SKY DESTROYER™



TAITO

取扱説明書

ファミリーコンピュータ™
は任天堂の商標です。

05

TFC-SD4500

このたびはタイトー・ゲームカセット「スカイ・デストロイヤー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

- ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次

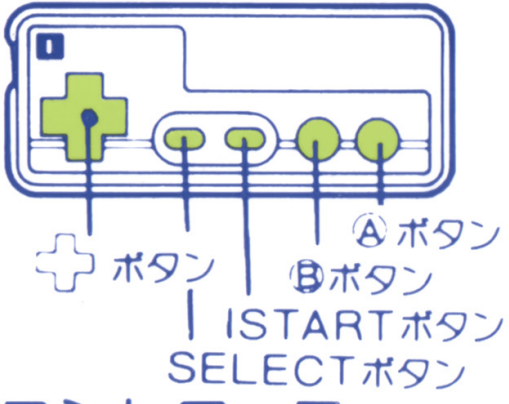
1.使用上の注意……P 3
2.コントローラー各部の名称と操作の説明……P 4
3.ストーリー……P 6
4.遊び方……P 6
5.Fine……P11

1.使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

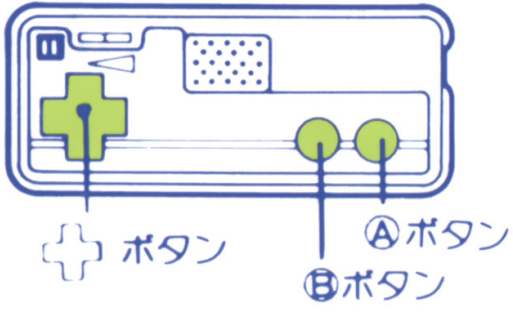
2.コントローラー各部の名称と操作の説明

● I コントローラー

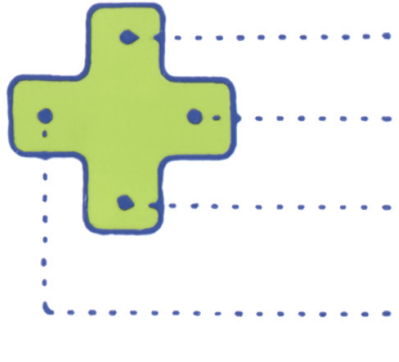


● II コントローラー

●2-PLAYERの時に使います。



✚ボタン　　● ゼロ戦



Ⓐボタン＝機銃発射ボタン
（敵飛行機を撃破せよ!!）

Ⓑボタン＝魚雷発射ボタン
（海上を攻撃せよ!!）

●SELECTボタン

セレクト画面でこのボタンを押して、１人用・２人用を選んで下さい。なお、ゲームスタートするとSELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

デモ画面中の時、このボタンを押すとセレクト画面に移ります。セレクト画面で、このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲーム途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。もう一度押せば、前の状態からゲームが再開されます。

3.ストーリー

● 戦闘激化の時代、フィリッピンへ向う洋上で、一つの作戦がたてられていた。
それは彼らの持つ全てのゼロ戦に優秀なパイロットを乗せ、敵の巨大基地を攻撃するというものであった。
逢か南の洋上で繰り広げられる、敵戦闘機との激しい銃撃戦。
重爆撃機、戦艦の上下からの弾幕を撃ち破り、目指すは敵の巨大基地。

4.遊び方

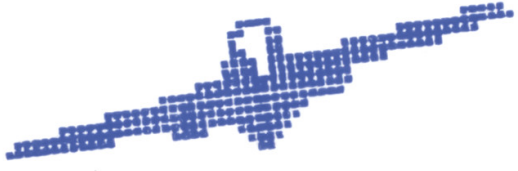
ゼロ戦（プレイヤー）を操作し、機銃と魚雷で敵を攻撃しよう。
このゲームは、昼、夕方、夜、朝の4パターンで1シーンだ!!
各シーンで一定の距離を進むと、敵の巨大基地が現われる。

クリアするには、巨大基地の連射砲台に魚雷を命中させなければならない。成功を祈る…!!

● ゼロ戦は、敵基地を破壊するごとに一機づつ増えるぞ!!

■登場キャラクター

● ゼロ戦



日本海軍零式艦上戦闘機〝ゼロ〟

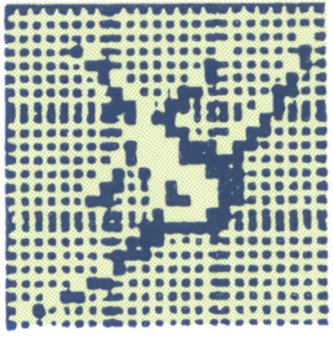
○ 海面攻撃用魚雷と空中攻撃用20㎜機関砲を搭載。各パターンの最後に出現する謎の赤い戦闘機を全滅させている限り、機関砲は連射可能だ。魚雷は単発式だ!!

● 空母〝ノースザネリ〟



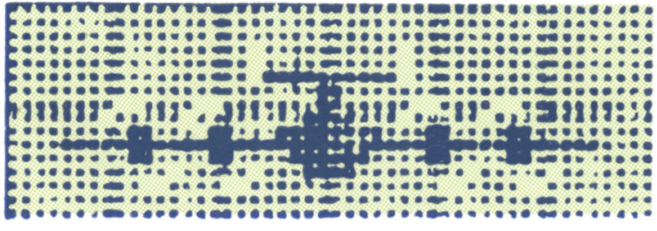
○ 水平線上に現われ〝フライM〟に弾幕用砲弾を供給する。攻撃はしてこない。2,000点

●敵キャラクター



某国攻撃軍軽戦闘機〝フライM〟
機銃を標準装備し高速で移動、ゼロ戦の進路を阻む!!　最遠方時で150点、中間距離で200点、最接近時で300点

●重爆撃機〝ノエルガイ〟



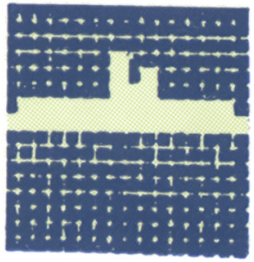
○ゼロが上空で海上からの攻撃をのがれようとするのを、阻止するために出現。
エンジン４基を破壊することによって撃墜
エンジン１基…100点、撃墜…2,000点

● 高速戦艦〝ゴルディウス〟



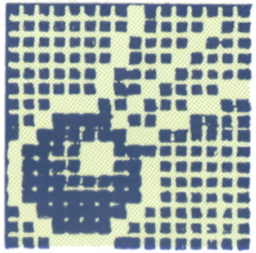
○ 高射砲を武器に高速接近、高速離脱する。
1,000点

● 潜水艦〝スティング〟



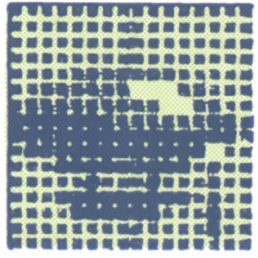
○ 高射砲を搭載、水面上に出現したかと思うと、急速潜行したりする。浮上中にしか命中しないので注意せよ！1,500点

● かくれキャラクター　敵人衛星〝シーガル〟



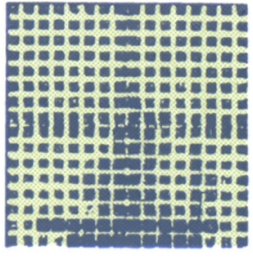
○ 重爆撃機〝ノエルガイ〟を2機撃墜するとショックで出現する。
着水までに撃破しなければならない。15,000点

● 飛行船〝マイルストン〟



○ 戦艦〝ゴルディウス〟をあるパターンで撃破すると、雲の間に出現し、雲の中に消えていく。
機銃を命中させると……10,000点

● 幽霊船〝ゾンビ〟



○ 夜の闇に出現するが、あることをしなければ出現しない。
魚雷で撃破…100,000点

BONUS STAGE

● 巨大基地を破壊すると〝MISSION COMPLETE〟(作戦完了)です。
その後ボーナスステージとなり、次々に現われる赤い戦闘機を撃墜し、全ての戦闘機を撃破すれば5,000点のボーナス…。

■MISS(ミス)

高度を下げすぎて、海面にたたきつけられたり、プレイヤーの持つ全ての"ゼロ戦"が破壊された場合は、ゲームオーバーとなります。
たとえ墜落している最中でも、敵を攻撃することが出来ますので、最後まで全力を出して頑張ろう。

■2—PLAY GAME

"ゼロ戦"がミスしたら交互にプレイして下さい。

5.Fine

タイトー・ゲームカセット「 スカイ・デストロイヤー 」に対するファンレター、応援、疑問などがございましたら下記まで…。毎月抽選でオリジナルグッズをさしあげます。住所、氏名、年令、電話番号も忘れずにお願いします。

東京都千代田区平河町2-5-3 〒102 ● お問合せは☎03(264)3590

㈱タイトー・ゲームソフト「スカイ・デストロイヤー」係

株式会社タイトー®

© TAITO CORP. 1985

本社　東京都千代田区平河町2-5-3　お問合せは☎03(264)3590