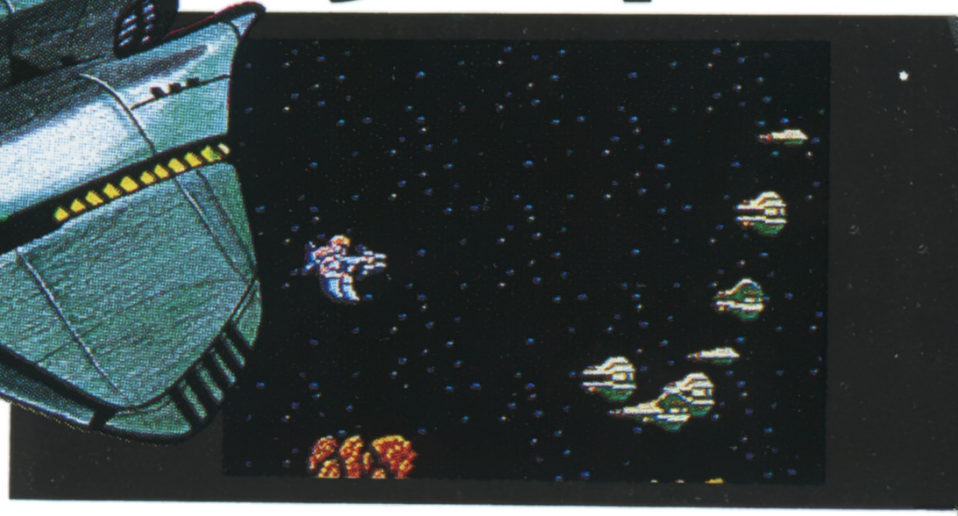
後方から高速で出現。空中に停止して16方向へ弾を出し離脱する。





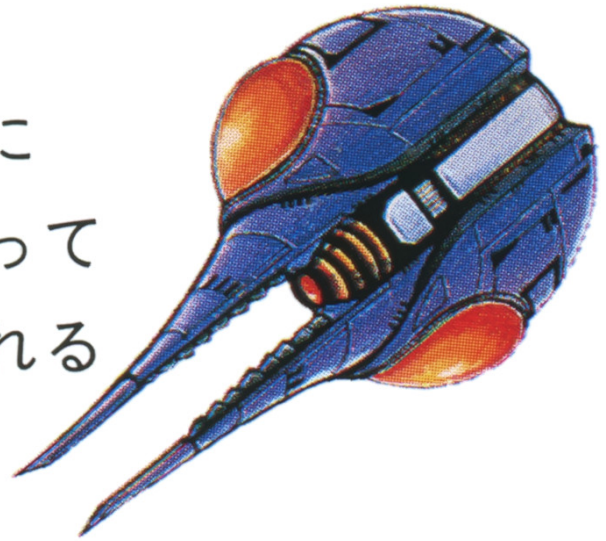
アタックドローン

# リーゴ

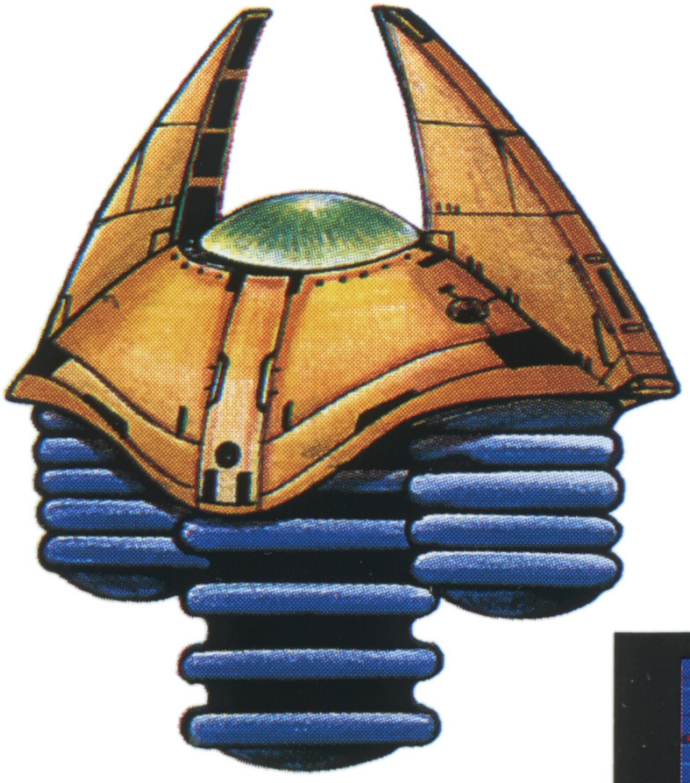


波状飛行で侵入者にせまる。

# スパイラルガン



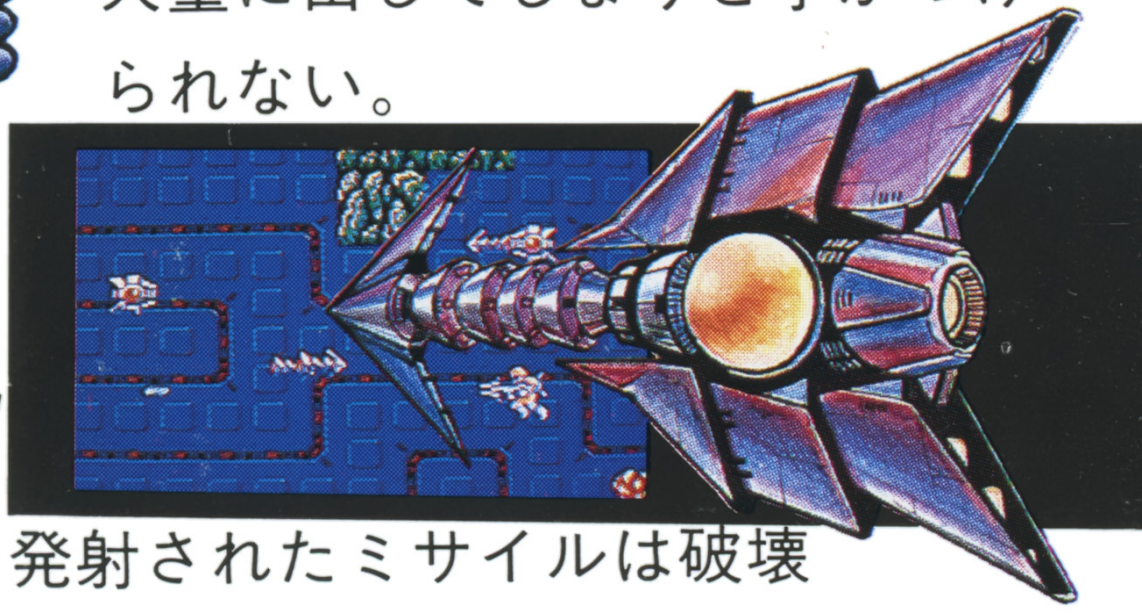
侵入者を感知すると、銃口を常に
目標にむけてエネルギー弾を撃ってくる。ジェネレーターを破壊されると体当りをかけてくる。



ジャンピングドローン

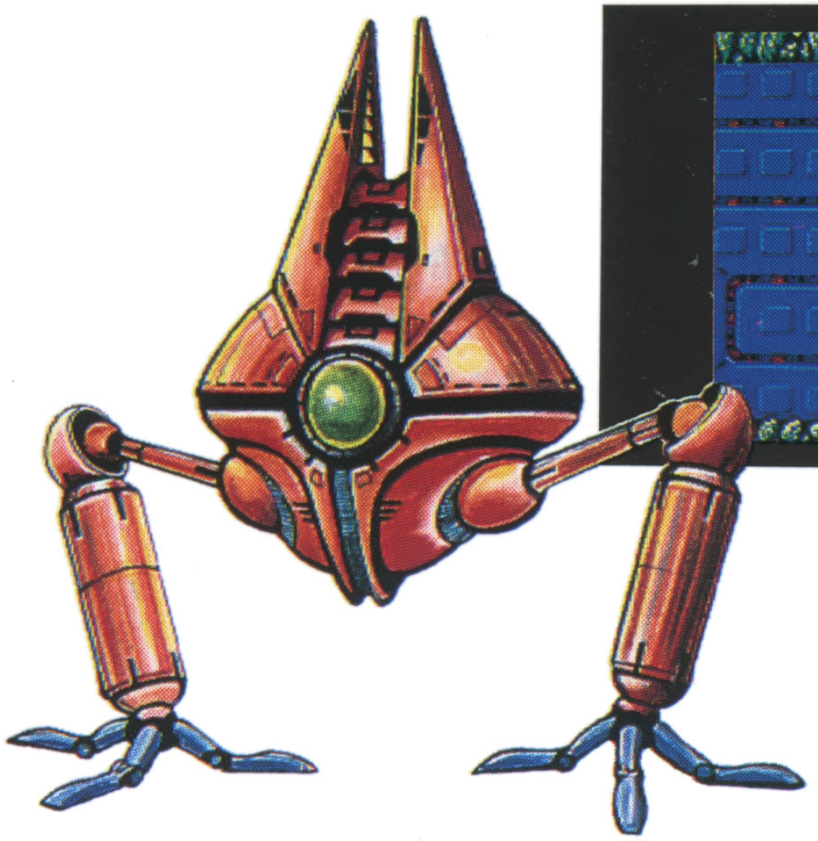
# ビトー

地上をジャンプしながら
エネルギー弾で攻撃してくる。
大量に出してしまうと手がつけられない。



# ミサイルドローン

発射されたミサイルは破壊が困難になります。
発射前にドローンごと破壊。



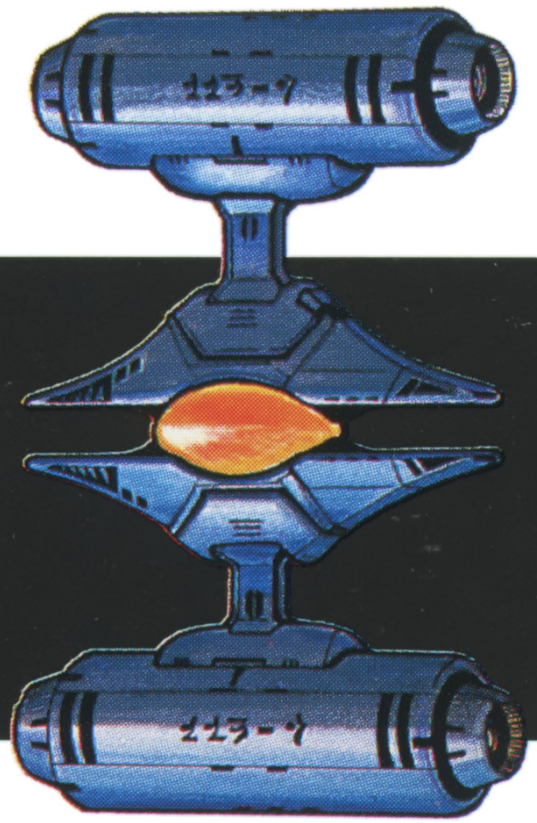


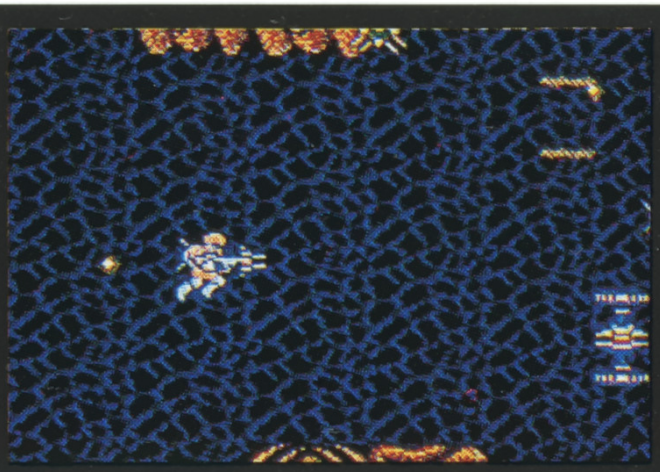
## クラブ

上下の壁を走りまわりエネルギー弾をバラまく装甲が厚く、破壊には数発必要。

## フローティングバタリ

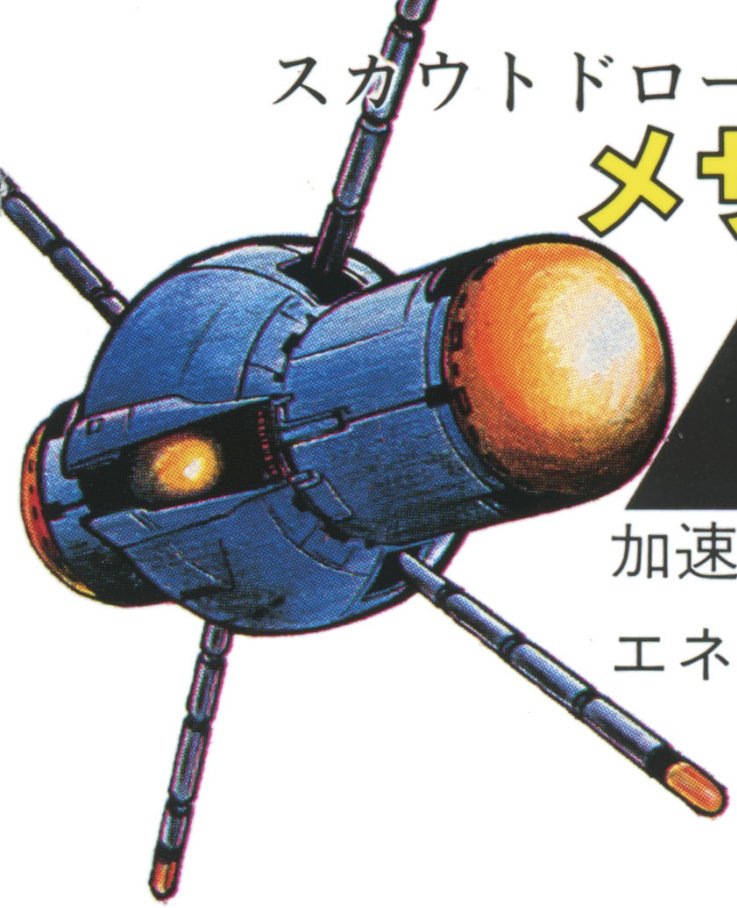
前方後方で上下移動しながら強烈なレーザー攻撃をかけてくる。

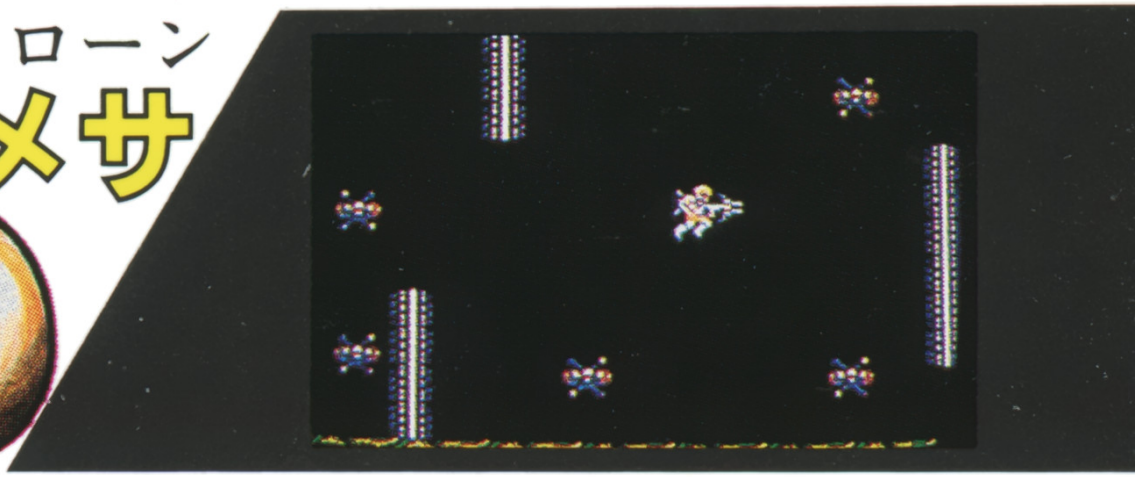




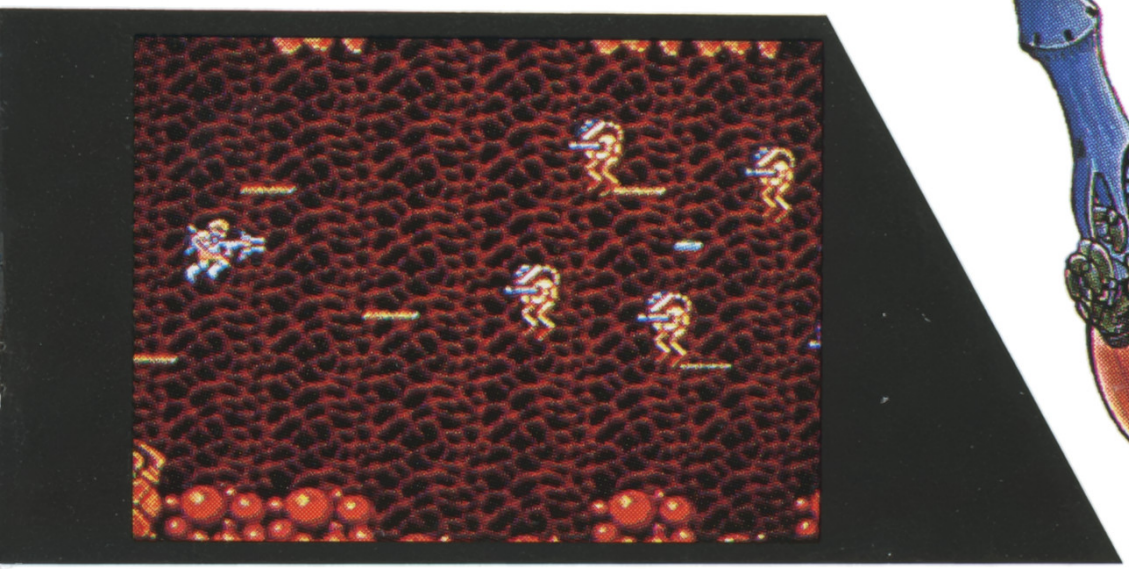
スカウトドローン

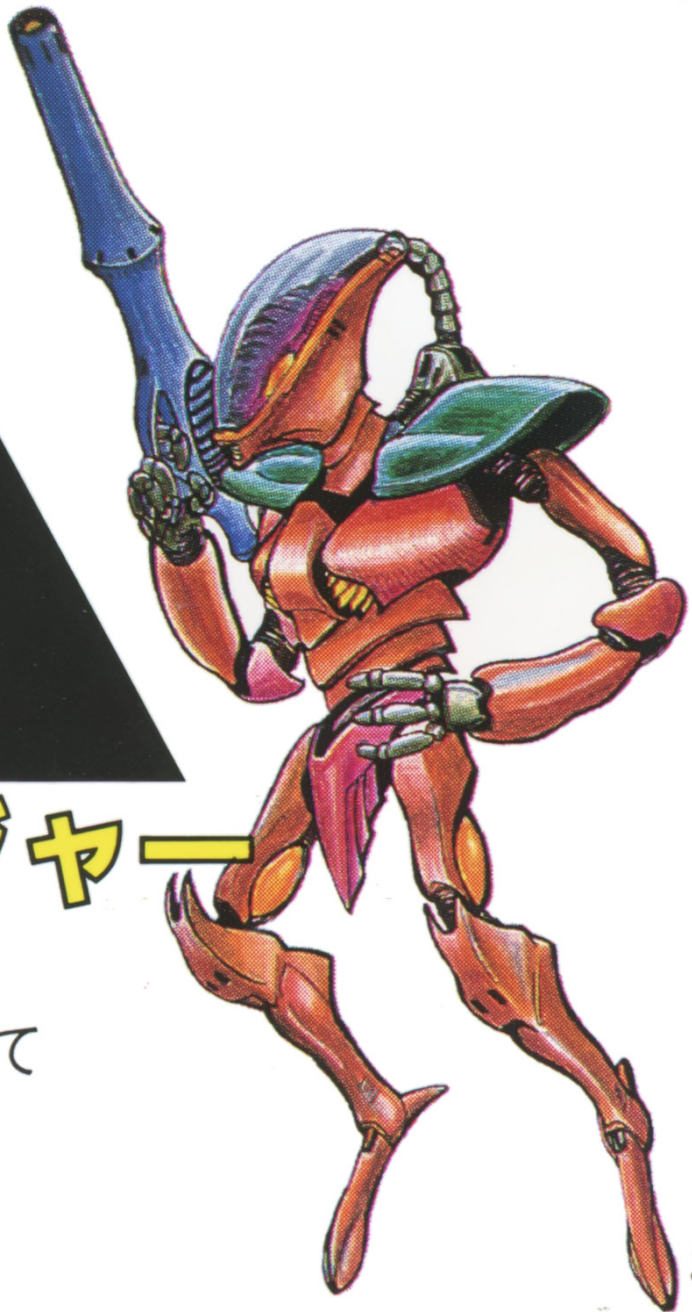
# メサ





加速しながら画面の端を飛ぶ
エネルギーチューブを持っている。





# クローンソルジャー

異星人をクローニングした
コピー兵士 ゾロゾロ出て来て
レーザー銃で攻撃してくる。

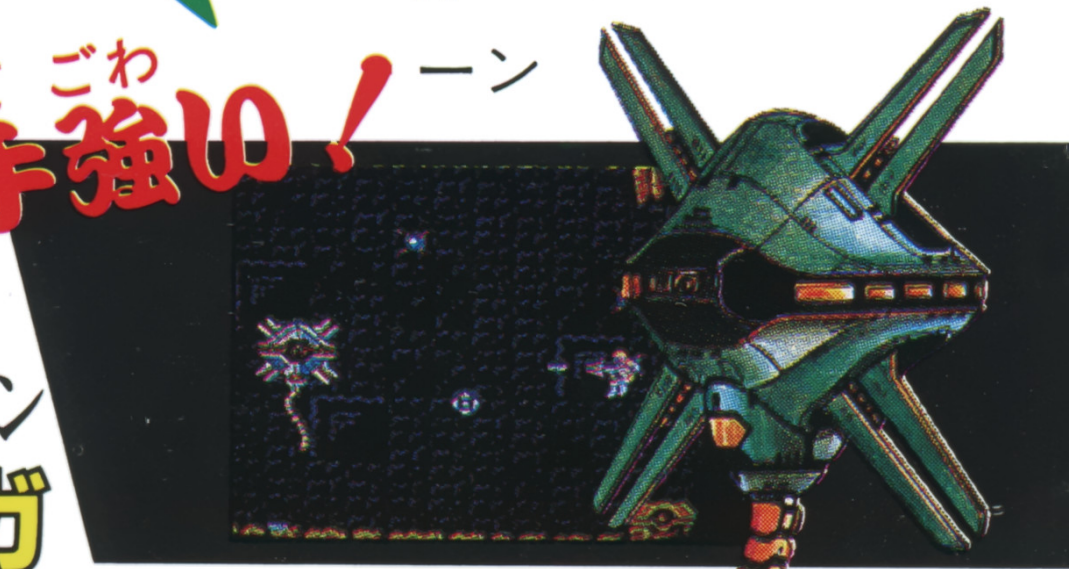
# 剛強無比

## これが

ヘビードローン

## バラバ

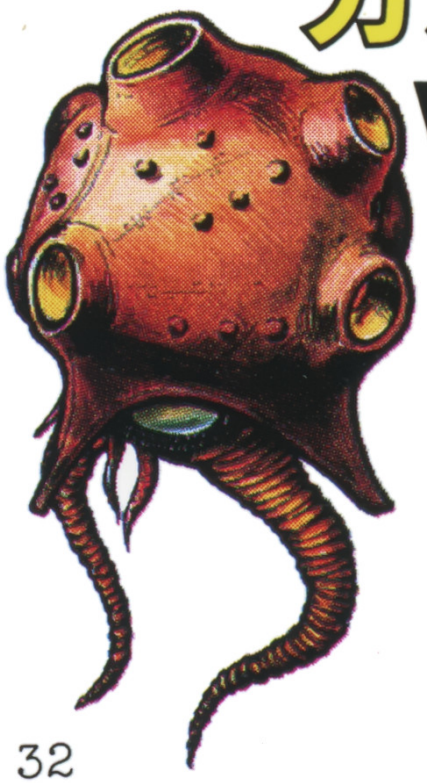
4方向へバウンド弾を打ち出すロボットドローン



## こいつは手強い！（てごわい）

ヘビードローン

## ガルガ






8つに分身して回転ワープ攻撃をしかけてくる。

# 各ステージのボス達だ!!

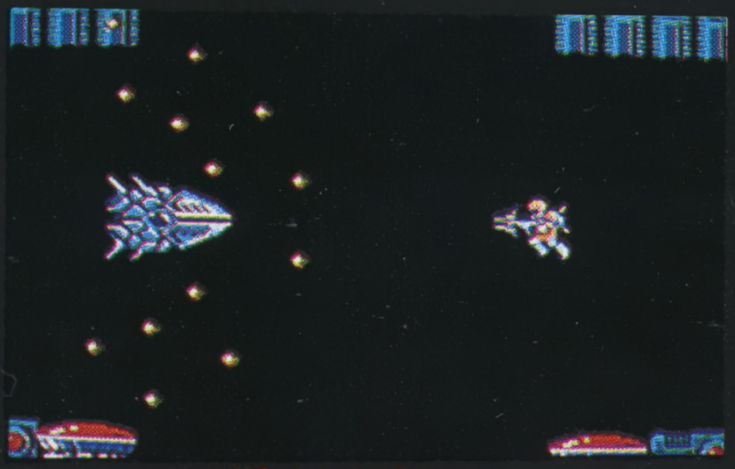
これまで紹介して来た敵キャラは全てザコ。本当の強敵とはこいつらの事なのだ！



ヘビードローン

## ザムザ

装甲は厚く火力も強力
装甲を開けた時が勝負。



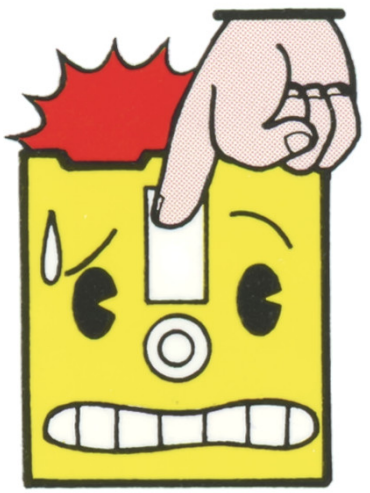
そして最深部にはバラングールの頭脳
エル・ブレインが!!?

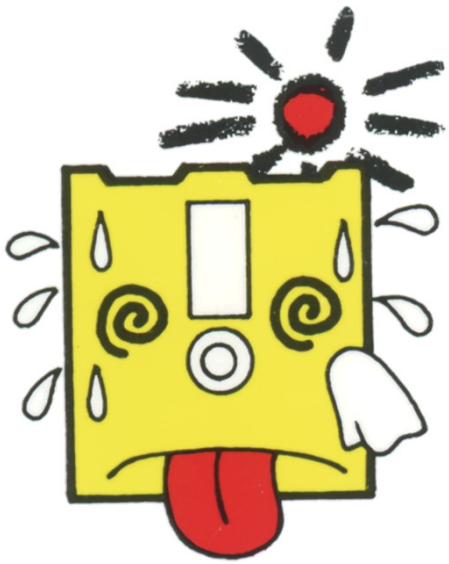
# ●これだけは覚えておいてほしい

## 注意事項

**ディスクカードはとてもデリケートなものです。長く、楽しくつきあうために、注意事項は必ず守って下さい。**

■ディスクカードの中には、薄い茶色の磁気フィルムが入っていますが、指などで直接触れたり絶対にしないで下さい。また、汚したり、傷つけたりしないように注意して下さい。



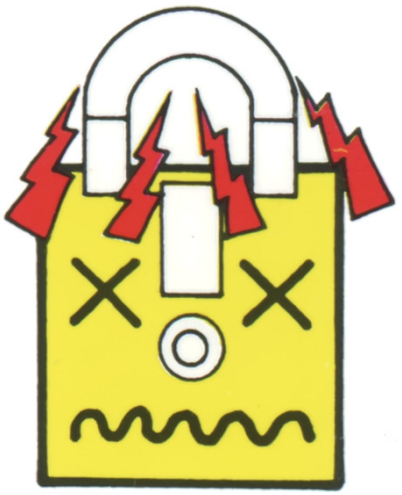


■ディスクカードは、湿気や暑さをとても嫌います。保管は、風通しのよい涼しい場所を選んで下さい。



■ディスクカードにホコリは大敵です。カード内にホコリが入らないように、使用しないときは必ずプラスチックケースに入れるようにして下さい。

■磁石をディスクカードに近づけると、データが消えてしまいます。またテレビ、ラジオなどは磁力があるので、近づけてはいけません。



■ディスクカードは、とてもデリケートなものです。投げたり、落としたり、踏んだり、絶対にしないで下さい。

**注意！**

ディスクドライブの赤いランプがついている時は、EJECT ボタンや本体のRESETボタン、また電源のスイッチなどに触らないで下さい。

# ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムは、正常に作動できないとき、〝エラーメッセージ〟を画面に表示して、異状を知らせます。もしエラー表示があった場合は、下の表を参考にして、どうしてエラーが出たのか原因を調べ、対処して下さい。

| エラーメッセージ | 内容と対処方法 |
|---|---|
| DISK SET<br>ERR.01 | ○ディスクカードがきちんとセットされていません。<br>カードを取り出し、もう一度セットして下さい。 |
| BATTERY<br>ERR.02 | ○ディスクシステムの乾電池が古くなっています。<br>新しいものと交換して下さい。 |
| ERR.03 | ○ディスクカードのツメが折れています。ほかのテープを使うか、ツメのところにテープをはって下さい。 |
| ERR.04 | ○違うメーカーのディスクカードがセットされています。<br>カードをよく確かめて下さい。 |
| ERR.05 | ○違うゲーム名のディスクカードがセットされています。<br>カードをよく確かめて下さい。 |
| ERR.06 | ○違ったバージョンのディスクカードがセットされています。カードをよく確かめて下さい。 |
| A,B SIDE<br>ERR.07 | ○ディスクカードの表と裏が逆にセットされています。 |
| ERR.08 | ○違った順番のディスクカードがセットされています。<br>カードをセットする順番を確かめて下さい。 |
| ERR.20～ | ○ディスクカードを買ったお店か発売もとへ相談して下さい。 |

このたびはカプコンの「SECTION・Z」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
なお、ゲーム内容などについてのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

セクション ゼット
SECTION-Z

発行　株式会社 カプコン

〒540 大阪市東区大手通1-27　☎06(946)6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18　☎03(440)5479

©1987 CAPCOM

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

セクション・Z




T 4976219020015

㈱カプコン