KEMCO

任天堂 ファミリーコンピュータ™

時空(とき)の旅人

Time Stranger

©角川春樹事務所 ©角川書店

取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)

KSC-TS



このたびはケムコの「**時空の旅人**」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

- ストーリー……4
- まず時の流れを知ろう!!……8
- 君はどの歴史のテーマに入るか!?……10
- ゲーム画面のみかた……20
- こうなるとゲームオーバーだ……22
- 今から君は時空の旅人だ……24

使用上の注意

❶精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないでください。

❷端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

❸シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

❹テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

❺長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

時空の旅人

Time Stranger

どんなゲームなのか、まず君たちに知っておいてもらいたい!!

時の流れという空前のスケールをテーマとして、プレイヤー自身が自分の判断で、自分だけの新しい時代をつくってゆく、壮大なタイムアドベンチャーゲーム。それが「**時空の旅人**」なのだ!

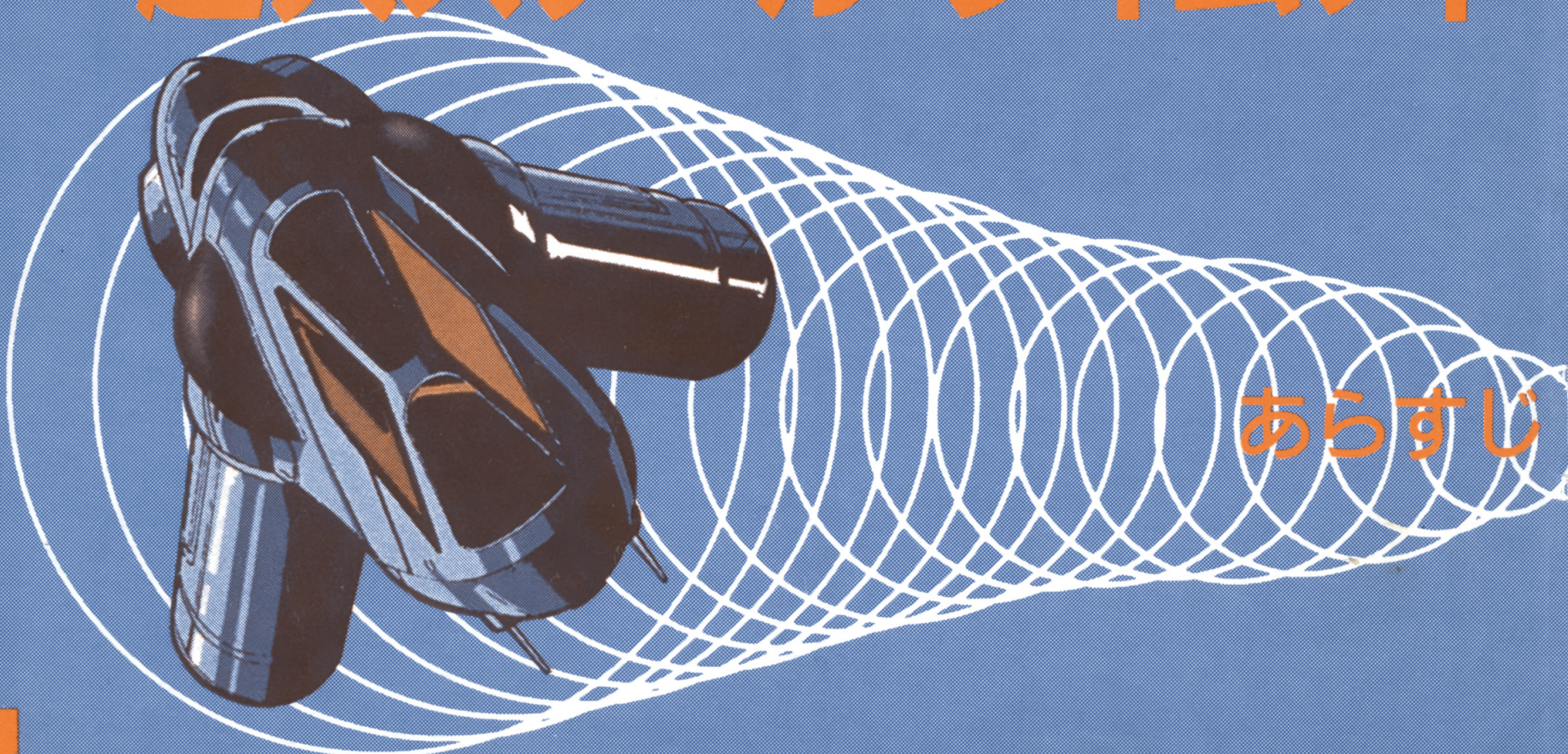
複雑にからみあう様々な時の流れ…

- 膨大な数にのぼる質問や、想像もつかないような意外な歴史の展開！そして君のひとつひとつの判断が、全ての歴史の鍵をにぎる!!
- 君はどんな歴史をつくるか？「もし歴史が変わっていたら…」を体験できる、ロマンに満ちたゲーム。

結末はひとつではない……

- 数多くのストーリーが君を待っている。

超大(ちょうだい)スケール・タイムアド



あらすじ

ベンチャー「時空の旅人」

(STORY)

星暦392年、ネオ・トウキョウ政府の時空管理局員クタジマ・トシトは、過去への逃亡者を追ってタイムマシンで戦国時代に入った。彼の時代は、人類が核戦争というあやまちを犯した後であった。彼は人類の歴史を平和なものに変えようと考え、逃亡者追跡という名目で過去の時代にワープするのだった。

主人公



このゲームの主人公は…

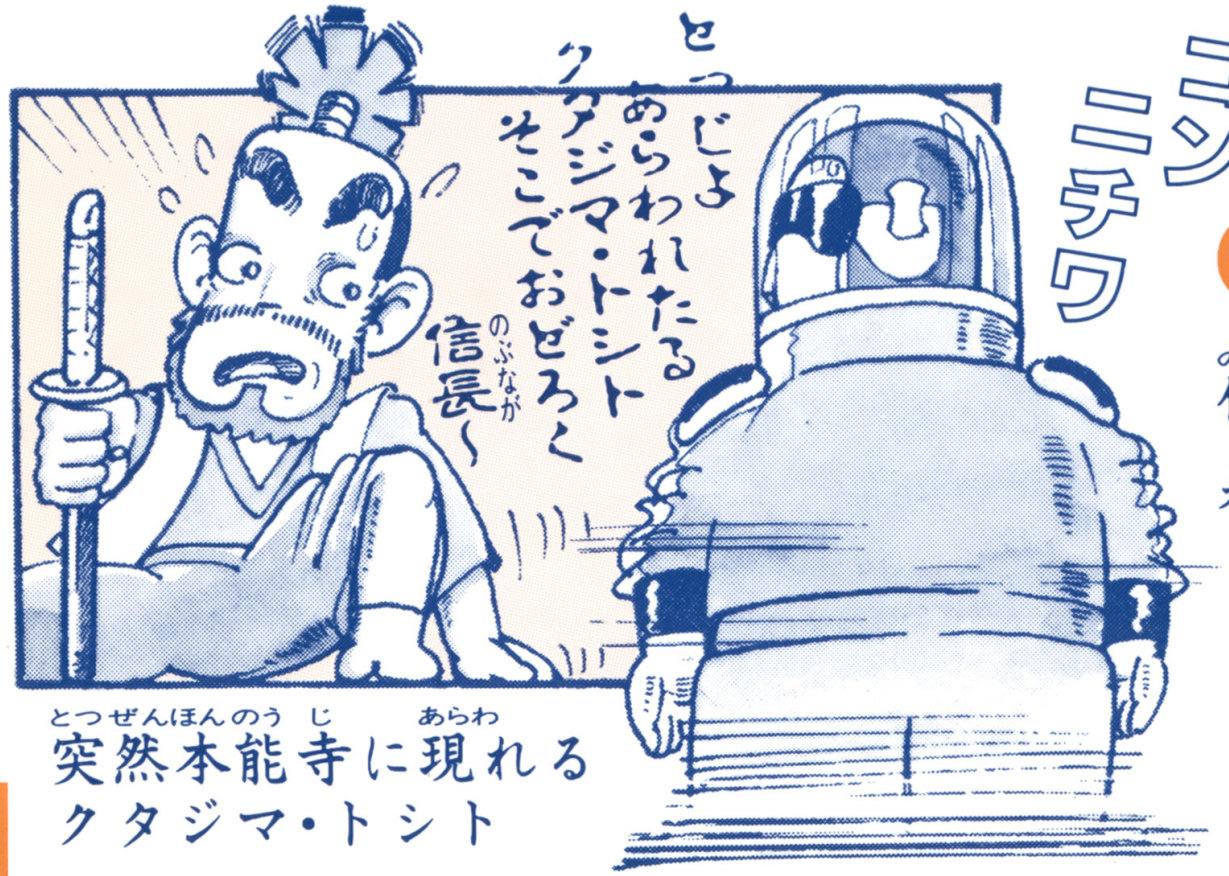
ネオ・トウキョウ政府エージェント、「時空管理局員」

クタジマ・トシト

すなわち君なのだ!!

時空管理局員とは……　未来ではタイムマシンにより人間が過去に行くことができる。その過去へ行く人間が歴史を変えないように監視したり、勝手に過去へ行く人間を取り締まるのが役目である。

ステップ1 ワープで次の歴史に入るまで、数々の質どの歴史のテーマに入ってゆくのか!?



突然本能寺(とつぜんほんのうじ)に現(あらわ)れる
クタジマ・トシト

スタート

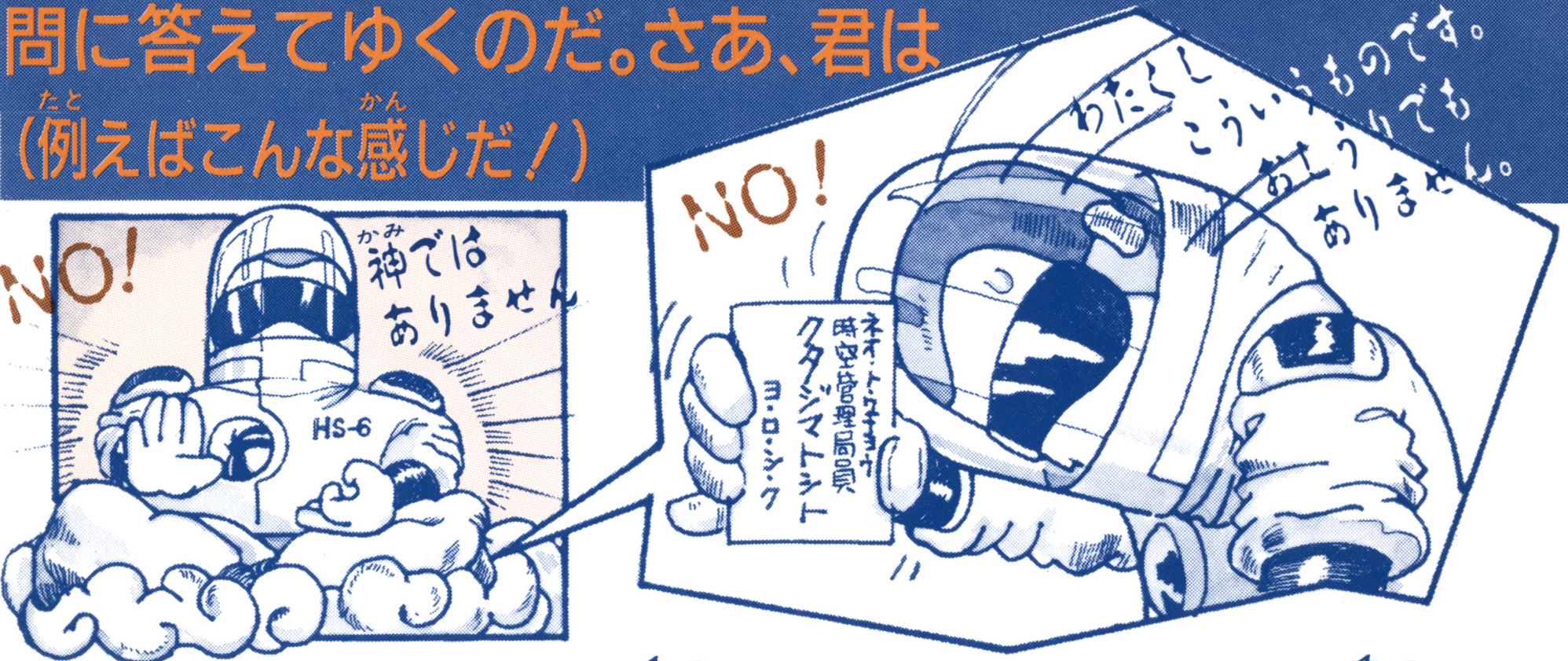
信長(のぶなが):「かわった着物(きもの)を着(き)ておるが外人(がいじん)か？」

YES(イエス)

NO(ノー)

問に答えてゆくのだ。さあ、君は

(例えばこんな感じだ！)



「その服をわしにくれんか？」

「突然目の前に現われて、そちはひょっとして神か？」

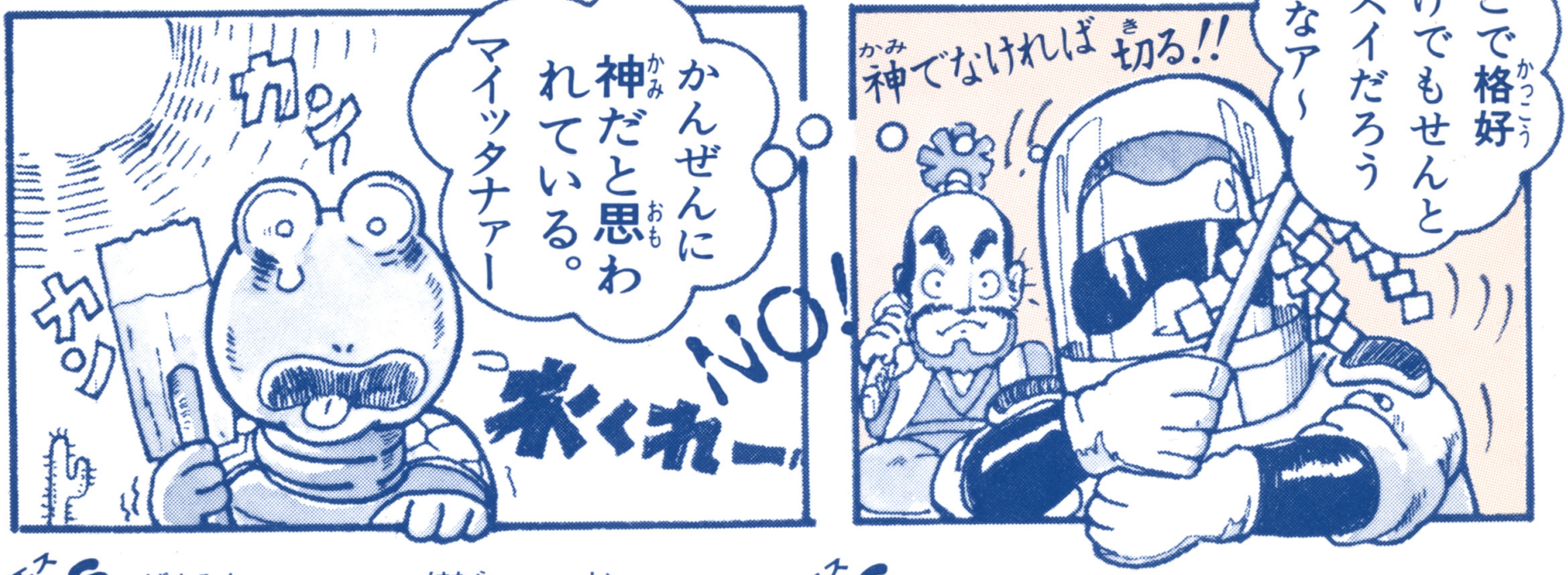
YES / NO

別の質問あり

「けんきょな神だ。わしの願いをきいてくれんか？」

YES / NO

水きりんの物語へと展開してゆく…



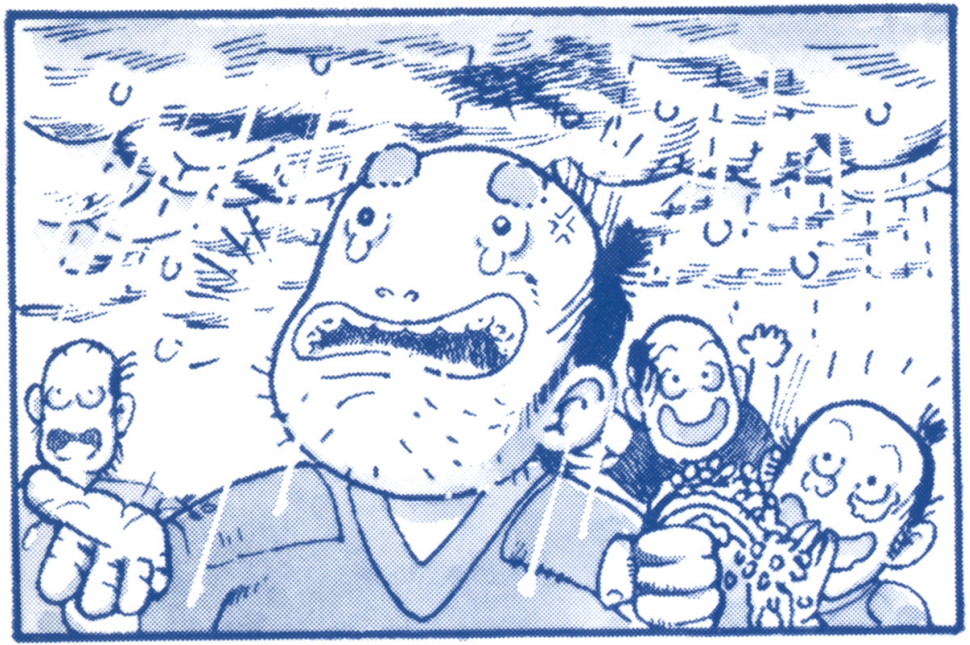
YES
「万民のためにしか働かんと言われるか。ならば日照り続きのこの地に雨を降らせてくれんか。」

NO
別の質問あり

YES
「そう言わずに降らせてくれ！」

NO

ぐうぜんにも空がくもりだし、雨が降ってきた!!



YES 別の質問あり

「おお、神はやはり神であったか。」その時外から騒々しい声がした。外を見ますか？

NO

YES 別の質問あり

農民たちがうれしさのあまり踊り狂っています。この年は豊作となり、信長にはお礼に農作物が送られるようになった。

NO

ワープ

食物の歴史へ

クタジマ・トシト、すなわち君は「食



文禄の役とは…

西暦1592年、豊臣秀吉が大陸征服をねらって朝鮮半島に兵を送り込んだ事件。

食物」のテーマの文禄の役にワープした!!

これから君が歴史をつくっていくのだ!!

これからさらに楽しくロマンあふれる「時空の旅」が始まります。君の判断がどんな歴史をつくるのか?よ〜く考えよう!



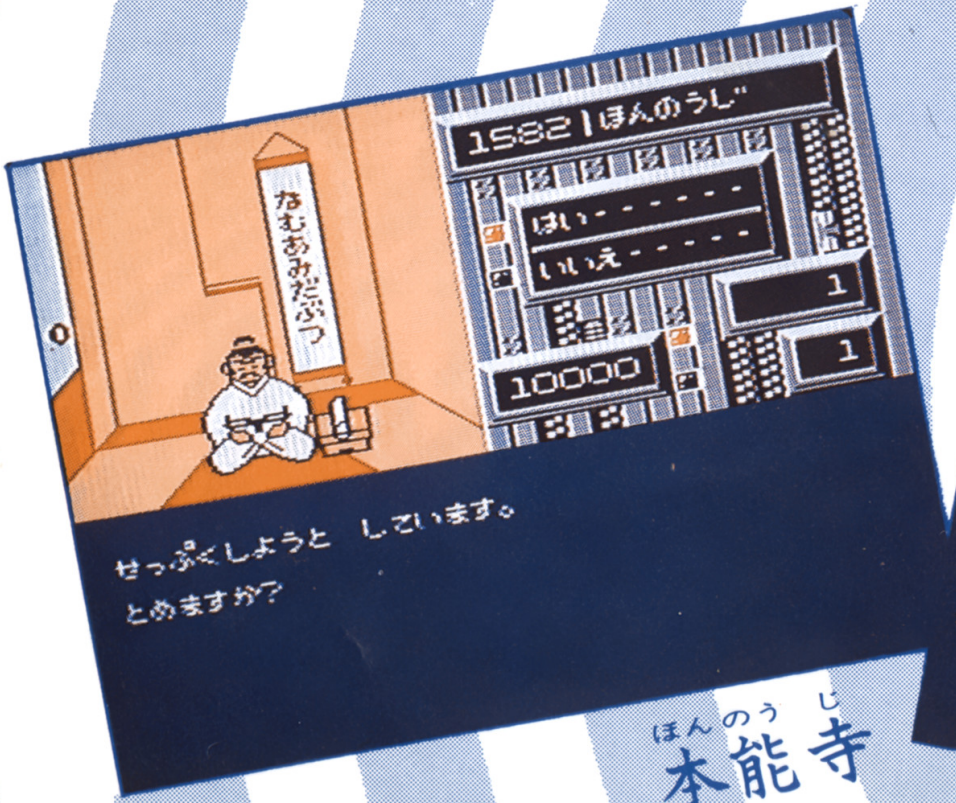
ここで質問です。

- 出兵する
- 出兵しない

質問

★以下、次から次へと質問があり、それに対する解答で時代が変わってゆくのだ!

さあ、これからさまざまな事件



本能寺



大阪城

に関わりながら星暦392年にもどるのだ。



関ケ原（せきがはら）

池田屋（いけだや）

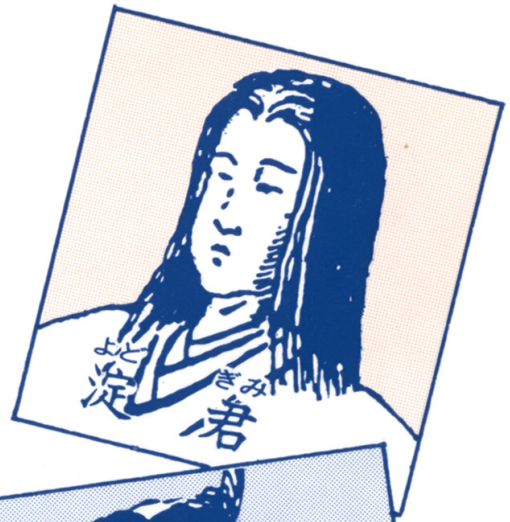
東京（とうきょう）

このゲームにでてくる歴史上の重要人物た

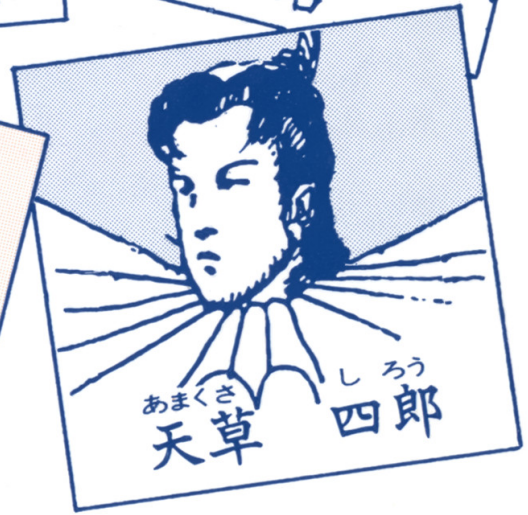












戦国時代末期の大名。彼は武士の棟梁としてあらゆる人々の支配を夢見た。本能寺の変で明智光秀に殺されたとなっているが....

ち。どの時代にでるか、君ならわかるな!?

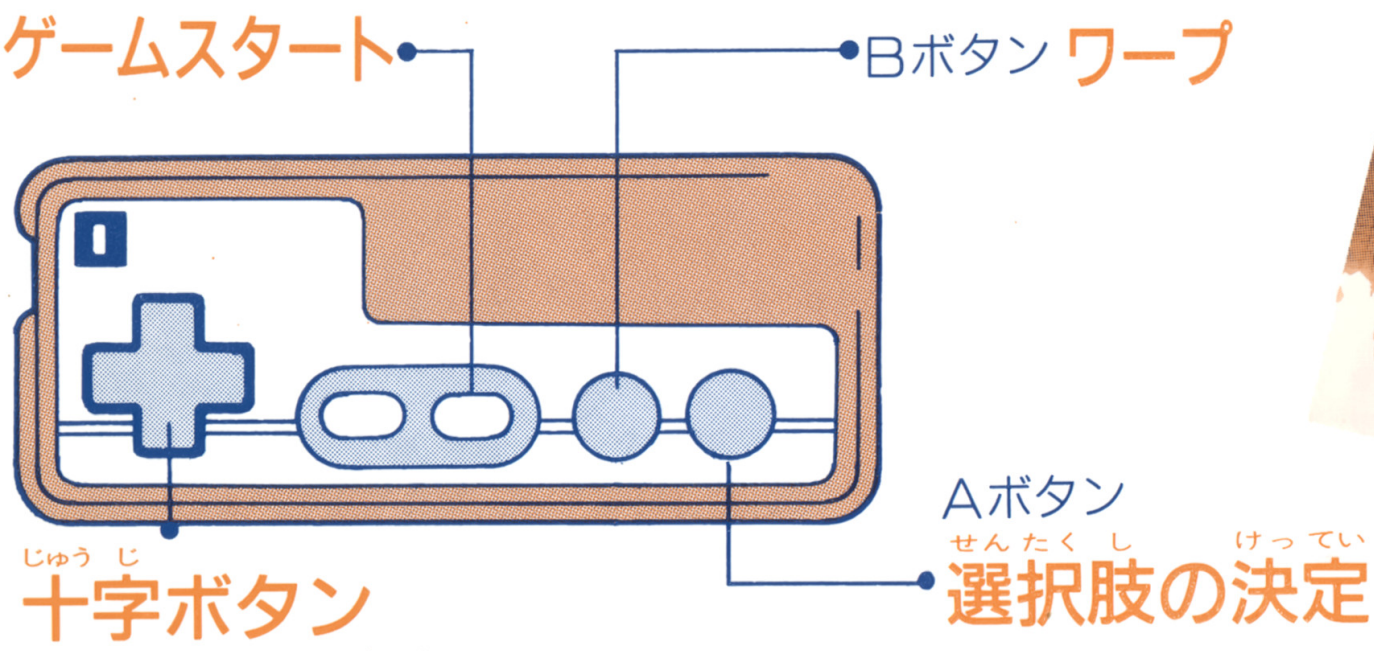


ゲーム画面のみかた



- ピクチャーエリア
- メッセージエリア
  各種メッセージや質問が表示されます。
- 年代と場所の表示
- 下のメッセージエリアの質問に対する答え
- ワープ回数
- 通過画面数
- エネルギー表示

操作はカンタンなんだ。



①ピクチャー画面におけるプレイヤーの移動

（左右のみ）

②選択肢の選定

（カーソル移動）



ワープのしかた

このゲームでは別の時代へ移動するためワープを行います。

- 屋外ではワープするためにタイムマシンが空中に現れ……①
  やがて真下に光を放ちます。
- この光の中にうまく入っていればワープすることができます。……②



自分でワープしたい時は…

- Bボタンを押すとワープすることができる。
- ただしどんなテーマのどんな時代にワープするかは、わからないゾ！

ワープする時のちゅうい

- 残りエネルギーに気をつけよう！
  歴史を順当にたどっていけばエネルギーが貯えられますが、その他のワープを行うと、時代の移動量に比例して、エネルギーが消費されます。

気をつけろ！こうなるとゲームオーバー!!

1. やられたとき…

★バタリと
たおれる!!



2. エネルギーがなくなった時

★時空間をさまよう。

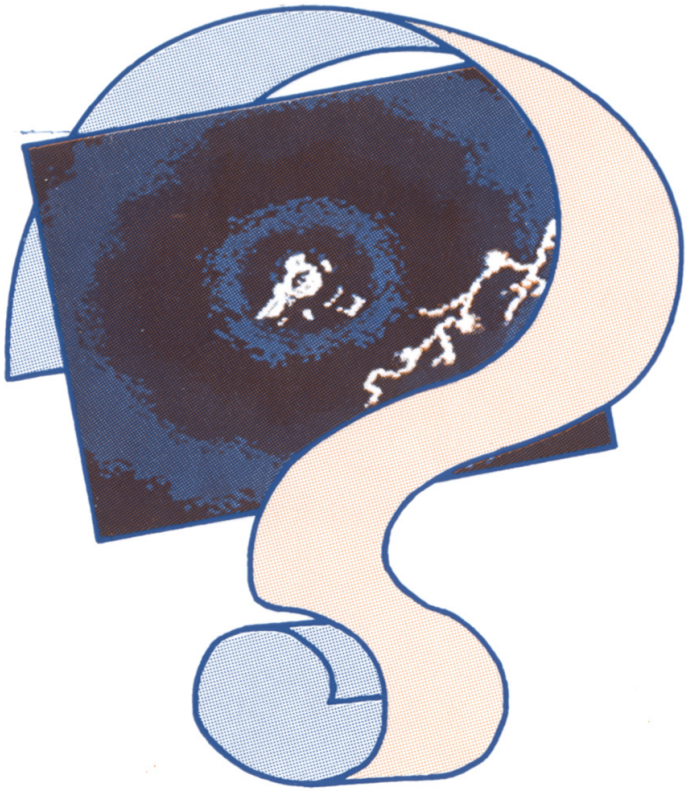
3. タイムマシンにのりそこなったとき…

★ガックリうなだれる。

4. 各テーマをクリアしたとき

★THE END
次の歴史に挑戦だ!!

今から君は時空の旅人だ……



このゲームは歴史の変革が
目的だ。正統な歴史では、
人類は核戦争で滅亡する
運命にある。
君の勇気と決断で、新しい、
明るい未来をつくってくれ!!

年表　正統な歴史ではこうなっているが、果たして君は…

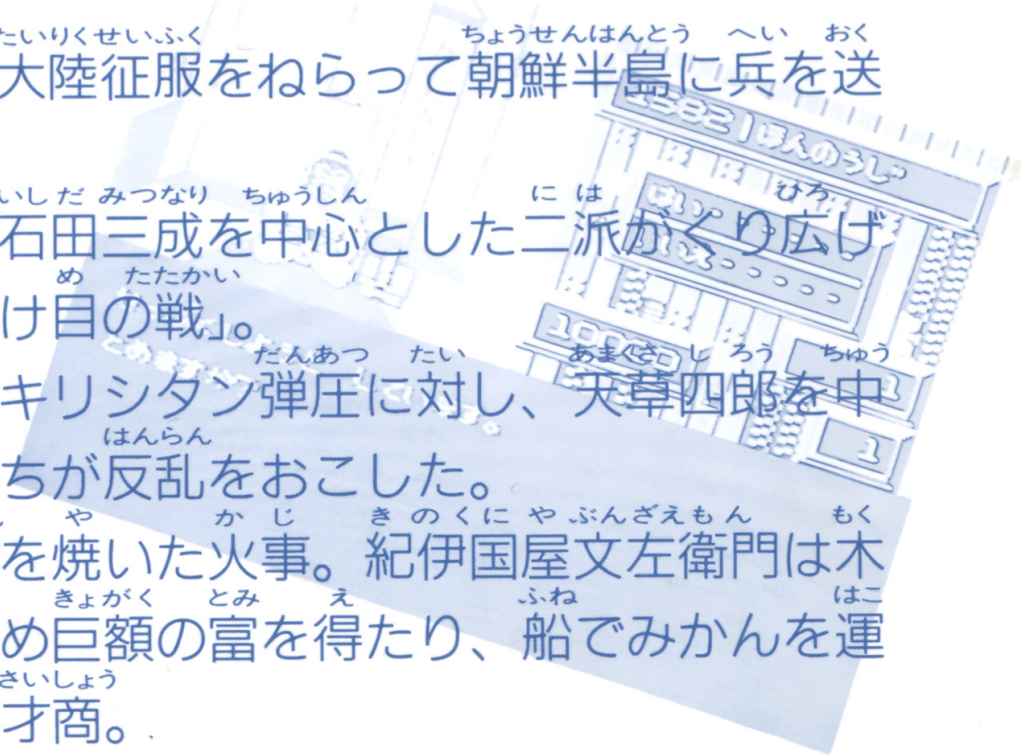
●1582 本能寺の変／明智光秀が京都本能寺で、主君織田信長を襲い自殺させた。

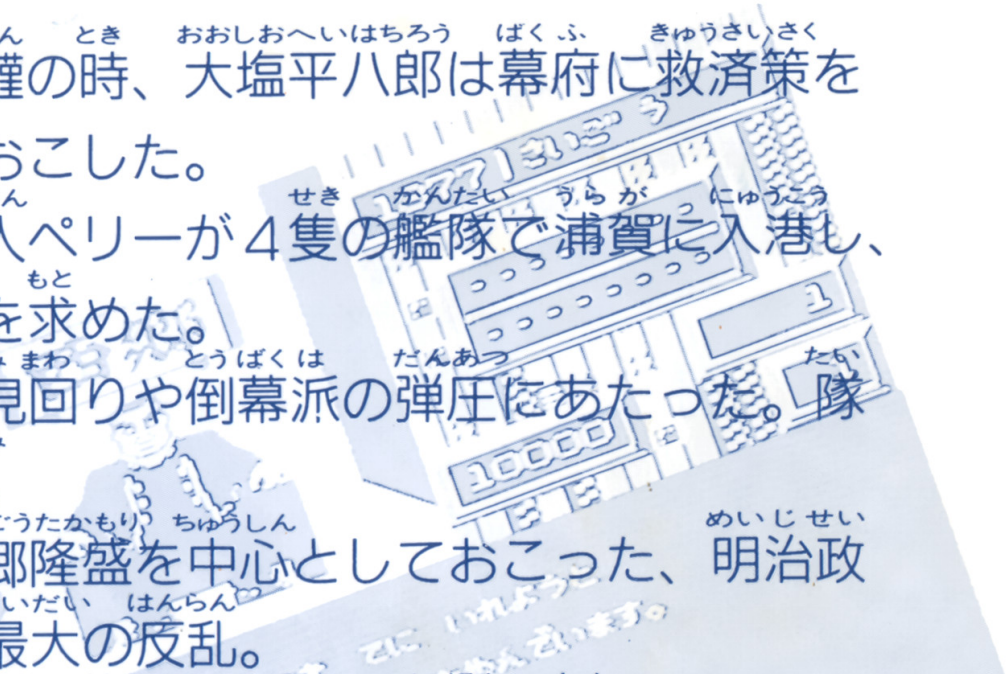
●1592 文禄の役／豊臣秀吉が大陸征服をねらって朝鮮半島に兵を送りこんだ。

●1600 関ヶ原の戦／徳川家康と石田三成を中心とした二派がくり広げた「天下分け目の戦」。

●1637 島原の乱／江戸幕府のキリシタン弾圧に対し、天草四郎を中心に農民たちが反乱をおこした。

●1657 明暦の大火／江戸の大半を焼いた火事。紀伊国屋文左衛門は木材を買い占め巨額の富を得たり、船でみかんを運んだりした才商。





- **1836 大塩平八郎の乱**／天保の大飢饉の時、大塩平八郎は幕府に救済策を求めて乱をおこした。
- **1853 黒船来港**／アメリカ軍人ペリーが４隻の艦隊で浦賀に入港し、幕府に開国を求めた。
- **1863 新撰組結成**／京都市中の見回りや倒幕派の弾圧にあたった。隊長は近藤勇。
- **1877 西南の役**／鹿児島で西郷隆盛を中心としておこった、明治政府に対する最大の反乱。
- **1894 日清戦争**／朝鮮半島の支配権をめぐって日本と清がおこした争い。
- **1941 真珠湾攻撃**／大平洋戦争の発端となった、日本海軍のハワイ真珠湾への奇襲攻撃。

楽しい明日(あした)をつくり出(だ)す——ADVANCED CREATOR

KEMCO

コトブキシステム株式会社

本　　社/東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル635号区　〒100
呉事業所/広島県呉市本通2丁目1番23号　〒737
TEL(0823)21－3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。