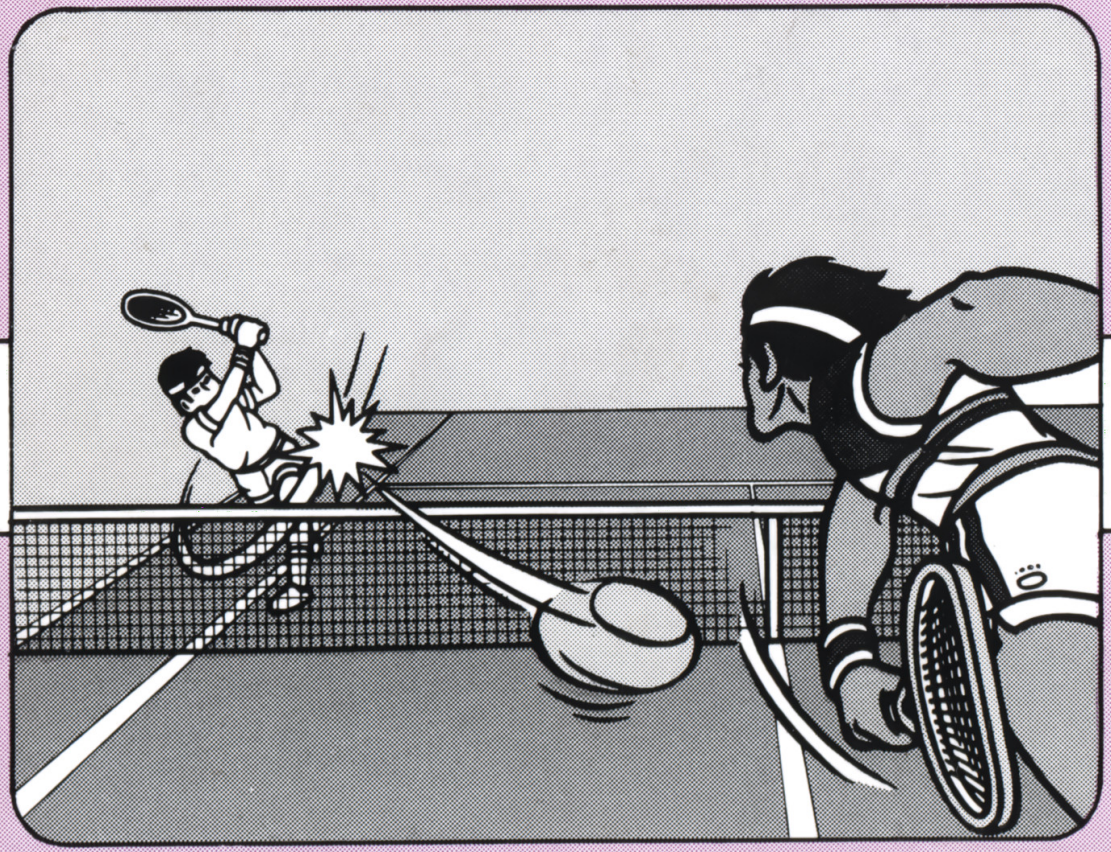
ファミリーコンピュータ™



テニス

〈HVC-TE〉

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ カセット・テニス(HVC-TE)〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

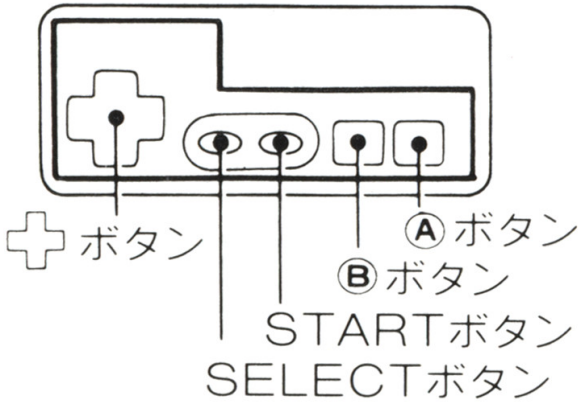
１．使用上の注意……P１
２．コントローラー各部の名称と操作の説明……P２～３
３．テニスの遊び方……P４～９

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

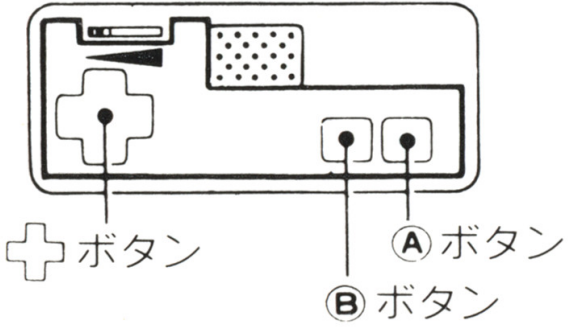
2.コントローラー各部の名称と操作の説明

●Ⅰコントローラー



●Ⅱコントローラー

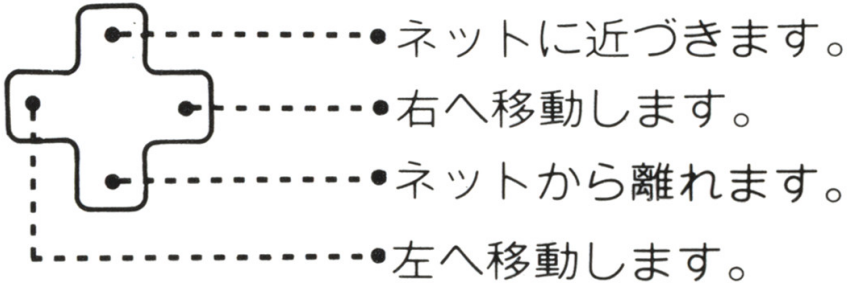
※2-PLAYERの時に使います。



＊Ⅰコントローラーは、SINGLES GAME
DOUBLES GAME

＊Ⅱコントローラーは、DOUBLES GAME

●ボタン　プレイヤーを移動させます。

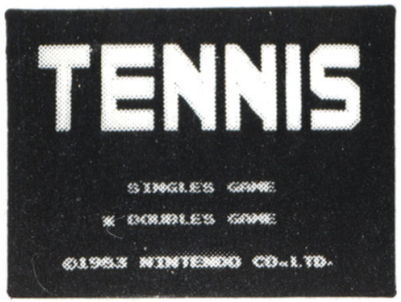


●Ⓐボタン

プレイヤーがスイングします。
サーブの時にも使います。

●Ⓑボタン

ロビング(山高ボールを打つ時)に使います。



●SELECTボタン

このボタンを押すごとに＊印が移動しますので、SINGLESかDOUBLESに合わせてください。

●STARTボタン

このボタンを押すとSELECTボタンで押したゲームが始まります。

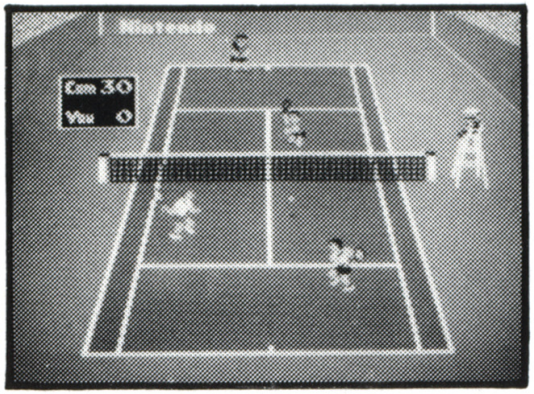
《ポーズ機能》ゲームの途中で、一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

※ゲーム中、SELECTボタンは、はたらきません。

※対戦相手の強きは、1（初心者）……5（上級者）の5段階に設定されています。

※1-PLAYER（SINGLES）の場合はⅠコントローラーを使用してください。

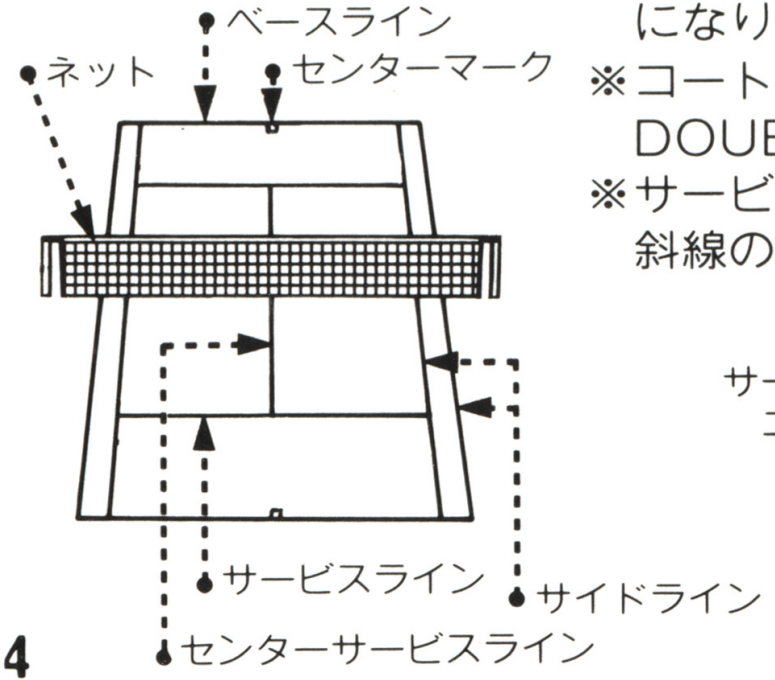
※2-PLAYER（DOUBLES）の場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

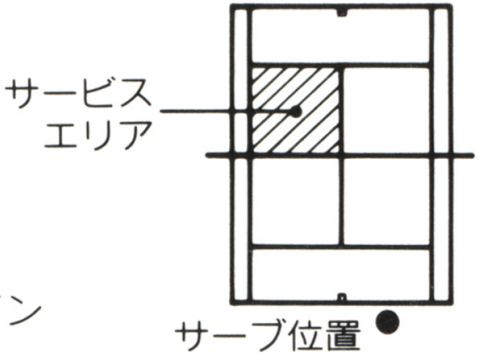


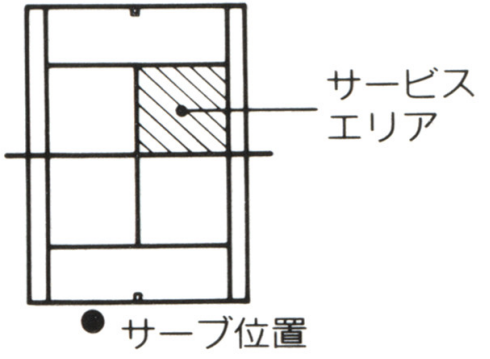
3.遊び方

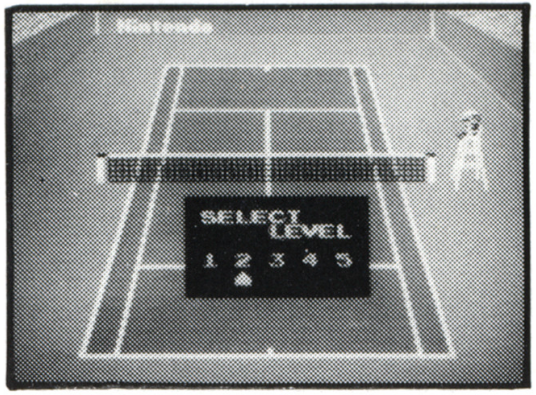
TENNISゲームは、コンピュータを相手に1人で対戦するSINGLESと、コンピュータを相手に2人で対戦するDOUBLESがあります。

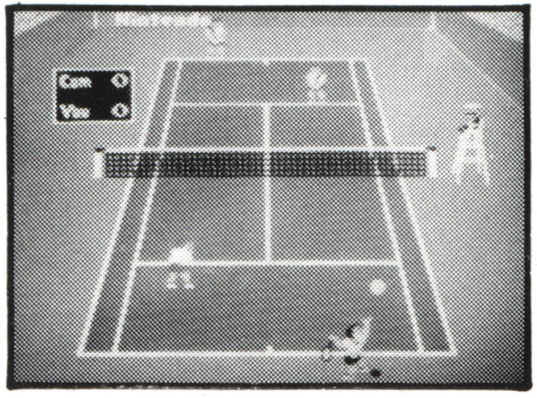
※試合は3セットマッチで、2セットを先取した方が勝ちになります。
※コートのサイドラインは、SINGLESの場合は内側、DOUBLESの場合は外側になります。
※サービスエリアは、サーブ位置から見て、相手コートの斜線の部分です(下図)。











1) SINGLES か DOUBLES を選んだ後にSTARTボタンを押すと、次は対戦相手を選ぶ画面が出てきます。

2) 1～5段階の中から自分の腕前に合った相手を選んで✣ボタンでセットしてください。

※対戦相手は5段階の強さに設定されています。数が大きくなるほど強敵になり、それぞれユニホームの色で区別しています。

対戦相手	1	2	3	4	5
ユニホームの色	薄緑	ピンク	水色	赤紫	黒
強　さ	初心者 ---------		中級者 ---------		上級者

※対戦相手の難易度が上がると、ユニホームの色が変わります。

3) もう1度STARTボタンを押すとゲームが始まります。

[コート]

- 画面の手前が自分のコートになります。ネットの向こう側は対戦相手(コンピュータ)のコートです。

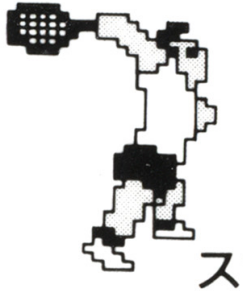
[サーブ]

- サーブから試合は始まります。相手サーブの時、ボールをダイレクトに打ち返すと相手のポイントになります。
- 自分がサーブの時には、ベースラインの後にプレイヤーが自動的にセットされ、ボールがトスアップされます。落ちてくるボールにタイミングを合わせ、Ⓐボタンを押してサーブをしてください。
- 高速サーブを打てるポイントがありますので、見つけ出してください。また、サーブをするタイミングによって、ネットにひっかかったり、オーバーしたりします。

[ショット]

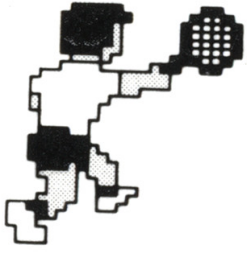
- ✚ボタンでプレイヤーを前後左右に移動させます。飛んでくるボールにタイミングを合わせてⒶまたはⒷボタンを押し、プレイヤーをスイングさせてボールを打ち返してください。
- 多彩なショットで攻撃できます。

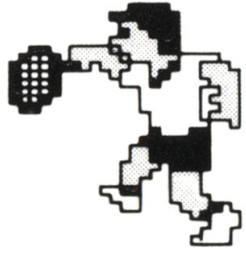

サーブ

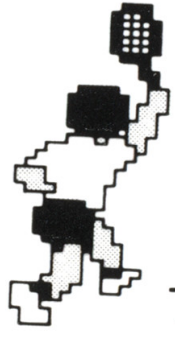

スマッシュ

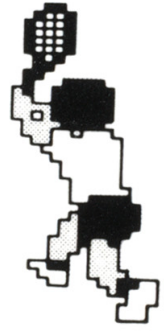

フォアハンド


バックハンド


フォアボレー


バックボレー


フォアロブ


バックロブ

[ルール]

※実戦ルールとは、多少異なる場合がありますのでご了承ください。

ポイント

- 4ポイントとれば1ゲーム取得です。

0ポイント	ラブ……0	2ポイント	サーティ……30
1ポイント	フィフティーン …15	3ポイント	フォーティ…40

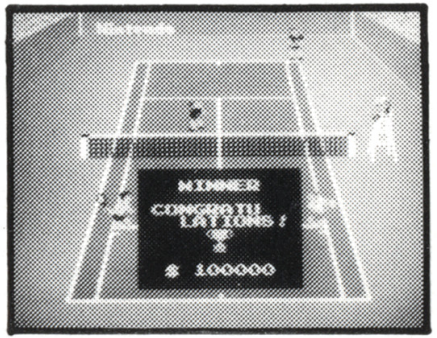
- 40ー40はデュースです。どちらかのプレイヤーが2ポイントの差をつけるまで続けます。

ゲーム

- 6ゲームとれば1セット取得です。
- 6ゲーム・オールからはタイブレーク(ポイントの得失)方式で勝負を決めます。

セット

- 2セットとれば、その試合の勝者です。
  2連勝すると画面にビクトリー(優勝杯)が表示されます。



■テニス用語説明

★フォールト

サーブがサービスエリアに入らなかったボール。

★ダブルフォールト

サーバーは２回のサービスができますが、２回失敗した時はダブルフォールトが宣言され、ポイントを失ってしまいます。

★ロブ

山高ボール。

★タイブレーク

- ６ゲームオールになった時に適用されます。先に２ポイント以上の差をつけて７ポイントをとった方が勝ちとなります。
- ６ポイント・オールになった時は、どちらかが２ポイントの差をつけるまで続けます。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL（075）541—6111番（代表）
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL（03）254—1781番（代表）
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL（06）271—5514番（代表）
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL（052）571—2506番（代表）
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL（011）621—0513番（代表）
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL（0862）52—1821番（代表）

© Nintendo 1983