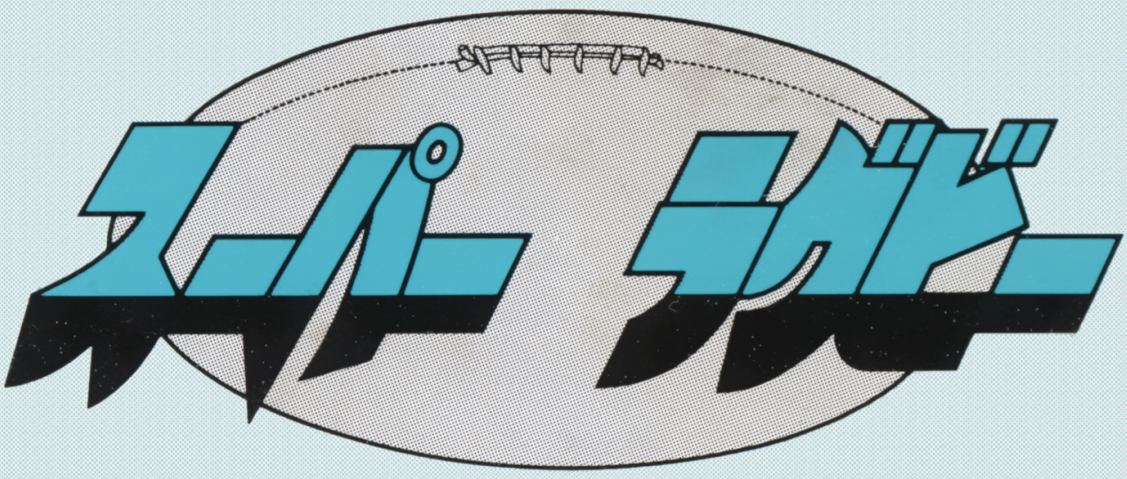
任天堂

ファミリーコンピュータ™ TSS-S7

FAMICOM FAMILY



©1989 T.S.S.

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

ラグビーについて
歴史と特徴

ラグビーは、イギリスで生まれたスポーツだ。ハシリとなったのが、1871年に開催されたイギリス対スコットランド戦であるのは有名だよね。当時はフットボールと呼ばれていたんだけど、いつのまにかアメリカンフットボールに本家のおカブを奪われて、こちらはラグビーの名称でとおされるようになったってわけ。

そのラグビーが、海をわたって日本に伝わってきたのは、明治32年のことなんだ。慶応大学の英語教師、E.B.クラークが、日本人学生有志と協力してチームを結成したのが、日本のラグビー事始めであ～る。

現在では、高校ラグビー（花園ラグビー場）や、伝統の早稲田対明治戦、社会人ラグビー、そして全日本選手権などが、季節（例年秋から冬）になると人気を集めているようだ。



このたびは、ＴＳＳのファミリーコンピュータゲームカセット「スーパーラグビー」をお買い上げいただきまして、ありがとうございます。より楽しく遊んでいただくために、取扱説明書をよくお読み下さい。

目　次

ゲームを始めよう！……3
モードについて……4
能力を設定しよう！……5
遊び方……7
ルールについて……9
強敵６チームだっ！……11

ゲームを始めよう！

まずファミリーコンピュータ「スーパーラグビー」のカセットをセットしよう。それから電源スイッチを入れてね。すると、ＴＳＳのロゴ画面に続いて、ゲームタイトル画面が表示されるよ。

まず始めにやることは、モード設定だ。

トレーニング、リーグ戦、ＶＳモードのなかから、セレクトボタンで好きなモードを選んでね。決定したら、スタートボタンを押すと、画面が変わって、今度は、ハーフタイムの設定だ。５分か10分を選んだらスタートボタンを押そう。さぁ、いよいよ試合開始。ガンバレ！





モードについて

1．トレーニングモード……決められたポイントを各パラメーターに振り分けて、好きなチームと対戦することができる。試合が終わるごとにパラメーターの設定が変えられるので各パラメーターが実際にどのような影響を与えるかを見ることができる。

2．リーグ戦モード……パラメーターの振り分けにより自分のオリジナルチームを作り、５つのチームとリーグ戦（勝ち抜き戦）をおこなう。試合に勝つごとにポイントが与えられ、このポイントをパラメーターに振り分けることにより、チームは成長していく。リーグ戦で優勝すると、このモードの最終目的である史上最大のラグビーチームと対戦することができる。

3．ＶＳモード……上記は対コンピュータ戦だが、このモードでは対２プレイヤーでできる。

★ハーフタイム設定……５分か10分かを選択。

能力を設定しよう！

モードが決まったら、能力（パラメーター）の設定をしよう。最初から与えられているレベル60を、６つのパラメーターに配分するのだ。パラメーターは、走力、タックル、スタミナ、パス力、キック力、テクニックの６つ。

配分は、Ａボタンで能力を選択、✚キー（上下）で数値を設定してね。

チームに名前をつけよう！

６文字以内で、自分のチーム名を作ることができるぞ。✚キー（左右）で文字を選択、Ｂボタンが移動だ。



1．RUNNING（ランニング）

ボールを持っていないときの選手たちが、走るスピード。

2．TACKLE（タックル）

タックルの強さ。

3．STAMINA（スタミナ）

スクラムでの押しや、タックルに対する当たりの強さ。

4．PASS（パス）

パスの飛ぶ距離。これが低いと遠くにパスが投げられないよ。

5．KICK（キック）

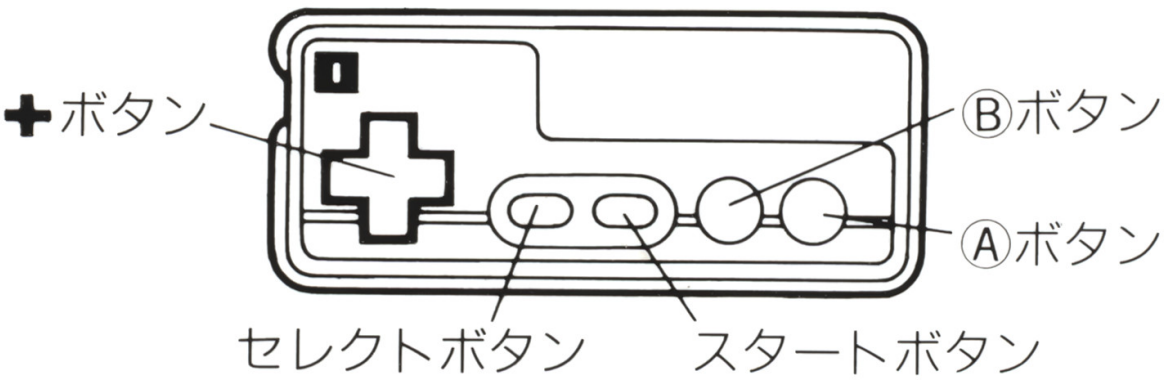
キックしたときのボールの飛ぶ距離。

6．TECHNIQUE（テクニック）

選手がボールを持ったときに走るスピード。これが低いと、いくら走力が高くても、ボールを持ったときのスピードが落ちてしまうよ。

※なお、各パラメーターには、20まで設定可。合計レベルは、リーグ戦で勝てば、最高120までレベルアップするよ。

遊び方



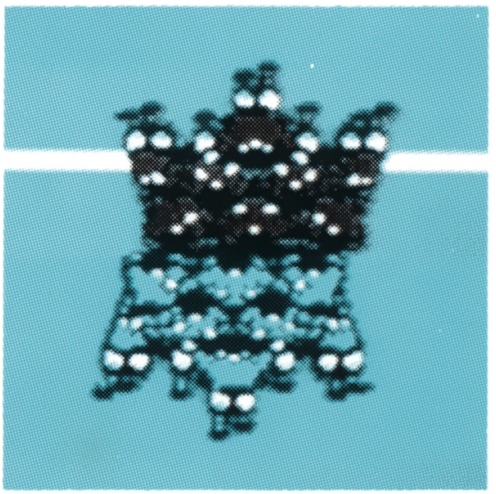
スタートボタン：設定決定、試合開始。
セレクトボタン：メニュー選択。
✚キー：８方向に移動できる。
ＡＢボタン同時に押す：パントキック。
【攻撃(こうげき)】
Ａボタン：次にパスする選手を決める。
Ｂボタン：パス。
【防御(ぼうぎょ)】
Ａボタン：タックル。
Ｂボタン：タックルする選手を決める。

※なお、トラックボールにも対応。

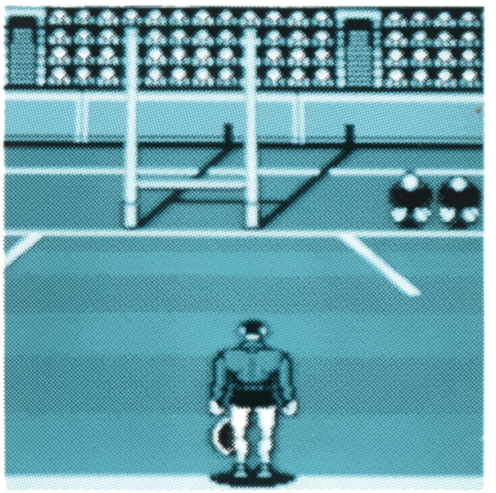
スクラムのとき……合図とともにＡＢボタンを連打（トラックボールを回す）しよう。

ラインアウトのとき……Ａボタンで、ボールの投入れ、Ｂボタンでパスしよう。

フリーキックのとき……ＡＢボタン同時に押す。方向は✚キーまたはトラックボール（前３方向）で決めよう。



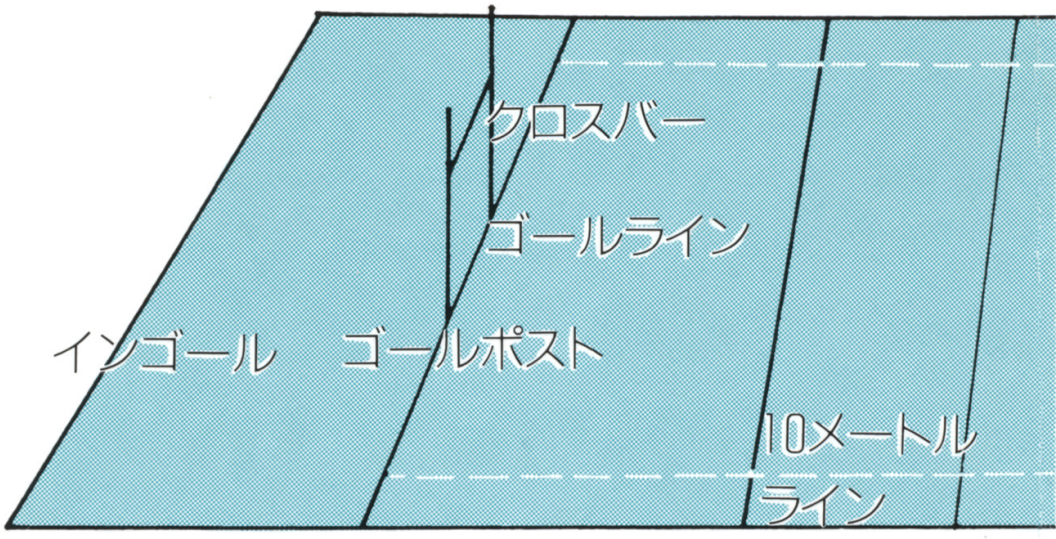
▲スクラム



▲ゴールキック

トライ後のゴール……Ａボタンでキック。画面の下に風向きが←→で表示。ＡＢボタンを連打しながら方向キーを押すとボールがコントロールできるよ。

ルールについて

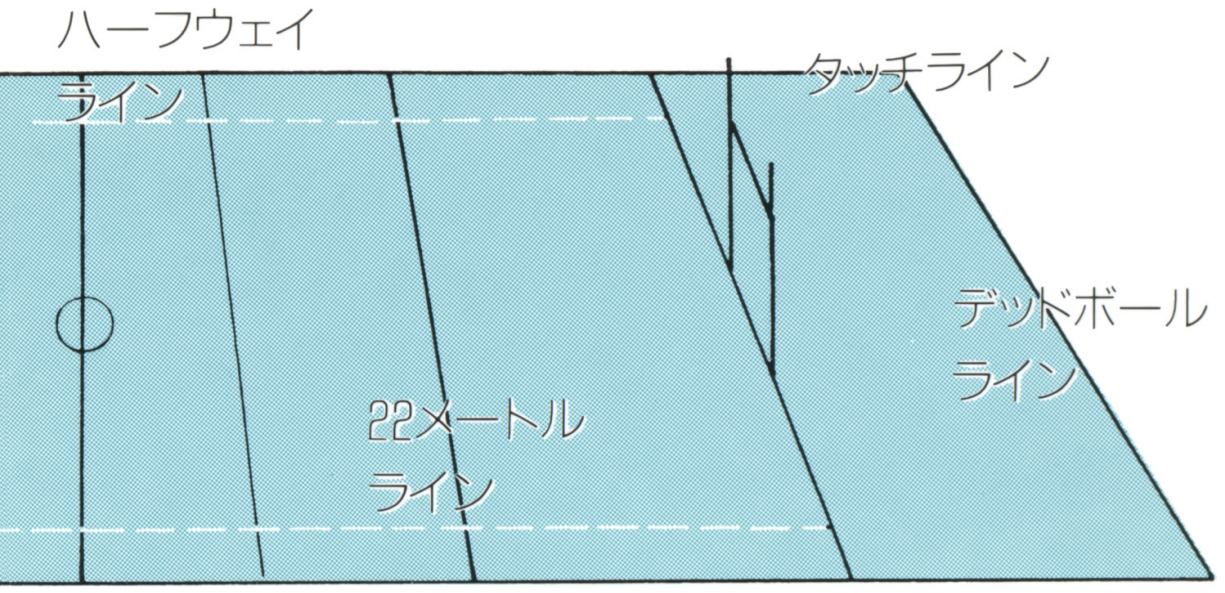


ほんものの試合とは、ここがちがう……

　このゲームでは、わかりやすくするために、ルールを簡単にしてあるよ！

◆キックオフはすべて、プレースキックでおこなわれるのだ。

◆ボールを持っている選手が、相手のゴール側にパスをすると、スローフォワードになってスクラムになるよ。



得点　トライ　4点
トライ後のゴール　2点

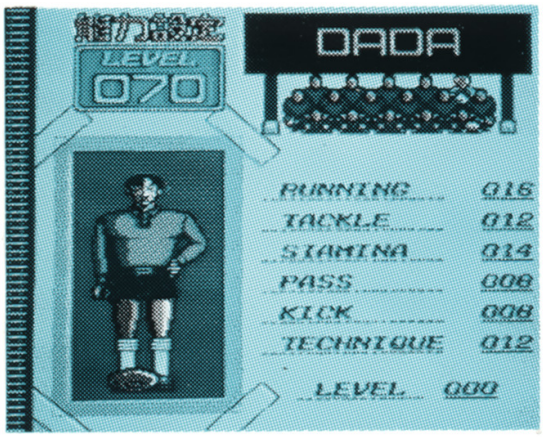
◆ボールを持っている選手、またはキックしたボール(キックオフは除く)がタッチラインの外に出たときは、ラインアウトになるよ。
◆蹴ったボールがタッチラインの外に出たときは、その地点でラインアウトをおこなう。
◆ボールを持った選手がタッチラインの外に出たときは、その地点でラインアウトをおこなうのだ。
◆ラインアウトは、常に3人でおこなう。タッチダウンをすると、フリーキックになるよ。

強敵6チームだっ！



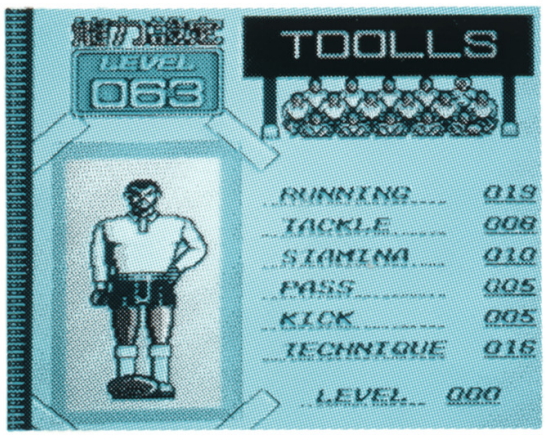
ANGELS

走力(19)、テクニック(16)は抜群(ばつぐん)。スタミナ(5)、キック力(5)に難(なん)あり。レベルは59



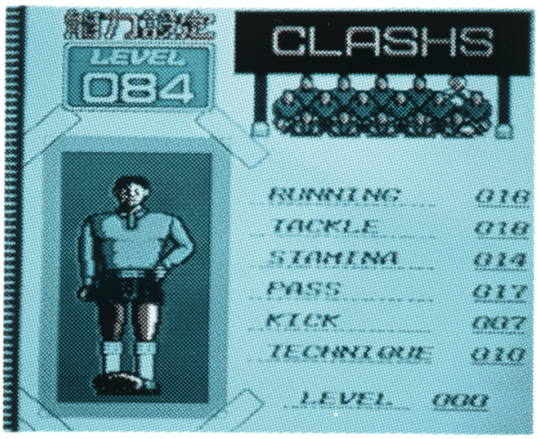
DADA

タックル(12)、スタミナ(14)は高いが、パス力(8)、キック力(8)が劣る。パワーで押すチーム。レベルは70



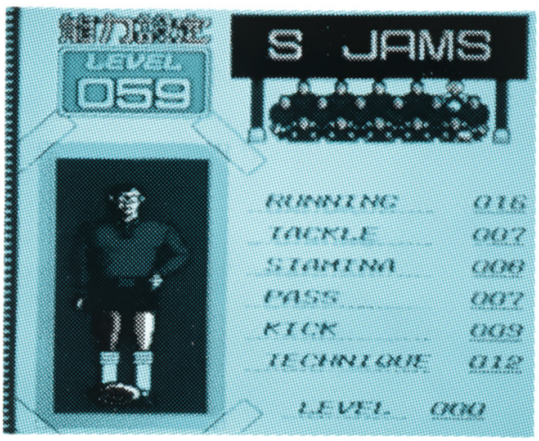
TDOLLS

走力(19)、タックル(8)は抜群だが、パス(5)に乏しい。レベル84



CLASHS

タックル(17)、スタミナ(14)、パス力(12)は高い。問題はキックカ(7)だが、スクラムからの展開が得意。レベルは84



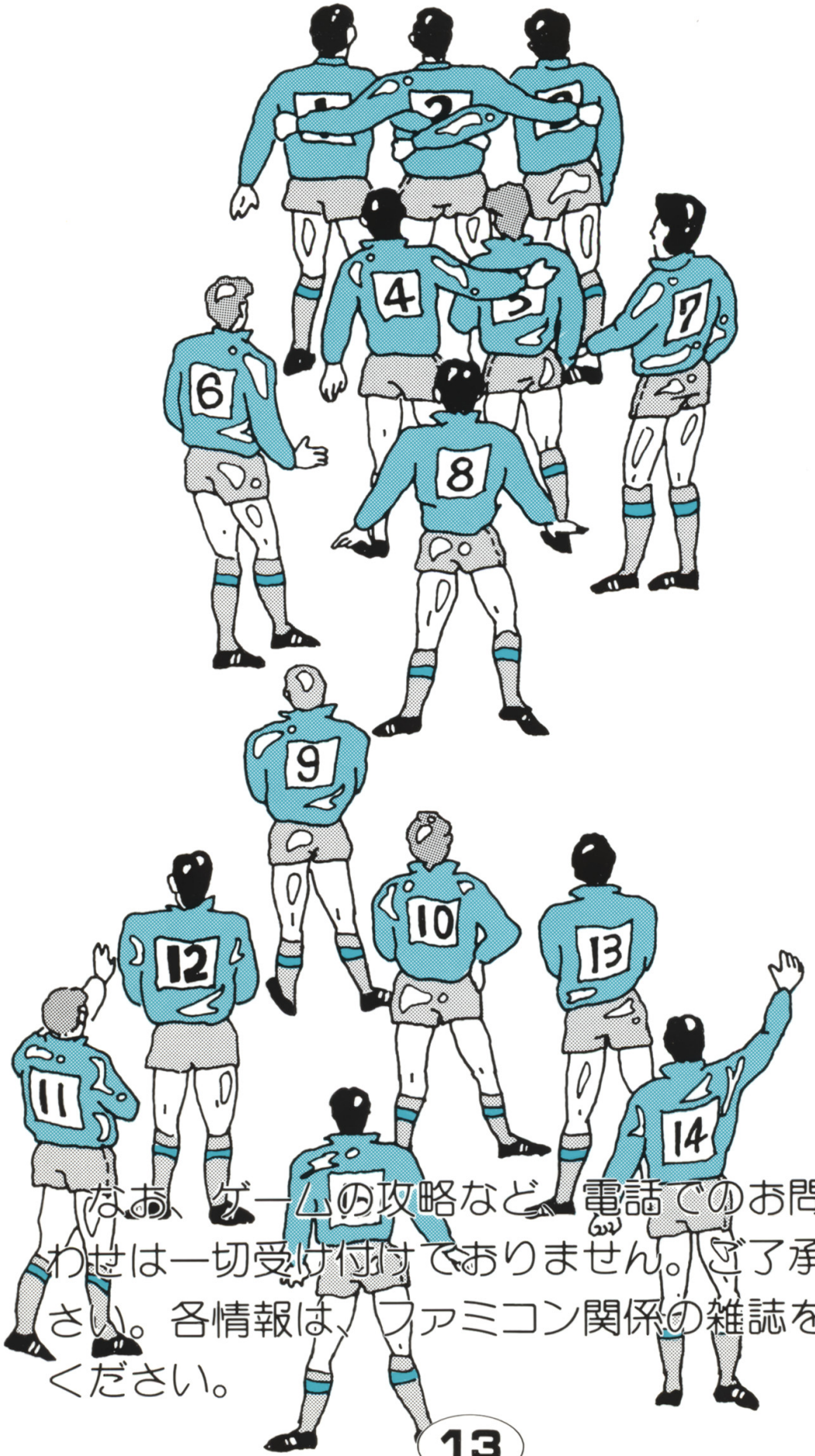
S JAMS

パス力(7)、キックカ(9)、タックル(7)、スタミナ(8)。
防御(ぼうぎょ)よりも攻撃に強い。
レベルは59



BLACKS

5チームに勝ち抜くと初めて姿を現す、史上最強のチーム。



なお、ゲームの攻略など、電話でのお問い合わせは一切受け付けておりません。ご了承ください。各情報は、ファミコン関係の雑誌をご覧ください。

使用上の注意

1．カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
2．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管、および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
3．端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
4．シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油では、ふかないでください。
5．テレビ画面からは、できるだけ離れて、ゲームをしてください。
6．長時間ゲームをするときは健康のため約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
7．ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。

編集・イラスト／スタジオフォーユー



ティーエスエス(株)

〒107 港区北青山3-5-14

TEL.03-423-7877

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。