任天堂 ファミリーコンピュータ™

武田信玄

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書



GA夢 ガム

GAM-HB-03

武田信玄

もくじ

1．甲斐の虎がゆく……1

2．ゲームスタート＆コンティニュー…2

3．パスワードについて……3

4．基本的なコントローラの使い方……4

5．選択方法のいろいろ……6

6．コマンドの種類……8

7．戦国軍団の兵士たち……14

8．国力……16

9．ゲームの進行……18

10．いろいろな出来事……22

11．資料……24

12．ゲームを楽しむためのヒント……28

甲斐の虎がゆく

時は戦国。日本中が乱れ、歴史はその行き先を知らなかった時代。甲斐の国にすごい男がいた。その名は武田信玄。

彼は天下を望んだ。彼の軍団は敗けることを知らなかった。〝甲斐に信玄あり〟。そう呼ばれるまでに、時間はかからなかった。

しかし、天下への道は険しい。彼の前には次々と強敵が現われた。越後の竜、上杉謙信。尾張の怪物、織田信長。いずれを見ても恐ろしい敵ばかりだった。

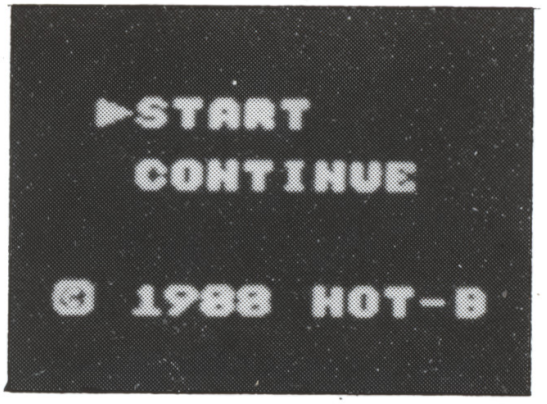
だが信玄は戦った。天下を夢見て乱世を駆けぬけた。

太陽のように熱く、輝きながら…。

風林火山とは？

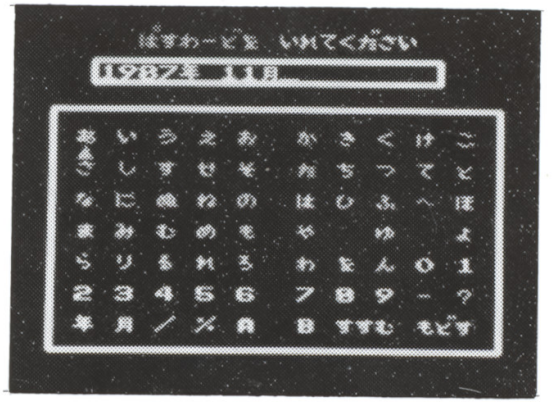
〝武田信玄〟といえば〝風林火山〟という程有名な言葉で、武田軍の軍旗に書かれていた「疾如風徐如林侵掠如火不動如山」から出たもの。動く時は風のように素早く、沈黙する時は林のように静かに、攻める時は火のように激しく、チャンスを待つ時は山のように動かないという意味です。信玄は、この言葉をそのまま戦法に生かし、変幻自在に戦ったと言われています。

ゲームスタート＆コンティニュー



ファミリーコンピュータにゲームカセットをセットし、スイッチを入れると、オープニングミュージックとともに、タイトル画面が出てきます。

はじめてプレイするときはＳＴＡＲＴを、前の続きからプレイするときはＣＯＮＴＩＮＵＥを選んでください。ＳＥＬＥＣＴボタンでどちらかを選んで、ＳＴＡＲＴボタンで決定できます。



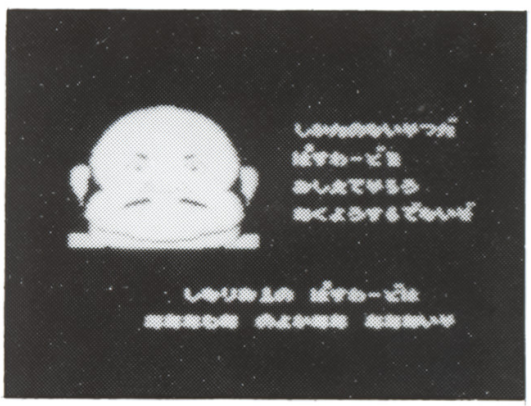
ＣＯＮＴＩＮＵＥを選ぶと、右の画面になります。ここでパスワードを入れると、前回の続きからプレイできます。パスワードの入れ方は、　ボタンで▲カーソルを動かして文字や数字を選び、Ａボタンで入れてください。まちがえたら、Ｂボタンか「もどす」を選んで、▬カーソルを直したいところまでもどしてやり直せます。次に「すすむ」を選びＡボタンを押せば　カーソルは右に動きます。15文字全部入れると、前回の続きからゲームがスタートします。

パスワードについて

「武田信玄」はシミュレーションゲームですから、終らせるには長い時間が必要です。そのため「今日は、ここで終ろう」というときには、パスワードをメモしておきましょう。

> 「ぐんし」コマンドを選んで次に「ぱすわーど」を選ぶと、画面にパスワードが出ます。

このパスワードは、次回に、ゲームを今の続きからはじめるために必要ですので、まちがえないようにメモしてください。

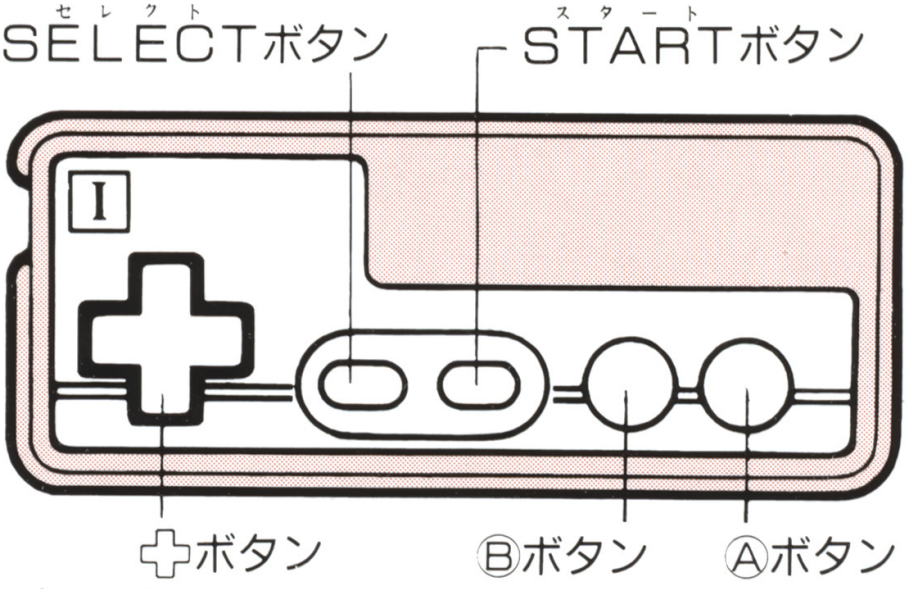


コンティニューでは次のことが引きつがれます。

- 年と月　信玄の年齢　・レベル
- 信玄がいる国の兵力（騎馬隊など各部隊の数）
- 占領地

> その他の国の力は、最初の状態にもどりますのでご注意ください。

基本的なコントローラの使い方



●STARTボタン

ゲームスタートと戦闘画面でのポーズに使います。

●SELECTボタン

スタートかコンティニューを選ぶときや、国力の画面の切りかえに使います。

●Ⓐボタン

コマンドを決めるときや、パスワードを入れるときに使います。

●Ⓑボタン

選んだコマンドを取り消すときに使います。

●✚ボタン

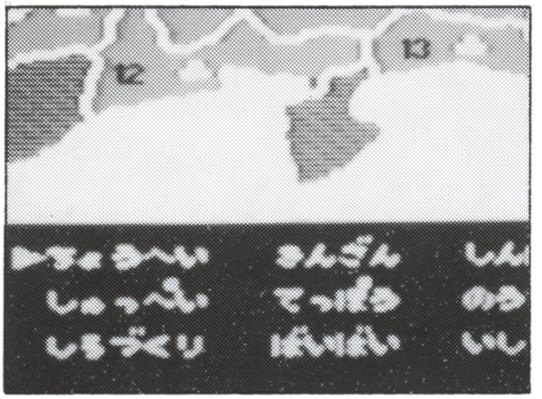
コマンドを選ぶとき
数字を決めるとき
パーメータを動かして、
人数や金額を決めるとき
} などに使います。

(注) 2プレイヤー用コントローラは使用しません。


如風徐如林侵
如火不動如山

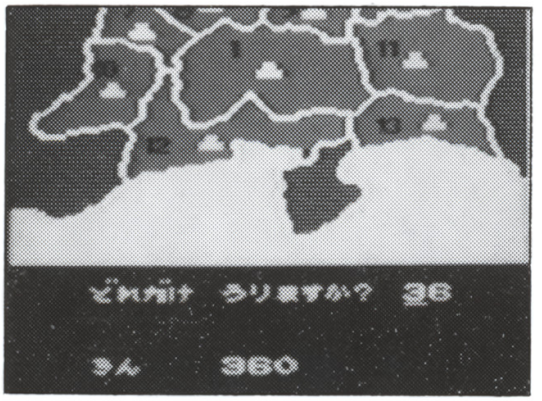
選択方法

項目の選び方



✚で▶か→を動かし、Aボタンで決定してください。

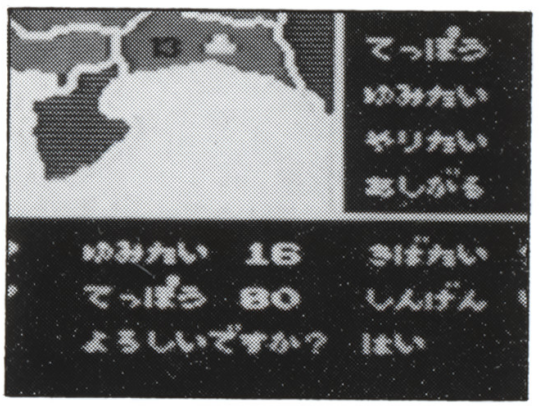
数字の選び方



2ケタまで選べます。
✚で数字がふえます。
✚で数字がへります。
✚✚で1の位と10の位が変わります。例えば36を選ぶときには……

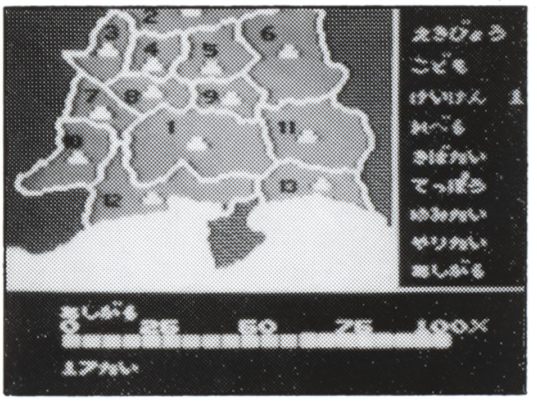
1）✚を6回押して1の位を6
2）✚を1回押おして10の位に変え
3）✚を3回押して10の位を3
4）最後にAボタンで決定します。

●はい、いいえの選び方●



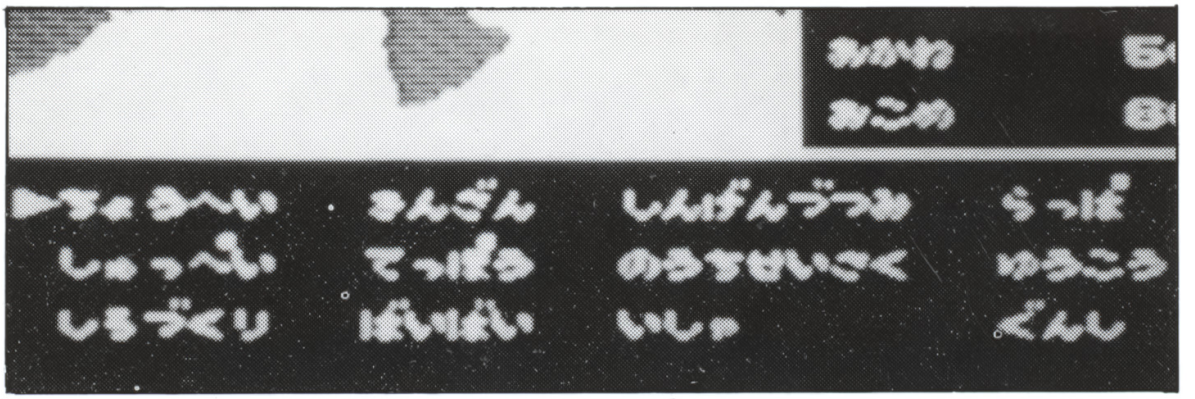
選んだものが正しいかどうか聞いてくる場合、最初「はい」が出ていますから、正しいならAボタンを押してください。正しくないなら、✚ボタンをどちらかに押して、「いいえ」にしてAボタンを押してください。もう1度選べるようになります。

●バーメータ（棒グラフ）による選び方●



バーメータは0～100%まで選べます。
✚でパーセントが上ります。
✚でパーセントが下ります。
下に数字が出るときは、そのパーセントに対応する数字です。Aボタンで決まります。

コマンドの種類



コマンドは、メインマップ画面の下の部分に表示されています。使い方にいくつかタイプがあり、内政、外交、占領地経営などに使います。なお、この他、戦闘画面には、戦闘用のコマンドがあります。

内政

内政とは、兵力をととのえたり、国を農地政策や売買により、豊かにすることです。

ちょうへい（徴兵）

兵士を集めるときに使います。このコマンドを選ぶと、画面下にバーメータが出ますので、✚ ✚で何パーセント集めるかを選んでください。徴兵すると、民衆の服従度と裕福度が低下します。

きんざん（金山）

金山コマンドを選ぶと、すぐに金山が掘られ、掘り出された金の量が表示されます。金は、掘り続けたりしなければ、出てくる量がふえてゆきます。

しんげんづつみ（信玄堤）

信玄堤とは、信玄がつくらせた川のはんらん防止用堤防です。これをつくると国の天災度が低下し、お米の取れ高がふえます。バーメータにより、持金の何パーセントのお金をかけてつくるか選びます。グラフの下に出てくる数字が金額です。

てっぽう（鉄砲）

国内で鉄砲をつくらせるものです。バーメータでいくらかけるか決めますが、お金より重要なのは文明度で、これが低いと鉄砲づくりはほとんど成功しません。

ばいばい（売買）

国に来ている商人と取引するコマンドです。品物ごとに、売るとき買うときのねだんが出ますので、どれをいくつ売買するか決めてください。商人は文明度が高いと、よく来るようになります。

のうちせいさく（農地政策）

これには、次の2つのサブコマンドがあります。

- のうぎょうしょうれい（農業奨励）
  国の石高を上げるためお金を使うもので、成功すると石高がアップします。
- のうみんえんじょ（農民援助）
  困っている農民にお金をあたえ、その金額により民衆の服従度、裕福度がアップします。

どちらもバーメータで、いくら使うか選びます。

しろづくり（城造り）

国の文明度を上げるために使います。バーメータでお金をいくら使うか決めると、その金額により文明度がアップします。

いしゃ（医者）

疫病の治りょうをします。薬づくりにお金をいくらかけるかバーメータで決めます。成功すれば疫病はおさまりますが、お金がたりないと被害が出て、疫病も冬までおさまりません。

外交

外交とは、他国とのつきあい方法のことです。

らっぱ（乱破）

乱破とは忍者の一種で、他国のようすを探ったり、デマを流して国を混乱させたりします。このコマンドを選ぶと、次の2つのサブコマンドが出ます。

・ていさつ…他国のようすを見ます。
・かくらん…他国にデマを流して、その国の服従度を下げます。

どちらを選んでも、敵国のようすが出ますので、✚✚で国をチェンジしてください。「かくらん」ならばAボタンで目的の国を決定してください。

しゅっぺい（出兵）

兵士の移動で、移動先が敵国なら攻撃になります。出兵する部隊数は、それぞれパーメータにより決定します。また、信玄自身も行くかどうか決めます。ふつう、出兵すると国境の戦闘になり、ここで勝った場合、敵城まで攻めこむこともできます。

ゆうこう（友好）

信玄の子供を敵国に人質としておくるコマンドです。子供のいないとき、子供が小さいうちは使えません。目的国を決め、バーメータで持参金をいくら持たせるか選びます。これをすると、一定期間その敵は攻めてきません。

占領地経営

戦いによって得た占領地で、内政のようなことをします。

ぐんし（軍師）

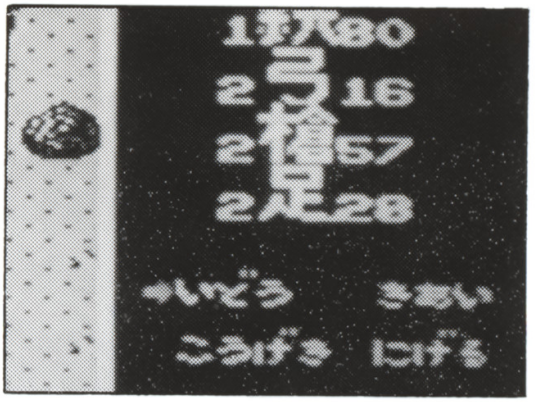
軍師とは、信玄に代って占領地をおさめる者で、占領国でコマンド（ぐんし，ゆうこう，らっぱを除く）が使えます。ただし「ぐんし」は１ケ月に３回までです。２つのサブコマンドが出て、「めいれい」で軍師が使え、「ぱすわ―ど」で、パスワードを聞くことができます。

※国のセレクト

「ぐんし」で命令する国や「しゅっぺい」の目的国は ✚ ✚ で選ぶことができます。

コマンドで国を選ぶときには、すべてこの方法を使ってください。

戦闘画面のコマンド



戦闘画面では、部隊ごとに次の4種類のコマンドが使用できます。

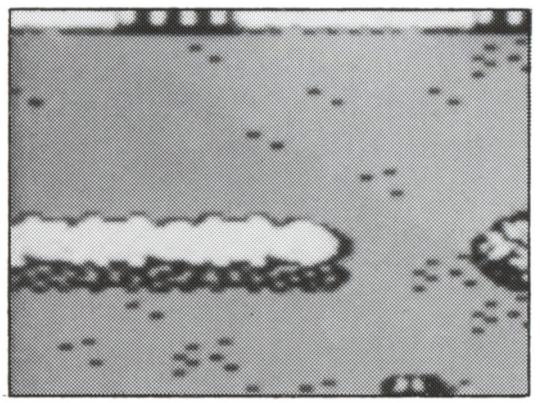
いどう……現在点滅している部隊を移動させます。

ボタンで移動する方向を選んでください。

こうげき……✚ボタンで攻撃する方向を選びます。鉄砲隊と弓隊以外は敵と接触していないと攻撃できません。

きあい……兵士たちに気合いを入れさせます。気合を入れると、しばらくの間レベルが上がります。

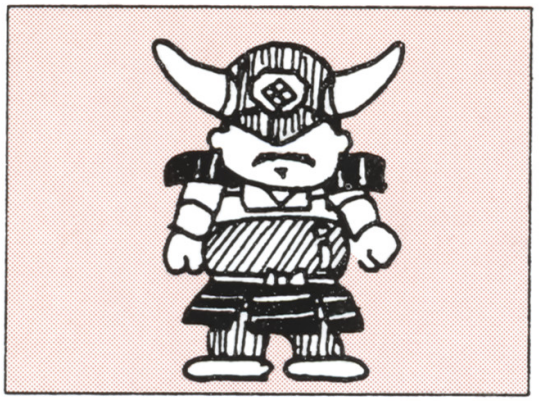
にげる……状況が不利なときは、逃げることができます。「にげる」を使うと、全部隊が出発した国にもどります。



注意

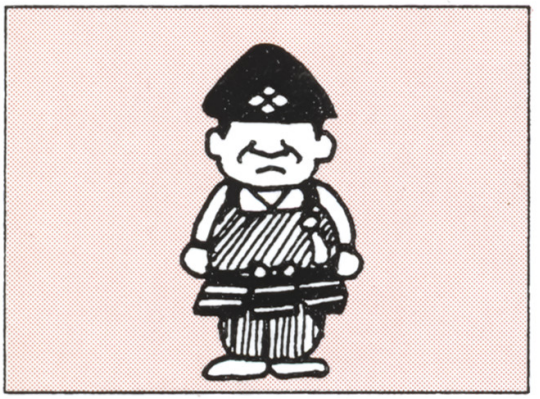
この地形の部分は、騎馬隊のみ通れません。また、弓や鉄砲もさえぎられてしまいます。

戦国軍団の兵士たち



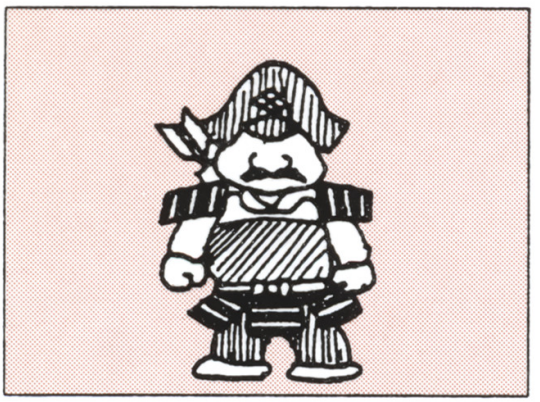
騎馬隊

騎馬隊は最強の部隊です。ただし、馬に乗っているためバトル画面では通過できない地形があります。



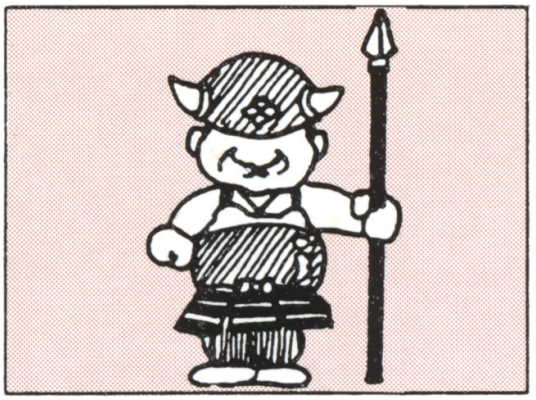
鉄砲隊

鉄砲隊は、この時代の戦闘の鍵を握る部隊です。敵に接触していなくても攻撃が可能なので、大きな破壊力を持つことになります。



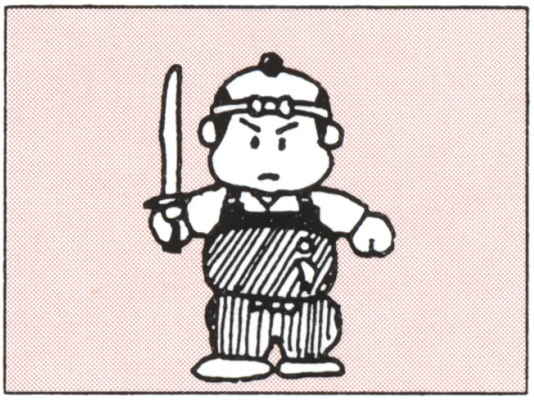
弓隊

弓も、鉄砲ほどではありませんが、飛び道具として有効です。特に鉄砲隊を持たない間は、弓隊をどう使うかが、決め手といえるでしょう。



●槍隊●

槍隊は、足軽の中から、特にすぐれた者を選んで作った部隊です。だから攻撃力も足軽よりはるかに大きくなります。



●足軽隊●

「ちょうへい」コマンドで集めた兵士は、全て足軽なります。

足軽は、けっして強い部隊ではありませんが、他の部隊を作るときは、全て足軽から作ります。例えば商人から馬を買ったらその数だけ足軽隊が騎馬隊になります。足軽がたりないとお金があっても馬や武器は買えません。ですから、足軽はつねにあるていど持っていなければなりません。

国力

年号
今、何年かを示します。
開始は1541年です。

月
今、何月かを表します。
開始月は11月です。

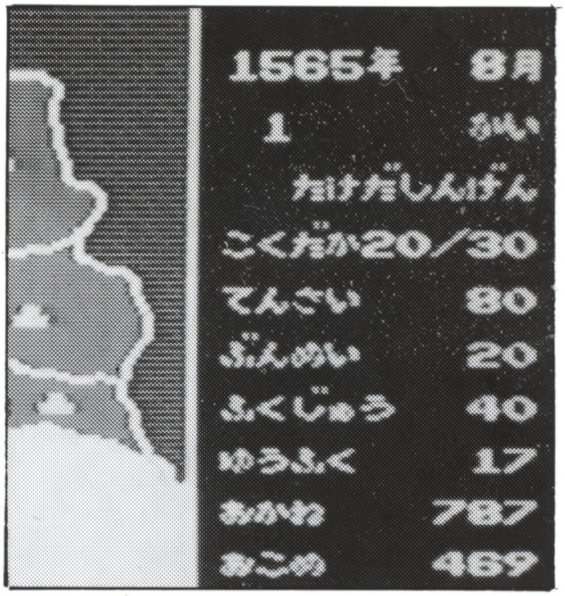
国名
表示中の、国力が、どこの国のものか示します。

領主
表示中の、国力が、誰の国のものかを示します。

石高
米の、取れ高です。左が現在、右が最高値です。

天災度
台風・大雨などで被害を受ける確率です。

文明度
その国が、どれくらい文化的かを表します。



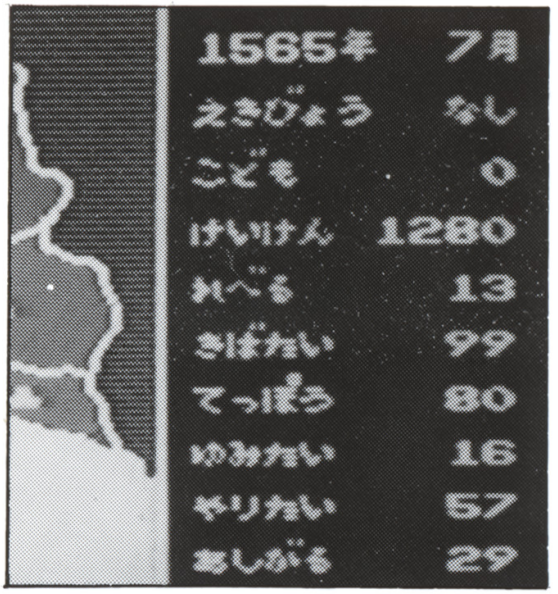
画面はセレクトボタ

服従度
その国に対する、民衆の服従度です。

裕福度
民衆が、どれだけ豊かなのかを示します。

お金
現在持っているお金の量です。

お米
現在持っているお米の量です。



ンで切り替わります。

疫病

疫病がはやっているかどうかを表示します。

子供

子供が何人いるかを表します。

経験値

戦いで得られ、これが増えるとレベルアップ。

レベル

兵士のレベルで上るとダメージを、敵にはより多く、自分は受けにくくなります。

弓隊

弓隊を何部隊持っているか表示します。

槍隊

槍隊を何部隊持っているか表示します。

足軽隊

足軽隊を何部隊持っているか示します。

騎馬隊

騎馬隊を何部隊持っているかを示します。

鉄砲隊

鉄砲隊を何部隊持っているかを示します。

※ 他国の国力を見たいときは、「らっぱ→ていさつ」コマンドで見ることができます。

ゲームの進行

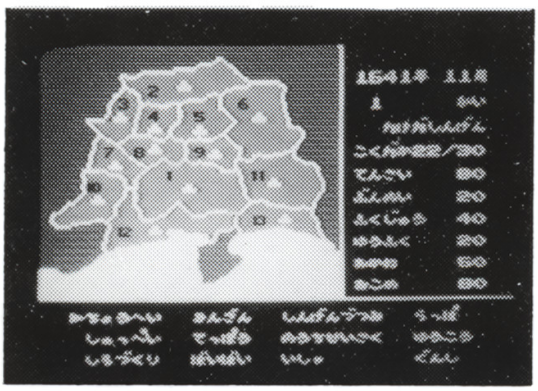
シナリオ１，信州平定

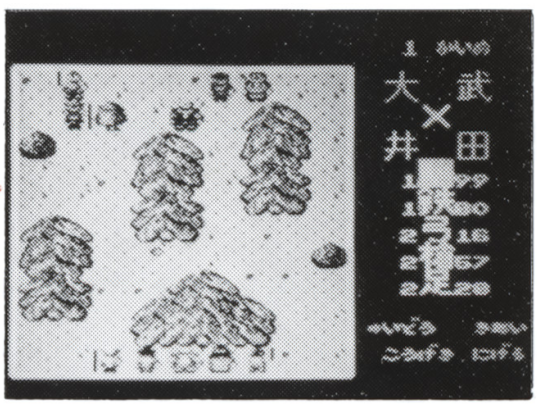
●内政●

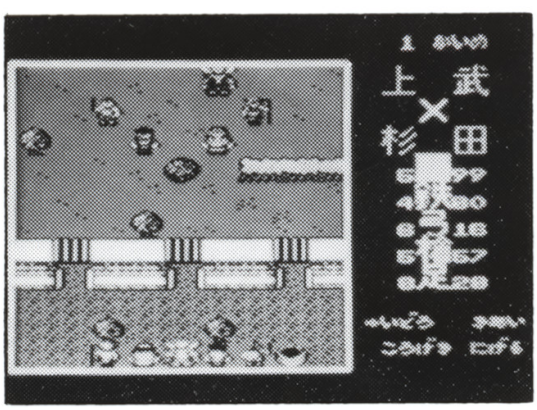
国を豊かにするために、いろいろなコマンドを使い、文明度や服従度、裕福度などを高めてゆきます。

●出兵●

敵国が攻めてくるか、こちらから敵国へ攻めこむとき、「しゅっぺい」すると、国境での戦闘になります。







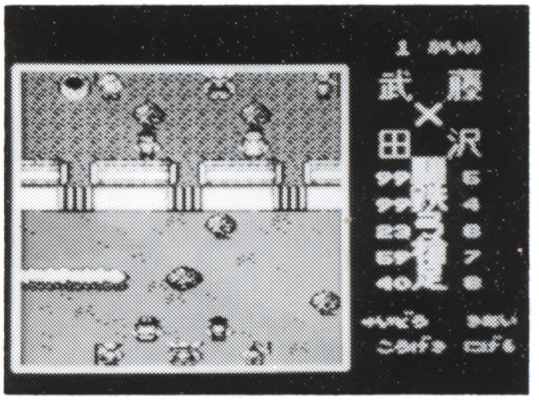
ろう城

敵国が攻めてきたとき、「ろうじょう」すると、城を守る戦いになります。信玄のいる国で負けると、ゲームオーバーです。

※シナリオ１の戦闘は20回戦まで。そこで決着がつかなければ引き分けです。

城攻め

国境の戦いに勝つか、敵がろう城したら城攻めになります。



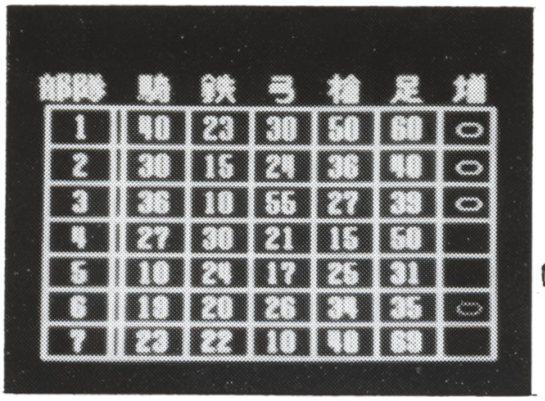
占領

城攻めで敵に勝ち、城を攻め落すと、その国は自分の領土となります。



「武田信玄」には３つのシナリオがあり、前のシナリオが終らないうちは次に進めません。まずシナリオ１は、戦略級シミュレーションというタイプのゲームで、いろいろなコマンドを上手に使い、国を強く豊かにしていくものです。そして、周囲の国を占領してゆくのです。最初はレベルも低く、国もなかなか大きくなりませんが、小さな戦闘をくり返せば、敵を全滅しなくても与えたダメージにより、お米や金や経験値が手に入りますから、レベルも上り豊かになっていくでしょう。

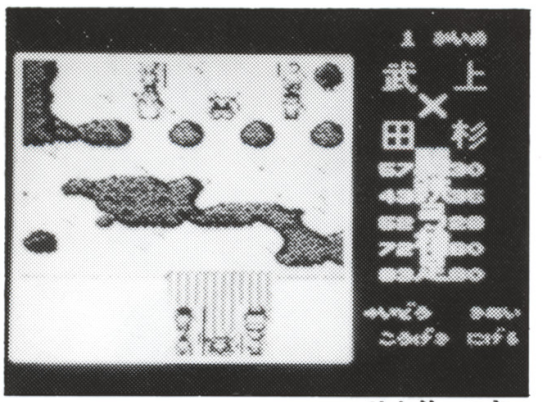
シナリオ2，風雲！川中島



●援軍●　7部隊のうち4部隊に援軍を送ります。部隊表が出ますから、✚✚でどの部隊に援軍を送るか決めてゆきます。



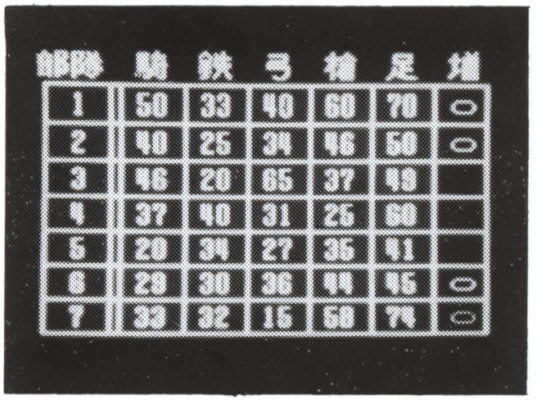
●配置●　配置は、敵のどの部隊と、自分のどの部隊を戦わせるかを決めるものです。✚✚で選びAボタンで決定してください。



●戦闘●　戦闘は、各シナリオ共、同じシステムですが、難しさが前よりアップしていますから、かんたんには勝てません。

シナリオ2は、戦術級シミュレーションというタイプのゲームで、川中島を舞台にした、武田軍と上杉軍の総力戦をゲーム化したものです。両軍共に7ケずつの部隊をもっていて、7つの戦いに勝ちこした方が勝利者です。

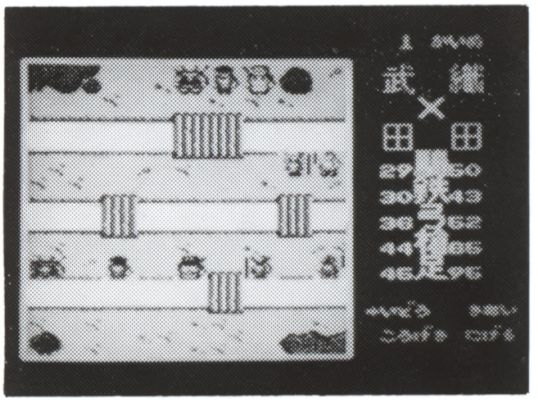
シナリオ3，覇王への道



●援軍●　援軍の部隊数は、前のシナリオで生き残った部隊を1/4ずつ分けますから、できるだけ多く残した方がトクです。シナリオ2も同じです。



●配置●　敵の部隊配置は変わりませんから、うまく勝ちこせる配置のしかたを、自分なりに考えてみてください。



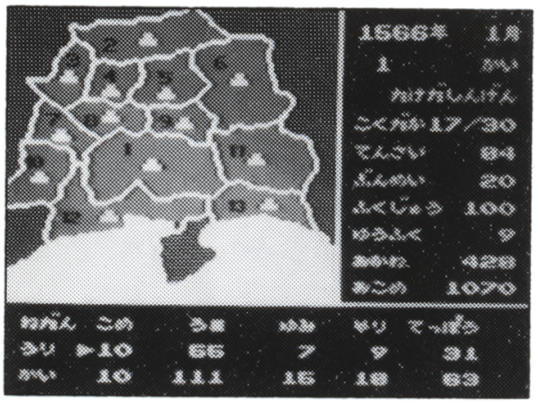
●戦闘●　7部隊による7つの戦いが次々に行なわれます。シナリオ2，3共、うまく勝ちこしてください。

京都をめざす信玄の前に信長が立ちはだかり、両軍はついに決戦を迎えます。シナリオ3は、2と同タイプのゲームで、武田対織田の総力戦ゲームです。シナリオ2，3の戦闘は30回戦までになっています。

いろいろな出来事

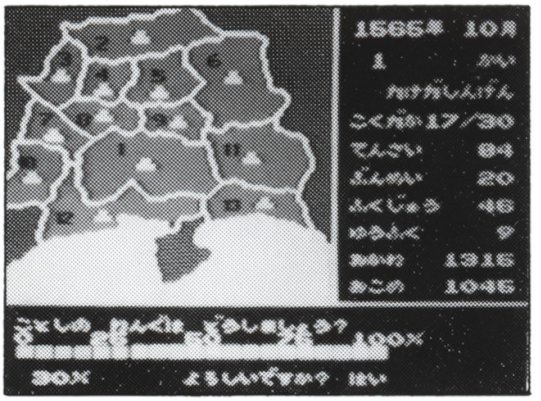
このゲームでは、いろいろと変ったおもしろい出来事が起こります。そのうちの、いくつかを上げてみましょう。

役立つこと



商人

商人が国に来ていないと、売買ができません。商人は文明度の低い国にはあまり来ませんが、春になると毎年必ずやって来ます。

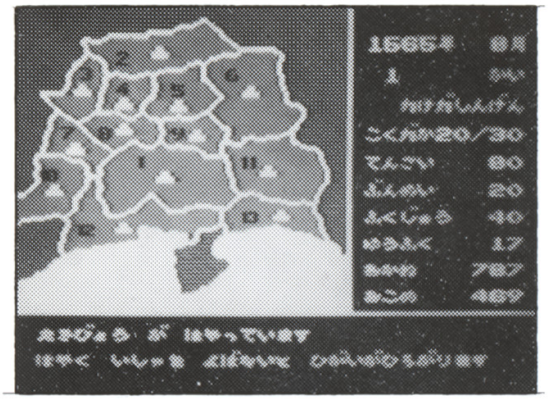


年貢

毎年10月に農民におさめさせます。10月の初めでその年の年貢を決めますので、バーメータで、どのくらい取るか選び、Aボタンで決定して下さい。ただし、あまり多く取ると、服従度や裕福度が下がりますので注意してください。

災害や事故など

疫病



夏になると疫病がはやることがあります。疫病は「いしゃ」コマンドでなおすこともできますが、失敗することもあります。しかし、疫病は冬には必ずおさまります。

落盤

金山では、落盤事故（金を掘っている穴がくずれてしまう）が起きることがあります。これが起こると、しばらくの間「きんざん」コマンドが使えなくなります。

台風

台風が来ると、川がはんらんすることがあります。天災度を低くしておくと、被害をうけにくくなります。

※1. この他にも、良い事悪い事をふくめて、いろいろな出来事が起こります。

※2. 信玄は1541年、21歳で甲斐の領主になりますが、1601年81歳で死んでしまいますので、注意してください。

●資料

戦国に生きた武将たち

このゲーム中に登場する武将に関する資料です。各武将の名前の後にあるのが、それぞれの国名と城名です。

武田信玄（甲斐・躑躅ケ崎館）

武田氏は、古くは甲斐源氏につながる名門。信玄は父・信虎を追放して、甲斐一国を手に入れ対外侵略に乗り出し、甲斐の虎と恐れられるようになる。越後の上杉謙信との川中島の合戦は有名である。

高梨政頼（水内・飯山城）

高梨氏は、もとは越後の高梨から出た豪族。後に、信州水内郡に入り、信越国境地方の一大勢力となる。政頼は上杉氏とも親戚関係にあり、系図上、上杉謙信の伯父にあたる。

小笠原長時（筑摩・林城）

小笠原氏は、代々信濃守護職をつとめた名門である。長時は、信玄が初めて敗戦した混乱につけこみ、武田占領下の上原、桑原両城を攻めたが、武田軍の逆襲に敗れ、村上氏のもとへ逃れた。

村上義清（小県・戸石城）

平安時代から信濃国に勢力を持っていた村上氏は、義清の頃、佐久，水内など数郡を支配して、小笠原氏と並ぶ信濃北東最大の豪族となっていた。信玄に初めて敗戦を経験させたのも義清である。

笠原清繁（北佐久・志賀城）

笠原氏は、上杉氏や上野国の豪族と、多くの親戚関係を持っていた。信玄に攻め込まれた清繁は、志賀城にたてこもり上杉の救援を待ったが、その援軍が到着前に滅ぼされ清繁も敗れた。

長野業盛（上野・箕輪城）

上野国の豪族長野氏は、関東管領上杉氏の家臣的存在。業盛の父、業政の時代から、信玄の攻撃をかわしてきたが、軍略家業政の病死後、ついに守りきれず、攻め滅ぼされた。

藤沢頼親（北伊那・福与城）

伊那地方に勢力を持つ諏訪一族の１人。同じ一族の高遠頼継が諏訪本家滅亡後の諏訪領支配問題で信玄と衝突した時、頼継と連合して信玄と対決。しかし敗れて、自分の城まで失う。

諏訪頼重（諏訪・桑原城）

頼重は、古くから諏訪地方を支配していた名門諏訪氏の本家当主。しかし、一族内に権力あらそいが起き、混乱しているところを信玄につけこまれ、城は奪われ、頼重は攻め滅ぼされた。

大井信隆（佐久・内山城）

大井氏の家系は元来武田一族で、甲斐の有力豪族であった。信玄の父、信虎と最後まで争ったが、大井氏の娘が信虎の妻となることで和平を結んだ。この女性が信玄の母、大井夫人である。

高遠信継（伊那・高遠城）

諏訪一族で、本家の権力を奪おうと、一族内に争いを起す。諏訪本家滅亡後の諏訪領を、信玄と分割支配したが、これに満足せず挙兵して信玄と対決。しかし結局敗れて滅んだ。

上杉憲勝（武蔵・松山城）

上杉氏は、室町時代から関東管領という職を独占し、関東を治めてきた名門である。同じ関東の実力者北条氏と敵対していて、憲勝はこの北条と武田の連合軍に、城を攻められ敗北した。

今川義元（駿河・興津城）

東国最大級の強者今川氏は、足利将軍家とも親類である。義元は、駿河・三河・遠見をも支配した。武田，北条と結んだ甲相駿三国同盟は有名。しかし、後に、織田信長と激突、桶狭間で敗れる。

北条氏康（相模・小田原城）

相模の北条氏は、5代100年に渡り関東に君臨したが、特に、氏康は知略に優れ、上杉一族8万の包囲陣を、奇略を使い、わずか8千の兵で撃退したと伝えられている。

上杉謙信（越後・春日山城）

謙信は、もとは上杉氏の家臣的存在だった長尾氏に生まれ、長尾景虎と名のっていたが、上杉憲政の養子となり、上杉本家を継ぐことになった。越後の竜と呼ばれた、信玄の最大のライバルである。

織田信長（岐阜・稲葉山城）

代々尾張に勢力を持っていた織田氏に生まれた信長は、一生を激しい性格そのままに生きた。一時は信玄と同盟していたこともあったが後に敵対。信玄の死後、武田氏を滅ぼしたのも信長である。

ゲームを楽しむためのヒント

このゲームには単純な必勝法はありませんが、ヒントとして次のようなものがあります。

1．数多くの部隊をそろえ、敵を完全に滅ぼさないまでも、小さな戦いを多く行って経験を積ませるのが一番です。金山で金を掘るよりも、戦いの方がより多く金やお米を手に入れることができます。

2．鉄砲隊や弓隊は、敵と接触させず、遠くから攻撃することを考えましょう。

3．敵が出兵してきて戦いになったとき、いきなり「にげる」をすると、敵が城まで攻めこんでくることが多く、鉄砲隊や弓隊で、少しでも敵の兵力をへらしてからの方が、攻めこまれる確率が下ります。

4．「ぐんし」コマンドは1ケ月に3回までしか使えませんから、領国に対する命令は注意して使ってください。

5．甲斐の国の近くには強敵もいます。他国へ出兵するときも、守りのための兵士を残した方がいいでしょう。

（注）売買は商人が来たときしかできません。

このたびはＧＡ夢のゲームカセット「武田信玄」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1．精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管および強いショックを避けてください。
また、絶対に分解しないでください。

2．故障の原因となりますから、端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

3．カセット交換の際、必ず電源を切ってください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ゲームの内容に関するご質問は、電話ではお答えできませんのでご了承ください。なお、返信用封筒を同封の上、質問内容をお送りくだされればお答えいたします。ただし内容によっては、お答えできないこともあります。

GA夢ガム

株式会社ホット・ビィ
東京都新宿区北新宿2－1－16
松本3号ビル内

