

TAITO

スペース インベーダー®
スペース インベーダー・パートII

取扱説明書

ファミリー コンピュータ™
は任天堂の商標です。

01

TF-4500

このたびはタイトー・ゲームカセット「スペース・インベーダー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

●ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次

1.使用上の注意……P 3
2.ゲームの特徴……P 3
3.コントローラー各部の名称と操作の説明……P 4
4.遊び方……P 6〜11
5.フィナーレ……P11

1.使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

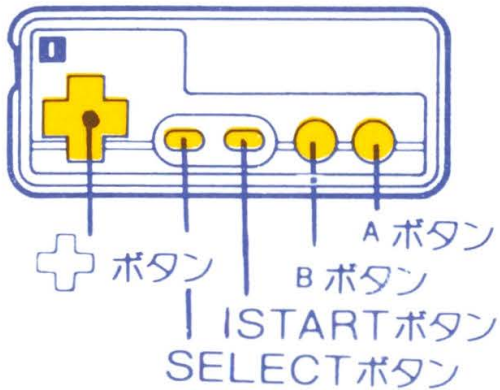
2.ゲームの特徴

このゲームカセットは「スペース・インベーダー」と「スペース・インベーダー・パートII」のソフトが入っております。

- 1面～8面「スペース・インベーダー」・9面～16面「スペース・インベーダー・パートII」・17面～「スペース・インベーダー」プラス「パートII」の一部が組み込まれております。

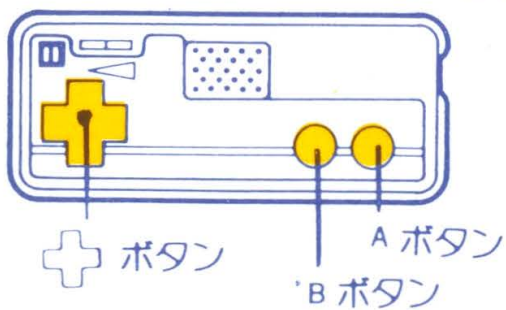
3.コントローラー各部の名称と操作の説明

● Ⅰコントローラー



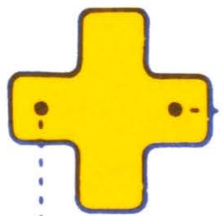
● Ⅱコントロール

●2-PLAYERの時に使います。



● ✣ボタン

プレイヤー（ビーム砲）の左右コントロールです。



●右に動きます。

●左に動きます。

● Ⓐボタン

ビーム砲の発射ボタンです。

● Ⓑボタン

ビーム砲の発射ボタンです。

●SELECTボタン

セレクト画面でこのボタンを押して、１人用・２人用を選んで下さい。なお、ゲームスタートするとSELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

デモ画面中の時、このボタンを押すとセレクト画面に移ります。セレクト画面で、このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

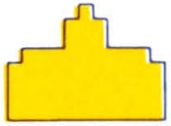
ゲーム途中て、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。もう一度押せば、前の状態からゲームが再開されます。

4.遊び方

襲来するインベーダー群団をやっつけて、地球を守るゲームです。ビーム砲でインベーダーを全てやっつけると、次の画面に移ります。

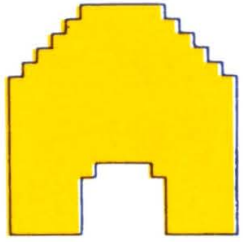
■ 登場キャラクター

● ビーム砲



ビームを発射して、インベーダーやＵＦＯをやっつけます。
インベーダーの攻撃を左右に交せます。

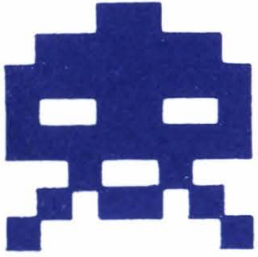
● シェルター



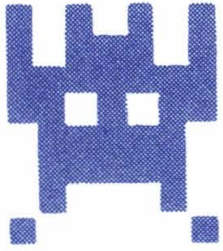
インベーダーの攻撃を防いでくれます。ビームやインベーダーのミサイルが当ると、少しづつ崩れます。また、インベーダーが通過してもシェルターは崩れます。

● インベーダー

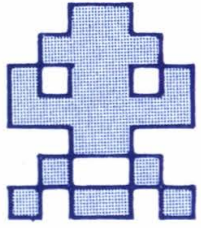
左右に動きながら、ビーム砲側に一段づつ進撃して来ます。
ビーム砲に向ってミサイルを発射して来ます。
数が少なくなるにつれて、インベーダーの動きが速くなります。



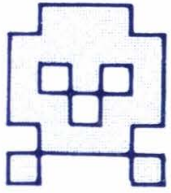
Ⓐ10pts



Ⓑ20pts

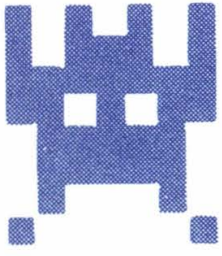


Ⓒ30pts

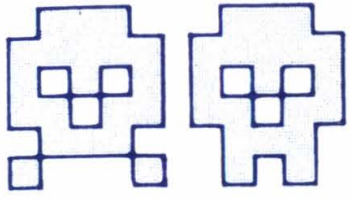


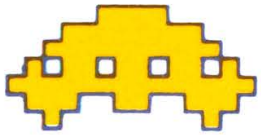
Ⓓ30pts

パートIIの時は、Bを撃つとDに分裂することがあります。



● このインベーダーを射つと分裂します。

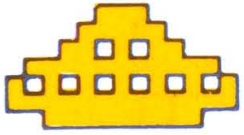




???pts

●UFO

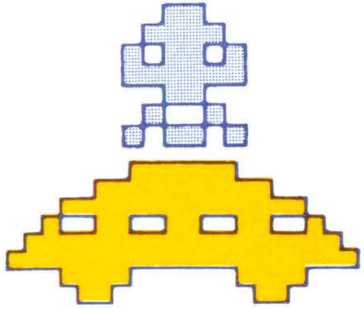
一定時間がたつと画面上に現われ、得点は50、100、150、300pts です。



500pts

●点滅UFO

パートIIの時に画面上に現われ、UFOに当ると500ptsになりますが、消えている時はUFOには当りません。



●SOS UFO

パートIIの時にパターンをクリアすると、UFOの上にインベーダを乗せて現われます。

■遊び方

⑴セレクト画面でSELECTボタンを押して、1人用・2人用を選んで、STARTボタンを押して下さい。

⑵インベーダーは左右に移動しながらビーム砲に向ってきます。

⑶インベーダーはミサイルを撃ってビーム砲を攻撃してきます。

⑷プレイヤーはビーム砲を左右に移動させて、インベーダーの攻撃をかわしながら、ビーム砲を撃ってインベーダーをやっつけて下さい。

⑸一定時間ごとにUFOが現れ、横に飛んできます。

⑹UFOをビーム砲で撃つと高得点がもらえます。

⑺インベーダーを全滅させると次の画面に移ります。

⑻8面目が終了すると「スペース・インベーダー・パートII」のメッセージ画面に移り、9面目から「パートII」になります。

⑼「パートII」は、分裂インベーダーに点滅UFOが加わります。

⑽UFOが時々インベーダーを落したりもします。

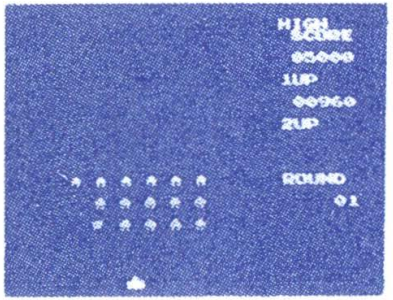
※この他にもたくさんありますが、あとはあなたがさがして下さい。

(11)17面からは「スペース・インベーダー」に「パートII」の内容を一部プラスしたゲームになります。

(12)1500ptsでビーム砲が1機追加されます。

■ テクニック講座

(1)300pts UFO……各面のはじめから数えて23発目のビームでUFOをやっつけると〝300pts〟です。次は…ナイショ？



(2)ナゴヤ撃ち…… インベーダーがビーム砲の直前まで攻めてくると、インベーダーのミサイルはビーム砲に当らない！今がチャンスだ!!

(3)画面をクリアする時、最後に  このインベーダーをやっつけろ！なにかがおこるぞ……。(パートIIは高得点になるぞ)

(4)12面から  をやっつけると  が2匹に分裂するぞ！

■ MISS（ミス）

- インベーダーのミサイルに当るとミスになります。
- ビーム砲が全滅したり、インベーダーに基地を占領されるとゲームオーバーです。

■ 2-PLAYER GAME

- インベーダーにビーム砲が破壊されたら、交互にプレイして下さい。

5.フィナーレ

- タイトー・ゲームカセット「スペース・インベーダー」に対するファンレター、応援、疑問などがございましたら下記まで……。毎月抽選でオリジナルグッズをさしあげます。住所、氏名、年令も忘れずにお願いします。

- お問合せは

☎03(264)3590

東京都千代田区平河町2－5－3 〒102

㈱タイトー・ゲームソフト

「スペース・インベーダー」係

© TAITO CORP. 1985

株式会社タイトー®
本社 東京都千代田区平河町2-5-3 お問合せは☎03(264)3590