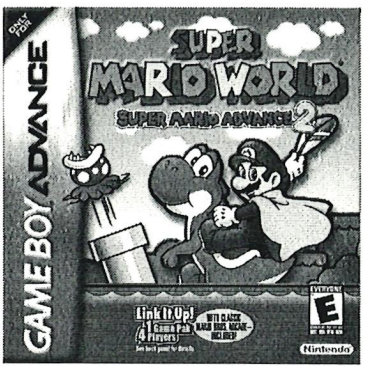


MANUAL DE INSTRUÇÕES

Este selo garante que a Nintendo aprovou a qualidade deste produto e que este está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifica-te da existência deste selo, no sentido de serem perfeitamente compatíveis com o teu produto Nintendo.



Lê atentamente este manual de instruções para assegurar a máxima diversão com o teu novo jogo. Guarda-o para futura referência.

Procura o selo de qualidade Nintendo em todos os produtos que adquirires. Este selo garante que a Nintendo® procedeu à revisão do produto e que está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifica-te da existência deste selo, no sentido de serem perfeitamente compatíveis com o teu sistema Game Boy.

Antes de começar a jogar, lê atentamente este manual de instruções e segue os procedimentos correctos de operação. Conserva-o para consultas futuras.

PRECAUÇÕES A TER COM A TUA CASSETE:

1) Se jogares por períodos longos, faz um intervalo de 10 a 15 minutos de hora a hora.
2) Tratando-se de um equipamento de elevada precisão, não deverá ser usado em ambientes excessivamente frios ou quentes, nem se deve sujeitar a manuseamento descuidado ou choques. Não tentes desmontar a cassete.
3) Não toques nos terminais, nem deixes entrar água, sob risco de avarias irreparáveis na cassete e/ou Game Boy.
4) Não limpes a cassete com solventes voláteis tais como benzina, diluentes ou álcool.
5) Antes de introduzir ou retirar a cassete, certifica-te sempre que o teu Game Boy Advance está desligado.
6) Guarda a cassete na respectiva caixa de protecção, sempre que deixes de a usar.

CONTEÚDO

Super Mario World™

Férias na Dinosaur Land	4
Controlos	5
Começar	6
Regras do Jogo	6
Poderes Especiais de Canalizador	10
Dicas e Truques	21

- Super Mario World é um jogo para um jogador.
- Mario Bros. Battle é para dois a quatro jogadores.
- Mario Bros. Classic é para um a quatro jogadores.

Mario Bros.™

Selecção do Jogo	15
Controlos	16
Mario Bros. Battle	
Começar	17
Jogar o Jogo	18
Écran de Jogo	19
Usar a Lata do Lixo	20
Mario Bros. Classic	
Jogar o Jogo	20

Controlos Partilhados

SELECT + START + Botão A + Botão B

- Pressiona todos estes botões ao mesmo tempo para inicializar o jogo.

SELECT + Botão L

- Pressiona SELECT e o Botão L ao mesmo tempo para desligar o Modo Sleep (Poupança de Energia).

SELECT + Botão R

- Pressiona SELECT e o Botão R ao mesmo tempo para desligar o écran de cristais líquidos do teu sistema de jogo e activar o Modo Sleep de poupança de energia. Podes ligar o Modo Sleep em qualquer altura, mas este não evitará que o teu sistema de jogo se desligue se as pilhas se gastarem.

SUPER MARIO

WORLD

Férias na Dinosaur Land

Mario, Luigi, e a Princesa Cogumelo viajaram para a Yoshi's Island na Dinosaur Land (Terra dos Dinossauros) para umas bem merecidas férias. Pouco depois de chegarem, contudo, a Princesa Cogumelo desaparece!

Agora os irmãos Mario têm de fazer equipa com o Yoshi para libertar a princesa e os outros dinossauros. Começando assim uma aventura completamente nova.

Controlos

Botão L

- Pressiona , , ou depois de pressionar o Botão L para ver mais do mapa-mundo.
- Consultar todo o mapa-mundo.
- Mover o quadro para a direita no **Écran Results** (Resultados).

Estes controlos podem diferir consoante a progressão no jogo.

+ Controlo

- Pressiona e para mover para a esquerda e direita.
- Pressiona para entrar em portas.
- Usa , , e para movimentar no mapa.
- Fazer selecções nos menus.

Botão R

- Salto em rodopio.
- Saltar do dorso do Yoshi.
- Alternar entre o Mario e o Luigi no **Écran Map** (Mapa).
- Mover o quadro para a esquerda no **Écran Results**.

Estes controlos podem diferir consoante a progressão no jogo.

START

- Pausa no jogo. (Podes gravar no **Écran Pause** (Pausa)).
- Confirmar selecções nos menus.

Botão A

- Nadar ou saltar.
- Descer lentamente com a Capa.
- Voar com o Yoshi.
- Confirmar selecções nos menus.

SELECT

- Usar itens de reserva.
- Alternar entre os **Écrans Map** e **Results**.
- Fazer selecções nos menus.

Botão B

- Acelerar ou transportar itens.
- Rodopiar com a Capa.
- Controlar o voo com a Capa.
- Esmurra enquanto pendurado em vedações de arame.
- Fazer o Yoshi engolir e/ou cuspir inimigos.
- Lançar bolas de fogo.
- Cancelar selecções nos menus.

Começar

1 Selecciona um Jogo!

Introduz a Cassete de Jogo no Game Boy Advance™ e liga-o (ON). Selecciona SINGLE PLAYER (1 Jogador) no **Écran de Título** e pressiona START para aceder ao **Écran Game Select** (Selecção do Jogo). Selecciona SUPER MARIO WORLD e pressiona o Botão A para confirmar. Pressiona START ou o Botão A novamente para aceder ao **Écran Language Selection** (Selecção do Idioma). Selecciona o idioma pressionando e no + Controlo e pressiona o Botão A para confirmar.

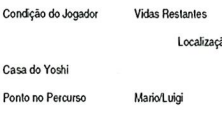
2 Selecciona um Ficheiro

- No **Écran File Select** (Selecção do Ficheiro), selecciona um dos três ficheiros de dados e começa um jogo.
- Selecciona ERASE A FILE (Apagar um Ficheiro) quando quiseres apagar um ficheiro gravado.

Pressiona os Botões SELECT, START, L, R, A e B ao mesmo tempo quando ligares (ON) o sistema para fazer exibir o **Écran Initialization** (Inicialização) (ERASE ALL SAVED DATA?) (Apagar todos os dados gravados?). Selecciona YES (Sim) e confirma a tua escolha para apagar todos os dados de jogo gravados e inicializar o jogo. Tem cuidado! Uma vez apagados os dados do jogo, estes não podem ser recuperados.

Regras do Jogo

1 Consultar um Mapa



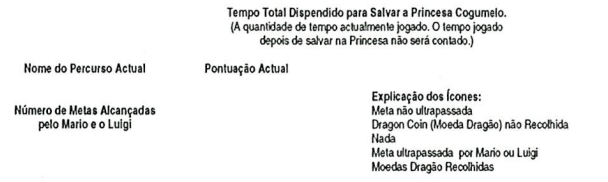
O jogo começa na casa do Yoshi, inicialmente só podes mover para a esquerda ou para a direita. Para abrir novos percursos conduzindo a pontos no percurso e mapas adicionais, precisas de ultrapassar níveis. É assim que o jogo funciona! Para mover o Mario ou o Luigi pelo mapa, usa o + Controlo. Para consultar todo o mapa, pressiona o Botão L e usa o + Controlo para deslizar. Pressiona o Botão L novamente para voltar ao **Écran Map** normal.

Depois de Donut Plains existem muitos pontos vermelhos no percurso – estes contém metas e fechaduras escondidas. Se conseguires encontrar estes segredos, abrir-se-ão novas estradas. Dá o teu melhor para os descobrir todos!

Pressiona o Botão R para alternar entre o Mario e o Luigi.

2 Consultar o Écran Results (Resultados)

- Pressiona SELECT no **Écran Map** para exibir o **Écran Results**.



- O **Écran Results** está ligado ao **Écran Map** de forma que a tua progressão seja continuamente gravada. Podes consultar a condição das metas e Moedas Dragão sempre que quiseres.

Conforme te moves para uma nova área são exibidos o nome do mapa, número de metas, e número de Moedas Dragão.

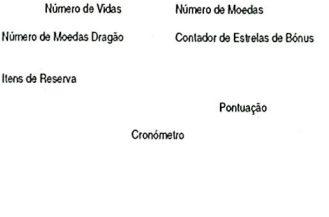
Se um percurso tiver exibido dois ícones de meta, esse percurso tem uma meta escondida.

Se ultrapassares uma meta com o Mario, é exibido um M. Se ultrapassares com o Luigi será exibido um L.

O ícone de Moedas Dragão apenas aparece se recolheres cinco Moedas Dragão nesse nível.

- No início do jogo, o **Écran Results** apenas exibe informação sobre o primeiro mundo, mas conforme progrides para novas áreas, o **Écran Results** incluirá novas páginas.

3 Interpretar o Écran de Acção



Quando moveres o Mario o o Luigi para um ponto do percurso, pressiona o Botão A para entrar e começar o nível. Assim que controlares o Mario ou o Luigi até ao fim do nível, esse nível será marcado como ultrapassado. Se ultrapassaste um percurso, podes voltar a jogá-lo tantas vezes quantas quiseres. (Castelos e Fortalezas não se podem voltar a jogar.) Contudo, se estiveres a jogar novamente um percurso que já tenhas ultrapassado, podes voltar ao **Écran Map** em qualquer altura. Pressiona START para fazer exibir o **Écran Pause**, depois selecciona BACK para abandonar o nível.

4 Informação de Moedas

Podes aumentar o número de vidas que tens recolhendo moedas nos níveis.

- Moedas normais: Recolhe 100 moedas para receber uma vida extra.
- Moedas Dragão: Recolhe 5 ou mais num único percurso para receber uma vida extra.

(As Moedas Dragão também podem ser incluídas na contagem total de moedas.)

5 Itens de Reserva



Atingir blocos que se encontram espalhados pelo nível provocará o aparecimento de itens power-up. Se já te encontrares numa condição de poderes aumentados quando recolheres um novo item power-up, o primeiro item que recolheste será colocado de reserva e exibido no topo do écran. Se suportares danos ou perderes o poder, não te preocupes – o item power-up de reserva descerá automaticamente para que o uses. Também, se quiseres, podes pressionar SELECT para usar um item de reserva.

6 Itens Adicionais e Bocos

Encontrarás muitos itens além do Super Cogumelo, da Flor de Fogo e da Pena de Capa.

Homem Estrela

Recebe invulnerabilidade temporária quando recolheres estas estrelas amigáveis.

Blocos de Salto

Estes blocos ajudam o Mario a saltar e por vezes deixam cair itens.

Blocos de Prémio

Atinge-os por baixo para receber uma moeda ou um item.

Ovos do Yoshi

O conteúdo dos ovos é de satisfação garantida. Por vezes o Yoshi também sai dos ovos.

Interruptores-P

Pisa nestes interruptores para transformar blocos em moedas por alguns instantes.

Blocos Rotativos

Atinge estes blocos para os fazer rodar por um período definido de tempo.

Luas 3-Up

Estes corpos celestiais dão-te três vidas extra.

Blocos Mensagem

Recebe Dicas Turísticas úteis destes blocos convenientemente localizados.

Blocos Transportáveis

Podes trasportar e lançar estes blocos.

Tampolins

Salta sobre estes com a sincronização correcta para fazer um super-salto em altura.

Bagas

Alimenta o Yoshi com Bagas suficientes e ele dá-te um ovo.

Blocos de Bónus

Atinge um destes depois de recolheres 30 moedas ou mais para receber um Cogumelo 1-Up.

Asas de Yoshi

Se as receberes enquanto estiveres a montar o Yoshi, poderás voar.

Balões de Poder

Recolhe-os para te elevares no ar e derivar por tempo limitado.

7 Portões de Meio Caminho e Metas

- O Portões de Meio Caminho marcam o ponto a meio de cada percurso. Quando cortares a fita, o portão torna-se o teu novo local de começo se perderes uma vida antes de chegar a fim de um nível. O Mario e o Luigi aumentam de poder quando passarem estes portões.
- As metas no final dos níveis são enormes, e a faixa nelas move-se! Quanto mais alta estiver a faixa quando a cortares, mais Estrelas de Bónus ganharás. Se terminares um nível às costas do Yoshi, começarás o nível seguinte ainda montado no teu companheiro dinossauro.

8 Jogo de Bónus

Se recolheres 100 Estrelas de Bónus, poderás jogar um BONUS GAME (Jogo de Bónus)! Atinge por baixo um bloco a rodar para parar a sua rotação. Experimenta alinhar itens iguais em linhas para ganhar Cogumelos 1-Up. Receberás um Cogumelo 1-Up por cada linha de itens iguais.

Cogumelo 1-Up

Cada um destes cogumelos dá-le uma vida extra.

9 Tudo Sobre a Gravação

Quando quiseres fazer uma pausa ou gravar o teu jogo, pressiona START para fazer exibir o **Écran Pause**. Neste écran podes optar por CONTINUE (Continuar) (sem gravar), SAVE AND CONTINUE (Gravar e Continuar), ou BACK (Voltar Atrás) (do **Écran Action** (Acção) para o **Écran Map**). Podes aceder ao **Écran Pause** a partir do **Écran Map** ou do **Écran Action**.

Poderes Especiais de Canalizador

1 Aumentar o Poder de Mario Bros.

Recolhe itens especiais para te transformares em três versões mais poderosas do Mario e do Luigi. Quando te transformares numa destas três formas, suportando danos voltas ao estado anterior em vez de perderes uma vida.

* Se recolheres uma Flor de Fogo ou uma Pena de Capa quando estiveres numa super forma, aumentarás de poder e receberás um Super Cogumelo de reserva.

* Se estiveres na forma de fogo e tiveres uma Pena de Capa de reserva, ou se estiveres com capa com uma Flor de Fogo de reserva, podes usar o item de reserva e mudar de forma à vontade.

Mario

Dano

Super Mario

Dano

Dano

Mario de Fogo

Mario com Capa

2 Acções Básicas

Correr

Mantém pressionado o Botão B enquanto te movimentares com o + Controlo para correr. A aceleração permitir-te-á passar pelos intervalos de um bloco.

Saltar

Quanto mais tempo mantiveres pressionado o Botão A, mais alto saltarás. Se saltares de cima de um inimigo, saltarás ainda mais alto.

Agachar

Pressiona ▼ no + Controlo para agachar.

Salto em Rodopio

Transforma o Mario ou o Luigi num redemoinho pressionando o Botão R. Não te permite saltar tão alto como o salto normal, mas espalha o caos entre os inimigos. Se executares um Salto em Rodopio como Super Mario ou Super Luigi também podes partir blocos.

Transportar Itens

Pressiona e mantém o Botão B para recolher e transportar os itens em que tocas. Só podes transportar um item de cada vez.

Lançar Itens

Lança itens para cima pressionando ▲ no + Controlo e soltando o Botão B ao mesmo tempo. Se quiseres poisar um item a teus pés, pressiona ▼ e solta o Botão B ao mesmo tempo.

Nadar

Pressiona o Botão A ou R repetidamente para nadar.

Segura Itens quando Nadares

Pressiona e mantém o Botão B para transportar itens enquanto nadas.

Saltar Fora da Água

Pressiona ▲ no + Controlo e o Botão A ou R para saltar fora da água.

3 Entrar em Canos

Canos no Solo

Pressiona ▼ no + Controlo para entrar em canos no solo.

Canos no Tecto

Pressiona ▲ no + Controlo durante um salto para entrar em canos no tecto.

Fica na Vertical

Quando vires um bloco triangular na base de um cano, acelera mantendo pressionado o Botão B para subir o cano a correr.

Salta com o Yoshi

Enquanto a cavalgar o teu amigo dinossauro, salta para um bloco triangular e pressiona o Botão A para saltar incrivelmente alto.

4 Superar Obstáculos

Murro

Pressiona ▲ no + Controlo para subir vedações. Enquanto nas vedações, pressiona o Botão B para esmurrar inimigos no lado oposto. Se desceres para cima de um inimigo, dar-lhe-ás um pontapé.

Subir Cordas e Lianas

Sobe pressionando ▲ no + Controlo. Move-te para cima e para baixo pressionando ▼ ou ▲ .

Portas Rotativas das Vedações

Sobe para as portas das vedações e depois esmurra-as com o Botão B para as fazer rodar.

Desliza Encosta Abaixo

Quando chegares a uma encosta, pressiona ▼ no + Controlo e descerás como um trenó. Quando chegares à base, pararás de deslizar e serás vulnerável a ataques.

5 Formas Básicas de Derrotar Inimigos

Pisa nos Adversários

Saltar e aterrar nos inimigos é a forma mais fácil de os derrotar. Existem alguns inimigo sobre os quais não podes saltar, tem cuidado

Lança Bolas de Fogo

Como Mario de Fogo e Luigi de Fogo, pressiona o Botão B para lançar bolas de fogo contra os adversários. Os inimigos atingidos pelo fogo transformam-se em moedas. É claro que alguns inimigos são imunes a chamas.

Derruba os Inimigos de Blocos

Se vires um inimigo sobre um bloco, atinge o bloco por baixo para virar o inimigo.

Chuta Carapaças

Solta o Botão B quando estiveres a transportar uma carapaça e deixá-la-ás cair, enviando-a a rodopiar pelo écran.

6 Controlar o Mario de Capa

Derrota Inimigos com a Capa

Quando com capa, pressiona o Botão B para rodopiar rapidamente. Com isto derrotarás adversários ou quebrarás blocos num instante.

Fazer-te aos Céus

Acelerar Pressiona e mantém o Botão B enquanto corres até que o Mario ou o Luigi abram os braços.	**Saltar** Enquanto manténs pressionado o Botão B, pressiona o Botão A para saltar!
Ascensão Rápida Agora usa o + Controlo para conduzir. Não te esqueças de manter pressionados os Botões A e B.	**Abrir a Capa** Em qualquer altura durante a ascensão, podes abrir a Capa soltando o Botão A. A Capa abrir-se-á automaticamente quando chegares ao ponto mais alto do teu salto. (Não largues o Botão B!)
Voar Enquanto continuas a manter pressionado o Botão B, usa o + Controlo para subir e descer. Se pressionares o + Controlo na direcção para onde estiveres a voar, descerás. Para subir, pressiona o + Controlo na direcção oposta. Pressiona e solta o + Controlo com boa sincronização e poderás subir mais alto do que quando começaste.	**Descida Lenta** Atinge os travões a abranda a tua descida pressionando e mantendo o Botão A. Para continuar a descer a velocidade normal, solta o Botão A. Se atingires um inimigo enquanto a Capa estiver aberta, o teu poder diminuirá, mas não perderás uma vida.
Mergulho Rápido Mergulha rapidamente mantendo pressionado o Botão B enquanto pressionas no + Controlo na direcção para onde estás a voar.	**Esmagamento** Usa o + Controlo enquanto manténs pressionado o Botão B para descer sobre um inimigo e esmagá-lo no solo.

7 O teu Amigo Yoshi

Quando encontrares o Yoshi pela primeira vez, salta para o seu dorso. Os controlos básicos para controlar o Yoshi são os mesmos para controlar o Mario e o Luigi.

Correr e Saltar

Pressiona o Botão B juntamente com o + Controlo para fazer o Yoshi correr, e pressiona o Botão A para o fazer saltar. Se o Mario estiver com capa, o Yoshi sobe e paira quando salta.

Acelerar Saltar Desmontar

Levantar Nuvens de Areia

Se o Yoshi tiver uma carapaça amarela na boca, ele formará nuvens de areia sempre que saltar no solo. Estas nuvens de areia derrotarão os inimigos.

Comer Itens

O Yoshi come Bagas ou inimigos quando pressionas o Botão B. Se pressionares no + Controlo ao mesmo tempo que o Botão B, o Yoshi come os itens que estão um pouco mais alto que a sua cabeça. Basta passar pelas bagas ao nível da boca e o Yoshi começa comê-las automaticamente.

Cuspir Fogo

O Yoshi não pode comer carapaças ou outras coisas duras imediatamente, por isso pressiona o Botão B novamente, e ele cuspirá o que tiver na boca. Se for uma carapaça vermelha, ele cuspirá bolas de fogo.

Voar

Quando o Yoshi tiver uma carapaça azul na boca, ele ganhará asas. Pressiona repetidamente o Botão A para bater as asas e voar.

- O Yoshi pode engulir quase qualquer objecto que mantenha na boca por tempo suficiente. Quando o Yoshi engole um carapaça, ele perde os poderes que a carapaça lhe conferiam.
- Não suportarás danos ou perderás poder se chocares com um inimigo enquanto estiveres às costas do Yoshi, mas cairás e o Yoshi fugirá. Se fores derrubado do Yoshi, persegue-o o mais rapidamente possível para evitar que este se perca.

8 Lenda dos Yoshis Coloridos

Algures em Dinosaur Land, podes deparar-te com Yoshis de três cores diferentes. Se fores suficientemente sortudo para os encontrar, descobrirás que eles são apenas pequenos dinossauros. Terás de alimentá-los com cinco inimigos para os tornar adultos. Podes transportar os Yoshis pequenos nas tuas mãos pressionando o Botão B.

Yoshis Vermelhos	Yoshis Azuis	Yoshis Amarelos
Estes pequenotes podem cuspir bolas de fogo independentemente da cor das carapaças que eles tiverem na boca.	Não importa a cor das carapaças que comerem – quando os Yoshis Azuis tiverem uma carapaça na boca, eles voarão por um certo período de tempo.	Desde que tenham carapaças na boca – quaisquer carapaças servem – nuvens de areia rodearão os Yoshis Amarelos quando eles saltarem.

9 Características do Luigi

No **Écran Map**, pressiona o Botão R para trocar o Mario pelo seu irmão mais novo, o Luigi.

- O Luigi é um melhor saltador do que o Mario, mas é também um pouco mais lento.
- A velocidade do Luigi de Capa não é tão elevada quanto a do Mario de Capa.
- As bolas de fogo do Luigi saltam mais do que as do Mario.
- Com o Luigi a cavalgá-lo, o Yoshi pode cuspir os inimigos imediatamente em vez de os engolir.

MARIO BROS.

Selecção do Jogo

Antes de Começar

Uma a quatro pessoas podem jogar Mario Bros. Classic, enquanto que duas, três ou quatro podem competir em Mario Bros. Battle.

Mario Bros. Classic

- Se estiveres a jogar Mario Bros. Classic a um jogador, precisas apenas de uma Cassete de Jogo.
- Se estiveres a jogar Mario Bros. Classic com duas ou mais pessoas, precisarás do número correcto de cabos Game Link e Cassetes de Jogo para cada jogador.

Mario Bros. Battle

Single Pak (Cassete de Jogo Única) **Multi-Pak (Cassetes Múltiplas)**

- Para jogar Mario Bros. Battle, precisas do número correcto de cabos Game Link do Game Boy Advance e ou uma única Cassete de Jogo ou uma Cassete de Jogo por jogador.
- **Jogar com Cassetes de jogo múltiplas significa que não haverão tempos de carregamento.**
- **O jogo é idêntico em Mario Bros. Battle com Cassete de Jogo Única ou Cassete Múltiplas.**

*Podes usar esta Cassete de Jogo em conjunto com SUPER MARIO ADVANCE™ (Super Mario Bros. 2 / Mario Bros.).

Controlos

Botão L • Mover o écran para cima e para baixo (dependendo da localização do Mario).		**Botão R** • Acelerar
+ Controlo • Move com e . • Pressiona para agachar. • Pressiona e mantém para acumular energia para um salto de poder.		**Botão A** • Saltar **Botão B** • Recolher itens ou jogadores rivais. • Acelerar
	START • Pausa • Começar a jogar	

Mario Bros. Battle

Começar

1 Single-Pak (Cassete de Jogo Única)

Player 1 (Jogador 1)

(O jogador com a Cassete de Jogo)

- Introduz a Cassete de Jogo no teu Game Boy Advance e liga-o (ON)
- No Écran de Título, selecciona MULTIPLAYER (Multijogador) e pressiona START. O sistema de jogo verificará então as ligações dos cabos.
- Depois disto completado, pressiona START quando fores instruído no écran.
- Depois selecciona o nível (LEVEL) do jogo e define as opções FIREBALL (Bola de Fogo) e HANDICAP (Vantagem) (o número de moedas que cada jogador tem no início de um jogo). Usa e para seleccionar um item do menu e e para mudar as definições.
- O jogador um deve pressionar o Botão A para enviar as definições de jogo para os sistemas dos outros jogadores.

*O Mario corre ao longo dos écrans de jogo enquanto os dados do jogo estão a ser carregados. O processo de carregamento termina quando o Mario chegar ao lado direito do écran.

*Quando a jogar com cabos Game Link do Game Boy Advance, desliga (OFF) todos os sistemas de jogo antes de introduzir os cabos. Para mais informação sobre a ligação com os cabos Game Link do Game Boy Advance, consulta o capítulo "Jogo com Cassetes de Jogo Múltiplas, jogo com Cassete Única".

Outros Jogadores

- Enquanto o sistema de jogo do Jogador 1 está a verificar as ligações dos cabos, o logótipo GAME BOY aparecerá em todos os outros sistemas ligados.
- Depois do Jogador 1 pressionar START, aparecerá um logótipo NINTENDO em todos os outros sistemas ligados. Isto indica que os dados do jogo estão a ser carregados.

O Mario de cada jogador aparece no écran enquanto o jogo está a carregar. O Mario que vês é da cor do Mario que irás controlar no jogo.

Se aparecer a mensagem ERROR (Erro), desliga (OFF) todos os sistemas, verifica as ligações dos cabos, e começa novamente a configuração do jogo.

2 Multi-Pak (Cassetes Múltiplas)

O jogo Multi-Pak é o mesmo de Single Pak, mas não existem tempos de carregamento.

Player 1 (Jogador 1)

(O jogador com a ficha púrpura pequena introduzida no seu sistema de jogo.)

- Introduz a Cassete de Jogo no teu Game Boy Advance e liga-o (ON).
- No **Écran de Título**, selecciona MULTIPLAYER e pressiona START para fazer exibir o **Écran Multiplayer.**
- Pressiona START novamente para fazer exibir o **Écran Game Select** (Selecção do Jogo). Selecciona BATTLE neste écran.
- Agora, selecciona o Nível (LEVEL) do jogo e define as opções FIREBAL (Bola de Fogo) e HANDICAP (Vantagem) (o número de moedas que cada jogador tem no início de um jogo). Usa e para seleccionar um item do menu e e para mudar as definições.
- Quando pressionares o Botão A, um Mario de cor diferente aparecerá para cada jogador. Pressiona START para começar o jogo.

Outros Jogadores

- Depois de ligarem os sistemas de jogo, selecciona MULTIPLAYER no **Écran de Título**. Os outros jogadores esperarão então que o Jogador 1 defina a configuração do jogo.
- Depois do Jogador 1 pressionar START, um Mario de cor diferente será exibido para cada jogador. Pressiona START para começar o jogo.

Quando a jogar Multi-Pak, certifica-te que todos os sistemas estão desligados (OFF) antes de introduzir o cabo ou cabos Game Link do Game Boy Advance.

Jogar o Jogo

1 Vencer

Recolhe as Moedas!

- Vence o primeiro jogador a recolher cinco moedas.
- As moedas saem de um dos canos no topo do écran de jogo de cada vez que uma personagem inimiga é derrotada. Para virar inimigos, salta e atinge o solo abaixo deles. Quando eles estiverem de costas, chuta-os para fora do écran para te livrares deles.
- Se todos os jogadores excepto um forem derrotados antes das 5 moedas serem recolhidas, então é vencedor o jogador que restar.

2 Movimentos do Mario

- Se atingires os teus rivais por baixo, eles ficarão atordoados e incapazes de se moverem por alguns segundos.
- Se foste atordoado, pressiona repetidamente o Botão A para recuperar.
- Salta sobre um Mario rival e pressiona o Botão B para pegar nele. Pressiona o Botão B novamente para lançar o outro jogador contra os inimigos ou até para a lata do lixo.
- Se alguém pegar em ti, pressiona ou repetidamente para escapar.
- Podes saltar e atingir por baixo um Bloco POW para atordoar todos os teus rivais ao mesmo tempo. Pega e transporta o Bloco POW saltando para cima dele e pressionando o Botão B.

Écran de Jogo

1 Interpretar o Écran de Jogo

Contagem de Moedas dos Outros Jogadores

O Jogo

O número de moedas recolhidas por cada jogador é exibido durante o jogo.

Contagem de Moedas do Jogador 1

- Se pressionares START durante o jogo e seleccionares START OVER, o jogo começará novamente no Round One (1º Assalto)

Depois de um Round (Assalto)

Venceste (YOU WIN) ou perdeste (YOU LOSE) aparece depois de cada round.

Número de rounds ganhos pelo Jogador 1

Número de rounds ganhos pelos outros jogadores

Resultados Totais

O número total de vitórias para cada jogador aparece entre rounds.

- Pressiona START neste écran para começar o combate seguinte.
- Vence o primeiro jogador a vencer cinco rounds.

2 Perfil dos Inimigos

Spinys
Estes são os primeiros inimigos que encontrarás. Vira-os ao contrário e chuta-os para fora do écran. Contudo, tem cuidado – eles voltam após alguns segundos, e serão mais rápidos do que antes.

Fireballs (Bolas de Fogo)
Se a tua sincronização for boa, poderás atingir o solo abaixo deles quando eles aterrarem para os pôr fora de acção.

Freezys
Se não o atingires rapidamente, ele congelará o solo e far-te-á deslizar.

Fighter Flies (Moscas de Combate)
Estas moscas podem ser atordoadas quando aterram no solo. Uma boa sincronização é essencial para te livrares destas pestes voadoras.

Crabs (Caranguejos)
Os caranguejos são adversários resistentes, por isso terás de atingi-los duas vezes para os atordoar. Também são muito mais rápidos que os Spinys.

Usar a Lata do Lixo

1 Usa-a Bem, e Usa-a Frequentemente

Quando estiveres a jogar Two-Player VS., uma lata do lixo ficará no nível inferior do jogo. Usa-a bem pois esta pode por vezes ser a chave da vitória.

- Se pegares no teu rival e o transportares para a lata do lixo, a tampa estará aberta e podes lançar o teu adversário para o interior. Esta fechar-se-á automaticamente e manterá o teu adversário temporariamente fora de acção.
- Se estiveres na lata do lixo, terás de esperar alguns segundos até que a tampa se abra. Quando esta se abrir, salta da lata e volta ao jogo.
- Estar aprisionado no lixo dá aos teus rivais a oportunidade de recolher algumas moedas, mas receberás um item especial que te pode ajudar a inverter a a situação!
- Se o teu adversário estiver no topo da lata e estiveres preso no interior, usa um Super Salto para o derrubar e escapar.
- Receberás um item aleatório quando saltas ou és lançado para a lata do lixo.

*** A lata do lixo contém quatro tipos diferentes de itens. Um destes, o ovo, contém, um de três itens adicionais. Nunca sabes o que vais obter, por isso não te esqueças da lata do lixo quando a planear a tua estratégia de jogo.**

Mario Bros. Classic

Jogar o Jogo

1 Single Player (1 Jogador)

- Introduz a Cassete de Jogo no teu sistema de jogo Game Boy Advance e liga-o (ON). Selecciona SINGLE PLAYER no Écran de Título e pressiona START para aceder ao Écran Game Select. Selecciona MARIO BROS., depois pressiona o Botão A ou START para confirmar a tua escolha.
- Atinge os inimigos por baixo para os virar. Quando eles tiverem sido virados, chuta-os para fora do écran e para fora do jogo. Derrota todos os inimigos para ultrapassar esse nível.

2 Jogar com Dois a Quatro Jogadores

Player 1 (Jogador 1)

(O jogador com a ficha pequena púrpura introduzida no seu sistema de jogo)

- Introduz a Cassete de Jogo no Game Boy Advance e liga-o (ON).
- Selecciona MULTIPLAYER e pressiona START.
- Pressiona START no **Écran de Título** para aceder ao **Écran Game Select**. Selecciona CLASSIC, e depois pressiona o Botão A ou START para confirmar.
- Um Mario de cor diferente aparece para cada jogador no **Écran de Título**. Pressiona START para começar o jogo.

Outros Jogadores

- Liguem todos os sistemas e selecciona MULTIPLAYER.
- Quando o Jogador 1 pressionar START, o Mario aparece no écran de cada jogador. O Mario que cada jogador vê é da cor do Mario que vai controlar no jogo.

Quando a jogar com dois ou mais jogadores, a cooperação é importante para ultrapassar níveis.

***Este jogo requer Cassetes de Jogo múltiplas. Quando a jogar com dois ou mais jogadores, precisarás de uma cassete de jogo por jogador. Também podes usar Cassetes de Jogo Super Mario Advance.**

Dicas e Truques

Super Mario World

Procura Fechaduras Secretas!

Os pontos vermelhos do percurso indicam níveis que têm metas adicionais ou fechaduras secretas. As chaves estão geralmente próximas das fechaduras, por isso pega na chave e abre a porta secreta. Se estiveres a cavalgar o Yoshi, ele levará a chave na boca

Palácio Interruptor

O Palácio Interruptor está localizado no topo de uma montanha próxima da Yoshi's House (Casa do Yoshi). Salta no interruptor que nele se encontra e todos os blocos transparentes transformar-se-ão em blocos exclamação, tornando mais fácil completar níveis. Existem outros Palácios Interruptof algures na Dinosaur Land. Dá o teu melhor para os encontrar todos.

Star Road (Estrada de Estrelas)

Boas coisas esperam-te se conseguires encontrar a Star Road e solucionar o seu mistério.