スーパーファミコン®

SHVC-XV

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

# T2™

## THE ARCADE GAME™

T2ザ・アーケードゲーム



SUPER famicom スーパースコープ対応

SUPER famicom スーパーファミコンマウス対応

取扱説明書

Acclaim®

このたびは、スーパーファミコン用ゲームソフト「T2ザ・アーケード・ゲーム」をお買い上げいただきまことにありがとうございます。

ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でプレーをお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 使用上のご注意

●ご使用後は、必ずACアダプターをコンセントから抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●スーパースコープで遊ぶときは、10分ごとに必ず休憩をおとりください。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対にカセットを分解しないでください。
●故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
●カセットをシンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
●スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生じますのでおやめください。

# もくじ

■ターミネーター2 ・・・・・・・1
■ゲームの準備 ・・・・・・・3
■各種コントローラの接続 ・・・・・・・4
■コントローラの説明 ・・・・・・・5
■マウスの説明 ・・・・・・・6
■スーパースコープの説明 ・・・・・・・7
■T-800再プログラム
　ミッション　パラメーター ・・・・・・・8
■プレー画面の説明 ・・・・・・・10
■武器の説明 ・・・・・・・11
■補充パーツの説明 ・・・・・・・13
■ミッション　1 ・・・・・・・15
■ミッション　2 ・・・・・・・19
■敵のキャラクターの説明 ・・・・・・・23
■運命は自分の手で切り開け ・・・・・・・25

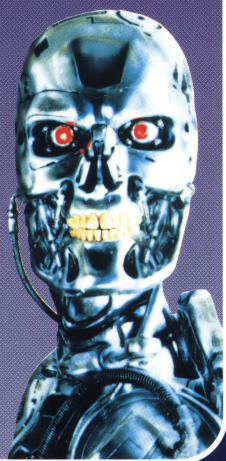
## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

# ターミネーター 2

1997年8月29日、この日、核兵器によって30億人におよぶ人類の命が一瞬のうちに失われた。生存者たちは、この最悪の出来事を「最期の審判の日」と呼んだが、更なる悪夢が彼らを待ち受けていた。人類とロボットたちとの壮絶な全面戦争の日々が…。

30年間，いつ果てるともなく、人類は凄惨を極める苦戦を強いられたが、ここに来て形勢が一変しつつあった。幾日もの間，人類が組織したレジスタンスの勝利が続いていたのだ。ロボットたちを指揮するスーパーコンピューター「スカイネット」は、ついに人類殲滅に向けて最終手段に訴える決断を下した。後にレジスタンスの指導者となるジョン・コナー抹殺の使命を帯びたふたりのターミネーターが、過去に送り込まれたのだ。ジョン・コナーの母親暗殺



をプログラムされた最初のターミネーターは、彼が生まれる以前の1984年に転送されたが、計画は失敗に終わった。
そして、最新鋭モデルT-1000プロトタイプ、このふたりめのターミネーターが、ジョン・コナー自身を葬り去るために、彼が10歳の時代に転送された。
だがすでに、レジスタンスは、少年ジョン・コナーを擁護すべくひとりの戦士をこの時代に送り込んでいた。
ジョンのもとに真っ先に辿り着くのは、T-1000か、それともキミ…そう、レジスタンスに捕えられ再プログラムを施された、サイバーダイン社モデル101 T-800ターミネーターか?! キミの体は有機組織に覆われている。だからロボットであることは誰にも気付かれない。
そして、金属製の骨格は、どんな過酷な攻撃をもものともしない。
究極の性能を誇るキミだけが、ターミネーターとして、ジョン・コナーを、いや全人類の未来を守り抜くことができるんだ!



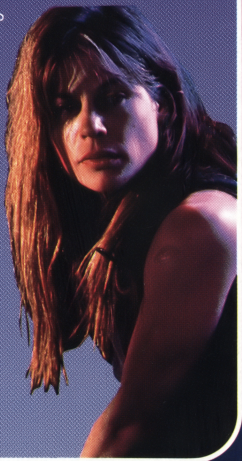
# ゲームの準備

1.スーパーファミコン本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

2.「T 2 ザ・アーケード・ゲーム」のゲームカセットをスーパーファミコン本体に正しく差し込みます。

3.スーパーファミコン本体のパワースイッチをONにします。しばらくするとタイトル画面に続いてストーリー画面が表示されます。

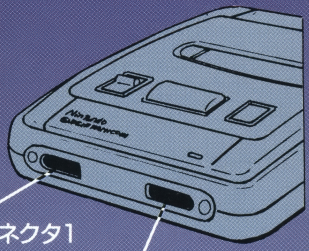
注意：ゲームカセットを抜き差しする場合は、必ず本体の電源をOFFにしてからおこなってください。



# 各種コントローラの接続

指先を使った正確なプレーができるコントローラやマウス、それにアーケード感覚いっぱいのスーパースコープなどをお好みに合わせて使用することができます。また、スーパーファミコンは、自動的に何が接続されているか判断してくれます。

マウスとコントローラについては、どちらのコントローラコネクタに接続しても構いませんが、**スーパースコープが接続できるのは、コントローラコネクタ2です。その時コントローラコネクタ1にはコントローラーが接続されていなければなりません。**



コントローラコネクタ1

コントローラコネクタ2

# コントローラの説明

コントローラを使用してゲームを始めるときやコントローラで第2プレーヤーとして途中からゲームに参加する場合は、スタートボタンを押してください。コントローラの各ボタンの設定は、ミッション1、2で次のようになります。

照準の移動

ポーズ／
ポーズ解除

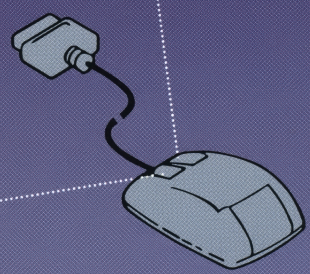
銃を撃つ




ロケット弾を撃つ(ミッション1)
ショットガンを撃つ(ミッション2)
グレネードランチャー（手榴弾発射装置）を使う(ミッション2)

# マウスの説明

マウスを使用してゲームを始めるときやマウスで第2プレーヤーとして途中からゲームに参加する場合は、マウスのどちらか一方のボタンを押してください。マウスの各ボタンの設定は、ミッション1、2で次のようになります。



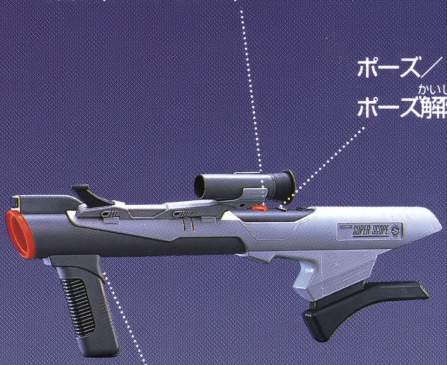

注意：マウスを使っているときにゲームを中断する場合は、画面の上部の得点表示などの部分で左ボタンを押してください。ゲームを再開する場合は、もう一度そこで左ボタンを押してください。

# スーパースコープの説明

スーパースコープを使用してゲームを始めるときは、本体のコントローラコネクタ1にコントローラかマウスを接続し、コントローラコネクタ2にスーパースコープを接続してから、本体の電源をONにします。その後、スコープの上部にあるファイヤーボタンを押してください。スーパースコープを使う場合には、スコープを正確に動作させるためにゲーム画面の色や明るさを変更しなくてはならないので、コントローラやマウスのように途中からゲームに参加することはできません。スーパースコープを使って2人プレーを楽しみたい場合は、まず、ゲームをスーパースコープ用に設定してから、コントローラコネクタ1に接続されたマウスやコントローラで第2プレーヤーが参加するようにしてください。スーパースコープの照準を使用する場合は、タイトル画面でカーソルボタンを押したままファイヤーボタンを押してください。照準の調整画面が現われます。また、照準の使用をやめる場合は、一度リセットボタンを押してからスーパースコープのファイヤーボタンを押してゲームを始めてください。

# T-800　再プログラム

ロケット弾を撃つ(ミッション1)
ショットガンを撃つ(ミッション2)
グレネードランチャー（手榴弾発射装置）
を使う(ミッション2)




注意：スーパースコープを使用する場合に画面上に照準が現われるのは、カーソルボタンを押しているときだけです。

# ミッション　パラメーター

ミッション1：ロス・アンジェルス　2029年

ロボットたちと戦いながら、ロス・アンジェルスの廃墟，そしてレジスタンスの隠れ家を越えてスカイネット・センターに侵入すべし。センターの中央部には、タイム・フィールド・ジェネレーターと呼ばれるタイム・マシンがある。ジョン・コナー少年を守るために、キミを過去に送り届ける唯一の手段となる。失敗は我々レジスタンスの成立以前での消滅を意味する。

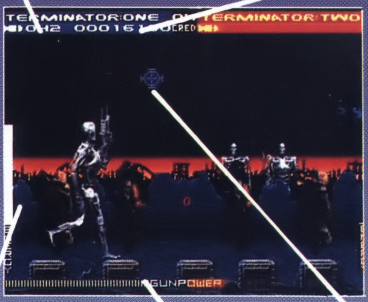
ミッション2：ロス・アンジェルス　現代

人類の未来を救え！　この時代の人類は、彼らの研究が自らを「終末の日」に陥れる機械を造りだしてしまうことに気付いていない。サイバーダイン社が急ピッチで開発を進めている新型のコンピュータ、それこそが未来のスカイネットに他ならないのだ。このプロジェクトを永遠に葬り去るのだ。SWAT(狙撃隊)に阻止されることなくサイバーダイン社を破壊し、ターミネーター、液体金属タイプT-1000の活動を停止させるのだ。

未来は定められたものではない。運命は自分たちの力で切り開くものだ。

## プレー画面の説明

ゲームプレー中は、画面上に次のような情報が表示されます。



# 武器の説明

ミッション1、2とも、最初から持っている武器はマシンガンです。マシンガンの弾は撃ち続けてもなくなりません。ただし、連射し続けるとオーバーヒートして、次第にパワーが落ちてきて、画面下のガンパワー・インジケーターが短くなります。しばらく使わないでいると、マシンガンが冷却されてパワーは回復しますが、銃弾の無駄遣いは禁物です！

もちろん、マシンガン以外にも、各ミッションごとに強力な武器が用意されています。ミッション1ではロケット弾、ミッション2ではショットガンが使えます。ロケット弾は、空中や陸上のハンター・キラー(HK)の砲撃や，壁・燃料庫，その他いろんなものの爆破に有効です。

ショットガンは、センター内の備品を破壊したり、液体窒素運搬用トラックのタンクを撃ち抜いて、T-1000の動きを低下させることにも使えます。ロケット弾，ショットガンの弾の数には限りがあります。どうしても、これらの武器が必要になる場面で、

弾切れというようなことにならないように注意してください。

注意：マシンガンの最大パワーのキープやレベル・アップ、またはロケット弾やショットガンの弾の補充方法については、13〜14ページをご覧ください。

# 補充パーツの説明

勝利の決め手は、補充パーツでここぞというときに弾の補充や，より効果的な武器を使える状態にあるかどうかにかかっています。



パーツ名：クーラント
ミッション：1
機能：一時的にマシンガンのオーバーヒートやパワーロスを防ぐことができます。



パーツ名：パワーリチャージ
ミッション：1，2
機能：すぐにマシンガンを修復し、パワーを最大にします。



パーツ名：ボディシールド
ミッション：1，2
機能：相手から受けたダメージを一時的に回復します。



パーツ名：スマートボム
ミッション：1
機能：画面上にあるすべてのもの破壊します。



パーツ名：フルリチャージ
ミッション：1，2
機能：エネルギーを最大限に回復します。



パーツ名：プラズマパルス
ミッション：1
機能：一時的にマシンガンの破壊力を高めます。



パーツ名：ロケット弾
ミッション：1
機能：使用可能なロケット弾が3つ増えます。



パーツ名：クレジット
ミッション：1、2
機能：コンティニューの回数が増えます。



パーツ名：ミサイルランチャー
ミッション：1
機能：一時的にミサイルランチャーが使えるようになります。



パーツ名：ショットガンの弾
ミッション：2
機能：使用可能なショットガンの弾が3つ増えます。



パーツ名：ミニガン
ミッション：2
機能：一時的にマシンガンからミニガンに換わります。

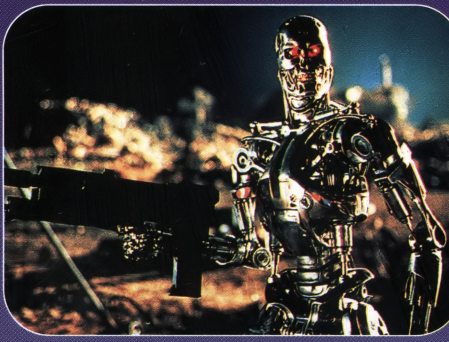


パーツ名：M-79グレネードランチャー
ミッション：2
機能：一時的に手榴弾発射装置が使えるようになります。

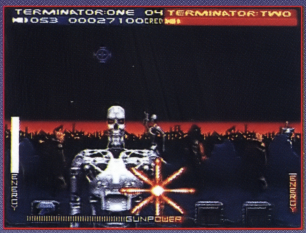
補充パーツには、各ミッションとも、敵を倒すと出現するもの、弾薬ケースや梱包された箱，その他何かを撃つと出現するものがあります。とにかく、一応何でも撃ってみることが肝心。補助パーツは、それを撃つことで手に入れることができます。

# ミッション1：

## ロス・アンジェルス　西暦2029年7月11日



### 1.戦場




かつてここは、どこにでもある平和な大都市だった…いまでは、コンクリートの残骸と黒焦げの廃墟がどこまでも続き、最新鋭のT-800型スケルトン・ロボットたちの群れを見ることしかできない。キミのマシンガンでヤツらを撃て！ロケット弾で

空中や陸上から襲いかかるハンター・キラーを撃破するんだ！

レジスタンスの前線部隊には、あとわずかのレンガの壁しか身を隠すものがない。しかし、その彼らの頑張りが、30年もの間スカイネットの野望を阻止し続けてきたのだ。レジスタンスの戦士たちはすべて大切な人間たちなのだ。だから、絶対に彼らを撃つことがあってはならない！

## 2.レジスタンス秘密基地




殺人オーブに援護されながら、数えきれないほどのT-800モデル101ヒューマン・タイプが、レジスタンス秘密基地を襲撃している。レジスタンスの命を守り，ロボットたちを排除し尽くすのだ！

## 3.スカイネット基地への道程

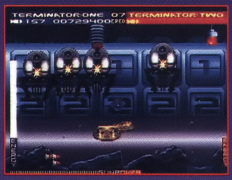
既にスカイネット・コンピューターは、タイム・フ

ィールド・ジェネレーターを使い、10歳のジョン・コナーを抹殺するためにT-1000を過去に送り込んだ。スカイネット基地に侵入し、レジスタンス軍が未来の指導者を守るためにキミを過去に転送できるようにするんだ。

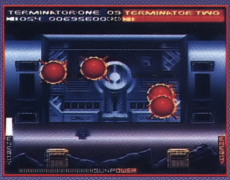



スカイネットへの道程は、ただの軽武装トラックで、飛行型ハンター・キラーとやりあわなければならないことを意味している。この任務で重要なのは、キミが頑張るだけではなく、ジョン・コナー自身がこのミッションを達成できるようにしてやることだ。スケルトン・タイプのロボットたちが追撃して来るだろうが、とにかく飛行型ハンター・キラーに神経を集中させて、徹底的におっぱらうんだ。

## 4.スカイネット基地




スカイネット基地の周辺は、無数のスケルトン・タイプやヒューマン・タイプのロボットたちが、守りを固め、離陸を待つ飛行型ハンター・キラーがスタンバイしている。ヤツらがモタモタしているうちに徹底的に叩き潰してしまえ。そうすれば、その隙にキミは探し物ができるってワケさ！




スカイネット基地に可能な限りの攻撃を加えておくことは、レジスタンスの人命救済に大きく関わる。しかし、ミッションの本質を忘れてはならない。たとえスカイネット基地を再起不能にしても、タイム・フィールド・ジェネレーターに辿り着けなければ、それは何の意味もないことなのだから...

# ミッション2：
## ロス・アンジェルス　現代

### 1.サイバーダイン・システムズ社

サイバーダイン・システムズ社は、サラ・コナーを抹殺するために最初に送り込まれたターミネーターの腕の部分とCPUを手に入れていた。その特異な設計手法は、彼らの研究開発に大改革をもたらすことになった。

マイルス・ダイン率いる特別プロジェクト・チームは、あるニューラルネット・プロセッサーを、いままさに造りだそうとしている…それは人間のように思考し学習する、初めてのコンピューターの心臓部である…。やがて彼らは、すべての人間を戦略的防衛から開放するためのスーパーコンピューター、スカイネットを開発することになる。1997年8月29日，スカイネットは自らの能力に目覚める。サイバーダイン社はスカイネットの停止を試みるが、スカイネットは自らを守るために地球規模の核戦争を引き起こす。これが後の悲惨な歴史を生み出す原因となる…しかし、キミはこのシナリオを書き換えなければならない！
サイバーダイン社の研究所を，すべて破壊するんだ。

スカイネットの開発が可能なら、たとえ一台のワークステーションも見逃すな！




M-16で武装したSWAT(特別機動隊)や、キミを溶かしてしまおうと化学薬品の入ったフラスコを投げてくる研究所員たちの妨害を受けようとも、決して挫けてはいけない！

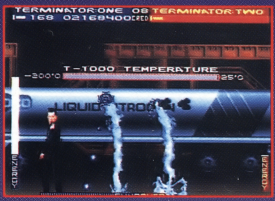



サイバーダイン社の過ちを阻止するために、サラとジョン少年がキミを助けてくれるはずだ。彼らがエネルギーの補助パーツを数メートル間隔で置いてくれる。できる限りそいつを手に入れるように頑張るんだ。




## 2.高速道路

キミとジョン少年，そしてサラは、サイバーダイン社から脱出するために、SWATのバンを乗っ取った。しかし、T-1000が警察のヘリコプターでキミたちの後を追いかけてくる。ヤツはジョン抹殺のためには手段を選ばない。ヘリがバンに突っ込んだら、それですべておしまいだ。空中に追い出すように撃ちまくるんだ。だけど、T-1000を破壊することばかり考えてはいけない。ミスしないように撃ちまくりながら、生き残ることも重要だけど、液体窒素を積んだ大型トラックを手に入れることも忘れないように。それまで、使えるものは何でも使って、なんとか持ちこたえるんだ。




## 3.製鉄所

T-1000は、キミたちを製鉄所に追い詰めた。時間を稼ぐ方法はトラックを撃って、-230度の液体窒素でヤツを凍らせるほかにない。




そして未来を救うためには、ヤツを溶鉱炉に突き落とすしかない。そのときがヤツの終わりのときだ！

**注意**：T-1000を永遠に停止させるには、強力な砲弾を手に入れることだ。ヤツを見つけるやいなや、手榴弾をお見舞して、グニャっと拡がった、この液体金属製の殺し屋に猛攻をかけるんだ！

# 敵のキャラクラーの説明



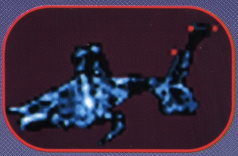
**●T-800スケルトン・タイプ**

究極の戦士：恐怖心も痛みも知らず、もちろん血も涙もない。重厚なライフル銃と強力なプラズマ手榴弾が武器。スカイネットの歩兵的な存在。

**●T-800モデル101ヒューマン・タイプ**



マイクロ・プロセッサー制御の人間型ロボット。超合金の骨格を有機組織で覆い隠したこのロボットは、人間になりすまして潜入し、レジスタンスを皆殺しにするために造られた。



**●飛行型ハンター・キラー**

巨大なフラッド・ライトが、地上を照らしレジスタンスの要塞を探しだす。高速なマルチ・ミサイル発射システムを搭載し、敵の攻撃を寄せ付けない。

**●陸上型ハンター・キラー**



「審判の日」を免れたスカイネット・オートメーション工場で生産された。ふたつのビーム砲と無限ミサイル補充システムを搭載。ジョン・コナーを最初の

獲物として狙っている。何もかも粉々に破壊し尽くす超重量級ロボット。



### ●ORBS(オーアールビーエス)

マシンガン攻撃をしかけてくる足の生えた奇妙なボール型ロボット。貯蔵庫などから不規則に出撃してくる。動きは素早いが、撃ち所さえ間違わなければ意外に簡単に破壊できる。

### ●SWAT TEAMS(特別機動隊)



キミが人類を破滅から救おうとしていることを知らない。10年前警察所を襲った、狂人(最初のターミネーター)と勘違いしている。至るところで攻撃をしかけてくる。



### ●T-1000最新型プロトタイプ・モデル

究極のターミネーターともいえる、液体超合金製ロボット。思いのままに姿を変えることができる。また、どんな致命的な攻撃も吸収してしまう。いかなる説得も駆け引きも通じない。定められたターゲットを捕えるか、抹殺するまで活動を停止することはないだろう。



# 運命は自分の手で切り開け！

スカイネットは「審判の日」に30億人の人命を奪った。そして今度は、地球上のすべての人類の命を奪うだろう…キミが未来のそして現代のジョン・コナーを守らなければ…。廃墟と化したロス・アンジェルスをうろつく非情なスケルトン・ロボットの群れを蹴散らせ！空で大地で唸りを上げるハンター・キラーどもを叩きのめすんだ！サイバーダイン・システムズ社を壊滅させろ！T-1000を阻止するんだ！キミはロボットだ…

しかし、キミがいなければ人類に明日はない。あらかじめ決められた未来などない、未来は自分の手で切り開くものなのだ！



NOTE

NOTE

お父さま、お母さまへ(必ずお読みください)

このたびは、アクレイムの製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(保護者)、電話番号と、お子様の名前、年令も必ずお知らせください。

株式会社 アクレイムジャパン
〒144 東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

発売元：（株）ヒロ
販売元：（株）アクレイムジャパン







このマークはスーパーファミコン用スーパースコープ、スーパーファミコンマウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

**FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY**
**本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。**

TERMINATOR,T2,ENDOSKELETON andDepiction of ENDOSKELETON are trademarks of Carolco Pictures Inc.(U.S and Canada);Carolco International N.V.(All Other Countries) and used by Arena Entertainment under authorization.Sublicensed by Midway Manufacturing Company from Acclaim Entertainment,Inc.©1991 Midway Manufacturing Company.