スーパーファミコン®

SHVC-AP7J-JPN

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書



ぷよぷよ

©1993 IREM CORP.
©バンプレ企画 1995
©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

BANPRESTO

このたびは、(株)バンプレストの任天堂スーパーファミコン専用カセット「すーぱーぐっすんおよよ」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

警　告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

カセットについてのお願い

このカセットはバックアップバッテリー機能付きカセットです。バッテリーバックアップ機能付きカセットの場合、むやみに電源スイッチや　リセットスイッチをON・OFFにすると、蓄積されている内容が消えてしまうことがあります。なお、バックアップの操作方法については、取扱説明書をご参照ください。

もくじ

ストーリー ……2

遊(あそ)びかた ……3

モード選択(せんたく)

げーむ ……7

たいせん ……11

えでぃっと ……13

おぷしょん ……38

キャラクター紹介(しょうかい) ……39

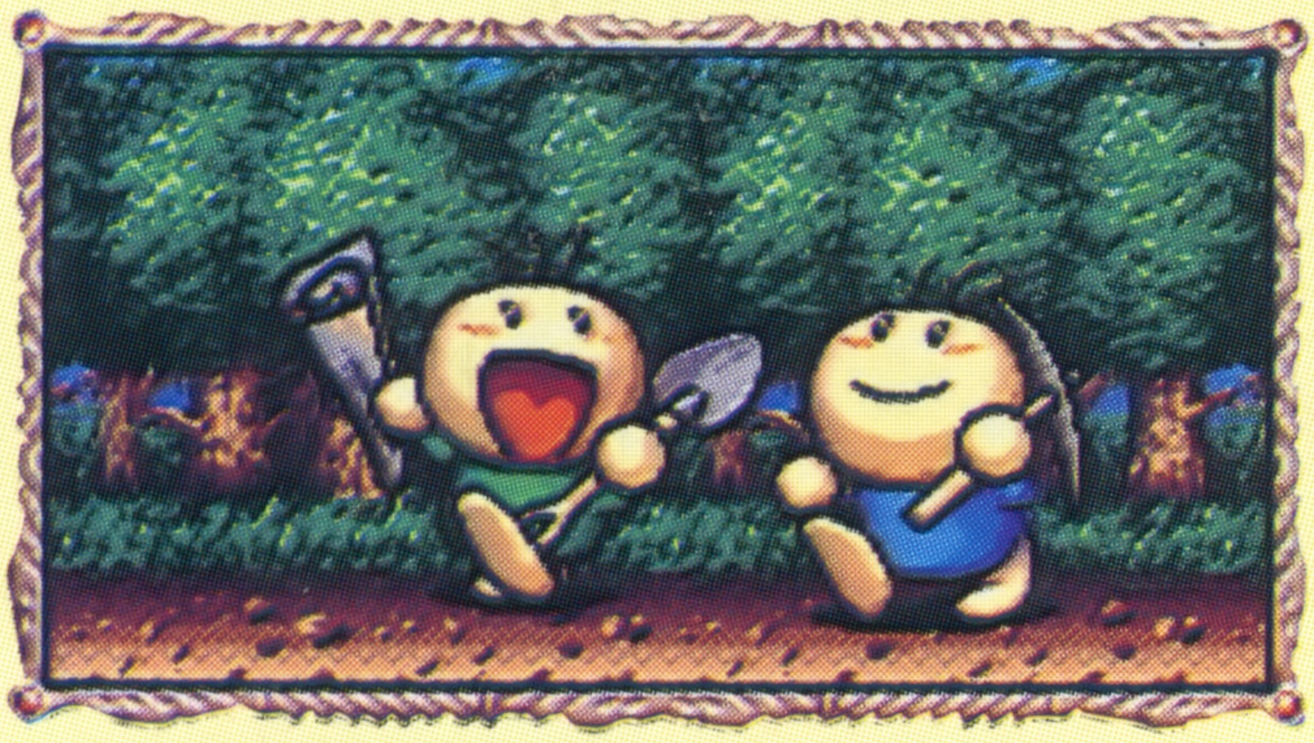
えでぃっと用紙(ようし) ……43

ちょっとしたテクニック ……48



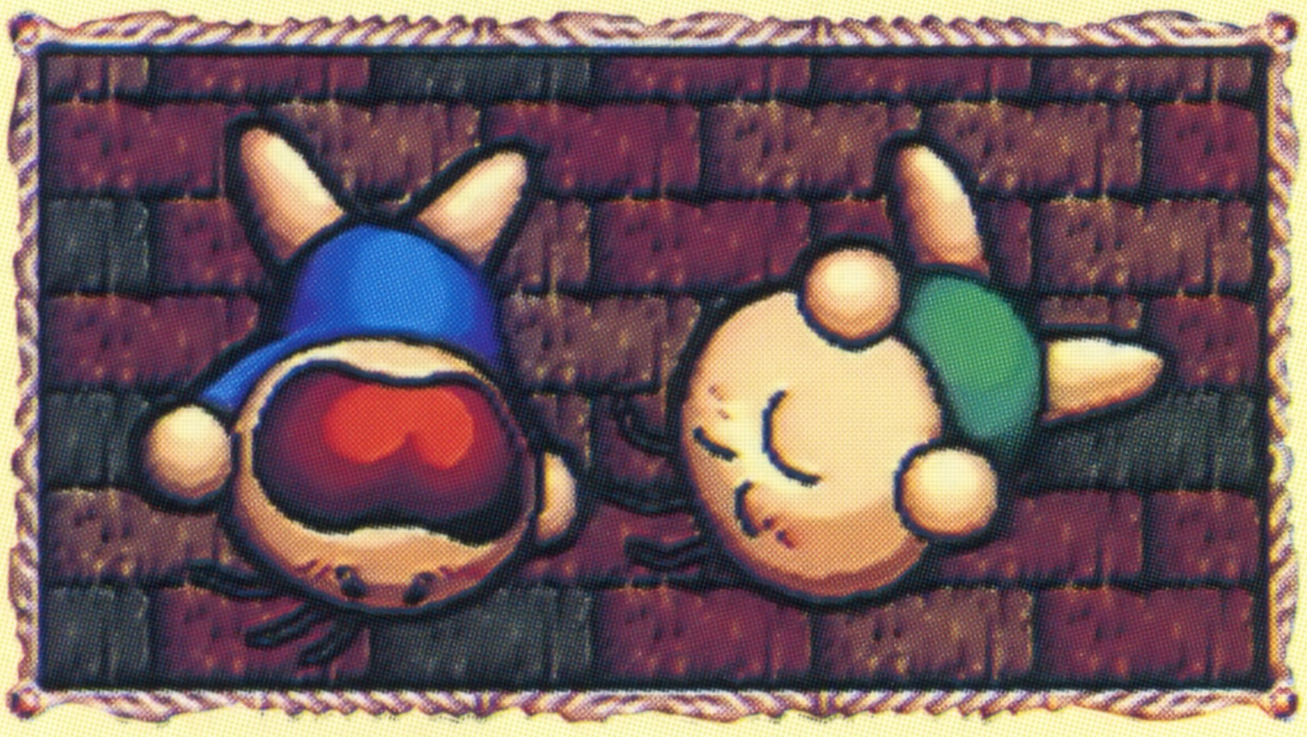
ストーリー

プロのトレジャーハンターとして、その世界では名をはせている“ぐっすん”と“およよ”。ある日2人は地下迷宮に眠る財宝を探してダンジョンの奥深くに降りていった。



「やったあ！財宝だ！」

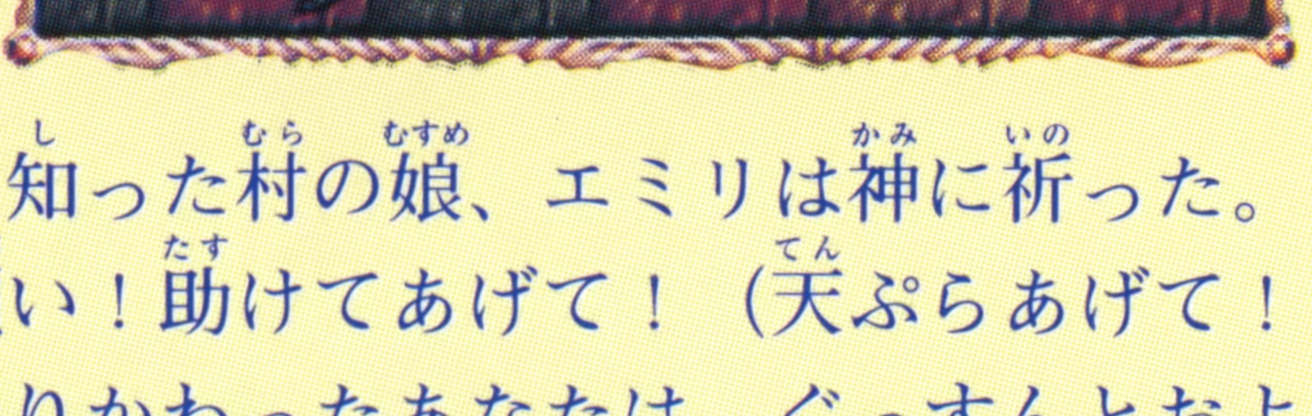
そう2人が叫びかけた瞬間、地面がゆれ出した。ダンジョンの岩が崩れ始める。地震の影響で地下水が噴き出し、行き場を失ったモンスターたちが騒ぎだす。何とかしてダンジョンが水没する前に脱出しなければ・・・。



それを知った村の娘、エミリは神に祈った。

「お願い！助けてあげて！（天ぷらあげて！？）」

神になりかわったあなたは、ぐっすんとおよよを無事ダンジョンから救い出すことができるでしょうか。



遊(あそ)びかた

ゲームの準備(じゅんび)



スーパーファミコン本体(ほんたい)に「すーぱーぐっすんおよよ」のカセットをセットして電源(でんげん)をＯＮにします。画面(がめん)にロゴがでるとＯＫです。



タイトル

しばらくするとタイトル画面(がめん)になり、そのままにしておくと、ゲームのデモが始(はじ)まります。ゲームをするときは、スタートボタンを押(お)してください。

ゲームスタート

タイトル画面(がめん)でスタートボタンを押(お)すとモード選択(せんたく)になります。十字(じゅうじ)ボタン上下(じょうげ)で

げーむ
たいせん
えでぃっと
おぷしょん

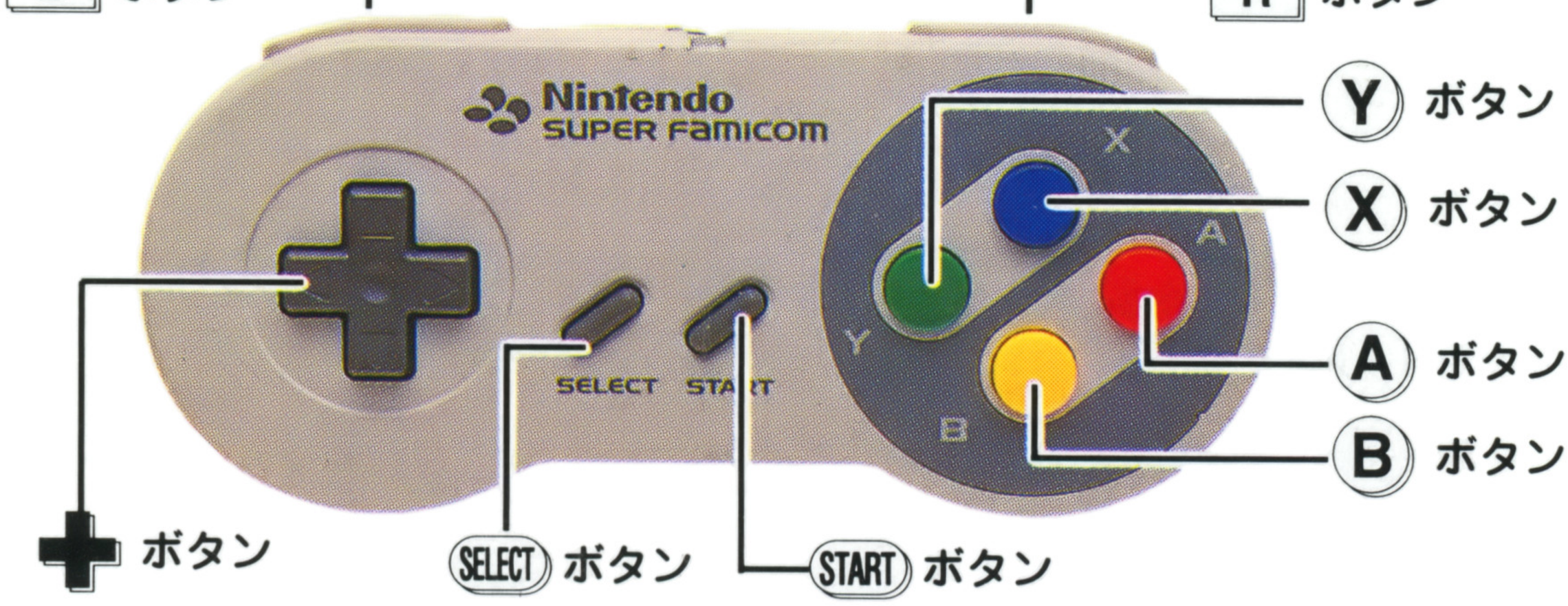
の中(なか)から選(えら)んでスタートボタン、Ａボタン、Ｂボタンのどれかを押(お)してください。各(かく)モードについてはモード選択(せんたく)（7ページ から参照(さんしょう)）をお読(よ)みください。







操作方法 コントローラー



	モード選択時	ゲーム中
十字ボタン	モード選択します。	落ちてくるブロックを動かします。 左右で移動 上に入れると 落下スピードDOWN 下に入れると 落下スピードUPします。
Aボタン Bボタン	選択されたモードを決定します。	ブロックを右もしくは左に回転させたり、ボムブロックを爆発させます。
スタートボタン		ポーズします。 １Ｐ側でプレイしている時などに２Ｐ側のコントローラのスタートボタンを押すと途中参加できます。
セレクトボタン L・Rボタン X・Yボタン	使用しません。	使用しません。

基本ルール

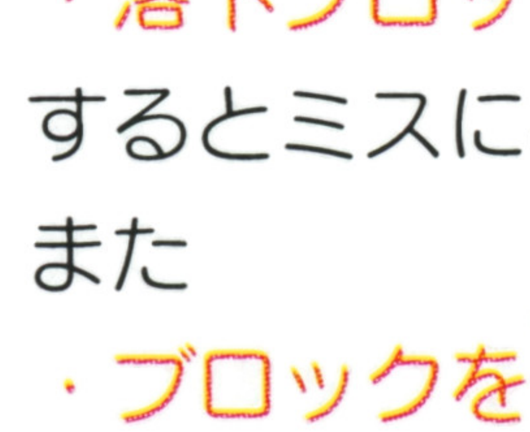
ブロックを操作して、好き勝手に歩き回っているキャラクターを敵などの障害から守りながら、出口へと導きます。
ブロックを階段の上に積み重ねて行って出口へ「ぐっすん」又は「およよ」を連れて行ってあげれば、一面クリア！！ただし「ぐっすん」と「およよ」はプレイヤーが操作できません。
「ぐっすん」及び「およよ」が

・敵やデスブロックに触れたり
・画面下から迫ってくる水に飲み込まれたり
・画面外に落ちたり
・落下ブロック及びBOMブロックで潰されたり

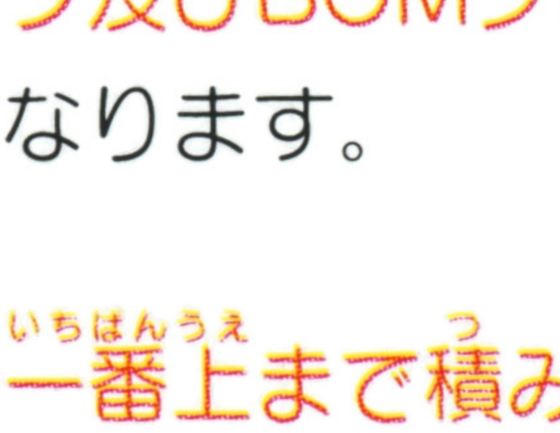
するとミスになります。
また

・ブロックを一番上まで積み上げたりしてもミスになります。

基本動作

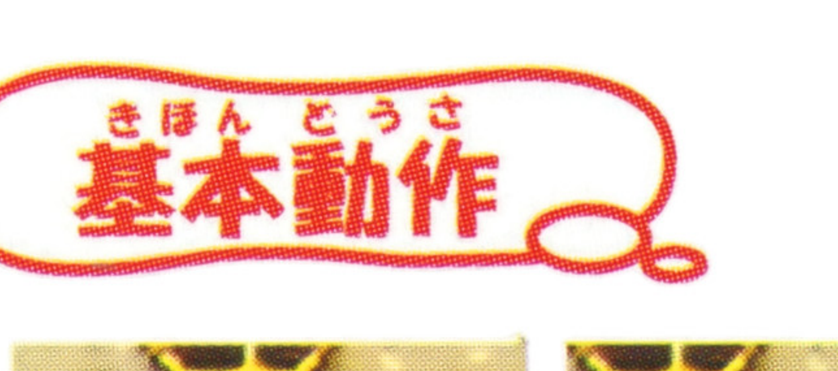


登れる



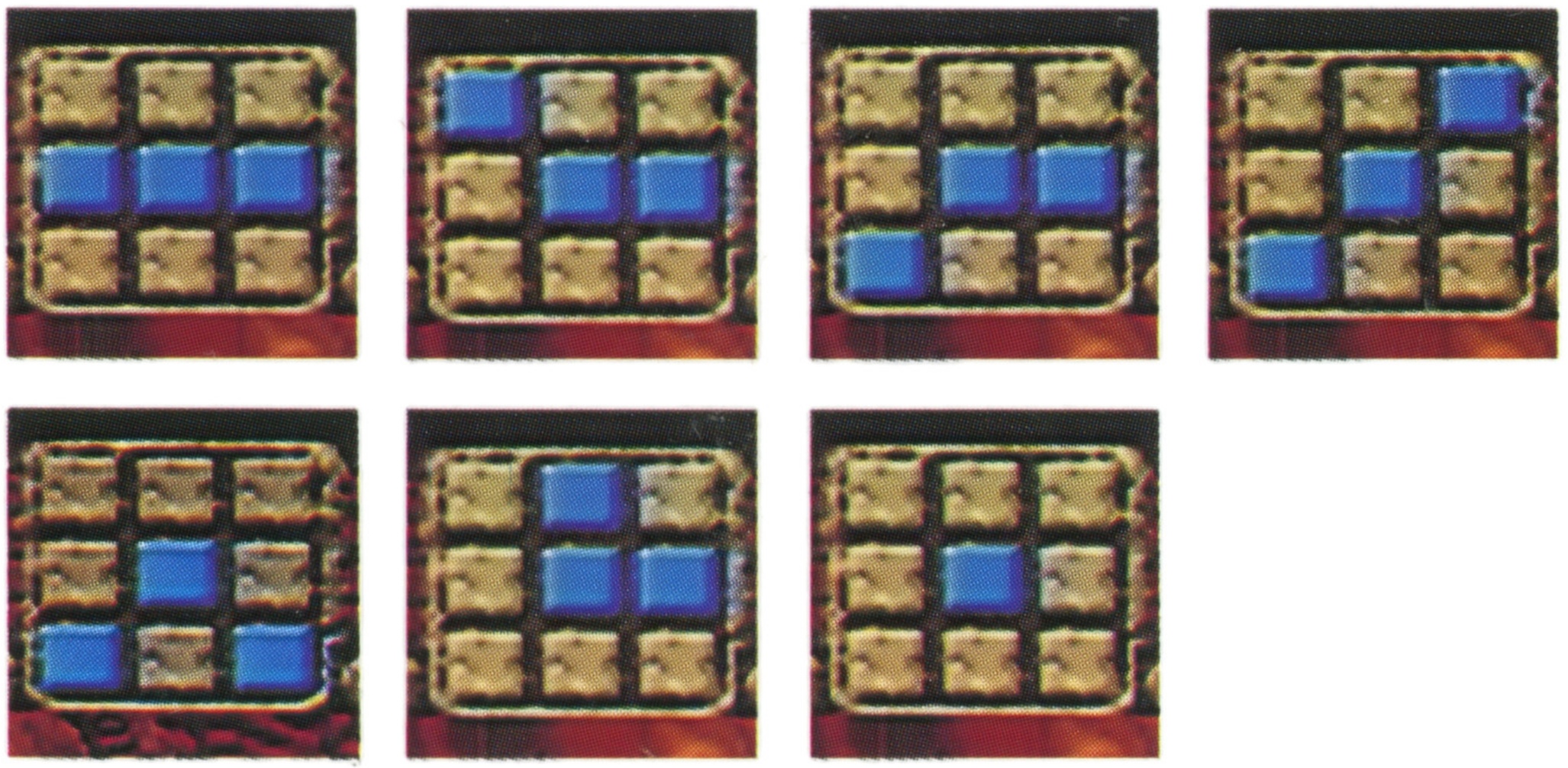
登れない

「ぐっすん」と「およよ」は一段ずつしかブロックを登れません。



ダッシュ！
ブロックをすぐそばに落とすと反対の方向にダッシュします。

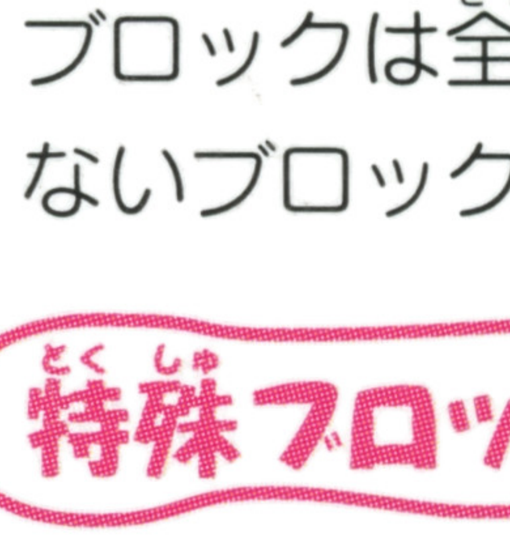
ブロックの種類

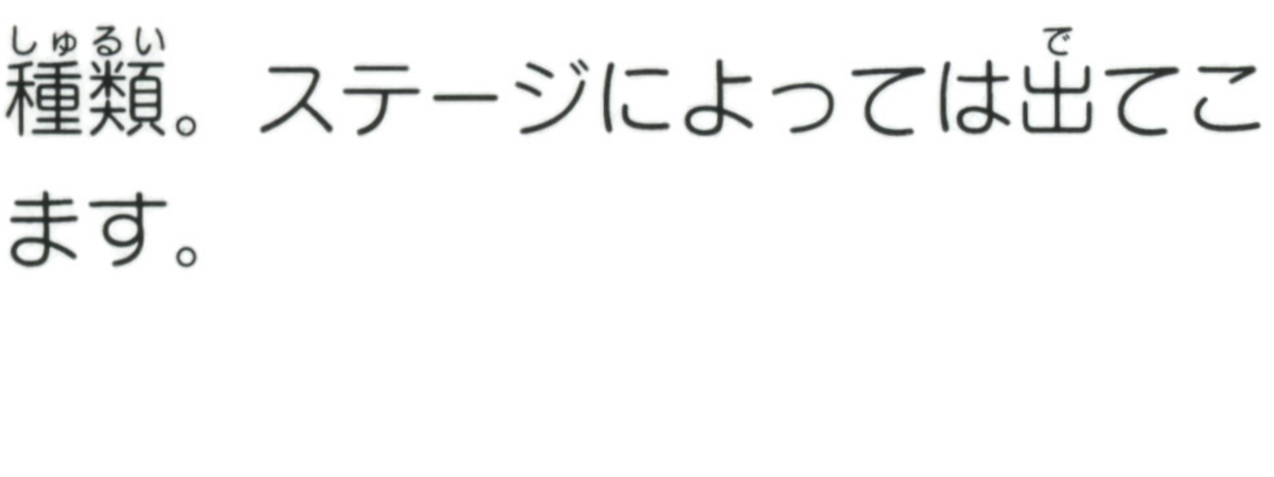


ブロックは全部で７種類。ステージによっては出てこないブロックもあります。

特殊ブロック

BOMブロック





落とした地点の周りのブロックを壊します。
ボタンを押しても爆発します。
敵キャラクターをやっつけたりぐっすん及びおよよを気絶させたりすることができます。

デスブロック



針の部分に触れると死にます。

モード選択

「すーぱーぐっすんおよよ」には４つのモードがあります。

げーむ

面クリアタイプのゲームモードです。画面内にいるぐっすんを出口まで導いてやってください。途中からでも２Ｐ参加可能です。２Ｐ側で始めるとおよよで始まります。



モード選択画面でげーむを選ぶと、上のような画面になります。お好みの中から選んでください。

そうだよ　操作方法のデモが流れたのち練習ステージ（STAGE０）から始まります。

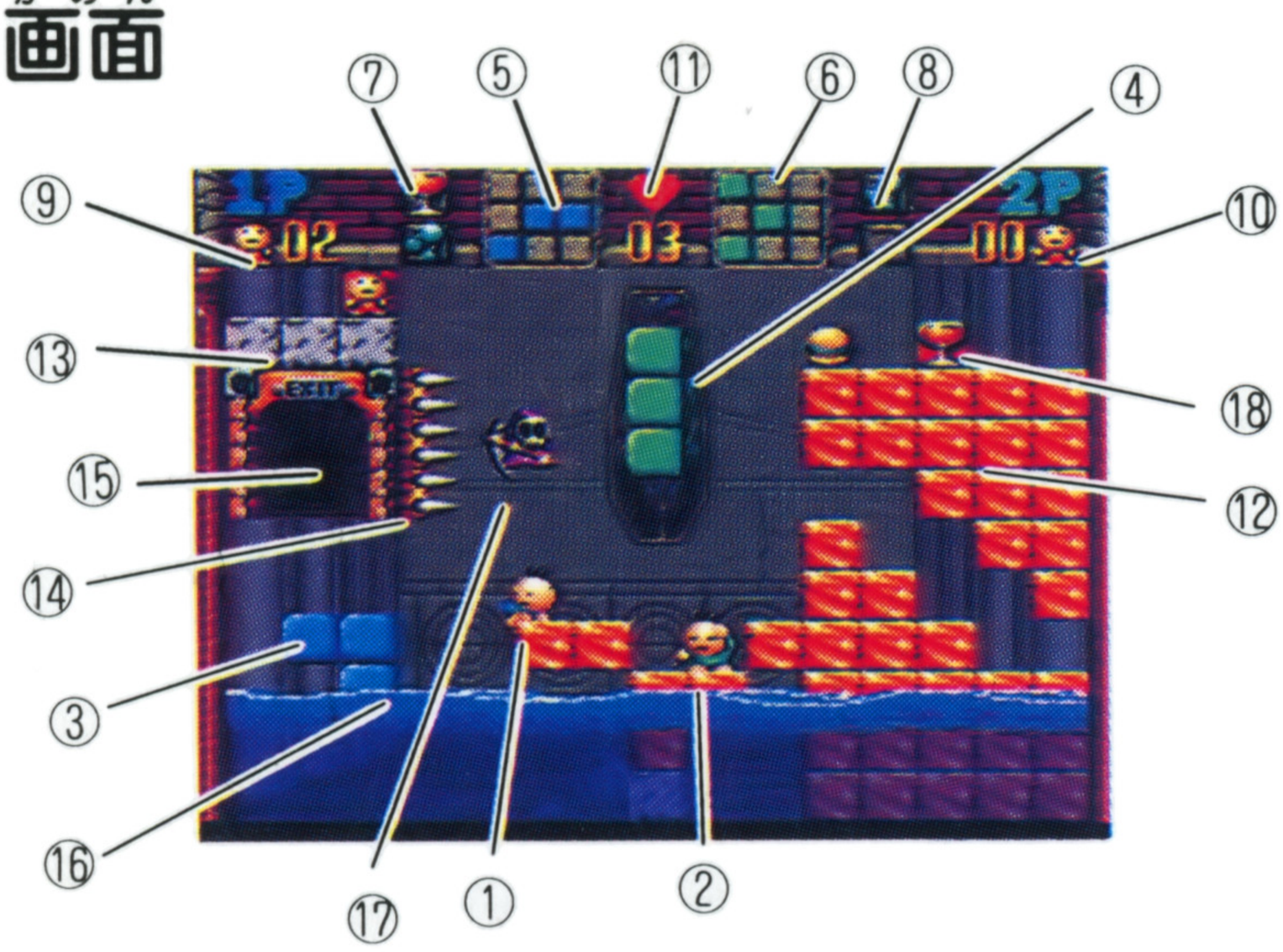
ちがうよ　オープニングデモが始まりSTAGE１から始まります。

うまいよ　STAGE９から始まります。

ぷろだよ　STAGE21から始まります。

画面説明

プレイ画面



①ぐっすん（１P側）
②およよ（２P側）
③落下ブロック（１P側）
④落下ブロック（２P側）
⑤次に出てくるブロック（１P側）
⑥次に出てくるブロック（２P側）
⑦手持ちアイテム（１P側）
⑧手持ちアイテム（２P側）
⑨子ぐっすんの数（１P側）
⑩子ぐっすんの数（２P側）
⑪残り人数（１P、２P共通）
⑫壊せるブロック
⑬壊せないブロック
⑭デスブロック
⑮出口
⑯水面
⑰モンスター
⑱アイテム

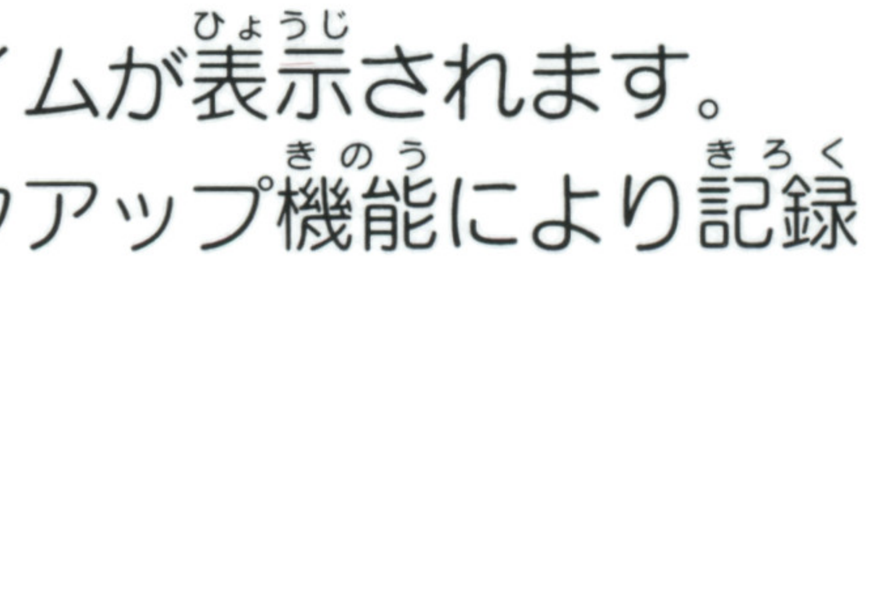
ステージクリア画面

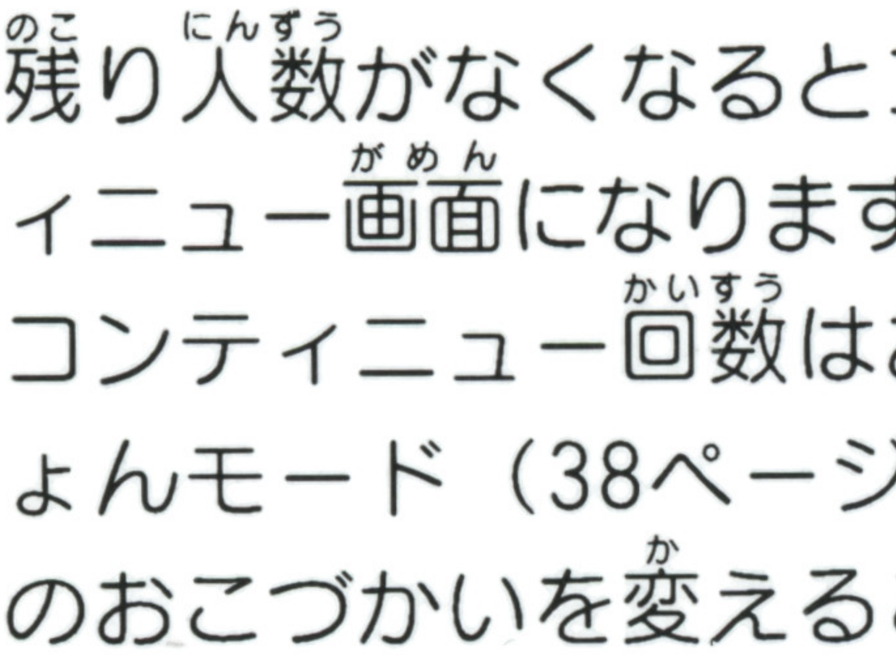


①スコア（１P側）
②スコア（２P側）
③クリアタイム（１P側）
④クリアタイム（２P側）
⑤各種ボーナス
２P同時プレイの場合は先に出口に入った方に更にボーナスが加算されます。
⑥ベストラップ
今までの上位３位までのタイムが表示されます。
上位３位までに入るとバックアップ機能により記録されます。

コンティニュー

残り人数がなくなるとコンティニュー画面になります。
コンティニュー回数はおぷしょんモード（38ページ参照）のおこづかいを変えることで変更できます。





ネームエントリー

十字ボタン左右で文字を選び、Aボタンで決定、Bボタンで1つ前の文字に戻ります。

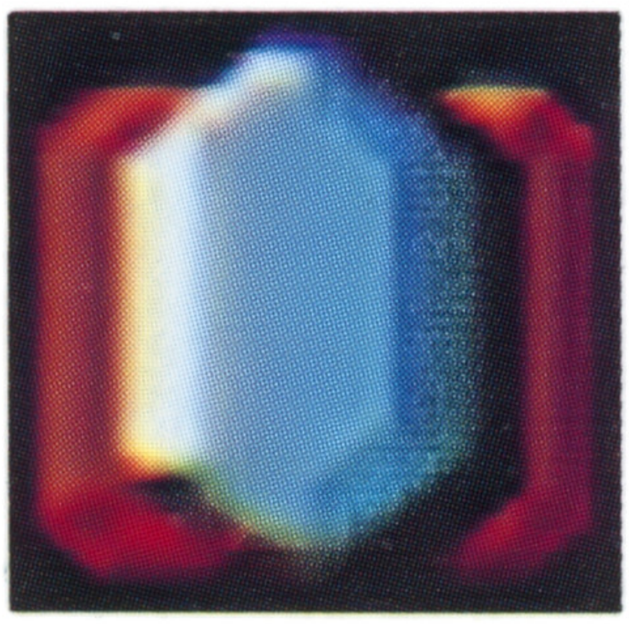
アイテム

フィールドに落ちているアイテムを通過することで手に入れることができます。
取るとすぐ効果を現わす物と、ストックすることができる物（最高２コまで）があります。



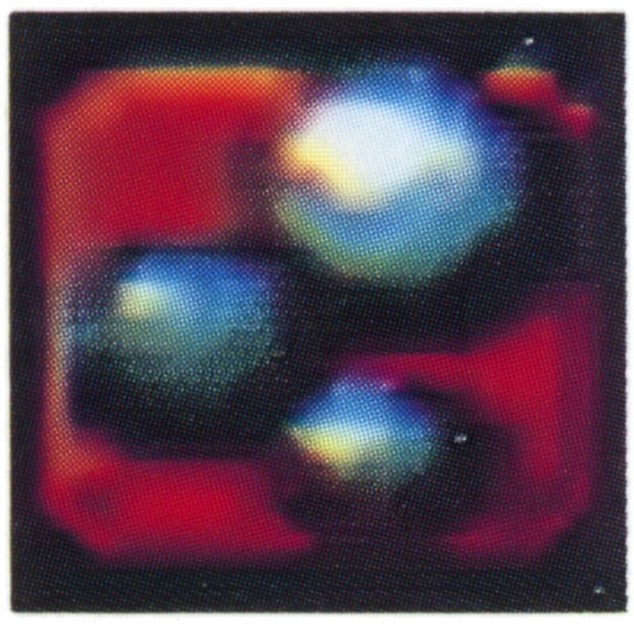
ポーション

一定時間無敵になります。



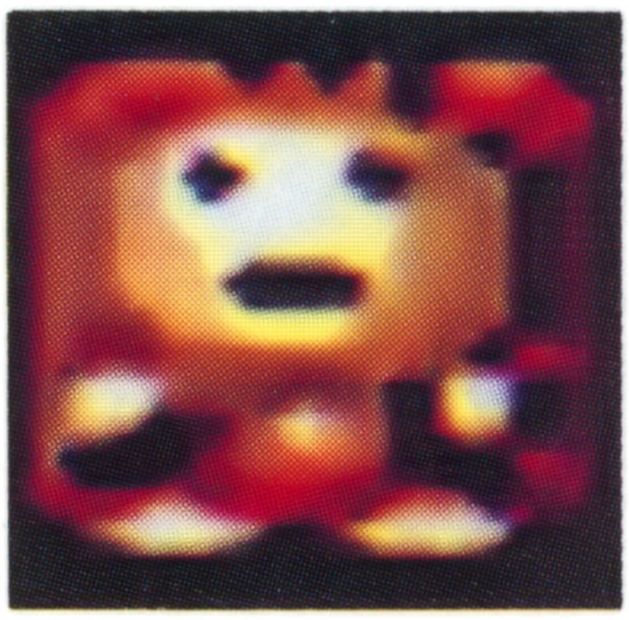
クリスタル

取ると水が一定量引きます。



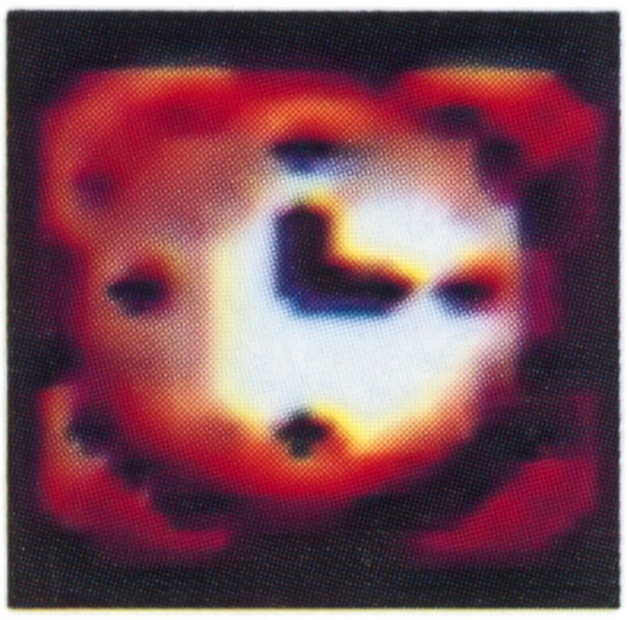
水バリア

水中に落ちても一定時間おぼれません。



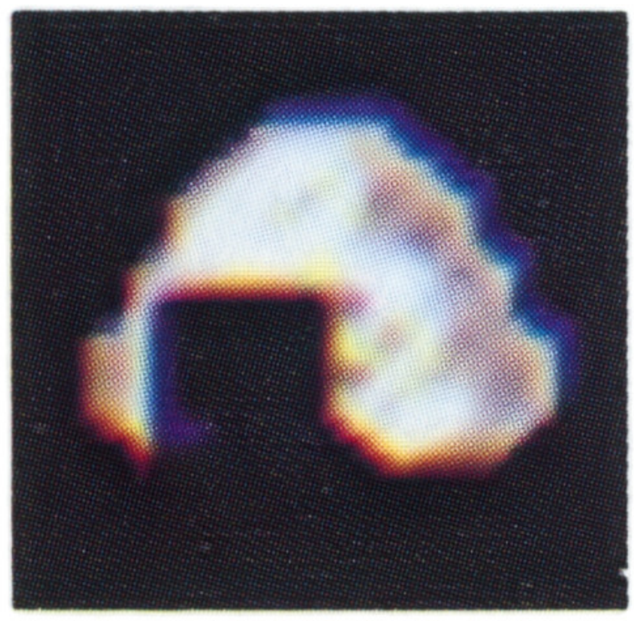
子ぐっすん

１０体ゴールに導くと１ＵＰします。



タイマー

敵と水の動きを止める事ができます。



フード

取ると得点になります。数種類あります。

たいせん

ふたりようたいせん
２人用対戦ゲームです。先にどちらかが２勝すると試合終了です。レベルが５段階あり、ハンディキャップをつけることができます。

ぐっすんを上の方まで登らせると地面が下がります。それと同時に相手側の地面も下がります。

タイマーがゲージいっぱいまで溜まると、地面がガガーンと下の方まで下がります。対戦が長引くと溜まるのが早くなります。

勝利条件

相手のぐっすんが潰れるか、画面外に落とすと１勝となり、３本勝負で先に２勝した方が勝ちとなります。

攻撃方法

落下ブロックの中にアイテムブロックがまざっています。その上にぐっすんが乗ると相手を攻撃します。

攻撃種類



…… 相手フィールドにＢＯＭＢを１コ降らします。



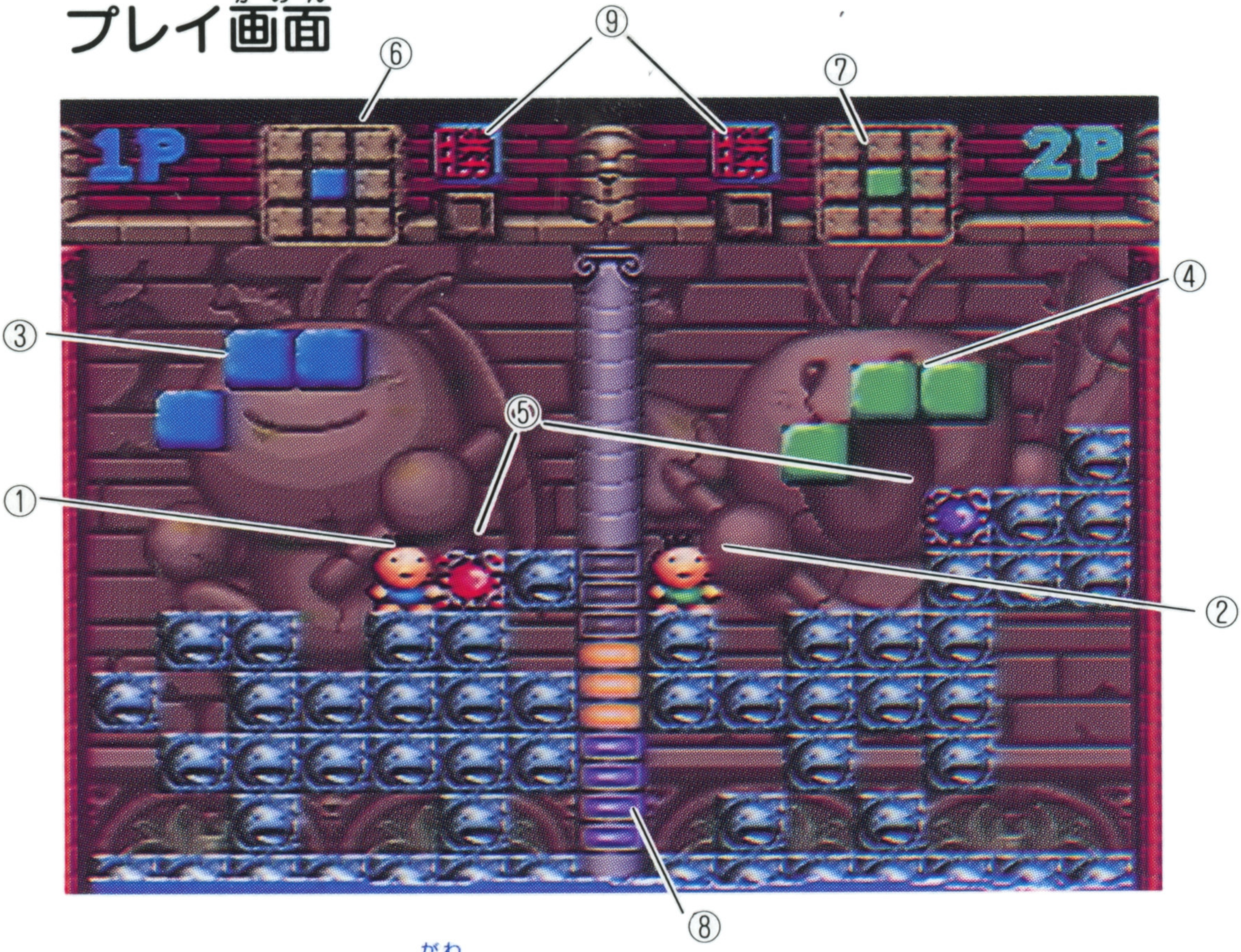
…… 相手ぐっすんを一定時間、ダッシュさせます。



…… 相手ブロックが一定数、回転できなくなります。

画面説明

がめん
プレイ画面



①ぐっすん（１P側）
②およよ（２P側）
③落下ブロック（１P側）
④落下ブロック（２P側）
⑤アイテムブロック
⑥次に出てくるブロック（１P側）
⑦次に出てくるブロック（２P側）
⑧タイマー
⑨勝利数

えでぃっと

じぶん　めん　つく
自分でオリジナル面を作るモードです。
さいこう　めん　きろく
最高16面まで記録することができます。

画面説明（がめんせつめい）

モード選択画面（せんたくがめん）



各アイコン説明（かくせつめい）

①ブロックモード
②出口（でぐち）モード
③プレイヤーモード
④モンスターモード
⑤アイテムモード
⑥水面（すいめん）モード
⑦落下（らっか）ブロックモード
⑧クリアボーナスモード
⑨ファイル選択（せんたく）モード

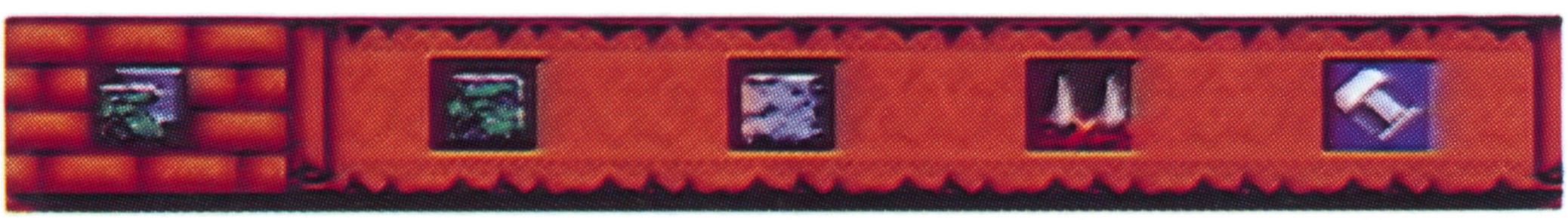
えでぃっとモードに入（はい）るとモード選択画面（せんたくがめん）になります。
十字（じゅうじ）ボタン左右（さゆう）もしくはL、Rボタンで各（かく）モードアイコンを選（えら）びます。
Aボタンで各（かく）モードに入り、Bボタンで各（かく）モードから抜（ぬ）けます。
この画面（がめん）でスタートボタンを押（お）すと、プレイモードになります。（36ページからを参照（さんしょう））
モード選択画面（せんたくがめん）でBボタンを押（お）すと、タイトルに戻（もど）りますか？と聞（き）いてきますので、YESを選（えら）ぶとタイトルに戻（もど）ります。

ブロックを置こう！（ブロックモード）

モード選択画面でブロックを選ぶとブロックモードになります。

どのブロックにしようかな？（ブロック選択）

アイコン表示



各アイコン説明

①現在のモード（ブロックモード）を示しています。
②壊れるブロック
③壊れないブロック
④トゲ
⑤消しゴム

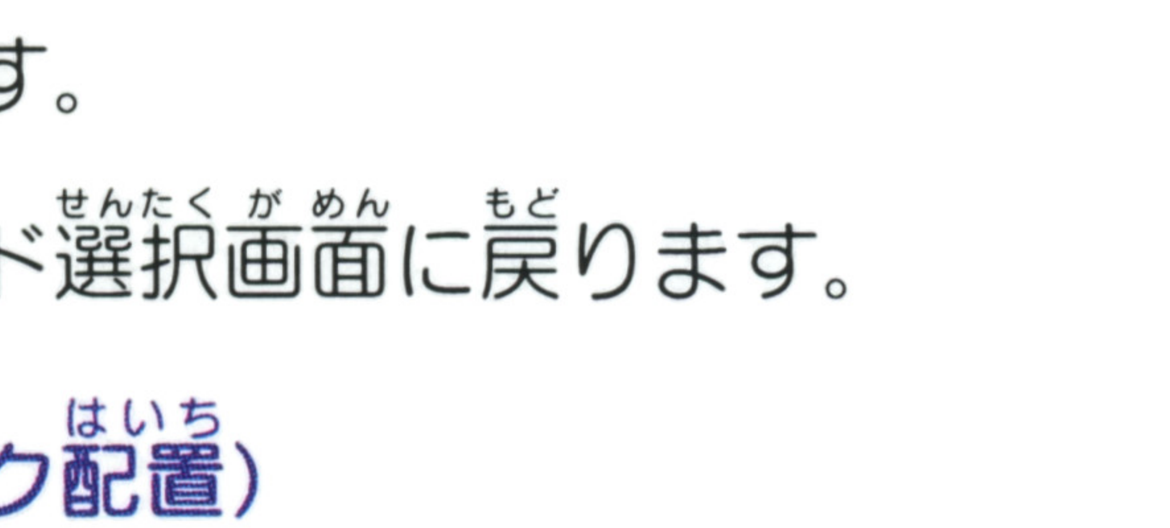
十字ボタン左右もしくはL、Rボタンでアイコン表示部分のカーソルを動かし、Aボタンでどのブロックを配置するのか決定します。

Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

さあ置くぞ！（ブロック配置）

ブロックモード画面

①カーソル
選択されているアイコンになっています。



十字ボタン上下左右でカーソルを移動します。

Aボタンでフィールド上に配置します。すでにブロックが配置されているところには新しく上書きされます。すでにＥＸＩＴ及び敵などのブロックモード以外で配置されている場所には上書きできません。
また「トゲ」をスタートして「ぐっすん」及び「およよ」がすぐにやられてしまう場所（ぐっすんの横にぐっすんの方向に向けてトゲを置くなど）に配置することはできません。

トゲの向きはX、Yボタンで変えることができます。

配置済みのブロック、トゲは消しゴムを選び、消したいところでAボタンを押すと消すことができます。
消しゴムはそれぞれのモードで選んだものについては消すことができますが、他のモードで選んだものに対しては消すことはできません。

Bボタンでブロック選択に戻ります。
ブロック選択まで戻らなくてもL、Rボタンでブロック、トゲ、消しゴムに切り替えることができます。

出口をSETだ！（出口モード）

モード選択画面で出口を選ぶと出口モードになります。

どっちの出口にしようかな？（出口選択）

アイコン表示



①　②　③　④

各アイコン説明

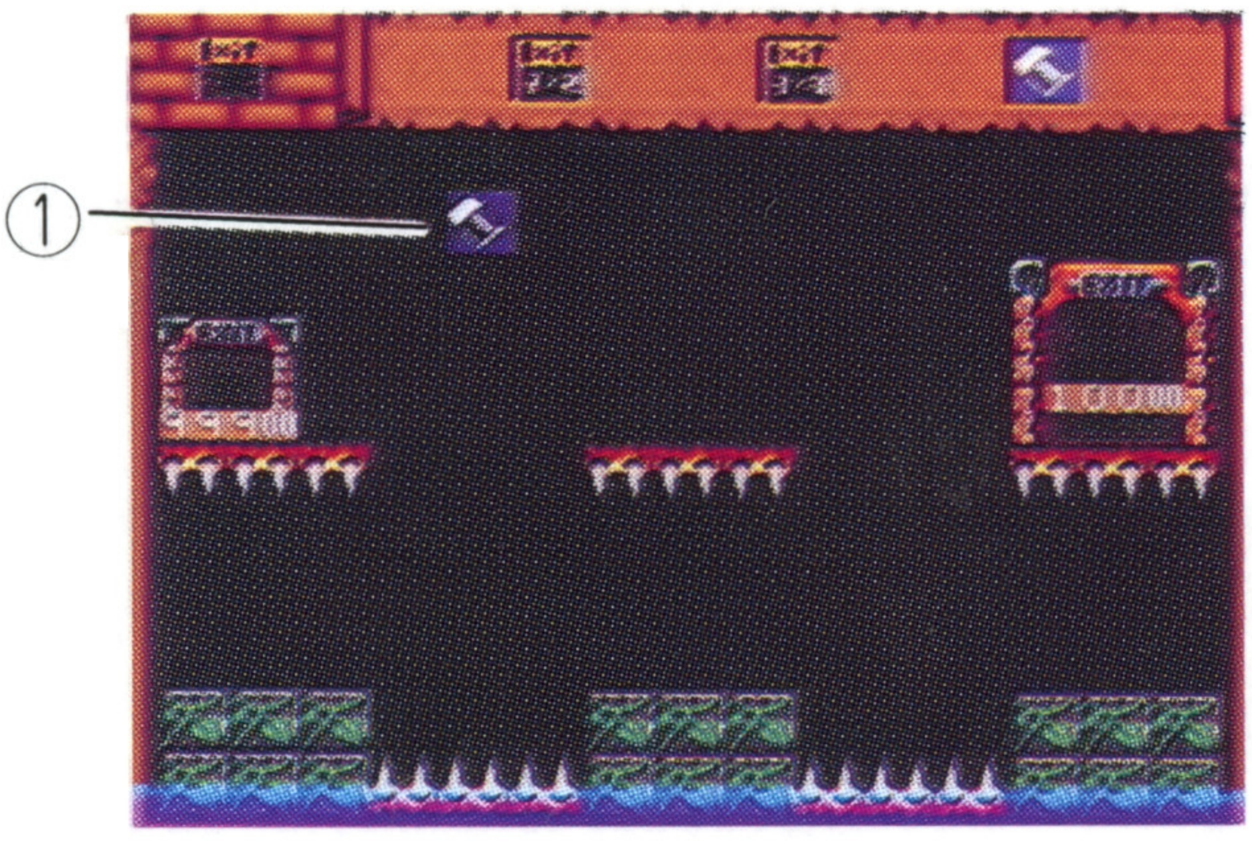
①現在のモード（出口モード）
　を示しています。
②小さい出口
③大きい出口
④消しゴム

十字ボタン左右もしくはL、Rボタンでアイコン表示部分のカーソルを動かし、Aボタンでどの出口を配置するのか決定します。

Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

さあ置くぞ！（出口配置）

出口モード画面



①カーソル
選択されているアイコンになっています。

十字ボタン上下左右でカーソルを移動します。

セレクト、Ｘ、ＹボタンでＥＸＩＴの絵の下にある数字を変えてボーナスの設定をします。
セレクトボタンで桁の移動、Ｘ、Ｙボタンで数値を設定します。

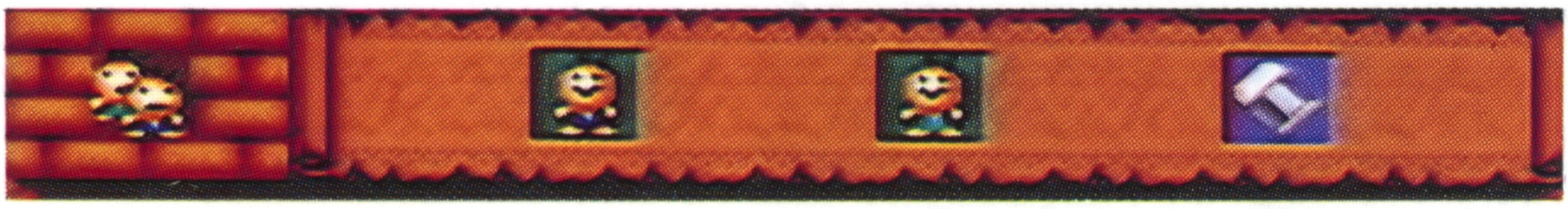
Ａボタンでフィールド上に配置します。すでに出口が配置されているところには新しく上書きされます。出口は大小あわせて最高４コまで配置することができます。
出口モード以外で配置している場所には上書きできません。
配置済みの出口は消しゴムを選び、消したいところでＡボタンを押すと消すことができます。
Ｂボタンで出口選択に戻ります。
出口選択まで戻らなくてもＬ、Ｒボタンで出口、消しゴムに切り替えることができます。

ぐっすんとおよよ（プレイヤーモード）

モード選択画面でプレイヤーを選ぶとプレイヤーモードになります。

どっちにしようかな？（プレイヤー選択）

アイコン表示



①　②　③　④

各アイコン説明

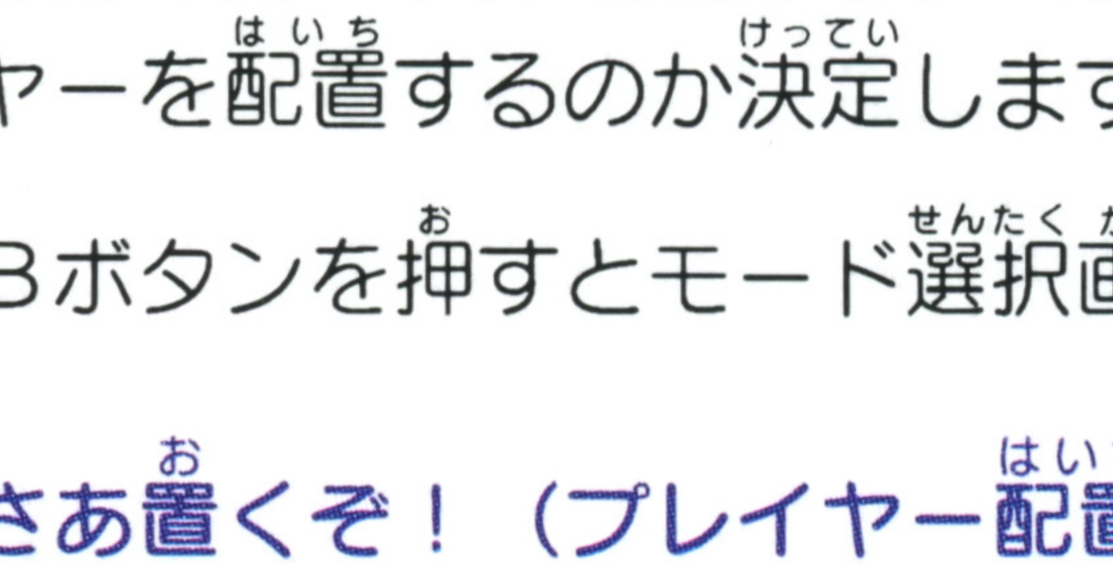
①現在のモード（プレイヤーモード）を示しています。
②ぐっすん
③およよ
④消しゴム

十字ボタン左右もしくはL、Rボタンでアイコン表示部分のカーソルを動かし、Aボタンでどちらのプレイヤーを配置するのか決定します。

Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

さあ置くぞ！（プレイヤー配置）

プレイヤーモード画面



①カーソル
選択されているアイコンになっています。

十字ボタン上下左右でカーソルを移動します。

セレクト、X、Yボタンで「ぐっすん」及び「およよ」の設定をします。

セレクトボタンで移動方向、X、Yボタンで歩きだすまでの時間を設定します。歩き出すまでの時間（0～9秒まで設定可能）はぐっすんとおよよ共通です。

Aボタンでフィールド上に配置します。すでにプレイヤーが配置されている状態で配置すると、前に配置されていた方が消えます。プレイヤーはぐっすん、およよそれぞれ1体ずつしか配置することができません。必ずぐっすんとおよよを配置してください。片方だけだとプレイできません。
また、水中やトゲの先などに「ぐっすん」及び「およよ」を配置することはできません。

配置済みのプレイヤーは消しゴムを選び、消したいところでAボタンを押すと消すことができます。

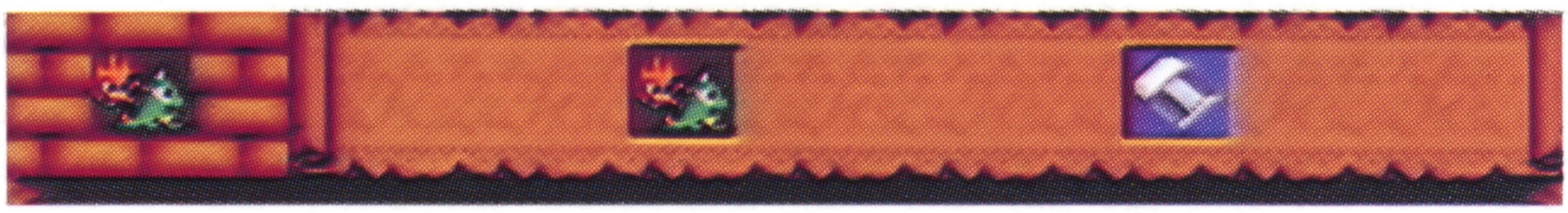
Bボタンでプレイヤー選択に戻ります。
プレイヤー選択まで戻らなくてもL、Rボタンでぐっすん、およよ、消しゴムに切り替えることができます。

敵(てき)だぁ！（モンスターモード）

せんたくがめん　　えら
モード選択画面でモンスターを選ぶとモンスターモードになります。

どうしようかな？（アイコン選択(せんたく)）

アイコン表示(ひょうじ)



①　②　③

各(かく)アイコン説明(せつめい)

①現在(げんざい)のモード（モンスターモード）を示(しめ)しています。

②モンスター

③消(け)しゴム

じゅうじ　さゆう　ひょうじ
十字ボタン左右もしくはL、Rボタンでアイコン表示部分(ぶぶん)のカーソルを動(うご)かし、Aボタンでモンスターか消しゴムを決定(けってい)します。

お　　せんたくがめん　もど
Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

さあ置くぞ！（モンスター配置）

モンスターモード画面



①カーソル
選択されているアイコンになっています。

十字ボタン上下左右でカーソルを移動します。

L、Rボタンで10種類あるモンスターから選択をします。
L、Rボタンで順にモンスターを送って行くと消しゴムになります。
セレクト、X、Yボタンでモンスターの設定をします。
セレクトボタンでモンスターが死んでから復活する

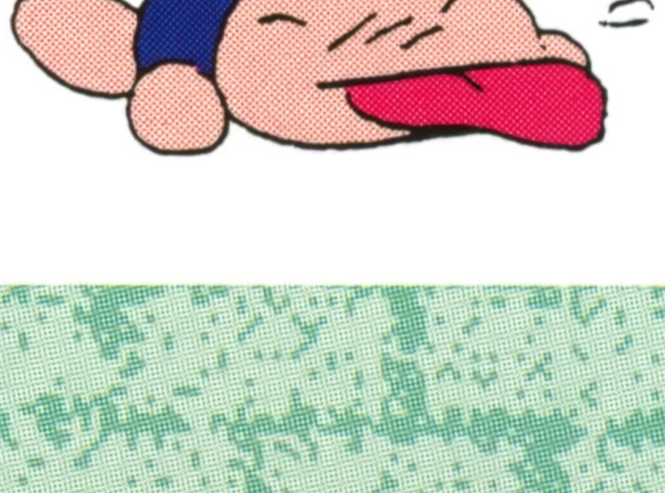
（ON）か、復活しない（OFF）の設定、X、Yボタンで死んでから追加されるまでの時間を設定します。
Aボタンでフィールド上に配置します。すでにモンスターが配置されているところに配置すると上書きされます。モンスターは最高３種類の３体までしか配置することができません。

フィールド最上部で十字ボタンの上を入力すると、カーソルが点滅し、ゲームが始まってから何秒後にモンスターが降ってくるように設定できます。X、Yボタンで降ってくるまでの時間（１表示あたり５秒で０～９表示まで設定可能）を設定します。再び十字ボタンの下を入力するともとに戻ります。

配置済みのモンスターは消しゴムを選び、消したいところでAボタンを押すと消すことができます。
カーソルが点滅状態の時は、消しゴムも点滅状態にしないと消すことができません。

Bボタンでアイコン選択に戻ります。



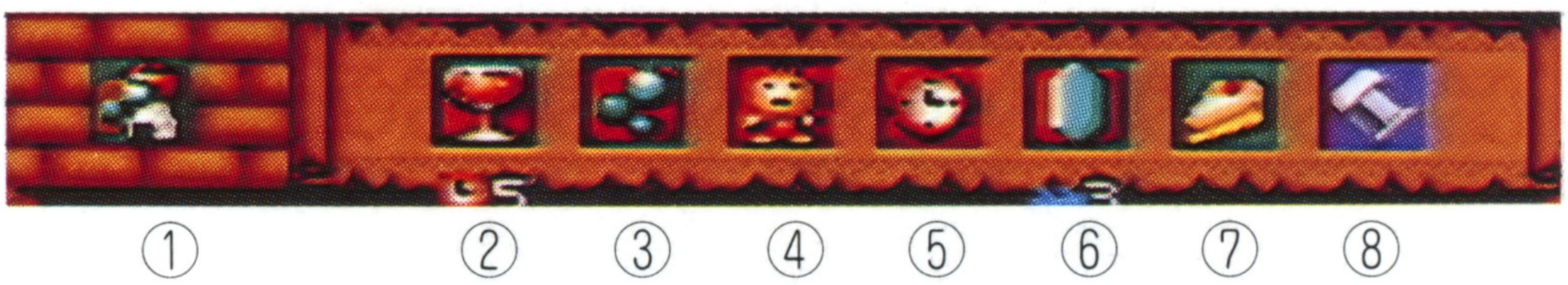


アイテムばらまき！（アイテムモード）

せんたくがめん　　えら
モード選択画面でアイテムを選ぶとアイテムモードになります。

どれにしようかな？（アイテム選択）

アイコン表示



各アイコン説明

①現在のモード（アイテムモード）を示しています。

②ポーション

③水バリア

④子ぐっすん

⑤タイマー

⑥クリスタル

⑦フード

⑧消しゴム

十字ボタン左右もしくはL、Rボタンでアイコン表示部分のカーソルを動かし、Aボタンでどのアイテムを配置するか決定します。

Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

さあ置くぞ！（アイテム配置）

アイテムモード画面



①カーソル
選択されているアイコンになっています。

十字ボタン上下左右でカーソルを移動します。

L、Rボタンでアイテムの選択をします。
セレクト、X、Yボタンでアイテムの設定をします。
セレクトボタンでゲームが始まってから水面の高さが一定になると出現するか（水面マーク）、ゲームが始まってから数秒後に降ってくる（タイマーマーク）ように設定します。水面の場合は、画面下から数えてのブロック数(0～9)、タイマーの場合は、出現するまでの時間（1表示あたり5秒で0～9表示まで設定可能）をX、Yボタンで設定します。

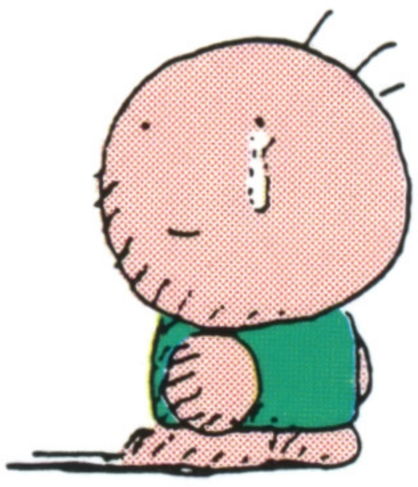
Aボタンでフィールド上に配置します。すでにアイテムが配置されているところに配置すると上書きされます。アイテムは点滅状態も含めて最高５コまでしか配置することができません。ただし子ぐっすんは最高２コまでしか配置することができません。

フィールド最上部で十字ボタンの上を入力すると、カーソルが点滅し、ゲームが始まってから数秒後にアイテムが降ってくるように設定できます。この状態で配置できるのは最高２コまでです。再び十字ボタンの下を入力するともとに戻ります。

配置済みのアイテムは消しゴムを選び、消したいところでAボタンを押すと消すことができます。
カーソルが点滅状態の時は、消しゴムも点滅状態にしないと消すことができません。

Bボタンでアイコン選択に戻ります。

アイテム選択まで戻らなくてもL、Rボタンでアイテム、消しゴムに切り替えることができます。この状態の時、フードまでカーソルを持って行き、さらにL、Rボタンを押すと次々とフードが変わっていきます。



水責めだぁ！（水面モード）

モード選択画面で水面を選ぶと水面モードになります。

どれにしようかな？（アイコン選択）

アイコン表示



①　②　③　④　⑤

各アイコン説明

①現在のモード（水面モード）を示しています。

②FREE
自由に水面の高さを設定できます。

③SET１（スタート後45秒後に上昇）

④SET２（スタート後25秒後に下降、下がりきってから45秒後に上昇）

③、④は初期設定値ですが、その設定上にプレイヤー、敵が重なる場合は設定できません。

⑤消しゴム

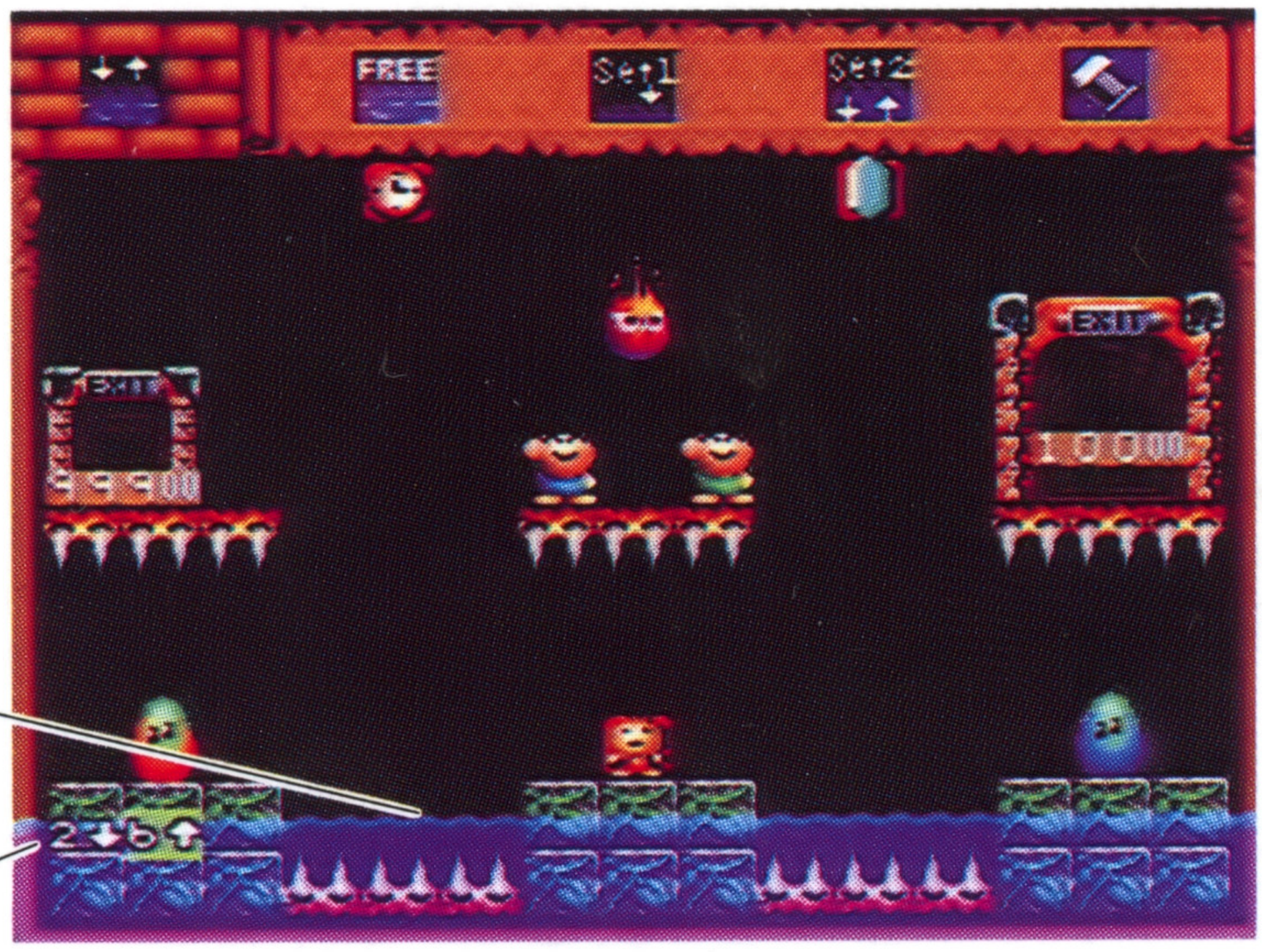
十字ボタン左右もしくはＬ、Ｒボタンでアイコン表示部分のカーソルを動かし、Ａボタンで水面か消しゴムを決定します。

消しゴムを選ぶと初期設定に戻ります。

Ｂボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

さあ設定！（FREE設定）

水面モード画面



①水面
②設定値

ＦＲＥＥを選ぶと十字ボタン上下で水面の高さを自由に設定することができます。
水面はプレイヤーと敵に重ねることはできません。
一番低い位置に配置したプレイヤー、敵までの高さまでしか設定できません。
セレクトボタンで下降して上昇するのか（０↓０↑）、上昇するだけなのか（０↑）の設定、Ｘ、Ｙボタンで上昇、下降始めるまでの時間（１あたり５秒）を設定します。上昇、下降の切り替えは十字ボタン左右もしくはL、Rボタンで行います。

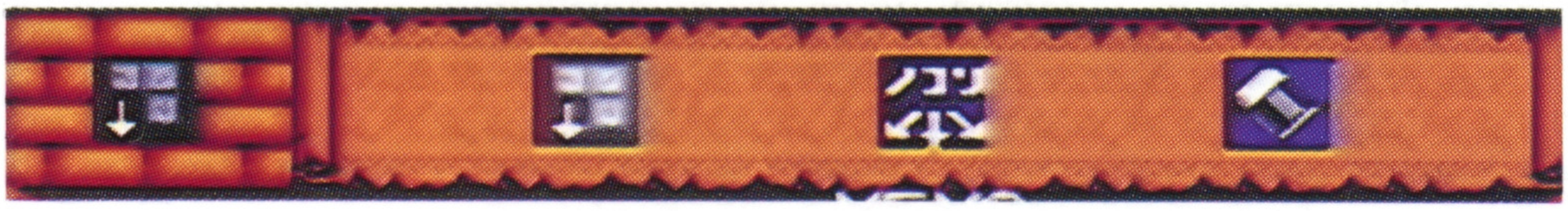
Bボタンでアイコン選択に戻ります。

ブロックだぁ！（落下ブロックモード）

モード選択画面でブロックを選ぶと落下ブロックモードになります。

どれにしようかな？（アイコン選択）

アイコン表示



①　②　③　④

各アイコン説明

①現在のモード（落下ブロックモード）を示しています。

②落下ブロック
落下ブロックの出現確率の設定をします。

③割り振り
のこりをその時点でのパーセントに準じて割り振ります。

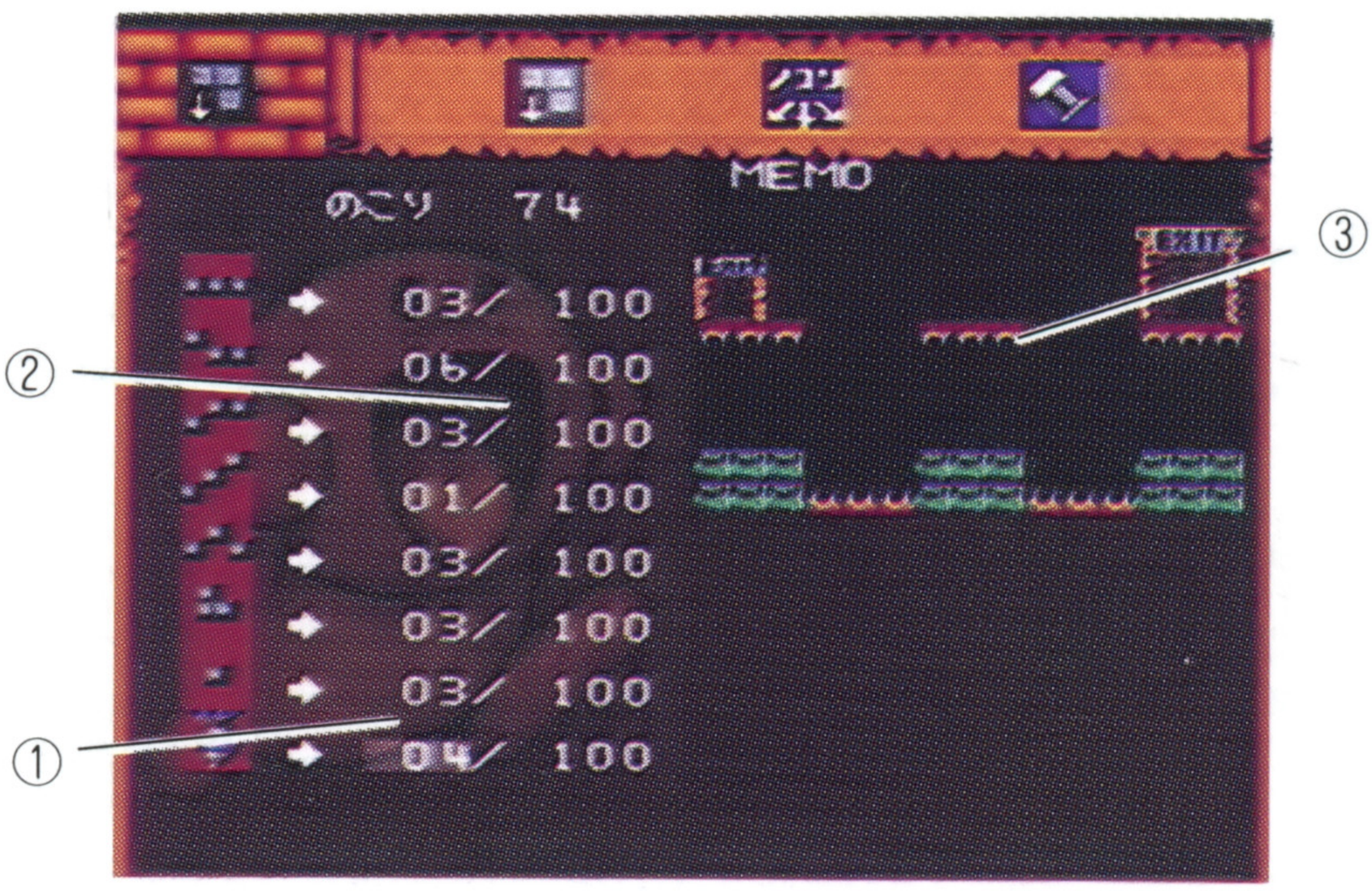
④消しゴム
のこり100、各落下ブロック出現確率を0にします。

十字ボタン左右もしくはL、Rボタンでアイコン表示部分のカーソルを動かし、Aボタンで落下ブロック、割り振り、消しゴムを決定します。

Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

さあ設定！（落下ブロック設定）

落下ブロックモード画面



①カーソル
②落下ブロック出現確率画面
③１／４フィールドイメージ画面

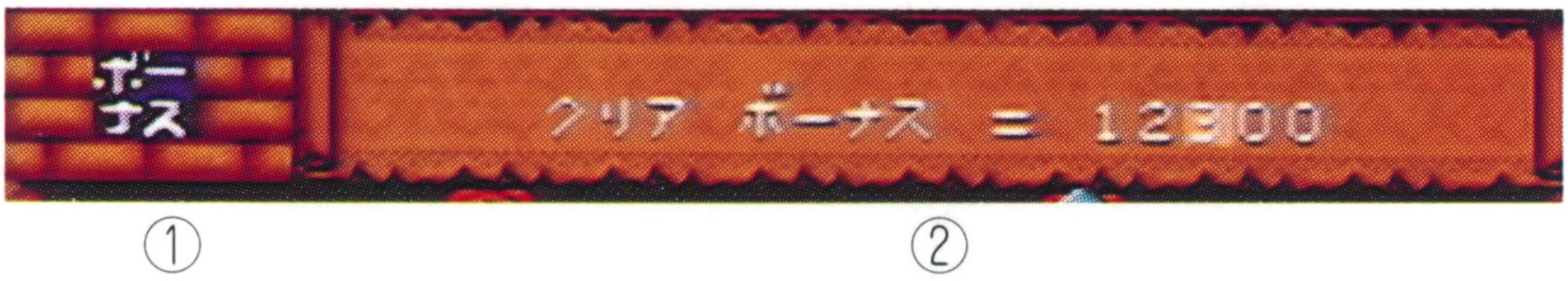
落下ブロックを選ぶと、のこり100の部分を各ブロックに振り分けます。
十字ボタン上下でカーソルを移動し、振り分けるブロックを選びます。
Ｘ、Ｙボタンで１ずつ増減、Ｌ、Ｒボタンで10ずつ増減しますので、のこりが０になるまで振り分けて下さい。
のこりが０になるまで振り分けるのが面倒な時は、Ｂボタンでアイコン選択に戻り、割り振りを選びます。
のこりをその時点でのパーセントに準じて割り振ります。

クリアだぁ！（クリアボーナスモード）

せんたくがめん
モード選択画面でクリアボーナスを選ぶとクリアボーナスモードになります。

どれくらいかな？（クリアボーナス入力）

アイコン表示



①　　②

各アイコン説明

①現在のモード（クリアボーナスモード）を示しています。

②クリアボーナス

十字ボタン左右もしくはL、Rボタンでアイコン表示部分のカーソルを動かし、X、Yボタンで数値を入力します。

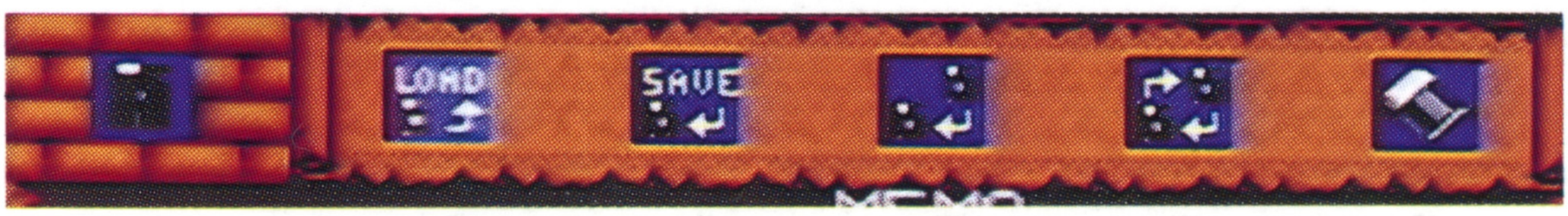
Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

整理整頓（ファイル選択モード）

モード選択画面でファイルを選ぶとファイル選択モードになります。

どれにしようかな？（アイコン選択）

アイコン表示



①　②　③　④　⑤　⑥

アイコン説明

①現在のモード（ファイル選択モード）を示しています。

②ロード
以前セーブしたファイルをMEMO部分に読み込みます。

③セーブ
MEMO部分を指定したMAPに書き込みます。

④コピー
選んだMAPを別のMAPにコピーします。

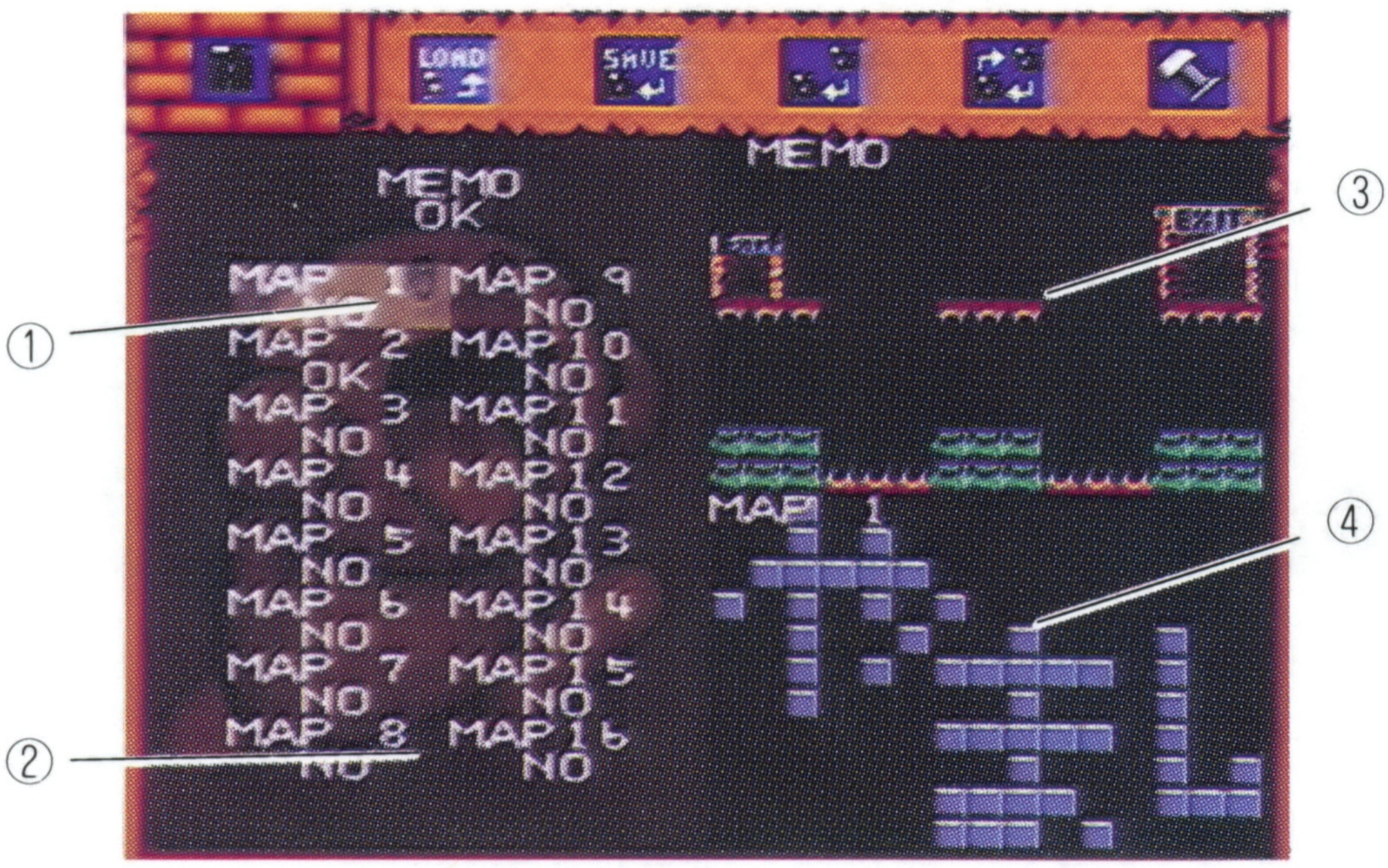
⑤入れ替え
選んだMAPと別のMAPを入れ替えます。

⑥消しゴム
選んだMAPを消去します。

十字ボタン左右もしくはL、Rボタンでアイコン表示部分のカーソルを動かし、Aボタンで各アイコンを決定します。
Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

さあ整頓（せいとん）！（ファイルアクセス）

ファイル選択（せんたく）モード画面（がめん）



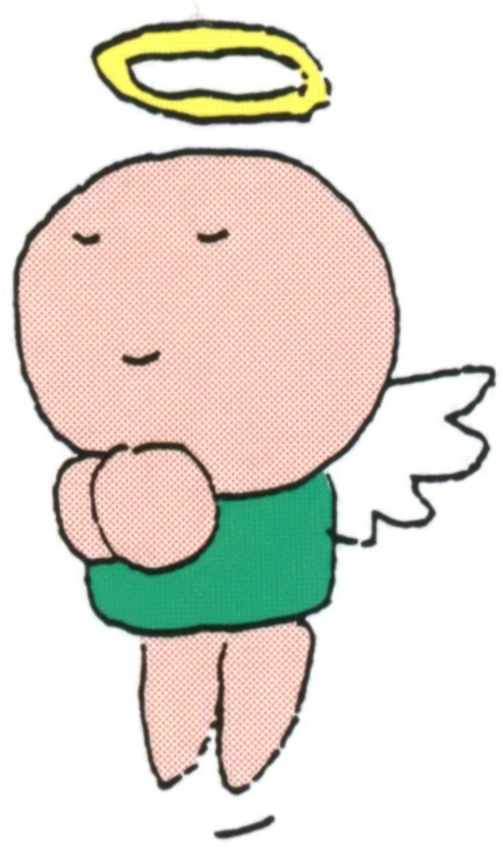
①カーソル

②ファイル状態表示画面（じょうたいひょうじがめん）

③1/4フィールドイメージ1画面（がめん）

④1/4フィールドイメージ2画面（がめん）

いままで作（つく）ってきたマップはＭＥＭＯに書（か）き込（こ）まれています。



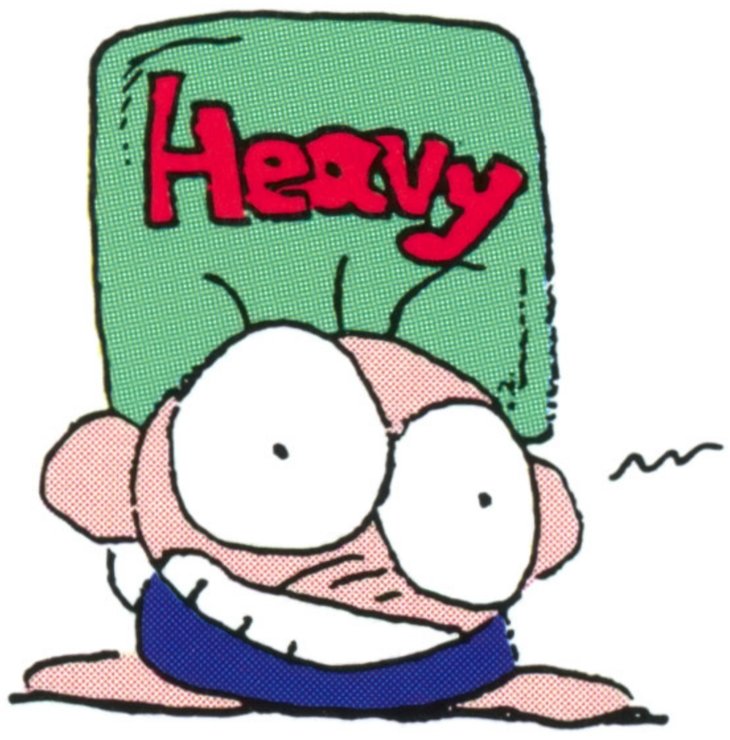
ロード

ロードのアイコンを選ぶと1／4フィールドイメージ
１画面にはMEMOの内容が表示されます。
十字ボタン上下左右でロードするMAP（１～16）を選んでください。１／４フィールドイメージ２画面にMAP内容が表示されます。Aボタンを押すと１／４フィールドイメージ２画面の内容が１／４フィールドイメージ１画面にロードされます。

セーブ

セーブのアイコンを選ぶと１／４フィールドイメージ１画面にはMEMOの内容が表示されます。十字ボタン上下左右でセーブするMAP（１～16）を選んでください。１／４フィールドイメージ２画面にMAP内容が表示されます。Aボタンを押すと１／４フィールドイメージ１画面の内容が１／４フィールドイメージ２画面にセーブされ、以前１／４フィールドイメージ２画面に入っていたものは消えてしまいます。

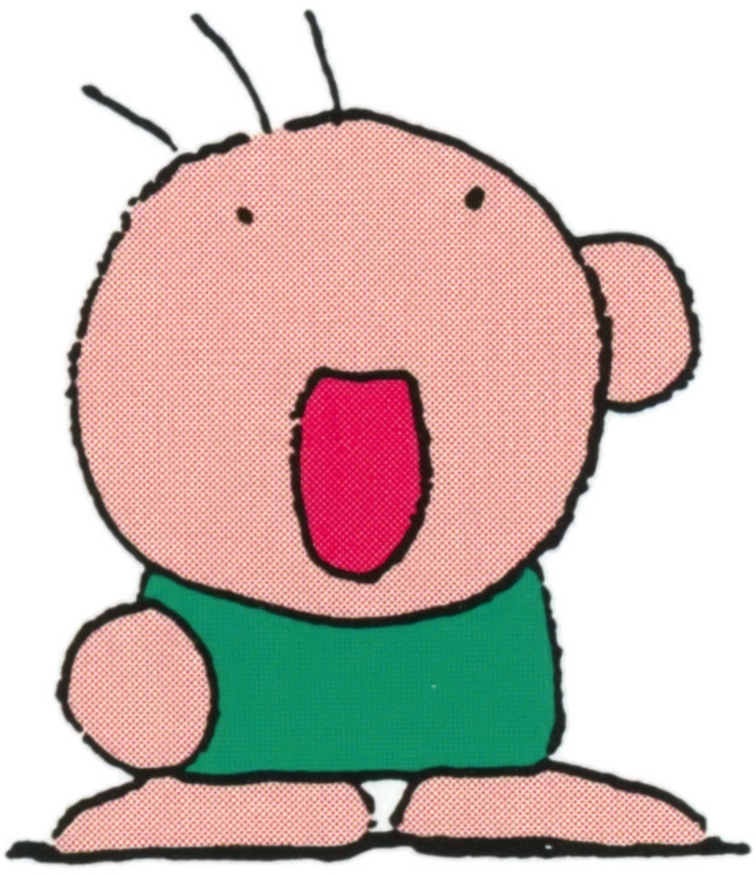
※えでぃっとの途中でリセットをすると、せっかく今まで作ってきた面が消えてしまいます。必ずセーブしてから終わって下さい。

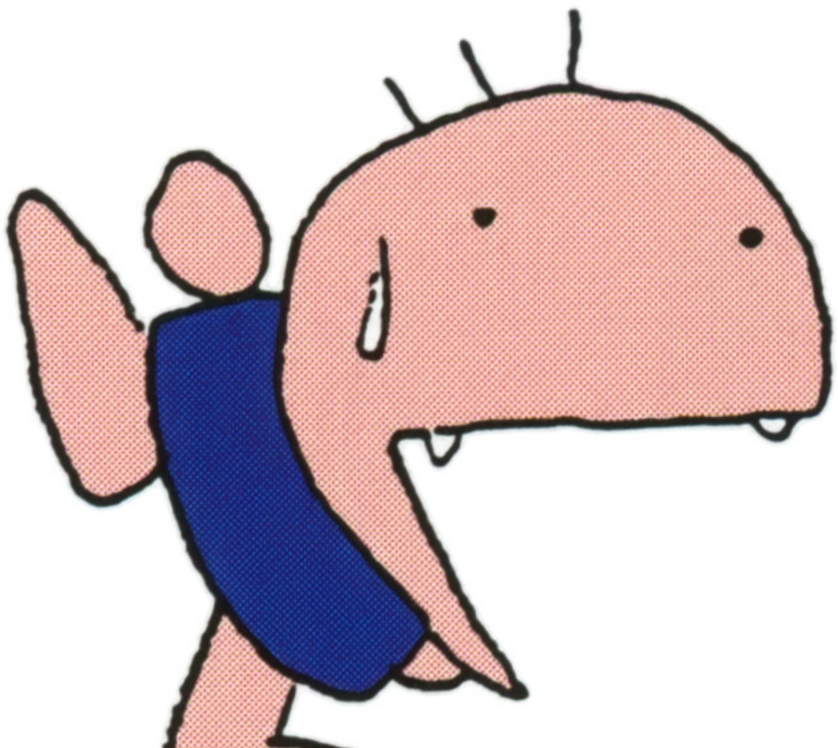


コピー

コピーのアイコンを選ぶと１／４フィールドイメージ

１画面には現在カーソルのあるＭＡＰ内容が表示されます。十字ボタン上下左右でコピーするＭＡＰ（ＭＥＭＯ、ＭＡＰ１～16）を選び、Ａボタンで決定します。次にコピー先（ＭＡＰ１～16）を選びます。１／４フィールドイメージ２画面にはコピー先のＭＡＰ内容（ＭＡＰ１～16）が表示されます。十字ボタン上下左右でコピー先のＭＡＰ（ＭＥＭＯ、ＭＡＰ１～16）を選び、Ａボタンを押すと１／４フィールドイメージ１画面の内容が、１／４フィールドイメージ２画面にコピーされます。



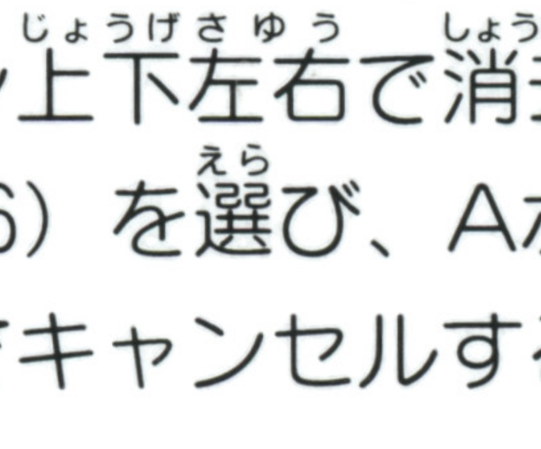


入れ替え

入れ替えのアイコンを選ぶと１／４フィールドイメージ１画面には現在カーソルのあるＭＡＰ内容が表示されます。十字ボタン上下左右で入れ替えるＭＡＰ（ＭＥＭＯ、ＭＡＰ１～16）を選び、Ａボタンで決定します。次に入れ替え先（ＭＡＰ１～16）を選びます。１／４フィールドイメージ２画面には入れ替え先のMAP内容（ＭＡＰ１～16）が表示されます。十字ボタン上下左右で入れ替え先のＭＡＰ（ＭＥＭＯ、ＭＡＰ１～16）を選び、Ａボタンを押すと１／４フィールドイメージ１画面の内容が１／４フィールドイメージ２画面の内容と入れ替えられます。

消しゴム

消しゴムのアイコンを選ぶと１／４フィールドイメージ１画面には現在カーソルのあるＭＡＰ内容が表示されます。十字ボタン上下左右で消去するＭＡＰ（ＭＥＭＯ、ＭＡＰ１～16）を選び、Ａボタンで決定します。それぞれＢボタンでキャンセルすることができます。

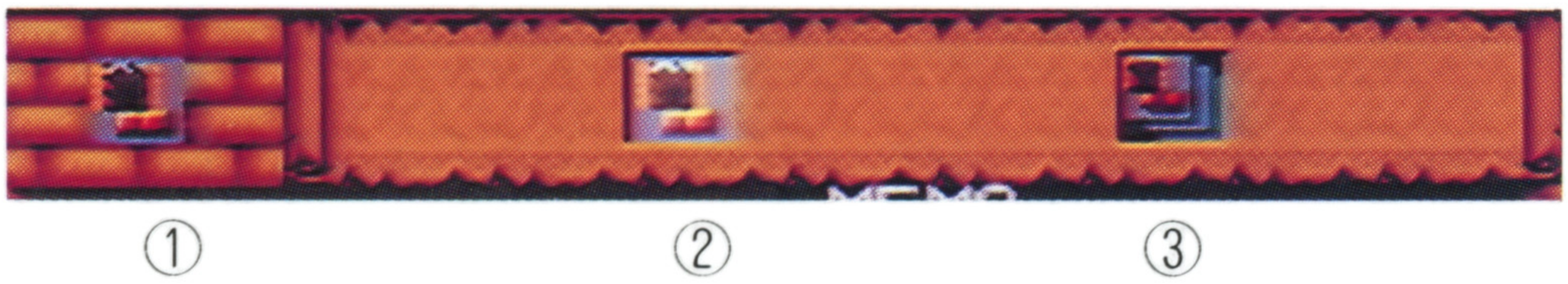


やっと遊べるぞ！（プレイモード）

せんたくがめん
モード選択画面でスタートボタンを押すとプレイモードになります。

どれにしようかな？（アイコン選択）

アイコン表示



①　②　③

各アイコン説明

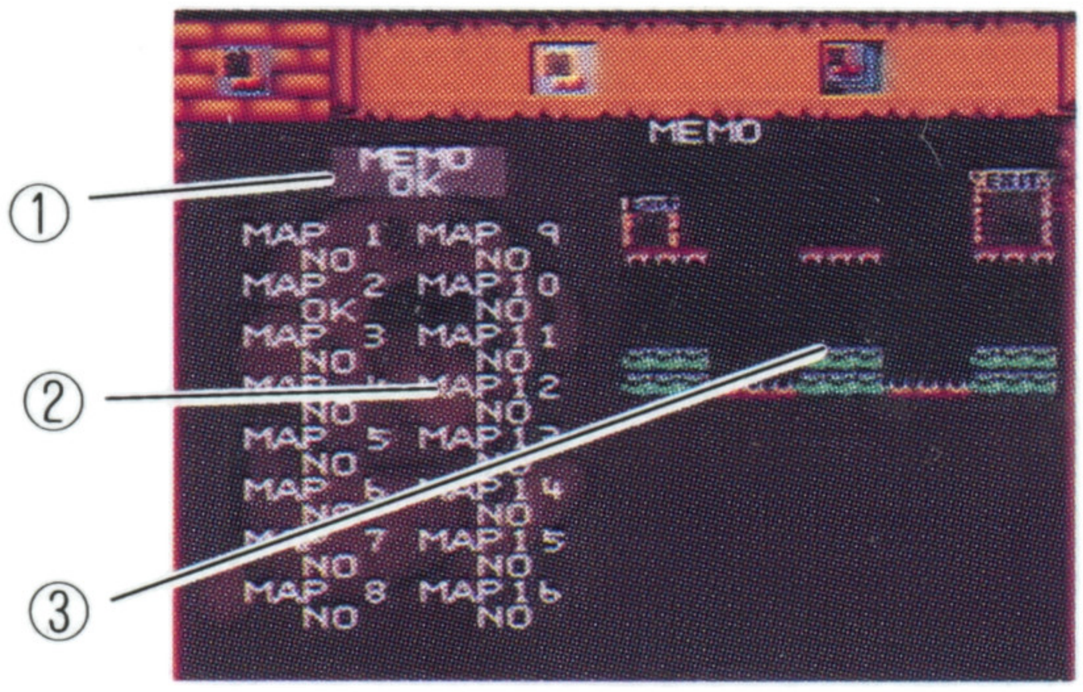
①現在のモード（プレイモード）
　を示しています。

②シングルプレイ
　選んだ１面だけ遊べます。

③マルチプレイ
　OK表示のあるMAPを通して
　遊びます。

十字ボタン左右もしくはL、Rボタンでアイコン表示部分のカーソルを動かし、Aボタンで各アイコンを決定します。
Bボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

プレイモード画面



①カーソル
②ファイル状態表示画面
③1/4フィールドイメージ 1画面

いままで作業してきたＭＡＰはMEMOに書き込まれています。

シングルプレイ

十字ボタン上下左右でプレイするMAP（MEMO、MAP１～16）の中でOK表示されているものを選んでください。NO表示のものは遊ぶことはできません。１／４フィールドイメージ１画面にMAP内容が表示されます。Aボタンを押すとプレイすることができます。

マルチプレイ

ファイル状態表示画面にOK表示されているものを続けて遊ぶことができます。

なぜNO表示なの？

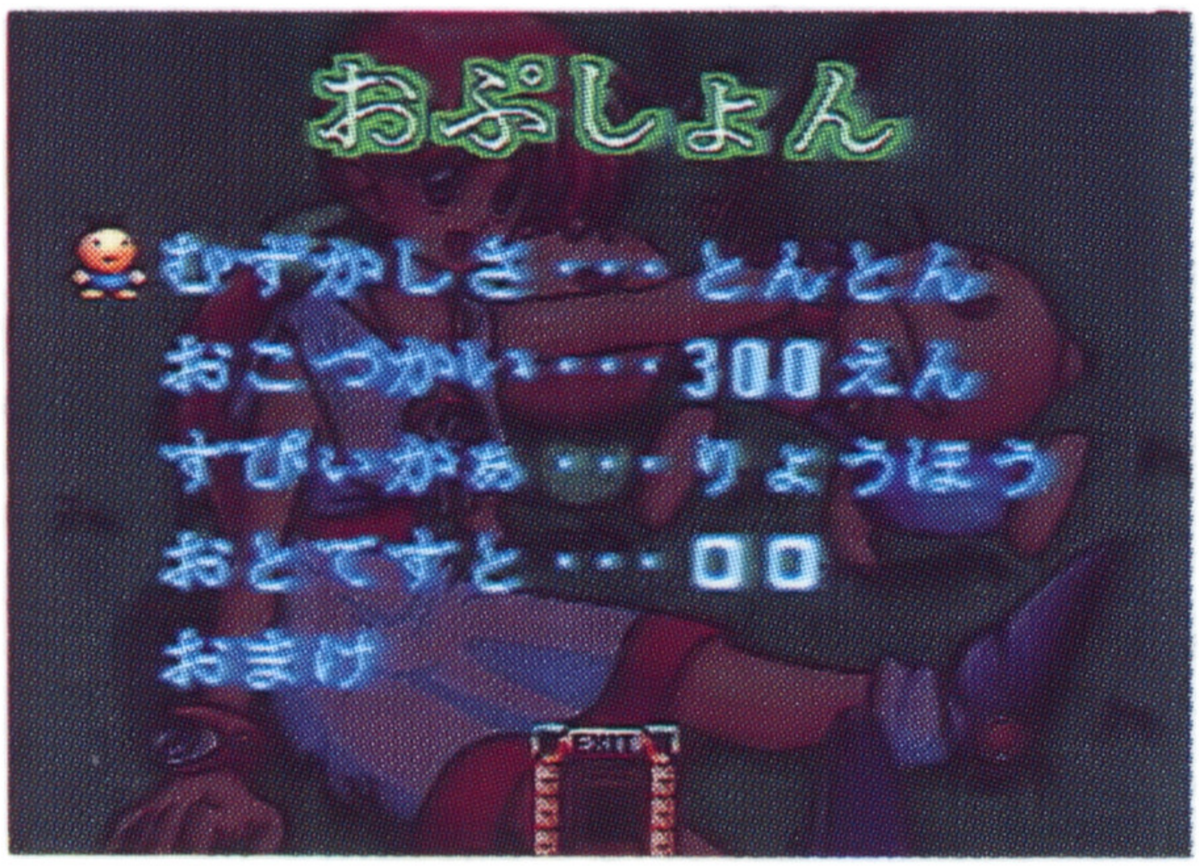
設定が抜けているところがあります。ちゃんと確認しましょう。

おぷしょん

楽しくゲームプレイができるように設定するモードです。

画面説明

おぷしょん画面



むずかしさ　ゲームの難易度を変更します。
難易度はらくちん、とんとん、むずいの３段階があります。

おこづかい　ゲームのコンティニュー回数を変更します。100円で１回です。

すぴぃかぁ　ゲーム中の音楽をかたほう（モノラル）か、りょうほう（ステレオ）に変更します。

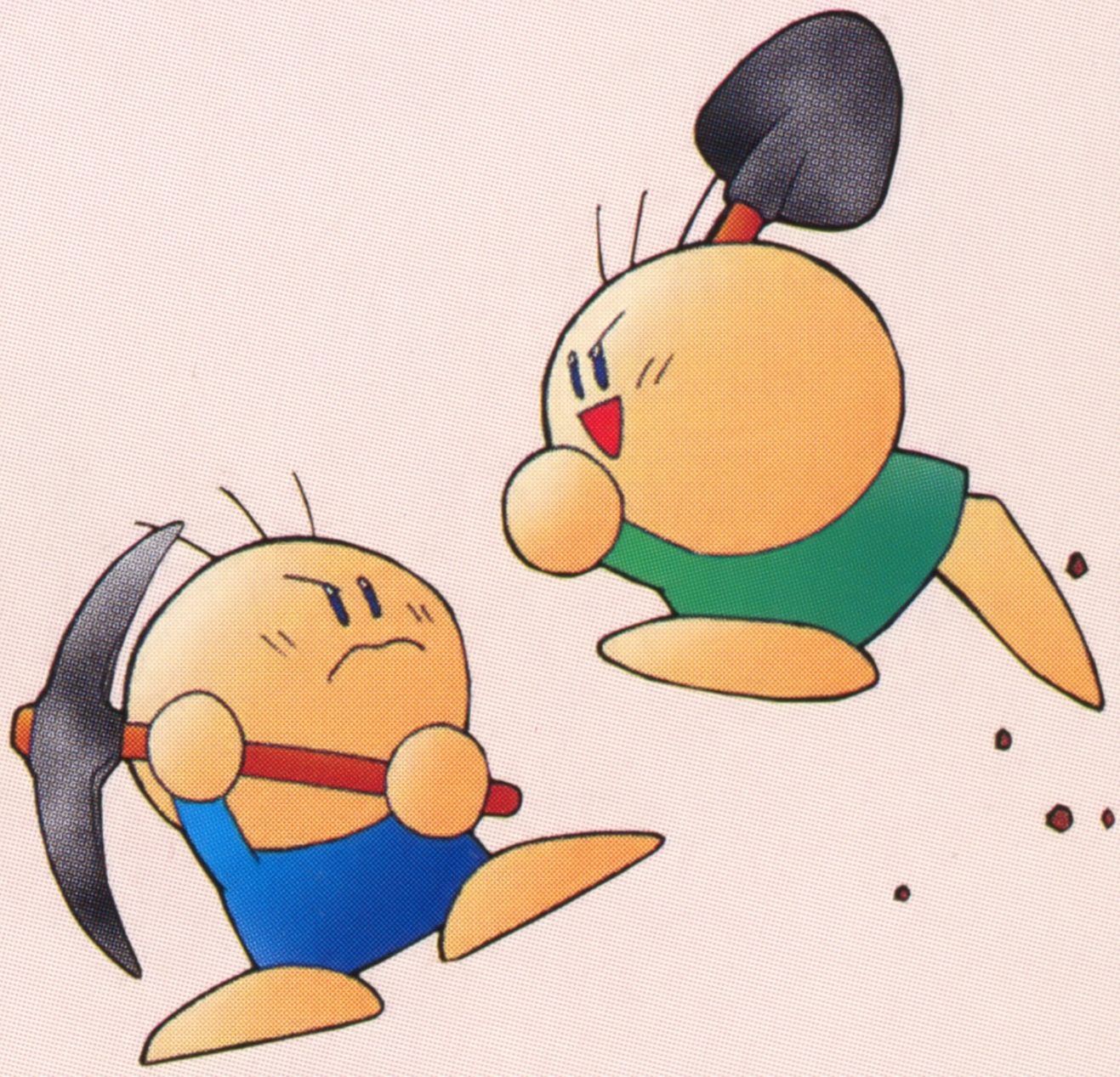
おとてすと　ゲーム中のサウンド、効果音を聞くことができます。

ＥＸＩＴ　おぷしょん画面から、ゲームタイトル画面に戻ります。

そのほかゲームを最後までクリアすると、いいことがあるかもしれないよ。まめにチェックしましょう。

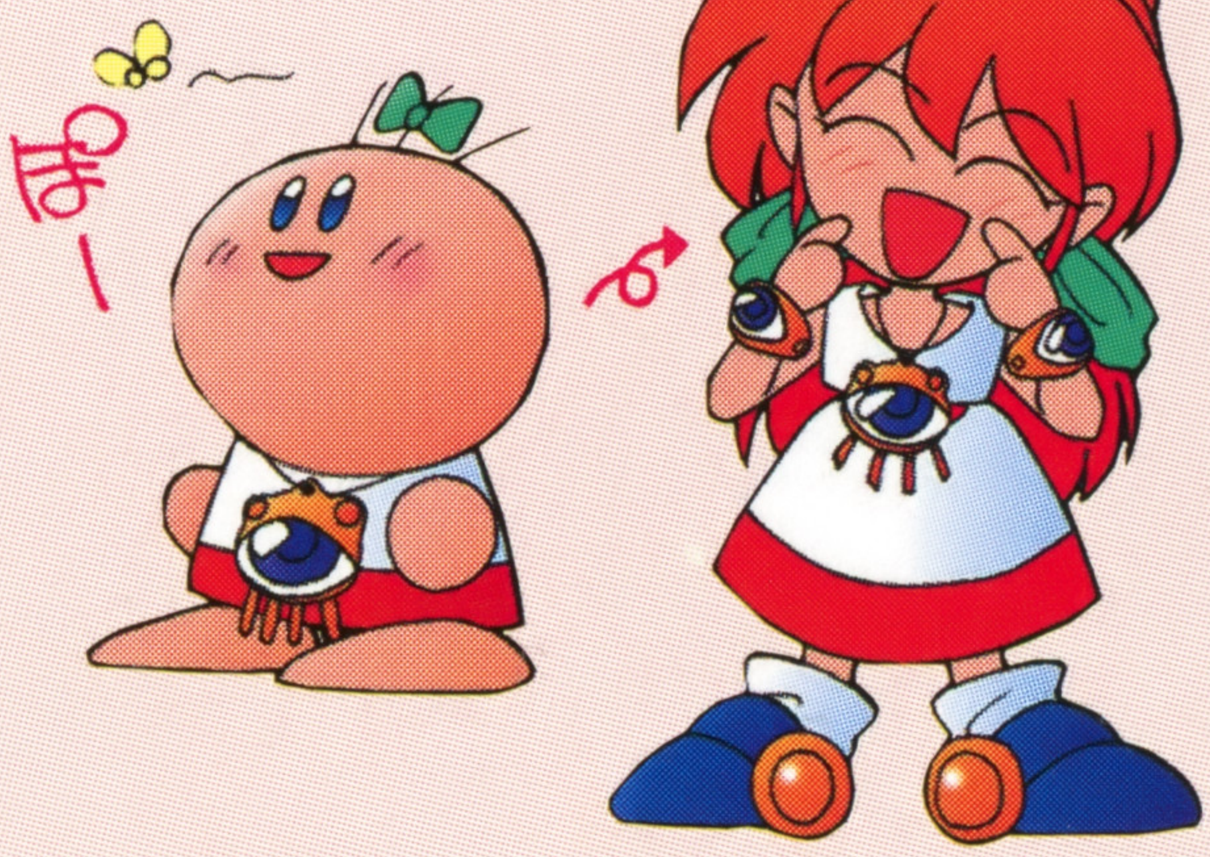
キャラクター紹介

ぐっすん、おとよ



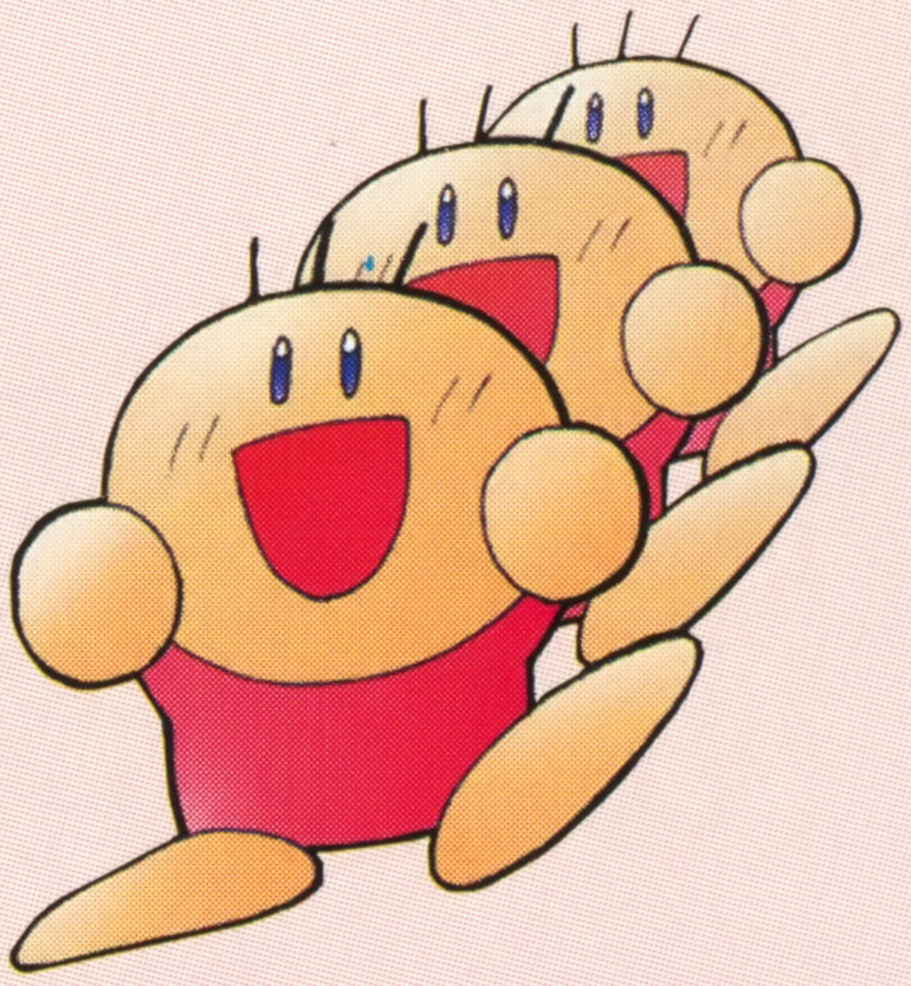
ぐっすんたちの種族はカエルや昆虫のように変態するようで、どうやらぐっすんとおとよは、まだ成体にはなっていないようです。年齢、性別とも不詳です。

えみり



えみりもまたぐっすんたちと同じように変態し、いまの容姿を保っているみたいです。さらに変態を繰り返すと、究極の変態（じょおじ）になるかもしれません・・・。

子ぐっすん

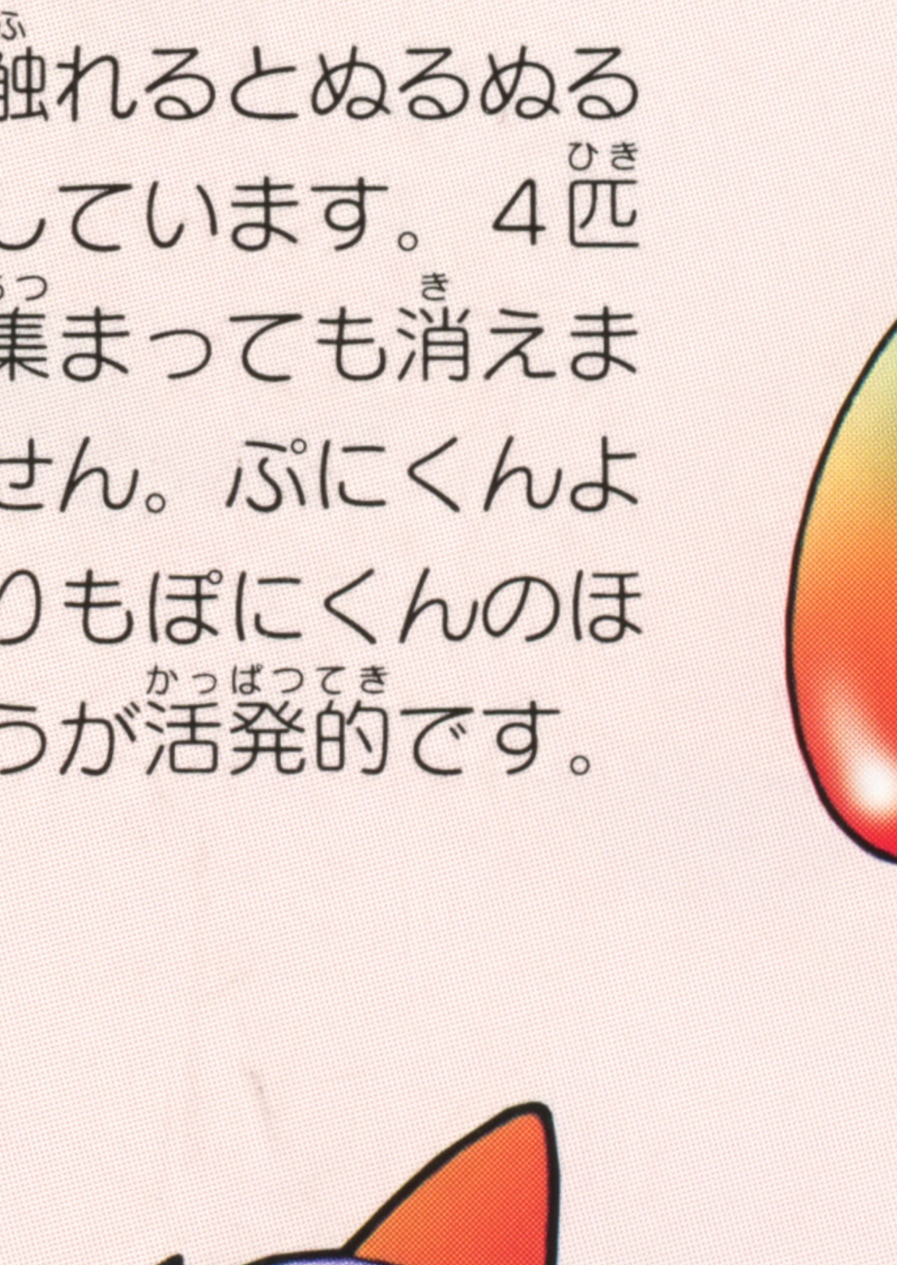


昔、このダンジョンに入り、敵に捕えられた人たちです。10人助けると素敵に１UPします。

ぷにくん、ぽにくん



触れるとぬるぬるしています。４匹集まっても消えません。ぷにくんよりもぽにくんのほうが活発的です。



おにのちびたくん

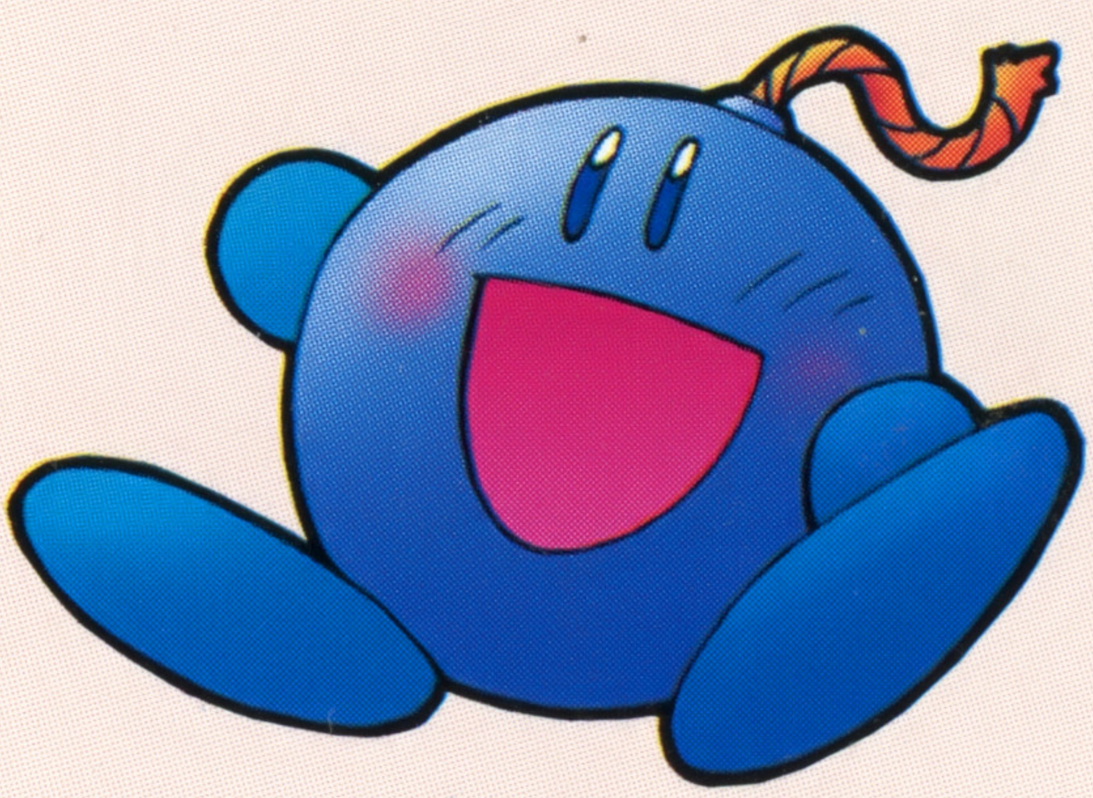
いわゆる青鬼です。気が小さいのでツノが生えてます。

ぽむぺくん

お気に入りの靴を履いてピョンピョン跳ねています。天井にくっついたり、ばくだんを使ったりはしません。

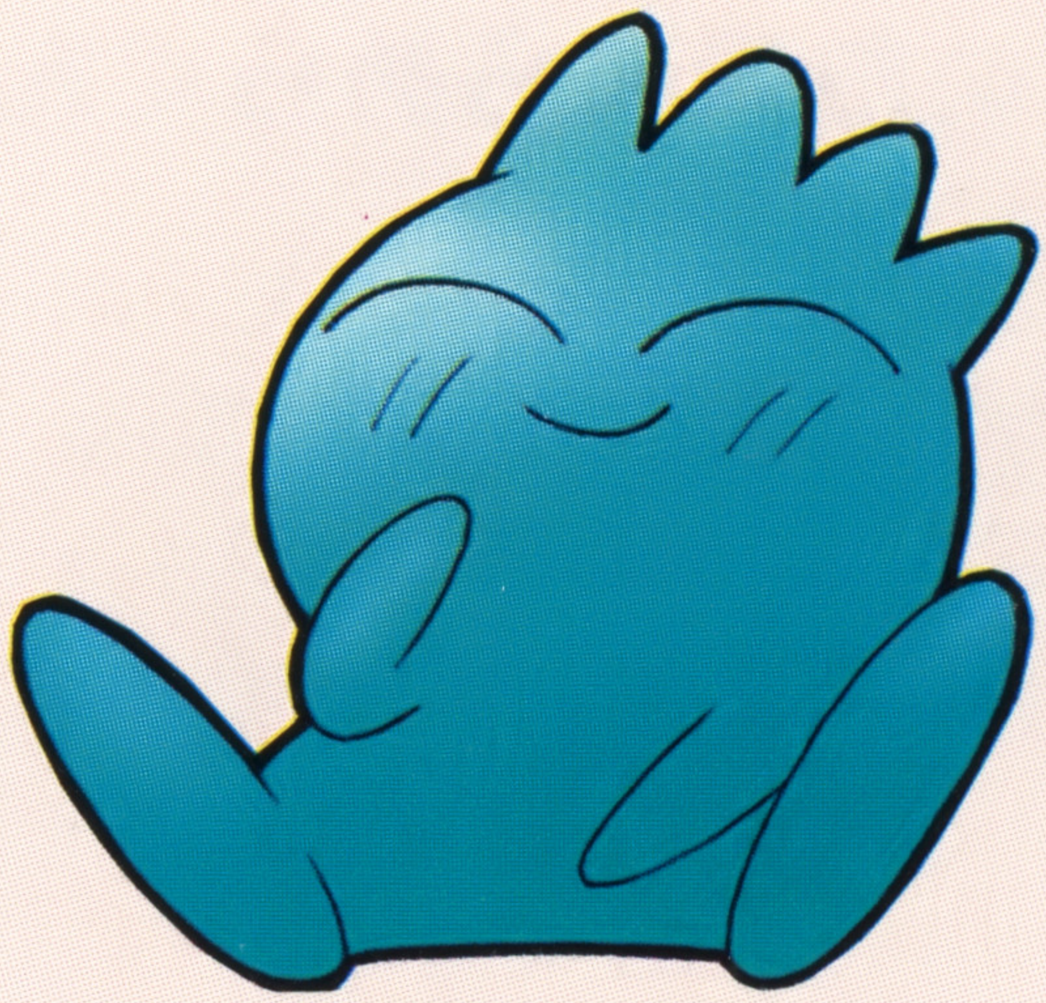


どきどきばくはつくん



Hなことを考えるとドキドキして爆発しちゃいます。困った時のばくはつくんです。

よよくん



春になると冬眠から目覚めてブロックの中から出てきます。



ぺろくん

大きい目をしていながらどこも見ていません。道の続く限り進みます。

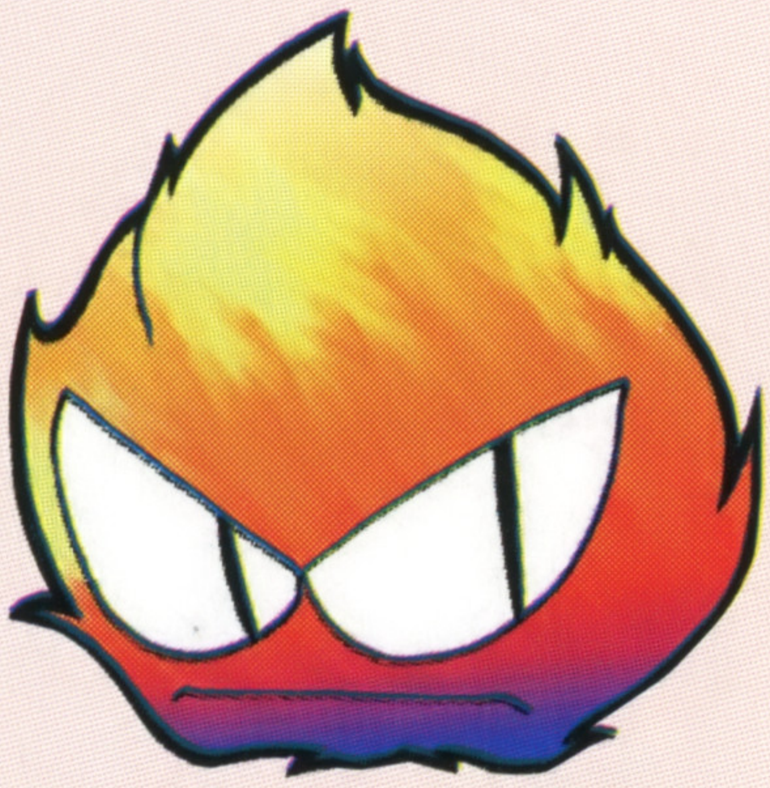


がちゃくん

怪獣(かいじゅう)ですが火(ひ)は吹(ふ)きません。
頭(あたま)にブロックをぶつけると
怒(おこ)ります。

ひのたまめらめらくん

このダンジョンで死(し)んだ人(ひと)の
魂(たましい)が、ともだちを求(もと)めて近寄(ちかよ)
ってきます。暗(くら)いダンジョン
を明(あか)るく照(て)らしています。



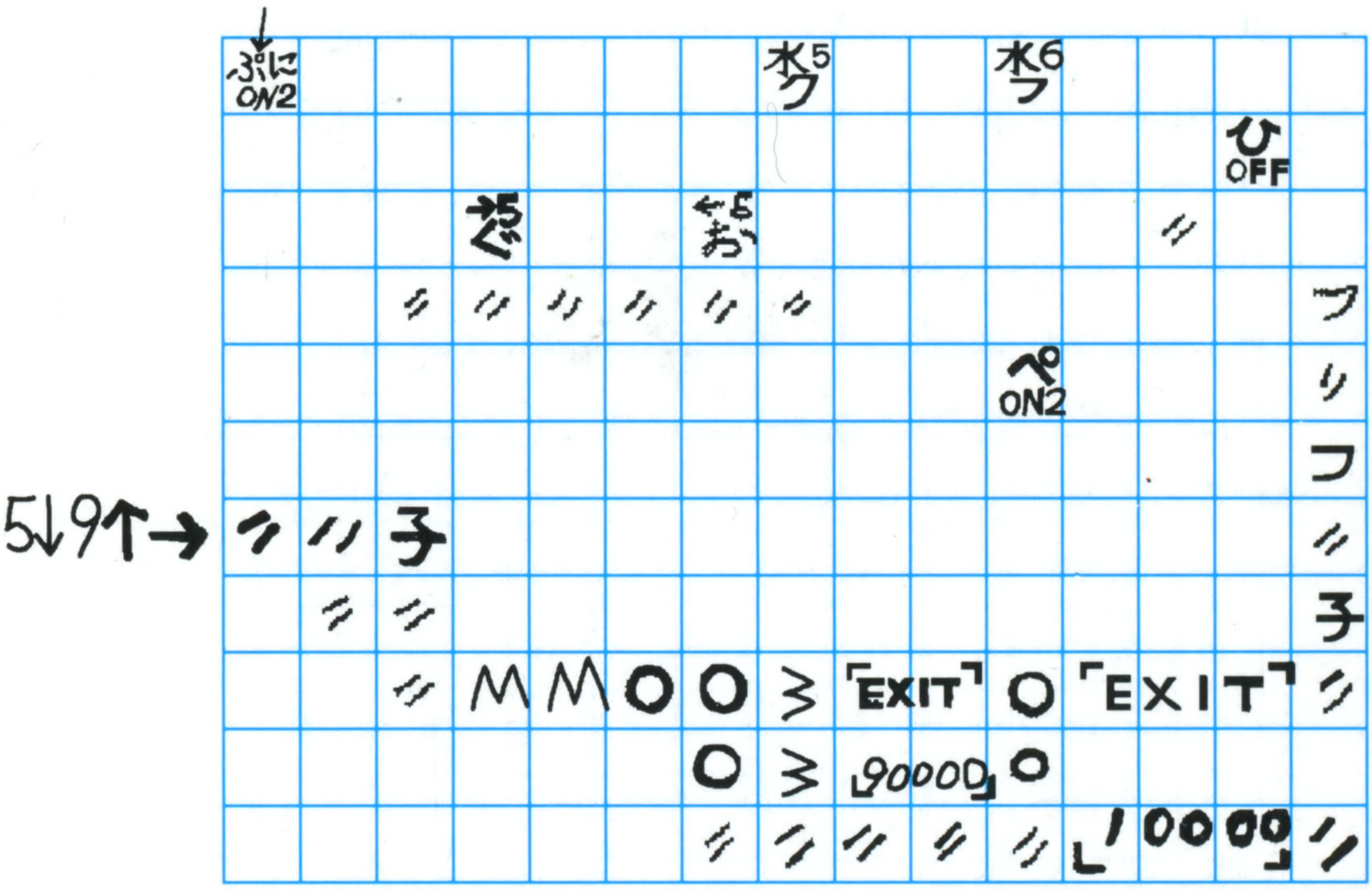


ふーくん

暗(くら)いのがコワいふーく
んは、ダンジョンにや
ってきた人(ひと)をやっつけ
て、ひのたまめらめら
くんにしちゃいます。

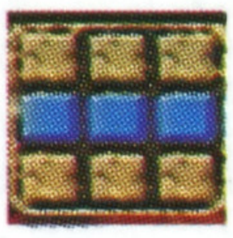
えでぃっと用紙

エディットモードでつくった面を、書き込むなりして
使ってやって下さい

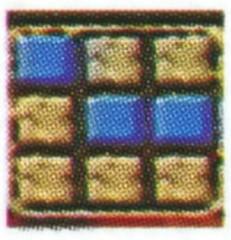


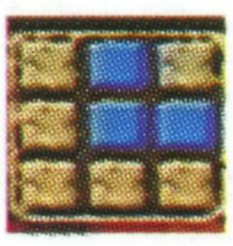
クリアボーナス /2300

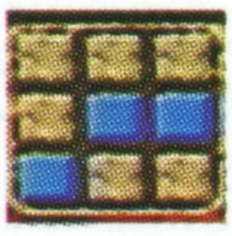
落下ブロック

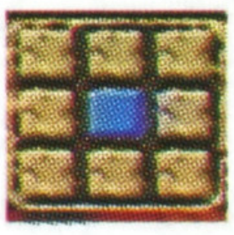
 = 2/100

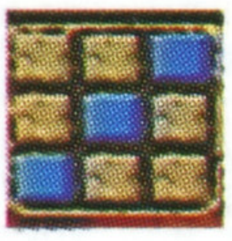
 = 2/100

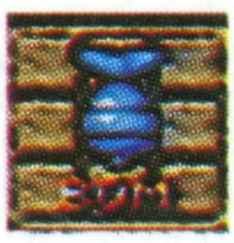
 = 2/100

 = 2/100

 = 1/100

 = 60/100

 = 1/100

 = 30/100

メモ

- ぷにくん
- ぽにくん
- ぐっすん
- およよ
- おにのちびたくん
- ぼむぺくん
- どきどきばくはつくん
- よよくん
- ぺろくん
- がちゃくん
- ひのたまめらめらくん
- ふーくん
- ポーション
- 水バリア
- 子ぐっすん
- タイマー
- クリスタル
- フード
- ノかたい
- ○つぶれる
- Mトゲ
- W
- W
- W

えでぃっと用紙（ようし）

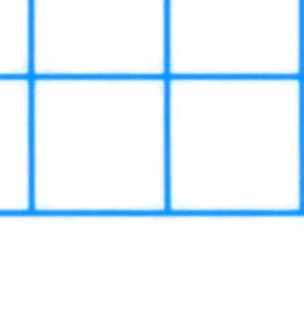
クリアボーナス　　00

落下（らっか）ブロック


＝　／100

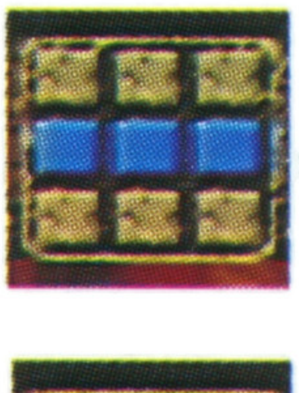

＝　／100

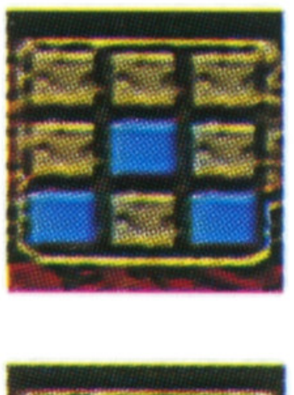

＝　／100


＝　／100


＝　／100

＝　／100


＝　／100


＝　／100

メモ

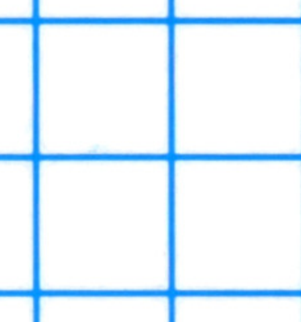
ぷにくん
ぽにくん
ぐっすん
ポーション
水バリア
子ぐっすん
おおよよ
おにのちびたくん
ぽむぺくん
どきどきばくはつくん
よよくん
ぺろくん
がちゃくん
ひのたまめらめらくん
ふーくん
タイマー
クリスタル
フード
／かたい
○つぶれる
Mトゲ
W
W

えでぃっと用紙（ようし）

クリアボーナス　　00

落下（らっか）ブロック


＝　／100

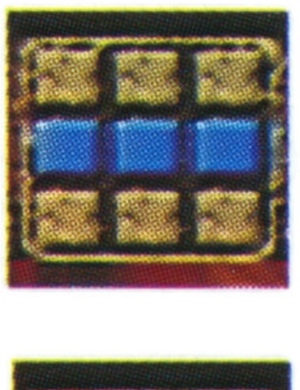

＝　／100

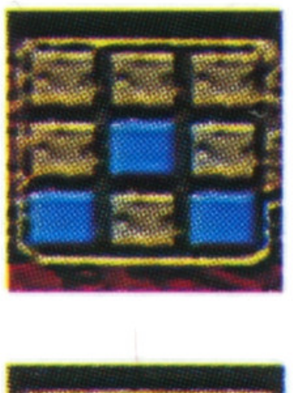

＝　／100


＝　／100


＝　／100

＝　／100


＝　／100


＝　／100

メモ

ぷにくん
ぽにくん
ぐっすん
ポーション
水バリア
子ぐっすん
おおよよ
おにのちびたくん
ぼむぺくん
どきどきばくはつくん
よよくん
ぺろくん
がちゃくん
ひのたまめらめらくん
タイマー
クリスタル
フード
／かたい
○つぶれる
Mトゲ
Wふーくん
W

えでぃっと用紙（ようし）

クリアボーナス　00

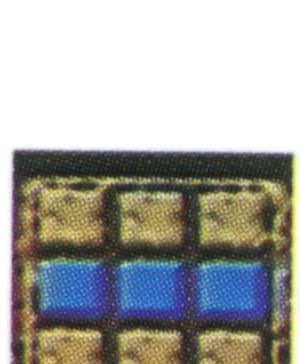
落下（らっか）ブロック

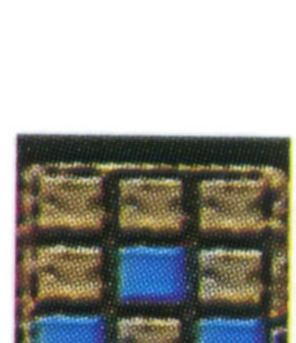

＝　／100


＝　／100


＝　／100


＝　／100


＝　／100


＝　／100

メモ

ぷにくん
ぽにくん
ぐっすん
おおよよ
おにのちびたくん
ぽむぺくん
どきどきばくはつくん
よよくん
ぺろくん
がちゃくん
ひのたまめらめらくん
ぶーくん

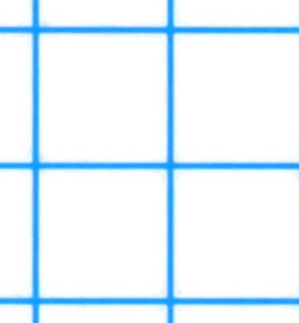
ポーション
水バリア
子ぐっすん
タイマー
クリスタル
フード
／かたい
○つぶれる
Mトゲ
W
W

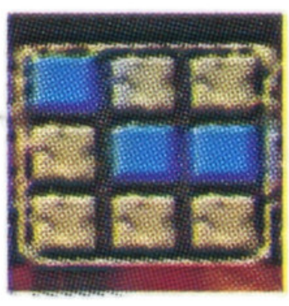
えでぃっと用紙（ようし）

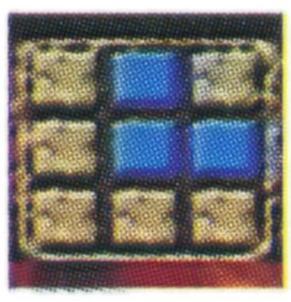
クリアボーナス　00

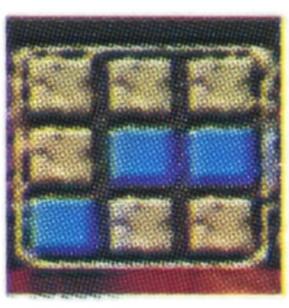
落下（らっか）ブロック

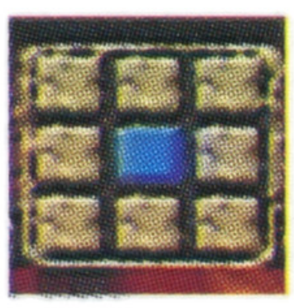

＝　／100

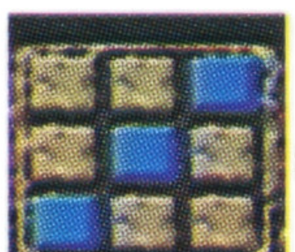

＝　／100


＝　／100


＝　／100


＝　／100


＝　／100


＝　／100


＝　／100

メモ

ぷにくん
ぽにくん
ぐっすん
おによ
おにのちびたくん
ぽむぺくん
どきどきばくはつくん
よよくん
ぺろくん
がちゃくん
ひのたまめらめらくん
ふーくん
ポーション
水バリア
子ぐっすん
タイマー
クリスタル
フード
／かたい
○つぶれる
Mトゲ
W
M

ちょっとしたテクニック

ぐっすんたちと敵さんたちは、落下ブロックを使って横から押したりして移動させることができるよ。

敵さんは画面内に最高３匹までだから、やっつけずにどっかに閉じ込めちゃえ。

ぐっすんたちを足止めしたいときは、近くでバクダンを爆発させるといいよ。しばらくの間、気絶するよ。

いま、どのアイテムを持っているか、まめにチェック！２コ持っていると、ほしいアイテムを取っても点数になるだけで持ち替えれないよ。



使用上のお願い

1）ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
3）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
4）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
5）カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
6）このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
7）ゲームによっては、ゲームを始めると圧縮データを展開する黒い画面がしばらく表示されるものがありますが故障ではありません。

注　意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして１時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。

おことわり／商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》

商品についてお気づきの点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。住所，電話番号，保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5　〒111-81　☎03-3847-6666

- 電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

企画・開発元　株式会社バンプレ企画

発売元　株式会社バンプレスト

東京都台東区雷門2-16-9 〒111

※バンプレストは、バンダイグループの一社です。