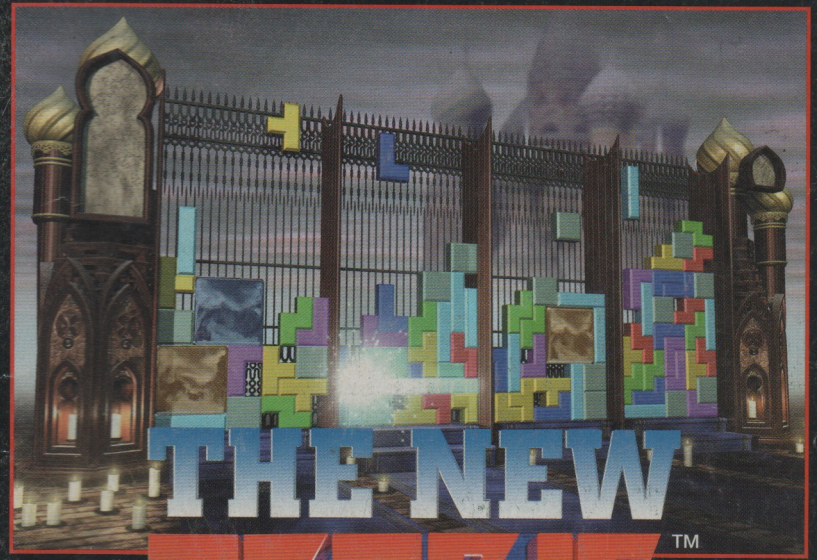
NUS-P-NRIP-NEU6

INSTRUCTION BOOKLET
SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING
MANUAL DE INSTRUCCIONES
MANUALE DI ISTRUZIONI



NINTENDO 64

Nintendo

Deutschland:
Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Großostheim, http://www.nintendo.de

Österreich:
Stadlbauer Marketing + Vertriebs Ges. m.b.H.
Handelszentrum 6, A-5101 Bergheim

Schweiz/Suisse:
Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

UK and Ireland:
THE Games LTD.
Parham Drive, Boyatt Wood, Eastleigh, Hampshire, SO50 4NU, UK

France:
Nintendo France SARL
1, Rue de la Croix des Maheux, 95031 Cergy Pontoise

Nederland:
Nintendo Netherlands B.V.
Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein

Belgium, Luxembourg:
Contact Data Belgium N.V.
Coremansstraat 34, B-2600 Berchem, Belgium

España:
Nintendo España, S.A.
C/Azalea, 1-Edificio D, Miniparc 1-EL Soto de la Moraleja,
28109 Alcobendas (Madrid), http://www.nintendo.es

Italy:
Nuova Ceppi Ratti SpA, Via delle Primule 5, 20020 Cogliate (Milano)
Consumer Service: Via Volturno 3/12, 50019 Sesto Fiorentino (Firenze)

Scandinavia:
Bergsala AB
Box 10204, Marios gata 21, 434 23 Kungsbacka, Sweden

PRINTED IN GERMANY

Thank you for selecting the THE NEW TETRIS™ Game Pak for the Nintendo®64 System.

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK, OR ACCESSORY.

WAARSCHUWING: LEES ALSTUBLIEFT EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR, DIE BIJ DIT PRODUCT IS MEEVERPAKT, VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM OF DE SPELCASSETTE GEBRUIKT WORDT.

OBS: LÄS NOGA IGENOM HÄFTET "KONSUMENT-INFORMATION OCH SKÖTSELANVISNINGAR" INNAN DU ANVÄNDER DITT NINTENDO64 TV-SPEL.

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE EL SUPLEMENTO DE INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL MANUAL DE PRECAUCIONES ADJUNTOS, ANTES DE USAR TU EQUIPO NINTENDO® SYSTEM O CARTUCHO DE JUEGO.

LÆS VENLIGST DEN MEDFØLGENDE FORBRUGERVEJEDNING OG HÆFTET OM FORHOLDSREGLER, INDEN DU TAGER DIT NINTENDO® SYSTEM, SPILLE-KASSETTE ELLER TILBEHØR I BRUG.

ATTENTION: VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRÉCAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE CE JEU AVANT D'UTILISER LA CONSOLE NINTENDO OU LES CARTOUCHES.

ATTENZIONE: PRIMA DI ACCINGERVI ALL'USO DEL SISTEMA HARDWARE NINTENDO®, DEL GAME PAK O DI UN ACCESSORIO, VI PREGHIAMO DI LEGGERE MOLTO ATTENTAMENTE L'OPUSCOLO DI AVVERTENZE E INFORMAZIONI PER L'UTENTE UNITO A QUESTO PRODOTTO.

HUOMIO: LUE MYÖS KULUTTAJILLE TARKOITETTU TIETO-JA HOITO-OHJEVIHKO HUOLELLISESTI, ENNEN KUIN KÄYTÄT NINTENDO®-KESKUSYKSIKKÖÄSI TAI PELIKASETTEJASI.

Original Nintendo Seal of Quality™

This seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo product.

PLEASE READ THIS INSTRUCTION BOOKLET THOROUGHLY TO ENSURE PROPER HANDLING OF YOUR NEW GAMES. THEN SAVE THIS BOOKLET FOR FUTURE REFERENCE.

WIR SCHLAGEN VOR, DASS DU DIR DIESE SPIELANLEITUNG GRÜNDLICH DURCHLIEST, DAMIT DU AN DEINEM NEUEN SPIEL VIEL FREUDE HAST. HEBE DIR DIESES HEFT FÜR SPÄTERES NACHSCHLAGEN GUT AUF.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI AVANT DE COMMENCER À JOUER AFIN DE PROFITER PLEINEMENT DE VOTRE NOUVEAU JEU! GARDEZ ENSUITE LE MANUEL POUR VOUS Y RÉFÉRER PLUS TARD.

LEES DEZE HANDLEIDING EERST GOED DOOR OM DIT SPEL GRONDIG TE LEREN KENNEN EN BEWAAR HEM OOK OM ER LATER IETS IN TE KUNNEN OPZOEKEN.

PARA DISFRUTAR AL MÁXIMO, LEE EL MANUAL DE INSTRUCCIONES CUIDADOSAMENTE ANTES DE EMPEZAR A JUGAR. DESPUÉS GUÁRDALO PARA FUTURAS CONSULTAS.

PER POTERTI ASSICURARE UNA CORRETTA UTILIZZAZIONE DEL TUO NUOVO VIDEOGIOCO, LEGGI ATTENTAMENTE QUESTO MANUALETTO DI ISTRUZIONI, CHE POI CONSERVERAI PER EVENTUALI CONSULTAZIONI FUTURE.

LÄS NOGA IGENOM ANVISNINGARNA INNAN DU BÖRJAR SPELA OCH SPARA HÄFTET FÖR FRAMTIDA BRUK.

LÆS VENLIGST DEN MEDFØLGENDE FOLDER FOR AT SIKRE DIG, AT DU BEHANDLER DIT NYE SPIL KORREKT. GEM FOLDEREN TIL SENERE BRUG.

LUE NÄMÄ OHJEET HUOLELLISESTI, NIIN OSAAT KÄSITELLÄ PELIÄSI OIKEIN. SÄÄSTÄ VIHKONEN TULEVAA KÄYTTÖÄ VARTEN.

[0399/EU6/N64]

TETRIS ©1987 ELORG. ORIGINAL TETRIS CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV. TETRIS © LICENSED TO THE TETRIS COMPANY AND THE NEW TETRIS © SUBLICENSED TO NINTENDO. THE NEW TETRIS ©1999 ELORG. TETRIS LOGO DESIGNED BY ROGER DEAN ©1997 THE TETRIS COMPANY. ALL RIGHTS RESERVED.

TM, ® AND N ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.
© 1999 NINTENDO.

Art. Nr. 1423284 M (09.99)

CONTENTS

English 4
Deutsch 20
Français 36
Nederlands 52
Español 68
Italiano 82

[0999/L4-OS/UKV/N64]

THE NINTENDO®64 CONTROLLER

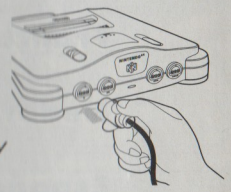
While playing this game, we recommend you use the hand positions shown below.



By holding the controller like this, you can operate the + Control Pad freely with your left thumb. Using your right thumb, you can easily access the A-, B- or C-Buttons.

Using your left and right index fingers you can operate the L and R Buttons as well.

To play this game, connect a controller to socket one located on the front panel of the Control Deck.



If you change the connection during the game, you may need to either press RESET or turn the power OFF to make the new connection active.

You must use two, three or four controllers in order to play the 2-, 3- or 4-Player game modes.

CONTENTS

Controls 6

Nintendo®64 Controller Pak™ 6

Getting Started 7

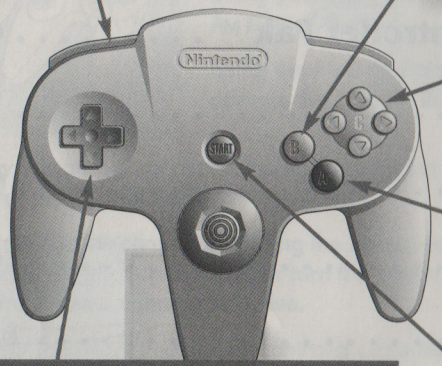
The Screen 9

How to Play 10

Game Modes 13

Scoring 15

CONTROLS



L BUTTON
- Switch between current piece and Hold Piece

B BUTTON
- Cancel a selection
- Rotate piece counter-clockwise

C ◀ & ▶ BUTTONS
- Select player to receive Garbage

A BUTTON
- Accept a selection
- Rotate piece clockwise

START
- Start game
- Pause game

✚ CONTROL PAD
- ← or → Move piece left or right
- ↑ Immediately place piece at bottom of screen
- ↓ Drop piece quickly to bottom of screen

Nintendo® 64 Controller Pak™

Your game information is automatically saved on your Game Pak. However, if you want to use your own data while playing a friend's Game Pak, you will need to save your data on an Nintendo64 Controller Pak accessory (sold separately). Please read and follow the directions for installation and use found in the Nintendo64 Controller Pak instruction booklet.

THE NEW TETRIS will use one page and one note in your Nintendo64 Controller Pak. You may save up to 16 individual files. Each file contains a player's name and the number of lines he has collected.

GETTING STARTED

Correctly insert THE NEW TETRIS Game Pak into your Nintendo64 system and move the POWER switch to the ON position. When the Title screen appears, press START to access the Main Menu. On the menus screens, press ↑ and ↓ on the ✚ Control Pad to move the cursor and ← or → on the ✚ Control Pad to change the setting. The A Button confirms a selection or entry, while the B Button cancels it.

From the Main Menu screen you may choose ONE PLAYER, MULTI PLAYER, WONDERS, or OPTIONS.



One Player

Select your name in the first box on the screen. If you have already entered your name, press ↑ and ↓ on the ✚ Control Pad to find your name and press the A Button to confirm.



If you are entering a new name, select "NEW NAME" by pressing ↑ and ↓ on the ✚ Control Pad, then press the A Button. Use the ✚ Control Pad to select the letter you want and press the A Button. When you are finished, move to the "OK" symbol and press the A Button.

Choose to have the computer opponent OFF or select from five difficulty settings ranging from EASY to MASTER.

Select which game mode you wish to play: MARATHON, SPRINT, or ULTRA. See "Game modes" for a complete description of each mode.

When you have finished making your selections, choose START and press the A Button.

Multiplayer



Choose MULTI PLAYER to play with two, three, or four players. Each player must enter a name. If you have already entered your name, press ↑ and ↓ on the ✚ Control Pad to find your name and press the A Button to confirm.

If you are entering a new name, select NEW NAME by pressing ↑ and ↓ on the ✚ Control Pad, then press the A Button. Use the ✚ Control Pad to select the letter you want and press the A Button. When you are finished, move to the "OK" symbol and press the A Button.

Select which game mode you wish to play: MARATHON, SPRINT, or ULTRA. See "Game Modes" for a complete description of each mode.

Choose to have NO GARBAGE, HOT POTATO GARBAGE, or DIRECTED GARBAGE in your game. For a complete explanation of Garbage, see according chapter "Game Modes".

When you have finished making your selections, choose START and press the A Button.

Wonders

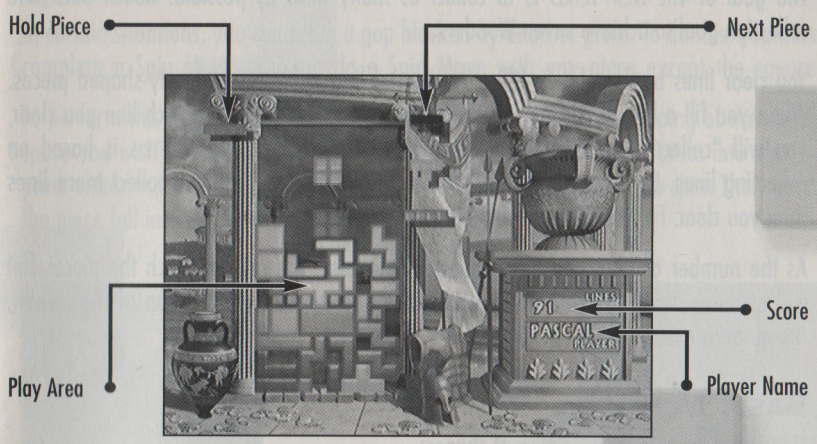
Go to the WONDERS option to view the Wonders you have built and the status of the Wonder you are currently working on.

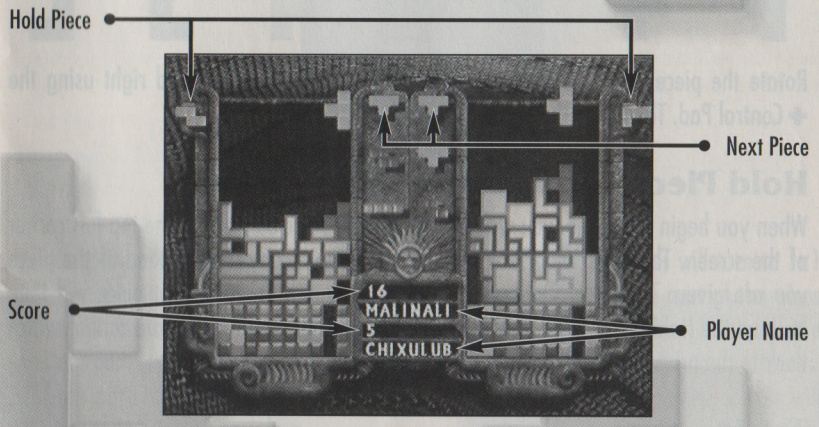
Options

From the OPTIONS screen you may review your scores, adjust data information, or change sound options.

- Choose SCORES to review each player's high scores for each game mode.
- Select DATA to delete player information or transfer data.
- AUDIO allows you to change the sounds and music that play during the game.

THE SCREEN





HOW TO PLAY

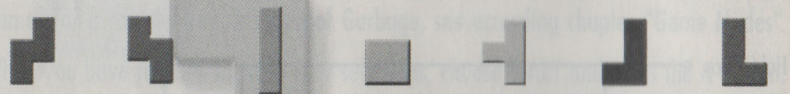
The goal of THE NEW TETRIS is to collect as many lines as possible. Reach each line collection goal to achieve seven Wonders.

You clear lines by completely filling horizontal lines with the variously-shaped pieces. When you fill a line, it will fall off the screen, thus clearing it. For each line you clear, you will "collect" a certain number of lines. Scoring in THE NEW TETRIS is based on collecting lines. By using the special moves described below, you can collect more lines than you clear. For complete scoring information, see "SCORING".

As the number of lines you have collected increases, the rate at which the pieces fall will increase, so watch out! When your piece pile stacks up to the top of the screen, the game is over.

Basic Moves

The pieces come in seven different shapes:



Rotate the pieces with the A and B Buttons and move them left and right using the ✚ Control Pad. Then drop them into place to fill in the gaps.

Hold Piece

When you begin the game, you will see a randomly-selected piece in the top-left corner of the screen. This is a Hold Piece that you may use at any time instead of the piece you are given. To switch the pieces, press the L Button. Your current piece will then become the Hold Piece. Once you have chosen to use the Hold Piece, you cannot switch back to the original piece.

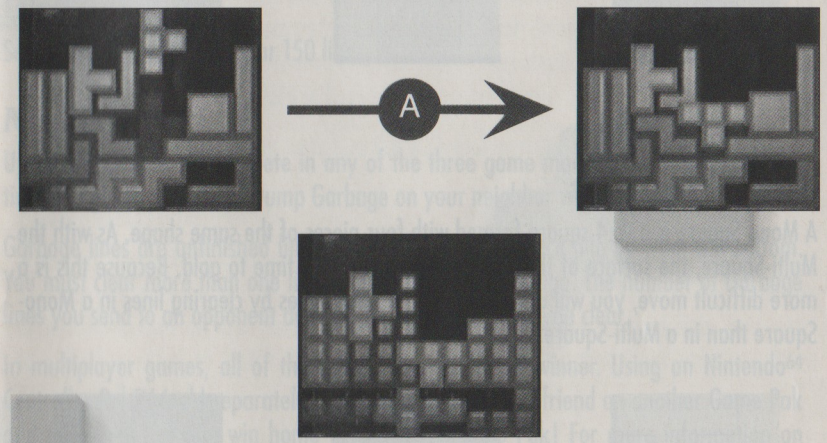
Tetris

You get a Tetris by clearing four lines at once.

Spin Moves

In certain situations, you can fill in a gap blocked by another piece. To do this, you must complete a Spin Move. You can do a Spin Move with any piece except the square.

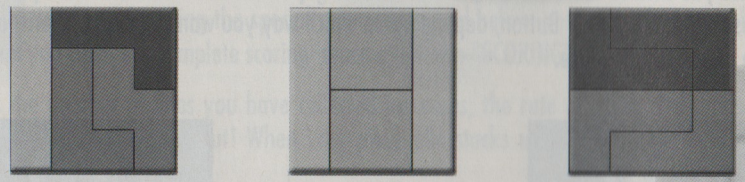
To perform this move, let the piece you want to spin fall into the opening of the empty space you wish to fill. Once the piece enters the gap – but before it settles into place – press either the A or B Button, depending on which way you want it to spin. Then watch the piece fall into place.



If you clear a line by performing this move, certain other filled spaces will turn to 1x1 blocks, causing them to fall and possibly clear more lines. If the top part of the piece you spin clears a line, all of the pieces above that line will turn to 1x1 blocks. If the bottom part of the piece clears a line, the pieces below that line will turn to 1x1 blocks. If both parts of the piece clear lines, all of the remaining pieces on the screen will change to 1x1 blocks and drop.

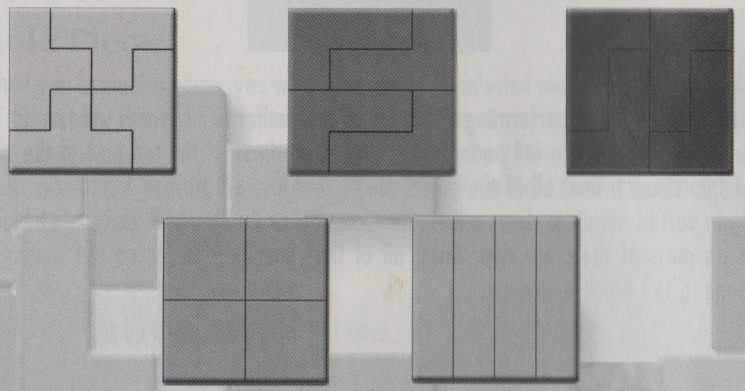
Multi-Squares

A Multi-Square is a 4x4 square formed by different shapes. When you create a Multi-Square, its surface will turn silver. You will collect bonus lines when you clear lines containing part of the Multi-Square.



Mono-Squares

A Mono-Square is a 4x4 square formed with four pieces of the same shape. As with the Multi-Square, the surface of the square will change, this time to gold. Because this is a more difficult move, you will collect even more bonus lines by clearing lines in a Mono-Square than in a Multi-Square.



GAME MODES

Marathon

In the Marathon game mode, your goal is simply to play as long as you can and collect as many lines as possible. Stay alert because as your score increases, so does the rate at which the pieces fall.

Sprint

You have three minutes to collect as many lines as you can.

Ultra

See how quickly you can clear 150 lines.

Multiplayer

Up to four people can compete in any of the three game modes listed above, but this time you get to play dirty! Dump Garbage on your neighbor when you score.

Garbage lines are unfinished lines that push a player's piece pile up from the bottom. You must clear more than one line at a time to send Garbage. The number of Garbage lines you send to an opponent depends on how many lines you clear.

In multiplayer games, all of the losers' lines go to the winner. Using an Nintendo^{64} Controller Pak™ (sold separately), you can play against a friend on another Game Pak and take the lines you win home to your own Game Pak! For more information on saving, see "Nintendo^{64} Controller Pak".

Hot Potato Garbage

One player has the "hot potato". Garbage from all opponents is sent to this one player. When the player with the "potato" clears one or more lines, the potato is passed on to another, randomly-selected, player.

Directed Garbage

It's time to make some enemies. In this mode, you get to choose who gets your Garbage. Use the C ← and → Buttons to select who you want to dump on.

SCORING

Scoring in THE NEW TETRIS is based on collecting lines. When you collect enough lines, you will achieve one of seven Wonders. Here's how it works:

Clear one line, collect one line.

A Tetris will give you four lines plus one "bonus" line, for a total of five lines collected.

You will collect one line for each line you clear using a Spin Move. Plus, you will collect one line for each additional line cleared when the pieces turn to 1x1 blocks and fall.

You do not score when you create a Multi- or Mono-Square. Instead, you collect lines by clearing lines that include part of the square. For each line of a Multi-Square cleared, you collect 5 lines. For each line of a Mono-Square you clear, you collect 10 lines. This is an excellent way to collect lots of lines in a very short time.

For specific details on how to complete these special moves, see "How to play".

The Wonders

When you reach each line collection goal, you will achieve one of seven Wonders. Each Wonder you achieve will give you a new background and new music! Check out the WONDERS option on the Main Menu screen to see how many more lines you need to collect in order to finish the current Wonder. Keep collecting lines until you have achieved all seven!

[0399/UKV/N64]



Call the experts! The Nintendo Hotliners are at your disposal 7 days a week, 365 days a year! Call us now, and your personal games counselor will be ready to assist you with top secret tips, tricks or strategies to solve your gameplay blues!

The normal Hotline opening hours are:

Mon – Fri 12pm – 8pm
Sat – Sun 10am – 6pm

These times may vary, please call to confirm.

Telephone now: **01703 65 22 22**

All calls charged at standard rates.

Alternatively, there is a 24hour automated service available for selected Nintendo64 software. The games on this line are being updated all the time, so please call the normal Hotline to confirm current titles.

To call the automated line, dial: **0906 8 30 33 00**

(touch-tone phone only)

Calls to the automated Hotline always cost 60p per minute.
Charges correct at time of print – March 1999.
Please gain the permission of the person responsible for paying the telephone bill before phoning either of these helplines.

CAUTION

This Nintendo game is not designed for use with any attachment, "back-up" or game altering device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty and may cause damage to your Control Deck and/or Game Pak. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device or attachment carefully to avoid bending, breaking or damaging the connectors and resume normal game play. If your game pak/console ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the Nintendo Customer Support Team on 01703 623200 (further details can be found on the following page). The contents of this Caution do not interfere with your statutory rights.

WARNING

TCopying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by national, local and international copyright laws (including sections 16 and 107 of the Copyright, Designs and Patents Act 1988 and the 1991 EC Directive on the Legal Protection of Computer Programmes). Back-up copies are not authorized and are not required to protect your software. Violators will be prosecuted.

[0898/UKV/N64]

[0898/UKV/N64]

90-DAY LIMITED WARRANTY

NINTENDO GAME PAKS

THE Games Ltd ("THE") warrants that this Nintendo Game Pak shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during the 90-day limited warranty period, THE will repair or replace the defective pak, at its option free of charge. To receive this warranty service, contact the Nintendo Customer Support Team on **01703 623200**.

Proof of purchase is required to claim under this warranty. This warranty shall not apply if the Nintendo Game Pak has been damaged by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering or by other causes unrelated to defective materials or workmanship.
This warranty does not interfere with your statutory rights.

NINTENDO TECHNICAL SUPPORT

THE provides an out-of-warranty repairs service for installation, maintenance and service of Nintendo products.
For full details of the charges and services available, please contact the Nintendo Customer Support Team on **01703 623200**.

Nintendo Customer Support Team
Parham Drive
Boyatt Wood
Eastleigh, Hants
SO50 4NU England
Tel. 01703 623200

※ WARRANTY VALID ONLY IN THE U. K. AND EIRE.

SVENSKA

[0199/SWE/N64]

TÄNK PÅ DET HÄR: Det här spelet från Nintendo är inte avsett att användas tillsammans med några tillbehör, "back-up" eller anordningar som förändrar spelfunktionen. Produktgarantin gäller inte om du använder sådana tillbehör. Nintendo eller Bergsala AB har inget ansvar för eventuella skador som kan uppkomma när du använder sådana tillbehör. Om du använder tillbehör som gör att spelet slutar fungera, måste du koppla loss tillbehöret (men försiktigt så att anslutnings-kontakterna inte skadas). Om spelet inte fungerar trots att du inte använt några extra tillbehör eller kopplat till något, är du välkommen att ringa Bergsala AB på telefonnummer 0300-50900.

OBS: Kopiering av Nintendos spel är olagligt, även för enskilt bruk. Nintendo godkänner ingen säkerhetskopiering. Brott mot kopieringsreglerna kommer att anmälas.

club Nintendo®

Frågor om spelet? Som medlem i Club Nintendo får du spelsupport och mängder av förmåner och erbjudanden. För mer information om Club Nintendo, besök vår website www.nintendo-se.com eller ring på 0300-721 00.

DANSK

[0399/DEN/N64]

ADVARSEL: Dette Nintendo spil er ikke beregnet til at kunne anvendes sammen med nogen form for tilbehør, "back-up" eller andre anordninger som er i stand til at ændre spillet. Produktgarantien bortfalder, hvis sådant tilbehør anvendes.
Nintendo er ikke ansvarlig for eventuelle beskadigelser forårsaget af sådant tilbehør. Hvis brugen af sådant tilbehør bevirker, at dit spil ikke fungerer, må du frakoble tilbehøret. MEN gør det forsigtigt, så du ikke ødelægger stikforbindelserne.
Hvis du har problemer med dit spil, er du velkommen til at kontakte den danske Club Nintendo på telefon: 89 44 22 34. Club Nintendo kan dog **ikke** være behjælpelig, såfremt du har tilsluttet uautoriseret tilbehør til din maskine.

OBS: Kopiering af Nintendo spil er illegalt og strengt forbudt ifølge nationale og internationale love. Back-up kopier er ikke tilladt og er desuden ikke nødvendige for at beskytte din software. Lovovertrædere vil blive retsforfulgt.

CLUB NINTENDO

Har du brug for hjælp, så kontakt Club Nintendos hotline på telefon **89 44 22 34**, fax på **89 44 22 81** eller e-mail til **nintendoklubben@kemedia.com**. Åben mandag til fredag kl. 16:00 til 19:00.

Se også Nintendos hjemmeside **www.nintendo.dk** med spændende nyheder, hjælp, tips og tricks til de hotteste spil.

SUOMI

[0699/FIN/N64]

VAROITUS: Tämä Nintendo-keskusyksikkö ei ole tarkoitettu käytettäväksi minkään liittimen, "varmistajan" tai pelimuuntajan kanssa. Tällaisten laitteiden käyttäminen kumoaa Nintendo-tuotetakuun. Nintendo ja Bergsala Fun Oy eivät vastaa mistään tällaisten laitteiden aiheuttamista vaurioista tai menetyksistä. Jos tällaisen laitteen käyttö aiheuttaa toimintahäiriön, irrottakaa laite tai liitin varovasti niin etteivät pelin liittimet/johtimet taivu, rikkoudu tai vaurioidu, ja jatkakaa pelaamista tavalliseen tapaan. Jos peli lakkaa toimimasta eikä käytössä ole mitään laitteita tai liittimia, ottakaa yhteys paikalliseen Nintendo-jakelijaan tai maahantuojaan (Agerex Oy p. 09-5607 2690). Tämän varoituksen sisältö ei ole ristiriidassa minkään voimassa olevan lain tai asetuksen kanssa.

VAROITUS: Nintendo-pelien kopiointi on lainvastaista ja se on kielletty kansallisten, paikallisten ja kansainvälisten tekijänoikeuslakien nojalla (Tekijänoikeus-, Malli-ja Patenttisuojalait 1988 sekä vuoden 1991 EC-direktiivi Tietokoneohjelmien Lainsuojasta). Varmuuskopiointi ei ole luvallista eikä niitä tarvita ohjelmien suojaamiseksi. Lain rikkojat joutuvat vastuuseen.

Oletko jumissa pelissäsi? Nintendo Hotline auttaa Sinua kaikissa peliongelmissasi pelkän lähi-/kaukopuhelun hinnalla arkisin klo. 17–20. Nintendo Hotlinen sähköpostiosoite on **nintendo@agerex.fi** ja puhelinnumero **(09) 5607 2666**.

Palauttamalla pelin mukana saamasi liittymiskupongin pääset lisäksi maksutta Club Nintendon jäseneksi ja saat Nintendo Newsin kotiisi neljästi vuodessa.

[0999/L4-OS/NOE/N64]

DER NINTENDO®64-CONTROLLER

Der Nintendo64-Controller ist ein Präzisionsinstrument. Es ist darauf zu achten, daß keine Flüssigkeiten oder andere Fremdkörper in das Gehäuse gelangen. Bei auftretenden Problemen steht der Nintendo Kundendienst unter der Telefonnummer 0130-5806 zur Verfügung.

Für dieses Spiel empfehlen wir die abgebildete Griffposition.

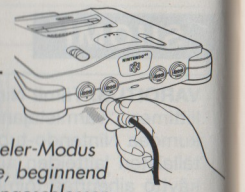


Bei dieser Griffposition werden das analoge Steuerkreuz mit dem linken Daumen und die A-, B- oder C-Knöpfe mit dem rechten Daumen betätigt.

Die nicht benutzten Finger können um den ergonomisch geformten Controller gelegt werden. Mit den Zeigefingern der rechten und der linken Hand lassen sich die L-Taste sowie die R-Taste bequem betätigen.

Anschließen des Nintendo64-Controllers:

Um dieses Spiel spielen zu können, muß ein Controller in den ersten Port der Controllereingänge eingesteckt werden.



Wird der Controller während des Spiels ausgetauscht, so muß unter Umständen die RESET-Taste oder der START-Knopf betätigt werden, um den Controller zu aktivieren.

Dieses Spiel wurde für einen bis vier Spieler entworfen. Im Mehr-Spieler-Modus werden der Spieleranzahl entsprechend viele Controller benötigt, die, beginnend mit Port 1, an die Controllereingänge des Nintendo64 Grundgeräts angeschlossen werden müssen.

INHALT

Der Controller 22

Nintendo®64 Controller Pak™ 22

Die Spielvorbereitung 23

Der Spielbildschirm 25

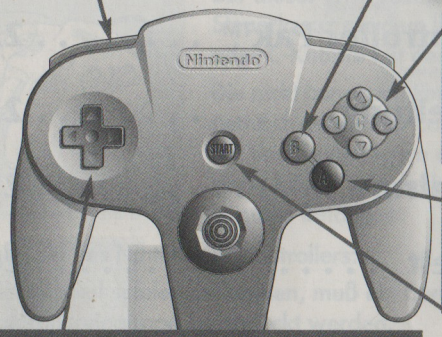
Wie wird gespielt 26

Die Spielmodi 29

Scoring 31

Die Wunder (The Wonders) 31

DER CONTROLLER



L-TASTE

- Wechseln zwischen dem gerade herabfallenden Baustein und dem Baustein im Depot.

B-KNOPF

- Bausteine gegen den Uhrzeigersinn drehen.
- Eine Auswahl rückgängig machen.

C ◀ & ▶ KNÖPFE

- Einen Mitspieler auswählen, der eine Blockade (Garbage) erhalten soll.

A-KNOPF

- Eine Auswahl bestätigen.
- Bausteine im Uhrzeigersinn drehen.

DAS ✚ STEUERKREUZ

- Bewege die Bausteine mit ← oder → nach links oder rechts.
- Drückst Du ↑, wird der aktuelle Baustein direkt, auf die bestehende Konstruktion gesetzt.
- Drückst Du ↓, erhöht sich die Fallgeschwindigkeit des aktuellen Bausteins.

START

- Das Spiel starten.
- Das Spiel unterbrechen (Pause).

Nintendo® 64 Controller Pak™

Deine Spielstände werden automatisch auf dem modulinternen Speicher gesichert. Du hast aber auch die Möglichkeit, mit Deinen eigenen Spielständen bei einem Freund zu spielen! Dazu benötigst Du das Controller Pak (separat erhältlich). Die Bedienungsanleitung des Controller Pak beschreibt ausführlich, wie es installiert und benutzt wird.

THE NEW TETRIS benötigt eine Seite in Deinem Controller Pak. Du kannst also bis zu 16 Files anlegen. Jedes File beinhaltet den Namen eines Spielers und die Anzahl der von ihm erstellten Zeilen.

DIE SPIELVORBEREITUNG

Stecke THE NEW TETRIS korrekt in Dein Nintendo64 und schalte danach das Gerät ein. Nachdem der Titel-Bildschirm erscheint, drücke START, um den Menü-Bildschirm aufzurufen. Mit Hilfe des ✚ Steuerkreuzes kannst Du auf den einzelnen Menü-Bildschirmen verschiedene Optionen anwählen. Drückst Du ↑ oder ↓, bewegt sich der Cursor zu den verschiedenen Menüpunkten. Mit ← und → kannst Du verschiedene Einstellungen auswählen.

Auf dem Menü-Bildschirm kannst Du EINZELSPIELER-MODUS (ONE PLAYER), MEHRSPIELER-MODUS (MULTI PLAYER), WUNDER (WONDERS) oder OPTIONEN (OPTIONS) anwählen.



Einzelspieler-Modus (One Player)

In die oberste Box auf dem Bildschirm kannst Du Deinen Namen eintragen. Hast Du dies schon früher getan, kannst Du mit ↑ und ↓ auf dem ✚ Steuerkreuz Deinen Namen erneut auswählen. Bestätige mit dem A-Knopf.



Wenn Du einen neuen Namen eingeben möchtest, wähle mit ↑ und ↓ des ✚ Steuerkreuzes „New Name" an. Bestätige wieder mit dem A-Knopf. Mit dem ✚ Steuerkreuz kannst Du nun die gewünschten Buchstaben auswählen. Wenn Du die entsprechende Buchstabenkombination eingegeben hast, bewege den Cursor auf „OK" und bestätige erneut mit dem A-Knopf.

Nun kannst Du auswählen, ob Du den einprogrammierten Gegner (OPPONENT) ausschalten möchtest, oder ob Du zwischen 5 verschieden starken Gegnereinstellungen – EASY bis MASTER – wählen möchtest.

Wähle aus, in welchem Spielmodus Du spielen möchtest: MARATHON, SPRINT oder ULTRA. Die einzelnen Modi werden im Kapitel DIE SPIELMODI genauer erklärt.

Wähle START, wenn Du Deine Auswahl beendet hast, und drücke dann den A-Knopf.

Multiplayer



Im Muliplayer-Modus können zwei, drei oder vier Spieler gleichzeitig spielen. Zunächst muß jeder Spieler seinen Namen eintragen. Hast Du Deinen Namen bereits eingetragen, kannst Du ihn mit ↑ und ↓ des ✚ Steuerkreuzes erneut auswählen. Bestätige mit dem A-Knopf.

Wenn Du einen neuen Namen eingeben möchtest, wähle mit ↑ und ↓ des ✚ Steuerkreuzes „New Name" an. Bestätige wieder mit dem A-Knopf. Mit dem ✚ Steuerkreuz kannst Du nun die gewünschten Buchstaben auswählen. Wenn Du die entsprechende Buchstabenkombination eingegeben hast, bewege den Cursor auf „OK" und bestätige erneut mit dem A-Knopf.

Wähle aus, in welchem Spielmodus Du spielen möchtest: MARATHON, SPRINT oder ULTRA. Die einzelnen Modi werden im Kapitel DIE SPIELMODI genauer erklärt. Es gibt verschiedene Wege, den Gegnern das Leben schwer zu machen. Du kannst wählen zwischen NO GARBAGE, HOT POTATO GARBAGE oder DIRECTED GARBAGE. Die spezielle Bedeutung der Garbage-Option wird im Kapitel „DIE SPIELMODI" erklärt.

Wenn Du Deine Auswahl beendet hast, wähle START an und drücke den A-Knopf.

Wunder (Wonders)

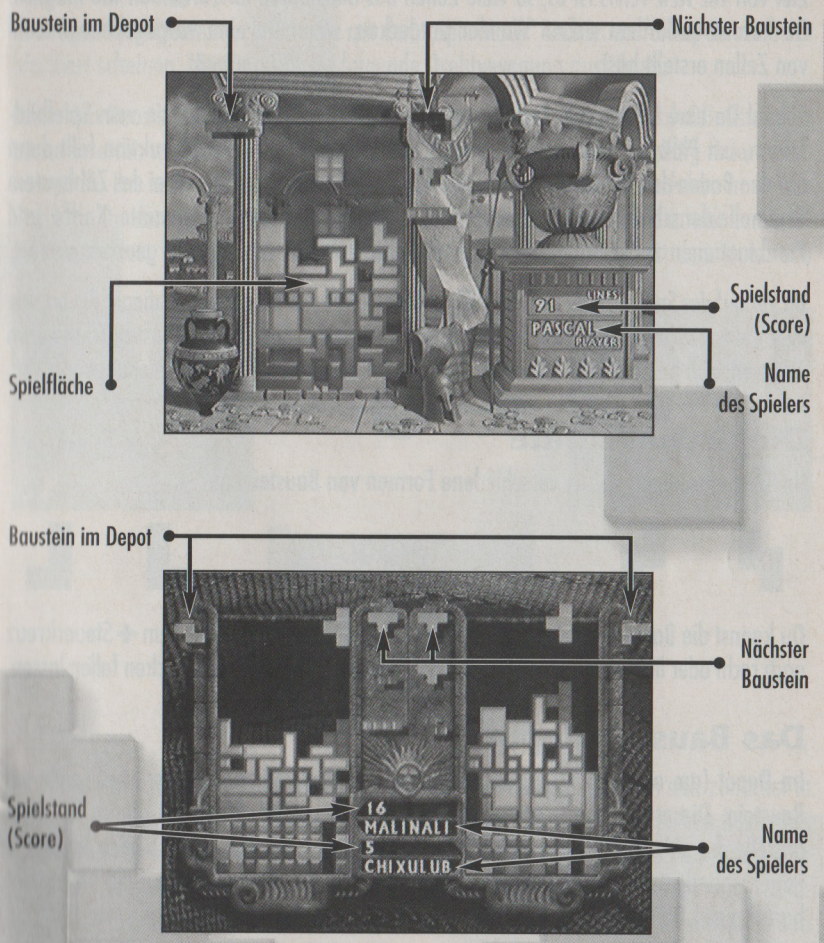
Die Wonders-Option zeigt Dir, welche der 7 Wunder des Spiels Du bereits entdeckt hast, und an welchem Wunder Du gerade arbeitest. Siehe auch unter „SCORING".

Optionen (Options)

Das Options-Menü bietet Dir die Möglichkeit, Deine Scores erneut zu betrachten und Spielstände zu speichern und zu tauschen. Außerdem kannst Du hier aus verschiedenen Begleitmelodien auswählen.

- Wähle SCORES, um die verschiedenen Highscores zu betrachten.
- Wähle DATA, um Spielstände zu löschen oder Daten auszutauschen.
- Wähle AUDIO, um die Begleitmelodie zu ändern.

DER SPIELBILDSCHIRM



WIE WIRD GESPIELT?

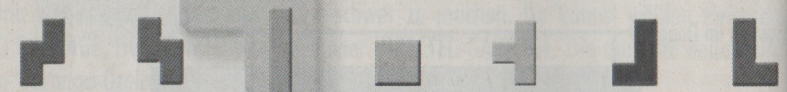
Ziel von THE NEW TETRIS ist es, so viele Zeilen aus Bausteinen fortzuräumen wie möglich. Du kannst außerdem sieben Wunder entdecken, wenn Du eine vorgegebene Anzahl von Zeilen erstellt hast.

Sobald Du eine horizontale Zeile komplett gefüllt hast, verschwindet sie vom Spielbildschirm, um Platz für neue Zeilen zu schaffen. Die verbleibende Konstruktion fällt dann auf den Boden des Spielfelds. Jede fortgeräumte Zeile wird gezählt, wobei das Zählsystem Sammelleidenschaft belohnt. Das bedeutet: Du kannst durch bestimmte Kniffe und Kombinationen zusätzliche Zeilen sammeln! Diese Tricks werden noch genauer erklärt.

Im Verlauf des Spiels erhöht sich die Fallgeschwindigkeit der Bausteine, abhängig davon, wie viele Zeilen Du gesammelt hast. Sei also darauf vorbereitet! Sollte Deine Konstruktion so hoch wachsen, daß keine neuen Teile mehr herunterfallen können, wird das Spiel abgebrochen.

Die Grundschritte

Im Spiel erscheinen sieben verschiedene Formen von Bausteinen:



Du kannst die Bausteine mit dem A- oder B-Knopf drehen und sie mit dem ✚ Steuerkreuz nach recht oder links verschieben. Dann kannst Du die Bausteine in die Lücken fallen lassen.

Das Bausteindepot

Im Depot (am oberen linken Bildschirmrand) befindet sich zu Beginn jedes Spiels ein Baustein. Dieser wird nach dem Zufallsprinzip ausgewählt. Wenn Du diesen Baustein anstelle des aktuell fallenden Steins benutzen möchtest, kannst Du die beiden Bausteine gegeneinander austauschen. Drücke hierzu die L-Taste. Wenn Du die Teile vertauscht hast, kannst Du diesen Schritt allerdings nicht mehr rückgängig machen!

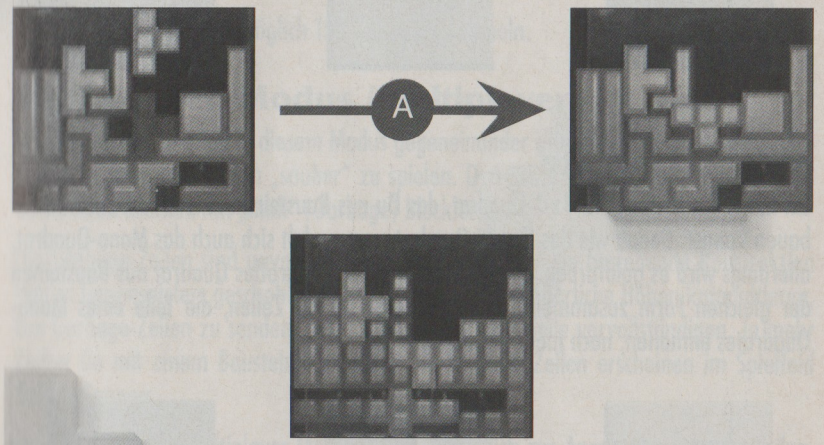
Tetris

Du erhältst ein Tetris, wenn Du vier Zeilen gleichzeitig forträumen konntest.

Der richtige Dreh

In einigen Spielsituationen kannst Du mit dem „Spin Move" Lücken ausfüllen, die zunächst blockiert scheinen. Hierzu mußt Du folgende Drehbewegung ausführen:

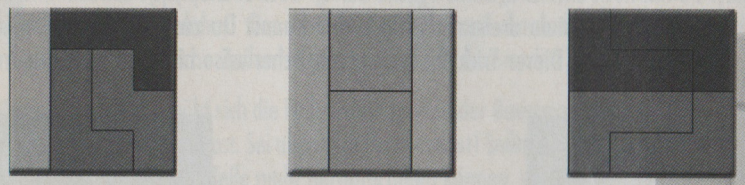
Lasse den Baustein in die Öffnung der zu füllenden Lücke fallen. Wenn der Baustein die Lücke erreicht, mußt Du schnell handeln! Kurz bevor der Baustein endgültig fixiert wird, kannst Du ihn noch einmal drehen. Drücke den A- oder B-Knopf, je nachdem in welche Richtung Du den Baustein drehen möchtest. Nun kannst Du zuschauen, wie der Stein an seinen Platz fällt. (Dieser Trick funktioniert logischerweise nicht mit dem Quadrat!)



Zeilen, die mit Hilfe des „Spin Move" fortgeräumt werden, verwandeln sich zunächst in 1x1 Blöcke, bevor sie verschwinden. Entfernte Zeilen, die aus 1x1 Blöcken bestehen, verschaffen Dir einen erhöhten Score. Wenn der obere Teil des gedrehten Bausteins eine Zeile füllt, verwandelt sich die über dieser Zeile liegende Konstruktion in 1x1 Blöcke. Wenn der untere Teil des Bausteins eine Zeile füllt, verwandelt sich dementsprechend die untere Konstruktion in 1x1 Blöcke. Wenn es Dir gelingt, mit diesem Trick zwei Zeilen gleichzeitig zu entfernen, verwandeln sich alle restlichen Bausteine auf dem Bildschirm in 1x1 Blöcke und fallen nach unten.

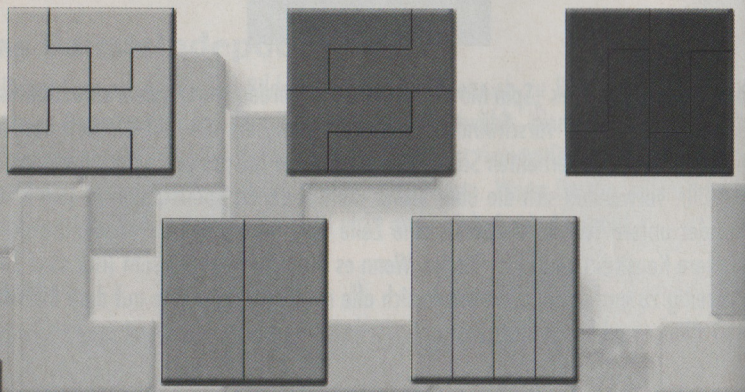
Kombi-Quadrate

Ein Kombi-Quadrat ist ein 4x4-Quadrat, das Du aus verschiedenen Bausteinen zusammenbauen kannst. Wenn Dir dies gelungen ist, verwandelt sich das Kombi-Quadrat in einen silbernen Block. Fortgeräumte Zeilen, die Teile eines solchen Kombi-Quadrates enthalten, bringen Dir Bonuszeilen ein.



Mono-Quadrate

Ein Mono-Quadrat ist ein 4x4-Quadrat, das Du aus Bausteinen einer Form zusammenbauen kannst. Genau wie das Kombi-Quadrat, verwandelt sich auch das Mono-Quadrat, allerdings wird es goldfarben. Da es schwieriger ist, ein großes Quadrat aus Bausteinen der gleichen Form zusammenzubauen, erhältst Du für Zeilen, die Teile eines Mono-Quadrates enthalten, noch mehr Bonuszeilen.



DIE SPIELMODI

Marathon

Das Ziel des Marathon-Modus ist es, so lange wie möglich zu spielen und dabei so viele Zeilen wie möglich fortzuräumen. Sei darauf vorbereitet, daß die Bausteine immer schneller fallen, wenn sich Dein Score erhöht.

Sprint

In diesem Modus hast Du 3 Minuten Zeit, so viele Zeilen wie möglich zu bauen.

Ultra

Versuche, so schnell wie möglich 150 Zeilen zu sammeln.

Mehrspieler-Modus (Multiplayer)

Bis zu 4 Spieler können in diesem Modus gegeneinander antreten. Und der Mehrspieler-Modus ist nicht der Ort um „sauber" zu spielen. Den größten Erfolg hast Du, wenn Du Deine Kontrahenten mit „Müll" (Garbage) blockierst.

Die Garbage-Zeilen sind unvollständige Zeilen, die unter die bestehende Konstruktion Deines Gegenspielers geschoben werden und ihn so in gefährliche Höhen katapultieren. Um Garbage-Zeilen zu senden, mußt Du mehr als eine Zeile vervollständigen. Je mehr Zeilen Du mit einem Baustein forträumst, desto mehr Zeilen erscheinen im Spielfeld Deines Gegners.

Der Gewinner des Multiplayer-Modus erhält, zusätzlich zur Anzahl der eigenen Zeilen, alle erspielten Zeilen sämtlicher Mitspieler gutgeschrieben. Mit Hilfe des Controller Pak (separat erhältlich) kannst Du auch auf dem Game Pak eines Freundes spielen, und trotzdem alle erspielten Zeilen mit nach Hause nehmen! Nähere Informationen über das Speichern der Spielstände erhältst Du im Kapitel „TASTENBELEGUNG".

Hot Potato Garbage

In diesem Modus erhält ein Spieler die „heiße Kartoffel" (Hot Potato). Diesem Spieler senden nun alle anderen Mitspieler ihren Garbage. Die „heiße Kartoffel" wechselt den Besitzer, sobald der Spieler eine oder mehrere Zeilen forträumen konnte. Der nächste Besitzer der „heißen Kartoffel" wird per Zufallsgenerator ausgewählt.

Directed Garbage

Es wird Zeit, sich unbeliebt zu machen! In diesem Modus kannst Du einen bestimmten Mitspieler auswählen, dem Du Deinen Garbage zuschicken möchtest. Wähle mit C← oder → aus, wen Du zur Verzweiflung treiben möchtest.

SCORING

Die Höhe des Scores ist abhängig von der Anzahl der gebauten Zeilen. Sobald Du genügend Zeilen gesammelt hast, entsteht eines von sieben Wundern (Wonders). Und das funktioniert so:

Für ein Tetris erhältst Du vier Zeilen gutgeschrieben, plus einer zusätzlichen „Bonuszeile". Dein Score steigt also um fünf Zeilen an.

Für jede Zeile, die Du mit Hilfe eines „Spin Move" forträumst, erhältst Du eine zusätzliche Bonuszeile. Außerdem erhältst Du eine zusätzliche Zeile für jede weitere vervollständigte Zeile, die 1x1 Blöcke enthält!

Für das Konstruieren von Kombi- oder Mono-Quadraten erhältst Du keinen Bonus. Dafür erhöht sich jedoch Dein Score bei jeder fortgeräumten Zeile, die Teile dieser Bastelei enthält. Wenn Du eine Zeile forträumst, die ein Teil eines Kombi-Quadrats enthält, erhältst Du 5 Bonuszeilen. Für jede Zeile, die einen Teil eines Mono-Quadrats enthält, erhältst Du 10 zusätzliche Zeilen. Dies ist eine großartige Möglichkeit, in kurzer Zeit eine große Anzahl von Zeilen zu sammeln!

Die detaillierten Beschreibungen der einzelnen Spielzüge findest Du im Kapitel „WIE WIRD GESPIELT"?

Die Wunder (The Wonders)

Jedes der 7 Wunder von THE NEW TETRIS kannst Du entdecken, wenn Du eine vorgegebene Anzahl von Zeilen gesammelt hast. Jedes entdeckte Wunder beinhaltet einen neuen Bildschirmhintergrund und eine neue Begleitmelodie! Im Menu-Bildschirm kannst Du die WONDERS-Option auswählen, um nachzuschauen, wie viele Zeilen Dir zur Komplettierung des nächsten Wunders noch fehlen. Sammle eifrig Zeilen, bis Du alle 7 Wunder entdeckt hast!

[0399/NOE/N64]

WILLKOMMEN IM CLUB!

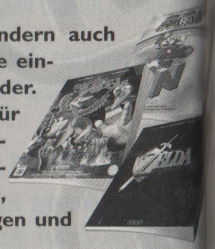
Hereinspaziert, Türen schließen und anschnallen – das größte Abenteuer aller Zeiten erwartet Euch! Wer Nintendo spielt, ist nicht alleine. Im größten Videospiel-Fanclub Europas wird alles geboten, was das Herz eines Nintendo-Fans begehrt. Ob Club Magazin, Internet Homepage oder Telefon Hotline – überall kann man sich über Nintendo und die vielen Spiele informieren und mit den Profis Gedanken austauschen. Ein Angebot, das sich wirklich sehen lassen kann!



CLUB Nintendo®

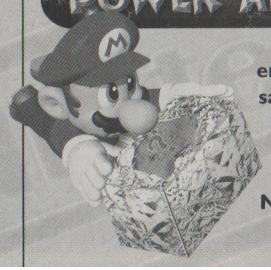
Das ultimative Videospiel-Magazin von Nintendo! ALLE ZWEI MONATE findet Ihr es bei den meisten Nintendo-Händlern. KOSTENLOS und voller News, Tips & Tricks! Jedes Eurer Lieblingssysteme ist mit einer eigenen Rubrik vertreten, jedes neue Spiel wird ausführlich vorgestellt – mit detaillierten Levelkarten, großen Screenshots, interessanten Hintergrundberichten und vielem mehr.

BOOK WARE



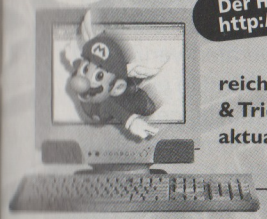
Wer Nintendo nicht nur spielen, sondern auch lesen will, kann jetzt eintauchen in die einzigartige Welt der Buchstaben und Bilder. Ob Super Mario, Yoshi oder Zelda – für die besten Spiele gibt es die Lösungsbücher direkt von den Nintendo-Profis. Vollgepackt mit Levelkarten, Screenshots, Original-Illustrationen, witzigen Beschreibungen und jeder Menge Action & Fun.

POWER ABO



Wer auf Nummer Sicher gehen und sich das Club Nintendo Magazin auf keinen Fall (!) entgehen lassen will, sollte „Ja" zum POWER ABO sagen. Für DM 29,95 (+ Nachnahmegebühr) kommt das Magazin ein Jahr lang alle zwei Monate direkt zu Euch nach Hause! Und das Beste: Der Preis beinhaltet zusätzlich die POWER PRÄMIE, einen exklusiven Nintendo-Artikel nur für Abonnenten!

CLUB Nintendo® online



Der Hot-Link zum Glück: http://www.nintendo.de

Eine neue Welt öffnet ihre Pforten – Club Nintendo goes ONLINE! Die coole Homepage von Nintendo bietet nicht nur tonnenweise News und Infos rund um Nintendo und sämtliche Spiele, sondern auch jede Menge interaktive Games und knifflige Wettbewerbe. Darüber hinaus werden die umfangreiche Spiele-Bibliothek und die Tips & Tricks-Datenbank fast täglich aktualisiert.

Mails and more! info@nintendo.de

SPECIALS



Besondere Ereignisse verlangen besondere Maßnahmen! Sei es das langerwartete Erscheinen eines neuen Miyamoto-Spieles oder die Markteinführung einer neuen Konsole. Club Nintendo SONDERHEFTE erscheinen in unregelmäßigen Abständen und beleuchten jedes Thema mal ernst, mal witzig oder auch als Comic, aber immer mit viel Spaß und Fantasie.

HOTLINE

Der heiße Draht zu Nintendo ist (fast) immer für Euch da! Für technische Fragen steht Euch die Nintendo-Konsumentenberatung wochentags von 11:00 Uhr bis 19:00 Uhr unter der gebührenfreien Rufnummer 0130-58 06 zur Verfügung. Spielefragen werden von 13:00 Uhr bis 19:00 Uhr unter der Rufnummer 0 60 26 - 94 09 40 beantwortet.

Bei technischen Fragen: 0130-58 06

Bei Spielefragen: 0 60 26 - 94 09 40

Informationen zum aktuellen Club Nintendo Angebot erhaltet Ihr telefonisch bei der Nintendo-Konsumentenberatung oder überall dort, wo es Nintendo gibt.

ACHTUNG

Dieses Nintendo-Spiel darf nicht mit irgendwelchen Zusatzgeräten, Kopierstationen oder sonstigem Zubehör benutzt werden, das geeignet ist, das Spiel zu beeinflussen. Die Benutzung solcher Geräte macht die Nintendo-Produktgarantie unwirksam. Nintendo lehnt insbesondere jede Verantwortung für Schäden oder Beeinträchtigungen ab, die von diesen Geräten verursacht werden. Sofern aufgrund der Benutzung solcher Geräte ein Spielstillstand eintritt, sofort mit aller Vorsicht das Zusatzgerät vom Nintendo-Gerät trennen und versuchen, den normalen Spielbetrieb wieder aufzunehmen. Sollte das Spiel trotz Trennung des Nintendo-fremden Zusatzgerätes vom Nintendo-Spielgerät nicht mehr funktionieren, rufen Sie bitte die folgende Hotline-Telefonnummer an: 0130-58 06.

WARNUNG

Das Kopieren von Nintendo-Spielen ist illegal und verstößt gegen deutsches und internationales Urheberrecht. Das gilt auch für sogenannte Sicherungskopien, deren Fertigung im übrigen auch in keiner Weise erforderlich ist. Jedes Kopieren von Spielen wird von Nintendo strafrechtlich verfolgt.

GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für die in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekauften Produkte. Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst die Nintendo Konsumentenberatung in Deutschland gebührenfrei unter der **Telefon-Nummer 0130-58 06** an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, schicken Sie das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:
   Nintendo of Europe GmbH • Nintendo Center • Reparaturabteilung
   63760 Großostheim • (in Deutschland).
3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produktes beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach dem Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen zu Reparaturwünschen an die Nintendo Konsumentenberatung **(gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: 0130-58 06)**.

Für in Österreich oder in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertriebs Ges. m.b.H.
Handelszentrum 6
A-5101 Bergheim
Tel.: A-06 62-45 92 03-0

Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel
Tel.: CH-061-3199818
Hotline: CH-061-3199836

PFLEGE UND WARTUNG

- Dieses Gerät ist präzisionsgefertigt und sollte weder bei extremen Temperaturen benutzt noch grob behandelt oder erschüttert werden.
- Wenn die Kontakte angefaßt werden oder mit Wasser in Berührung kommen, könnten Störungen auftreten.
- Zur Entfernung von Flecken sollte ein weiches und feuchtes Tuch verwendet werden. Das Gerät nicht mit flüchtigen Substanzen wie Farbverdünner, Benzin oder Alkohol abwischen.
- Bei unsachgemäßer Handhabung und/oder Eingriffen in das Gerät erlischt die Garantieleistung!