スーパーファミコン®

取扱説明書

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス 対応

SUPER カジノ

CAESARS PALACE

COCONUTS JAPAN SHVC-KH

ごあいさつ

このたびは、ココナッツ・ジャパンのゲームカセット
『スーパーカジノ・シーザースパレス』をお買い上げいただき、
誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、
正しい使用方法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

―― 健康上の安全に関するご注意 ――

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けて下さい。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。

こうした症状を経験した人はテレビゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。またテレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けて下さい。

SUPER FAMICOM スーパーファミコンマウス 対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

目次

1.はじめに …… 3

2.コントロール方法 …… 5

コントローラー …… 5

スーパーファミコンマウス …… 6

3.ゲームスタート …… 7

口座の作り方 …… 7

ボタン入力方法 …… 7

ATMの使い方 …… 8

チップトレイ …… 8

チップトレイの出し入れ …… 8

4.各ゲームの説明 …… 9

スクラッチカード …… 9

ブラックジャック …… 12

ビデオポーカー …… 15

スロットマシン …… 17

ルーレット …… 21

クラップス …… 23

レッドドッグ …… 29

キノ …… 30

ビデオ競馬 …… 32

払戻しについて …… 35

5.パスワードについて …… 36

6.VIPルームについて …… 37

使用上の注意 …… 38

1. はじめに

億万長者になるか、それとも身ぐるみはがされるか!?

あなたの運命が目まぐるしく変わってしまう、

シーザースパレスへようこそ！

シーザースパレスは、カジノのメッカであるアメリカの

ネバダ州、ラスベガスにあります。

しかし、そこに行く前に、ギャンブルのテクニックと

ポーカーフェイスを磨かなければ、

とても勝つことはできないでしょう。

しかし、この『スーパーカジノ-シーザース パレス』があれば、

あなたの家でその訓練ができるのです。

ブラックジャック、ルーレット、クラップス、スロットマシン、

ビデオポーカー、レッドドッグ、キノ、ビデオ競馬と、

一流のギャンブラー達がプレイするゲームが

ここに揃っています。

さあ、あなたの前にシーザースパレスの門は開かれています。


2 TO 1 · INSURANCE
PLAY
VIDEO POKER
BARBARS
MEGA SEVEN
PLAY
MEGA SEVEN
1–3 COINS
Bet
$100
VIDEO POKER
MEGA SEVEN

2.コントロール方法

『スーパーカジノ-シーザースパレス』はスーパーファミコンマウス 対応です.

コントローラー



✚ボタン…… 店内マップでのプレイヤーの移動に使用します。人との会話の内容を上下で選択します。
各ゲームプレイ中、ATM画面、口座登録画面のカーソルの移動に使用します。

Aボタン…… 各ゲーム中、チップトレイの出し入れに使用します。

Bボタン…… 店内マップで、プレイしたいゲームの前に立って押すと、ゲームが始まります。
店内にいる人達に話しかける時に使用します。
人との会話の内容を決定します。
各ゲームで、コインをかける時に使用します。
ATM画面で、ボタンを押すときに使用します。

Xボタン…… チップを戻します。

STARTボタン…… 各ゲーム中、そのゲームの操作方法を見ることができます。

SELECTボタン… 各ゲームを終えて、店内マップに戻ります。

＊STARTボタンとSELECTボタンを同時に押すと、リセットがかかります。

スーパーファミコンマウス

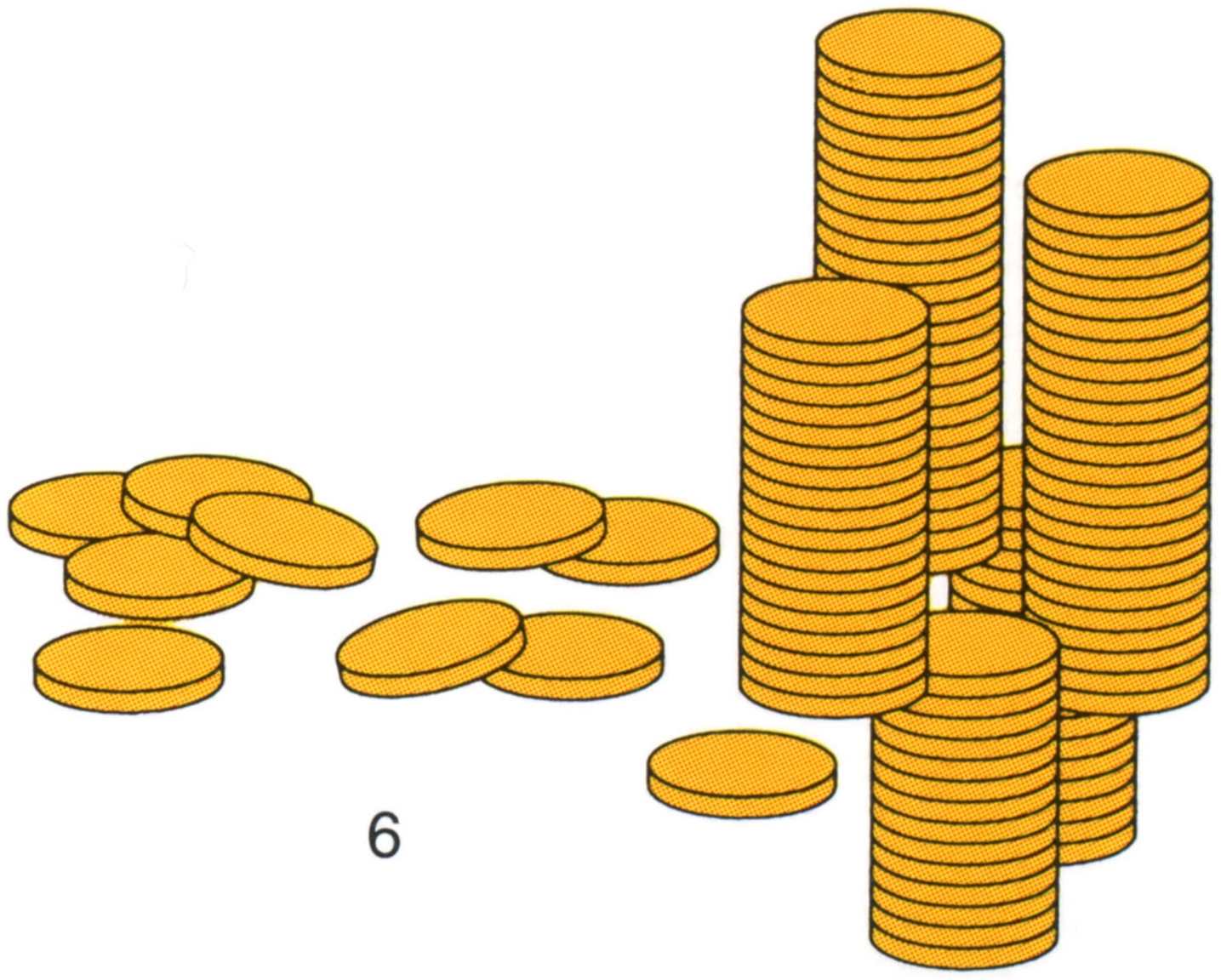
店内マップでは、プレイヤーに矢印が表示されます。矢印はマウスを動かした方向に向きます。
ゲーム中のカーソルは、マウスを動かした方向に動きます。



右ボタン …… 店内マップで押している間、矢印の方向に移動します。

左ボタン …… 店内マップで、プレイしたいゲームの前に立って押すと、ゲームか始まります。
店内で立っている人達に話しかける時に使用します。
人との会話の内容を決定します。
各ゲームで、コインをかける時に使用します。
ATM画面で、ボタンを押すときに使用します。

各ゲーム中、カーソルを画面上へもっていくと、店内マップに戻ります。また、画面下へもっていくと、チップトレイがでます。



3.ゲームスタート



電源を入れると、タイトル画面が表示されます。 タイトル画面で**START**ボタンを押すと、口座登録画面に移ります。 ここで口座を登録しなければ、ゲームに参加することはできません。

口座の作り方

口座登録画面で、『**NEW ACCOUNT**』の矢印の先にあるボタンにカーソルを合わせ、**B**ボタンまたはマウスの左ボタンを押すと、名前入力画面になります。名前入力画面では、画面下のキーボードにカーソルを動かし、使用したい文字の上で**B**ボタンまたはマウスの左ボタンを押すと入力されます。間違えたときは、左下の矢印に合わせてボタンを押して下さい、一文字ずつ戻ります。名前は**3**文字以上入力して下さい。名前の入力が終了したら、右下の**OK**に合わせてボタンを押して下さい。確認の画面が**2**回表示された後、パスワードが表示されます。すべて**OK**を押せば、店内マップに移ります。

ゲーム中、チップがなくなってしまった場合も、口座を作ることが出来ます。口座登録画面下にあるキーボードで、パスワードを入力する事ができます。入力が終わったら、『**ENTER PASSWORD OR...**』を選択して下さい。

口座を作る前に『**CANCEL**』を選択すると、店内マップに移りますが、チップはありません。

ボタン入力方法

コントローラー

Bボタンで入力します。

マウス

左ボタンで入力します。

ATMの使用方法



店内マップで、**ATM**の前に立ち、**B**ボタンまたはマウスの左ボタンを押すと、ATM画面になります。

『**BALANCE**』を選択すると、口座の中の残金が確認出来ます。

『**PASSWORD/EXIT**』を選択すると、現在のパスワードが表示されます。ここで**OK**を選択すると、店内マップに戻ります。

『**BUY SCRATCHER**』は、スクラッチカードを購入します。

カードには三種類あり、一枚プレイするのに、**100**ドルかかります。

＊ATMとは、ゲーム中で口座を登録したり、パスワードをとったりするための機械です。

チップトレイ

持っているチップは全て、チップトレイに入っています。トレイには、**1**ドル、**5**ドル、**25**ドル、**100**ドル、**500**ドルの五つのスペースがあり、それぞれ**24**枚までのチップが表示されます。**24**枚以上は表示されませんが、チップはあります。トレイの左下に、トレイの中の合計金額が表示されます。両替は、両替したいチップを取って欲しいチップケースの位置へ動かしてチップを置くと、両替できます。

チップトレイの出し入れ

コントローラー

Aボタンを押すごとに、出し入れできます.

Bボタンでチップを取ります。もう一度押すと戻します。

マウス

カーソルを画面下に移動すると、トレイがでます。

トレイをしまいたい時は、カーソルをトレイの外に持って行って下さい。

左ボタンでチップを取ります。もう一度押すと戻します。

4．各ゲームの説明

スクラッチカード

スクラッチカードは、用意されたエリアをけずり、下に隠された金額であたりはずれを決めるゲームです。スクラッチカードには、三種類があります。欲しいカードを選択して下さい。

操作方法

コントローラー

+ボタンでカーソルを移動します。

Bボタンで、エリアをけずります。

『**60-YARD FIGHT**』で**Y**ボタンを押すと、カードを終了し、最後に出た金額を獲得できます。『**TRIPLE JACK**』は、**+**ボタンでカーソルを画面上へ持って行くと、カードを終了し、勝ち金額を獲得できます。

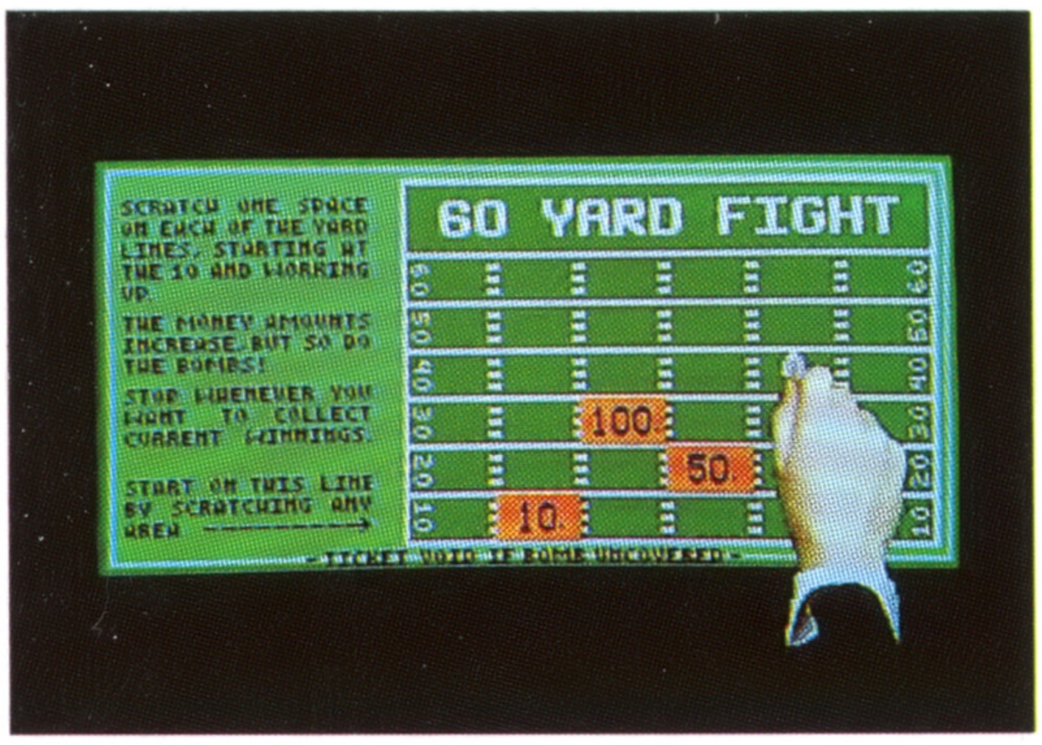
マウス

本体を動かした方向にカーソルが動きます。

左ボタンでエリアをけずります。

『**60-YARD FIGHT**』、『**TRIPLE JACK**』で、カーソルを画面上へ持って行くと、カードを終了し、勝ち金額を獲得できます。

60-YARD FIGHT



10ヤードから、**60**ヤードまでの**6**本のラインに、それぞれ**6**つの合計**36**のエリアがあります。けずれるのは**1**ラインにつき、**1**エリアだけです。 エリアの下には金額か、爆弾が隠れています。下から順番にけずりたいエリアにカーソルを合わせて**B**ボタンまたはマウスの左ボタンを押すと、そのエリアがけずれます。

爆弾が出ると、そのカードは終わりで、負けとなります。上にいくほど、金額は大きくなっていきますが、爆弾の数も増えます。最後に出した金額が勝ち金額です。爆弾が出る前に、出た金額を獲得したい場合は、カーソルを画面上に移動して下さい。メッセージが表示され、ゲームが終了します。

MATCH TWO



このカードには**25**ケ所の、最低**25**ドルから最高**2500**ドルまでの金額といくつかの爆弾が隠されているエリアが、碁盤の目状に並んでいます。 **B**ボタンまたはマウスの左ボタンでけずって、同じ金額を出すとその金額を獲得できますが、その前に爆弾を出すとそのカードは終了になります。爆弾を出すか同金額を出すまで、何箇所でもけずることができます。

TRIPLE JACK



このカードには**15**ケ所のトランプのカードの図柄の隠されたエリアがあります。カード左上端に出ている親の持ち札の合計数と同じか、 その数より大きければ**150**ドル、 また、 ペアで勝った場合**200**ドル、スリーカードで勝った場合は**300**ドル、連続でスリーカードを出した場合は**400**ドル、**J**のスリーカードを出すと**5000**ドルの勝ちになります。

爆弾が出なければ何枚でもけずることが出来ますが、途中で爆弾が出た場合は、負けになります。

現時点での勝ち金額を獲得したい場合は、 カーソルを面面上へ持って行くとゲームが終了して獲得することができます。

ブラックジャック

世界中で最も親しまれているカードゲームの一つです。

このゲームは、 カードの**2**〜**9**までをその数字として、 **10**、**J**、**Q**、**K**を**10**として、**A**は**1**または**11**として扱い、配られたカードの合計が、ディーラーよりも**21**に近ければ勝ちとなります。ただし、**21**を越えると自動的に負けとなります。 勝てば賭け金と同額のチップが戻ってきます。**A**が**10**、**J**、**Q**、**K**のいずれかとペアになると、ブラックジャックとよばれる役となり、賭け金の**1.5**倍が戻ってきます。店内には、賭け金の最低額、最高額の違うテープルが四種類用意されています。テーブルにつくと、**1**回の賭け金の最低、最高額が表示されます。最低額以下、または最高額以上のチップを賭けても、カードは配られません。

操作方法

コントローラー

+ボタンでカーソルを移動します。

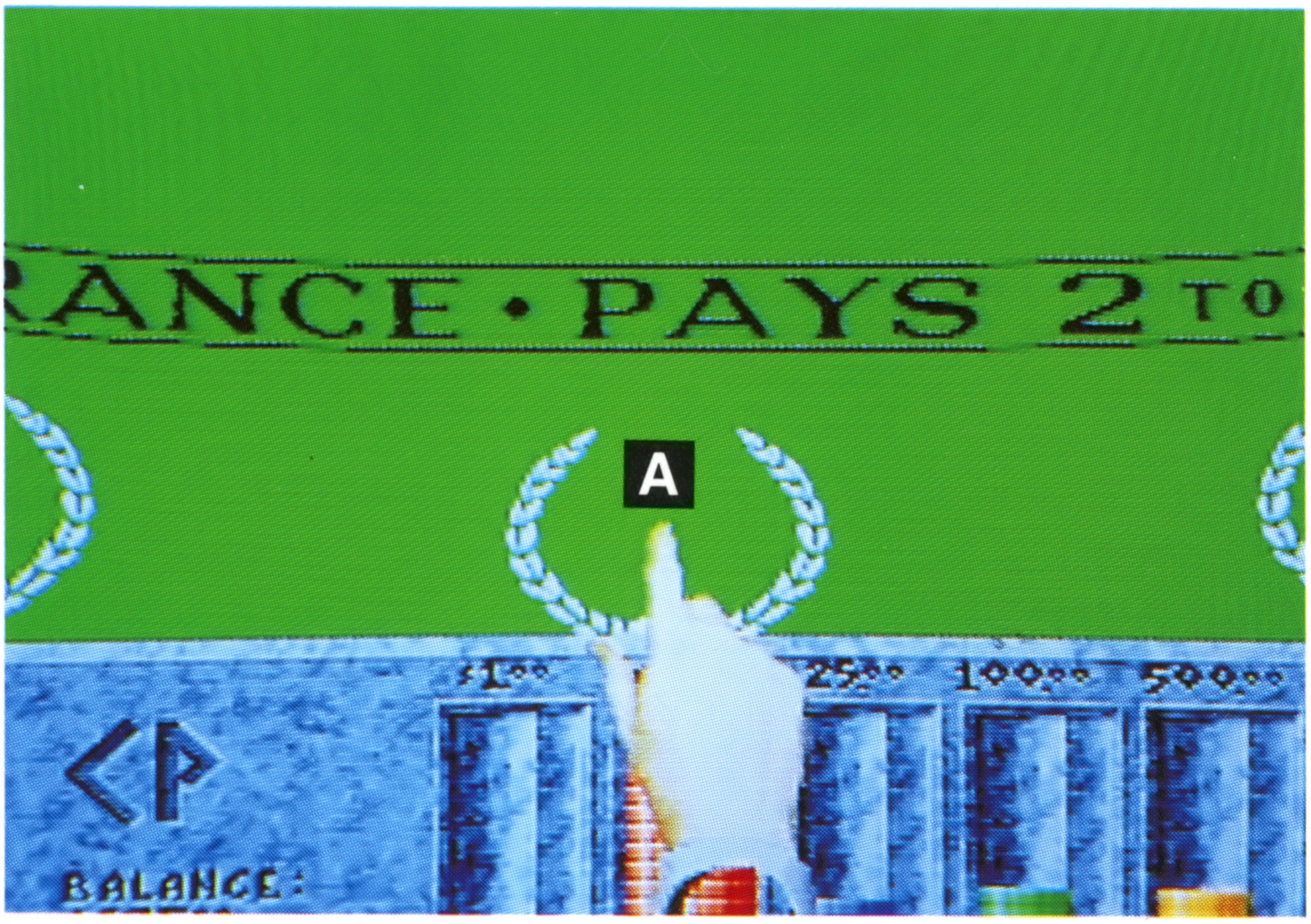
Bボタンでチップを取り、賭け金置き場にカーソルを合わせてもう一度押すと、チップを置きます。その時、押した回数だけ、チップを追加できます。**X**ボタンでチップを戻すことが出来ます。

チップを賭け終わったあと、**Y**ボタンを押すとカードが配られます。カードがもう一枚欲しい時は**R**ボタン、もういらない時は**L**ボタンを押して下さい。 また、賭けた後少し時間がたつと、**Y**ボタンを押さなくてもカードが配られます。

マウス

左ボタンでチップを取り、賭け金置き場にカーソルを合わせてもう一度押すと、 チップを置きます。 その時、 押した回数だけ、チップを追加できます。賭け終わったたあと、右ボタンを押すとカードが配られます。　カードが配られると、トレイの左の方に『**HIT**』『**STAND**』の文字が出ます。もう一枚欲しい時は『**HIT**』を、いらないときは『**STAND**』を選んで**B**ボタンを押して下さい。

遊び方



賭け金を**A**の位置に賭けると、カードをあなたに開いて**2**枚、ディーラーに伏せて**1**枚、開いて**1**枚配られます。 もう**1**枚欲しい時は**R**ボタンまたは『**HIT**』を、もういらない時は**L**ボタンまたは『**STAND**』を選択して下さい。

B:スプリットする

最初に配られた**2**枚のカードが、 同じ数または**10**、**J**、**Q**、**K**のうちの**2**枚の組み合わせの時に、貴方は手札を二つに分けることができます。

二つに分けたい時は、最初に賭けた金額と同じ金額を、右側に少し離して置いて下さい。

分けたカードは、別々にプレイできます。それぞれ通常通りにプレイして下さい。

1回のゲームで、**3**回までスプリットすることが出来ます。

C:賭け金を2倍にする

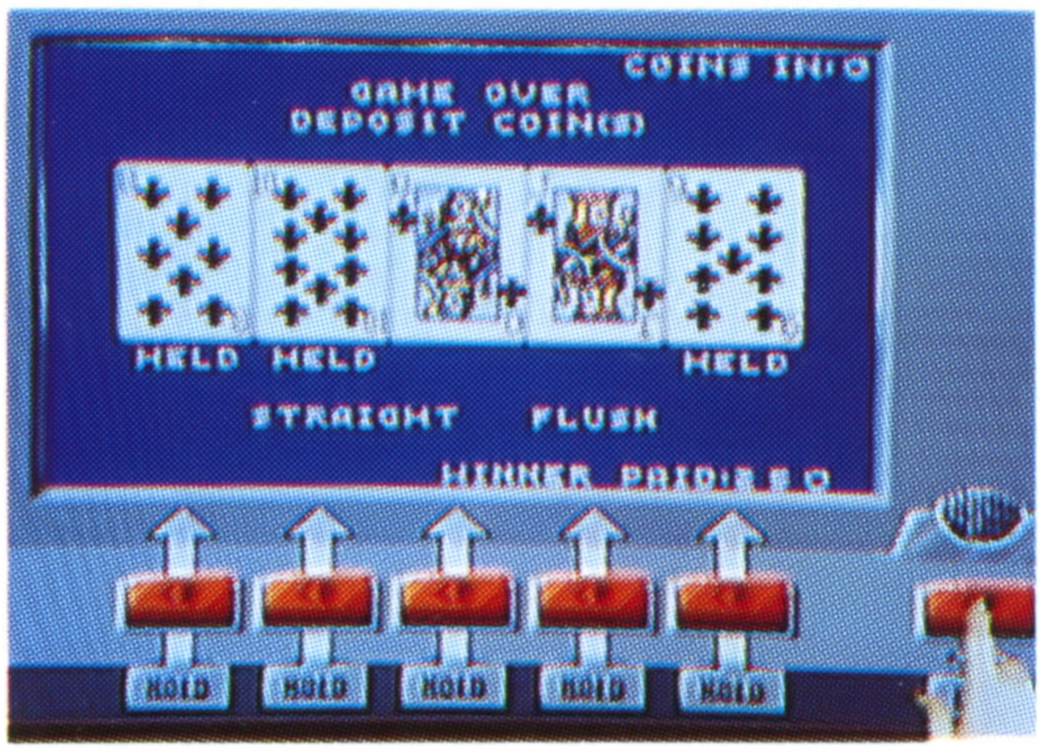
カードの数がいくつでも、最初に配られたカードの後のみ賭け金を**2**倍にすることができます。その時は、最初の賭け金と同額、またはそれ以下をチップのすぐ右側に置きます。

賭け金を増やした場合、カードがあと一枚配られて終わりとなります。

D:保険をかける

ディーラーが開いているカードが**A**なら、ブラックジャックの可能性があるので、あなたは保険をかけることができます。
保険をかけるには、貴方が最初に賭けた額の半分までのチップを、テーブルのやや左上、黒いラインに挟まれた**C**の文字の上に置いて下さい。
ディーラーがブラックジャックだった場合、賭け金は取られますが、保険の**2**倍の額が戻ります。そうでなかった場合は、保険がとられてゲームはそのまま続きます。

ビデオポーカー



ポーカーは、配られた**5**枚のカードを何枚か交換して、決められた役を作っていくゲームです。

ビデオポーカーは実際のポーカーを**TV**画面上で遊ぶものです。

店内には賭け金の違うゲームが何種類かあります。ゲームを始めると、最初に役の払い戻し表が表示されます。カーソルを画面下へ持っていくと、ゲーム画面に移ります。

操作方法

コントローラー

✚ボタンでカーソルを移動します。

払い戻し表を見る時は、カーソルを画面上へ持っていって下さい。

カーソルをチップの投入口にあわせ**B**ボタンを押すごとにチップが一枚投入されます。どの機種でも最高**5**枚までです。

各ボタンにカーソルをあわせ**B**ボタンを押すと、ボタンを押すことができます。

払い戻しを早く済ませたい場合は**B**ボタンを押して下さい。

マウス

払い戻し表を見る時は、カーソルを画面上へ持っていって下さい。

カーソルをチップの投入口にあわせ左ボタンを押すごとにチップが一枚投入されます。どの機種でも最高5枚までです。

各ボタンにカーソルをあわせ左ボタンを押すと、ボタンを押すことができます。

払い戻しを早く済ませたい場合は左ボタンを押して下さい。

遊び方

チップを投入して、『**DEAL**』ボタンを押すと、カードが配られます。チップを**5**枚賭けたときは、自動的に配られます。残しておきたいカードの下の『**HOLD**』ボタンを押すと、カードの下に『**HOLD**』と表示されて、そのカードを残します。

キャンセルをしたい時は、もう一度『**HOLD**』ボタンを押して下さい。

残すカードを決定したら、『**DEAL**』ボタンを押して下さい。

残したカード以外が再度配られます。チェンジは一回限りです。

また、カードを全て交換したい時は『**HOLD**』ボタンを押さずに、チップ投入口の下にある『**DEAL**』ボタンを押してください。

役と払い戻し

1ペア	同じ数字の2枚1組 (J、Q、K、Aのみ)	× 1
2ペア	同じ数字の2枚2組	× 2
3カード	同じ数字3枚1組	× 3
ストレート	続き数字の5枚1組	× 4
フラッシュ	同マーク5枚1組	× 5
フルハウス	同数字3枚と、別の同数字 2枚の組	× 9
4カード	同数字4枚1組	×25
ストレートフラッシュ	同マークで続き数字の 5枚1組	×50
ロイヤルストレートフラッシュ	同マークの10、J、Q、K、Aの5枚1組	×250 (5枚投入時は5000枚)

スロットマシン

スロットマシンは、金額の違う台が何種類か用意されています。
また、内容も**3**種類あります。
最初に役表が表示されます。カーソルを画面下に持っていくと、ゲームが開始されます。

操作方法

コントローラー

+ボタンでカーソルを移動します。
画面上にカーソルを持っていくと、役表が表示されます。
チップの投入口にカーソルを持っていき、 **B**ボタンを押すとチップが投入できます。チップは**3**枚まで投入できます。
チップ投入後、カーソルをレバーにあわせ、**B**ボタンを押すとリールが回ります。
払い戻しを早く済ませたい場合は**B**ボタンを押して下さい。

マウス

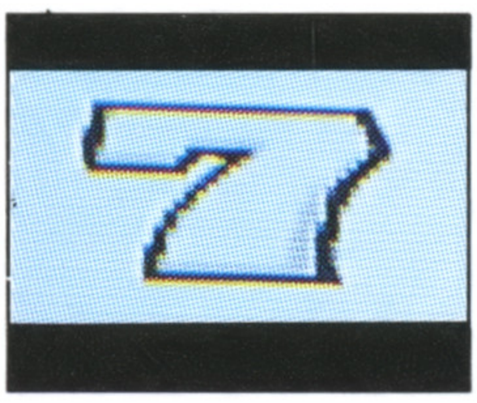
画面上にカーソルを持っていくと、役表が表示されます。
チップの投入口にカーソルを持っていき、左ボタンを押すとチップが投入できます。チップは**3**枚まで投入できます。
チップ投入後、レバーにカーソルをあわせ、左ボタンを押すとリールが回ります。
払い戻しを早く済ませたい場合は左ボタンを押して下さい。



ホームラン

当たりラインは真ん中の**1**本だけですが、チップの枚数（最高**3**枚）によって、払い戻しの額と、当たりマークが違います。マークが**2**つと、枚数ごとに決められたマークとの**3**つが並ぶと当たりになります。

マーク一覧



セブン



バー



クラウン



ダブルジャックポット



トリプルジャックポット



ホームランマーカー

役表

	チップ**1**枚	チップ**2**枚	チップ**3**枚	
	ジャックポット	ダブル	トリプル	ホームラン
セブン2つ	**300**枚	**600**枚	**1000**枚	**5000**枚
トリプルバー2つ	**50**枚	**100**枚	**150**枚	**200**枚
ダブルバー2つ	**20**枚	**40**枚	**60**枚	**80**枚
シングルバー2つ	**10**枚	**20**枚	**30**枚	**40**枚
バー2つ	**5**枚	**10**枚	**15**枚	**20**枚
何もない	**2**枚	**4**枚	**6**枚	**8**枚

ジャックポットジャングル

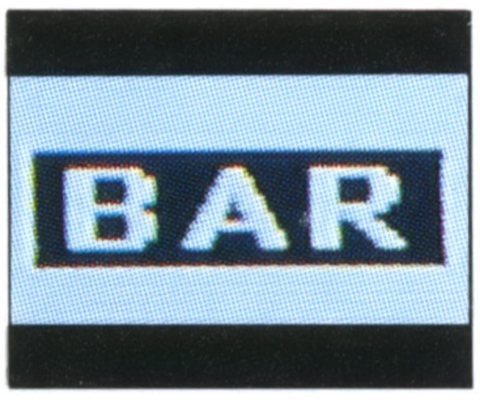
このマシンは、当たりラインは**3**本です。

チップを入れると、そのつどラインが点灯します。チップは最高**3**枚までです。

マーク一覧



セブン



バー



チェリー



ジャックポットマーカー

役表

ジャックポットマーカー**3**つ（当たりライン一本）	**1000**枚
ジャックポットマーカー**3**つ（当たりライン二本）	**2000**枚
ジャックポットマーカー**3**つ（当たりライン三本）	**5000**枚
セブン**3**つ	**200**枚
トリプルバー**3**つ	**80**枚
ダブルバー**3**つ	**40**枚
シングルバー**3**つ	**10**枚
バー**3**つ	**5**枚
チェリー**3**つ	**10**枚
チェリー**2**つ	**5**枚
チェリー**1**つ	**2**枚

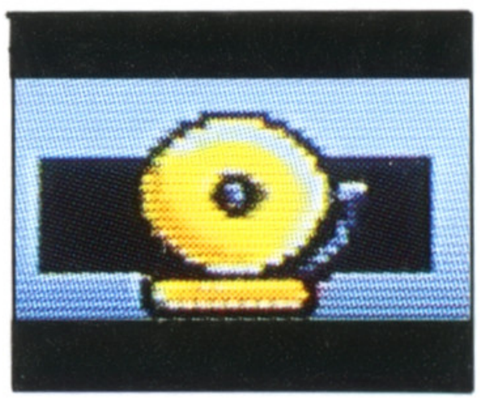
チャンピオン

当たりラインは真ん中の**1**本だけですが、チップを**3**枚入れたときだけ、ラウンドの回数によって払い戻しの額がかわります。ラウンドは、チャンピオンベルトマークで当たると**1**つずつ進みます。

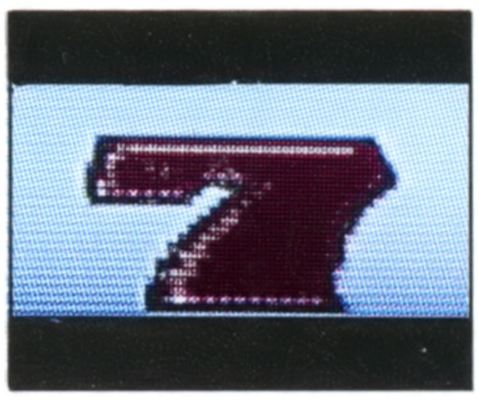
マーク一覧



チャンピオンベルト



ベル



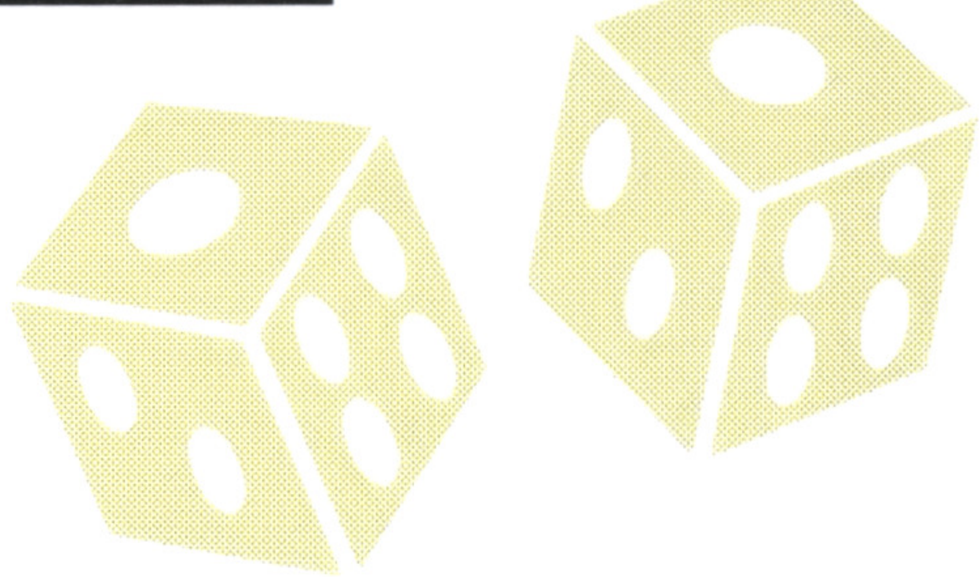
セブン



レフリー



ノックアウトグローブ



払い戻しチップ1、2、3枚共通

	1枚	2枚	3枚
ベル**3**つ	×**50**	×**100**	×**150**
レフリー**3**つ	×**25**	× **50**	× **75**
チャンピオンベル**1**つ	× **4**	× **8**	× **12**
どれかマーク**3**つ	×**10**	× **10**	× **10**

チップ3枚の時のみ

	1、4R	5、8R	9、11R	12R
ノックアウトグローブ	×**1000**	×**2000**	×**3000**	×**5000**
赤セブン**3**つ	× **200**	× **400**	× **600**	×**1000**
青セブン**3**つ	× **100**	× **200**	× **300**	× **500**

ルーレット

ルーレットには、半分ずつ赤と黒に分かれた**1～36**までの数字、**0**、**00**を合わせた38種類のポジションがあります。賭け金の最低額の違うテーブルがいくつかあります。チップは最高**50**ケ所まで置くことができます。カーソルを左右に動かすとテーブルがスクロールします。

賭けかたは9種類あります。

数字と数字の間のラインに賭けるとチップが跨がっている全ての数字に賭けたことになります。

A:数字**1**個　ストレートアップ	**×35**
B:数字**2**個　スプリットベット	**×17**
C:数字**3**個　ストリートベット	**×11**
D:数字**4**個	**× 8**
E:数字**5**個	**× 6**
F:数字**6**個	**× 5**
G:数字**12**個の列1列	**× 2**
H:数字**12**個（**1st12　2nd12　3rd12**）	**× 2**
I:赤黒、前半後半、偶数（**EVEN**）奇数（**ODD**）	**× 1**

操作方法

コントローラー

＋ボタンでカーソルを動かします。

Aボタンでチップトレイを出します。

Bボタンでチップを置いたり取ったりします

Yボタンでルーレットが回ります。また、チップを置いていなくても、少しの間何もしないでいても回ります。

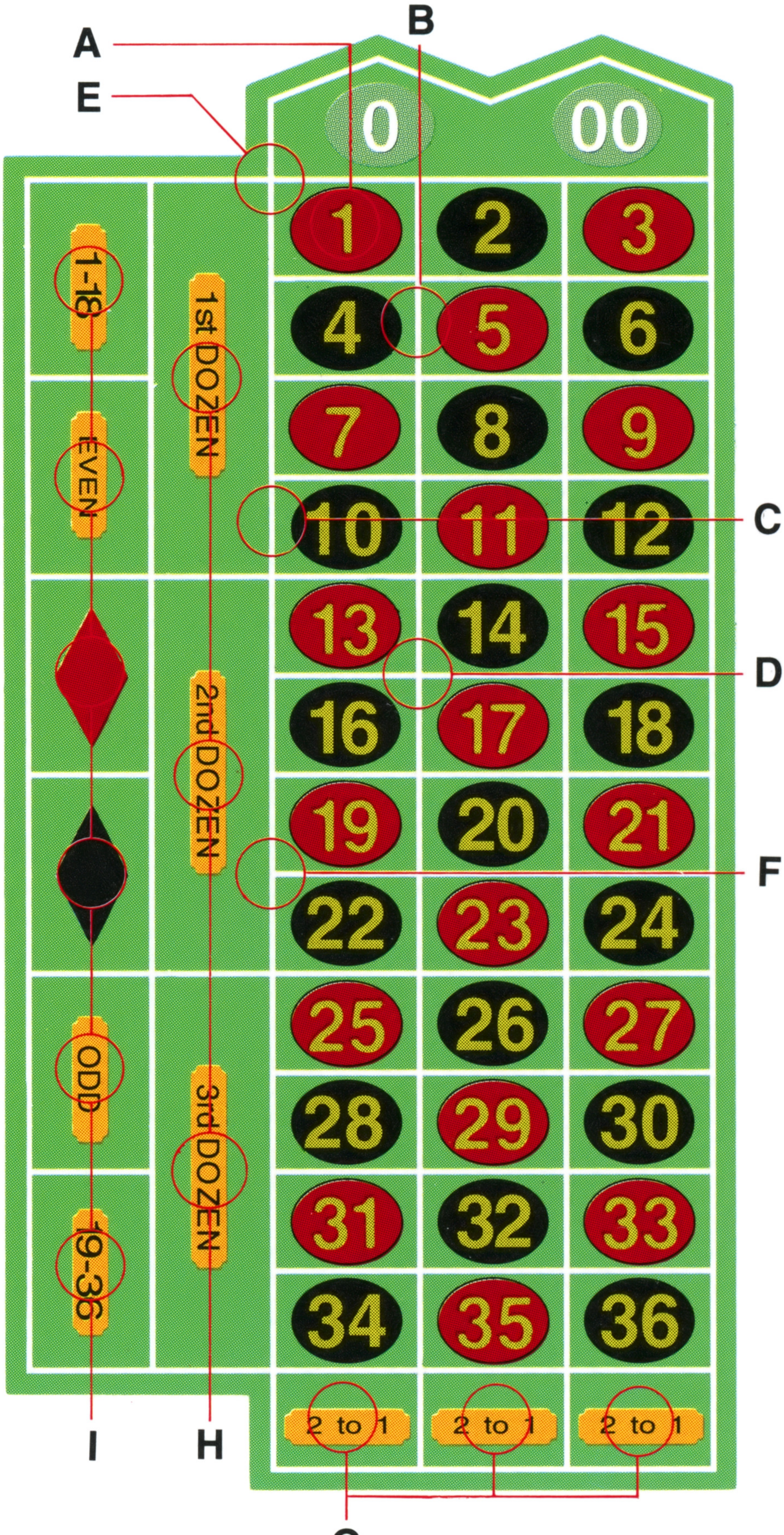
Xボタンでチップを戻します。

マウス

左ボタンでチップを置いたり取ったりします。

右ボタンでルーレットが回ります。

チップを賭ける場所


A
B
E
0
00
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
C
13
14
15
D
16
17
18
19
20
21
F
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
1-18
1st DOZEN
EVEN
2nd DOZEN
3rd DOZEN
ODD
19-36
2 to 1
2 to 1
2 to 1
I
H
G

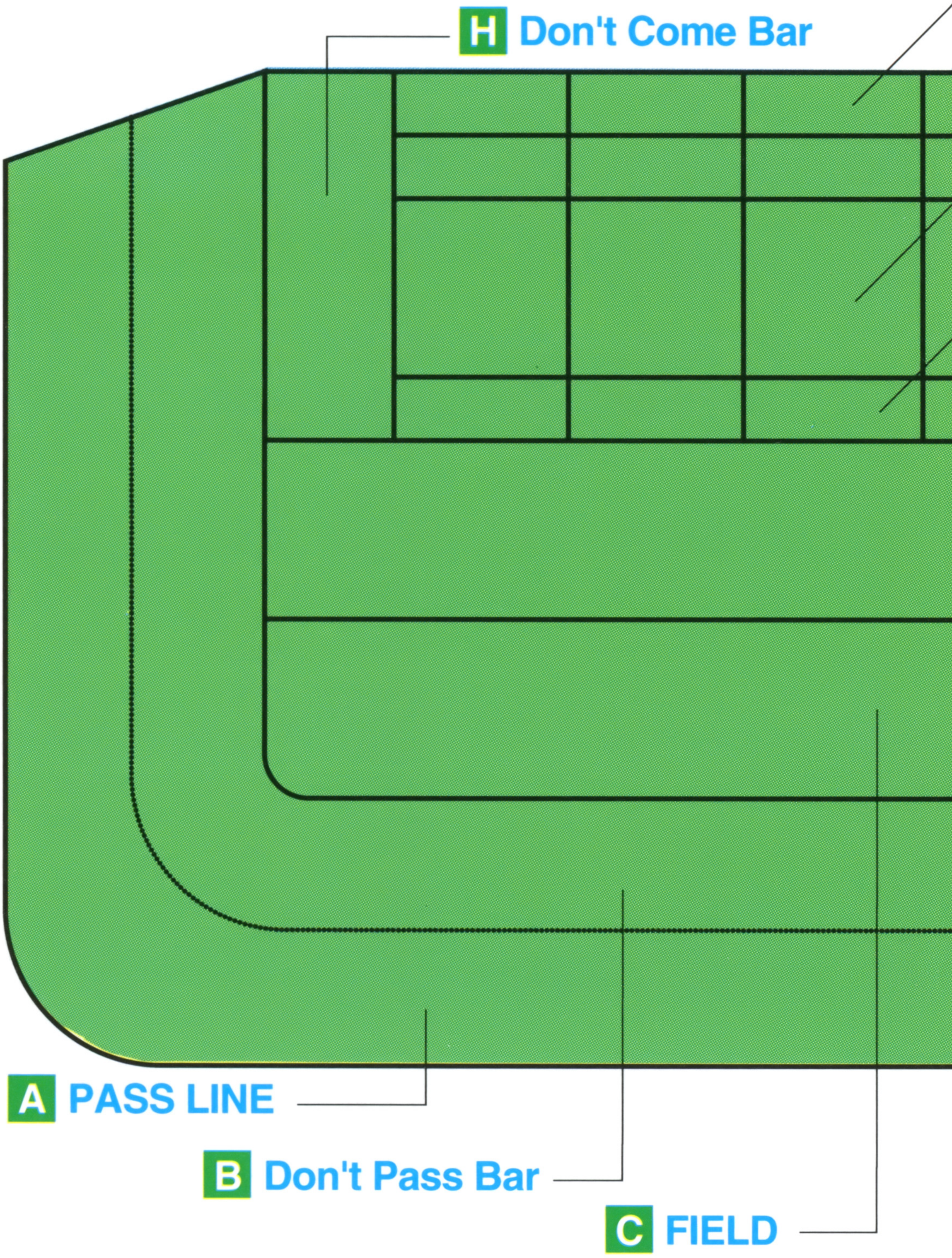
クラップス

サイコロの出る目を予想するゲームです。 サイコロを**2**個使って行います。

賭ける場所と、振ったサイコロによって勝ち負けが決定します。

詳しくは各エリアの説明を参照して下さい。

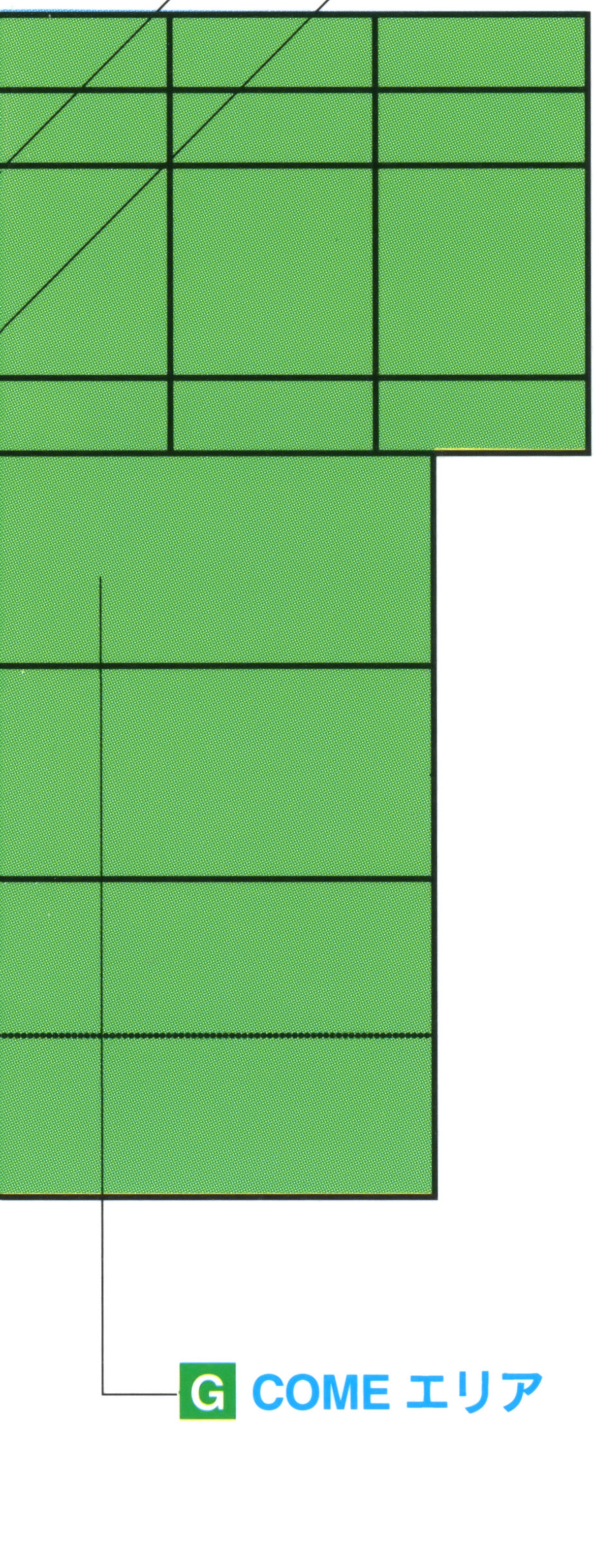
賭け金はサイコロが振られる前に置きます。



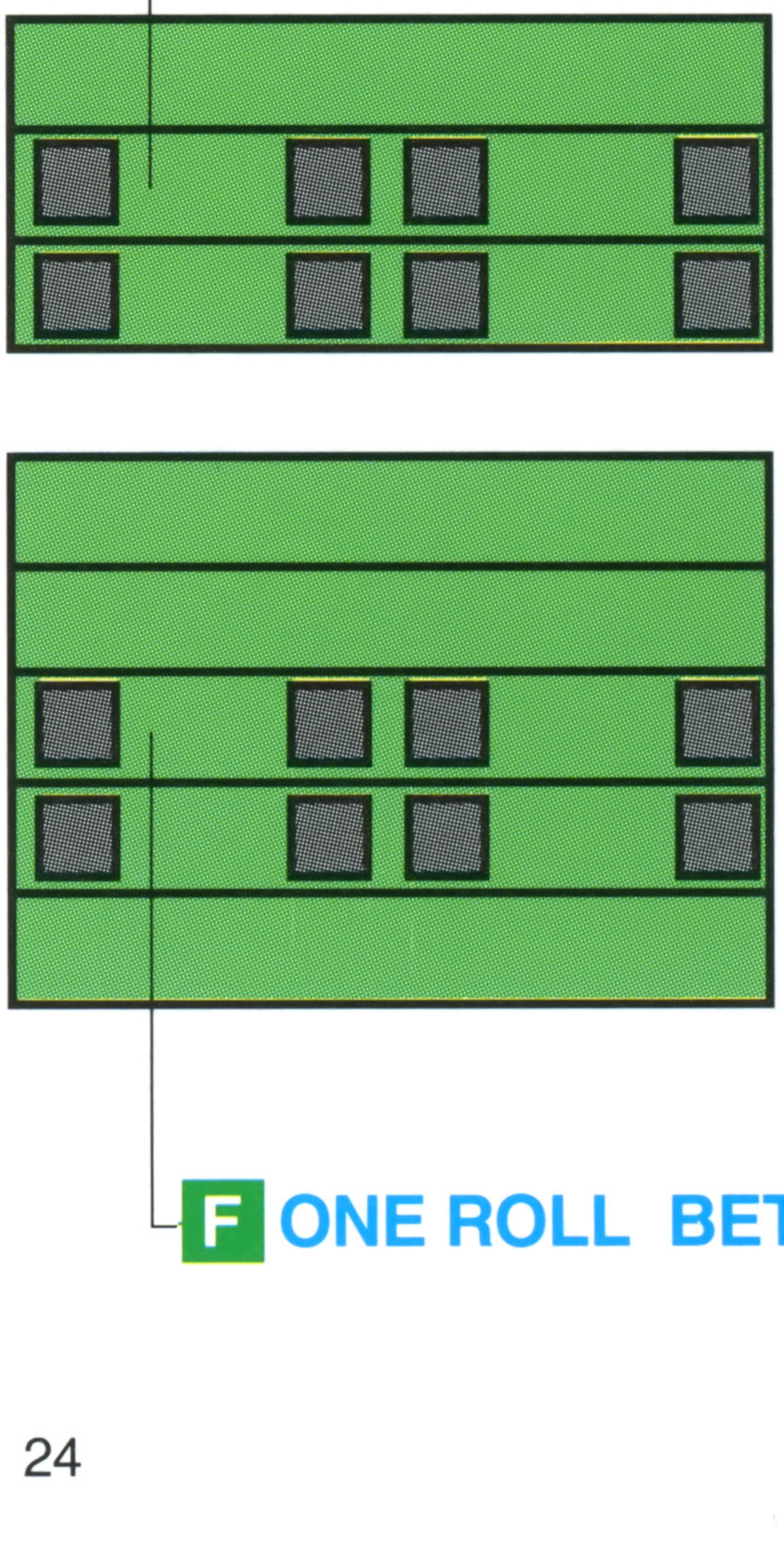
H' I

G' I

D ポイントナンバーエリア



E HARDWAY BETS



F ONE ROLL BETS

G COME エリア

操作方法

コントローラー

+ボタンでカーソルを移動します。

Bボタンでチップを取り、もう一度押すとチップを置きます。

また、自分でサイコロを振る場合、一度押すと手のひらの上でサイコロを転がし始め、もう一度押すと投げます。

Yボタンでサイコロを振ります。

Xボタンでチップを戻します。

マウス

左ボタンでチップを取り、もう一度押すとチップを置きます。

また、自分でサイコロを振る場合、一度押すと手のひらの上でサイコロを転がし始め、もう一度押すと投げます。

右ボタンでサイコロを振ります。

遊び方

このゲームでは、合計が**2**、**3**、**12**の場合を『クラップ』と呼び、**7**、**11**の場合を『ナチュラル』と呼びます。**4**、**5**、**6**、**8**、**9**、**10**のいずれかが出たら『ポイントナンバー』となります。『ポイントナンバー』が決定すると、テーブル上のそのナンバーのエリアに**ON**マーカーが出ます。

最初にサイコロが振られてから、『ポイントナンバー』が出るまでを『カム・アウトロール』と呼びます。サイコロは『カム・アウトロール』で出た『ポイントナンバー』か、**7**が出るまで何回でも振れます。『カム・アウトロール』から『ポイントナンバー』か**7**が出るまでが**1**ゲームになります。

A、**B**の**2**か所のエリアには、『カム・アウトロール』の時にしかチップを置くことはできません。ただし、『ポイントナンバー』が決定した時に、ここに賭かっているチップがあれば、

『フリーオッズ』を賭けることができます。（『フリーオッズ』については、『**I**＝フリーオッズ』を参照して下さい。）

各エリアの説明

A PASS LINE

最初に振られたサイコロの目が『ナチュラル』なら勝ち、『クラップ』が出れば負けになります。『ポイントナンバー』が出た場合、それ以降、その『ポイントナンバー』と同じ数字が出れば勝ち、**7**が出た場合は負けになります。

B Don't Pass Bar

これは『ポイントナンバー』にならないという可能性に賭けます。**2**か**3**が出ると勝ちとなり、『ナチュラル』が出ると負けになります。**12**が出ると引き分けです。『ポイントナンバー』が出た場合、それ以降は、その数が出る前に**7**が出たら勝ちです。

C.D.E.Fの**4**か所のエリアには、いつでもチップを賭けることができます。

C 2・3・4・9・10・11・12FIELD

2、**3**、**4**、**9**、**10**、**11**、**12**が出れば勝ち、そうでない場合は負けです。

D 『ポイントナンバー』エリア

テーブル上の方の白数字の上下のエリアに賭けます。 下のエリアに賭けた場合、**7**が出る前に賭けた白の数字が出れば勝ちとなります。**7**が出ると、負けになります。上のエリアに賭けた場合、**7**が出れば勝ちとなり、 賭けたチップの**1.66**倍の払い戻しがもらえます。

E HARDWAY BETS

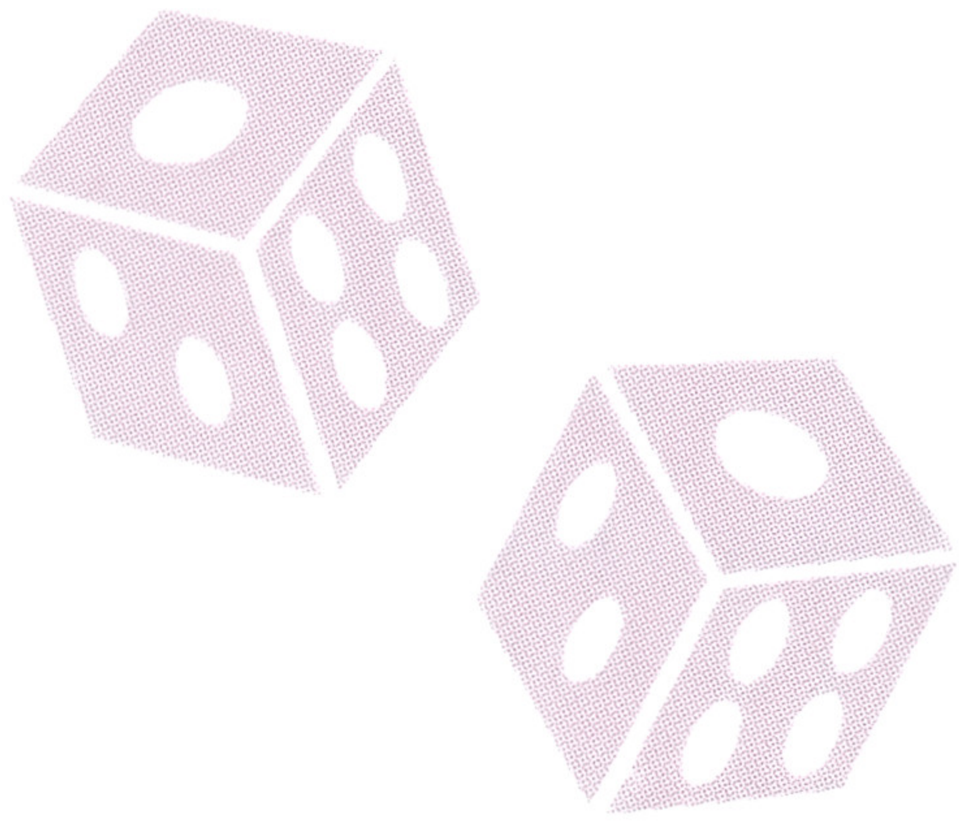
2、**3**、**4**、**5**のゾロ目がでる可能性に賭けます。決定した『ポイントナンバー』か**7**が出る前にそのペアが出れば勝ちです。

倍率

3、**4**のゾロ目……**10**倍　　**2**、**5**のゾロ目……**8**倍

F ONE ROLL BETS

1ゾロ、**6**ゾロ、**1**と**2**のペア、**5**と**6**のペア、『クラップ』、**7**の可能性に賭けます。いつでも賭けることかできますが、賭けた直後に出た目しか効果がありません。



1ゾロ……**31**倍

6ゾロ……**31**倍

3、**11**の場合 ……**16**倍

『クラップ』……　**8**倍

7 ……　**5**倍

G、**H**の**2**か所のエリアには、『カム・アウトロール』が終わったあと、賭けることができます。

G COMEエリア

『ポイントナンバー』が決定したときに賭けられます。チップが**COME**エリアにある時に『ナチュラル』が出た場合、勝ちになり、『クラップ』が出ると負けになります。それ以外の数字が出た場合、ここに賭けたチップは、その目のエリア（**G'**）に、ディーラーによって、移動されます。移動された時に、『フリーオッズ』の権利が発生しす。（詳しくは『**I**:フリーオッズ』を参照して下さい。）**7**が出る前に移動された先の数字が出れば勝ち、**7**が出ると負けになります。

H Don't Come Bar

COMEの反対です。『ポイントナンバー』が決定したときに賭けられます。チップが**Don't Come Bar**にある時に『クラップ』

が出れば勝ち、『ナチュラル』が出ると負けになります。それ以外の数字が出た場合、ここに賭けたチップは、その目の一番上のエリア（**H'**）に移動されます。その時に、『フリーオッズ』の権利が発生します。

（『フリーオッズ』については『**I**:フリーオッズ』を参照して下さい。）

その数字が出る前に7が出れば勝ちになります。

I フリーオッズ

A、**B**、**G'**、**H'**の**4**か所のエリアに、チップが存在する時、賭け金を追加することが出来ます。フリーオッズとして追加した賭け金は、元からあったチップとは、倍率が異なります。

A **PASS LINE**の場合 …… **2**倍

例＝最初に＄**100**、さらにフリーオッズとして＄**100**賭けた場合、最初の＄**100**に対し、配当＄**100**、フリーオッズの＄**100**に対し、配当＄**100**の合計＄**400**となる。

B **Don't Pass Bar** …… **1.5**倍

例:最初に＄**100**、さらにフリーオッズとして＄**100**賭けた場合、最初の＄**100**に対し、配当＄**100**、フリーオッズの＄**100**に対し、配当＄**50**の合計＄**350**となる。

G' **COME**エリア上のチップが移動した時は、数字によって倍率が異なります。

4、**10**の場合 …… **3**倍

5、 **NINE**の場合 …… **2.5**倍

SIX、**8**の場合 …… **2.2**倍

H' **Don't Come Bar**上のチップが移動した時は、数字によって倍率が異なります。

SIX、**8**の場合 …… **1.83**倍

5、**NINE**の場合 …… **1.66**倍

4、**10**の場合 …… **1.5**倍

レッドドッグ

配られた3枚のカードのうち、3枚目のカードが、最初に配られた2枚のカードの間の数字であるかを賭けるゲームです。

賭け金の最低額の違うテーブルがいくつか用意されています。

操作方法

コントローラー

+ボタンでカーソルを動かします。

Bボタンでトレイからチップを取り、カーソルを賭け金置き場に移動してもう一度押すと、チップが置かれます。

Xボタンでチップを戻します。

チップを置いた後、Yボタンを押せばカードが配られます。

マウス

左ボタンでトレイからチップを取り、カーソルを賭け金置き場に移動してもう一度押すと、チップが置かれます。チップを置いた後、右ボタンを押せばカードが配られます。

遊び方

カードが配られる前にチップを賭け金置き場に置きます。

次に左右に1枚ずつカードが配られます。この時、賭け金を2倍にまですることができます。増やしたいときは、最初に賭けたチップのすぐ右隣にチップを置きます。

3枚目のカードが配られ、このカードが最初の2枚のカードの間の数なら、貴方の勝ちとなります。2枚のカードが続き番号だった場合は賭け金は戻されます。

カードは低い順に2～10、J、Q、K、Aの順番です。

払い戻しは、最初の2枚のカードに幾つ数字が入るかで決定します。

1枚しか入らない場合・・× 5

2枚しか入らない場合・・× 3

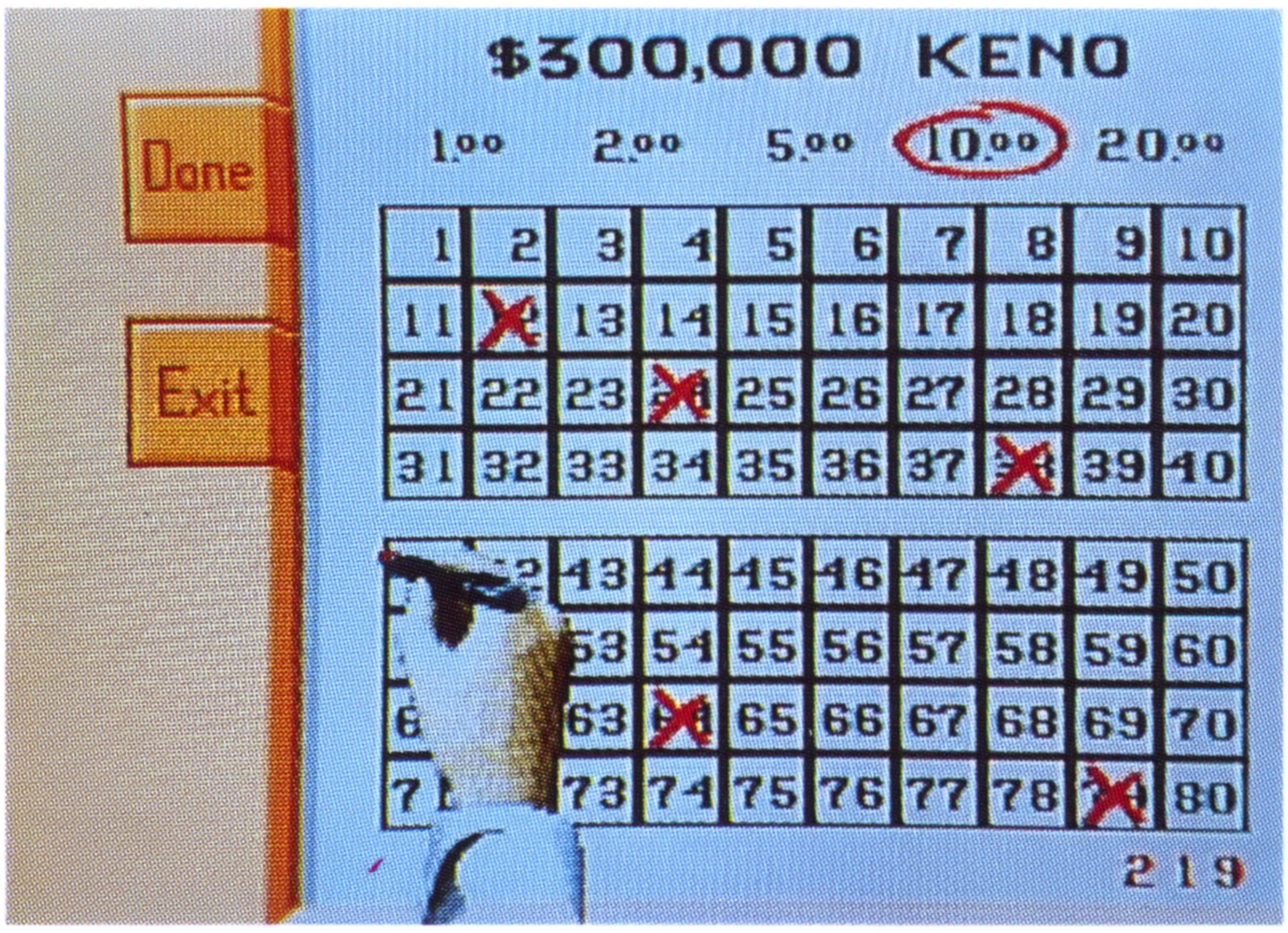
3枚しか入らない場合・・× 2

4枚以上入る場合　　・・× 1

3枚とも同じ数　　・・×11

キノ

キノは、80個ある数字のうち10個を選び、当たりはずれを決めるくじ形式のギャンブルです。



操作方法

コントローラー

+ボタンでカーソルを動かします。

Bボタンで数字に×印をつけます。×の付いた数字に合わせ、もう一度押すと×印を消すことができます。また、金額への丸を付けたり消したりするのも**B**ボタンを使用します。

『**EXIT**』、『**DONE**』のボタンも、**B**ボタンで押します。

マウス

左ボタンで数字に×印をつけます。×の付いた数字に合わせ、もう一度押すと×印を消すことができます。また、金額への丸を付けたり消したりするのも左ボタンを使用します。

『**EXIT**』、『**DONE**』のボタンも、左ボタンで押します。

遊び方

ゲームを始めると、**80**個の数字と賭け金の書かれたカードが表示されます。カーソルで賭けたい数字を選んで、×印をつけて下さい。×印は**10**個までつけられます。×は**10**個全てをつけなくても構いません。カードの上の賭け金額もカーソルで選択して、丸をつけて下さい。

キノは1ゲームで**10**枚まで賭けることができます。
選択し終わって、もう一枚やりたい時は、画面左の『**DONE**』を選択して下さい。もう一枚カードが出てきます。もう止めたい時は、『**EXIT**』を選択するか、『**DONE**』を**2**回押して下さい。店内に戻ります。
結果は店内のどこにいても、またほかのゲームをやっている時にも報告されます。
払い戻しについては配当表を参照して下さい。

キノ配当表

賭けた数 ＼ 当たった数	1	2	3	4	5
1	3	—	—	—	—
2	0	12	—	—	—
3	0	1	42	—	—
4	0	1	3	115	—
5	0	0	1	23	115
6	0	0	1	3	88
7	0	0	0	1	20
8	0	0	0	0	8
9	0	0	0	0	3
10	0	0	0	0	1

賭けた数 ＼ 当たった数	6	7	8	9	10
1	—	—	—	—	—
2	—	—	—	—	—
3	—	—	—	—	—
4	—	—	—	—	—
5	—	—	—	—	—
6	1500	—	—	—	—
7	400	6000	—	—	—
8	90	1500	20000	—	—
9	44	300	4000	25000	—
10	22	132	900	3800	40000

表内の数字は、1ドルを賭けた時の配当です。つまり、5ドル賭けていれば、表の金額の5倍の配当がもらえます。

ビデオ競馬

競馬の賭けをモニター上で行うものです。



操作方法

コントローラー

＋ボタンでカーソルを動かします。

Bボタンで各ボタンを押します。各項目は、矢印の先のボタンを押して下さい。

マウス

左ボタンで各ボタンを押します。各項目は、矢印の先のボタンを押して下さい。

遊び方

ビデオ競馬を始めると、モニターが表示されます。モニターには『**PLACE BET**』、『**VIEW STARTS**』、『**VIEW RACES**』、『**LOG OUT**』の文字が出ています。各項目の矢印の先のボタンを押して選択します。なお、モニター上に賭けの項目が出ない場合は、現在レースの最中ですので、賭けることはできません。

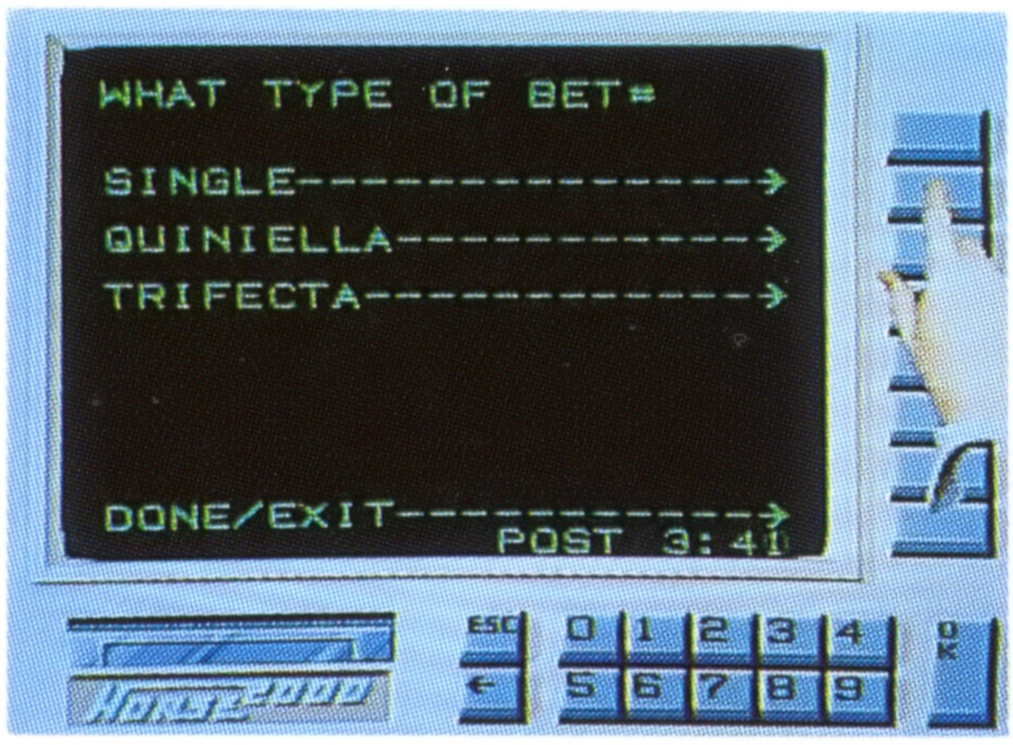
チップの賭け方

賭ける金額は、画面下のキーボードで決めます。

0～9までの数字で入力して下さい。入れ終わったら**OK**で決定します。←を押すと一桁戻ります。**ESC**を押すと、決定する前の金額を**0**に戻せます。

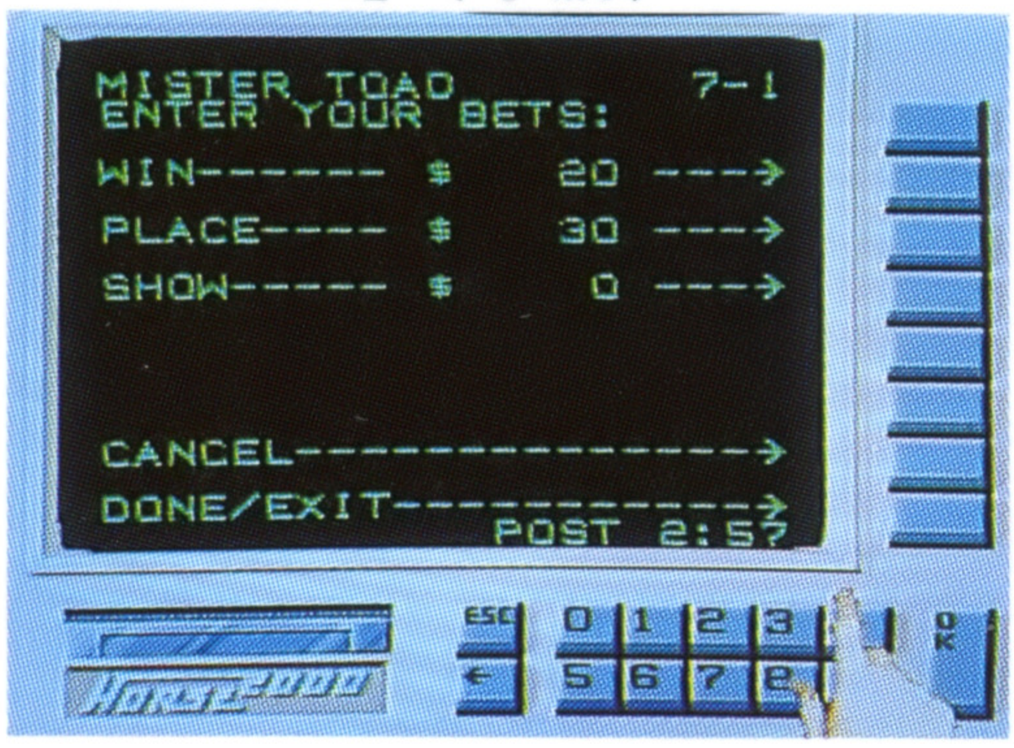
賭け金の最高は**5000**ドルです。

PLACE BET



賭ける時に押すと、何頭の馬に賭けるか選択する画面に移動します。

『SINGLE』（単勝）



1頭賭けです。

馬の選択画面で、馬を選択すると、賭け金の選択画面になります。

『**WIN**』はその馬が**1**着に、『**PLACE**』は**1**着または**2**着に、『**SHOW**』は**1**、**2**、**3**着のいずれかになれば勝ちです。賭け方を決定したら、金額を決めて下さい。賭け終わったら『**DONE/EXIT**』を押して下さい。

『**CANCEL**』を押すと、馬の選択画面に戻ります。

『QUINIELLA』（連勝）

2頭賭けです。

馬の選択画面で、馬を**2**頭選択して下さい。 選んだ馬がそれぞれ**1**、**2**着に入れば勝ちになります。

どちらか1着でも構いません。

賭け金の入力が終わったら『**DONE/EXIT**』を押して下さい。

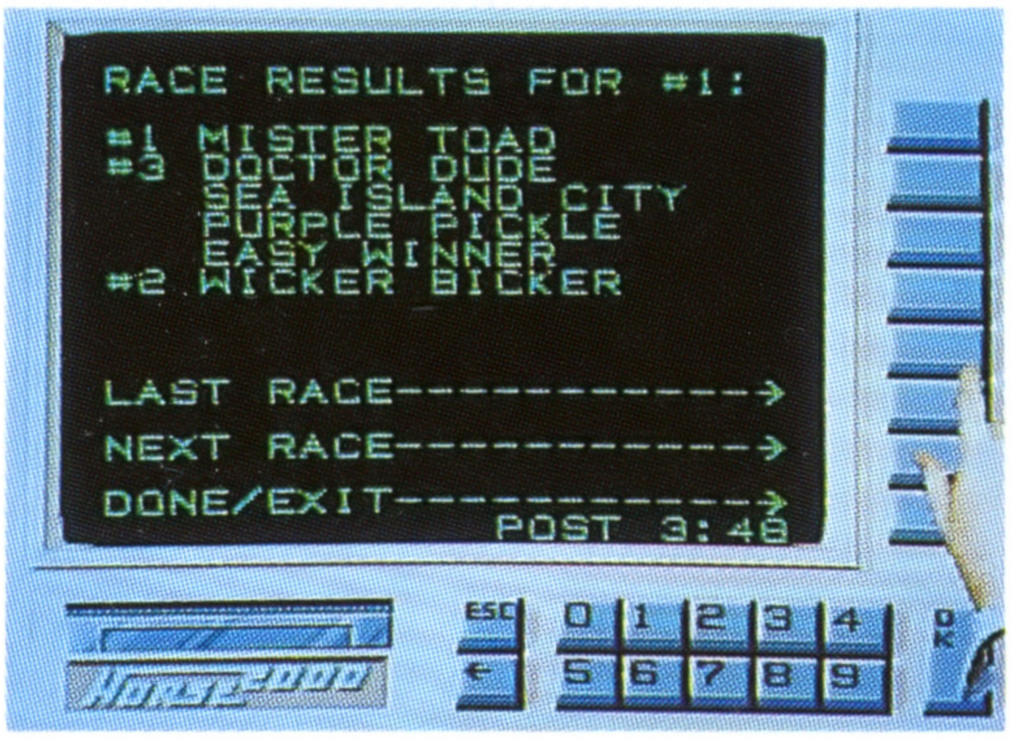
『TRIFECTA』（連勝単式）

3頭賭けです。

馬の選択画面で**3**頭の馬を選んで下さい。選んだ順に**1**、**2**、**3**着に入れば勝ちになります。

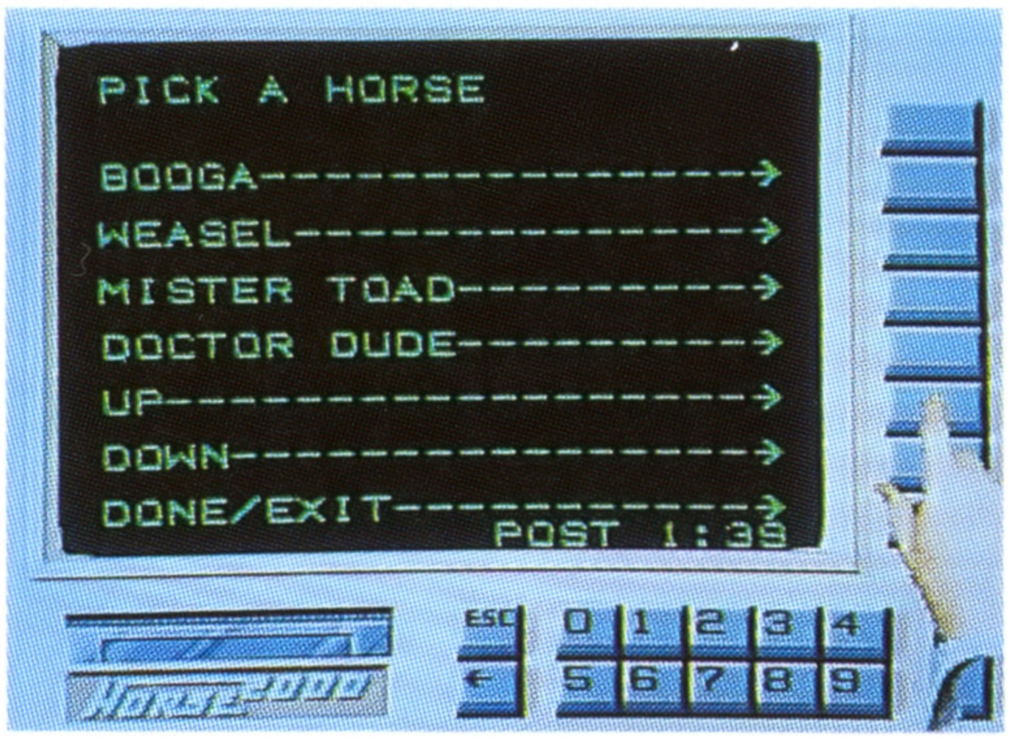
賭け金の入力が終わったら『**DONE/EXIT**』を押して下さい。

VIEW STATS



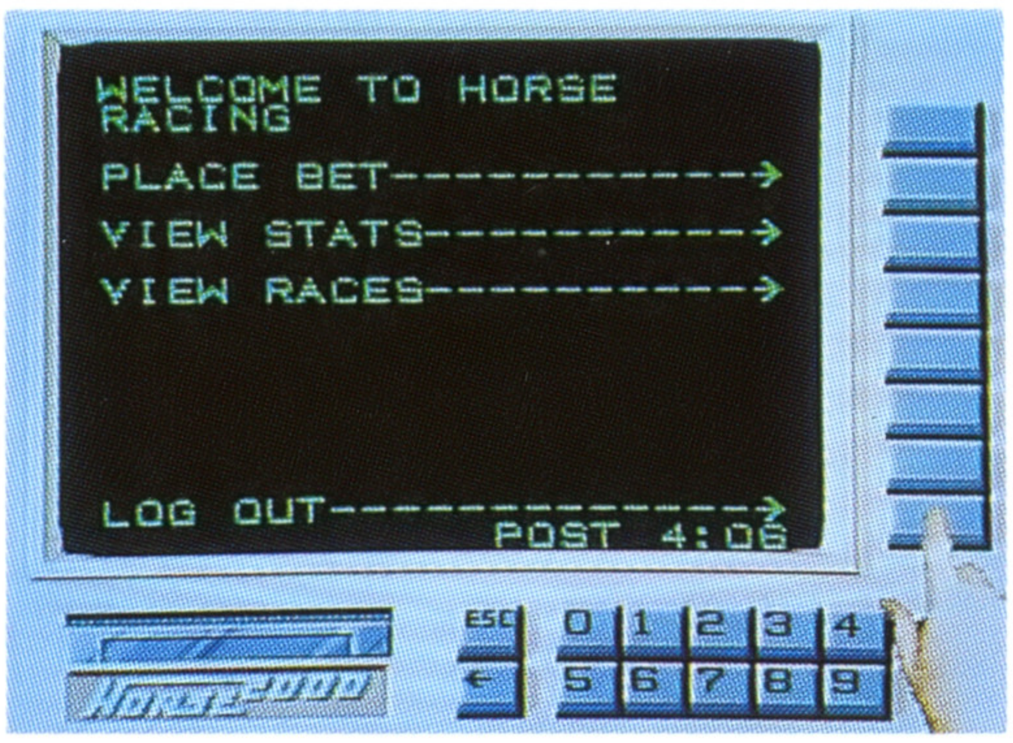
出場している馬の統計を見ることができます。**4**頭の馬の名前と、『**UP**』『**DOWN**』『**DONE/EXIT**』が表示されます。**4**頭の中に見たい馬がいない場合、『**DOWN**』で次のページの馬を見ることができ、『**UP**』で前のページに戻ります。馬を選択すると、馬のデータが表示されます。『**RACED**』は今までにレースに参加した回数です。『**WON**』は**1**位の回数、『**PLACED**』は**2**位までに入った回数、『**SHOWN**』は**3**位までに入った回数です。『**DONE/EXIT**』を押すと、馬の選択画面に戻ります。

VIEW RACES



その日のそれまでに行われたレースの結果を知ることができます。画面には行われたレースの数が出ていますから知りたいレースのナンバーを入力して下さい。出場した馬の名前と、**1**、**2**、**3**位までの結果を表示します。『**LAST RACE**』を選ぶと1つ前のレース、『**NEXT RACE**』を選ぶと**1**つ後のレースの結果が表示されます。『**DONE/EXIT**』を押すとレースナンバー入力画面に戻ります。

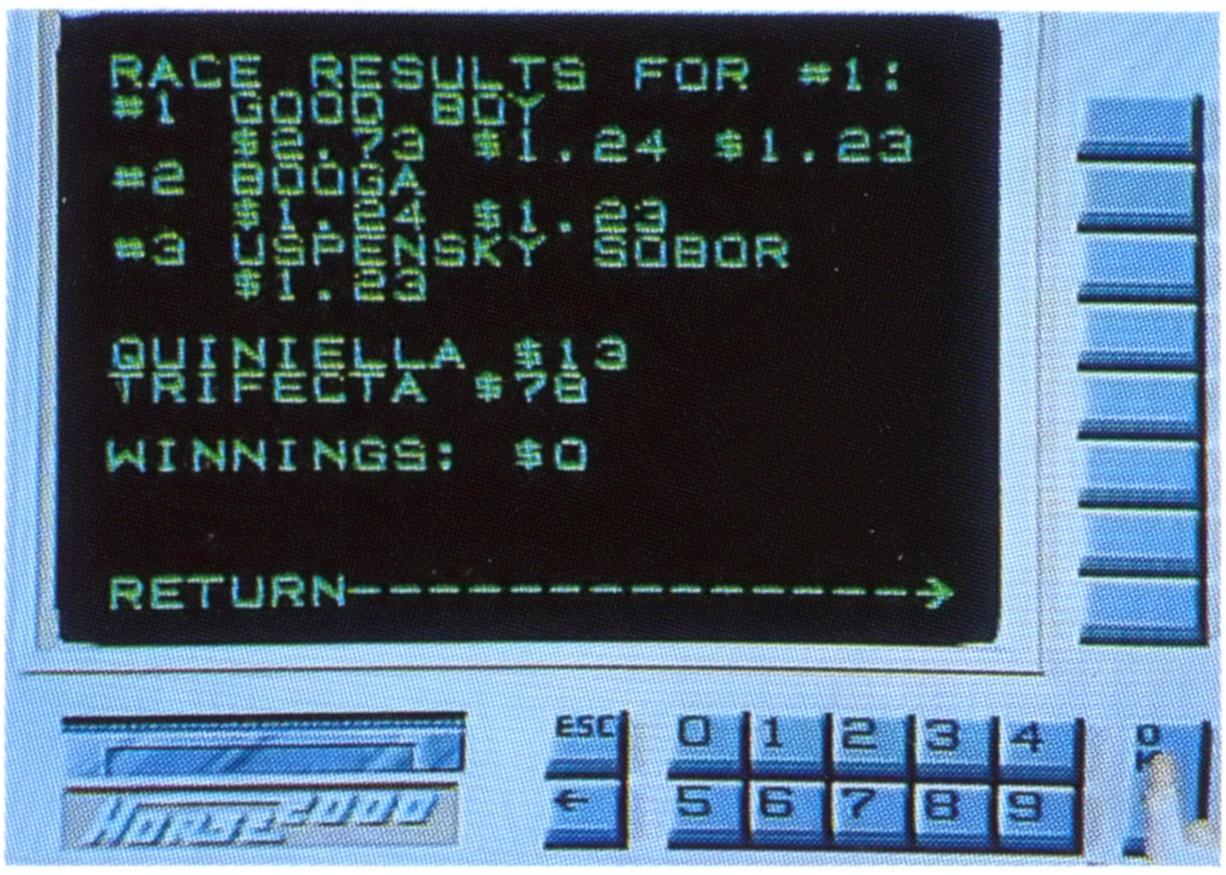
LOG OUT



店内に戻ります。

払い戻しについて

レースの結果と配当は、店内にいる時またはゲームをプレイしている時に、報告が入ってきます。報告はモニターが表示され、上から**1**、**2**、**3**位の順番になっています。



『**SINGLE**』・『**WIN**』の配当 …… **1**位の馬の下の左の数字（**1**ドルにつき）

『**SINGLE**』・『**PLACE**』の配当 …… **1**位の馬の下の真ん中の数字と、**2**位の馬の下の左の数字（**1**ドルにつき）

『**SINGLE**』・『**SHOW**』の配当 …… **1**位の馬の下の右の数字と、**2**位の馬の下の右の数字と、**3**位の馬の下の数字（**1**ドルにつき）

『**QUINIELLA**』の配当 ……『**QUINIELLA**』の数字（**1**ドルにつき）

『**TRIFECTA**』の配当 ……『**TRIFECTA**』の数字（**1**ドルにつき）

なお、貴方の持ち金は、『**WINNINGS**』の数字です。

5.パスワードについて

パスワードはゲーム中にいつでも、**ATM**の画面でもらうことができます。

ATMの画面で、『**PASSWORD/EXIT**』を選択して下さい。パスワードが表示されます。

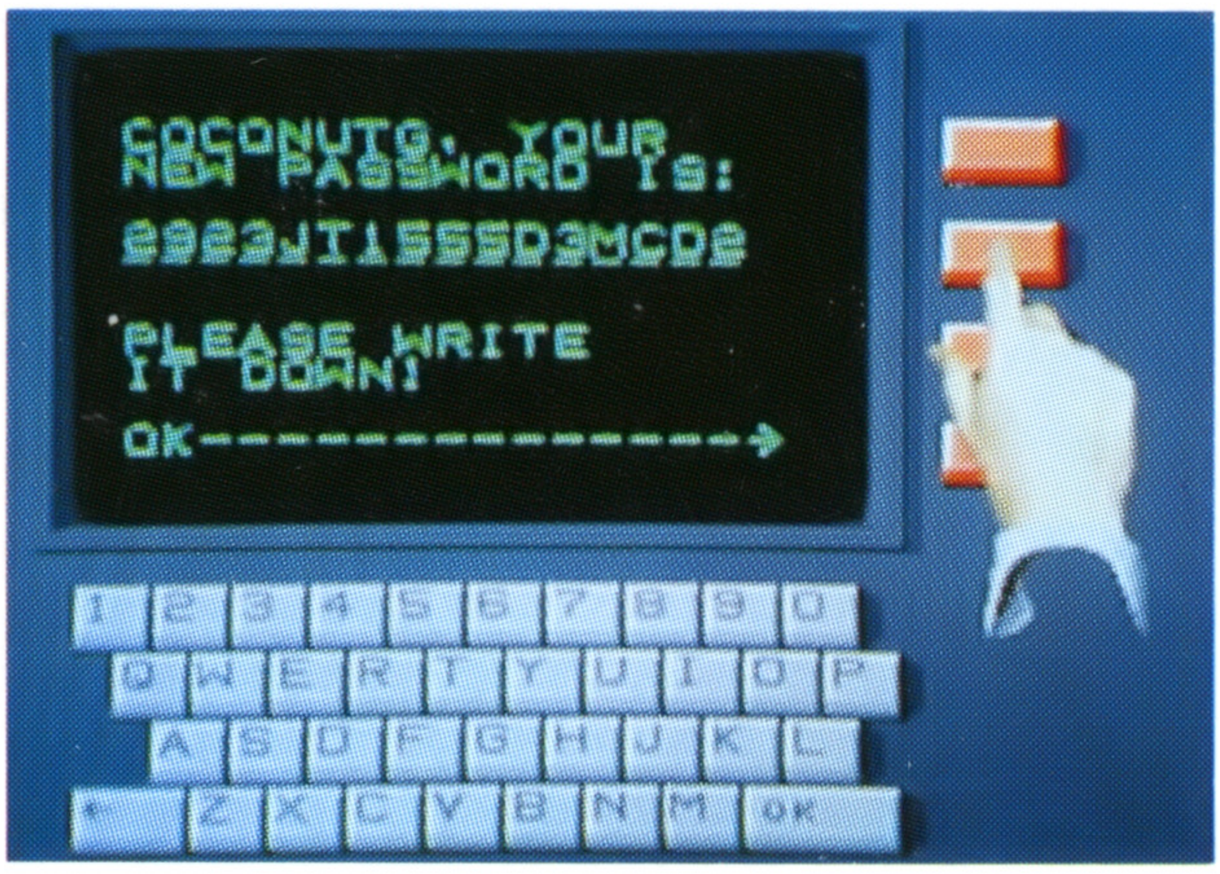
パスワードは**16**文字です。アルファベットと**0～9**までの数字で構成されています。

パスワードをとってまだゲームを続けたいときは、**OK**を選んで下さい。店内に戻ります。

ゲームを始める前に、パスワードを入力したいときは、口座の登録画面で画面下のキーボードで入力し『**ENTER PASSWORD OR…**』を選択してください。

パスワードは**10000**ドル単位しか記憶されていません。

1000ドル単位以下は切り捨てになります。



6.VIPルームについて

カジノのフロアの中には、入り口からはいって右側にブラックジャック、左奥にクラップスの2つのVIPルームが用意されています。VIPルームは賭け金の最低が高く、大勝負ができます。

それぞれのVIPルームに入るための条件は次の通りです。

●ブラックジャック

最低賭け金100ドルのテーブルで200回プレイして下さい。

●クラップス

テーブルはどれでもいいですからクラップスで、10,000ドル勝ってください。

スーパーカジノで楽しく遊ぶためのポイント

●パスワードはこまめにとっておきましょう。

大勝負にでる前などにとっておくと、安心です。

●「ついてない」と思ったら、テーブルや台を変えてみるといいかもしれません。

思い切って違うゲームに挑戦するのもいいでしょう。

●賭け金の最低額の高いテーブルで勝負する前に、低いテーブルでチップを増やしておくことをおすすめします。

使用上の注意

●ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いて下さい。

●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。

●長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。

●スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないで下さい。



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SUPER

スーパーカジノ

CAESARS PALACE

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

株式会社ココナッツジャパン
〒102 東京都千代田区平河町1-6-7-702
TEL03-5276-7301

COPYRIGHT ©1993 COCONUTS ©1993 VIRGINE GAMES, INC.
ALLRIGHTS RESERVED
PUBLISHED BY COCONUTS JAPAN CO.,LTD.
UNDER LICENCE FROM VIRGIN GAMES, INC.