ファミリーコンピュータ™ディスクシステム

サッカー

FMC-SCC

取扱説明書



Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ™ディスクシステム・サッカー（FMC-SCC）〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

１．使用上の注意……P 1
２．コントローラー各部の名称と操作の説明……P 2 ～ 8
３．遊び方……P 9 ～ 13

1. 使用上の注意

1) ディスクカードの磁気フィルム部分を直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりしないでください。故障の原因となります。

2) 直射日光の当る所や熱器具（ストーブやポット）等の近く、また、湿気の多い所、ホコリやチリの多い所へは保管しないでください。

3) 磁気を持っているもの（電気時計・磁石等）を近づけないようにしてください。

4) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。

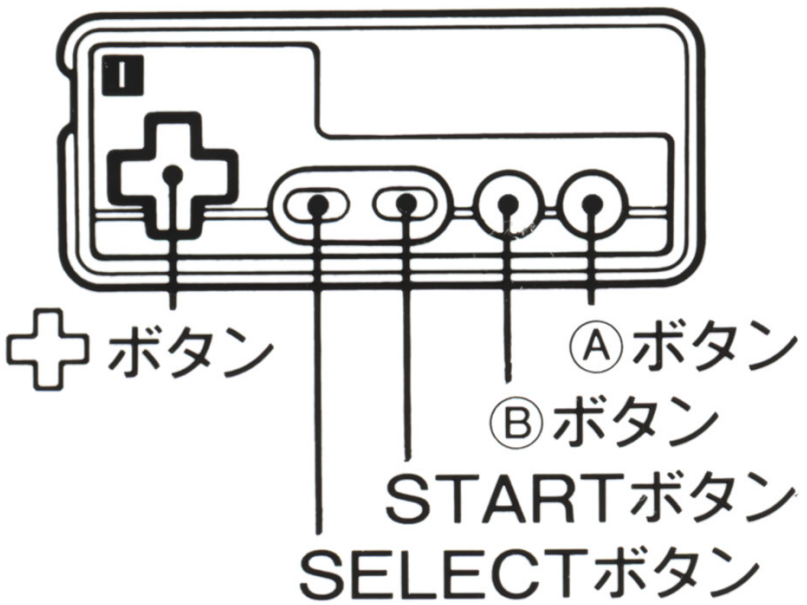
2. コントローラー各部の名称と操作の説明

SOCCERゲームでは、コントローラーの操作がたいへん複雑になっています。この取扱説明書をよくお読みいただき、また、早く操作になれて、それぞれのボタン機能を使いこなしてください。

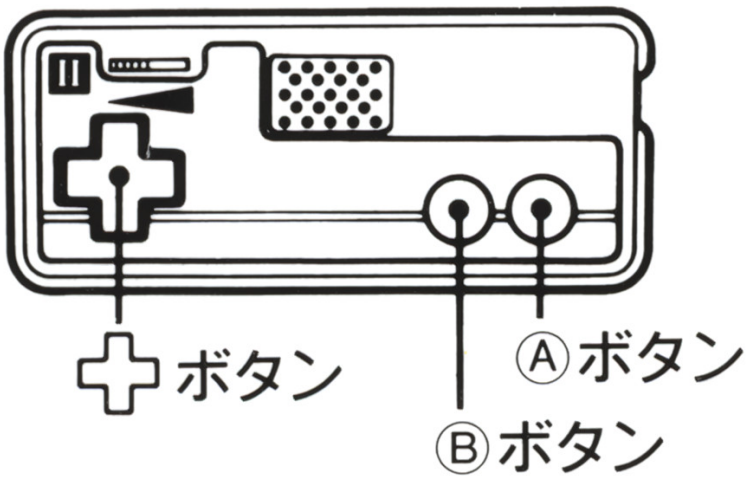
＊1 PLAYER GAME ではⅠコントローラーを使用してください。

＊2 PLAYER GAME ではⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

● Ⅰコントローラー



● Ⅱコントローラー



攻撃側 オフェンスサイド

●✚ボタン

1 ドリブルをします。

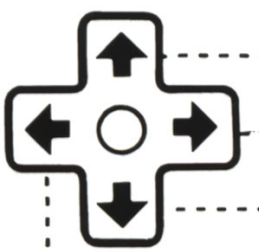
ドリブルをする選手の頭上には、コントローラーの番号が点灯表示されます。



- 上にドリブルをします。
- 右にドリブルをします。
- 下にドリブルをします。
- 左にドリブルをします。

2 パスをどの選手にするか決めます。

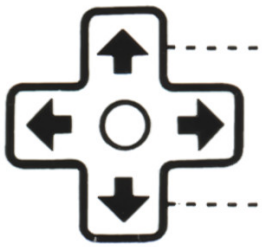
パスされる選手の頭上には、コントローラーの番号が点滅表示されます。



- ボールの位置より上にいる選手に変わります。
- ボールの位置より右にいる選手に変わります。
- ボールの位置より下にいる選手に変わります。
- ボールの位置より左にいる選手に変わります。

3 シュートする方向を決めます。

シュートする方向となる相手ゴールの矢印（ゴールマーカー）の位置を決めます。※P・K合戦では、矢印は表示されません。



● 矢印が上に移動します。

● 矢印が下に移動します。

● Ⓐボタン

■シュートします。

✚ボタンでゴールマーカーを指定し、Ⓐボタンを押す。

● Ⓑボタン

■パスします。

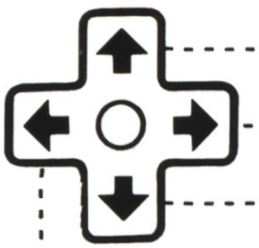
✚ボタンで、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンを押す。
パスされたプレイヤーにコントロールが移ります。

守備側 ディフェンスサイド

● ✚ボタン

1 選手を移動させます。

コントロールできる選手の頭上には、コントローラーの番号が点灯表示されます。



上に移動します。
右に移動します。
下に移動します。
左に移動します。

2 ゴールキーパーを移動させます。

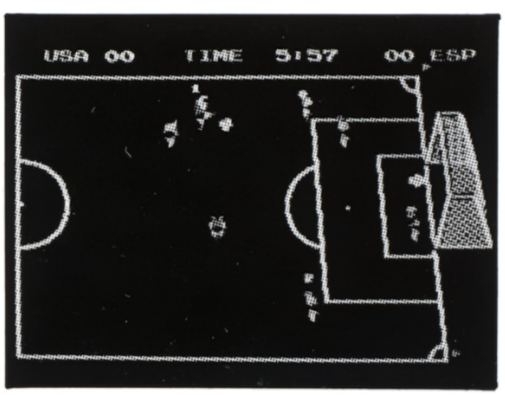
移動させる方法は、1と同じです。ただし、移動できる範囲はペナルティエリア内だけです。（P10参照）

- **Ⓑボタン**

  ボールの近くにいる味方プレイヤーに、コントロールが移ります。

注意

攻撃側・守備側というのは、ゲーム状況によって変わりますので、それぞれのボタン操作に注意してください。



※このファミリーコンピュータ・サッカーは、実戦ルールと多少異なる場合がありますので、ご了承ください。

■タイトル画面



●SELECTボタン

このボタンを押すごとに⚽印が移動します。希望するゲームに合わせてください。

- 1 PLAYER GAMEは、コンピュータが相手をします。
- 2 PLAYER GAMEは、2人で対戦します。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

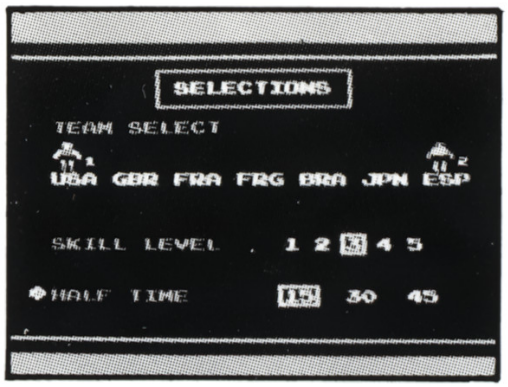
●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンで選んだゲームの、SELECTIONS画面になります。
SELECTIONS画面で、対戦チーム、強さ、試合時間を決めてから、このボタンをもう1度押すと、ゲームがスタートします。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、一時中断したい時にSTARTボタンを押すとポーズ音が鳴ってゲームがストップします。
次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

■SELECTIONS画面



対戦チーム・レベル(強さ)・タイム(試合時間)を決めます。

●1PLAYER GAMEの場合

(Ⅰコントローラー使用、コンピュータと対戦します。)

1 ✣ ボタンの上下方向を押して、矢印をTEAM SELECTに合わし、✣ ボタンの左右方向でチームを選びます。

2 ✣ ボタンの上下方向を押して、矢印をSKILL LEVELに合わし、✣ ボタンの左右方向で対戦チームの強さを選びます。

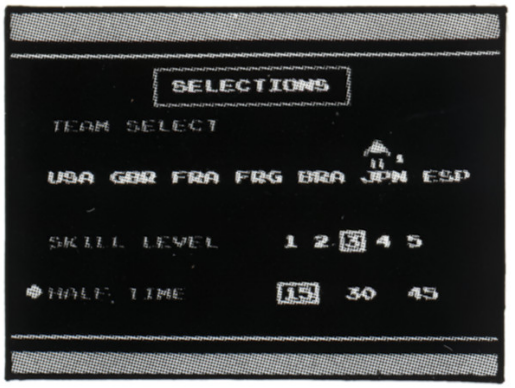
(1 2 3 4 5
初心者------→上級者)

3 ✣ ボタンの上下方向を押して、矢印をHALF TIMEに合わし、✣ ボタンの左右方向で試合時間を選びます。

※STARTボタンを押すと、試合開始です。

※左側のゴールがⅠコントローラー側です。

※ホイッスルが鳴って試合が始まりますが、選手をコントロールできるのは、頭上にコントローラーの番号が点灯表示された時からです。



●2 PLAYER GAMEの場合

(Ⅰ・Ⅱコントローラー使用、2人で対戦します。)

1 ✣ボタン(Ⅰコントローラー)の上下方向を押して、矢印をTEAM SELECTに合わします。

✣ボタン(Ⅰ・Ⅱコントローラー)の左右方向で、それぞれ自分のチームを選びます。

※Ⅰコントローラーは1　Ⅱコントローラーは2

2 SKILL LEVEL・HALF TIMEの選び方は、1 PLAYER GAMEと同じです。

※STARTボタンを押すと、試合開始です。

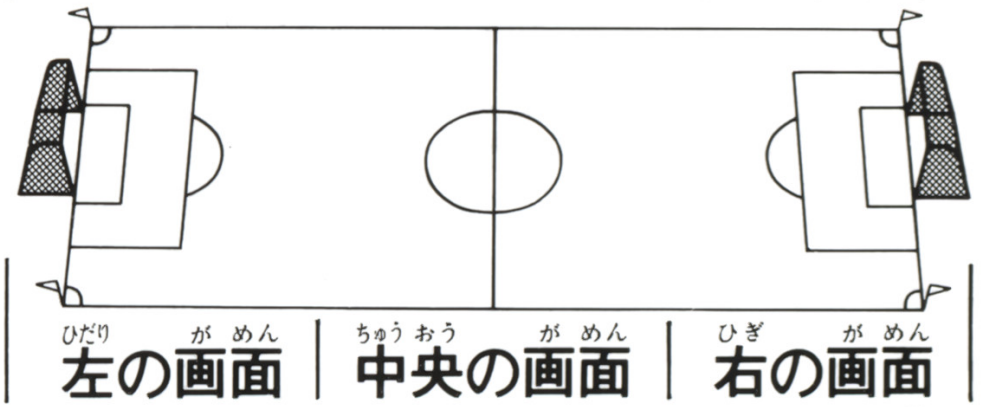
※左側のゴールがⅠコントローラー側です。

※試合開始は、1 PLAYER GAMEと同じです。

3. 遊び方

SOCCERゲームには、コンピュータと対戦する1 PLAYER GAMEと、2人で対戦する2 PLAYER GAMEがあります。

- 頭上にコントローラーの番号が点灯表示されている選手を操作します。



- ドリブル・シュート・パス・ゴールキーパーの動かし方等、それぞれの操作方法については、P2～8「**2.コントローラー各部の名称と操作の説明**」をご覧ください。
- 同点の時には、P・K合戦があります。P11をご覧ください。

※このファミリーコンピュータサッカーでは、シュートされたボールが空中を飛んでいる時に、TIME OUTになった場合、そのボールは有効とします。

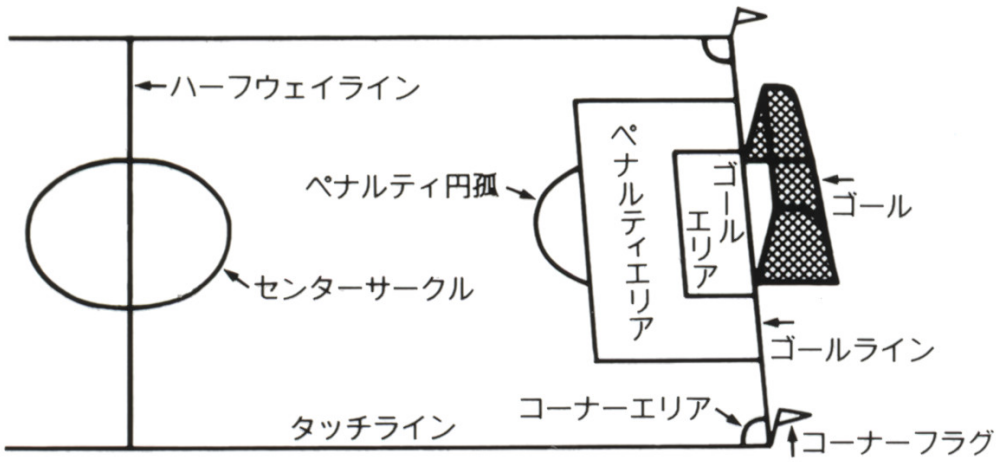
※TIME OUTの3分前になると、警告音が鳴ります。

※スローイング・ゴールキック・コーナーキック・間接フリーキックの時は、8秒以上ボールを持ち続けると、自動的にプレイしてしまいます。

※前半と後半での、コートチェンジはありません。

グラウンド

コート説明



キックオフ

- キックオフで試合は自動的に始まります。プレイヤーの頭上に番号が表示された時から、✥ボタンで、選手をコントロールできます。

スローイン

- ボールがタッチラインから外へ出た時に、スローインします。
- ✥ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンを押してください。

ゴールキック

- 相手のキックで、ボールが味方のゴールラインから外に出た時に、ゴールキックをします。
- ✥ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンを押してください。

コーナーキック

- 相手のキックで、ボールが相手のゴールラインから外に出た時に、コーナーキックをします。
- ✣ ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンを押してください。

間接フリーキック

- 相手がオフサイドの反則をした時に、間接フリーキックをします。
- ✣ ボタンを押して、どの選手にパスするか指定し、Ⓑボタンを押してください。※直接ゴールシュートすることはできません。

P・K合戦

- 試合の前・後半が終わって、同点の時にP・K合戦をします。
- 画面上方に「P・K」と表示されます。
- キッカー(キックする選手)を前進させて、✣ボタンで方向を決め、Ⓐボタンを押してください。
- 両チームとも、5回ずつキックをすることができ、多くゴールした方が勝ちとなります。(ただし、早い回数でも、勝負が決まった時点でゲーム終了)
- P・K合戦で同点の場合は、引き分けです。

■用語説明

★キックオフ

試合開始時、または、どちらかがゴールした後に、ゴールされた側が最初にするキックです。

★スローイン

ドリブルなどで、ボールがタッチラインより外に出た時に行ないます。
ボールを出したチームの相手チームの中の１選手が、ボールの出た位置から、手で味方の選手にボールをパスします。

★ゴールキック

シュートなどで、ボールが相手のゴールラインより外に出た時に行ないます。
ボールを出したチームの相手チームの中の１選手が、ボールの出た位置（画面のゴールより上か下か）によって、ペナルティエリアの上か下の角からキックします。

★コーナーキック

ドリブルなどで、ボールが味方のゴールラインより外に出た時に行ないます。

ボールを出したチームの相手チームの中の１選手が、ボールの出た位置（画面のゴールより上か下か）によって、上か下のコーナーエリアからキックします。

★間接フリーキック

オフサイドなどの反則をした時に行ないます。
反則をしたチームの相手チームの中の１選手が、反則をした位置よりキックします。
※直接ゴールシュートすることはできません。

★オフサイド

相手のゴールラインと、パスでボールを受け取る選手との間に、相手選手（ゴールキーパーも含む）が２人以上いない時にパスをすると、オフサイドの反則になります。
この場合、相手チームに「間接フリーキック」が与えられます。
※ただし、このファミリーコンピュータ・サッカーでは、画面の処理上、ボールがハーフウェイラインを超える場合は、オフサイドを取りません。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541－6113番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町１丁目22 TEL (03) 254－1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋１丁目32 TEL (06) 245－4155番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下２丁目18番９号 TEL (052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目２番地 TEL (011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町４丁目４番11号 TEL (0862)52－1821番(代表)

© 1985 Nintendo